BiG WORLD PROJECT

by Leonardo Watson



Vollständige Installationsanleitung für den Baldur’s Gate Mega-Mod, Version 11

INHALTSÜBERSICHT

LEGENDE

- (Flagge) auf Deutsch
- E einfach
- Ⓜ Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard
- ✕ weder in Deutsch noch in Englisch
- N normal
- H hart
- nicht mehr erhältlich
- ⚠ fehlerhaft

LEGENDE

- auf Deutsch
- X weder in Deutsch noch in Englisch
- nicht mehr erhältlich
- E einfach
- N normal
- H hart
- fehlerhaft
- M Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

LEGENDE

auf Deutsch — weder in Deutsch noch in Englisch — nicht mehr erhältlich
E einfach — N normal — H hart — fehlerhaft
M Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

LEGENDE

auf Deutsch
weder in Deutsch noch in Englisch
nicht mehr erhältlich
E einfach
N normal
H hart
fehlerhaft
M Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

LEGENDE

auf Deutsch — weder in Deutsch noch in Englisch — nicht mehr erhältlich

E einfach — N normal — H hart — fehlerhaft

Ⓜ Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

LEGENDE

🇩🇪 auf Deutsch — ✕ weder in Deutsch noch in Englisch — ⛔ nicht mehr erhältlich
E einfach — N normal — H hart — ⚠ fehlerhaft
Ⓜ Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

LEGENDE

- auf Deutsch
- X weder in Deutsch noch in Englisch
- nicht mehr erhältlich
- E einfach
- N normal
- H hart
- fehlerhaft
- M Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

LEGENDE

auf Deutsch — weder in Deutsch noch in Englisch — nicht mehr erhältlich

E einfach — N normal — H hart — fehlerhaft

Ⓜ Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

LEGENDE

auf Deutsch — weder in Deutsch noch in Englisch — nicht mehr erhältlich
E einfach — N normal — H hart — fehlerhaft
Ⓜ Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

LEGENDE

auf Deutsch — weder in Deutsch noch in Englisch — nicht mehr erhältlich
E einfach — N normal — H hart — fehlerhaft
Ⓜ Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

LEGENDE

auf Deutsch — weder in Deutsch noch in Englisch — nicht mehr erhältlich

E einfach — N normal — H hart — fehlerhaft



Mehr problemlose Mods, aber nicht Standard

GRUSSWORT DES AUTORS

Baldur's Gate ist ein Spiel, das mich fesselt, seitdem ich es das erste Mal gespielt habe. Immer wieder gibt es Neues zu entdecken oder sind andere Spielvarianten möglich.

Als vor einigen Jahren das Internet für mich völlig neu war und ich mit meinen Computer erstmals eine Internetverbindung hergestellt hatte, habe ich natürlich auch nach einer Komplettlösung für Baldur's Gate gesucht. Dabei kam ich auf die Seite http://www.baldurs-gate.ch/ und fand das erste Mal einen Hinweis auf den Mod DSotSC. Später versuchte ich BG1 zusammen mit DSotSC und TGC1 zu installieren - und landete irgendwann auf dem Desktop. Seitdem war ich immer wieder auf der Suche nach Lösungen für die Konflikte und fand dabei immer mehr Mods - TDD, SoS, RoT, CtB. Alle waren nur auf Englisch und in Deutschland weitestgehend unbekannt und ich wünschte mir, diese Mods auf Deutsch spielen zu können. Ich begann daher im Jahr 2005 mit der Übersetzung einiger großer Mods und rief dann das Baldurs Gate Trilogie Übersetzungsprojekt ins Leben.

Irgendwann stieß ich zuvor auf BP und BGT (non WeiDU). Als diese dann in einer WeiDU-Version erschienen, waren die Voraussetzungen für größere Megamods geschaffen. Nachdem erebusant seine erste Megamod-Anleitung veröffentlicht hatte, begann ich nach sorgfältigen Analysen der einzelnen Mods mit der Entwicklung eines eigenen Megamods mit einer reproduzierbaren Anleitung, dessen aktuellste Version Ihr jetzt vor Euch habt.

Die meisten anderen Megamods sind bisher immer daran gescheitert, dass die Spieler planlos irgendwelche Mods zusammengewürfelt haben. Entscheidend für einen funktionsfähigen Megamod ist aber die richtige Kombination der Mods. Genauso wichtig ist es aber, ein Problem an der Wurzel zu lösen und nicht nur, wie bisher meist geschehen, die Symptome zu beseitigen. Siehe dazu auch diesen Beitrag:
http://forums.blackwyrmlair.net/index.php?s=&showtopic=4018&view=findpost&p=33478

Jetzt, mit einem klar strukturiertem und einheitlichem Aufbau ist es möglich, dass auch andere erfahrene Spieler mit Programmierkenntnissen Patches entwickeln, die von allen anderen Spieler, die ebenfalls den **BiG World Megamod** spielen, verwendet werden können.

Das **BiG World Projekt** ist ein umfangreiches Paket aus Anleitung, Downloader, Installer, Bugfixes und Textpatches, das eine reibungslose und fehlerfreie Installation ermöglicht.

Das **BiG World Projekt** ist aber (noch) nicht fehlerfrei, weil auch die Mods (noch) nicht fehlerfrei sind. Aber es ist eine Basis geschaffen, auf der alle erforderlichen Verbesserungen wirksam vorgenommen werden können.

Danke an alle Modder, Mitarbeiter und Spieler, die durch Ihre vielen Tests, tatkräftiger Unterstützung, Ratschlägen und Bugfixes zu der Weiterentwicklung der **BiG World Tools** zu seiner jetzigen Form beigetragen und mich immer wieder ermuntert haben, an diesem Mammutprojekt weiter zu arbeiten.

Ich wünsche Euch viel Spass mit Eurem **BiG World Megamod**,

Leonardo Watson

EINLEITUNG

Nach dem Erscheinen von „Baldurs Gate II: Thron des Bhaal (TdB)“ wollten einige Spieler nicht, dass diese Saga endet und nahmen es selbst auf sich, neue Module und Modifizierungen (“Mods”) zu schreiben. Diese Mods konnten in Baldurs Gate geladen werden und fügten neue NPCs (Nicht-Spieler-Charaktere), neue Gebiete, neue Ausrüstungen und am wichtigsten, neue Abenteuer hinzu.

Durch den WeiDU-Installer und „Baldurs Gate Trilogie (BGT)“ ist es möglich, Baldurs Gate nicht nur wie bisher mal mit dem einen, mal mit dem anderen Mod zu spielen, sondern die Mehrzahl aller bisher erschienenen Mods zu einem einzigen epischen Spiel zusammenzufügen.

Mit „Baldurs Gate Trilogy“ könnt Ihr Euch nach Belieben Eure eigene BG-Spielwelt erschaffen:

1. Ihr könnt BG1 und BG2 mit einer Auswahl der zur Verfügung stehenden Mods spielen.
2. Ihr könnt BG1 und BG2 mit nur allen in deutsch zur Verfügung stehenden Mods spielen.
3. Ihr könnt BG1 und BG2 mit nur einigen NPCs spielen, um sie in Eure Gruppe aufnehmen zu können.
4. Ihr könnt BG1 und BG2 mit zusätzlichen Abenteuern spielen.
5. Ihr könnt aber auch möglichst alle existierenden Mods zu einem einzigartigen, gigantischen Spielerlebnis verbinden. Für diese Megamod-Installation ist diese Anleitung gedacht.

Das **BiG World Projekt** hat zum Ziel, alle Spiele der Baldurs Gate-Reihe und so viele von der Gemeinschaft der Spieler geschaffene Mods wie möglich zu einem einzigen gewaltigen Abenteuer zu verschmelzen, einschließlich einer Modifizierung von BG1, um BG1 mit der moderneren Engine von BG2 plus der zusätzlichen Funktionalität der TdB Erweiterung laufen zu lassen.

Alle neuen Funktionen, die erst mit BG2 eingeführt wurden, stehen jetzt auch für BG1 zur Verfügung. Dies bedeutet, BG1 nutzt genau wie BG2 die gleiche Grafik, dieselben Charakterklassen, die gleichen Zauber und die gleichen Regeln. Selbst für diejenigen, die BG1 in- und auswendig kennen, stellt dies jetzt ein neues Spielerlebnis dar. Zudem beinhaltet es noch eine zusätzliche Überleitung von BG1 nach BG2.

Das **BiG World Projekt** wird ständig weiterentwickelt, um mit jeder neuen Aktualisierung eine stabilere und fehlerfreiere Version zu bekommen.

Viele Entwickler bemühen sich um einen stabilen „Kern" der großen Mods zusammen mit BGT und „Big Picture (BP)”, der dann durch die große Auswahl an kleineren Mods ergänzt werden kann.

Bei der zusätzlichen Installation von kleineren Mods oder NPCs ist es dringend zu empfehlen, die Installationsanleitung zu befolgen, statt aufs Geratewohl zu installieren. Viele der Mods sind beispielsweise in der einen Reihenfolge kompatibel, in der anderen nicht, und viele der einzelnen Komponenten, insbesondere der Tweaks, haben gegenseitige Auswirkungen oder vertragen sich überhaupt nicht.

Der Grund dafür ist, dass die meisten Mods als alleinige als Erweiterung für BG1 oder BG2 entwickelt wurden. Keiner der Modder dachte damals je an eine Megamod-Installation. Deshalb ersetzen besonders einige der älteren Mods einfach eine oder mehrere Dateien durch ihre eigenen. Der darauf folgende Mod kann dann die erforderlichen Dateien nicht finden, weil sie bereits geändert wurden.

All diese Wechselwirkungen, so weit bisher bekannt, sind bei dieser Installations-Anleitung berücksichtigt. Die gesamte Installationsprozedur ist fehlerfrei. Das heißt aber nicht, das die Spiele selbst fehlerfrei sind.

Beachtet: je mehr Mods Ihr installiert, umso höher ist das Risiko, dass bisher unentdeckte Konflikte auftreten. Aber wir bemühen uns, trotz der Menge der Mods, dieses Risiko zu senken.

In der Anleitung sind nicht alle Mods erwähnt, die es zurzeit für Baldurs Gate gibt. Zum einen handelt es sich um Mods, die noch nicht mit dem BiG World Projekt kompatibel sind. Wir versuchen aber alles, diese Mods mit dem Megamod kompatibel zu machen. Vielleicht ist einer dieser Mods demnächst schon in der Anleitung zu finden. Zum anderen gibt es auch Mods, die wir leider nicht im BiG World Projekt aufnehmen können bzw. sie wieder aus der Anleitung herausgenommen haben. Hinsichtlich eines größtmöglichen Spielvergnügens haben wir auf einige NPCs mit wenig oder gar keinem Inhalt sowie auf die Iron Modders verzichtet.

Ihr müsst nicht die ganze Anleitung lesen! Lest aufmerksam die Kapitel 1 - 3 und dann kann’s losgehen! Die detailierten Ausführungen in den nächsten Kapiteln sind dafür gedacht, wenn Ihr etwas ändern wollt oder um zu sehen, was passiert und warum.



1. FESTPLATTE

Die Festplatte muss als NTSF, nicht als FAT32 formatiert sein. Die Anzahl der Dateien im override Ordner bei einer vollständigen Installation von BWP übersteigt die Begrenzung des FAT32-Systems auf max. 65534 Dateien!
Wenn Euer Computer mit einer zweiten Festplatte ausgestattet ist, dann installiert BWP dort. Die Installation auf der zweiten Festplatte erfolgt wesentlich schneller (in meinem Fall in weniger als der Hälfte der Zeit!)

2. INSTALLATIONSPFAD

(wird von der **BiG World Install.bat** ausgeführt)

BGII wird standardmäßig in das Verzeichnis: „C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA" (ohne Anführungszeichen) installiert. Ab BWPv10.1 könnt Ihr BG2 jedoch an jedem anderen Ort installieren und den Ordner beliebig benennen. Die **BiG World Install.bat** überprüft den Installationsort des Hauptverzeichnisses und berichtigt die Pfade in der baldur.ini.

Windows Vista und **Windows 7** sind mit einer Sicherheits-Funktion ausgestattet, das die Programme, die im Programme Ordner (einschließlich x86 auf 64-Bit-Systeme) installiert werden, vor Änderungen schützt, nachdem die Installation abgeschlossen ist. Dies ist ein Problem für ältere Spiele wie Baldurs Gate, weil sie Spielstände und Einstellungs-Dateien innerhalb des Installationsordners des Spiels erstellen und speichern wollen, was die Sicherheits-Funktionen verhindern.

Ihr müsst entweder UAC während der Ausführung der Big World-Installers deaktivieren (Ihr könnt es danach wieder aktivieren) oder besser Ihr installiert das Spiel außerhalb des Ordners Programme (zum Beispiel C:\Games\...).

In jedem Fall, wenn Ihr das Standardverzeichnis ändert, müsst Ihr die baldur.ini im Hauptverzeichnis anpassen. Öffnet diese mit einem Texteditor. Ihr findet unterhalb von [Alias] die Pfade wie diese:

```
HD0:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\
CD1:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD1\
CD2:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD2\;C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD2\
CD3:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD3\
CD4:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD4\
CD5:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD5\
```

Stellt sicher, dass die aufgeführten Pfade identisch mit der tatsächlichen Pfadnamen sind und benennt sie gegebenenfalls um.

3.1 SAUBERE INSTALLATION - NUR CD UND DVD VERSION

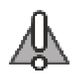
1. Installiert das Spiel Baldur's Gate mit allen Komponenten (alle Checkboxen aktiviert).
2. Installiert die Erweiterung TotSC Legenden der Schwertküste mit allen Komponenten.
3. Installiert den Patch 5512 (TOSC international patch).
   Installiert NICHT Baldurdash und auch NICHT den TOSC DirectX 8+ Patch!

ODER: Baldur's Gate: The Original Saga mit allen Komponenten (alle Checkboxen aktiviert)

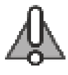
4. Installiert das Spiel Baldur's Gate II - Schatten von Amn mit allen Komponenten (alle Checkboxen aktiviert).
5. Installiert die Erweiterung Throne of Bhaal mit allen Komponenten.
6. Installiert den Patch 26498.
   Installiert NICHT Baldurdash und auch NICHT den Patch 26499!

7. Überprüft, ob die Datei **25Movies.bif** in Eurem Ordner Baldur's Gate\movies liegt. Diese Datei wird

bei einigen DVD-Versionen nicht mitkopiert. Das Fehlen dieser Datei führt beim Betreten der Stadt Baldurs Tor zum Absturz des Spiels. Außerdem lassen sich einige Mods nicht installieren. Kopiert die 25Movies.bif von der DVD aus dem Ordner ...\CD5\movies in den movies-Ordner.



8. Ladet vorsichtshalber das Paket **BG1MissingFiles** herunter und kopiert die Dateien in das BG1 Hauptverzeichnis Baldur's Gate\Override, da diese Dateien bei der Installation von einigen BG1-Versionen wie zum Beispiel der BG1 SAGA Edition nicht mitkopiert werden.



3.2 SAUBERE INSTALLATION - NUR GOG DIGITAL VERSION

1. Installiert Baldurs Gate v1.3.5512
2. Installiert Baldurs Gate II v2.5.26498.

Installiert keinen Patch! Diese sind bereits in dieser Version enthalten.

Das Standard-Verzeichnis für BGII mit gog.com ist: „...\GOG.com\Baldurs Gate II“ (ohne Anführungszeichen). Deshalb muss den Namen des Verzeichnisses auf "BGII - SvA" geändert werden (ein Leerzeichen vor und nach dem Bindestrich).
(Nicht erforderlich bei Verwendung der **BiG World Install.bat** ab v10.1).

Ihr müsst auch die baldur.ini ändern. Öffnet diese mit einem Texteditor. Unter der Zeile "alias" müsst Ihr die die Zeilen für HD0 und CD1-CD6 ändern, um die ordnungsgemäße Pfade zu dem Verzeichnis zu wiederzugeben. (wird von der **BiG World Install.bat** ausgeführt).

4. KONFIGURATION VON BALDURS GATE

Höhere Auflösung
Wenn Euer Bildschirm groß genug ist, könnt Ihr eine **höhere Auflösung** wählen, um einen größeren Bildausschnitt zu sehen. Doppelklickt auf die Datei BGConfig.exe in Eurem BGII - SvA Ordner. Wählt in diesem Programm unter Grafik / Auflösung bei Bildschirmauflösung die Option **Höhere Auflösung** und dann **1024 x 768** und bei Fenstermodus Vollbild oder Window.

Untertitel anzeigen
Wählt im Untermenü Optionen / Sound / Charaktersounds die Option **Untertitel** aus. Dadurch werden die Texte der gesprochenen Dialoge angezeigt. Wenn Ihr die gesprochenen fremdsprachigen Dialoge aus den Mods nicht versteht, könnt Ihr sie zumindest lesen.

5. ANSPIELEN

Ihr solltet vorsichtshalber probeweise die Spiele starten. Dabei werden Registrierungsdateien angelegt, die bei der späteren Installation übernommen werden. Wenn Ihr diesen Schritt auslasst, kann es passieren, dass Ihr später wegen der fehlenden Einträge das Spiel nicht starten könnt.

1. Startet Baldurs Gate und nehmt Eure Einstellungen vor. Nehmt dazu einen beliebigen vorgefertigten Charakter. Es ist nur ein Test!
2. Beginnt ein Spiel und sobald Ihr etwas machen könnt drückt die Taste „Q“ für eine Schnellspeicherung.
3. Beendet das Spiel.
4. Startet Schatten von Amn und nehmt Eure Einstellungen vor. Nehmt dazu einen beliebigen vorgefertigten Charakter. Es ist nur ein Test!
5. Beginnt ein Spiel. Es wird automatisch ein Spielstand gesichert.
6. Beendet das Spiel, sobald das Gespräch mit Imoen beendet wurde. (Die Antworten sind für den Test egal.)
7. Startet Thron des Bhaal. Nehmt dazu einen beliebigen vorgefertigten Charakter. Es ist nur ein Test!
8. Beginnt ein Spiel. Es wird automatisch ein Spielstand gesichert.
9. Beendet das Spiel, sobald Ihr etwas machen könnt.



1. DOWNLOAD DER MODS

a) Ladet und entpackt alle Mods, die Euch interessieren, in einen separaten Ordner, den Ihr **BiG World Project** nennt. Das hat den Vorteil, dass Ihr, wenn Ihr die Installation vermasselt oder wegen einem Update oder einem zusätzlichem Mod neu machen wollt, Ihr nicht erst wieder vorher alle Mods einzeln im BGII - SvA Ordner entpacken müsst. Manche Mods beginnen gleich nach dem Entpacken eine Installation. Keine Sorge: diese kann nicht ausgeführt werden, solange die Datei dialog.tlk fehlt. Verschiebt die entpackten Mods in Euren BGII - SvA Ordner. Eine Linkliste für alle hier aufgeführten Mods findet Ihr hier:



http://kerzenburg.baldurs-gate.eu/showthread.php?t=34931

b) Während der Installation werden einige Fehlerberichtigungen und Textänderungen benötigt. Alle benötigten Dateien (Patches und Fixes) sind in den Ordnern **BiG World Fixpack**, **BiG World Textpack und BiG World Installpack** enthalten, die Ihr auf derselben Seite wie diese Anleitung hier downloaden könnt:



http://www.shsforums.net/index.php?automodule=downloads&showcat=72

Kopiert den gesamten Inhalt in Euren BGII - SvA Spieleordner.

2. DIE DATEI BALDUR.INI BEARBEITEN

(wird von der **BiG World Install.bat** ausgeführt)

1. Cheats aktivieren

1. Fertigt eine Sicherungskopie der bestehenden baldur.ini im BGII-SvA-Ordner an - die Erweiterung der Sicherungskopie darf nicht länger .ini sein; z.B.: benennt die baldur.ini in baldur.bak um.
2. Öffnet die Datei baldur.ini im BGII-SvA-Ordner mit einem Text-Editor.
3. Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Cheats=1" (ohne die Anführungszeichen). Ihr könnt dann im Spiel mit STRG+Leertaste bzw. CTRL+Leertaste (je nach Tastatur) ein Dialogfenster öffnen und Cheats eingeben.
4. Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Debug Mode=1" (ohne die Anführungszeichen). Danach könnt Ihr während des Spiels mit STRG+Leertaste bzw. CTRL+Leertaste (je nach Tastatur) ein Dialogfenster öffnen und Cheats eingeben.

2. Blutpatch aktivieren

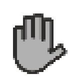
Fügt unter den [Game Options] als letzte Zeile ein: „memory access=100" (ohne die Anführungszeichen). Ihr erhaltet im Spiel unter den Einstellungen einen zusätzlichen Button, um Blut ein/aus zu schalten.

3. Errorlog aktivieren

Fügt dort unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Logging On=1" (ohne die Anführungszeichen). Sollte es passieren, das unerwartet Euer Spiel abstürzt, so können diese Angaben für das BWP-Support Team bei der Fehlersuche hilfreich sein.



1. PROBLEME VERMEIDEN

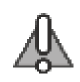


Obwohl die gesamte Installation gut dokumentiert ist, ist es aufgrund seiner Komplexität und der vielen Patches während der Installation nahezu unmöglich, diesen Megamod manuell zu installieren. Bitte benutzt statt dessen die Installationsdateien!
Mit diesen kann die Installation der Mods gemäß meiner Anleitung vollständig automatisch ablaufen. Ihr müsst nur einen Doppelklick auf die einzelnen batch Dateien ausführen.

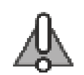
Der Installationsvorgang dauert mehrere Stunden. Während dieser Zeit können seltsame Dinge auf Eurem Computer geschehen, die die Installation fehlschlagen lassen können. Um das zu vermeiden, ergreift die folgenden Vorsichtsmaßnahmen:

1. Beendet zuvor Euer Antivirus-Programm und unnötige Programme im Hintergrund. Deaktiviert Automatische Updates Eures Betriebssystems. Macht einen Neustart Eures Computers.

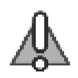
2. Achtet darauf, dass der Ordner, in dem Ihr die aktuelle Installation vornehmt, wirklich BGII - SvA heißt. Einige Mods lesen den in der baldur.ini angegebenen Pfad, der bei der Installation von BG2 dort eingetragen wird. Wenn das aktuelle Verzeichnis nicht mit dem hier eingetragenen Pfad übereinstimmt, wird die Installation misslingen.



3. Die Installation einiger Mods wie BG2 Tweaks, Mid_BiFF, End_BiFF, Ding0's Experience Fixer, BGT-NPCSound-WeiDU ist extrem speicherintensiv! Um einen Systemabsturz zu vermeiden, stellt Euren virtuellen Speicher auf einen Wert von mindestens 2 GB.



4. **NEHMT AUF JEDEN FALL JEDE BG-CD ODER BG-DVD AUS EUREM LAUFWERK, BEVOR IHR WEITER MACHT!!! Ihr solltet auch keine andere CD in Eurem Laufwerk haben!**



2. SONDERFALL WINDOWS VISTA

1 Öffnet das Start-Menü und schreibt in das Suchfeld „cmd.exe"
2. Macht einen Rechtsklick auf „cmd.exe" und wählt im Context-Menü „Als Administrator ausführen"
3. Es öffnet sich ein Kommandozeilenfenster.
4. Schreibt in die Zeile `C:\Windows\system32>` nach dem Pfeil das Verzeichnis, in das Ihr den Megamod installiert habt : `cd „\Programme\Black Isle\BGII - SvA"` und drückt Enter
5. Schreibt jetzt in die neue Zeile `C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA>` hinter den Pfeil „`BiG World Install v6.bat"` (die Versionsnummer könnte sich auch geändert haben) und drückt Enter.
Nun startet die Installation ganz normal wie auch unter anderen Windows-Betriebssystemen.
Seht Euch dazu das Einführungsvideo an: http://kerzenburg.baldurs-gate.eu/files/BGT-Vista-en.htm

3. INSTALLATION MIT BATCH-DATEIEN

Achtung: MKs BG1 Textpatch Revised (Party) wird als einziger Mod im Ordner Baldur's Gate installiert. Diesen müsst Ihr manuell installieren, BEVOR Ihr die **BiG World Install.bat** startet.

Startet einfach die **BiG World Install.bat** durch Doppelklick und die Mods, die in Eurem BGII - SvA Ordner vorhanden sind, werden genau so installiert, wie es in der Anleitung beschrieben ist. Dabei unterscheidet die batch-Datei zwischen der gewählten Sprache und drei verschiedenen Versionen. Fehlende Mods werden dabei einfach übersprungen.

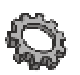
1. Recommended (Empfohlene) Version:
Diese Version installiert die von vielen Spielern als fehlerfrei bezeichneten Mods.

2. Standard-Version:
Hiermit werden die von der Mehrzahl der Tester empfohlenen Mods installiert. Die Installation zielt

auf ein größtmögliches Spielevergnügen ab. Mods mit irrwitzigem Schwierigkeitsgrad oder verbuggte Mods werden nicht installiert.
Seid Ihr aber der Meinung, dass der eine oder andere entfernte Mod sich doch lohnen würde, so teilt es uns mit und wir werden ihn wieder integrieren.

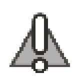
3. Taktik-Version:
Mit dieser Installation könnt Ihr Mods zur Standardversion hinzufügen, die vor allem die Kämpfe mit den Feinden schwieriger machen und deshalb für erfahrene Spieler gedacht sind.

4. Experten-Version:
Diese Installation versucht das technisch machbare auszuloten. Ihr habt eine Wahrscheinlichkeit von 100%, in einen Programmfehler und/oder Programmabsturz zu geraten und es ist ein langer Weg dahin, Vollkommenheit zu erreichen (wenn es jemals gelingt). Die betreffenden Mods sind in der Anleitung ausgegraut.



Sämtliche Fixes und Patches werden jetzt für alle vorhandenen Mods in die vorgesehenen Ordner kopiert. Fehlende Setups werden ergänzt und alle Setups auf die neueste Version von WeiDU aktualisiert.
Das **BiG World Fixpack** und das **BiG World Textpack** werden von der **BiG World Install.bat** gestartet.

Die eigentliche Installation wird durch die Datei **BiG World Install.bat** enorm vereinfacht und die Installationszeit um viele Stunden drastisch reduziert. Trotzdem dauert die Installation aller Komponenten, wie in der Anleitung beschrieben, über 15 Stunden. *Die Zeitangabe bezieht sich auf einen Rechner mit 2,66 GHz und kann je nach PC variieren.* Die vollständige Installation benötigt 37,0 GB Platz auf der Festplatte sowie vorübergehend 2,5 GB für Baldur's Gate I.



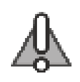
Die Installation ohne irgendwelche Sicherheitskopien ist beabsichtigt! An mehreren Stellen werden einzelne Dateien in den Override-Ordner kopiert. WeiDU kann das nicht behandeln. Also, wenn Ihr Eure Installation ändern wollt, versucht bitte nicht, zu deinstallieren und wieder zu installieren, sondern installiert den ganzen Megamod völlig neu! Vertraut mir - das ist sicherer!

4. BATCH-DATEIEN EDITIEREN

Möglicherweise wollt Ihr aber nicht alle vorgegebenen Mods und Komponenten installieren. Ihr könnt die batch-Datei ganz einfach individuell verändern. Lest dazu die Datei **BiG World Installpack read me.txt** im Ordner **BiG World Installpack**.

Euch wird dieser Link sehr nützlich sein: http://iem.rp-addict.com/index.php Dort werden alle verfügbaren Mods beschrieben. Klickt auf das Puzzleteil um die Komponenten und ihre Nummern zu sehen. Ihr könnt die Mods auch von dort herunterladen.

Der nachfolgende Hauptteil beschreibt ausführlich die Installation der einzelnen Komponenten. Mit Hilfe dieser Anleitung könnt Ihr Euren eigenen Megamod zusammenstellen.



Beachtet: **All diese Tools funktionieren mit Windows NT/2000/XP/VistaWindows7, nicht jedoch mit Windows 98.**



Vollständige Installationsanleitung für den Baldur’s Gate-Mega-Mod

by Leonardo Watson

Das **BiG World Projekt** verbindet die Spiele Baldurs Gate 1 und 2 mit möglichst vielen weiteren Mods zu einer einzigen epischen Baldurs Gate Welt, die Ihr durchgehend mit der moderneren Engine von BG2 spielen könnt.

Die Anleitung beschreibt Schritt für Schritt die Installation der über 400 einzelnen Mods.

1. KORREKTUREN



Zuerst müssen die restlichen Programmfehler in BG2 beseitigt und einige Korrekturen vorgenommen werden. Ihr solltet diese Mods in jedem Fall installieren, selbst dann, wenn Ihr BG1 und BG2 solo ohne jeglichen weiteren Mod spielen wollt.

1.0. MKs BG1Textpatch Revised v3.3

~SETUP-BG1TP.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod behebt letzte Textfehler, die durch die offiziellen Patches nicht bei Baldurs Gate und Legenden der Schwertküste behoben wurden.

1.0.1. Kopiert die Dateien **Liesmich_BG1Textpatch.htm, Setup-BG1TP.exe, Setup-BG1TP.tp2** und **Tlk-Party.tra** in Euer Verzeichnis C:\Programme\Black Isle\Baldur's Gate.

1.0.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [MKs BG1 Textpatch Revised]? [I]nstall
Successfully installed [MKs BG1 Textpatch Revised] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

Dies ist der einzige Mod, der im Ordner Baldurs Gate installiert werden darf!

Für ein reines BG1-Spiel (auch mit Mods) gibt es weitere Soundfixes. Verwendet diese jedoch auf keinen Fall an dieser Stelle. Legt keinerlei Dateien in Euer ...\Baldur's Gate\override Verzeichnis, weil diese nicht richtig in BGT-WeiDU importiert werden und dort zu Störungen führen!

1.1. MKs BG2Textpatch Revised v3.4

~TP/SETUP-TP.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod behebt letzte Textfehler, die durch die offiziellen Patches nicht bei Baldurs Gate II - Schatten von Amn und Thron des Bhaal behoben wurden.

1.1.1. Kopiert die Dateien **Liesmich.htm, Setup-TP.exe, Setup-TP.tp2** und **Tlk-BG2.tra** in Euer Verzeichnis C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA

1.1.1. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [MKs BG2 Textpatch Revised]? [I]nstall
Install Component 1 [Namenanpassungen (wenn Ihr BGT installieren wollt, installiert diese Komponente danach)]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

1.2. BG2-Soundfix DEUTSCH

Dieser Soundfix verbessert zwei Sprachdateien von Baldurs Gate II - Schatten von Amn.

1.2.1. Der Soundfix aus dem **B/G World Textpack** bewirkt, dass der Spruch „Ah, das Kind von Bhaal ist erwacht“ jetzt richtig abgespielt wird und man optional einen realistischeren Schrei des Schattendiebes erhält.



ACHTUNG: Wenn Ihr den Mod Tactics installieren wollt, kopiert die Datei AR1800.ARE aus dem Verzeichnis ...\Tactics2\nforest\copy in den Override-Ordner.



1.5. Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0022

~TOBEX/TOBEX.TP2~

Dieses Werkzeug ermöglicht eine Reihe von Verbesserungen der Spiel-Engine (dem zentralen Teil des Programmes), ohne die .exe-Datei zu "hacken".

Tobex sollte vor der Installation abhängiger Mods installiert und konfiguriert werden. Wenn Ihr später im Spiel Probleme bekommen solltet, könnt Ihr die TobEx.ini noch manuell bearbeiten und Hacks deaktivieren.
Die Komponenten aus „Taimons tob_hacks“ sind vollständig in diesem Mod enthalten.

1.5.1. Kopiert den Ordner **TobEx** und die Datei **Setup-TobEx.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
1.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Extras]? [Y]es
Install Component 100 [TobEx - Core]? [I]nstall
"TobEx - Core" ist die Mindestvoraussetzung um TobEx nutzen zu könnnen.
Install Component 101 [Apply Concentration Check On Damage [WIP]]? [I]nstall
Install Component 102 [Awaken On Damage]? [I]nstall
Install Component 103 [Blindness As Spell Description]? [I]nstall
Install Component 104 [Disable Stoneskin Grey Colour [C]]? [N]ot Install
Diese Komponente ist identisch mit tob_hacks, SCS, SCSII und Spell Revisions. Sie wird gegenwärtig von SCSII installiert.
Install Component 105 [No Spell Interruption On Zero Damage]? [I]nstall
Install Component 106 [Use Caster Level On Mirror Image [C]]? [I]nstall
Diese Komponente ist identisch mit tob_hacks, SCS, SCSII und Spell Revisions.
Install Component 107 [Allow All Races to Dual Class]? [I]nstall
Install Component 108 [Allow Equipping Armor in Combat]? [I]nstall
Install Component 109 [Disable Experience Boost]? [I]nstall
Install Component 110 [Disable Force Inventory Pause]? [I]nstall
Install Component 111 [Disable Silence On Charm]? [I]nstall
Identisch mit tob_hacks, SCS, SCSII
Install Component 112 [Level One Proficiency Restrictions]? [I]nstall
Install Component 113 [Remain Hidden On Pickpocket Success [C]]? [I]nstall
Diese Komponente ist NICHT mit tob_hacks kompatibel.
Install Component 114 [Rest Spawns Advance Time]? [I]nstall
Install Component 115 [Dialogue Greeting Subtitles]? [I]nstall
Install Component 116 [Enable Animation Attack Sounds]? [I]nstall
Install Component 117 [Universal Four Inventory Weapon Slots]? [I]nstall
Install Component 118 [Subtitles For Standard Soundsets]? [I]nstall
Install Component 119 [Remove all race-class restrictions]? [N]ot Install
Hinweis: Es gibt keine bereits vorhandenen Animationen für Halbling-Magier und nicht-menschliche Mönche. Daher sind die Animation-IDs auf die bisherigen Halbling Kleriker und letztere auf die Kämpfer der gleichen Rasse eingestellt.
Install Component 120 [Drop Inventory on Disintegrate]? [I]nstall
Install Component 121 [Drop Inventory on Frozen Death]? [I]nstall
Install Component 122 [Drop Inventory on Stone Death]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

1.6. BG2 Fixpack v9.01

~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod behebt letzte Fehler, die durch die offiziellen Patches nicht behoben wurden. Der Mod ersetzt vollständig Baldurdash und einige weitere Fixpacks. Der Hauptteil muss auf jeden Fall installiert werden!

1.6.1. Kopiert den Ordner **bg2fixpack** und die Datei **Setup-bg2fixpack.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Ver-

zeichnis.

1.6.2. Der Mod enthält eine unvollständige Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **B/G World Textpack** behoben.



1.6.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

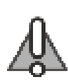
Choose your language: 3 [Deutsche]
Would you like to Display the components from [Optional, aber toll]? [Y]es
Install Component 0 [BG2 Fehlerbehebungen (Hauptteil)]? [I]nstall
SKIPPING [BG2 Fixpack - Game Text Update]
1000 [1] GTU Light (by Wisp)
1001 [2] GTU Classic (from Baldurdash, by Kevin Dorner)

Diese Komponente ist in Eurer Sprache nicht verfügbar. Der Text wurde statt dessen mit MKs Textpatch für BG2 aktualisiert.

Install Component 2 [Super froehliches spaßiges glueckliches Entwicklerpaket]? [N]ot Install
Install Component 3 [BETA Fehlerbehebungen (Hauptteil) (schaut bitte in die Liesmich Datei!)]? [I]nstall
Install Component 100 [Gruppe bekommt XP, wenn sie Keldorn zu Maria schickt]? [I]nstall
Install Component 101 [Verbesserte Zauber-Animationen]? [I]nstall
Install Component 102 [Cromwell braucht zum Schmieden wirklich einen Tag]? [I]nstall
Install Component 103 [Unterschiedliche Benutzung des Dolches beheben]? [I]nstall
Install Component 104 [Ghreyfains Heiliges Symbol beheben]? [I]nstall
Install Component 106 [Riesen erhalten Abzuege, wenn sie Halblinge, Zwerge und Gnome angreifen]? [I]nstall
Install Component 107 [Entfernt Mehrklassen-Beschraenkung von Bogenschuetzen/Pirschern]? [I]nstall
Install Component 108 [Entfernt den 2. Bonus fuer den boesen Weg bei den Pruefungen in der Hoelle]? [I]nstall
Install Component 109 [Korrigiertes Verhalten herbeigerufener Daemonen]? [I]nstall
Install Component 110 [Zusaetzliche Korrekturen der Skripte]? [I]nstall
Install Component 111 [Berichtigte Bardenlieder]? [I]nstall
Install Component 112 [Magierkiller verursachen „Magie fehlwirken" im Fernkampf]? [I]nstall
Install Component 113 [Zusaetzliche Gesinnungen korrigieren]? [I]nstall
Install Component 114 [Handlungsfreiheit zu Schutz vor Betaeubung aendern]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

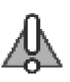
Die Scriptable Spells v1.4 sind bereits vollständig in der BG2 Fixpack Komponente Hauptteil reparieren enthalten!



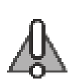
1.7. Baldurdash Weidu v1.68

~SETUP-BDTOBV168.TP2~ DEUTSCH

Dies ist eine editierte Version dieses Mods. Die meisten dieser Komponenten sind bereits im BG2Fixpack enthalten. Diese bleiben von der editierten Version unberührt!
Es sind jedoch etliche Fixes enthalten, die von BG2Fixpack nicht behandelt werden. Zudem ist dieser Mod Voraussetzung für eine zukünftige Installation von NEJ 6.8.
Verwendet auf keinen Fall die originale tp2 Datei von Baldurdash zusammen mit dem BG2Fixpack!



ACHTUNG: *Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente RESTORED DAK'KON'S BLADE sollte erst nach der Item Revisions Hauptkomponente installiert!*



1.7.1. Kopiert den Ordner **Bdash** und die Dateien **Setup-BDToBv168.exe, Setup-BDToBv168.tp2, BDToBv16-PostTaskE.bat, BDToBv16-PostTaskG.bat, BG2ToBFixPack112ReadMe.txt, BD-WeiDU 1.68 Readme.txt** und **Liesmich.htm** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

1.7.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B/G World Fixpack** erledigt.



1.7.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Baldurdash Fix Pack for ToB, v1.68 WeiDU]? [I]nstall
Install Component 1 [MULTI-STRONGHOLD.]? [N]ot Install

Eine ähnliche (verbesserte?) Komponente kann später vom BG2TweakPack installiert werden. Inkompatibel mit den Mods CliffHistory und Oversight.

Install Component 2 [RESTORED TWISTED RUNE QUEST]? [I]nstall
Install Component 3 [RESTORED HINDO'S DOOM]? [I]nstall
Install Component 4 [GRAND MASTERY FIX (by James Schumacher)]? [N]ot Install

Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten. Eine verfeinerte Variante enthält Mix Mod!

Install Component 5 [IMPROVED COPPER CORONET]? [I]nstall

Nicht zusammen mit Verbesserte Kupferkrone aus Deeper Shadows of Amn verwenden, da beide Komponenten das gleiche bewirken.

Install Component 6 [RESTORED DAK'KON'S BLADE]? [N]ot Install

Erst nach der Hauptkomponente von Item Revisions installieren, da sonst die Datei wa2dak.itm überschrieben wird.

Install Component 7 [Improved Nymph (Woodland Being) Script by Goeran Rimen]? [I]nstall

Diese Komponente ist auch in Never Ending Journey 2 v42b enthalten.

Install Component 8 [Dual Wielding Fix for Rogues by aVENGER]? [N]ot Install

Diese Komponente ist auch in Never Ending Journey 2 v42b enthalten.
Dieser Bestandteil beruht auf einer sehr alten Version von Rogue Rebalancing (v3.11) und enthält deshalb einen überholten (und möglicherweise problematischen) Code. Verwendet stattdessen die Komponente „Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" von Rogue Rebalancing.

Install Component [Textupdatepack]? [N]ot Install
9 [1] Baldurdash English Text Update Pack for ToB, v1.4 WeiDU
10 [2] Deutsche Korrektur von Textfehlern v2.1

Ihr habt statt dessen bereits MKs Textpatch für BG2 installiert.

Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

Wenn Ihr mehr Informationen über BG2Fixpack vs Baldurdash haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.



2. VERBESSERUNGEN UND PRE-NEJ MODS

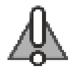


Mit den nächsten Mods könnt Ihr weitere Verbesserungen vornehmen.

2.0. igi's Key Names v2
~IIKEYNAMES/SETUP-IIKEYNAMES.TP2~

Dieser Mod ändert lediglich die Namen der wichtigsten Schlüssel, die in TvB benutzt werden, um mitzuteilen, ob sie bereits verwendet wurden oder noch verwendet werden sollen, je nach Zustand der Tür, für die sie bestimmt sind.

iikeyNamess kann nur so lange installiert werden, wie die 2da Dateien dreispaltig sind, das bedeutet, nur vor den großen BG2-Mods.
***ACHTUNG**: KI der Gruppe muss aktiviert sein, damit dieser Mod korrekt funktioniert.*



2.0.1. Kopiert den Ordner **iiKeyNames** und die Datei **Setup-iiKeyNames.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
2.0.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

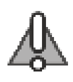
Choose your language:		0 [English]
Install Component	[View Readme]?	[N]ot Install
	1000 1] Show readme after installation	
	2000 2] Do not show readme after installation	
Install Component 2001	[Key Names]?	[I]nstall
Successfully installed	[Key Names]	Press ENTER to exit

2.1. One Pixel Productions v2.7
~1PP.TP2~

Dieser Mod fügt aus Baldur's Gate 1 die besseren Spielfiguren im Ausrüstungsfenster sowie die besseren Waffen- und Schilddarstellungen bei den Avataren bei Baldur's Gate 2 hinzu.

Zumindest die Komponente 0, "One Pixel Productions: v2 Everything but Potions" und die Komponenten 7, 8, und 9 "One Pixel Productions: v3 Legacy Shields ..." sollten nicht nach Item Revisions installiert werden, weil Item Revisions modifizierte Versionen dieser Komponenten einschließt.

***ACHTUNG**: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Flame Short Swords Komponenten und Colourable Quarterstaves Komponenten werden erst nach Item Revisions am Ende des Megamods installiert.*



2.1.1. Kopiert den Ordner **1PP** und die Dateien **setup-1pp.exe** und **1pp.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
2.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[One Pixel Productions: v2 Everything but Potions (1)]?	[I]nstall
Diese Komponente ist größtenteils in Item Revisions enthalten; keinesfalls nach Item Revisions installieren!		
Install Component 1	[One Pixel Productions: v2 New Potion Graphics (2)]?	[N]ot Install
Völlig kompatibel mit Item Revisions (installiert sie nach der IR Hauptkomponente)		
Install Component 2	[One Pixel Productions: v3 Flaming Swords (3)]?	[N]ot Install
Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.		
Install Component 3	[One Pixel Productions: v3 Flame Short Swords (4)]?	[N]ot Install

Völlig kompatibel mit Item Revisions (installiert sie nach der IR Hauptkomponente)

Install Component 4 [One Pixel Productions: v3 Flame Short Swords item patches (5)]? N]ot Install

Install Component 5 [One Pixel Productions: v3 Flame Short Swords mod item patches (6)]? [N]ot Install

Install Component 6 [One Pixel Productions: v3 Paperdolls (human, half-orc, elven, halfling, dwarves (par tially)) (7)]? [N]ot Install

Diese Komponente ist größtenteils in Item Revisions enthalten, aber die One Pixel Productions Komponente ist aktueller.

Install Component 7 [One Pixel Productions: v3 Legacy Shields - Bucklers (D1) (8)]? [N]ot Install

Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.

Install Component 8 [One Pixel Productions: v3 Legacy Shields - Small Shields (D2) (9)]? [N]ot Install

Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.

Install Component 9 [One Pixel Productions: v3 Legacy Shields - Medium Shields (D3) (10)]? [N]ot Install

Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.

Install Component 10 [One Pixel Productions: v3 Colourable Quarterstaves core (11)]? [N]ot Install

Völlig kompatibel mit Item Revisions (installiert sie nach der IR Hauptkomponente)

Install Component 11 [1PP: Colourable Quarterstaves core item patches (12)]? N]ot Install

Install Component 12 [One Pixel Productions: v3 Colourable Quarterstaves mod patches (13)]? [N]ot Install

Successfully installed Press ENTER to exit

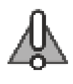
Es öffnet sich die Read Me.

2.5. Oversight v12

~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ DEUTSCH

Verbessert die Klassifikation von NPCs.

ACHTUNG: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Härterer Sendai überschreibt Dateien, anstatt die Dateien zu erweitern. Wenn Ihr sie einfügen wollt, muss sie vor den großen Mods installiert werden, alle anderen erst sehr viel später nach der Installation von Big Picture!



2.5.1. Kopiert den Ordner **Oversight** und die Dateien **Setup-Oversight.exe** und **Setup-Oversight.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

2.5.2. Der Mod enthält eine unvollständige Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **B/G World Textpack** behoben.



2.5.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 4 [Deutsch]

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?

Install Component 0 [Härterer Sendai]? [I]nstall

Install Component 1 [Geänderte Einstellungen]? [N]ot Install

Diese Komponente ist in erweiterter Form bereits im BG2 Fixpack enthalten

Install Component 2 [Klassen Tweaks/Fixes]? [N]ot Install

Install Component 3 [Geänderte Zauber]? [N]ot Install

Install Component 4 [Verbesserter Zusammenhang]? [N]ot Install

Diese Komponente ist bis auf den Saemon Havarian Teil bereits im BG2 Fixpack enthalten

Install Component 5 [Kleriker Klassencharakter]? [N]ot Install

Install Component 6 [Fähigkeiten hoher Stufen er Mönche]? [N]ot Install

Install Component 7 [Heiliger Erlöser]? [N]ot Install

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

3. NEVER ENDING JOURNEY (NEJ)



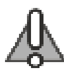
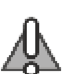
NEJ integriert das Spiel Icewind Dale in erweiterter und verbesserter Form in Baldur's Gate. Von vielen Spielern wird NEJ als das beste Spiel überhaupt angesehen. Bisher ist das Spiel leider noch nicht fertig gestellt.

3.1. Never Ending Journey 2 v42b — DEUTSCH

~SETUP-NEJ2BIFFER.TP2~ ~SETUP-NEJ2.TP2~ ~SETUP-NEJGUI.TP2~

Dieser Mod ist ein ganzes Spiel in sich ohne jede Verbindung zur BG2 Haupthandlung. Indem Ihr das Portal direkt nördlich der Startbereich in Irencius Kerker nehmt, reist die Gruppe durch Raum und Zeit in die Stadt Osthafen vor etwa 100 Jahren und trifft die Helden aus Icewind Dale. Eure Aufgabe ist es, die Auseinandersetzung zwischen den beiden unterschiedlichen Magierschulen zu beeinflussen und somit die zukünftige Geschichte zu verändern. Zurück in BG2 in die gegenwärtige Zeit trefft Ihr Melora und Ihr erhaltet die Aufgabe, Leina zu suchen. Die Mod fügt neue Kits hinzu und ändert Imoen und Jaheira, um ihre einzigartige Persönlichkeit widerzuspiegeln.

Diese „veraltete" kompatible Version ist umständlich zu installieren und es fehlt ihr viel von dem aktuellen Inhalt. Jedoch sind für diese Übersetzungen verfügbar.

Wenn Ihr NEJ2 v4.2 innerhalb des Megamods spielen wollt, benötigt Ihr auch den Patch v6.02 und dem BGT-NEJ v1 Patch. Es gibt eine Inkompatibilität zwischen NEJ2 und CtB in der Art, dass eine kleine Anzahl von Kreaturen die gleiche Animation benutzt, was etwas komisch aussieht. Dieses Problem ist mit „Infinity Animations" behoben.

3.1.1. Installiert die Datei **NEJ2v42.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt die Ordner **Intro, NeJ, NeJ2,** und die Dateien **tisunpack.exe, Setup-NeJ2.tp2, Setup-NeJ2.exe, oggdec.exe, NoCD.exe, NeJUninstaller.bat, NeJ-Readme.txt, NeJAreasSounds.bat** sowie eine Datei **SETUP-NEJ2.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-NEJ2.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

3.1.2. Entpackt den NEJ2Biffer_v3 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt folgende Dateien in Eurem Verzeichnis: **BP-NeJAreasSounds.bat, BP-NeJUninstaller.bat, BP-NeJUninstallerReal.bat, NeJ2Biffer-Readme.txt, Setup-NeJ2Biffer.exe, Setup-NeJ2Biffer.tp2, Setup-NeJ2GUI.exe, Setup-NeJ2GUI.tp2, tisunpack.exe.** Dabei wird die ältere tisunpack.exe durch die neuere aus dem Biffer-Ordner ersetzt.



3.1.3. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B/G World Fixpack** erledigt.

3.1.3a. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **B/G World Textpack** eingefügt.

3.1.4. Startet die Installation mit der „Setup-NEJ2Biffer.exe" Datei. Dabei wird die „Setup-NEJ2.exe" automatisch aufgerufen. Diese Installation dauert ca 20 Minuten! Anschließend erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Biffing NeJv42 files. Run this INSTEAD OF Setup-NeJ2.exe! Run Setup.NeJ2.exe FIRST to uninstall!]? [I]nstall
Successfully installed [Biffing NeJv42 files. Run this INSTEAD OF Setup-NeJ2.exe! Run Setup.NeJ2.exe FIRST to uninstall!] Press ENTER to exit
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Endlose Reise v4.2 - Teil 1]? [I]nstall

Die nächsten drei Komponenten werden durch den neuen Mod BGTNeJ2 ersetzt.

Install Component 1 [Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit Imoen]? [N]ot Install

Diese Komponente muss installiert werden, sonst lässt sich NEJ2v602 nicht installieren.
Die verbesserte Version dieser Komponente wird mit BGTNeJ2 installiert.

Install Component 2 [Priester des Sylvanus (Druide) Kit und Verbesserter Charakter Jaheira.]?

[N]ot Install

Die verbesserte Version dieser Komponente wird mit BGTNeJ2 installiert.

Install Component 3 [Boo - Minsks Vertrauter (Diese Komponente ist in BG1 nicht verf¸gbar!)]? [N]ot Install

Diese Komponente sollte nicht zusammen mit der Komponente „The Kidnapping of Boo by Cliffette“ aus Unfinished Business für BGII installiert werden (oder Ihr könnt beide installieren und testen, ob sie funktionieren.
Die verbesserte Version dieser Komponente wird mit BGTNeJ2 installiert.

Install Component 4 [Verbessertes Nymphe (Waldland-Wesen) Skript von Goeran Rimen]? [N]ot Install

Diese Komponente ist bereits in Baldurdash WeiDU enthalten.

Install Component 5 [Wiederhergestellte Verzerrte Rune-Aufgabe]? [N]ot Install

Diese Komponente ist bereits in Baldurdash WeiDU enthalten.

Install Component 6 [Dual Wielding Fix for Rogues by aVENGER]? [N]ot Install

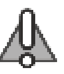
Diese Komponente ist bereits in Baldurdash WeiDU enthalten.
Dieser Bestandteil beruht auf einer sehr alten Version von Rogue Rebalancing (v3.11) und enthält deshalb einigen überholten (und möglicherweise problematischen) Code. Verwendet stattdessen die Komponente „Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" von Rogue Rebalancing.

Install Component 7 [Endlose Reise v4.2 - Teil 2]? [I]nstall
Install Component 8 [Melora NPC - Chaotisch-neutrale Halbling-Säbelrasslerin]? [I]nstall
Install Component 9 [Leina NPC - absolut neutrale Halbelf Bardin vom Lied]? [I]nstall
Install Component 10 [Gebiete und Klänge]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Die weitere Installation dauert ca. 10 min!

Installation complete.
Es öffnet sich die Read Me sowie eine Message from Zaks. Drückt OK

3.1.5. Es öffnet sich ein Fenster des Programmes „**UltraPatcher 32**“. Dieses ermöglicht Euch, Euer Spiel auch ohne eingelegte CD zu spielen. Die Installation ist auf jeden Fall empfehlenswert. Drückt Crack zur Installation oder Exit zum Abbrechen.



3.1.6. Wenn Ihr Euch für den Crack entschieden habt, fragt Euch das nächste Fenster: „Backup your original File? (Better click YES)“. Drückt Ja, um die die ursprüngliche BGMain.exe zu sichern. Bestätigt im nächsten Fenster nochmal mit OK.

*Zusätzlich werden mit diesem Mod die Dateien **Setup-NEJGUI.exe** und **Setup-NEJGUI.tp2** installiert.*

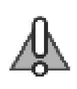
3.2. BGTNeJ2 v1.1

Nicht zu verwechseln mit BGT-NeJ2 Compatibility Modification v1!

~SETUP-BGTNEJ.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod ist eigentlich ein Auszug von 9 optionalen Bestandteilen aus NeJ2.

ACHTUNG: Wenn Ihr NEJ installiert habt, muss dieser Mod in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Continuous and Custom Kit Imoen wird vor NEJ2v602 installiert, alle anderen erst nach der Installation von BGT! Wenn Ihr nicht NEJ installiert habt, könnt Ihr den Mod nach BGT installieren.



3.2.1. Kopiert den Ordner **BGTNEJ** und die Dateien **Setup-BGTNeJ.exe** und **Setup-BGT-NEJ.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

3.2.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **B/G World Textpack** eingefügt.

3.2.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Kontinuitäts- und Anpassungs-Kit Imoen]? [I]nstall

Diese Komponente muss installiert werden, sonst lässt sich NEJ2v602 nicht installieren.

Install Component 1 [Neues Imoen Bild]? [N]ot Install
Install Component 2 [Priester des Sylvanus-Kit (Druide) und Verbesserter Charakter Jaheira]? [N]ot Install
Install Component 3 [Neues Jaheira Bild]? [N]ot Install

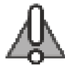
Install Component 4 [Boo - Minsks Vertrauter (Diese Komponente ist in BG1 nicht verfügbar!)]?
[N]ot Install
Install Component 5 [Verschiedene Verbesserungen für BG1 (erfordert BGT!)]? [N]ot Install
Install Component 6 [Händlerliga-Bank (erfordert BGT!)]? [N]ot Install
Install Component 7 [Mehr Gegenstände von BG1 (erfordert BGT!)]? [N]ot Install
Install Component 8 [Schwierigere Elite der Schwarzen Krallen (erfordert BGT!)]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

3.3. NEJ2v602

~SETUP-NEJ2V602.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Patch werden Fehler in NeJ behoben.

NEJ muss installiert sein, wenn Ihr diesen Mod installieren wollt!



3.3.1. Entpackt die Datei **NEJ2v602** in Eurem ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Der WeiDU-Installer startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt folgende Dateien und Ordner in Eurem Verzeichnis: **NEJ2v602, Setup-NeJ2v602.exe, Setup-NeJ2v602.tp2** und **MSVBVM50.DLL**.

3.3.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



3.3.2a. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.

3.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Never Ending Journey v6.02 (gesammelte Nachbesserungen)]? [I]nstall
Install Component 1 [Neues Imoen Portrait]? [N]ot Install
Ihr habt später nochmal die Möglichkeit, das Portrait zu installieren
Install Component 2 [Animationen Kompatibilitäts-Fix für "Tortured Souls"]? [I]nstall
Install Component 3 [NoCD Missing DLL. Please install it if you previously failed to install NoCD patch.]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

3.3.4. **ACHTUNG:** Kopiert nach der Installation die Dateien **MINSC.BCS** und **staf15.itm** aus dem Ordner **BiG World Fixpack** in den Override-Ordner. Die Datei MINSC.BCS soll den „stutter-bug“ beheben.

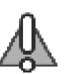
BGT-WeiDU unterstützt NEJ nur teilweise. Die vollständige Kompatibilität wird erst durch die Installation der BGT-NeJ2 Compatibility Modification v1 nach BGT-WeiDU erreicht!

4. DIE GROSSEN BG2 MODS



Diese Mods erweitern BG2 um viele neue Aufgaben sowie zusätzliche Charaktere, Gegenstände und Zaubersprüche. Durch Hunderte von neuen Gebieten wird die BG-Welt mehr als verdoppelt.

BGT nimmt Korrekturen an den Mods NeJ, CtB, TDD, SOS, TS und BG2 Fixpack vor. Deshalb müssen diese Mods vor BGT installiert werden! Die Dateien werden am Ende der Installation automatisch gebifft. Deshalb ist eine einfache Deinstallation mit WeiDU nicht möglich.



Aufgrund Ihrer Komplexität sind die Mods bis heute noch nicht fehlerfrei. Ihr werdet höchstwahrscheinlich an einigen Stellen Probleme bekommen und die CLUA-Konsole benutzen müssen, um weiterspielen zu können.

4.1. The Darkest Day v1.14

~SETUP-TDD.TP2~ DEUTSCH

Ein großer Mod, der 5 neue Hauptaufgaben, über 40 kleinere Aufgaben, 10 NPCs, 39 neue Wesen, 75 Charakterklassen, über 180 Gegenstände, über 170 Zaubersprüche und viel mehr zu SvA und TdB hinzufügt. Um die größte Quest in TDD zu starten, müsst Ihr mit Forp in der Kupferkrone reden.

4.1.1. Kopiert den Ordner **TDD** und die Dateien **Setup-TDD.exe** und **Setup-TDD.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



TDD setzt voraus, dass die Weltkarte bereits entpackt ist, sonst läuft die Installation nicht ab.

4.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[Der Dunkelste Tag, v1.14]?	[I]nstall
Install Component 1	[TDD Klassen Charaktere]	[I]nstall
Successfully installed	[Der Dunkelste Tag, v1.14]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER



Wenn die Komponente TDD-Klassen Charaktere ausgewählt ist, werden dem Spiel 76 Kits hinzugefügt: 22 Kämpfer, 9 Waldläufer, 7 Paladine, 13 Kleriker, 7 Druiden, 12 Diebe, 6 Barden. Nicht alle Kits sind für jede Rasse verfügbar.

4.2. Shadows Over Soubar v1.13

~SETUP-SOS.TP2~ DEUTSCH

Über 100 neue Gebiete, sowohl neue als auch veränderte, über 400 neue Geschöpfe, 4 neue NPCs mit ihren jeweiligen eigenen Aufgaben, über 400 neue Gegenstände, über 20 neue Läden, über 30 Mini-Aufgaben und 2 Hauptaufgaben.

4.2.1. Kopiert den Ordner **SOS** und die Dateien **Setup-SOS.exe** und **Setup-SOS.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

4.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Shadows Over Soubar, v1.13]?	[I]nstall
Install Component 1	[Remorhaz walking speed adjustment]	[N]ot Install
Successfully installed	[Shadows Over Soubar, v1.13]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me.

Wenn Ihr Charlottes Tierschau entfernen und volle Kontrolle über sie bekommen wollt, könnt Ihr

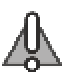
die „MTS Crappack" Komponente „Installiere Charlotte ohne Tierschau von Sir BillyBob" installieren.

4.3. Check the Bodies v1.13

~SETUP-CTB.TP2~ ~SETUP-CTB-CHORES.TP2~ DEUTSCH

Dies sind über 20 voneinander unabhängige Quests. Dutzende klassenspezifische Aufgaben, Gegenstände, Zaubersprüche, und sogar der inoffizielle Mod Company of Eight sind eingeschlossen. 450 Wesen, 275 Zaubersprüche, 160 Gebiete, 15 Neue Gebiete, 25 Läden, 24 Aufgaben, 11 neue Kreaturen, 6 neue Songs, 1 neuer NPC, 1 neue Stadt und 1 Film. Der Mod startet mit einem eigenen Tutorial. An vier Tagen sind insgesamt je eine Aufgabe zu lösen. Nach Beendigung startet die normale BG2-Einführung.

Es gibt eine Inkompatibilität zwischen NEJ und CtB in der Art, dass eine kleine Anzahl von Kreaturen die gleiche Animation benutzt, was etwas komisch aussieht. Dieses Problem wird mit „Infinity Animations“ behoben.
Wenn dieser Mod ohne BGT installiert wird, werden die Dialoge mit Sarevok sowie den Chores aus CTB in englisch abgespielt. Dies wird durch die Installation von BGT-WeiDU berichtigt.



4.3.1. Kopiert die Ordner **CtB** und **CtB_FF** sowie die Dateien **Setup-CtB.exe, Setup-CtB_FF.exe, Setup-CtB.tp2, Setup-CtB-Chores.tp2** und **Setup-CtB_FF.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

4.3.2. Startet die Installation mit der „Setup-CtB.exe“ Datei.
Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [German]
Install Component 0	[Check The Bodies]?	[I]nstall
Successfully installed	[Check The Bodies]	Press ENTER to exit

Diese Installation dauert ca 9 Minuten!

Installation of the core CtB package is complete.	
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .	Press ENTER
Install Component 0 [Candlekeep Chores]?	[I]nstall
Successfully installed [Candlekeep Chores]	Press ENTER to exit
Candlekeep Chores is complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .	Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me.

Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8 or later)

~SETUP-CTB_FF.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod ermöglicht Euch, die zuvor installierten Candlekeep Chores im Spiel zu überspringen.

4.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [Deutsch]
Install Component 0	[Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8]	[I]nstall
Successfully installed	[Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8]	Press ENTER to exit

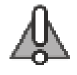
Es öffnet sich die Read Me.

4.4. Tortured Souls TS-BP v6.10

~SETUP-TS-BP.TP2~ DEUTSCH

Der Mod enthält eine Aufgabe mit der Yoshimo Familie, sowie eine Romanze mit Valygar für einen weiblichen HC und eine Romanze mit Sime für einen männlichen HC - dies sind zwei völlig verschiedene Handlungsstränge!

Dieser „veralteten“ kompatiblen Version fehlt viel von dem aktuellen Inhalt. Jedoch sind hierfür Übersetzungen verfügbar.



4.4.1. Kopiert den Ordner **TS** und die Dateien **Setup-TS-BP.exe** und **Setup-TS-BP.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

4.4.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch

VERALTET

aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



4.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[TORTURED SOULS v6.10 (BP kompatible Version)]?	[I]nstall
Successfully installed	[TORTURED SOULS v6.10 (BP kompatible Version)]	Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert		
Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .		Press ENTER

Es öffnen sich drei Read Me Dateien

4.4a. TethyrForestPatch v3b

~TETHYRFORESTPATCH/SETUP-TETHYRFORESTPATCH.TP2~

Die ursprüngliche Höhle im Wald von Tethyr wurde durch CtB geändert. Die Mods TS-BP und Tashia verwendeten noch die ursprüngliche Höhle für Aufgaben und Skripte. Dieser Mod schafft einen neuen Eingang zur Höhle, der für alle Mods ohne CLUA-Konsole erreichbar ist.

4.4a.1. Kopiert den Ordner **TethyrForestPatch** und die Dateien **Setup-TethyrForestPatch.exe** und **Setup-TethyrForestPatch.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

4.4a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Tethyr Forest Patch]?	[I]nstall
Successfully installed	[Tethyr Forest Patch]	Press ENTER to exit

4.5. Region of Terror 2.1

~SETUP-ROT.TP2~ DEUTSCH

In diesem Mod könnt Ihr mit Drizzt die alten und neuen Aufgaben spielen. Der Mod enthält über 10 neue große sowie weitere 20 kleinere Aufgaben und fügt vier neue Städte/Dörfer sowie eine Arena (in der Ihr für Prämien kämpfen könnt) hinzu. Hunderte neuer Gegenstände, neue Zauber, 10 neue NPCs, über 20 neue Klassencharaktere, über 160 neue Gebiete, ein Mod-Bauer-Haus (mit Code zu erreichen) und 30 - 40 Stunden zusätzlicher Spielzeit.

4.5.1. Kopiert den Ordner **RoTerror** und die Dateien **Setup-RoT.exe** und **Setup-RoT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

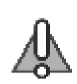
4.5.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

4.5.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Region Of Terror, v2.1]?	[I]nstall
Install Component 1	[Region Of Terror Kit Pack]?	[I]nstall
Successfully installed	[Region Of Terror, v2.1]	Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert		
Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .		Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me.

Es gibt noch einige nicht behobene Programmfehler. Siehe dieses Forum für weitere Informationen: http://www.shsforums.net/index.php?showforum=168



Wenn die Komponente Region Of Terror Kit Pack ausgewählt ist, werden dem Spiel 20 Kits hinzugefügt: 3 Kämpfer, 3 Waldläufer, 2 Paladine, 4 Kleriker, 3 Druiden, 3 Diebe und 2 Barden.

Wenn Ihr diesen Mod zusammen mit Drizztsaga installiert, solltet Ihr The One Drizzt ebenfalls installieren!

5. BGT TRILOGIE



BGT ist das Herzstück des **BiG World Projekt**. Mit diesem Mod werden BG1 und BG2 zu einem einzigen Spiel zusammengefügt und das Spiel kann um etliche BG1 Mods erweitert werden.

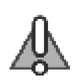
5.1. Baldur's Gate Trilogy – WeiDU BGT-WeiDU v1.14

~SETUP-BGT.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod werden Baldurs Gate I und die Legenden der Schwertküste in das Spiel integriert, um BG I mit der fortschrittlicheren Engine von BG II zu spielen und eine Art Übergang von den Legenden der Schwertküste nach Amn zu schaffen. BGT nimmt dabei Korrekturen an den Mods NeJ, CtB, TDD, SOS und TS vor. Außerdem behebt BGT das durch das BG2 Fixpack hervorgerufene Problem, dass das SvA-Spiel nach dem Übergang nicht starten kann.

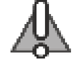
Anders als bei früheren Versionen von BGT muss die baldur.ini im Baldur's Gate Verzeichnis nicht mehr bearbeitet werden.
Seit BGT v1.08 enthält dieser Mod die Dudleyville Fixes.

5.1.1. Kopiert den Ordner **BGT** und die Dateien **Setup-BGT.exe** und **Setup-BGT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

5.1.2. **Stellt sicher, dass keine CD oder DVD in Eurem Laufwerk ist!**

NICHT BEI GOG DIGITALE VERSION:
Überprüft, ob die Datei MovieCD5.bif im Ordner ...\Baldur's Gate\movies vorhanden ist. Sie kann nachträglich nicht mehr installiert werden, weil diese Dateien gebifft werden in die Datei BG1MOVIE.bif im Verzeichnis ...\BGII - SvA\data.



5.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 4 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Baldur's Gate Trilogy - Hauptteil]? [Y]es

Die Installation stoppt und Ihr müßt den Verzeichnispfad angeben. Möglicherweise erhaltet Ihr im DOS-Fenster jedoch keine Eingabeaufforderung, sondern seht nur den blinkenden Cursor.

Gebt den vollen Verzeichnispfad für Baldur's Gate ein. Das ist üblicherweise: „**C:\Programme\Black Isle\Baldur's Gate**".

Achtet auf die richtige Schreibweise: Das Apostroph ist das auf der Taste mit der Raute #. Mißbraucht nicht die Akzente als Apostroph, sonst findet das Programm den Pfad nicht!

Drückt dann die Eingabetaste.

Do you want to biff all new resources? (recommended, except for mega-modification installations) [N]o

Es werden nun die Dateien von BG1 nach BG2 kopiert.

Successfully installed [Baldur's Gate Trilogy - Hauptteil] Press ENTER to exit

Nun werden alle Dateien von BG1 nach BG2 kopiert. Dieser Vorgang kann auch bei einem schnellen Rechner 15 Minuten dauern.

Es öffnet sich die Read Me.

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER

*Während der Installation werden die Ordner **GUI_Mods** und **music** sowie die Dateien **Setup-BGTMusic.exe**, **Setup-BGTMusic.tp2, Setup-GUI.exe** und **Setup-GUI.tp2** erzeugt. Diese benötigt Ihr aber erst ganz zum Schluss Eurer Installation.*

Fehlerbehandlung bei der Installation von BGT-WeiDU (übernommen von v1.02, sollte nicht mehr erforderlich sein)

5.1.4. Während der Installation unter Windows XP kann drei mal die bekannte Fehlermeldung des Betriebssystems „tis2bg2.exe oder _WeiDU.exe hat ein Problem festgestellt und muss beendet werden" auftreten. Dieses Problem tritt dann auf, wenn eine CD im Laufwerk ist. In diesem Fall müsst Ihr

leider BGT sofort nach beendeter Installation wieder deinstallieren (verwendet nicht re-installieren).

5.1.5. Wenn die Deinstallation komplett ist, müsst Ihr die Dialog.tlk und DialogF.tlk aus dem Ordner BGT\dialog.bak wieder manuell herstellen.

5.1.6. Nehmt die CD aus dem Laufwerk

5.1.7. Beginnt wieder bei 5.1.2. Erfahrungsgemäß läuft die erneute Installation jetzt reibungslos.

5.1.8. Wenn Ihr bereits mehrmals mit der Installation herumexperimentiert habt, insbesondere den BGII - SvA Ordner kopiert und gelöscht habt, kann es passieren, dass BGT-WeiDU Euch bei der Installation auffordert, einen Datenträger in Euer Laufwerk einzulegen. Legt auf gar keinen Fall ein BG-Spiel ein, sondern irgend eine andere CD (es genügt sogar eine Audio-CD oder ein CD-Rohling). Fahrt dann mit der Installation fort.

5.1.9. Beginnt unmittelbar danach wieder bei 5.1.2.

Fahrt mit der weiteren Installation erst dann fort, wenn Ihr BGT-WeiDU einwandfrei installiert habt.

5.1a. nur für Englische Nutzer

5.1b. MKs BG2Textpatch Revised v3.1

~SETUP-TP.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod behebt letzte Textfehler, die durch die offiziellen Patches nicht bei Baldurs Gate II - Schatten von Amn und Thron des Bhaal behoben wurden.

5.1b.1. Die Dateien **Liesmich.htm, Setup-TP.exe, Setup-TP.tp2** und **Tlk-BG2.tra** habt Ihr bereits mit den „PRE-NEJ" MODS in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. kopiert.

5.1b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[MKs BG2 Textpatch Revised]?	[N]ot Install
Install Component 1	[Namenanpassungen (wenn Ihr BGT installieren wollt, installiert diese Komponente danach)]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

5.2. BGT-NPCSound-WeiDU v2.1

~SETUP-BGT-NPCSOUND.TP2~

Mit diesem Programm lassen sich die unterschiedlichen Lautstärken der Sounddateien von BG1 und BGII angleichen..



Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!

5.2.1. Kopiert den Ordner **BGT-NPCSound** und die Dateien **Setup-BGT-NPCSound.exe** und **Setup-BGT-NPCSound.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

5.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Baldurs Gate Trilogie NPC Sound]?	[I]nstall
Successfully installed	[Baldurs Gate Trilogie NPC Sound]	Press ENTER to exit

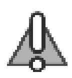
5.3. Restored Textscreen Music v8

~TXTMUSIC/TXTMUSIC.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod stellt die Übereinstimmung mit dem Text und der Musik während des Prologs wieder her, so dass der angezeigte Text mit dem gesprochenen zeitlich übereinstimmt, und stellt ebenso die Musik in den Traumsequenzen wieder her.

Dieser Mod besteht aus zwei Komponenten: dem Core Installation Package und dem Language

Pack, die Ihr getrennt herunterladen müsst.



5.3.1. Kopiert den Ordner **TxtMusic** und die Datei **Setup-TxtMusic.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
5.3.2. Kopiert den Inhalt des **German Language Pack** in den Ordner ...\TxtMusic\Language\German.
5.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [Deutsch]
Install Component 0	[Wiederherstellen der Musik während des Prologes für BG1TuTu, EasyTutu und BGT-WeiDU]?	[I]nstall
Successfully installed	[Wiederherstellen der Musik während des Prologes für BG1TuTu, EasyTutu und BGT-WeiDU]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

5.4. Baldur's Gate Trilogy-Never Ending Journey 2 Compatibility Modification v1.2

~SETUP-BGTNEJ2.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod wird die vollständige Kompatibilität zwischen NEJ und BGT hergestellt.

5.4.1. Kopiert den Ordner **BGTNEJ2** und die Dateien **Setup-BGTNeJ2.exe** und **Setup-BGT-NEJ2.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
5.4.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
5.4.3. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
5.4.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[BGT-NeJ2-Kompatibilitäts-Patch]?	[I]nstall
Install Component 1	[Angepasste Bilder für Imoen und Jaheira]	[N]ot Install
Install Component 2	[Fixes für Boo - Minsks Vertrauter]?	[N]ot Install

Diese Komponente verursacht mehr Fehler als sie behebt.
Die überarbeitete Version dieser Komponente wird mit BGTNeJ2 installiert.

Install Component 3	[Angepasster Feuerläufer-Kit und Kontinuität für Shar-Teel]?	[I]nstall
Install Component 4	[Händlerliga-Lager]?	[N]ot Install

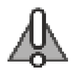
Die überarbeitete Version dieser Komponente wird mit BGTNeJ2 installiert.

Successfully installed — Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

5.5. BGTNeJ2 v1.1

Nicht zu verwechseln mit BGT-NeJ2 Compatibility Modification v1!

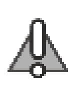


~SETUP-BGTNEJ.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod ist eigentlich ein Auszug von 9 optionalen Bestandteilen aus NeJ2.

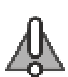
Installiert den Mod nicht mit NeJ2 v68 oder höher!

ACHTUNG: Wenn Ihr NEJ installiert habt, muss dieser Mod in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Continuous and Custom Kit Imoen wird vor NEJ2v602 installiert, alle anderen erst nach der Installation von BGT! Wenn Ihr nicht NEJ installiert habt, könnt Ihr diesen Mod nun installieren.



5.5.1. Kopiert den Ordner **BGTNEJ** und die Dateien **Setup-BGTNeJ.exe** und **Setup-BGT-NEJ.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
5.4.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
5.5.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
What should be done with all components that are ALREADY installed?		[S]kip them?
Install Component 0	[Kontinuitäts- und Anpassungs-Kit Imoen]?	[N]ot Install



Falls Ihr NEJ nicht zuvor installiert habt, solltet Ihr diese Komponente ebenfalls installieren.

Install Component 1 [Neues Imoen Bild]? [N]ot Install
Install Component 2 [Priester des Sylvanus-Kit (Druide) und Verbesserter Charakter Jaheira]?
[I]nstall
Install Component 3 [Neues Jaheira Bild]? [N]ot Install
Install Component 4 [Boo - Minsks Vertrauter (Diese Komponente ist in BG1 nicht verfügbar!)]?
[I]nstall
Install Component 5 [Verschiedene Verbesserungen für BG1 (erfordert BGT!)]? [I]nstall
Install Component 6 [Händlerliga-Bank (erfordert BGT!)]? [I]nstall
Install Component 7 [Mehr Gegenstände von BG1 (erfordert BGT!)]? [I]nstall
Install Component 8 [Schwierigere Elite der Schwarzen Krallen (erfordert BGT!)]? [N]ot Install

Die SCS Komponente „Härtere Schwarze Krallen und Eisenthron-Wachen“ hat dieselbe Funktion.

Successfully installed Press ENTER to exit

5A. NEVER ENDING JOURNEY 2 (NEJ2) - BGT-KOMPATIBEL

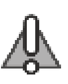


NEJ integriert das Spiel Icewind Dale in erweiterter und verbesserter Form in Baldur's Gate. Von vielen Spielern wird NEJ als das beste Spiel überhaupt angesehen. Bisher ist das Spiel leider noch nicht fertig gestellt.

5A.1. Never Ending Journey 2 v68
~SETUP-NEJ2V68.TP2~

Dieser Mod ist ein ganzes Spiel in sich ohne jede Verbindung zur BG2 Haupthandlung. Indem Ihr das Portal direkt nördlich der Startbereich in Irencius Kerker nehmt, reist die Gruppe durch Raum und Zeit in die Stadt Osthafen vor etwa 100 Jahren und trifft die Helden aus Icewind Dale. Eure Aufgabe ist es, die Auseinandersetzung zwischen den beiden unterschiedlichen Magierschulen zu beeinflussen und somit die zukünftige Geschichte zu verändern. Zurück in BG2 in die gegenwärtige Zeit trefft Ihr Melora und Ihr erhaltet die Aufgabe, Leina zu suchen. Die Mod fügt neue Kits hinzu und ändert Imoen und Jaheira, um ihre einzigartige Persönlichkeit widerzuspiegeln.

Kompatibilitätsprobleme mit BGT werden nun während der Installation von NEJ2 gelöst. Daher wird NEJ2 nach BGT-WeiDU installiert.



Hinweis: Von NEJv6.8 wird behauptet, dass es vollständig kompatibel mit BGT ist. Der Autor der Mod empfiehlt, auf die Installation von NeJ2 mit anderen großen Mods wie TDD, SoS und CtB zu verzichten. Die Kompatibilitätsprobleme können geringfügig, können aber auch wesentlich sein.

Wenn Ihr versucht, NEJ2 in einem Megamod zu spielen und auf ein Problem stoßt, belästigt keineswegs weder den Autor noch jemand anderes im Black Wyrm Lair - Forum damit, sondern bittet nur bei den Spellhold Studios - Mega Mod Help um Hilfe, selbst dann, wenn Ihr denkt, dass es durch NEJ2 verursacht werden könnte!

Bekannte Kompatibilitäts-Probleme:
Sowohl NEJ2 als auch TDD (und der Shar-Teel Mod) fügen Shar-Teel dem Spiel hinzu.
Shar-Teel aus NeJ2 und Branwen aus dem Branwen Mod starten in dem selben Käfig in Irenicus' Kerker.

5A.1.1. Installiert die Datei **NeJ2v68.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt die Ordner **BGTComp, Intro, NeJ, NeJ2, NEJ3, Shar-Teel Bonus Portrait 1, Shar-Teel Bonus Portrait 2** und die Dateien **MSVBVM50.DLL, NeJ-Readme.txt, NeJAreasSounds.bat, NeJBGTAreasSounds.bat, NeJUninstaller.bat, NoCD.exe, oggdec.exe, Setup-NeJ2v68.exe, Setup-NeJ2v68.tp2, tispack.exe, tisunpack.exe** sowie eine Datei **SETUP-NEJ2V68.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-NEJ2V68.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

5A.1.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B/G World Fixpack** erledigt.

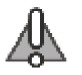


5A.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Never Ending Journey Second Edition v6.8]?	[I]nstall
Install Component 1	[Continuous and Custom Kit Imoen]?	[I]nstall
Install Component 2	[New Imoen Portrait]?	[N]ot Install
Install Component 3	[Priest of Sylvanus (Druid) Kit and Improved Character Jaheira.]?	[I]nstall
Install Component 4	[New Jaheira Portrait]?	[N]ot Install
Install Component 5	[Boo - Familiar of Minsc (This component is not available in BG1!)]?	[I]nstall

Install Component 6 ["Firewalker" Shar-Teel (custom kit and continuous character)]? [I]nstall
Install Component 7 [Merchant League Bank (BGT required!)]? [I]nstall
Install Component 8 [More Items from BG1 (a component from BGT tweaks - BGT required!)]? [I]nstall
Install Component 9 [Tougher Black Talone Elites (BGT required!)]? [N]ot Install
Die SCS Komponente „Tougher Black Talons and Iron Throne guards“ hat dieselbe Funktion.
Install Component 10 [Areas & Sounds (This component is required to play NeJ2!)]? [I]nstall
Installation complete.
Es öffnet sich die Read Me sowie eine Message from Zaks. Drückt OK

5A.1.4. Es öffnet sich ein Fenster des Programmes „**UltraPatcher 32**“. Dieses ermöglicht Euch, Euer Spiel auch ohne eingelegte CD zu spielen. Die Installation ist auf jeden Fall empfehlenswert. Drückt Crack zur Installation oder Exit zum Abbrechen.



5A.1.5. Wenn Ihr Euch für den Crack entschieden habt, fragt Euch das nächste Fenster: „Backup your original File? (Better click YES)“. Drückt Ja, um die die ursprüngliche BGMain.exe zu sichern. Bestätigt im nächsten Fenster nochmal mit OK.

*Zusätzlich werden mit diesem Mod die Dateien **Setup-NEJGUI.exe** und **Setup-NEJGUI.tp2** installiert.*

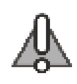
alternativ:

5A.2. Never Ending Journey 2 v6.91 — beta test

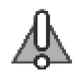
~SETUP-NEJ2V691.TP2~

Dieser Mod ist ein ganzes Spiel in sich ohne jede Verbindung zur BG2 Haupthandlung. Indem Ihr das Portal direkt nördlich der Startbereich in Irencius Kerker nehmt, reist die Gruppe durch Raum und Zeit in die Stadt Osthafen vor etwa 100 Jahren und trifft die Helden aus Icewind Dale. Eure Aufgabe ist es, die Auseinandersetzung zwischen den beiden unterschiedlichen Magierschulen zu beeinflussen und somit die zukünftige Geschichte zu verändern. Zurück in BG2 in die gegenwärtige Zeit trefft Ihr Melora und Ihr erhaltet die Aufgabe, Leina zu suchen. Die Mod fügt neue Kits hinzu und ändert Imoen und Jaheira, um ihre einzigartige Persönlichkeit widerzuspiegeln.

NeJ2v691 ist die neueste Version von Neverending Journey Second Edition und zumindest die Komponente Nr. 7 „Additional content for Part II (beta)“ ist nicht kompatibel mit BGT. Sie fügt viel mehr Inhalte als v6.8 hinzu und ist dazu gedacht, als selbstständige Version gespielt zu werden.



Der Autor der Mod empfiehlt, auf die Installation von NeJ2 mit anderen großen Mods wie TDD, SoS und CtB zu verzichten. Die Kompatibilitätsprobleme können geringfügig, können aber auch wesentlich sein.



Wenn Ihr versucht, NEJ2 in einem Megamod zu spielen und auf ein Problem stoßt, belästigt keineswegs weder den Autor noch jemand anderes im Black Wyrm Lair - Forum damit, sondern bittet nur bei den Spellhold Studios - Mega Mod Help um Hilfe, selbst dann, wenn Ihr denkt, dass es durch NEJ2 verursacht werden könnte!

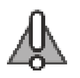
Leider ist die Weiterentwicklung von NEJ vor ein paar Jahren vom Autor aufgegeben worden. Er ist „fertig mit Computerspielen im Allgemeinen und insbesondere mit Modding“. Allerdings hat er das gesamte von Larrienne für Teil 3 geschriebene Material. „Also, wenn jemand weitermachen will“ ist er „mehr als bereit, all dieses Material mit ihm / ihr zu teilen.“

Weiß Agnus hatte begonnen, vollständige Kompatibilität mit den großen Mods herzustellen, aber leider ist er nicht mehr aktiv, somit liegt es an der Gemeinde selbst, notwendige Verbesserungen vorzunehmen und sie durch das Fixpack hinzuzufügen.

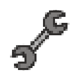
Bekannte Kompatibilitätsprobleme:
Zusätzlich zu den bereits vorhandenen Problemen mit NeJ2v68 ist die Komponente #7 inkompatibel mit BGT. Zum Beispiel wird die komplette Brage Story überschrieben, weshalb BG1 Mini

Quests and Encounters (UnexpectedHelp) und BG1NPCProject [Das BG1-NPC-Projekt: Gespräche, Quests und Zwischenrufe] sowie Huple und Rose NPC for BGT nicht installiert werden können.

5A.2.1. Installiert die Datei **NeJ2v691.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt die Ordner **BGTComp, Intro, NeJ, NeJ2, NEJ3, Shar-Teel Bonus Portraits** und die Dateien **acm2wav.exe, BDWIcon.ico, NeJ-Readme.txt, NeJAreasSounds.bat, NeJBGTAreasSounds.bat, NeJUninstaller.bat, oggdec.exe, Setup-NeJ2v691.exe, Setup-NeJ2v691.tp2, snd2acm.exe, tispack.exe, tisunpack.exe, wavc.exe** sowie eine Datei **SETUP-NEJ2V691.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-NEJ2V691.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



5A.2.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B/G World Fixpack** erledigt.



5A.2.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

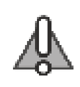
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Never Ending Journey Second Edition v6.91]? [I]nstall
Install Component 1 [Continuous and Custom Kit Imoen]? [I]nstall
Install Component 2 [New Imoen Portrait]? [N]ot Install
Install Component 3 [Priest of Sylvanus (Druid) Kit and Improved Character Jaheira.]? [I]nstall
Install Component 4 [New Jaheira Portrait]? [N]ot Install
Install Component 5 [Boo - Familiar of Minsc (This component is not available in BG1!)]? [I]nstall
Install Component 6 ["Firewalker" Shar-Teel (custom kit and continuous character)]? [I]nstall
Install Component 7 [Additional content for Part II (beta)]? [N]ot Install
This component causes some incompatibilities unsolved yet.
Install Component 8 [Frostbite Animation (Turns a big wyvern into the frost wyvern. You may install and uninstall this component at any moment in the game.)]? [I]nstall
Install Component 9 [Merchant League Bank (BGT required!)]? [I]nstall
Install Component 10 [More Items from BG1 (a component from BGT tweaks - BGT required!)]? [I]nstall
Install Component 11 [Tougher Black Talone Elites (BGT required!)]? [N]ot Install
Die SCS Komponente „Tougher Black Talons and Iron Throne guards“ hat dieselbe Funktion.
Install Component 12 [Areas & Sounds (This component is required to play NeJ2!)]? [I]nstall
Installation complete.

5A.3. Never Ending Journey 2 v6.94 (Patch)

~SETUP-NEJ2V694.TP2~

Dies ist der letzte Update-Patch für Neverending Journey Second Edition.

5A.3.1. Installiert die Datei **NeJ2v694.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **NeJ2pat** und die Dateien **AreasSounds.bat, oggdec.exe, Setup-NeJ2v694.exe, Setup-NeJ2v694.tp2, Uninstall_AreasSounds.bat** sowie eine Datei **SETUP-NEJ2V694.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-NEJ2V694.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



5A.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Never Ending Journey Second Edition v6.94 (Patch)]? [I]nstall
Successfully installed [Never Ending Journey Second Edition v6.94 (Patch)] Press ENTER to exit

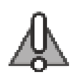
5A.4. Tortured Souls v7.04

~SETUP-TS.TP2~

Der Mod enthält eine Aufgabe mit der Yoshimo Familie, sowie eine Romanze mit Valygar für einen weiblichen HC und eine Romanze mit Sime für einen männlichen HC - dies sind zwei völlig verschiedene Handlungsstränge!

Dies ist die neueste Version von TS. Im Gegensatz zu der vorherigen Version von TS soll die neue Versionmit den meisten Mods kompatibel sein, insbesondere mit Neverending Journey Second Edition und Baldurs Gate Trilogy-WeiDU (BGT-WeiDU). Es kann jedoch logische Kompatibilitätsprobleme geben, die der Autor nicht vorhersehen konnte.

Kompatibilitätsprobleme mit BGT werden nun während der Installation von TS gelöst. Daher wird TS nach BGT-WeiDU installiert.
Ich weiß nicht, wie die Mod mit BPv180 funktioniert und ob eine Sonderedition für BP wie früher überhaupt noch benötigt wird.



5A.1.1. Installiert die Datei **TSv704.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Kachiko Bonus Portrait, TS, Yoshimo Bonus Portrait, Yoshimo Bonus Portrait 2** und die Dateien **oggdec.exe, Setup-TS.exe, Setup-TS.tp2, tisunpack.exe, TS-ReadMe.txt, TSAreasSounds.bat, TSUninstaller.bat** sowie eine Datei **SETUP-TS.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-TS.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



5A.4.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

5A.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog::

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[TORTURED SOULS v7.04]?	[I]nstall
Install Component 1	[ANIMATIONS. Please don't install this component if you have already installed OR are going to install the NEVER ENDING JOURNEY 2.]?	[N]ot Install
Install Component 2	[GRAPHICAL USER INTERFACE (GUI). This component adds new GUI to your original BG2. Please don't install this component if you have already installed OR are going to install the NEVER ENDING JOURNEY 2.]?	[N]ot Install
Install Component 3	[AREAS & SOUNDS. This component is required to play the mod.]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

6. DIE GROSSEN BG1 MODS



Diese Mods erweitern BG1 um Dutzende von zusätzlichen Gebieten, viele neue Aufgaben sowie zusätzliche Charaktere, Gegenstände und Zaubersprüche.

Die Dateien werden am Ende der Installation automatisch gebifft. Deshalb ist eine einfache Deinstallation mit WeiDU nicht möglich.

6.0. Dark Horizons v2.06

~SETUP-DARKHORIZONS.TP2~ DEUTSCH

In diesem umfangreichen Questmod werdet Ihr von einer gefährlichen Organisation gejagt. Findet heraus, wer sie sind, bevor sie Euch kriegen. Dieser Mod enthält eine große und mehrere kleine Aufgaben sowie Begegnungen für BG1 und führt neue Gebiete, Händler, Gegenstände und Gegner ein.
Der Mod beinhaltet die Mods "BG1 Adventure Pack" und "BG1 CoM Forge - Item Upgrade".

6.0.1. Kopiert den Ordner **DarkHorizons** und die Dateien **Setup-DarkHorizons.exe** und **Setup-DarkHorizons.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

6.0.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.

6.0.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	["Dark Horizons" Mod (Requires Tales of the Sword Coast or BGT)]?	[I]nstall
SKIPPING	1	[Level 40 rule pack (Do not install if you have another rule pack installed like the one that comes with DSotSC.)]	
Successfully installed			Press ENTER to exit

6.1. Dark Side of the Sword Coast v2.15

~SETUP-DSOTSC.TP2~ DEUTSCH

Ein großer Mod, der neue Charaktere, Gegenstände, 5 Hauptaufgaben, neue Bereiche und 6 neue NPCs zu BG I hinzufügt.

6.1.1. Kopiert den Ordner **DSotSC** und die Dateien **Setup-DSotSC.exe** und **Setup-DSotSC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

6.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [German]
Would you like to display the readme?			[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[DSotSC für BGT-Weidu]?	[I]nstall
Install Component	100	[Dark Side Interparty Banter]?	[I]nstall
Install Component		[Extended NPC Soundsets]?	
	200	1] Additions only	[1]
	210	2] BG1 soundsets dominate	
	220	3] BG2 soundsets dominate	
Install Component	400	[Alternate Bardo Portrait]?	[I]nstall
Install Component	410	[Alternate Bub Snikt Portrait]?	[I]nstall
Install Component	420	[Alternate Conchobhair Portrait]?	[I]nstall
Install Component	430	[Alternate CuChoinneach Portrait]?	[I]nstall
Install Component	440	[Alternate Ferthgil Portrait]?	[I]nstall
Install Component	450	[Alternate Jet'laya Portrait]?	[I]nstall
Install Component	460	[Alternate Keiria Portrait]?	[I]nstall

Install Component 470 [Alternate Skeezer Portrait]? [I]nstall
Install Component 480 [Alternate Thorfinn Portrait]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert
Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER

6.2. Northern Tales of the Sword Coast NTotSC4BGTv170a

~SETUP-NTOTSC.TP2~ DEUTSCH

Neue Aufgaben, Orte und Helden sowie neue Ungeheuer. Mehr Zauber, Gegenstände, neue Gebiete, und einige Hauptaufgaben sind Teil dieses Mods.

6.2.1. Kopiert den Ordner **NTotSC** und die Dateien **Setup-NTotSC.exe** und **Setup-NTotSC.tp2**) in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

6.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [NTotSC für BGT-WeiDU]? [I]nstall
Successfully installed [NTotSC für BGT-WeiDU] Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert
Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER
Es öffnet sich die Read Me.

Northern Tales of the Sword Coast Dialog Revamp v171
~NTOTSCV171.TP2~ DEUTSCH

Dieser Patch überarbeitet die Dialoge in NTotSC, um die Zusammenhänge verständlicher zu machen und für einen besseren Spielfluss zu sorgen.

Dieser Patch muss nach NTotSC installiert werden und setzt DSotSC voraus.

6.2.3. Kopiert den Ordner **NTotSCv171** und die Dateien **Setup-NTotSCv171.exe** und **Setup-NTotSCv171.tp2**) in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
6.2.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Fix NTotSC Issues]? [I]nstall
Successfully installed [Fix NTotSC Issues] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

6.3. Secret of Bonehill v2.75b

~SETUP-BONEHILL.TP2~ DEUTSCH

Neue Gebiete, ein neuer NPC und neue Aufgaben. Dieser Mod ist in zwei Kapitel unterteilt, von denen Ihr das erste schon ziemlich früh spielen könnt und sich das zweite erst nach einiger Zeit offenbart.

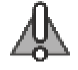
6.3.1. Kopiert den Ordner **Bonehillv275** und die Dateien **Setup-Bonehillv275.exe** und **Setup-Bonehillv275.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
6.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Bone Hill-Mod v275a (Setzt BGT-WeiDU oder Tutu voraus)]? [I]nstall
Successfully installed [Bone Hill-Mod v275a (Setzt BGT-WeiDU oder Tutu voraus)] Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert
Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER
Es öffnet sich die Read Me.

6.4. Drizzt Saga v2.0

~DRIZZTSAGA/DRIZZTSAGA.TP2~ ENGLISCH (30 S.)

Dieser Mod bringt Drizzt und seine Begleiter mit ihrer eigenen Hauptaufgabe und vielen Nebenaufgaben sowie vielen neuen Gebieten und neuen Kreaturen ins Spiel. Ihr trefft Drizzt an seinem ursprünglichen Gebiet mit Gnolls kämpfend.

Die Drizzt Saga ist nur für erfahrene Spieler gedacht.



6.4.1. Kopiert den Ordner **DRIZZTSAGA** und die Datei **Setup-drizztsaga.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

6.4.2. Um Drizzt Saga installieren zu können, müsst Ihr unmittelbar vor der Installation des Mods erst die Datei **worldmap.wmp** aus **BiG World Fixpack** in den override-Ordner kopieren.

*Da dieser Patch nicht vorher ausgeführt werden kann, erledigt diese Aufgabe nicht die Batch-Datei **BiG World Fixpack.bat,** sondern die **BiG World Install.bat.**.*

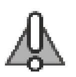


6.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [The Drizzt Saga for Tutu/BGT (modified for post Durlag Tower launch)]? [I]nstall
Install Component 1 [Install Worldmap v7 Support]? [I]nstall
Successfully installed [The Drizzt Saga for Tutu/BGT (modified for post Durlag Tower launch)] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

Wenn Ihr diesen Mod zusammen mit Region of Terror installiert, solltet Ihr The One Drizzt ebenfalls installieren!





Wenn Ihr Euch genau an die Anleitung gehalten habt, ist Euer Ordner zwischenzeitlich auf 13,4 GB angewachsen. Ihr habt einen sehr weit fortentwickelten und oft erprobten stabilen Kern als Ausgangbasis für die weitere Installation. Die Spielzeit für diese Installaton liegt bei weit über 400 Stunden.

Die nachfolgende Anleitung für die Installation eines Megamods ist so aufgebaut, dass Ihr leicht wählen könnt, ob Ihr nur BG1-Komponenten, nur BG2 Komponenten, nur Quests oder nur NPCs oder aber alles zusammen installieren wollt. Wenn nicht anders angegeben, könntet Ihr die Reihenfolge der Installation innerhalb der einzelnen Gruppen variieren. Beachtet aber, dass viele Mods auch wechselseitige Beziehungen untereinander haben und diese Mods nur bei Einhaltung einer bestimmten Reihenfolge funktionieren. Die Installation einer ungeeigneten Komponente an der falschen Stelle kann Eure gesamte Installation ruinieren! Deshalb empfehle ich die nachfolgende Reihenfolge einzuhalten. Ihr könnt aber einige Mods nach Belieben auslassen, sofern sie nicht für einen anderen Mod benötigt werden.

7. BG1 QUEST MODS



Die nächsten Quest-Mods sind zwar nicht so umfangreich wie die großen BG1 Mods, aber bereichern dennoch BG1 um einige weitere schöne und spannende Spielstunden.

7.0. The Vault v7.1 (modified for BGT)

~SETUP-VAULT.TP2~ ENGLISCH (17 S)

Diese neuen und verbesserten Gegenstände sind bei verschiedenen Feinden in BG1 verteilt. Sie neigen dazu, das Spiel bedeutend härter zu machen.

Dieser Mod muss vor BGQE und TGC installiert werden, weil er sonst einige Dateien überschreibt und deren NPCs nicht mehr triggern.

7.0.1. Kopiert den Ordner **Vault** und die Dateien **Setup-Vault.exe** und **Setup-Vault.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.0.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [The Vault (erebusant's revamp modified for BGT compatibility)]?
[I]nstall
Successfully installed [The Vault (erebusant's revamp modified for BGT compatibility)]
Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

7.1. BG1 Mini Quests and Encounters v7

~SETUP-BGQE.TP2~ DEUTSCH

Der Mod fügt mehrere kleine Quests in das Spiel ein. Mit enthalten ist die „Schleim-Quest Mini-Modifikation", so dass Jasteys BG1 Mini-Quests nun das Schleim-Quest v1.6 ersetzt.

Nicht zusammen mit NeJ2 v691 oder höher, weil NeJ2 v691 die komplette Brage Story überschreibt, sodass „UnexpectedHelp" aus diesem Mod nicht mehr installiert werden kann.

7.1.1. Kopiert den Ordner **bgqe** und die Datei **Setup-bgqe.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

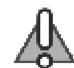
Choose your language: 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Installation von BG1 Mini-Quests und Begegnungen Modifikation]?
[I]nstall
Successfully installed [Installation von BG1 Mini-Quests und Begegnungen Modifikation)]
Press ENTER to exit

7.2. The Grey Clan Episode I: In Candlelight v1.8.T1

~SETUP-TGC1E.TP2~ DEUTSCH

Der Mod fügt dem Spiel eine lange Aufgabe mit mehrere Unteraufgaben hinzu, mit vielen neuen Charakteren, Skripten, Dialogen und einigen neuen Gegenständen. Sprecht mit General Jedyan vor Ramaziths Turm in Baldurs Tor.

ACHTUNG: *Ihr müsst die BGT-Version verwenden!*



7.2.1. Kopiert den Ordner **TGC1e** und die Dateien **Setup-TGC1E.exe** und **Setup-TGC1E.tp2** aus dem Ordner tgc1e_bgt in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component [Der Graue Clan Episode 1: Im Kerzenlicht, BGT-WeiDU Ausgabe v1.8]?
0 1] Normale Ausgabe [I]nstall
1 2] Leichte Ausgabe
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

7.3. The Lure of the Sirine's Call v10

~SETUP-SIRINESCALL.TP2~ DEUTSCH

Der Mod spielt im Küstengebiet im Süden von Kerzenburg und schließt den Leuchtturm, die Schatz-Höhle, die Sirenen am Strand und die Piraten ein.

7.3.1. Kopiert den Ordner **SirinesCall** und die Dateien **Setup-SirinesCall.exe** und **setup-SirinesCall.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Die Verlockung des lieblichen Gesangs der Sirenen]? [I]nstall
Successfully installed [Die Verlockung des lieblichen Gesangs der Sirenen] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

7.4. The Stone of Askavar v1.5

~SOA/SETUP-SOA.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod schließt eine Hauptaufgabe und mehrere Nebenaufgaben ein. Es gibt neue Gegenstände, Zauber sowie viele neue Wesen zu bekämpfen.

7.4.1. Kopiert den Ordner **soa** und die Datei **setup-soa.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.4.2. Um Stone of Askavar installieren zu können, müsst Ihr unmittelbar vor der Installation des Mods erst die Datei **worldmap.wmp** aus **BiG World Fixpack** in den override-Ordner kopieren.

Da dieser Patch nicht vorher ausgeführt werden kann, erledigt diese Aufgabe nicht die Batch-Datei ***BiG World Fixpack.bat,*** *sondern die* ***BiG World Install.bat.***

7.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [The Stone of Askavar Version1.3 BETA]? [I]nstall
Successfully installed [The Stone of Askavar Version1.3 BETA] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

7.5. Ascalons Questpack v1.01

~SETUP-AC_QUEST.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod enthält acht verschiedene neue Questen.

Dies ist eine REINE BGT-MODIFIKATION!

7.5.1. Kopiert den Ordner **AC_QUEST** und die Dateien **Setup-AC_QUEST.exe** und **Setup-AC_QUEST.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Ascalons Questpack: Inhalte fuer BG]? [I]nstall
Successfully installed [Ascalons Questpack: Inhalte fuer BG] Press ENTER to exit

7.6. Nameless Melody Inn v2

~SETUP-NMT.TP2~ DEUTSCH



Ihr trefft in BG1 im "Windigen Schwindler" in Beregost einen Reisenden, für den Ihr gegen Belohnung exotische Weine sammeln sollt. Die Aufgaben erstrecken sich über BG1, SvA und TvB.

Dies ist eine REINE BGT-MODIFIKATION! Melodys Inn ist Teil von Macholys Realitäts-System.

7.6.1. Kopiert den Ordner **NMT** und die Datei **Setup-NMT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

7.6.2 Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn um in **Setup-NMT.exe**.

7.6..3. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **B/G World Textpack** eingefügt.



7.6.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Reisender aus der Kneipe zur Unbekannten Melodie]?	[I]nstall
Successfully installed	[Reisender aus der Kneipe zur Unbekannten Melodie]	Press ENTER to exit

8. BG1 STORES AND ITEMS



Diese Mods erweitern und verbessern die Geschäfte und Gegenstände von BG1.

8.3. Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 1 1.0.3

~BW_HERBS/SETUP-BW_HERBS.TP2~ DEUTSCH

5 neue Kräuter, 15 Tränke, die Ihr brauen könnt, indem Ihr Kräuter kombiniert, Gegenstände mit feinen Verzauberungen... all dies in Nashkel

8.3.1. Kopiert den Ordner **BW_Herbs** und die Datei **Setup_BW_Herbs.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

8.3.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

8.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Herbs and Potions Add-in v1.01 by Baronius]?	[I]nstall
Successfully installed	[Herbs and Potions Add-in v1.01 by Baronius]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

8.4. Thalantyr Item UpgradeMod v3.7

~SETUP-THALAN.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod kann der von der Hohen Hecke bekannte Magier Thalantyr Gegenstände magisch verbessern und Behältnisse aus BG2 verkaufen.

8.4.1. Kopiert den Ordner **thalan** und die Dateien **SETUP-thalan.exe** und **SETUP-thalan.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

8.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [Deutsche Sprache]
Install Component 0	[Thalantyr - ItemUpgrade]?	[I]nstall
Successfully installed	[Thalantyr - ItemUpgrade]	Press ENTER to exit

8.5. Lost Items Version Revised 2

~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ KEIN TEXT

Dieser Mod verteilt mehrere Standard-Gegenstände aus BG2 in BG1.

8.5.1. Kopiert den Ordner **LostItems** und die Dateien **Setup-LostItems.exe** und **Setup-LostItems.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

8.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Alternative portraits]? [Y]es

Install Component 0 [Lost Items]? [I]nstall

Install Component 1 [Xan has Sorcerer class]? [I]nstall

Install Component 2 [Monk +3 AC and +1 THACO Bonus]? [I]nstall

Install Component 3 [Happy patch: NPCs do not leave due reputation]? [N]ot Install

Die NPCs nörgeln zwar, verlassen aber nicht die Gruppe, wenn sie mit dem Ruf der Gruppe unzufrieden sind. Nicht zusammen mit Happypatch aus BG2 Tweaks oder BGTTweak installieren!

Install Component 4 [Viconia has 18 WIS]? [N]ot Install

Die gleiche Funktion ist in der BG2 Tweaks Komponente # 4071 „Gleichbleibende Eigenschaften von Viconia / Verwendung der BG2 Werte“ enthalten.

Install Component 5 [Alternate portrait for Faldorn]? [N]ot Install

Install Component 6	[Alternate portrait for Xan]?	[N]ot Install
Install Component 7	[Alternate portrait for Imoen]?	[N]ot Install
Install Component 8	[Baldur's Gate 2 portrait for Viconia]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

9. BG1 NPC MODS



Mit BG2 ging eine besondere Neuerung einher: Die NPCs können sich mit dem Hauptcharakter bzw. untereinander unterhalten und bringen so Leben in das Spiel. Es kann Streitigkeiten, aber auch Romanzen mit den NPCs geben. Dieses Konzept wurde auch auf BG1 übertragen.

9.1. BG1NPC Project v20

~BG1NPC.TP2~ teilweise DEUTSCH

Dieser Mod erweitert die Tiefe der Charaktere und die Wechselwirkungen mit dem NPCs aus dem Spiel BG1. Jeder Charakter führt Gespräche mit anderen NPCs und mit dem Hauptcharakter, einige haben persönliche Aufgaben, Romanzen mit Ajantis, Branwen, Coran, Dynaheir, Shar-Teel und Xan. Die Dateien werden am Ende der Installation automatisch gebifft. Deshalb ist eine einfache Deinstallation mit WeiDU nicht möglich.

9.1.1. Kopiert den Ordner **BG1NPC** und die Dateien **Setup-BG1NPC.exe** und **bg1npc.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.1.2. Der Mod ist erst teilweise übersetzt. Die deutsche Übersetzung, soweit vorhanden, wird mit dem Sprachpatch aus dem **B/G World Textpack** eingefügt.



9.1.3. Startet den Installer. Es öffnet sich die Read Me. der DOS-Dialog erscheint:

Choose your language: 3 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Banters, Quests and Interjections]? [Y]es
Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Portrait Changes and Additions]? [Y]es
Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Romances]? [Y]es
Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Tweaks]? [Y]es
Install Component 0 [Das BG1-NPC-Projekt: Benötigte Modifikationen]? [I]nstall
Install Component 1 [Das BG1-NPC-Projekt: Gespräche, Quests und Zwischenrufe]? [I]nstall

Nicht zusammen mit NeJ2 v691 oder höher, weil NeJ2 v691 die komplette Brage Story überschreibt, sodass diese Komponente nicht mehr installiert werden kann.

Install Component 2 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Edwin sein BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 3 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Imoen ihr BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 4 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Jaheira ihr BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 5 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Minsk sein BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 6 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Viconia ihn BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 7 [Das BG1-NPC-Projekt: Kivans "Kivan and Deheriana Companions" Portrait]? [I]nstall
Install Component 8 [Das BG1-NPC-Projekt: Füge Quest- und Dialogportraits für für weitere NPCs hinzu]? [I]nstall
Install Component 9 [Das BG1-NPC-Projekt: Ajantis Kern-Romanze (teen content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
Install Component 10 [Das BG1-NPC-Projekt: Branwens Kern-Romanze (teen content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks

[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks

Install Component 11 [Das BG1-NPC-Projekt: Corans Kern-Romanze (adult content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks

Install Component 12 [Das BG1-NPC-Projekt: Dynaheirs Kern-Romanze (teen content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks

Install Component 13 [Das BG1-NPC-Projekt: Shar-Teel Kern-Beziehung (adult content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks

Install Component 14 [Das BG1-NPC-Projekt: Xans Kern-Romanze (teen content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks

Install Component 15 [Das BG1-NPC-Projekt: Romanzenkonflikt für weibliche Romanzen, Ajantis vs. Xan vs. Coran]? [I]nstall

SKIPPING 16 [Das BG1-NPC-Projekt: Entlassene NPCs können in ein Gesthaus geschickt werden.]
Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

Install Component [Das BG1-NPC-Projekt: Aloras Startposition ändern]? choose one:
17 1] Alora startet in der Halle der Wunder. [1]
18 2] Alora startet in Gullykin.

Das BG1-NPC-Projekt: Eldoths Startposition ändern

SKIPPING 19 [Eldoth startet im Mantelwald]
Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

SKIPPING 20 [Eldoth lagert auf dem Küstenweg.]
Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

Das BG1-NPC-Projekt: Quayles Startposition ändern

SKIPPING 21 [Quayles Startposition bei Baldurs Tor (Torbrücke).]
Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

SKIPPING 22 [Quayle startet auf dem Nashkell Jahrmarkt.]
Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

Das BG1-NPC-Projekt: Tiaxs Startposition ändern

SKIPPING 23 [Tiax startet in Baldurs Tor.]
Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

SKIPPING 24 [Tiax startet in Beregost.]
Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

Install Component 25 [Jason Comptons Banterbeschleunigerscript.]? [I]nstall
Mit dieser Komponente laufen die einzelnen Gespräche schneller ab. Es ist das gleiche, das in dem Banter Packs für BG2 enthalten ist.

SKIPPING 26 [Das BG1-NPC-Projekt: Mache Shar-Teel bis zur Aufnahme in die Party untötbar]?
Diese Komponente ist nur für Tutu Installationen.

Install Component 27 [Das BG1-NPC-Projekt: Anpassung der Reputation durch Barden möglich.]? [I]nstall

Install Component [Das BG1-NPC-Projekt: Mantelwaldgebiete schon in Kapitel 1 zugänglich]? [N]ot Install

choose one:

28 1] Nur das erste Mantelwaldgebiet (Jagdhütte)

29 2] Alle Waldgebiete (mit Außnahme der Miene)

Install Component [Das BG1-NPC-Projekt: Sarevoks Tagebuch anpassen]? choose one:

30 1] SixofSpades erweitertes Tagebuch des Sarevok [1]

UB and BG1 NPC Project ändern beide das Tagebuch. Das UB Tagebuch hat korrigierte Daten und beschränkte Ergänzungen, und die BG1 NPC Project v14 Komponente Extended Sarevok's Diary erweitert das Tagebuch enorm. Was immer Ihr als letztes installiert, werdet Ihr im Spiel sehen. Aber keines davon hat irgendeine Auswirkung auf das Spiel, es ist nur eine Schilderung der Zusammenhänge.

31 2] Nur die Datumsangaben in Sarevoks Tagebuch ändern

SKIPPING 32 [Das BG1-NPC-Projekt: Prüft ob der Tutu-Geschwindigkeitsfix installiert ist]
Diese Komponente ist nur f‚r Tutuinstallationen sinnvoll.

Install Component 200 [Das BG1-NPC-Projekt: Spielerinitialisierte Dialoge]? [I]nstall

Diese Komponente enthält auch einen String-Fixer. Falls einmal falsche Dialoge abgespielt werden sollten, lässt sich das hiermit wieder korrigieren.

Successfully installed Press ENTER to exit

9.2. BG1NPC Music Pack v5

~BG1NPCMUSIC/BG1NPCMUSIC.TP2~

Dies ist eine Ergänzung zum BG1NPC-Projekt. Nachdem die ursprünglichen Sprecher nicht verfügbar waren, um neue Zeilen zu sprechen, wählten die Projektautoren Musikthemen für jeden NPC, um neuen Inhalt zu begleiten.

9.2.1. Kopiert den Ordner **BG1NPCMusic** und die Datei **Setup-BG1NPCMusic.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o

Install Component [The BG1 NPC Project Music Pack]? choose one:

0 1] Install All Audio [1]

1 2] Install Regular Audio Only

2 2] Install Romance Audio Only

Successfully installed [The BG1 NPC Project Music Pack] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

9.3. Indira _v10.4_BGT

~SETUP-INDINPC.TP2~ DEUTSCH

Indira ist ein Halbelf, rechtschaffen gute Kämpfer/Magierin, zu finden in den Feuerwein-Ruinen. Sie hat Gespräche mit fast allen BG1 NPCs sowie mit Mur‘Neth, wenn dieser installiert ist.

9.3.1. Kopiert den Ordner **IndiNPC** und die Dateien **Setup-IndiNPC.exe** und **Setup-IndiNPC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]

Install Component 0 [Indira NPC für BGT-WeiDU]? [I]nstall

Successfully installed [Indira NPC für BGT-WeiDU] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

9.4. Mur'Neth v10

~MUR'NETH.TP2~ DEUTSCH

Mur'Neth ist ein Mitglied der Rasse von schlammähnlichen Gestaltwandlern, der Ghaunadaur, die schlechte Gottheit des Schlamms, Schimmels und ähnlichem verehrt.

Hat Gespräche mit Indira, wenn diese VOR Mur'Neth installiert wurde.

9.4.1. Kopiert den Ordner **Mur'Neth** und die Dateien **Setup-Mur'Neth.exe** und **Mur'Neth.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.4.3. Der Sprachpatch aus dem **B/G World Textpack** verhindert, das die deutsche Sprachdatei durch die englische ersetzt wird.



9.4.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [German]
Install Component 0	[Der Mur'Neth NPC mod für Baldur's Gate Tutu oder Baldur's Gate Trilogy-WeiDU]?	[I]nstall
Install Component 1	[Entfernt Auswahl seltener Klänge]?	[N]ot Install
Successfully installed	[Der Mur'Neth NPC mod für Baldur's Gate Tutu oder Baldur's Gate Trilogy-WeiDU]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

9.5. Mulgore & Xavia NPC v5.0 for BGT and TuTu

~MULGOREXAVIANPC/SETUP-MULGOREXAVIANPC.TP2~ DEUTSCH

Xavia ist eine neutral-böse Halbelf Meuchelmörderin. Mulgore ist chaotisch-böser Halbork-Barbar.

9.5.1. Kopiert den Ordner **MulgoreXaviaNPC** und die Datei **Setup-MulgoreXaviaNPC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

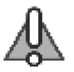
Choose your language:		1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Mulgore und Xavia NPCs für BGT-WeiDU und Tutu, v5]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mulgore und Xavia NPCs für BGT-WeiDU und Tutu, v5]	Press ENTER to exit
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .		

9.6. Xan's friendship path for BG1 v6

DEUTSCH

~XANBG1FRIEND/SETUP-XANBG1FRIEND.TP2~

Dieser Mod erweitert die Dialoge von Xan in BG1, in dem ein Freundschaftspfad hinzugefügt wird. Es ist als eine Ergänzung zum BG1 NPC Project gedacht.



9.6.1. Installiert die Datei **XanBG1Friend_v6.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **XanBG1Friend** und die Datei **Setup-XanBG1Friend.exe** sowie eine Datei **SETUP-XANBG1FRIEND.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-XANBG1FRIEND.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Xan's friendship path for BG1, v6]?	[I]nstall
Successfully installed	[Xan's friendship path for BG1, v6]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

9.7. Coran's BG Extended Friendship Talks for Tutu and BGT v3

ENGLISCH (11 S.)

~CORANBGFRIEND/CORANBGFRIEND.TP2~

Dieser Mod erweitert die Dialoge von Coran in BG1, in dem ein Freundschaftspfad hinzugefügt wird. Es ist als eine Ergänzung zum BG1 NPC Project gedacht.

9.7.1. Kopiert den Ordner **coranbgfriend** und die Datei **setup-coranbgfriend.exe** in Euer ...\BGII - SvA\

Verzeichnis.

9.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Coran's Extended BG Friendship Talks, v1, October 20, 2007]? [I]nstall
Successfully installed [Coran's Extended BG Friendship Talks, v1, October 20, 2007] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

9.8. Ajantis BG1 Expansion v5 ENGLISCH (130 S.)

~AJANTISBG1/SETUP-AJANTISBG1.TP2~

Dieser Mod erweitert die Dialoge von Ajantis in BG1, in dem ein Freundschaftspfad hinzugefügt wird. Es ist als eine Ergänzung zum BG1 NPC Project gedacht.

9.8.1. Kopiert den Ordner **AjantisBG1** und die Datei **Setup-AjantisBG1.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Installs Ajantis BG1 Expansion Modification]? [I]nstall
Install Component 1 [Install custom portrait for Ajantis]? [N]ot Install
Ajantis Portrait. Which one do you want to install?
[1] Portrait 1 by Plasmocat (blonde Ajantis)
[2] Portrait 2 by Plasmocat (dark haired Ajantis)
[3] Portrait 3 by Rabain
[4] Portrait 4 by Amaurea: innocent Ajantis (Amaurea's BG1 Portrait Pack, G3)
[5] Portrait 5 by Amaurea: concerned Ajantis (Amaurea's BG1 Portrait Pack, G3)
[6] Portrait 6 by Amaurea: Heath Ledger as Ajantis (first version)
[7] Portrait 7 by Amaurea: Heath Ledger as Ajantis (final version)
[8] Portrait 8 by Immortality: First Ajantis portrait from Alternate BG1 Portrait Pack (Clan Dlan)
[9] Portrait 9 by Immortality: Second Ajantis portrait from Alternate BG1 Portrait Pack (Clan Dlan)
[10] Portrait 10 by Domi
[11] Portrait 11 by Azguz aka Azze
[12] Portrait 12 by wonnimchunha
[13] Portrait 13 by Senka
[14] Leave the current Portrait (no alternate portrait will be installed)
Successfully installed [Installs Ajantis BG1 Expansion Modification] Press ENTER to exit

9.9. Ascalons Breagar v6.05

~SETUP-ACBRE.TP2~ DEUTSCH

Breagar ist ein neutral-guter Zwergenschmied und der erste NSC, der durch alle Teile von Baldur's Gate Trilogy spielbar ist. Es gibt Geplänkel zwischen Breagar und dem Hauptcharakter sowie den anderen BioWare NSCs, mehrere Aufgaben, zusätzlichen Inhalt für andere Mods und je nach Spielweise drei verschiedene Enden.

Breagar ist ein REINER BGT-CHARAKTER und funktioniert nicht mit TUTU oder einer einfachen SvA-Installation.
***ACHTUNG**: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden!*

9.9.1. Kopiert den Ordner **ACBre** und die Dateien **Setup-ACBre.exe** und **Setup-ACBre.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Ascalons Breagar: Inhalte von Baldur's Gate I]? [I]nstall
Setup von Breagars Gesprächsgeschwindigkeit

Bitte auswählen:
[1] 1 Stunde Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen (empfohlen) [1]
[2] 45 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen
[3] 30 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen
[4] 15 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen
[5] 1 Stunde 30 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen
Bitte wählt ein Portrait:
[1] Original Art by Nix [1]
[2] Alternatives Portraits aus v4.X
Install Component 2 [Ascalons Breagar: Crossmod-Inhalte und PIDs]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

9.10. Finch NPC MOD For BG1Tutu v3.0 — DEUTSCH

~SETUP-FINCHNPCV3.TP2~

Finch ist eine neutral-gute Gnomen-Klerikerin von Deneir, die schnell für Geschichten zu begeistern ist, die sie gelesen hat, Bibliotheken, die sie besucht hat und Wälzer, die sie kopiert hat, aber bei all ihren Kenntnissen hat Finch nie wirklich ein Abenteuer außerhalb der Seiten eines Buches erlebt, bis sie Euch begegnet. Hat Gespräche mit Indira und Mur'Neth NPCs, wenn sie installiert sind.

9.10.1. Kopiert den Ordner **finch** und die Dateien **Setup-FinchNPCv3.exe** und **Setup-FinchNPCv3.TP2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.10.2. **Beachtet:** Dieser Mod wurde nur für Tutu geschaffen. Das **BiG World Fixpack** nimmt einige Änderungen an diesem Mod vor, um ihn im BWP installieren zu können.



9.10.3. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.

9.10.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [Finch NPC for Tutu v3.0]? [I]nstall
Successfully installed [Finch NPC for Tutu v3.0] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

9.11. Gavin v8

~GAVIN/GAVIN.TP2~ ENGLISCH (245 S.)

Gavin ist ein Kleriker von Lathander, der außerhalb des Liedes des Morgentempels, nahe Beregost, gefunden werden kann.

9.11.1. Kopiert den Ordner **gavin** und die Datei **setup-gavin.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

9.11.2. Startet den Installer. Es öffnet sich die Read Me. der DOS-Dialog erscheint:
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Gavin: Romance]? [Y]es
Install Component 0 [Gavin NPC for Tutu and BGT, 14April2008]? [I]nstall
Install Component 1 [Gavin: Romance (mature content)]? [I]nstall
Select Gavin's Relationship Speed:
Please choose one of the following: [1]
[1] 1 hour real time (standard) minimum between LoveTalks
[2] 45 minutes real time minimum between LoveTalks
[3] 30 minutes real time minimum between LoveTalks
[4] 15 minutes real time minimum between LoveTalks
[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between LoveTalks
Install Component 2 [Gavin: Flirts (adult content)]? [I]nstall
SKIPPING 3 [Gavin: Check for Tutu-Fix Walking Speeds]
Install Component [Gavin: Alternate Portraits]?
4 1] Original portrait by berelinde (default) [1]
5 2] Dawnbringer, by Amaurea



6 3] Dawn skies, by Kaeloree
7 4] Grey skies, by Kaeloreee
8 5] Red tunic, by Miloch
9 6] Original alternate, by Kaeloree
Install Component 10 [Gavin: Player Initiated Dialogue]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

9.12 Huple v1.2

~HUPLE_NPC/SETUP-HUPLE_NPC.TP2~ DEUTSCH

Ihr könnt Huple, einen Soldat der Armee von Amn, in der 1. Ebene der Nashkell Mine aufnehmen. Er kann Euch einige Zeit begleiten und hat Gespräche mit jedem BioWare NSC, den er in dieser Zeit antrifft.

Huple ist ein REINER BGT-CHARAKTER und funktioniert nicht mit TUTU oder einer einfachen SvA-Installation.
Nicht zusammen mit NeJ2 v691 oder höher, weil NeJ2 v691 die komplette Brage Story überschreibt, sodass diese Mod nicht mehr installiert werden kann.

9.12.1. Kopiert den Ordner **Huple_NPC** und die Datei **Setup-Huple_NPC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
9.12.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
9.12.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Huple, der vorübergehende NPC]? [I]nstall
Install Component 1 [Huples Dialoge]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

9.13. Chaos Knight Kit

~CHAOSKNIGHT/SETUP-CHAOSKNIGHT.TP2~

Dieser Mod erschafft einen NPC namens Jacob. Es ist eine Voraussetzung für den Askaria Mod.

9.13.1. Kopiert den Ordner **ChaosKnight** und die Dateien **Setup- ChaosKnight.exe** und **readme_English.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
9.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [Installation of the Chaos Knight Kit for BGT]? [I]nstall
Successfully installed [Installation of the Chaos Knight Kit for BGT] Press ENTER to exit

9.14. Askaria

~ASKARIA/SETUP-ASKARIA.TP2~

Ihr trefft ein Mädchen namens Askaria im Feldepost Gasthof in Beregost. Sie bittet Euch um Hilfe gegen Verbrecher. Ihr vertreibt sie, und sie wird sich Eurer Gruppe anschließen, um herauszufinden, wo ihre Eltern sind.

9.14.1. Kopiert den Ordner **Askaria** und die Datei **Setup-Askaria.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis..
9.14.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [Adds a Quest mod for BGT user]? [I]nstall
Successfully installed [Adds a Quest mod for BGT user] Press ENTER to exit

10. BG1 RULES AND TWEAKS



Die nächsten Mods geben dem BG1 Spiel noch den letzten Schliff. Das BG1 Spiel wird im allgemeinen noch aufgewertet, verbessert und vor allem die Kämpfe verfeinert.

10.1. BG1 Unfinished Business v13

~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ DEUTSCH

Viele der bei der endgültigen Fassung des Spiels gekürzten Gegenstände, Aufgaben und Begegnungen werden wieder hergestellt und einige der „losen Enden“ verbunden.

Dieser umfassende Mod beinhaltet Fehlerbehebungen und Wiederherstellungen, von denen einige auch andere Mods betreffen. Wenn der Mod nach BG1 NPC Projekt installiert wird, lässt er automatisch unvereinbare Komponenten aus.

10.1.1. Kopiert den Ordner **bg1ub** und die Datei **setup-bg1ub.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
10.1.2. Die **German Audio** müsst Ihr separat herunterladen. Kopiert den Ordner ogg in das Verzeichnis: bg1ub\tra\deutsch.
10.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Wiederherstellung des zweiten Levels der Eisinsel] [I]nstall
Install Component 1 [Das geheimnissvolle Fläschen] [I]nstall
Install Component 2 [Zusätzliche Begegnung mit Elminster] [I]nstall
SKIPPING 3 [Angelo nimmt Notiz von Shar-teel]
Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Phase II (Quests und Interaktionen)" hat Probleme mit dieser Komponente. Nicht zusammen mit BG1NPC Project installieren!
SKIPPING 4 [Kagains lösbares Karavanenabenteur]
Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Kerninstallation" hat Probleme mit dieser Komponente. Diese Komponente ist auch in BGTTweak entalten
SKIPPING 5 [Coran und die Lindwürmer]
Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Kerninstallation" hat Probleme mit dieser Komponente. Diese Komponente ist auch in BGTTweak entalten.!
SKIPPING 6 [Kivan und Tazok]
Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Kerninstallation" hat Probleme mit dieser Komponente. Nicht zusammen mit BG1NPC Project installieren!
SKIPPING 7 [Branwen und Tranzig]
Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Kerninstallation" hat Probleme mit dieser Komponente. Nicht zusammen mit BG1NPC Project installieren!
Install Component 8 [Der Safana Flirt] [I]nstall
Install Component 9 [Angemessene Belohnung von Albert und Rufie] [I]nstall
Install Component 10 [Entar Silberschild nach Hause schicken] [I]nstall
Install Component 11 [Scar und Sashenstars Tochter] [I]nstall
Install Component 12 [Quoningar, der Kleriker] [I]nstall
Install Component 13 [Shilo Chen und der Ogermagier] [I]nstall
Install Component 14 [Edie, der Bewerber für die Händlerliga] [I]nstall
Install Component 15 [Verstärkung für die Söldner der Flammenden Faust] [I]nstall
Install Component 16 [Korrekturen von Kreaturen] [I]nstall
Install Component 17 [Wiederherstellung von Kreaturen] [I]nstall
Install Component 18 [Wiederherstellung von Namen der Kreaturen] [I]nstall
Install Component 19 [Wiederherstellung von kleineren Dialogen] [I]nstall
Install Component 20 [Wiederherstellung von Tönen] [I]nstall
Install Component 21 [Korrekturen und Wiederherstellungen von Läden, Tavernen und Wirtshäusern] [I]nstall

Install Component 22 [Korrekturen und Wiederherstellungen von Gegenständen] [I]nstall
Install Component 23 [Wiederherstellung und Korrekturen von Gebieten] [I]nstall
Install Component 24 [Bleibende Leichnahme] [I]nstall
Install Component 25 [Elfischer Anmut und rassische Schlaf Immunität] [N]ot Install

Diese Komponente ist bereits im Hauptteil vom BG2 Fixpack enthalten.

Install Component 26 [Korrekturen der Original Saga Musik Abspielliste] [N]ot Install

Nicht erforderlich für BGT, da bereits behoben.

Install Component 27 [Korrekturen von Sarevoks Tagebuch] [N]ot Install

BG1UB and BG1 NPC Project ändern beide das Tagebuch. Das UB Tagebuch hat korrigierte Daten und beschränkte Ergänzungen, die BG1 NPC Project Komponente SixofSpades erweitertes Tagebuch des Sarevok hingegen erweitert das Tagebuch enorm. Was immer Ihr als letztes installiert, werdet Ihr im Spiel sehen. Aber keines davon hat irgendeine Auswirkung auf das Spiel, es ist nur eine Schilderung der Zusammenhänge.

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.2. BGSpawn System v1.11

~SETUP-BGSPAWN.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod ersetzt die einfachen zufälligen Begegnungen in BG1 durch ein geniales System. Statt immer derselben erscheinenden Wesen wie in der Vergangenheit gibt es jetzt verschiedene Wesen, abhängig vom Gebiet, in dem Ihr reist, und ob es Tag oder Nacht ist. Die Schwierigkeit der Begegnungen hängt von der Erfahrung Eurer Gruppe ab.

BGSpawn setzt die Installation von BGT-WeiDU voraus. NICHT kompatibel mit der gleichartigen BGT Tweak Pack Komponente „Geänderte Hervorrufungen“.

10.2.1. Kopiert den Ordner **BGSpawn** und die Dateien **setup-BGSpawn.exe** und **setup-BGSpawn.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

10.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Das BGSpawn System basiert auf der Stufe und Zahl der Gruppenmitglieder (ANMERKUNG: Baldurs Gate Trilogy - BGT benötigt)]? [I]nstall
Install Component 1 [Choose the time between re-spawns]? [I]nstall
1. Re-spawn time = 8 hours (standard ad&d rules)
2. Re-spawn time = 24 hours
3. Re-spawn time = 10 days 3
4. Re-spawn time = 50 days (eventually, no chance of re-spawned creatures)
Install Component 2 [Vampirwolfslord (inspiriert von DavidW Wolf von Ulcaster) ANMERKUNG: Dies ändert einige Vampirwölfe im Spiel. Diese werden vom BGSpawn-System verwendet]? [I]nstall
Install Component 3 [Random Encounters between Areas]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.5. ktweaks v1.06

~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~

Ein Tweak-Pack für Baldur's Gate Trilogy, das hauptsächlich in BG1 zusätzliche Waffen aus BG2 einführt (z.B. Katanas, Ninja-Tos, etc.). Zudem enthält es noch einige BGT Verfeinerungen.

Dieser Mod setzt Baldur's Gate Trilogy voraus.

10.5.1. Kopiert den Ordner **ktweaks** und die Datei **Setup-ktweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

10.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 1 [Add BG1 missing normal & magical weapons]? [I]nstall

Install Component 2 [Add BG1 missing unique weapons]? [I]nstall
Diese Komponente fügt dem Spiel die Waffen hinzu, erlaubt dem Spieler aber nicht, sie zu finden! Um die neuen Gegenstände ztu finden, muss die nächste Komponenten installiert werden!
Install Component 3 [Randomized assignment of BG1 missing unique weapons]? [I]nstall
Diese Komponente veteilt die Waffen unter zufällig ausgewählten Feinden. Sie benötigt die Komponente [Add BG1 missing unique weapons].
Install Component 101 [Revised throwing daggers]? [N]ot Install
Install Component 102 [Revised warhammers]? [N]ot Install
Install Component 103 [Revised spears]? [N]ot Install
Diese Komponente wird übersprungen, wenn Item Revisions installiert ist. Die Komponente ist der P5Tweaks-Komponente „Erhöhte Reichweite und Schaden durch Speere“ ähnlich.
Install Component 201 [(BETA) Allow blades (bard kit) 2 points in bladed weapons]? [N]ot Install
Install Component 301 [RP fixes]? [I]nstall
Fügt kleineren Quests Tipps und Dialog-Optionen hinzu, um sie realistischer zu machen.

10.6. Item Revisions v3

~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ ENGLISCH (145 S.)

Item Revisions hat zum Ziel, alle Gegenstände in Baldur’s Gate II zu berichtigen/ändern/erhöhen. Schwächere Gegenstände wurden verbessert, übermächtige wurden abgeschwächt, viele Beschreibungen erweitert oder durch passendere ersetzt und so weiter. Außerdem können mehrere Regel-Änderungen individuell ausgewählt werden.

Nur die Hauptkomponente muss wirklich früh installiert werden. Alle anderen beträchtlich später. Der grösste Teil des One Pixel Productions Mod ist bereits in diesem Mod enthalten. Viele aber nicht alle Gegenstände von One Pixel Productions werden auch mit diesem Mod verwendet. Dateien, die bereits bestehen, werden ersetzt.

10.6.1. Kopiert den Ordner **item_rev** und die Datei **setup-item_rev.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
10.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Item Revisions by Demivrgvs]? [I]nstall
Diese Komponente beinhaltet bereits den Mod Improved Horns of Valhalla und die BG2 Tweak Pack Komponente [Verkäufliche Stäbe, Knüppel und Schleudern (Icelus)].
Install Component [Executable Patch]? [N]ot Install
1010 1] ToBEx v20 (beta)
1011 2] ToB_Hacks - Casting Level Modifier and Repeating EFF Fix (not compatible with ToBEx)
1012 3] ToB_Hacks - Casting Level Modifier Fix (safe)
Install Component 1020 [Potion Revisions]? [N]ot Install
Install Component 1 [Masterwork Weapons]? [I]nstall
Sword Coast Stratagems hat eine ähnliche Komponente.
Install Component 1030 [Store Revisions]? [N]ot Install
Install Component [Allow Spellcasting in Armor]? [N]ot Install
2 1] With a Chance of Arcane Casting Failure
3 2] With Casting Speed Penalties for Arcane Casters
4 3] With Casting Speed Penalties for All Casters
5 4] Without Penalties
Install Component [Heavy Armor Encumbrance]? [N]ot Install
Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.
1040 1] Movement Speed, Dexterity and Speed Factor Penalties
6 2] Movement Speed and Dexterity Penalties
1041 3] Movement Speed and Speed Factor Penalties
1042 4] Dexterity and Speed Factor Penalties
7 5] Movement Speed Penalties
8 6] Dexterity Penalties
1043 7] Speed Factor Penalties
Install Component 9 [Allow Thieving Skills in Armor]? [N]ot Install

Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

Install Component 1050 [Revised Armor Bonuses]? [N]ot Install
Install Component 10 [Revised Shield Bonuses]? [N]ot Install
Install Component 11 [Dual Wielding Changes for Light and Heavy Weapons]? [N]ot Install
Install Component 12 [Items of Protection Can Be Worn with Magical Armor]? [N]ot Install

BG2 Tweak Pack enthält mit [Mehrere Schutzgegenstände tragen] eine ähnliche Komponente.

Install Component 13 [Halberds Can Slash, Too]? [N]ot Install
Install Component [Remove Weapon Restrictions from Multi-classed Divine Spellcasters]? [N]ot Install
1090 1] Clerics Only
1091 2] Clerics and Druids
1092 3] Clerics Only, With Halved Specialization
1093 4] Clerics and Druids, With Halved Specialization
Install Component [PnP Equipment for Druids]? [N]ot Install
15 1] Druids only
16 2] Druids and Fighter/Druids
Install Component 1060 [Kensai Can Wear Bracers]? [N]ot Install
Install Component 1070 [Thieves Can Use Wands]? [N]ot Install
Install Component 17 [Weapon Changes]? [N]ot Install
Install Component 1080 [Enchantment Doesn't Affect Speed Factor of Weapons]? [N]ot Install
Install Component [Backstabbing Penalties for Inappropriate Weapons]? [N]ot Install

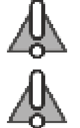
Nicht zusammen mit der Ding0's Tweak Pack Komponente „Improved Backstabbing”

18 1] Backstabbing Penalties Only
19 2] Backstabbing Penalties with More Weapons Usable for Backstabbing
Successfully installed Press ENTER to exit

10.7. Baldurdash Weidu v1.68

~SETUP-BDTOBV168.TP2~ DEUTSCH

Dies ist eine editierte Version dieses Mods. Die meisten dieser Komponenten sind bereits im BG2Fixpack enthalten. Diese bleiben von der editierten Version unberührt!
Es sind jedoch etliche Fixes enthalten, die von BG2Fixpack nicht behandelt werden. Zudem ist dieser Mod Voraussetzung für eine zukünftige Installation von NEJ 6.9.4
Verwendet auf keinen Fall die originale tp2 Datei von Baldurdash zusammen mit dem BG2Fixpack!



ACHTUNG: *Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente RESTORED DAK'KON'S BLADE sollte erst nach der Item Revisions Hauptkomponente installiert werden!*



10.7.1. Kopiert den Ordner **Bdash** und die Dateien **Setup-BDToBv168.exe, Setup-BDToBv168.tp2, BDToBv16-PostTaskE.bat, BDToBv16-PostTaskG.bat, BG2ToBFixPack112ReadMe.txt, BD-WeiDU 1.68 Readme.txt** und **Liesmich.htm** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

10.7.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

10.7.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Baldurdash Fix Pack for ToB, v1.68 WeiDU]? [N]ot Install
Install Component 1 [MULTI-STRONGHOLD.]? [N]ot Install

Eine ähnliche (verbesserte?) Komponente kann später vom BG2TweakPack installiert werden. Inkompatibel mit den Mods CliffHistory und Oversight.

Install Component 2 [RESTORED TWISTED RUNE QUEST]? [N]ot Install
Install Component 3 [RESTORED HINDO'S DOOM]? [N]ot Install
Install Component 4 [GRAND MASTERY FIX (by James Schumacher)]? [N]ot Install

Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten. Eine verfeinerte Variante enthält Mix Mod!

Install Component 5 [IMPROVED COPPER CORONET]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit Verbesserte Kupferkrone aus Deeper Shadows of Amn verwenden, da beide Komponenten das gleiche bewirken.

Install Component 6 [RESTORED DAK'KON'S BLADE]? [I]nstall

Erst nach der Hauptkomponente von Item Revisions installieren, da sonst die Datei wa2dak.itm überschrieben wird.

Install Component 7 [Improved Nymph (Woodland Being) Script by Goeran Rimen]? [N]ot Install

Diese Komponente ist auch in Never Ending Journey 2 v42b enthalten.

Install Component 8 [Dual Wielding Fix for Rogues by aVENGER]? [N]ot Install

Diese Komponente ist auch in Never Ending Journey 2 v42b enthalten.
Dieser Bestandteil beruht auf einer sehr alten Version von Rogue Rebalancing (v3.11) und enthält deshalb einen überholten (und möglicherweise problematischen) Code. Verwendet stattdessen die Komponente „Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" von Rogue Rebalancing.

Install Component [Textupdatepack]? [N]ot Install
9 [1] Baldurdash English Text Update Pack for ToB, v1.4 WeiDU
10 [2] Deutsche Korrektur von Textfehlern v2.1

Ihr habt statt dessen bereits MKs Textpatch für BG2 installiert.

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.



11. BG2 QUEST MODS



Wohingegen die großen BG2 Mods vor BGT installiert werden müssen, sind nun weitere BG2 Quest Mods an der Reihe. Diese sind zwar nicht so umfangreich, aber erweitern dennoch das Spiel um viele Stunden.

11.0. Tales of Anegh v2.3

~TOA/SETUP-TOA.TP2~ DEUTSCH

In dieser Geschichte geht es um eine Verbindung zwischen Icewind Dale und Baldurs Gate 2. In Atkathla begegnet Euch der Zauberer Nomoran (in TdB dann in Saradush, falls der Mod in SvA nicht gespielt wurde) und bittet Euch um Hilfe im Kampf gegen eine Horde Monster. Durch seine Magie gelangt Ihr direkt in die Berge nahe dem Dorf „Anegh". Je nachdem, ob Ihr den Mod in SvA oder in TdB spielt, hat er zwei unterschiedliche Enden.

11.0.1. Kopiert den Ordner **ToA** und die Dateien **Setup-toa.exe** und **Setup-toa.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.0.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [German]
Install Component 1	[Tales of Anegh (WeiDU)]?	[I]nstall
Install Component 2	[Entferne Sounds]?	[N]ot Install
Install Component	[Entferne Nomoran aus folgendem Gebiet]	[N]ot Install
3	1] Waukeens Promenade (Kapitel 6)	
4	2] Amkethran (ToB)	
Install Component 5	[Erweitere Quickinfo Schriftrolle (von Taimon)]?	[N]ot Install
Install Component 10	[Creature Balancing]?	[I]nstall
Install Component 20	[AREA Balancing]?	[I]nstall
Install Component 30	[Dialog & Script Balancing]?	[I]nstall
Install Component 40	[Stores Balancing]?	[I]nstall
Install Component 50	[Item Balancing]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

11.1. Expanded Thief Stronghold v2.20

~GBTHFKP/GBTHFKP.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod erweitert die Diebesgilde und Gilden-Aufgaben

11.1.1. Kopiert den Ordner **GBThfKp** und die Datei **Setup-GBThfKp.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Erweiterte Diebesgilde]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

11.1.3. Optional: Es gibt eine schwierigere Version von Mae'Var. Um diese zu benutzen, legt den Inhalt des _debug\impmaevar Ordners in den Override Ordner

11.1.4. Optional: Ihr könnt auch als Nicht-Dieb in die Diebesgilde eintreten. Legt dazu die Datei NotThief.bs aus dem _debug\NotThief Ordner in das script/ directory. Lest die beigefügte Anleitung.

11.2. Ajoc's Minimod v1.6.5

~AJOCMOD/SETUP-AJOCMOD.TP2~ DEUTSCH

Neue Aufgaben, Gegenstände, Gebiete. Der Mod beginnt, wenn Ihr mit Ademoth im Gekrümmten

Kranich sprecht.

The Darkest Day muss installiert sein.

11.2.1. Kopiert den Ordner **AjocMod** und die Datei **Setup-AjocMod.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[AjocMod WeiDU v1.5]	[I]nstall
Successfully installed	[AjocMod WeiDU v1.5]?	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

11.3. Tortured Soul Quest v7

~SETUP-TTSQ.TP2~ DEUTSCH

In einer Krypta auf dem Friedhof von Atkatla trefft Ihr einen Fremden.

11.3.1. Kopiert den Ordner **TTSQ** und die Dateien **Setup-TTSQ.exe** und **Setup-TTSQ.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Die Suche nach der gefolterten Seele - WeiDU]?	[I]nstall
Successfully installed	[Die Suche nach der gefolterten Seele - WeiDU]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

11.4. Every Mod and Dog v6

~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ ENGLISCH (14 S.)

Dieser Mod fügt einige Nebenaufgaben hinzu, die die Haupthandlung nicht beeinflussen.

11.4.1. Kopiert den Ordner **EMaD** und die Datei **Setup-emad.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
		or: [I]nstall
Install Component 0	[A Z-rated Adventure - an IM4 Non-Entry]?	[I]nstall
Install Component 1	[The Promise of a Troll]?	[I]nstall
Install Component 2	[A Bhaalspawn's Best Friend]?	[I]nstall
Install Component 3	[Under Her Spell]?	[I]nstall
Install Component 4	[Forgery]?	[I]nstall
Install Component 5	[Character Medley]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

11.5. Planar Sphere 2.6c

~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ ENGLISCH (91 S.)

In der planaren Sphäre erwarten Euch neue Aufgaben. Eine Bedrohung unerwarteten Ausmaßes muss abgewendet werden. Als Magier könnt Ihr magische Artefakte erstellen. Ein neuer Händler wird ebenfalls hinzugefügt. Empfohlene Stufe 20 oder höher.

11.5.1. Kopiert den Ordner **planarspheremod** und die Dateien **Setup-planarspheremod.exe** und **Setup-planarspheremod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[PlanarSphereMod v2.6c]?	[I]nstall
Install Component 1	[Planar Sphere Store]?	[I]nstall
Install Component 2	[Waukeen's Promenade Store]?	[I]nstall

Install Component 3 [Planar Sphere Return v2]? [I]nstall
Successfully installed [PlanarSphereMod 2.6c] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

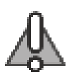
11.6. The Bigg Quest Pack v2.05

~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ ENGLISCH (6 S.)

Mehrere eigenständige Kämpfe.

11.6.1. Kopiert den Ordner **tb#quest** und die Datei **Setup-tb#quest.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [The curse of Mprolla the spammer]? [I]nstall
ACHTUNG Verfremdungseffekt: Die Charaktere treten in den direkten Dialog mit dem Spieler.
Install Component 1 [The curse of Mprolla the cheater] [I]nstall
Diese Komponente setzt die Komponente „The curse of Mprolla the spammer“ voraus.
ACHTUNG Verfremdungseffekt: Die Charaktere treten in den direkten Dialog mit dem Spieler.
Install Component 2 [A large battle] [I]nstall



Für diese Komponente müssen die revised HLA tables aus Refinements installiert werden!
Install Component 3 [Underdark Mage Duel] [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

11.7. The Black Rose Part I: Market Prices

~BWQUEST.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod beginnt, wenn Ihr mit einem Zauberer namens Menelaun in der Gaststätte „Höhle der Sieben Geier" in Waukeens Promenade sprecht.

Dieser Mod hatte bei einem Wettbewerb den ersten Platz belegt. Leider ist er nicht mehr erhältlich und wird nur zur Erinnerung aufgelistet.

11.7.1. Kopiert den Ordner **BWQuest** und die Dateien **Setup-BWQuest.exe** und **BWQuest.tp2** aus dem Ordner MarketPrices in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Schwarze Rose Teil I: Marktpreise]? [I]nstall
Successfully installed [Schwarze Rose Teil I: Marktpreise] Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

11.8. Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v10

~C#SB_SILBER/SETUP-C#SB_SILBER.TP2~ DEUTSCH

Die Modifikation ermöglicht es, Adalon um etwas von ihrem Blut zu bitten, damit man den „Menschenhautquest" zu Ende führen kann. Gedacht ist dies für nicht-böse Charaktere, die die Hintermänner stellen wollen, und danach die böse Rüstung in einem der Tempel abgeben.

11.8.1. Kopiert den Ordner **c#sb_silber** und die Dateien **Setup-c#sb_silber.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Silberdrachenblut - Questmod von Gandalf the white]? [I]nstall
Successfully installed [Silberdrachenblut - Questmod von Gandalf the white] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

11.9. Spellhold Gauntlet Version 1.16

~SETUP-SPGAUNT.TP2~ ENGLISCH (13 S.)



Eine Reihe von Aufgaben in der Zauberfeste, die Eure Grenzen testen

11.9.1. Kopiert den Ordner **SPGaunt** und die Dateien **setup-spgaunt.exe, setup-spgaunt.tp2** und **spgaunt.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Spellhold Gauntlet]?	[I]nstall
Install Component 1	[Irenicus Waiting in Spellhold]?	[I]nstall
Install Component 2	[Shortened Spellhold Cutscenes and Dream]?	[N]ot Install
Install Component 3	[Interjections for Spellhold Gauntlet (dialogue by Liam)]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

11.10. Tower Of Deception v3.3.1

~TOD/SETUP-TOD.TP2~ DEUTSCH

Im Gekrümmten Kranich bei den Stadttoren trefft Ihr auf Tian, der Euch zu einem verwunschenen Leuchtturm schickt.

11.10.1. Kopiert den Ordner **TOD** und die Datei **setup-TOD.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		5 [German]
Install Component 0	[Der Turm der Täuschung (Benötigt Thron des Bhaal)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Verbesserter Wächter des Astralsplitters]?	[I]nstall
Install Component 2	[Begegnung mit Ustrain]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

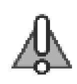
Es öffnet sich die Read Me.

11.11. Dungeon Crawl v5

~DC/SETUP-DC.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt 4 neue Gebiete, einige neue Gegenstände und einige Aufgaben hinzu. Ihr trefft eine neue Abenteurer-Gruppe in der Kupferkrone. Zusammen mit ihr könnt Ihr eine wertvolle Schatzkiste auf einer Insel beschaffen.

11.11.1. Installiert die Datei **DungeonCrawl_v5.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **DC** und die Dateien **Setup-DC.exe** und **Readme-DC.txt** sowie eine Datei **SETUP-DC.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-DC.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



11.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Dungeon Crawl, v5]?	[I]nstall
Successfully installed	[Dungeon Crawl, v5]	Press ENTER to exit

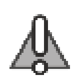
Es öffnet sich die Read Me.

11.12. Assassinations v8

~ASSASSINATIONS/SETUP-ASSASSINATIONS.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod bietet Spielern eine Gelegenheit an, die dunklere Seite der Natur des HCs zu erforschen und mehr in die Fußstapfen von Bhaal zu treten.

11.12.1. Installiert die Datei **Assassinations_v8.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Assassinations** und die Datei **Setup-Assassinations.exe** sowie eine



Datei **SETUP-ASSASSINATIONS.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-ASSASSINATIONS.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[Assassinations mod for Baldur's Gate II, v7]?	[I]nstall
Successfully installed	[Assassinations mod for Baldur's Gate II, v7]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

11.14. Sylmar Battlefield v1.025

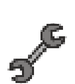
~1SYLM-SETUP.TP2~ ENGLISCH (1,5 S.)

Helft einer Nation von Elfen gegen eine Invasion in ihre heiligen Begräbnisstätten. Dieser Mod ist als kleines Beispielschlachtfeld als Vorausschau darauf gedacht, was mit Silmarillion kommen soll.

Der Mod enthält zurzeit schwerwiegende Bugs.

11.14.1. Kopiert den Ordner **1Sylm** und die Dateien **Setup-1Sylm.exe** und **Setup-1Sylm.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.14.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



11.14.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Sylmar - Elves vs Orcs]?	[I]nstall
Successfully installed	[Sylmar - Elves vs Orcs]	Press ENTER to exit

The readme opens.

11.15. Er'vonyrah: Song Władającej v1.31

~SOVEREIGN/SETUP-SOVEREIGN.TP2~ POLNISCH (98 S.)

Eines nachts habt Ihr Alpträume von einem Mann, der einen Handel mit Euch abschließen will. Am nächsten Tag wacht Ihr in einem Bett auf mit einer Schriftrolle in der Hand... Dieser Mod enthält mehr als 40 neue Zwischensequenzen und eine Menge neuer Dialoge, die Euch ab Irenicus Verlies bis zum Ende von Thron des Bhaal durch eine aussergewöhnliche Geschichte führen. Durch eine weitere Komponente könnt Ihr der Geschichte einen Chronisten hinzufügen.

Nicht kompatibel mit der BG2Tweak-Komponente „Verkürzte Zwischensequenzen in Kapitel 1 und 2“, weil die Zwischensequenzen wichtiger Bestandteil des Mods sind.

11.15.1. Kopiert den Ordner **sovereign** und die Datei **Setup-sovereign.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.15.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Er'vonyrah: Pieśń Władającej]?	[I]nstall
Install Component 1	[Historia pewnego Kronikarza]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

11.16. Tales of the Deep Gardens v9.2

~TOTDG/SETUP-TOTDG.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod ermöglicht es, durch ein neues Land tief unter Faerûn zu reisen; einem Reich voller Geheimnisse, Träume, bunter Extrakte und Rätseln.

Erste Veröffentlichung der Colours of Infinity-Serie. Die Mods sind miteinander verknüpft.

11.16.1. Kopiert den Ordner **TotDG** und die Datei **setup-TotDG.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?	[N]o
Choose your language:	1 [German]

Install Component 0	[Farben der Unendlichkeit: Die Gaerten der Tiefe]?	[I]nstall
Install Component 1	[NPC Reactions (Aerie, Viconia, Jaheira, Anomen, Haer'Dalis, Keldorn)]?	[I]nstall
Install Component 2	[Add Deep Gardens to the Worldmap - suggested component. If this component can't be installed due to incompatibilities, skip it.]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

11.16a. Innershade v5.1

~INNERSHADE/SETUP-INNERSHADE.TP2~ ENGLISCH

Ihr werdent ein sehr neues Dorf finden, einige kleinere Quests und eine Hauptquest. Ihr werdet auch einige neue Fähigkeiten erlernen können. Empfohlenes Level der Gruppe ist 9 und höher.

Zweite Veröffentlichung der Colours of Infinity-Serie. Die Mods sind miteinander verknüpft.

11.16a.1. Kopiert den Ordner **Innershade** und die Datei **setup-Innershade.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.16a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Colours of Infinity: Innershade]?	[I]nstall
Install Component 1	[New animations. May not be compatibile with other mods that alter animations with the older method. (Overrides wigh1 and wigh2 slots)]?	[N]ot Install
Install Component 2	[Talks for original Bioware NPCs]?	[I]nstall
Install Component	[Add Innershade to Worldmap (You *must* pick one of these components, otherwise the mod won't run as it should.)]? [N]o, [Q]uit or choose one:	
3	1] Yes	
4	2] Yes + new map icon. WARNING: This component overrides mapicon.bam. It's in compatibile with mods which does any change to this .bam file.	
5	3] No	
6	4] Add Innershade to BP-BGT-Worldmap.	[4]
Successfully installed		Press ENTER to exit

11.16b. The White Queen v2.0

~WHITEQUEEN/WHITEQUEEN.TP2~

Dieser Mod ermöglicht es, eine neue Stelle zu besuchen - die Stillen Sümpfe. Entdeckt, was sich unter den Schichten von Schlamm verbirgt und trefft die Weiße Königin und ihre Diener.

Dritte Veröffentlichung der Colours of Infinity-Serie. Die Mods sind miteinander verknüpft.

11.16b.1. Kopiert den Ordner **WhiteQueen** und die Datei **setup-WhiteQueen.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.16b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Colours of Infinity - The White Queen]?	[I]nstall
	Worldmap options: Dash 1 to install original worldmap addition (usual BG2) Dash 2 to install worldmap addition for BP-BGT-Worldmap	[2]
Successfully installed		Press ENTER to exit

11.16c. Rukrakia v0.8

~RUKRAKIA/SETUP-RUKRAKIA.TP2~ KOREANISCH (60 S.)

Sie ist in der Regel ein freundlicher und netter Mensch, aber auch eine fähige Kämpfer/Diebin, die mitleidslos von Ihrem Messer Gebrauch macht. (nur TdB). Viele Stunden Spielzeit, neue Gebiete.

Dieser Mod muss vor Saerileth installiert werden.
Muss wegen dessen DetectableSpell Komponente vor ts25mini installiert werden.

11.16c.1. Kopiert den Ordner **rukrakia** und die Datei **Setup-rukrakia.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.16c.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



11.16c.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 ["루크라키아 NPC Romance 모드 (TOB only)"]? * [I]nstall
* entspricht: ["Rukrakia NPC Romance-Mod (nur TOB)"]?
Successfully installed ["루크라키아 NPC Romance 모드 (TOB only)"] Press ENTER to exit

11.17. TS25 MiniMod v2

~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ DEUTSCH

Der Mod fügt fünf zusäzliche kleine Aufgaben hinzu.

11.17.1. Kopiert den Ordner **ts25mini** und die Dateien **ts25mini.exe** und **訳者様.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.17.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
11.17.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Detectable Spells (Für alle Komponente, 'Der Zielort eines Untoten' ausgenommen, notwendig)]? [I]nstall
Install Component 1 [Das Geheimnis der Trollhöhle]? [I]nstall
Install Component 2 [Der Duft des Schwarzen Lotus]? [I]nstall
Install Component 3 [Der Zielort eines Untoten]? [I]nstall
Install Component 4 [Die Leiden eines Zauberers]? [I]nstall
Install Component 5 [Die Bitte einer edlen Dame]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

11.18. Les Exiles de Lunargent v01

~DEVIN/SETUP-DEVIN.TP2~ FRANZÖSISCH

Der Mod fügt dem Spiel eine neue geheimnisvolle Gruppe der Verbannten von Lunargent hinzu. Ihr habt viele neue Begegnungen an bekannten, aber auch an neuen Orten, wenn Ihr von neutraler oder schlechter Gesinnung seid. Der Mod beginnt, wenn Ihr einen seltsamen alten Mann im Kerker von Irenicus trefft.

Inkompatibel mit der Sword Coast Stratagems Komponente „Verbesserte Vampire“

11.18.1. Kopiert den Ordner **Devin** und die Datei **setup-Devin.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
11.18.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Devin : version Beta 0.00]? [I]nstall
Successfully installed [Devin : version Beta 0.00] Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert
Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER

11.19. Eilistraee's Song v3.1

~EILISTRAEE/SETUP-EILISTRAEE.TP2~ ENGLISCH

Dieser Mod erweitert die Handlung von Eilistraee - der Göttin der Drows, die gegen die Spinnenkönigin Lolth rebellierte. Es fügt Inhalte für Spieler hinzu, die Solaufeins Leben retten und ihn entkommen lassen. Der Mod enthält 6 neue Gebiete, 21 neue Gegenstände und natürlich einige neue Quests.

11.19.1. Kopiert den Ordner **Eilistraee** und die Datei **Setup-Eilistraee.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.19.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Eilistraee's Song]?	[I]nstall
Install Component	[Worldmap addition]?	
1	1] Add Eilistraee's Clearing to the Worldmap	
2	2] Add Eilistraee's Clearing to BP-BGT-Worldmap	[2]
3	3] Do not add Eilistraee's Clearing to the Worldmap	
Successfully installed		Press ENTER to exit

11.20. Fishing for Trouble v1.4

~DQ/SETUP-DQ.TP2~

Ihr sollt untersuchen, warum ein Dorf südlich von Athkatla von seinen Bewohnern verlassen wird. Dieser große Mod dreht sich um fünf komplett neue größere Gebiete in BG2 und hat eine lange, nicht-lineare Handlung und eine Handvoll kleiner Botengänge. Er ist für Charaktere auf mittlerer Stufe (elf und mehr) entwickelt.

11.20.1. Kopiert den Ordner **dq** und die Datei **setup-dq.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

11.20.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



11.20.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Core Files: Fishing for Trouble by Yovaneth]?	[I]nstall
Install Component 1	[Optional: Major character portraits]?	[I]nstall
Install Component 2	[Optional: Add Fishing for Trouble to BP-BGT-Worldmap]?	[I]nstall

Diese Komponente wird nur durch das **BiG World Fixpack** *hinzugefügt*

Successfully installed	Press ENTER to exit

12. 

BG2 TAKTISCHE HERAUSFORDERUNGEN

Die folgenden Mods machen vor allem die Kämpfe mit den Gegnern schwieriger und sind deshalb für erfahrene Spieler gedacht.

12.0. Azengaard Tactical Encounter MOD v5.0

~SETUP-AZENMOD.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod enthält zwei neue taktische Begegnungen und einen erschwerten Bereich für den SvA Teil des Spiels, obwohl es TdB voraussetzt, damit es funktioniert.
1. Azengaard Tactical Encounter - Hinter einem Portal in Irenicus Verlies, hat die geheimnisvolle Gruppe der Zeitwächter eine Herausforderung für das Kind von Bhaal.
2. Fügt einer neuen kleinen Krypta eine Handvoll Monster hinzu.
3. Verbessertes Schloss des Irenicus - Erschwert erheblich den inneren Raum von Irenicus Schloss.

12.0.1. Kopiert den Ordner **AzenMOD** und die Dateien **Setup-AzenMOD.exe** und **Setup-AzenMOD.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis
12.0.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Azengaard Tactical Encounter (erebusant's Umarbeitung)]	[I]nstall
Install Component 1	[Verbesserte Handelstreff Gruft]	[I]nstall
Install Component 2	[Verbessertes Schloss des Irenicus]	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.1. CoM Encounters v1.06

~SETUP-COM_ENCOUNTERS.TP2~ DEUTSCH

Zusätzliche Begegnungen in der Kanalisation und im Unterreich sowie neue Läden.

12.1.1. Kopiert den Ordner **com_encounters** und die Dateien **Setup-com_encounters.exe** und **SETUP-com_encounters.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
12.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Chosen of Mystra's Encounters (benötigt Thron des Bhaal)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Chosen of Mystra's Encounters (benötigt Thron des Bhaal)]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.2. Deeper Shadows of Amn v2.2.4 (DSoA)

~SETUP-DSOA.TP2~ DEUTSCH

Eine überarbeitete Version der Sammlung von härteren Begegnungen und Aufgaben von Kensai Ryu.

Der Mod „Deeper Shadows of Amn“ setzt voraus, dass Andorian getötet ist, bevor der Schatten-drache ausgelöst wird. Wenn jedoch „Slandor - Minotaur and Lilacor“ installiert ist, kann Andorian getötet werden oder auch nicht.

12.2.1. Kopiert den Ordner **DSoA** und die Datei **Setup-DSoA.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
12.2.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-DSoA.exe**.
12.2.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	2 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?

Install Component 0 [Kensai Ryu's Dunklere Schatten von Amn v2.2]? [N]ot Install

Diese Komponente verursacht, dass alle feindlich werden.

Install Component 1 [Schwieriger brauner Drache]? [I]nstall

Diese Komponente ist kompatibel mit der Big Pictures Komponente „Verbesserter Pass über die Kleinen Zähne"!

Install Component 2 [Verbesserte Kupferkrone]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit IMPROVED COPPER CORONET aus Baldurdash Weidu v166 verwenden, da beide Komponenten das gleiche bewirken.

Install Component 3 [Verbesseter Gruftkönig]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit BP installieren, da BP eine eigene Version von dieser Komponente enthält.

Install Component 4 [Geisterschattendrachen]? [I]nstall

Install Component 5 [Gnomkämpfer/Illusionist Begegnung]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit BP installieren, da BP eine eigene Version von dieser Komponente enthält.

Install Component 6 [Grothgar der Rote Drachen]? [I]nstall

Install Component 7 [Verbesserter Kangaxx]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit BP installieren, da BP eine eigene Version von dieser Komponente enthält.
Diese Komponente überschneidet sich mit der SCSII Komponente „Zauber wirkende Halbleichen“

Install Component 8 [Fluch des Untergrund Schattenfuersten]? [I]nstall

Successfully installed Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei DSoA\ReadMe nicht gefunden werden konnte. Diese ist jedoch nur anders benannt.

12.3. Domains of Dread-WeiDU v4

~SETUP-DOFD.TP2~ DEUTSCH

Im Markt des Abenteuers sprecht Ihr mit einer geisteskranken Person. Sie stellt ein Rätsel, und die Antwort führt zu einigen wirklich schwierigen Kämpfen. Die, die überleben, erhalten die Belohnung.

12.3.1. Kopiert den Ordner **DofD** und die Dateien **Setup-DofD.exe** und **Setup-DofD.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

12.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]

Install Component 0 [DofD]? [I]nstall

Successfully installed [DofD] Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei dofd\ReadMe.txt nicht gefunden werden konnte. Diese existiert jedoch nicht.

12.4. Improved Asylum .96

~IMPASYLUM/SETUP-IMPASYLUM.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod macht den Spellhold Kerker schwieriger.

12.4.1. Kopiert den Ordner **impasylum** und die Dateien **Setup-impasylum.exe, Setup-impasylum.tp2, asyinstall.bat** und **impAsylumReadme.htm** aus dem Ordner ImprovedAsylumV92 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

12.4.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.

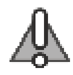
12.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]

Install Component 0 [Improved Asylum Mod für BG2:ToB]? [I]nstall

Diese Komponente kann auch zusammen mit der Komponente Verbesserter Spellhold aus Big Picture installiert werden kann!

Install Component 1 [Leichnam der Zauberfeste]? [I]nstall



Die erste Komponente platziert bereits einen Leichnam in die Bibliothek. Mit dieser Komponente wird ein zweiter hinzugefügt und in Verbindung mit den SCSII Komponenten "Fast maximale Schwierigkeit (Maximum für alles außer Leichnamen)" oder "Höchstmögliche Schwierigkeit" unter Umständen noch ein dritter.

Install Component 2 [Verbesserte Spieler-Skripte]? [I]nstall

Successfully installed — Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

12.5. Super Firkraag Mod v14

~SETUP-FIRKRAAG.TP2~ — DEUTSCH

Dieser Mod macht Firkraag noch härter als seine „verbesserte" Verkörperung im Tactics-Mod.

Ihr könnt statt dessen auch den Firkraag von Revised Battles mit der SCSII Komponente „Klügere Drachen“ kombinieren.

12.5.1. Kopiert den Ordner **CScripts** und die Dateien **Setup-Firkraag.exe, Setup-Firkraag.tp2** und **frikre-adme.txt** aus dem Ordner SuperFirk14 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

12.5.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



12.5.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Choose your language: — 2 [German]
Install Component 0 [Super Firkraag für BG2]? — [I]nstall
Successfully installed [Super Firkraag für BG2] — Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

12.7. D's Odd Quest Mod v1

~SETUP-IMNESVALE.TP2~ — ENGLISCH (3 S.)

Fügt eine neue Begegnung in den Umar Hügeln während des Kapitels Sechs hinzu. Früher Imnes-vale Mod.

12.7.1. Kopiert den Ordner **imnesvale** und die Dateien **Setup-imnesvale.exe** und **Setup-imnesvale.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

12.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Install Imnesvale Mod]?
0 1] Easy
1 2] Hard — [2]
2 3] Are You Out Of Your Freaking Mind?!
Successfully installed — Press ENTER to exit

12.9. Tomoyo und die unterirdische Stadt v0.9

~SETUP-DNT.TP2~ — CHINESISCH

Eine Huldigung an den Manga „Tomoyo After: It's a Wonderful Life“.
Der Mod fügt eine unterirdische Stadt (Zugang in der Stube mit dem Leichnam im Torbereich) hinzu sowie ein Dutzend neuer Gegenstände. Wer sich nicht daran stört, dass der Mod in keinem Zusam-menhang mit BG steht, findet hier einige extrem herausfordernde Schlachten und zum Schluss den Manga-Charakter Tomoyo.

12.9.1. Kopiert den Ordner **DNT** und die Dateien **Setup-DNT.exe** und **Setup-DNT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

12.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [智代与地下城MOD v0.9 by Viracocha]?* — [I]nstall
Successfully installed [智代与地下城MOD v0.9 by Viracocha] — Press ENTER to exit
* sinngemäß: Tomoyo und die unterirdische Stadt MOD v0.9 von Viracocha

12.10. Arena v1

~SETUP-ARENA.TP2~

Nachdem Ihr Eure Herausforderung im Einsprengsel abgeschlossen habt, könnt Ihr in der neuen

Arena weitermachen. Sobald Ihr fertig seid steht eine Belohnung zur Verfügung.

12.10.1. Kopiert den Ordner **Arena** und die Datei **Setup-Arena.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
12.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[The Arena Project]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Arena Project]	Press ENTER to exit

12.11. Umbra of TROW - Arena v1.0

~SETUP-UOT.TP2~ CHINESISCH

Dies ist ein einfacher Kampfmod. Ihr trefft in einer Arena auf mächtige Wesen aus einer anderen Ebene - schlagt sie oder sterbt.
Dies ist ein eigenständiger Teil des geplanten TROW Mod (The Ring Of Wonder - Chinesische Website).

12.11.1. Kopiert den Ordner **UoT** und die Dateien **Setup-UoT.exe** und **Setup-UoT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
12.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

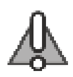
Install Component 0	[Umbra of T.R.O.W.]?	[I]nstall
Successfully installed	[Umbra of T.R.O.W.]	Press ENTER to exit

13. BG2 STORES AND ITEMS



Diese Mods erweitern und verbessern die Geschäfte und Gegenstände von BG2.

Für BG2 gibt es eine Menge neuer Geschäfte und Gegenstände. Allein durch die großen BG2 Mods und die BG2 Quest Mods werden schon etliche neue hinzugefügt. Um BG2 nicht mit Geschäften und Gegenständen zu überfüllen, so das Ihr leicht den Überblick darüber verliert und keine Lust mehr verspürt, Euch mit dieser immensen Menge von Gegenständen zu befassen, haben wir eine Auswahl bei diesen „BG2 Stores and Items“ Mods getroffen.
Diese aussortierten Mods sind als Experten-Mods gekennzeichnet. Ihr könnt sie jedoch ohne Bedenken mit der Standard-Version installieren, wenn Ihr das Spiel mit einer Vielzahl von Gegenständen erweitern wollt.



13.1. Alex Macintosh v5

~AM/AM.TP2~ DEUTSCH

Ein Händler, der einige interessante Items zu verkaufen hat; zu finden in der Kupferkrone

13.1.1. Kopiert den Ordner **AM** und die Datei **setup-AM.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Alex Macintosh PC Conversion by MTS]? [Y]es
Successfully installed [Alex Macintosh PC Conversion by MTS] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.2. Bag Bonus v1.0.4

~BAGBONUS/BAGBONUS.TP2~ DEUTSCH

Fügt einen Tränke-Beutel und einen Munitionsriemen zu Deidre im Markt des Abenteurers hinzu.

13.2.1. Kopiert den Ordner **BagBonus** und die Datei **BagBonus.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
Install Component 0 [Bonus Tränkebehälter und Munitionsgürtel für Deidres Laden] [I]nstall
Successfully installed [Bonus Tränkebehälter und Munitionsgürtel für Deidres Laden]? Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

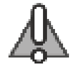
13.3. Ribald's Genie v2.7

~SETUP RGENIE.TP2~ DEUTSCH

Dieser kleine Mod lässt Euch mit Hilfe eines Dschinns zum Markt des Abenteurers teleportieren.

Der Mod an dieser Stelle dient als Checkpunkt. Es wird eine sechste Antwort zu dem Dialog mit Ribald installiert. Wenn diese fehlt, hat ein anderer Mod Ribald überschrieben.

13.3.1. Kopiert den Ordner **RGenie** und die Dateien **setup RGenie.exe** und **setup RGenie.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.3.2. Ändert die Dateinamen nur wenn sie mit setup.bat installiert werden sollen von setup RGenie.exe und setup RGenie.tp2 ab in setup-RGenie.exe und setup-RGenie.tp2 (ohne Leerschritte).



13.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

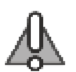
Choose your language: 6 [German]
Install Component 0 [Ribalds Flaschengeist]? [I]nstall
Successfully installed [Ribalds Flaschengeist] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

13.4. Boards of Magick item pack v 2.0

~SETUP-BOM.TP2~ DEUTSCH

Der Mod führt zwei neue einzigartige Charaktere ein. Der Kobold Bion südlich des Zeltes in Waukeens Promenade teleportiert Euch zum Händler Taluntain.

13.4.1. Installiert die Datei **BoM_Item_pack.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Setup-BoM** und die Dateien **Setup-BoM.exe** und **Setup-BoM.tp2** sowie eine Datei **SETUP-BOM.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-BOM.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



13.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Boards of Magick Itempack!]? [I]nstall
Successfully installed [Boards of Magick Itempack!] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

13.5. Baldurs Gate 2 Shadows of Amn Item Import Mod (BG2SoA Items) v3

~SETUP-BG2SOA.TP2~ KEIN TEXT

Dieser Mod importiert einige Gegenstände aus BGI nach BG II. Die Gegenstände liegen irgendwo in Irenicus Kerker und machen SoA leichter.

13.5.1. Kopiert den Ordner **BG2SoA** und die Dateien **Setup-BG2SoA.exe** und **Setup-BG2SoA.tp2** aus dem Ordner BG2SoA_v3 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component [Adds Items from Baldurs Gate to SoA]?
0 1] Just add the items to Irenicus's Dungeon
1 2] Improved Mencar Pebblecrusher [2]
Successfully installed Press ENTER to exit

13.8. Freedom's Reign / Reign of Virtue v7.1

~FR_ROV/SETUP-FR_ROV.TP2~ ENGLISCH (34 S.)

Freedom's Reign: 2 neue Läden, über 80 Gegenstände überall in SvA.
Reign of Virtue: 3 neue Läden, 5 neue Begegnungen.

13.8.1. Kopiert den Ordner **FR_ROV** und die Dateie **Setup-FR_ROV.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Freedom's Reign]? [I]nstall
Install Component 1 [Reign of Virtue]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

13.9. Heart Of The Wood _WeiDU v6

~SETUP-HEARTWOOD.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem magischen Stab können Druiden einige mächtige Waldmonster herbeirufen.

13.9.1. Kopiert den Ordner **HeartWood** und die Dateien **Setup-HeartWood.tp2** und **Setup-HeartWood.exe**

in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [Herz des Waldes (WeiDU-version)]? [I]nstall
Successfully installed [Herz des Waldes (WeiDU-version)] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.10. Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 2 v1.0.4

~BW_HERBS_BG2/SETUP-BW_HERBS_BG2.TP2~ DEUTSCH

Der Händler Juoma am Brunnen südlich von Waukeen's Promenade bietet 5 neue Kräuter, 15 Tränke, die Ihr brauen könnt, indem Ihr Kräuter kombiniert, und Gegenstände mit feinen Verzauberungen.

13.10.1. Kopiert den Ordner **BW_Herbs_BG2** und die Datei **Setup-BW_Herbs_BG2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Um diesen Mod zusammen mit Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 1 installieren zu können, müsst Ihr zuvor einige Änderungen vonehmen, sonst überschreibt er einige Dateien von Herbs and Potions for Baldur's Gate 1.

*Das **BiG World Fixpack** stellt die Kompatibilität her, um diesen Mod zusammen mit „Herbs and Potions Add-in for BG1" installieren zu können.*



13.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Kräuter und Zaubertränke Add-in für BG2 von Baronius, v1.03]? [I]nstall
Successfully installed [Kräuter und Zaubertränke Add-in für BG2 von Baronius, v1.03] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.11. Improved Horns of Valhalla v1.3

~SETUP-VALHORN.TP2~ KEIN TEXT

Diese kleine Änderung verbessert die Fähigkeiten der Berserker, die durch die drei Hörner herbeigerufen werden.

Nicht in Verbindung mit Item-Revisions, da diese Änderung in dem Mod ebenfalls enthalten ist.

13.11.1. Kopiert den Ordner **valhorn** und die Dateien **Setup-ValHorn.exe** und **Setup-ValHorn.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Improved Horns of Valhalla v1.1]? [I]nstall
Successfully installed [Improved Horns of Valhalla v1.1] Press ENTER to exit

13.12. Improved Volcano! Pack Version 2.0

~VOLCANO-SETUP.TP2~ DEUTSCH

Der Mod fügt dem Ort Amkethran einen Kaufmann hinzu, nahe dem Tempel von Waukeen. Er bietet einige leistungsfähige Gegenstände und Zaubersprüche zu einem hohen Preis an.

13.12.1. Kopiert den Ordner **volcano** und die Dateien **setup-volcano.exe** und **setup-volcano.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Improved Volcano! Pack Version 1.8]? [I]nstall
Successfully installed [Improved Volcano! Pack Version 1.8] Press ENTER to exit

13.13. Killing Wolf NPC WeiDU v1.1



~SETUP-KWOLF.TP2~ ENGLISCH (4 S.)
Von diesem Charakter, den Ihr in den „Fünf Krügen“ trefft, erhaltet Ihr einige Gegenstände aus dem Spiel „Fallout“.

13.13.1. Kopiert den Ordner **KWolf** und die Datei **Setup-KWolf.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.13.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-KWolf.exe**.
13.13.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

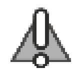
Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[KWolf - New NPC]	[I]nstall
Successfully installed	[KWolf - New NPC]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.14. Munchmod v3.3

~SETUP-MUNCHMOD.TP2~ ENGLISCH (17 S.)

Fügt den wandernden Hausierer Arkvisti hinzu, verändert vorhandene Läden und Wesen.



Munchmod muss vor Battles installiert werden, weil sonst die Datei shadel.cre in einer Weise verändert wird, dass Big Picture nicht mehr installiert werden kann.
Munchmod muss nach EMaD installiert werden.

13.14.1. Kopiert den Ordner **Munchmod** und die Dateien **setup-Munchmod.exe** und **setup-Munchmod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.14.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Munchmod v2.7]?	[I]nstall
Successfully installed	[Munchmod v2.7]	Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei Munchmod\Munchmod nicht gefunden werden konnte. Diese existiert jedoch nicht.

13.15. RItemPackV2 = RPG Dungeon Item Pack

~SETUP-RITEMPACK.TP2~ DEUTSCH

Die modernere Version des „Rastor's Item Pack" verringert einige Gegenstände mit zu viel Macht und erhöht einige Gegenstände mit zu wenig Macht.

13.15.1. Kopiert den Ordner **RItemPack** und die Dateien **setup-RItemPack.exe, setup-RItemPack.tp2** und **item_readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.15.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



13.15.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one? oder [I]nstall
Install Component 0	[Verbesserter Gürtel der Stärke]?	[I]nstall
Install Component 1	[Patricks Kettenhemd]?	[I]nstall
Install Component 2	[Schwächerer Spiegelumhang]?	[I]nstall
Install Component 3	[Ersetzt Crom Faeyr]?	[I]nstall
Install Component 4	[Reparierte Drachenschuppenrüstung]?	[I]nstall
Install Component 5	[Ring der Macht]?	[I]nstall
Install Component 6	[Verbesserter Anomens Ring]?	[I]nstall
Install Component 7	[Schwächere Göttliche Rage]?	[I]nstall
Install Component 8	[BG1 Ring der Zauberei]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

13.16. Rolles_v3

~SETUP-ROLLES.TP2~ ENGLISCH (12 S.)

Der Schmied ist in Waukeen's Promenade oberhalb des Eingangs zum Abenteurer Markt zu finden.

13.16.1. Kopiert den Ordner **Rolles** und die Dateien **Setup-Rolles.exe** und **Setup-Rolles.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Rolles Sayer]?	[I]nstall
Install Component 1	[Bag of Holding in Irenicus Dungeon]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

13.17. RTT Item Pack v1.2

~RTTITEMPACK/RTTITEMPACK.TP2~ DEUTSCH

Wenn die Auswahl in Ribalds Laden nicht groß genug ist, erweitert sie mit 51 neuen magischen Gegenständen! Die Gegenstände werden nach der Zauberfeste zu Ribalds Laden hinzugefügt.

13.17.1. Kopiert den Ordner **rttitempack** und die Datei **Setup-rttitempack.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.17.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [Deutsch]
Install Component 0	[Das RTT Gegenstände Pack installieren]?	[I]nstall
Successfully installed	[Das RTT Gegenstände Pack installieren]	Press ENTER to exit

13.18. Ruad Ro'fessa Item Upgrade v27

~RUAD/SETUP-RUAD.TP2~ DEUTSCH

Ruad ist ein Schmied, der Gegenstände verbessert sowie einige ganz neue Gegenstände schmiedet. Ihr findet Ihn im Westen von Waukeens Promenade ganz oben auf der Mauer.

13.18.1. Kopiert den Ordner **ruad** und die Dateien **Setup-Ruad.exe** und **Setup-Ruad.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.18.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]

Laut Installer ist die Übersetzung von Beyshaliban. Ihre Übersetzung ist aber nie fertig geworden. Tatsächlich ist die deutsche Übersetzung von Cronox.

Install Component 0	[Ruad Ro'fhessa SoA]?	[I]nstall
Install Component 1	[Ruad Ro'fhessa ToB]?	[I]nstall
Successfully installed	[Ruad Ro'fhessa]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.19. The Magnificient Magic Shop v6

~TZSHOP01/SETUP-TZSHOP01.TP2~ DEUTSCH

Der Mod fügt 3 neue Läden und mehr als 20 Gegenstände hinzu. Ihr findet den Händler Arold auf einem Treppenabsatz auf der Westseite von Waukeens Promenade.

13.19.1. Kopiert den Ordner **tzshop01** und die Datei **Setup-Tzshop01.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.19.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Der großartige Zauberladen]?	[I]nstall
Successfully installed	[Der großartige Zauberladen]	Press ENTER to exit

13.20. The Unusual Oddities Shop - AbyStore v.3

~ABYSTORE/ABYSTORE.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt eine sehr ungewöhnliche Großhändlerin dem Hafen-Bezirk von Atkatla hinzu. Sie verkauft eine Vielfalt von ungewöhnlichen Waren.

13.20.1. Kopiert den Ordner **AbyStore** und die Dateien **Setup-AbyStore.exe** und **abystore-readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.20.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



13.20.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		5 [German]
Install Component 0	[Laden mit ungewöhnlichen Gegenständen]?	[I]nstall
Successfully installed	[Laden mit ungewöhnlichen Gegenständen]	Press ENTER to exit

13.21. Underrepresented Items (From Icewind Dale 2) v6

~SETUP-UNDERREP.TP2~ DEUTSCH

Der zusätzliche Händler Conlan in Ribalds Markt des Abenteuers verkauft Gegenstände aus Icewind Dale 2 für BG2.

13.21.1. Kopiert den Ordner **underrep** und die Dateien **Setup-Underrep.exe** und **Setup-Underrep.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.21.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



13.21.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [Deutsch]
Install Component 0	[Underrepresented Items from Icewind Dale 2]?	[I]nstall
Successfully installed	[Underrepresented Items from Icewind Dale 2]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.22. Weimer's Item Upgrade v38

~SETUP-ITEMUPGRADE.TP2~ DEUTSCH

Der Mod erlaubt Cromwell und Cespenar, zusätzliche Gegenstände zu verbessern, die vergleichsweise „schwach" sind (z.B. Streitkolben und Keulen).

13.22.1. Kopiert den Ordner **c2** und die Dateien **Setup-ItemUpgrade.exe** und **Setup-ItemUpgrade.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.22.2. *Das* **BiG World Fixpack** *fügt dem Mod die Revised consistency plus version Teilkomponenten hinzu.*

13.22.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [Deutsche Sprache]
Install Component		[Verbesserte Ausrüstung für 'Die Schatten von Amn']?	
	0	1] Original list version	
	10	2] Revised consistency plus version	[I]nstall
Install Component		[Verbesserte Ausrüstung für 'Thron des Bhaal]?	
	1	1] Original list version	
	11	2] Revised consistency plus version	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

13.22a. Item Upgrade Audio - Cespenar Audio v1 *(nur für englischsprachige Installation geeignet)*

13.22a.1. Installiert **CespyAudioV1.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **c2audio** und die Dateien **c2audio.bat, c2audiouninstall.bat.** Die Sounddateien werden dadurch in den Override-Ordner kopiert.

13.23. Sorcerer's Place Item Collection v1.1

~SPITEMS/SETUP-SPITEMS.TP2~ ENGLISCH (8 S.)

Dieser Mod ist eine Sammlung mehrerer älterer Gegenstände und Zaubersprüche. Der Mod umfasst vier Komponenten, von denen jede einzeln installiert werden kann.

13.23.1. Kopiert den Ordner **spitems** und die Datei **setup-spitems.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.23.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Daniel Goodrich's Custom Item Collection]? [N]ot Install

Diese Komponente verursacht Probleme in einer Art, dass Gegenstände, die sie ersetzt, falsche und durcheinandergebrachte Beschreibungen haben.

Install Component 1 [Creslyn's BG2 Item Pack]? [N]ot Install

Installiert statt dessen die überarbeitete Version dieser Komponente aus der Sorcerer's Place Collection.

Install Component 2 [Davoran's Spell Pack]? [I]nstall
Install Component 3 [Shadow Daemon's Spells Pack]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

ungelöster Fehler:
WARNING: ADD_STORE_ITEM: Unknown flag IDENTIFED. Defaulting to 0 for flags.

13.24. A Mod for the Orderly – CliffKey v5

~CLIFFKEY/SETUP-CLIFFKEY.TP2~ DEUTSCH

Ähnelt in der Funktion dem nimmervollen Beutel, jedoch um Schlüssel darin aufzuheben. Zu bekommen bei Mira in Waukeens Promenade.

13.24.1. Kopiert den Ordner **Cliffkey** und die Datei **Setup-cliffkey.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.24.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component [A Mod for the Orderly - Add a Keyring to Faerun! See readme for more details about the choices below.]?
0 1] Nanoquest version
1 2] Consistency Plus version [2]
Successfully installed [Consistency Plus version] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

13.25. Blood Of The Martyr WeiDU v6

~SETUP-BLOODMORT.TP2~ DEUTSCH

Dieser kleine Mod fügt dem Spiel die „Priesterliche Kerze der Kenntnisse“ hinzu.

13.25.1. Kopiert den Ordner **BloodMort** und die Datei **Setup-BloodMort.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.25.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
Install Component 0 [Neuer Zauber - Blut des Märtyrers]? [I]nstall
Successfully installed [Neuer Zauber - Blut des Märtyrers] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

13.26. Enhanced BG2 v1.1

~SETUP-EBG2.TP2~ DEUTSCH

Zusätzlicher Großhändler mit neuen Gegenständen, Interjektionen, Wälzer sowie Handbücher, neue Rassenfeinde, neuen Charakterklassen und verschiedenen Kniffen.

13.26.1. Kopiert den Ordner **ebg2** und die Dateien **Setup-Ebg2.exe** und **Setup-Ebg2.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.26.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Zusätzlicher Händler mit neuen Gegenständen]?	[I]nstall
Install Component 1	[Verbesserte Zwischenrufe der Gruppenmitglieder]?	[I]nstall
Install Component 2	[Leitfäden und Handbücher]?	[I]nstall
Install Component 3	[Baldurans Umhang]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist in der Komponente „Verschiedene Verbesserungen“ von Ding0's Quest-Pack enthalten.

Install Component 4	[Zusätzliche Portraits]?	[I]nstall
Install Component 5	[Verlorene Gegenstandsbeschreibungen]?	[I]nstall
Install Component 6	[Drachengarnitur & Ruhm des Balduran (TdB)]?	[I]nstall
Install Component 7	[Neue Rassenfeinde]?	[I]nstall
Install Component 8	[Neues Kämpferkit (Gladiator)]?	[I]nstall
Install Component 9	[Neues Kämpferkit (Ritter)]?	[I]nstall
Install Component 10	[Neues Kämpferkit (Duellist)]?	[I]nstall
Install Component 11	[Neues Kämpferkit (Legionär)]?	[I]nstall
Install Component 12	[Neues Kämpferkit (Weltenbummler)]?	[I]nstall
Install Component 13	[Neues Kämpferkit (Drachentöter)]?	[I]nstall
Install Component 14	[Neues Kämpferkit (Kreuzritter)]?	[I]nstall
Install Component 15	[Neues Paladinkit (Leichnamsschreck)]?	[I]nstall
Install Component 16	[Neues Diebeskit (Lautloser Meuchler)]?	[I]nstall
Install Component 17	[Neues Klerikerkit (Priester von Auril)]?	[I]nstall
Install Component 18	[Verschiedene Verbesserungen]?	[I]nstall
Successfully installed		

Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 10 Kits hinzufügen: 4 Kämpfer, 3 Paladine, 1 Waldläufer, 1 Kleriker und 1 Dieb. Verwendet sie nicht zusammen mit TDD-Kits oder die Kits werden vermischt werden, weil sie die gleichen .2da-Dateien verwenden. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



13.27. Food and Herbal Mod v 1.03 (Foodmod) — DEUTSCH

~SETUP-FOODMOD.TP2~

Dieser Mod hat fünf Läden, die Ihr besuchen könnt. Zwei sind im TdB Gebiet des Spiels, und drei sind im SvA Gebiet des Spiels. Diese Läden verkaufen Essen und Kräutermischungen, die Euch verschiedene Vorteile geben, wenn Ihr sie verbraucht.

13.27.1. Kopiert den Ordner **foodmod** und die Dateien **setup-foodmod.exe** und **setup-foodmod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.27.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]

Install Component 0 [Chosen of Mystra's Food and Herbal Mod (Requires Throne of Bhaal)]? [I]nstall

Successfully installed [Chosen of Mystra's Food and Herbal Mod (Requires Throne of Bhaal)] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.28. Rupert the Dye Merchant v2.1 — ENGLISCH

~RUPERT/SETUP-RUPERT.TP2~

Dieser Mod fügt einen neuen Großhändler hinzu, der verschiedene Färbemittel verkauft. Färbemittel wirken wie Arzneitränke, können von jedem verwendet werden, und ändern die Farben des Benutzers dauerhaft.

Die Vorversion war bereits in DEUTSCH

13.28.1. Kopiert den Ordner **rupert** und die Datei **setup-rupert.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.28.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Rupert the Dye Merchant (for BG2 or TuTu/BGT)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Rupert the Dye Merchant (for BG2 or TuTu/BGT)]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.29. Volcanic Armoury v1.4 — ENGLISCH

~SETUP-VOLCANICARMOURY.TP2~

Dieser Mod fügt verschiedenen Läden in ganz Baldur's Gate II mehrere Gegenstände hinzu.

Dies ist eine Weiterentwicklung des ehemaligen Mods "Selune’s Armoury".
Die Vorversion war bereits in DEUTSCH

13.29.1. Kopiert den Ordner **VolcanicArmoury** und die Dateien **Setup-VolcanicArmoury.exe** und **Setup-VolcanicArmoury.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.29.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Volcanic Armoury [Version 1.0]]?	[I]nstall
Successfully installed	[Volcanic Armoury [Version 1.0]]	Press ENTER to exit

13.30. Realm of the Bhaalspawn Armor Set v1.0 — DEUTSCH

~SETUP-ROTBARMORSET.TP2~

Ein Rüstungssatz zusammen mit einem neuen Ladenbesitzer.

13.30.1. Kopiert den Ordner **RotBArmorSet** und die Datei **setup-RotBArmorSet.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.30.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-RotBArmorSet.exe.**
13.30.3. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
13.30.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Realm of the Bhaalspawn Armor Set]?	[I]nstall
Successfully installed	[Realm of the Bhaalspawn Armor Set]	Press ENTER to exit

13.31. Stuff of the Magi v4 — ENGLISCH (3,5 S.)

~STUFFOFTHEMAGI/SETUP-STUFFOFTHEMAGI.TP2~

Dieser Mod fügt einigen Wesen Ausrüstungsgegenstände des Magi hinzu.

13.31.1. Kopiert den Ordner **StuffofTheMagi** und die Datei **Setup-StuffofTheMagi.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.31.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Stuff of the Magi]?	[I]nstall
	1] Use new, less cheesy items (recommended)	[1]
	2] Use original, overpowered items	
	1] Add items to creature's equipment (recommended, enemies will use these items against you)	
	2] Add items to creature's inventory (does not change difficulty of fights)	[2]
Successfully installed	[Stuff of the Magi]	Press ENTER to exit

13.32. Konalan's Tweaks v2.2 — ENGLISCH

~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~

Sammlung von Tweaks und Items.

13.32.1. Kopiert den Ordner **KonTwk** und die Datei **Setup-KonTwk.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.32.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kit Tweaks]? [N]o
Would you like to display the components from [Item Tweaks]? [Y]es
Would you like to display the components from [Portraits]? [N]o
Install Component 0 [Wizard Slayer Enhancements]? [N]ot Install

Keine dieser Magierkiller Komponenten zusammen mit Ashes of Embers, Grey Acumen's Kit Improvements, RPG Dungeon Kitpack oder Kitanya NPC installieren, weil diese ebenfalls den Magierkiller verändern.

Install Component [Immunity HLA]? [N]ot Install

Setzt Wizard Slayer Enhancements voraus

1 1] Abjuration
2 2] Conjuration
3 3] Divination
4 4] Enchantment
5 5] Illusion
6 6] Evocation
7 7] Necromancy
8 8] Alteration

Install Component 9 [Restored Paladin Abilities]? [I]nstall

aTweak enthält mit „Restore innate disease immunity to Paladins“ eine ähnliche Komponente. Diese Komponente jedoch ermöglicht alle drei Stufen ein zusätzliches Wirken des Zaubers.

Install Component 10 [Alignment Tweaks]? [N]ot Install
Install Component 11 [Rod of Refuge]? [I]nstall
Install Component 12 [Stormunition]? [N]ot Install
Install Component 13 [Butter Knife of Balduran]? [I]nstall
Install Component 14 [Hackmaster +12]? [N]ot Install
Install Component 15 [Scipio's Barrel]? [I]nstall

Diese Komponente fügt ein Fass als Rüstung ein, die den Träger unsterblich macht. Kann nur mit der CLUAConsole herbeigerufen werden.

Install Component 16 [Monty Python Portrait]? [N]ot Install
Install Component 17 [Fighters Limited To Mastery In Ranged Weapons]? [N]ot Install
Install Component 18 [Remove Dual Class Stat Restrictions]? [N]ot Install
Install Component [PnP Cure/Cause Spells]? [N]ot Install

19 1] Cure Spells Only
20 2] Cause Spells Only
21 3] Cure And Cause Spells

Successfully installed Press ENTER to exit

13.33. Bolsa v4.1

~BOLSA/BOLSA.TP2~ ENGLISCH (1/2 S.)

Dieser Mod fügt einen weiteren Behälter-Händler in den „Fünf Krügen" hinzu.

13.33.1. Kopiert den Ordner **bolsa** und die Datei **Setup-bolsa.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.33.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Seller near Alexa]? [I]nstall
Successfully installed [Seller near Alexa] Press ENTER to exit

13.34. Charli v2.3

~CHARLI/SETUP-CHARLI.TP2~ ENGLISCH (2 S.)

Ein weiterer Händler für Taschen und andere Gegenstände von fragwürdiger Herkunft. Er befindet sich in den Slums von Athkatla in der Nähe des Eingangs zu der Kupfer-Krone.

13.34.1. Kopiert den Ordner **Charli** und die Dateien **Setup-Charli.exe** und **Chali-Readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.34.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Charli, the Middleman]?	[I]nstall
Successfully installed	[Charli, the Middleman]	Press ENTER to exit

13.35. Darron v1.6

~DARRON.TP2~ ENGLISCH (5 S.)

Darron ist ein Verkäufer im Keller der Gilde der Schattendiebe und verkauft neue Objekte speziell für Diebe.

13.35.1. Kopiert den Ordner **DARRON** und die Dateien **Setup-DARRON.exe**, **DARRON.tp2** und **Readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.35.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[Darron]?	[I]nstall
Successfully installed	[Darron]	Press ENTER to exit

13.36. Nanstein v1.3

~NANSTEIN/NANSTEIN.TP2~ ENGLISCH (3 S.)

Nanstein ist ein neuer Händler im Hafengebiet, der legendäre Gegenstände umwandeln kann.

13.36.1. Kopiert den Ordner **nanstein** und die Dateien **Setup-nanstein.exe** und **nanstein.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.36.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [English]
Install Component 0	[Nanstein, Chief Mage Engineer of Mountain Sansimportance]?	[I]nstall
Successfully installed	[Nanstein, Chief Mage Engineer of Mountain Sansimportance]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.37. Mhoram v2.3

~MHORAM/MHORAM.TP2~ ENGLISCH (2 S.)

Ein Dichter mit vielen Dialogen und einer schwierigen Aufgabe. Er kann eine Romanze mit einem weiblichen HC haben.

Dieser Mod sollte wegen Interjektionen vor Vendedor DLAN installiert werden.

13.37.1. Kopiert den Ordner **Mhoram** und die Datei **Setup-Mhoram.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.37.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Mhoram NPC v1.2]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mhoram NPC v1.2]	Press ENTER to exit

13.38. Vendedor DLAN v6.1

~SETUP-VENDEDOR DLAN.TP2~ SPANISCH (7 S.)

Eman Rahc verkauft alle 69 Gegenstände von DLAN bequem an einem Ort und zum richtigen Preis. Es hat auch einige Interjektionen mit Minsk, Jaheira, Sarevok, Edwin, Aerie und Mhoram NPC, wenn er installiert ist.

13.38.1. Installiert Vendedor DLAN V - 6 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Vendedor_DLAN** und die Dateien **Setup-Vendedor DLAN.exe** und **Setup-Vendedor DLAN.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.38.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Vendedor DLAN para SoA V.6]? [I]nstall
Install Component 1 [Vendedor DLAN para ToB V.6]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

13.39. Recargador v2.3

~RECARGA.TP2~ ENGLISCH (4 S.)

Dieser Händler kann die magischen Stäbe wieder aufladen.

13.39.1. Kopiert den Ordner **Recarga** und die Dateien **Setup-Recarga.exe**, **Recarga.tp2** und **Readme_Recargador.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.39.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [Recarga]? [I]nstall
Successfully installed [Recarga] Press ENTER to exit

13.40. Jan's Alchemy v6

~ALCHEMY/SETUP-ALCHEMY.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod kann Jan Jansen Tränke herstellen.

13.40.1. Kopiert den Ordner **Alchemy** und die Dateien **Setup-Alchemy.exe** und **Setup-Alchemy.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.40.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Jan Jansens Alchemie]? [I]nstall
Successfully installed [Jan Jansens Alchemie] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

13.41. The Sorcerer's Place Collection v8

~SETUP-SPSTUFF.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod ist eine Sammlung mehrerer älterer Kits und Gegenstände. Der Mod umfasst sieben Komponenten, von denen jede einzeln installiert werden kann.

13.41.1. Kopiert den Ordner **spstuff** und die Dateien **setup-spstuff.exe** und **setup-spstuff.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.41.2. Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Mystiker des Waldes-Klasse, von Polar Bear]? [N]ot Install
Install Component 1 [Schwertmeister-Klasse, von Drizzt1180]? [N]ot Install
Install Component 2 [Ritter des Todes-Klasse, von Drizzt1180]? [N]ot Install
Install Component 3 [Wushi Ninja Klasse, by Drizzt1180]? [N]ot Install
Install Component 4 [Creslyns Gegenstände für BG2]? [I]nstall

Dies ist die gleiche Sammlung wie aus SP Items = Daniel Goodrich's Custom Item Collection, hier allerdings in überarbeiteter Form, so dass sie nicht mehr die ursprünglichen Gegenstände überschreiben.

Install Component 5 [Bogenschütze des Sylvanus, von Drizzt1180]? [N]ot Install

Der Bogenschütze des Sylvanus Kit ist inkompatibel mit Refinements.

Install Component 6	[Arkane Faust, von Drizzt1180]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

Nur die Gegenstände werden hier installiert. Ihr könnt die Kits später installieren.



13.42. Mersetek v1.2

~MERSKSTORE/SETUP-MERSKSTORE.TP2~ ENGLISCH (1 S.)

Dieser Mod fügt dem Spiel einen Juwelenhändler hinzu.

13.42.1. Kopiert den Ordner **MerskStore** und die Datei **Setup-MerskStore.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.42.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [English]
Install Component 0	[Mersetek]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mersetek]	Press ENTER to exit

13.43. Mystigan v1.5

~MYSTIGAN/SETUP-MYSTIGAN.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt dem Spiel einen Händler im Regierungsbezirk hinzu.

13.43.1. Kopiert den Ordner **Mystigan** und die Datei **Setup-Mystigan.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.43.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [Deutsch]
Install Component 0	[Mystigan the Merchant(ToB Required)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mystigan the Merchant(ToB Required)]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.44. Lavalt! v2.1

~SETUP-LAVAIT!.TP2~ ENGLISCH (2,5 S.)

Dieser Mod fügt einige neue Gegenstände in das Spiel ein.

13.44.1. Kopiert den Ordner **Lavalt!** und die Dateien **Setup-Lavalt!.exe, Setup-Lavalt!.tp2** und **ReadMe-Lavalt!.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.44.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Lavalt! - BG2]?	[I]nstall
Successfully installed	[Lavalt! - BG2]	Press ENTER to exit

13.45. OldModsPack v2

~SETUP-OLDMODSPACK.TP2~ ENGLISCH (9 S.)

Dieser Mod ist eine Sammlung von mehreren alten (nicht WeiDU) Mods. Hauptsächlich zu Deidres Laden weden neue Gegenstände aus IWD und PS:T hinzugefügt.

13.45.1. Kopiert den Ordner **OldModsPack** und die Dateien **Setup-OldModsPack.exe** und **Setup-OldModsPack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

13.45.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[OldModsPack - items, spells and shops]?	[I]nstall
Successfully installed	[OldModsPack - items, spells and shops]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.46. Revised Forgotten Wars Item Pack V1.0

~SETUP-RFWIP.TP2~ ENGLISCH (26 S.)

Das früher so geliebte und verfluchte FW Item Pack jetzt mit allen Programmfehlern beseitigt.

13.46.1. Kopiert den Ordner **RFWIP** und die Dateien **Setup-RFWIP.exe** und **Setup-RFWIP.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.46.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Revised Forgotten Wars Projects: Item Pack V0.1]? [I]nstall
Install Component 0 [Correct Holy Symbols for Anomen,Aerie & Viconia]? [N]ot Install
Dieser Bestandteil ist im BG2 Fixpack enthalten.
Successfully installed Press ENTER to exit

13.47. Houyi - Luan's high-quality archery store v1.0

~SETUP-HOUYI.TP2~ CHINESISCH (3 S.)

Alle Arten von Pfeilen und Bögen.

13.47.1. Kopiert den Ordner **houyi** und die Dateien **Setup-houyi.exe, Setup-houyi.tp2 und readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.47.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [后奕的高级箭术商店v1.0]?* [I]nstall
Successfully installed [后奕的高级箭术商店v1.0] Press ENTER to exit
* sinngemäß: Luan's hochwertiges Bogenschützen-Zubehör

13.48. YLItemsPackV1.0

~SETUP-YLITEMS.TP2~ CHINESISCH (3 S.)

Verschiedene Händler mit teils sehr ungewöhnlichen Gegenständen zu sehr teueren Preisen.

Der Ordner enthält zwei Item-Packs. Wählt hier die YLITEMS_BG2.rar.

13.48.1. Kopiert den Ordner **YLITEMS** und die Dateien **Setup-YLITEMS.exe** und **Setup-YLITEMS.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.48.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [YLITEMS]? [I]nstall
Successfully installed [YLITEMS] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

13.49. Dragon Summon v1.0

~DRAGONSUMMON/SETUP-DRAGONSUMMON.TP2~ KEIN TEXT

In Ribalds Laden könnt Ihr eine Schriftrolle erhalten, mit der Ihr einen roten Drachen herbeirufen könnt.

13.49.1. Kopiert den Ordner **DragonSummon** und die Datei **DragonSummon** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.49.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Dragon Summoning Spell]? [I]nstall
1] Spell is added to Ribald's store in the adventure mart [1]
2] Spell is not added to any store (as per original) and must be clua console'd in. Item Code is sumdrag
Successfully installed Press ENTER to exit

13.50. Unholy Gate Opening Ritual Book v6

~SETUP-DSR.TP2~ DEUTSCH

Dieses Ritualbuch gehört dem Meister-Zauberer Tolgerias (Planare Sphäre/Slums). Damit könnt Ihr einige Arten von Dämonen herbeirufen (Nabassu/Glabrezu/Cornugon/Grubenscheusal/Balor) und die Wahl ist zufällig. Tolgerias zu besiegen ist eine schwere Herausforderung! Dieser Gegenstand kann nicht von gut gesinnten Charakteren verwendet werden.

13.50.1. Kopiert den Ordner **DSR** und die Dateien **Setup-dsr.exe** und **Setup-dsr.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.50.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Daemonen_Beschwoerungs_Ritual-WeiDu]?	[I]nstall
Successfully installed	[Daemonen_Beschwoerungs_Ritual-WeiDu]	Press ENTER to exit

13.51. Brendan Bellina Book Bags (1-9), v.1.0

~SETUP-BBBKBG.TP2~

Dieser Mod fügt Eurem Spiel eine Büchertasche hinzu.

Wenn Ihr den Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

13.51.1. Kopiert den Ordner **BBBKBG** und die Dateien **setup-BBBKBG.exe** und **setup-BBBKBG.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.51.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Installation of Item BBBKBG1, BBBKBG2, BBBKBG3, BBBKBG4, BBBKBG5, BBBKBG6, BBBKBG7, BBBKBG8, BBBKBG9 - Book Bag]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Installation of Item BBBKBG1, BBBKBG2, BBBKBG3, BBBKBG4, BBBKBG5, BBBKBG6, BBBKBG7, BBBKBG8, BBBKBG9 - Book Bag]	Press ENTER to exit

13.52. Brendan Bellina Potion Cases (1-9), v.1.0

~SETUP-BBPBAG.TP2~

Dieser Mod fügt Eurem Spiel einen Getränkebeutel hinzu.

Wenn Ihr den Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

13.52.1. Kopiert den Ordner **BBPBAG** und die Dateien **setup-BBPBAG.exe** und **setup-BBPBAG.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.52.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Installation of Item BBPBAG1, BBPBAG2, BBPBAG3, BBPBAG4, BBPBAG5, BBPBAG6, BBPBAG7, BBPBAG8, BBPBAG9 - Potion Bag]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Installation of Item BBPBAG1, BBPBAG2, BBPBAG3, BBPBAG4, BBPBAG5, BBPBAG6, BBPBAG7, BBPBAG8, BBPBAG9 - Potion Bag]	Press ENTER to exit

13.53. Brendan Bellina Quivers (1-9), v.1.0

~SETUP-BBQUIV.TP2~

Dieser Mod fügt Eurem Spiel einen Köcher hinzu.

Wenn Ihr den Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

13.53.1. Kopiert den Ordner **BBQUIV** und die Dateien **setup-BBQUIV.exe** und **setup-BBQUIV.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.53.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Installation of Item BBQUIV1, BBQUIV2, BBQUIV3, BBQUIV4, BBQUIV5, BBQUIV6, BBQUIV7, BBQUIV8, BBQUIV9 - Quiver]? [I]nstall
Sucessfully installed [Installation of Item BBQUIV1, BBQUIV2, BBQUIV3, BBQUIV4, BBQUIV5, BBQUIV6, BBQUIV7, BBQUIV8, BBQUIV9 - Quiver] Press ENTER to exit

13.54. Brendan Bellina Crossbow Bolt Quivers (1-9), v.1.0

~SETUP-BBQUIVB.TP2~

Dieser Mod fügt Eurem Spiel einen Bolzen-Köcher hinzu.

Wenn Ihr den Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

13.54.1. Kopiert den Ordner **BBQUIVB** und die Dateien **setup-BBQUIVB.exe** und **setup-BBQUIVB.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.54.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Installation of Item BBQUIVB1, BBQUIVB2, BBQUIVB3, BBQUIVB4, BBQUIVB5, BBQUIVB6, BBQUIVB7, BBQUIVB8, BBQUIVB9 - Bolt Quiver]? [I]nstall
Sucessfully installed [Installation of Item BBQUIVB1, BBQUIVB2, BBQUIVB3, BBQUIVB4, BBQUIVB5, BBQUIVB6, BBQUIVB7, BBQUIVB8, BBQUIVB9 - Bolt Quiver]? Press ENTER to exit

13.55. Brendan Bellina Ammunition Belts (for darts and sling bullets) (1-9), v.1.0

~SETUP-BBQUIVC.TP2~

Dieser Mod fügt Eurem Spiel einen Munitionsgürtel hinzu.

Wenn Ihr den Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

13.55.1. Kopiert den Ordner **BBQUIVC** und die Dateien **setup-BBQUIVC.exe** und **setup-BBQUIVC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.55.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Installation of Item BBQUIVC1, BBQUIVC2, BBQUIVC3, BBQUIVC4, BBQUIVC5, BBQUIVC6, BBQUIVC7, BBQUIVC8, BBQUIVC9 - Ammunition Belt]? [I]nstall
Sucessfully installed [Installation of Item BBQUIVC1, BBQUIVC2, BBQUIVC3, BBQUIVC4, BBQUIVC5, BBQUIVC6, BBQUIVC7, BBQUIVC8, BBQUIVC9 - Ammunition Belt] Press ENTER to exit

13.56. Brendan Bellina Scroll Cases (1-9), v.1.0
~SETUP-BBSCCS.TP2~

Dieser Mod fügt Eurem Spiel einen Schriftrollen-Behälter hinzu.

Wenn Ihr den Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

13.56.1. Kopiert den Ordner **BBSCCS** und die Dateien **setup-BBSCCS.exe** und **setup-BBSCCS.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.56.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Installation of Item BBSCCS1, BBSCCS2, BBSCCS3, BBSCCS4, BBSCCS5, BB SCCS6, BBSCCS7, BBSCCS8, BBSCCS9 - Scroll Case]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Installation of Item BBSCCS1, BBSCCS2, BBSCCS3, BBSCCS4, BBSCCS5, BB SCCS6, BBSCCS7, BBSCCS8, BBSCCS9 - Scroll Case]	Press ENTER to exit

13.57. Brendan Bellina Scimitar of the Arch-Druid, "Sif's Gift", v.1.1
~SETUP-BBSCARDR.TP2~

Dieser Mod fügt Eurem Spiel den Krummsäbel des Erzdruiden hinzu.

Wenn Ihr den Mod Unique Containers verwendet, fügt er den Krummsäbel von Brendan Bellina einem Laden später im Spiel hinzu. Außerdem balanciert er die Waffe aus, damit sie sich besser in das Spiel einzufügt. (Sonst ist er nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um ihn zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zu dessen fehlerhaften Verdoppelung führt.)

13.57.1. Kopiert den Ordner **BBSCARDR** und die Dateien **setup-BBSCARDR.exe** und **setup-BBSCARDR.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.57.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Installation of Item BBSCARDR - Scimitar of the Arch-Druid]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Installation of Item BBSCARDR - Scimitar of the Arch-Druid]	Press ENTER to exit

13.58. La musica de los Reinos / The Music of the Realms v2.1 DEUTSCH
~SETUP-MUSICA.TP2~

Dieser Mod fügt einen neuen Händler für Musikinstrumente in Waukins Promenade hinzu. Er schließt auch eine neue Herausforderung ein: der Dunkle Kantor, den Ihr nachts in der Promenade von Waukeen finden werdet.

13.58.1. Kopiert den Ordner **musica** und die Dateien **setup-musica.exe**, **setup-musica.tp2, Leeme.txt** und **Readme_EN.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.58.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[The Music of the Realms]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[The Music of the Realms]	Press ENTER to exit

13.59. Haer'Dalis' Swords v2 DEUTSCH
~SWORDAP/SETUP-SWORDAP.TP2~

Ihr könnt Haer'Dalis' Schwerter im Unterreich aufbessern.

13.59.1. Kopiert den Ordner **swordap** und die Datei **setup-swordap.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.59.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Verbesserte Haer'Dalis' Schwerter (Special f‚r Kania)]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Verbesserte Haer'Dalis' Schwerter (Special f‚r Kania)]	Press ENTER to exit

13.60. Portable Hole v0.3 ENGLISCH
~PORTABLEHOLE/SETUP-PORTABLEHOLE.TP2~

Dieser Mod fügt Ribalds Laden ein tragbares Loch hinzu.

13.60.1. Kopiert den Ordner **portablehole** und die Datei **setup-portablehole.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.60.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[The Portable Hole]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[The Portable Hole]	Press ENTER to exit

13.61. Sir Renal v2.5 ENGLISCH
~SETUP-RENAL.TP2~

Sir Renal verkauft einige neue Waren im Orden des Leuchtendsten Herzens.

13.61.1. Kopiert den Ordner **RENAL** und die Dateien **setup-Renal.exe** und **setup-Renal.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.61.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Sir Renal]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Sir Renal]	Press ENTER to exit

13.62. Trovador REO v2.4a SPANISCH
~SETUP-TROVADOR.TP2~

Dieser Mod fügt dem Spiel einen ganz besonderen Troubadour hinzu, der für ein paar Goldstücke einige noch nie gehörte Geschichten erzählt. Ebenso fügt er einen Laden mit kuriosen Gegenständen hinzu.

13.62.1. Kopiert den Ordner **Trovador** und die Dateien **setup-trovador.exe** und **setup-trovador.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.62.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Trovador]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Trovador]	Press ENTER to exit

13.63. Genwas Händlermod v1.1 DEUTSCH

~HAENDLERMOD.TP2~

Der Mod fügt die Flasche des Händlers in das Spiel ein. Mit diesem Gegenstand kann der Spieler dreimal täglich einen Händler beschwören.

13.63.1. Kopiert den Ordner **Haendlermod** und die Dateien **setup-Haendlermod.exe** und **Haendlermod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
13.63.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Haendlermod]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Haendlermod]	Press ENTER to exit

13.64. IWD Items Pack — ENGLISCH

~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~

Ein Packet mit weiteren 12 IWD und IWD2 Gegenständen für den Gebrauch in BG2. Sie werden in Joluvs Inventar aufgenommen.

13.64.1. Copy the folder **iwditempack** and the files **setup-iwditempack.exe** and **setup-iwditempack.tp2** into your main SoA directory.

13.64.2. Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Black Wolf Talisman]?	[I]nstall
Install Component 1	[Chain of Drakkas' Fury]?	[I]nstall
Install Component 2	[House of Despana Insignia]?	[I]nstall
Install Component 3	[Kegsplitter of Shaengarne Ford]?	[I]nstall
Install Component 4	[Kresselack's Full Plate Mail]?	[I]nstall
Install Component 5	[Mantle of the Coming Storm]?	[I]nstall
Install Component 6	[SkullFlail]?	[I]nstall
Install Component 7	[Spear of White Ash]?	[I]nstall
Install Component 8	[Twelve Paces]?	[I]nstall
Install Component 9	[Belib's Everlasting Torch]?	[I]nstall
Install Component 10	[Binding Sash of the Black Raven]?	[I]nstall
Install Component 11	[Young Ned's Knucky]?	[I]nstall
Sucessfully installed		Press ENTER to exit

14. BG2 NPC MODS



Für BG2 gibt es jede Menge an NPCs, die Ihr in Eure Gruppe aufnehmen könnt. Sie unterhalten sich mit dem Hauptcharakter sowie den anderen NPCs in der Gruppe und haben Ihre eigenen Aufgaben und Begegnungen.

Für BG2 gibt es eine Menge an NPC (Nicht-Spieler-Charaktere) Mods. Einige könnt Ihr nur mitnehmen und sie bieten nicht viel Inhalt, aber es gibt auch eine Vielzahl von NPC Mods, die eine wirkliche Bereicherung fürs Spiel sind, da sie sich nicht nur mit dem Hauptcharakter unterhalten, sondern auch mit den anderen NPCs in den verschiedenen Situationen was zu sagen haben und dies meistens sowohl in SvA als auch in TdB. Außerdem haben sie Ihre eigenen Aufgaben und Begegnungen.

Bei so einem Megamod ist es natürlich wichtig, eine Auswahl von NPCs zu treffen, die diese Anforderungen entsprechen und Ihr Euch so darauf verlassen könnt, das Ihr mit jedem NPC den Ihr trefft, auch Abenteuer erlebt. Die aussortierten Mods sind im Kapitel MORE BG2 NPC MODS aufgeführt.

Eine Beschreibung der meisten NPC Mods ist hier zu finden (nur in Englisch):
http://www.shsforums.net/index.php?showtopic=41571
http://www.ironworksforum.com/ubb/cgi-bin/ultimatebb.cgi?ubb=get_topic;f=2;t=023604

Nicht alle BG2 NPCs sind in diesem Kapitel aufgeführt. Einige weitere findet Ihr in den nächsten Kapiteln, da sie nur an den entsprechenden Stellen in den Megamod integriert werden können.

14.1. Amber v2.5

~SETUP-AMBER.TP2~ DEUTSCH

Amber ist eine chaotisch gute Gaunerin mit einem guten Herz unter ihrer stacheligen Oberfläche. Sie ist in den Straßen von Atkatla zu finden und kann eine Romanze mit dem Hauptcharakter haben.

14.1.1. Kopiert den Ordner **amber** und die Dateien **Setup-Amber.exe** und **Setup-Amber.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.1.2 Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



14.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?	[N]o
Do you want to install Amber the NPC MOD for BGII:SoA? 0	[Y]es
Es werden etliche Dateien kopiert	
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .	
Do you want to install Multiplayerfreundliche Flirt-Dialoge? 1	[N]o
Ist nur interessant, wenn Ihr im Multiplayer-Modus spielen wollt	
Successfully installed [Amber the NPC MOD for BGII:SoA]	Press ENTER to exit
Es öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format	

14.3. Severian de Demerya v02

~SEVERIAN/SETUP-SEVERIAN.TP2~ FRANZÖSISCH (150 S.)

Die Chroniken von Severian handeln von dem Halbschatten Severian Stark. Die Aufgaben haben einen unterschiedlichen Verlauf, je nachdem, ob der Hauptcharakter ein Mann oder eine Frau ist. Es gibt eine Romanze, wenn der Hauptcharakter eine Elfe, Halbelfe oder weiblicher Mensch ist.

14.3.1. Kopiert den Ordner **Severian** und die Datei **Setup-Severian.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [SEVERIAN DE DEMERYA V.02 (BETA VERSION)]?	[I]nstall

Install Component 1 [Installer Portrait Alternatif pour Severian]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert.

14.5. Beyond the Law v1.35

~SETUP-BTL.TP2~ ENGLISCH (335S)

Dieser Mod beleuchtet die ungewöhnliche Beziehung zwischen zwei Menschen, die unterschiedlicher nicht sein können: Kova, ein Magier/Dieb mit einem widerwärtigen Hintergrund und einem guten Herzen und Kiyone, einer gesetzestreuen Bogenschützen. Der Mod zeigt mehr über das Machtspiel zwischen den Schatten-Dieben und den verhüllten Magiern in Atkatla und warum bestimmte Dinge bestimmtem NPCs geschahen. Die NPCs dieses Mods zeigen sich nur, wenn der Spieler entweder gut oder neutral gesinnt ist und der Ruf des Spielers über 12 ist.

14.5.1. Kopiert den Ordner **aD&L** und die Dateien **Setup-BTL.exe, Setup-BTL.tp2, btlaudio.bat und btlaudiouninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Beyond the Law - Kova & Kiyone]? [I]nstall
Install Component 1 [Alternate Soundset for Kiyone - Female4]? [I]nstall
Install Component 2 [Better Balanced BTL Items]? [I]nstall
Install Component 3 [Portraits for Minor Non-Joinable BTL NPCs]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann endet der Installer abrupt.

14.6. Ajantis v0.2.20

~C#AJANTIS_SVA/SETUP-C#AJANTIS_SVA.TP2~ DEUTSCH

Bringt den Paladin Ajantis von BG1 nach BG2 (für SvA). Er erscheint im Spiel das erste Mal in den Windspeerhügeln nach der Entführung von Garren Windspeers Kind, und wird danach im Orden des Strahlenden Herzens auf Euch warten.

14.6.1. Kopiert den Ordner **C#Ajantis_SvA** und die Dateien **Setup-C#Ajantis_SvA.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Sir Ajantis NPC fuer BGII-SvA]? [I]nstall
Installation der Romanze:
Bitte waehlen Sie die Freigabe der Romanze:
[1] Jugendfreien Inhalt installieren.
[2] Romanze mit Intimszenen installieren. [2]
Zeitabstaende zwischen den Freundschaftsdialogen und Lovetalks mit Ajantis:
Bitte waehlen Sie einen Abstand aus:
[1] 1 Stunde Realzeit zwischen Dialogen (Standard) [1]
[2] 45 Minuten Realzeit zwischen Dialogen
[3] 30 Minuten Realzeit zwischen Dialogen
[4] 15 Minuten Realzeit zwischen Dialogen
[5] 1 Stunde und 30 Minuten Realzeit zwischen Dialogen
Wahl des Kits fuer Ajantis: normaler Paladin oder Ritter
Bitte waehlen Sie eines der Folgenden:
[1] Ajantis als normaler Paladin. [1]
[2] Ajantis als Ritter.
Ajantis Portrait. Welches wollen Sie installieren?
Bitte ein Portrait waehlen:
[1] Portrait 1 von Plasmocat (blonder Ajantis)
[2] Portrait 2 von Plasmocat (dunkelhaariger Ajantis)
[3] Portrait 3 von Azguz aka Azze
[4] Portrait 4 von Rabain

[5] Portrait 5 von Catlepha (Portrait in Frontalansicht)
[6] Portrait 6 von Catlepha (Seitenportrait)
[7] Portrait 7 von Casul
[8] Portrait 8 von Amaurea: unschuldiger Ajantis (Amaurea's BG1 Portrait Pack, G3)
[9] Portrait 9 von Amaurea: besorgter Ajantis (Amaurea's BG1 Portrait Pack, G3)
[10] Portrait 10 von Amaurea: Heath Ledger als Ajantis (erste Version)
[11] Portrait 11 von Amaurea: Heath Ledger als Ajantis (finale Version)
[12] Portrait 12 von Immortality: Erstes Ajantis Portrait aus dem Alternate BG1Por trait Pack (Clan Dlan)
[13] Portrait 13 von Immortality: Zweites Ajantis Portrait aus dem Alternate BG1 Por trait Pack (Clan Dlan)
[14] Portrait 14 von Domi
[15] Portrait 15 von wonnimchunha
[16] Portrait 15 von Senka (Jüngeres Default Portrait)
[17] Originales BG1-Portrait — [17]

Successfully installed [Sir Ajantis NPC fuer BGII-SvA] — Press ENTER to exit
Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
Es werden weitere Dateien kopiert.

14.7. Tashia Remix v1.3

~TASHIA/SETUP-TASHIA.TP2~ — ENGLISCH (210 S)
davon 58 in DEUTSCH

In der jungen Elfen Zauberin mit dunklen Momenten in ihrer Vergangenheit findet Ihr eine loyale, unerschütterliche Reisenbegleiterin. Sie ist in der Bar von Vyatri in Handelstreff zu finden.

14.7.1. Kopiert den Ordner **Tashia** und die Dateien **Setup-Tashia.exe** und **Setup-Tashia.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: — 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? — [N]o
Deutsch kann nicht gewählt werden, weil die Übersetzung unvollständig ist
Install Component [Tashia NPC Mod]?
0 1] Tashia, eine zusaetzliche Mitstreiterin (mit TdB) — [1]
1 2] Tashia, eine zusaetzliche Mitstreiterin (ohne TdB)
Install Component [Tashia Add-on Pack von Bri und Lord Ernie (Tashia ToB erforderlich)]?
Diese Komponente ist bisher nicht in Deutsch!
2 1] Action Style Dialoge — [1]
3 2] Baldurisierte Dialoge
Die entschärfte Version
Install Component [Alternate portrait for Tashia]? — [N]ot Install
4 1] Tashia's Alternate Portrait 1 - Created by Amalthea
5 2] Tashia's Alternate Portrait 2.
Successfully installed — Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

14.9. Kivan and Deheriana Companions for BG2 v13 (formerly Kivan of Shilmista)

~SETUP-KIVAN.TP2~ — ENGLISCH (266S)

Dieser Mod fügt Kivan aus BG1 und unter bestimmtem Umständen seine Elfenfrau Deheriana den BG2 Personen zu und erzählt eine der romantischen Geschichten von BG1.

14.9.1. Kopiert den Ordner **Kivan** und die Dateien **Setup-Kivan.exe** und **Setup-Kivan.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? — [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? — [A]sk about each one?
Install Component 0 [Kivan of Shilmista]? — [I]nstall

Install Component [Select Deheriana's Class]? choose one:
1 1] Mage/Fighter/Cleric

Diese Komponente solltet Ihr am besten zusammen mit der Komponente Überarbeitete HLAs von Sabre aus The MTS Crappack v2 spielen

2 2] Wild Mage [2]
3 3] Specialist-Mage, Enchanter
4 4] Specialist-Mage, Diviner
Install Component [Select Kivan's Portrait]? choose one:
5 1] Do Not Install Alternative Portrait for Kivan
6 2] Install Herd's Alternative Portrait for Kivan [2]
Install Component 7 [Install ToB Portion of the Mod]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

14.10. Fade SoA Beta22r = Fade SoAV3

~SETUP-FADE.TP2~ ENGLISCH (171S)

Die chaotisch-neutrale Schatten-Diebin kann Romanzen mit allen Männern jeder möglichen Rasse und Gesinnung haben. Dieses ist der SvA Teil vom Romanze - der TdB Teil wird derzeit geschrieben!

14.10.1. Kopiert den Ordner **Fade** und die Dateien **Setup-Fade.exe** und **Setup-Fade.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Fade: An NPC for Baldur's Gate II]? [I]nstall
Successfully installed [Fade: An NPC for Baldur's Gate II] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

14.11. Kido v7

~SETUP-KIDO.TP2~ ENGLISCH (66 S.)

Dieser Mod fügt den chaotisch-bösen Spaßvogel Kido hinzu, der von Cyric Visionen empfängt.

14.11.1. Kopiert den Ordner **Kido** und die Dateien **Setup-Kido.exe** und **Setup-Kido.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Kido the Jester (Requires Throne of Bhaal)]? [I]nstall
Install Component [Which of Kido's Portraits do you wish to install?]?1
1 1] Plasmmocat's portraits?
2 2] Gonchi's portraits?
3 3] Kido's old portraits (of Version 1.0 till 2.1) [3]
Successfully installed [Kido the Jester] Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

14.12. Ariena v2.2

~SETUP-ARIENA.TP2~ ENGLISCH (36 S.)

Ariena ist eine böse Kämpferin. Sie ist eine Halbork mit ungewöhnlicher menschlichen Abstammung.

Dieser Mod muss nach Kido installieren werden.

14.12.1. Kopiert den Ordner **Ariena** und die **Dateien Setup-Ariena.exe, Setup-Ariena.tp2** und **Ariena-readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Ariena the Half-orc (Requires Throne of Bhaal)]? [I]nstall
Install Component [Which of Ariena's portraits do you wish to install?]?
1 1] Default portraits?? [1]
2 2] Bright default portraits?

3 3] HERD's portraits?
Install Component 4 [Do you wish to install the Grand Mastery Fix]? [N]ot Install
Diese Komponente ist weder kompatibel mit TDD noch mit dem Level 50 Regelset aus BP!
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

14.13. Kindrek v2.5

~SETUP-KINDREK.TP2~ ENGLISCH (40 S.)

Ein Zauberer tötender, Magie hassender NPC, der sich Eurer Gruppe bei den Stadt-Toren anschließen wird.

14.13.1. Kopiert den Ordner **Kindrek** und die Dateien **Setup-Kindrek.exe, Setup-Kindrek.tp2 und Setup-Kindrek-AudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Kindrek v2.4 created by nethrin]? [I]nstall
Successfully installed [Kindrek v2.4 created by nethrin] Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

14.14. Kitanya v6.4

~KITANYA/SETUP-KITANYA.TP2~ ENGLISCH (67 S.)

Kitanya ist eine freundliche, chaotisch-gute elfische Magierkillerin.

14.14.1. Installiert **KitanyaSoAv6.4** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Kitanya** und die Datei **setup-kitanya.exe**.
14.14.2 Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



14.14.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Do you wish to install 0 [Kitanya Conversation/Romance Mod for BG2]? [I]nstall
Do you wish to install 1 [Wizard Slayer Revision]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

14.16. Silverstar 192

~STAR.TP2~ DEUTSCH

Die böse Elfen-Meuchelmörderin hat als solche brutale und grausame Dialoge. Sie hat Gespräche mit NPCs aus SvA, aber nicht aus TdB.

14.16.1. Kopiert den Ordner **Star** und die Dateien **Setup-Star.exe** und **Star.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.16.2 Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
14.16.3. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
14.16.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Silverstar Mod]? [I]nstall
Successfully installed [Silverstar Mod] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

14.17. Valen v45

~SETUP-VALEN.TP2~ DEUTSCH

Ändert Bodhis vampirische Helferin in einen NPC, der sich der Gruppe anschließen kann. Sowohl für SvA als auch für TdB. Es gibt neue Begegnungen und Gegenstände.

Die Komponente „Keine Drow-Avatare für die Gruppe im Unterreich“ aus dem BG2 Tweak Pack muss installiert werden, sonst ruckelt Valen in Unterreich.

14.17.1. Kopiert den Ordner **valen** und die Dateien **Setup-Valen.exe** und **Setup-Valen.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.17.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B/G World Fixpack** erledigt.
14.17.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsche Sprache]
Install Component 0 [Valen]? [I]nstall
Install Component 10 [Give More Creatures Protection From Level Drain & Undead]? [N]ot Install

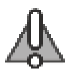
Diese Komponente zerstört anscheinend einige andere Items.

Successfully installed [Valen] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

14.18. Xan v8

~XAN/SETUP-XAN.TP2~ ENGLISCH (400 S.)

Xan, ein deprimierter Elfen Zauberer, dessen Romanze aus dem BG1 NPC Projekt mit diesem Mod jetzt in BG II fortgesetzt werden kann. Der Mod schließt eine umfassende Freundschaft, zwei völlig verschiedene Romanzen für einen weiblichen Elfen HC ein.



14.18.1. Installiert die Datei **Xan_v9.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Xan** und die Datei **Setup-Xan.exe** sowie eine Datei **SETUP-XAN.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-XAN.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.18.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Xan NPC MOD for Baldur's Gate II, v8]? [I]nstall
Install Component [Install alternate class for Xan]?
1 1] Change Xan's class to Fighter/Mage
2 2] Change Xan's class to Mage
3 3] Change Xan's class to Sorcerer [3]
4 4] Change Xan's class to Wild Mage (ToB only)

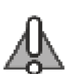
Wählt 3, wenn Ihr bei dem Mod Lost Items Version Revised 2 die Komponente [Xan has Sorcerer class]? gewählt hattet

Install Component 5 [BG1-like flaming sword animation]? [I]nstall
Successfully installed [Xan NPC MOD for Baldur's Gate I, v8] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

14.18b. Xan's BG2 voice for BG1 Version 2 *(nur für englischsprachige Installation geeignet)*

~XANBG2VOICE/SETUP-XANBG2VOICE.TP2~ ENGLISCH

Dieser Mod stellt das Soundset, das für den Xan BG2 NPC aufgenommen wurde, auch für Xan NPC in Baldur's Gate I zur Verfügung.



14.18b.1. Installiert die Datei **XanBG2Voice_v2.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **XanBG2Voice** und die Datei **Setup-XanBG2Voice.exe** sowie eine Datei **SETUP-XANBG2VOICE.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-XANBG2VOICE.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.18b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Xan's BG2 voice for BG1, v2]? [I]nstall
Successfully installed [Xan's BG2 voice for BG1, v2]? Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.19. Yasraena v12

~YASRAENA/SETUP-YASRAENA.TP2~ DEUTSCH

Yasraena ist ein guter Drow mit einem Hintergrund, der ihre guten Tendenzen erklärt. Der Yasraena Mod ist voll von Gesprächen und fügt zwei Aufgaben zu SvA und eine Begegnung zu TdB hinzu.

14.19.1. Kopiert den Ordner **Yasraena** und die Datei **Setup-Yasraena.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.19.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Yasraena (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin und Sillarai]? [I]nstall
Successfully installed [Yasraena (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin und Sillara] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

14.20. Alora NPC v1.4

~SETUP-ALORA.TP2~ DEUTSCH

Der Halbling-Dieb aus Baldurs Tor ist in Ribalds Laden zu finden.

14.20.1. Kopiert den Ordner **alora** und die Dateien **Setup-alora.exe** und **Setup-alora.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.20.1. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Chosen of Mystra's Alora NPC Mod (Benötigt Throne of Bhaal)]? [I]nstall
Successfully installed [Chosen of Mystra's Alora NPC Mod (Benötigt Throne of Bhaal)] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.21. AurenAseph v7.2

~AURENASEPH/SETUP-AURENASEPH.TP2~ DEUTSCH

Auren ist eine zwanzigjährige redefreudige, menschliche Kriegerin aus Beregost. Sie wartet in der Kupferkrone. Sie entwickelt eine sehr enge Beziehung zu Nalia und kann auch in TdB gespielt werden. Es ist zu empfehlen, sie mit Nalia zusammen zu lassen, um diesen Mod voll auszukosten.

14.21.1. Kopiert den Ordner **AurenAseph** und die Dateien **Setup-AurenAseph.exe** und **Readme-Auren.html** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.21.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language: 1 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Auren Aseph V6.2 für BG2:ToB]? [I]nstall
Install Component [Alternatives Auren Portrait]? [N]o
1 1] Portrait 1 (From Neverwinter Nights Vault)
2 2] Portrait 2 (From Neverwinter Nights)
Successfully installed [Auren Aseph V6.2 for BG2:ToB] Press ENTER to exit

14.23. Thael v2.3.2

~THAEL/THAEL.TP2~ DEUTSCH

Der elfische Magier-Dieb ist in der Nähe des Zeltes in Waukeens Promenade zu finden.

14.23.1. Kopiert den Ordner **Thael** und die Datei **Setup-Thael.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.23.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[THAEL, Elfen Magier/Dieb und VELVEVLOS, das Blutige Blatt v2.3]?	[I]nstall
Install Component 1	[Option: Install the first version of Thael's sounds]?	
Successfully installed	[THAEL, Elfen Magier/Dieb und VELVEVLOS, das Blutige Blatt v2.3]	Press ENTER to exit

14.24. Hanna v2.4

~HANNA/HANNA.TP2~ DEUTSCH

Die chaotisch-gute menschliche Diebin mit ihrer eigenen Aufgabe ist in der Nähe des Druidenwäldchens zu finden. Neue Kreaturen, Objekte und über 100 Dialoge mit anderen NPCs.

14.24.1. Kopiert den Ordner **Hanna** und die Dateien **setup-hanna.exe, Hanna.tp2** und **Readme Hanna.doc** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.24.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one
Install Component 0	[Hanna NPC (Setzt ToB voraus)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Erweiterte De´Arnise Festung]?	[I]nstall
Install Component 2	[Verbesserter Irenicus]?	[N]ot Install

Es ist unbekannt, ob dieser Bestandteil Probleme mit „Improved Spellhold" verursacht oder nicht. Dieses müsste zuerst geprüft werden.

Install Component 3	[Verbesserter Höllendschinn]?	[I]nstall
Install Component 4	[Verbesserter Drachen des Irenicus]?	[I]nstall
Install Component 5	[Verbesserter Höllendrache]?	[I]nstall
Install Component 6	[Verbesserte Krypta der Karawanserei]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

14.25. Kim 1.62d

~SETUP-KIM.TP2~ DEUTSCH

Ihr trefft die schöne und verdorbene Piratin Kim bei den Schattendieben.

14.25.1. Kopiert den Ordner **KIMNPC** und die Dateien **Setup-KIM.exe** und **Setup-KIM.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.25.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Kim für BG2:SOA (ToB: benötigt) Version 1.61]?	[I]nstall
Install Component 1	[Installation der angepassten Axt]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert.

14.26. Lester - Bierkrug-Krieger v0.9

~SETUP-LESTER.TP2~ DEUTSCH

Ihr trefft den Bier liebenden Krieger Bons in der zweiten Etage von Irenikus' Kerker. Wenn er betrunken ist, hat er besondere Fähigkeiten - und manchmal Probleme mit Alkohol.

14.26.1. Kopiert den Ordner **lester_the_npc** und die Dateien **Setup-Lester.exe** und **Setup-Lester.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.16.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



14.26.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Lester der NPC f³r BGII]?	[I]nstall



Successfully installed [Lester der NPC f³r BGII] Press ENTER to exit

Dieser Mod fügt im Charakter-Erschaffungs-Bildschirm den Kit Wojownik Kufla Piwa hinzu. Dieser Kit ist jedoch nicht wählbar.



14.27. Tiax_v1
~TIAX/SETUP-TIAX.TP2~ ENGLISCH (27 S.)

Der gnomische Zwerg-Dieb/Kleriker Tiax aus BG1 ist ein Priester von Cyric mit der alleinigen Absicht „Tiax herrscht über alle!". Er erscheint in Kapitel 4 in der Zauberfeste nachdem Irenicus sie verlassen hat sowie beim Schicksalsgeist in Thron des Bhaal.

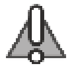
14.27.1. Installiert Tiax_v1 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Tiax** und die Datei **Setup-Tiax.exe**.
14.27.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Tiax NPC MOD for Baldur's Gate II, v1]? [I]nstall
Successfully installed [Tiax NPC MOD for Baldur's Gate II, v1] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

14.28. Sarah ToB v3.1 ENGLISCH (50 S.)
~SARAHTOB/SETUP-SARAHTOB.TP2~

Dieser Mod fügt Sarah zu SvA hinzu, eine junge menschliche Waldläuferin, die für einen weiblichen HC schwärmt.

Dieser Mod enthält den gesamten Inhalt von Sarah SvA v1.3

14.28.1. Installiert die Datei **sarahtob-v3.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **sarahtob** und die Datei **setup-sarahtob.exe** sowie eine Datei **SETUP-SARAHTOB.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-SARAHTOB.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

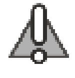


14.28.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Sarah NPC Romance Mod for BG2:ToB]? [I]nstall
Successfully installed [Sarah NPC Romance Mod for BG2:ToB] Press ENTER to exit

14.29. Hubelpot the Vegetable Merchant v1.0 beta
~SETUP-HUBELPOT.TP2~ ENGLISCH (26 S.)

Ein NPC für BGII SvA und TdB. Mehr als 30 Gespräche mit jedem Bioware NPC außer Sarevok. Hubelpot der Gemüsegroßhändler hat eine Aufgabe mit einer ungewöhnlichen Belohnung. Um den Mod anzufangen, geht zum Fruchtgroßhändler in Waukeens Promenade.

Die Versionen V1.0 und V1-1.0 sind identisch. Ein unbekannter Autor hat an diesem Mod Korrekturen vorgenommen. Ihr müsst diese aber selbst installieren.



14.29.1. Kopiert den Ordner **SC#Hub** und die Dateien **Setup-Hubelpot.exe, Setup-Hubelpot.tp2** und **Setup-HubAudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.29.2. Das **BiG World Fixpack** stellt ein nicht länger erhältliches Update wieder her.
14.29.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [SConrad's IM6-entry: Hubelpot Thisledown, the Vegetable Merchant NPC-mod]? [I]nstall
Install Component [Hubelpot's Kit]? choose one

1	1] Default kit, the Totemic Druid	[1]
2	2] Optional kit, the Village Druid	
3	3] Optional kit, the Vegetable Farmer	

Successfully installed — Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.30. Angelo v4

~ANGELO/SETUP-ANGELO.TP2~ ENGLISCH (140 S.)

Angelo Dosan ist der Kämpfer/Magier, der als Gefolgsmann Eures Bruders in Baldurs Tor diente. Höchstwahrscheinlich überlebte er Euer Spiel nicht, aber Leute in dieser Welt scheinen einen Kniff zu kennen, um tot nicht zu bleiben. Angelo macht Euch im Kirchhof-Bezirk ausfindig, um Euch ein Angebot zu machen, das Ihr nicht ablehnen könnt (obwohl Ihr es vielleicht wollt).

14.30.1. Kopiert den Ordner **Angelo** und die Datei **Setup-Angelo.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.30.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Angelo NPC MOD for Baldur's Gate II, v3]?	[I]nstall
Install Component	[Angelo's alternative portraits]?	[N]o
1	1] Angelo's portrait, edited by SisterVigilante	
2	2] Angelo's alternative portrait by Amaurea	
3	3] Angelo's alternative portrait from http://cassinus.free.fr)	
Successfully installed		Press ENTER to exit

14.31. Vampire Tales v1.02

~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~

Dieser Mod führt eine Vampir-Diebin namens Miriam ein, die von der Unsterblichkeit gelangweilt ist und neue Aufregung und Abenteuer sucht. Der Mod beinhaltet die früheren Mods Miriam und Dark Ritual und enthält einen Verkäufer, der Gegenstände verbessern kann.

14.31.1. Kopiert den Ordner **Miriam** und die Dateien **SETUP-VampireTales.exe** und **SETUP-VampireTales.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.31.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Vampire Tales (Requires Throne of Bhaal)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Improved Cult of the Unseeing Eye]?	[I]nstall
Install Component 2	[Improved Harper Fight]?	[I]nstall
Install Component 3	[CoM Store 1]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.32. Nikita v2

~SETUP-NIKITA.TP2~ ENGLISCH (39 S.)

Sie ist eine chaotisch-gute weibliche Elf-Kämpfer/Diebin, die gerne gute Taten verübt und denjenigen in Not hilft. Sie hat eine Aufgabe, Wortgeplänkel mit dem PC und Gefährten (Bioware NPC), und sie hat ihren eigenen persönlichen Gegenstand.

14.32.1. Kopiert den Ordner **NikitaRedux** und die Dateien **SETUP-Nikita.exe** und **SETUP-Nikita.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.32.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component 0	[Nikita NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Nikita NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.33. Touchstone V1.0

~TOUCHED/SETUP-TOUCHED.TP2~ ENGLISCH (19 S.)

Touchstone ist ein Elf-Kämpfer aus dem Großen Wald.

Der Mod enthält zurzeit einige schwerwiegende Fehler.

14.33.1. Kopiert den Ordner **touched** und die Datei **Setup-touched.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.33.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component 0 [Touch the Moon NPC (Requires Throne of Bhaal)]? [I]nstall
Install Component 1 [Install Wild Elf Fighter Kit]? [I]nstall
Successfully installed [Touch the Moon NPC (Requires Throne of Bhaal)] Press ENTER to exit

Es erscheint die Meldung, das die Datei touched\touchreadme.txt nicht gefunden werden kann. Diese existiert jedoch nicht. Klickt Nein, wenn Ihr aufgefordert werdet, einen neuen zu erstellen.

14.34. Ninde v1.1

~NINDE/NINDE.TP2~ ENGLISCH (85 S.)

Lady Ninde Amblecrown, die böse Nekromantin mit einem Zunge wie eine Guillotine, gewaltigen magischen Fähigkeiten und einem passenden Ego findet Ihr nur dann in Bodhi's Lair, wenn der HC Aran Linvail zur Seite steht.

14.34.1. Kopiert den Ordner **ninde** und die Datei **setup-ninde.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.34.2 Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



14.34.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Ninde NPC Mod for BGII: SoA]? [I]nstall
Successfully installed [Ninde NPC Mod for BGII: SoA] Press ENTER to exit

14.35. Xulaye v1

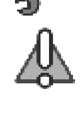
~XULAYE/XULAYE.TP2~ ENGLISCH (33 S.)

Xulaye Despana - Schwester der heimtückischen Phaere und die Tochter des gefürchteten Mutter Oberin Ardulace, schließt sich Eurer Gruppe zu Beginn des Ust Natha Teils im Unterreich an. Das wahre Böse liegt in ihrer Absicht - und das nötige Kleingeld, um es auszuüben.

BGII Fixpack muss installiert sein.

14.35.1. Wenn Ihr NEJ2 installiert habt, kopiert den Ordner **xulaye** und die Datei **setup-xulaye.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.35.2. Kopiert unmittelbar vor der Installation des Mods die Datei **cdbehbla.pro** aus dem Ordner BGII - SvA\NeJ2\NEJ-BIFF\override in den Override Ordner.

*Da dieser Patch nicht vorher ausgeführt werden kann, erledigt diese Aufgabe nicht die Batch-Datei **BiG World Fixpack.bat,** sondern die **BiG World Install.bat**.*



14.35.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Xulaye NPC Mod for BG2:SoA]? [I]nstall
Install Component 1 [Xulaye's Player Initiated Dialogues]? [I]nstall
Install Component 2 [Korgan Fights at the Pits]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

14.37. Haldamir v2

~HALDAMIR/SETUP-HALDAMIR.TP2~ ENGLISCH (27 S.)

Der Mod fügt einen Elfen Kämpfer zu BG2 hinzu. Haldamir ist in der Höhle der sieben Geier in Waukeen's Promenade zu finden. Es gibt Gespräche mit Kivan, wenn Kivan zuerst installiert wird. Es gibt

zusätzlichen Inhalt mit Talak oder Solaufein aus Romantic Encounters.

14.37.1. Kopiert den Ordner **haldamir** und die Datei **Setup-haldamir.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.37.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Haldamir]?	[I]nstall
Successfully installed	[Haldamir]	Press ENTER to exit

14.38. Avi Maya Project v6

~AVIM/SETUP-AVIM.TP2~ POLNISCH (23 S.)

Dieser Mod führt die Kleriker-Bardin Avi Maya ein. Sie hat eigene Aufgaben und Gegenstände und kann mit einem männlichem Mensch, Elf, Halbelf oder Tiefling eine Romanze haben. Gespräche sind kurz, aber konkret. Eine Menge schwarzer Humor. Für SvA & TdB.

14.38.1. Kopiert den Ordner **AviM** und die Datei **Setup-AviM.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.38.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Avi Maya NPC SoA/ToB]?	[I]nstall
Install Component	[Alternatywna Avi Maya]?	[N]ot Install
1	1] Avi Maya - Złodziej/mag	
2	2] Avi Maya - Złodziej(zawadiaka)	
Install Component	[Alternatywny Portret]?	[N]ot Install
3	1] Avi Maya - subtelniejszy portret	
4	2] Avi Maya - portret bazujący na Sharwyn z NWN	
Successfully installed	Press ENTER to exit	

14.40. Saerileth v15

~SAERILETH/SETUP-SAERILETH.TP2~ DEUTSCH

Saerileth ist eine 15-jährige tief religiöse Paladin Frau aus einer anderen Ebene. Sie kann Romanzen mit gut gesinnten Menschen, Elfen, und Halbelfen haben. Sie bringt drei neue Gebiete für SvA, zwei SvA Aufgaben und eine TdB Aufgabe mit. Die Dateien für einen sterblichen Edorem sind enthalten und müssen nur umbenannt werden.

Dieser Mod ist mit Multiromanzen-Mods nicht vereinbar.

14.40.1. Kopiert den Ordner **Saerileth** und die Datei **Setup-Saerileth.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.40.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Saerileth Romanzen-Mod v12 geschrieben von Nethrin und Sillara]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

14.41. Skie v5.1

~SKIE/SETUP-SKIE.TP2~ POLISH (23 S.)

Dieser Mod führt die neutrale, menschliche Diebin aus BG1 in BG2 ein. Sie hat eine Romanze mit einem männlichen Elfen, Menschen, Halbelfen oder Tiefling HC, beginnend in SvA und endend in TdB.

14.41.1. Kopiert den Ordner **Skie** und die Datei **Setup-Skie.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.41.2. Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:

Install Component 0	[Skie NPC - BG]?	[I]nstall
Install Component 1	[Skie Alternatywna - słabsza, lecz logiczniejsze statystyki (inne niż oryginalna Skie z BG1)]?	[N]ot Install

alternative Eigenschaftswerte für Skie

Install Component 2 [Alternatywny portret Skie wykonany ręką Plasmocat]? [N]ot Install
alternatives Portrait für Skie
Successfully installed [Skie NPC - BG] Press ENTER to exit

14.42. Worgas v1.1

beta test
~WORGAS/WORGAS.TP2~
ENGLISCH

Worgas ist ein elfischer chaotischer emotional zerrütter Hasadeur mit hoher Intelligenz, die hinter seinem neurotischen Verhalten verborgen ist. Häufig spricht er in Rätseln, die unmöglich zu verstehen sind. Er wandert ruhelos umher mit einem frei schwebenden Augapfel mit vielen Augen darauf. Er hat zwei einzigartige geistige Anlagen genannt das Jammern des Wahnsinns und das Scharfe Auge.

Worgas funktioniert nur im Einspieler-Modus. Es funktioniert nicht im Mehrspieler-Modus wegen dem Filmsequenz-Skript am Anfang.

14.42.1. Kopiert den Ordner **worgas** und die Datei **setup-worgas.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.42.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Worgas]? [I]nstall
Install Component 1 [Boo as Familar]? [I]nstall
Nicht zusammen mit NeJ
Install Component 2 [Drizzt]? [I]nstall
Nicht zusammen mit RoT, Drizztsaga, DKDrizzt, weil diese ebenfalls Drizzt ins Spiel bringen.
Successfully installed Press ENTER to exit

14.43. Tyris Flare v6

~TYRISFLARE/SETUP-TYRISFLARE.TP2~

Tyris Flare ist eine rothaarige Amazone, die einem den Arsch treten und Feuer werfen kann! Ursprünglich ist sie ein Charakter aus den Golden Axe Computerspielen, die auf dem Sega Mega Drive (oder Genesis in Amerika) und Spielautomaten in den 90er Jahren veröffentlicht wurde, die in Baldur's Gate II gelangte. Nachdem Sie in Eurer Gruppe ist, hat Tyris Wortgeplänkel mit allen BioWare NPCs und kann mit jedem männlichen menschlichen, elfischen oder halbelfischen Hauptcharakter eine Romanze haben. Sie ist in den Umar Hügeln, ungefähr nahe der Höhle zu finden.

14.43.1. Kopiert den Ordner **TyrisFlare** und die Datei **Setup-TyrisFlare.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.43.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Tyris Flare NPC]? [I]nstall
Install Component [Alternate Tyris Portraits]? [N]ot Install
101 1] Alternate Portrait 1
102 2] Alternate Portrait 2
103 3] Alternate Portrait 3
104 4] Alternate Portrait 4
105 3] Alternate Portrait 5
105 4] Alternate Portrait 6
Successfully installed Press ENTER to exit

14.44. Varshoon v4.2

~VARSHOON/SETUP-VARSHOON.TP2~

Dieser Mod fügt dem Spiel einem neuen und einzigartigen NPC hinzu - Varshoon den Illithiden. Er hat seinen eigenen Klassencharakter des PSI-Kämpfers. Jene illithiden wurden für den Nahkampf ausgebildet. Sie verwenden ihre PSI- und geistigen Fähigkeiten, um ihre Feinde zu betäuben, zu verwirren und zu schwächen. Er schließt sich mit seiner eigenen speziellen Ausrüstung, die nicht durch irgendwelche anderen Gegenstände ersetzt werden kann, der Gruppe an. Varshoon unterhält

sich mit viele Male während des Spiels mit Euch. Es gibt auch Gespräche mit allem Bioware NPC' s.

Ihr solltet auch den Mod Tales of the Deep Gardens installieren, der diesen Mod zusätzlich beeinflusst.

14.44.1. Kopiert den Ordner **Varshoon** und die Datei **Setup-Varshoon.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.44.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Varshoon - an illithid NPC for BG2]? [I]nstall
Install Component 1 [New paperdoll for illithids (inventory illustration)]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

14.45. Gavin for BG2 v20

~GAVIN_BG2/SETUP-GAVIN_BG2.TP2~ ENGLISCH

Gavin ist ein Kleriker von Lathander, der im Tempel von Ilmater, auf dem Dach der Kupferkrone in den Slums gefunden werden kann.

14.45.1. Kopiert den Ordner **gavin_bg2** und die Datei **setup-gavin_bg2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.45.2. Startet den Installer. Es öffnet sich die Read Me und der DOS-Dialog erscheint:

Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Gavin: Romance]? [Y]es
Install Component 0 [Gavin for BG2]? [I]nstall
Select Gavin's dialogue timer (please note that only timered talks are affected by this)
[1] 1 hour real time minimum between dialogues [1]
[2] 45 minutes real time minimum between dialogues
[3] 30 minutes real time minimum between dialogues
[4] 15 minutes real time minimum between dialogues
[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between dialogues
[6] 2 hours real time between dialogues
Install Component 1 [Gavin heals the PC when below 50% health (Can be disabled or enabled via player-initiated dialogue)]? [I]nstall
Install Component [Multi-romance cheat]?
2 1] Normal romance kills [1]
3 2] No romance kills
Install Component [Alternate Portrait Selection (Default portrait is already installed)]?
[N]ot Install
4 1] Dawnbringer, by Amaurea
5 2] Dawn skies, by Kaeloree
6 3] Grey skies, by Kaeloreee
7 4] Red tunic, by Miloch
8 5] Original alternate, by Kaeloree
9 6] Blue cloak, by kiwidoc
10 7] Looking up, by kiwidoc
11 8] Dragon Age style portrait by berelinde
Successfully installed Press ENTER to exit

14.45a. Gavin for Tutu/BGT Kick-out Hotfix

~SETUP-GAVIN_KICKOUT_HOTFIX.TP2~



14.45a.1. Das **BiG World Fixpack** kopiert die Dateien **setup-gavin_kickout_hotfix.exe** und **setup-gavin_kickout_hotfix.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



14.45a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Gavin for Tutu/BGT Kick-out Hotfix]? [I]nstall
Successfully installed [Gavin for Tutu/BGT Kick-out Hotfix] Press ENTER to exit

14.45b. Gavin NPC for BG2 - BGT Hotfix
~SETUP-GAVIN_BG2_BGT.TP2~



14.45b.1. Das **BiG World Fixpack** kopiert den Ordner **gavin_bg2_bgt** und die Datei **setup-gavin_bg2_bgt.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.45b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[BGT Hot-Fix for BG2 Gavin]?	[I]nstall
Successfully installed	[BGT Hot-Fix for BG2 Gavin	Press ENTER to exit

14.46. Darian v2
~DARIAN/DARIAN.TP2~

Ihr findet Darian, einen der Avariel, der rätselhaften geflügelten Elfen, außerhalb der Kupferkrone in den Slums von Athkatla.

Der Mod enthält Mod-übergreifenden Inhalt für Sarah.

14.46.1. Kopiert den Ordner **darian** und die Datei **Setup-darian.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.46.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Darian NPC Mod for BGII: SoA & ToB]?	[I]nstall
Install Component 1	[Sarah NPC Crossmod]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

14.48. Aeon v1
~AEON/SETUP-AEON.TP2~

Aeon ist ein junger, impulsiver, aber vertrauenswürdigen Begleiter, der Eurer Gruppe für Gold beitritt. Aber warum sollte ein Mensch eine Mondklinge benutzen? Das ist etwas, was man selbst herausfinden muss. Ihr könnt ihn tief unterm Friedhof finden.

14.48.1. Kopiert den Ordner **Aeon** und die Datei **Setup-Aeon.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
14.48.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Aeon - BG2]?	[I]nstall
Install Component 1	[Talk between Aeon and Xan. This component require installed Xan BG2 NPC by Kulyok.]?	[I]nstall
Install Component 2	[Pool of Radiance: Ruins of Myth Drannor - item pack for BG2 (Caution! Items still need some fixing, but you may install the component - it won't damage the game)]?	[I]nstall
Install Component 3	[Alternative portrait for Aeon]?	[N]ot Install
Install Component 4	[One Pixel Productions: Flaming Swords v1 - with permission of Erephine, optional install on Aeon Project.]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.

Successfully installed — Press ENTER to exit

14.49. Yvette Romance v1.0
~YVETTE/SETUP-YVETTE.TP2~

Yvette Romance ist ein Colours of Infinity Mod für SvA und TdB, der einen männlichen Hauptcharacter eine Romanze mit einem brandneuen NPC ermöglicht.

Der Mod enthält Mod-übergreifenden Inhalt für Tales of the Deep Gardens.

14.49.1. Kopiert den Ordner **Yvette** und die Datei **setup-Yvette.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

14.49.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Yvette Romance - BG2 Romance Character]?	[I]nstall
	Dialogues options:	
	Dash 1 to install original dialogues	
	Dash 2 to install dialogues without action text/descriptions	
	Choose 1 or 2 and confirm by "enter"	[1]
Install Component 1	[Yvette Romance - alternative class (Pure Heartwarder)]?	[I]nstall
Install Component 2	[alternative portrait based on MichelO's art.]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

15. BG2 ONE-DAY NPCS



Diese Mods wurden an einem einzigen Tag erstellt. Erwartet also nicht zu viel von ihnen.

15.1. Alassa NPC v2

~SETUP-ALASSA.TP2~ DEUTSCH

Eine böse weibliche Diebin

15.1.1. Kopiert den Ordner **alassa** und die Datei **setup-alassa.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, nicht aber die Datei setup-alassa.tp2.

15.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Alassa NPC]? [I]nstall
Successfully installed [Alassa NPC] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert.

15.2. Allison NPC v1.8

~SETUP-ALLISON.TP2~ DEUTSCH

Allison ist eine neutral-gute äußerst freundliche und etwas spielerische Druidin, die Euch wahrscheinlich an eine allzu liebevolle Imoen erinnert.

15.2.1. Kopiert den Ordner **allison** und die Datei **setup-allison.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

15.2.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



15.2.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me:

Choose your language: 2 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Allison (One-Day NPC) v1.6]? [I]nstall
Successfully installed [Allison (One-Day NPC) v1.6] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert.

15.3. Anishai v1.5

~SETUP-ANISHAI.TP2~ DEUTSCH

Der Mönch aus Mae'Vars Zunfthaus kann sich der Gruppe anschließen.

15.3.1. Kopiert den Ordner **Anishai** und die Datei **setup-anishai.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

15.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Alnishai one-day NPC]? [I]nstall
Successfully installed [Alnishai one-day NPC] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.4. Bons Bruce The Cockney Barfighter v2

~SETUP-BONSBRUCEV2.TP2~ ENGLISCH (13 S.)

Ein chaotisch neutraler, menschlicher Barbar mit einem neuen Soundset von zweifelhaften Unterhaltungswert und Verständnis. Dieser Mod sollte von niemandem mit Geschmack oder Vernunft jemals gespielt werden. Der Rest von Euch, habt wirklich Spaß.

15.4.1. Kopiert den Ordner **BonsBruce** und die **Setup-BonsBrucev2.exe** und **Setup-BonsBrucev2.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

15.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Bons's Bruce The Cockney Barfighter - A One-Day NPC - Version 2]? [I]nstall

Successfully installed [Bons's Bruce The Cockney Barfighter - A One-Day NPC - Version 2] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.5. Cassius v1.05

~SETUP-CASSIUS.TP2~ DEUTSCH

Neutral-guter männlicher menschlicher Skalde, nicht sehr gesprächig, und wenn, dann nur sehr gebrochen.

15.5.1. Kopiert den Ordner **cassius** und die Dateien **Setup-cassius.exe** und **Setup-cassius.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

15.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]

Install Component 0 [Cassius NPC Mod (Thron des Bhaal benötigt)]? [I]nstall

Successfully installed [Cassius NPC Mod (Thron des Bhaal benötigt)] Press ENTER to exit

Es erscheint die Meldung, das ...\Cassius-readme.txt“ nicht gefunden werden konnte. Das ist allerdings bedeutungslos.

15.6. Ghareth v0.91

~SETUP-GHARETH.TP2~ ENGLISCH (16 S.)

Ein männlicher menschlicher Kämpfer/Magier, der sich der Gruppe anschließen kann.

15.6.1. Installiert die Datei **GharethNPC.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Ghareth** und die Dateien **Setup-Ghareth.exe, Setup-Ghareth.tp2** und **gharethaudiouninstall.bat** sowie eine Datei **SETUP-GHARETH.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-GHARETH.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

15.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Ghareth NPC Mod]? [I]nstall

Successfully installed [Ghareth NPC Mod] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.7. Hessa v1.1

~SETUP-HESSANPC.TP2~ ENGLISCH (25 S.)

Ein neutral-böser Halbelfen-Dieb mit einer Quest, einem neuen Gebiet und verschiedenen Gesprächen.

15.7.1. Kopiert den Ordner **hessa** und die Dateien **Setup-Hessa.exe, Setup-Hessa.tp2, HessaTisAudioUninstall.bat** und **HessaReadMe.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

15.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Hessa NPC Mod]? [I]nstall

Successfully installed [Hessa NPC Mod] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

15.8. Jason Comptons Bruce The Cockney Barfighter

~SETUP-JCBRUCE.TP2~ ENGLISCH (6 S.)

Ein hübscher geradliniger Barbar mit einigem nicht so ernsten Geplänkel zwischen Aerie, Nalia und einem weiblichen Hauptcharakter.

15.8.1. Kopiert den Ordner **jcbruce** und die Dateien **Setup-JCBruce.exe, Setup-JCBruce.tp2** und **jcbruceaudiouninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

15.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Compton's Bruce The Cockney Barfighter]?	[I]nstall
Successfully installed	[Compton's Bruce The Cockney Barfighter]	Press ENTER to exit

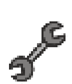
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

15.10. Wikaede v3.4

~SETUP-WIKAEDE.TP2~ ENGLISCH (14 S.)

Sir Wikaede ist ein männlicher menschlicher Priester von Helm. Er ist im Tempel von Helm im Tempel-Bezirk von Atkatla zu finden. Er hat Gespräche mit jedem Bioware NPC.

15.10.1. Kopiert den Ordner **Wikaede** und die Dateien **Setup-Wikaede.exe, Setup-Wikaede.tp2** und **Setup-WikaedeAudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Das **BiG World Fixpack** *führt eine Aktualisierung auf v4.1 durch.*

15.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Wikaede Revisited v4.1 by Moongaze]?	[I]nstall
Successfully installed	[Wikaede Revisited v4.1 by Moongaze]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.11. Willie Bruce v3.1

~SETUP-WILLYB.TP2~ DEUTSCH

Ist grob, sexistisch, rassistisch und betrunken.

15.11.1. Kopiert den Ordner **WillyB** und die Dateien **Setup-WilliB.exe** und **Setup-WilliBAudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis., nicht aber die Datei Setup-WilliB.tp2

15.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Willie Bruce v2]?	[I]nstall
Successfully installed	[Willie Bruce v2]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

15.12. Moddie v1.2

~SETUP-FOXMONSTER.TP2~ DEUTSCH

Moddie ist ein weiblicher Fuchs, der Dialoge mit 12 BioWare NPCs hat. Sie ist hinter dem Gefängniswärter-Golem in Irenicus Kerker zu finden.

15.12.1. Kopiert den Ordner **FoxMonster** und die Dateien **Setup-FoxMonster.exe**, **Setup-FoxMonster.tp2** und **Moddie-ReadMe.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

15.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Moddie, „das Fuchs-Monster in Eurem Rucksack”]?	[I]nstall
Successfully installed	[Moddie, „das Fuchs-Monster in Eurem Rucksack”]?	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

15.13. Vildra 1.1

~SETUP-VILDRA.TP2~ ENGLISCH (2 S.)

Ein One-Day NPC mit einigen Plaudereinen.



15.13.1. Kopiert den Ordner **Vildra** und die Dateien **Setup-Vildra.exe** und **Setup-Vildra.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
15.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Vildra for BG2:SoA]?	[I]nstall
Successfully installed	[Vildra for BG2:SoA]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.14. Jandor v2

~SETUP-JANDOR.TP2~ ENGLISCH (0,25 S.)

Jandor wartet in der Innung der Schattendiebe auf Euch. Er hat fast keinen Dialog.

15.14.1. Kopiert den Ordner **Jandor** und die Dateien **Setup-Jandorexe** und **Setup-Jandor.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
15.14.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[JandorNPC-WeiDU]?	[I]nstall
Successfully installed	[JandorNPC-WeiDU]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.15. Eldoth v1.10

~SETUP-ELDOTH.TP2~ DEUTSCH

Eldoth für BG2 ist ein sehr einfacher Mod ohne geistreiche Dialoge.

15.15.1. Kopiert den Ordner **eldoth** und die Dateien **Setup-Eldoth.exe** und **Setup-Eldoth.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
15.15.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Eldoth - Das Wiedersehen]?	[I]nstall
Successfully installed	[Eldoth - Das Wiedersehen]	Press ENTER to exit

15.16. Roar v1.11

~ROAR/SETUP-ROAR.TP2~ DEUTSCH

Roar ist ein Mönch, der nicht spricht. Er selbst ist in den Umarhügeln zu finden.

15.16.1. Kopiert den Ordner **roar** und die Dateien **Setup-Roar.exe** und **Setup-Roar.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
15.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Roar - ein schweigsamer Moench]?	[I]nstall
Successfully installed	[Roar - ein schweigsamer Moench]	Press ENTER to exit

15.17. Teddy 1.12

~TEDDY/SETUP-TEDDY.TP2~ DEUTSCH

Teddy ist ein Halb-Ork Barbar. Man kann ihn in der Nähe der Festung der d'Arnise treffen und mit ihm reisen. Mehr ist nicht realisiert.

15.17.1. Kopiert den Ordner **teddy** und die Dateien **Setup-Teddy.exe** und **Setup-Teddy.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
15.17.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Teddy - ein halborkischer Barbar]?	[I]nstall
Successfully installed	[Teddy - ein halborkischer Barbar]	Press ENTER to exit

16. BG2 NPC-RELATED MODS



Diese Mods fügen keine neuen NPCs ein, sondern erweitern die vorhandenen BioWare NPCs mit neuen interessanten Dialogen, Romanzen und Aufgaben.

16.1. Cloakwood Squares v4

~SETUP-CWS.TP2~ DEUTSCH

Eine Aufführung des Straßentheaters in Atkatla, in dem neun BG2 NPCs einen geistigen Wettstreit austragen.

Dies ist ein Fun-Mod, den einige Spieler nicht passend finden und deswegen als Experten-Version gekennzeichnet wurde. Ihr könnt jedoch diesen Mod ohne bedenken in die **B/G World Version** *einfügen.*

16.1.1. Installiert die Datei **Cloakwood_V4.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **CWS** und die Dateien **Setup-Cws.exe** und **Setup-Cws.tp2** sowie eine Datei **SETUP-CWS.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-CWS.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Cloakwood Squares -- The Mod v4]?	[I]nstall
Successfully installed	[Cloakwood Squares -- The Mod v4]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

16.2. The Jerry Zinger Show v4

~JZ/SETUP-JZ.TP2~ DEUTSCH

Die Show von Jerry Zinger bietet in Abhängigkeit von der Zusammensetzung Eurer Gruppe neun verschiedene Darstellungen.

Der Mod startet nur, wenn Eure Gruppe versammelt ist.
Dies ist ein Fun-Mod, den einige Spieler nicht passend finden und deswegen als Experten-Version gekennzeichnet wurde. Ihr könnt jedoch diesen Mod ohne bedenken in die **B/G World Version** *einfügen.*

16.2.1. Startet den Installer JZ-v1 in Eurem ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.2.2. Es öffnet sich das Fenster „The Jerry Zinger Show Setup“. Drückt Ja und dann im nächsten Fenster Install sowie anschließend Close. Dies installiert den Ordner **JZ** und die Datei **Setup-JZ.exe**.

16.2.3. Es öffnet sich ein Fenster mit dem Text „Press any key to install The Jerry Zinger Show...“ Drückt KEINE Taste, sondern wechselt in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.2.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Die Jerry Zinger Show]?	[I]nstall
Install Component 1	[Verzögerung zwischen den Episoden entfernen]?	[N]ot Install

Wenn Ihr hier auf [I]nstall drückt, müsst Ihr nicht immer einen Tag zwischen den einzelnen Aufführungen warten.

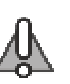
Successfully installed	[Die Jerry Zinger Show]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

16.3. LuvNaliaWeiDU106

~SETUP-LUVNALIA.TP2~ ENGLISCH (34 S.)

Enthält eine komplette Romanze mit Nalia, einschließlich der Baum des Lebens Dialoge, Nalias Entführung durch Bodhi, und andere Liebesromanzen. Er fügt auch neue Aufgaben und Beziehungen hinzu. Es ist sehr empfohlen, Minsk in der Gruppe zu haben...



Der Mod bleibt wegen fehlerhafter Programmierung nach der Hochzeit hängen. Dies passiert aber auch, wenn man den Mod ohne BGT alleine spielt. Nähere Informationen dazu hier:
http://forums.spellholdstudios.net/index.php?s=f49e5866d489ef8927f9f1de89fba87f&showtopic=24467
Wir wissen nicht, was passiert, wenn auch de'Arnise installiert ist, aber der gesunde Menschenverstand legt nahe, dass zumindest die Installation von zwei spezielle PC / Nalia Romanzen eine schlechte Idee wäre. Jedoch kann der Mod mit Auren Aseph installiert werden.

16.3.1. Kopiert den Ordner **LuvNalia** und die Dateien **Setup-LuvNalia.exe** und **Setup-LuvNalia.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.3.3. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

16.3.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Install WeiDU Version of Arnel's Nalia Romance 1.06]?	[I]nstall
Successfully installed	[Install WeiDU Version of Arnel's Nalia Romance 1.06]	Press ENTER to exit

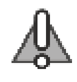
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

16.4. de'Arnise Romance v3

~DEARNISE/SETUP-DEARNISE.TP2~ ENGLISCH (73 S.)

Der Mod fügt eine romantische Beziehung zwischen Nalia und einem männlichen Haupt-Charakter hinzu, der Mensch, Elf, Halbelf, oder Zwerg ist und von beliebiger Klasse und Gesinnung sein kann.

Wir wissen nicht, was passiert, wenn auch LuvNalia installiert ist, aber der gesunde Menschenverstand legt nahe, dass zumindest die Installation von zwei spezielle PC / Nalia Romanzen eine schlechte Idee wäre. Jedoch kann der Mod mit Auren Aseph installiert werden.



16.4.1. Installiert die Datei **dearniseV3.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **deArnise** und die Datei **setup-deArnise.exe** sowie eine Datei **SETUP-DEARNISE.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-DEARNISE.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.4.2 Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[de'Arnise Romance for Baldur's Gate II, v2]?	[I]nstall
Successfully installed	[de'Arnise Romance for Baldur's Gate II, v2]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

16.5. Chloe v1.5

~CHLOE/CHLOE.TP2~ ENGLISCH (92 S.)

Ein weiblicher Kensai mit optionalen Romanzen mit einem weiblichen Hauptcharakter oder Imoen, wenn diese in der Gruppe ist. Ja, Chloe ist ein lesbischer Romanzen-Mod.

Dieser Mod muss wegen Interjektionen nach Arnel's Nalia Romanze und nach Tashia installiert werden.

16.5.1. Kopiert den Ordner **Chloe** und die Datei **Setup-Chloe.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Chloe NPC mod v1.3]?	[I]nstall
Successfully installed	[Chloe NPC mod v1.3]	Press ENTER to exit

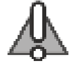
Es werden weitere Dateien kopiert, dann endet der Installer abrupt.

16.6. Banter Pack v12

~SETUP-BANTERPACK.TP2~ DEUTSCH

Fügt Dutzende neuer Dialoge unter allen Bioware NPCs hinzu. Schließt zusätzlich neue Erfindungen von Januar Jansen und Dialoge mit Lilarcor dem sprechenden Schwert ein. (für SvA + TdB.)

16.6.1. Installert Banter Pack v9 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **banter-pack** und die Dateien **Setup-banterpack.exe, setup-banterpack.tp2** und **BANTER-README.**



16.6.1. Installiert die Datei **BanterPackV12.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht **banterpack** und die Dateien **Setup-banterpack.exe, setup-banterpack.tp2** und **BANTER-README** sowie eine Datei **SETUP-BANTERPACK.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-BANTERPACK.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Pocket Plane Banter Pack für BG2: Schatten von Amn]? [I]nstall
Install Component 1 [Banter-Beschleuniger-Skript für SvA installieren? (Verringert den Abstand zwischen den Unterhaltungen innerhalb der Gruppe.)] [N]ot Install

Der Banter Beschleuniger für SvA kann bereits mit BG1NPC installiert werden.

Install Component 2 [Pocket Plane Banter Pack für BG2: Thron des Bhaal]? [I]nstall
Install Component 3 [Banter-Beschleuniger-Skript für TdB installieren? (Verringert den Abstand zwischen den Unterhaltungen innerhalb der Gruppe.)]? [I]nstall

Diese Komponente ist erforderlich, denn sowohl der SvA Banter Beschleuniger von diesem Mod als auch der von BG1NPC funktioniert nur bei BG1 und SvA.

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

16.7. IEP Extended Banter v4.0

~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ DEUTSCH

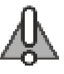
Fügt zahlreiche Gespräche zwischen dem Bioware NPCs hinzu, humorvolle, ernste oder sonstige.

Installiert diesen Mod nach Banter Pack. Er ist mit BGT völlig kompatibel. Er wurde als Ergänzung zum Banter Pack geschaffen, daher solltet Ihr beide für das maximale Erlebnis mit den Gesprächen installieren.

16.7.1. Copy the folder **iepbanters** and the file **setup-iepbanters.exe** into your main SoA directory
16.7.2. Double-click the Setup. The DOS dialogue appears

Choose your language: 1 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Erweiterte Dialoge der NPC's untereinander für SvA] [I]nstall
Install Component 1 [Dialoge Minsc/Aerie TdB] [I]nstall
Install Component 2 [Imoen Erinnerungsdialoge] [I]nstall
Install Component 3 [Anomendialog nach gemeinsamer Nacht] [I]nstall
Install Component 4 [Konflikte] [I]nstall
Install Component 5 [Restored Aerie/Jaheira/Anomen interjection in Underdark] [I]nstall
Install Component [Install Banter Accelerator? How much time would you like in between NPC banters in-game?] [N]o
6 1] 10 Minutes
7 2] 15 Minutes
8 3] 20 Minutes
9 4] 30 Minutes
10 5] 45 Minutes
11 6] 60 Minutes

Wenn Ihr einen Banter-Beschleuniger installiert habt, dürft Ihr auf keinen Fall diese Komponente zusätzlich installieren. Ihr würdet damit die gesamte Installation ruinieren!



Successfully installed — Press ENTER to exit

16.8. Viconia Friendship v3.1

~VICONIA/SETUP-VICONIA.TP2~ — ENGLISCH (27 S.)

Dieser Mod fügt eine Reihe von Dialogen bei Viconia hinzu und versucht, jemanden der an einer romantischen Beziehung nicht interessiert ist, etwas zum anbeißen zu geben. Dieser Mod ist als Erweiterung zu IEP Extended Banters gedacht.

16.8.1. Kopiert den Ordner **viconia** und die Datei **setup-viconia.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Viconia Friendship]?	[I]nstall
Successfully installed	[Viconia Friendship]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

16.9. Mazzy Friendship v2.0

~MAZZY/SETUP-MAZZY.TP2~ — ENGLISCH (11 S.)

Dieser Mod fügt eine Reihe von Dialogen bei Mazzy hinzu, in denen Ihr mehr über den tapferen Halbling enrfahren könnt. Mazzy ist nicht die gesprächigste Frau in der Welt, aber sie hat bestimmt ihre Meinungen, und wird sie äußern, wenn sie findet, dass es angebracht ist - ähnlich, wenn sie Fragen hat, bei denen sie sich nicht scheut, sie zu stellen. Dieser Mod ist als Erweiterung zu IEP Extended Banters gedacht.

16.9.1. Kopiert den Ordner **mazzy** und die Datei **setup-mazzy.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Mazzy Friendship]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mazzy Friendship]	Press ENTER to exit

16.10. Yoshimo Friendship v2.0

~YOSHIMO/YOSHIMO.TP2~ — ENGLISCH (16 S.)

Dieser Mod fügt eine Reihe von Dialogen bei Yoshimo hinzu und erweitert den humorvollen Gauner, indem er seiner Geschichte um eine neue Perspektive seines Charakters ergänzt. Dieser Mod ist als Erweiterung zu IEP Extended Banters gedacht.

16.10.1. Kopiert den Ordner **yoshimo** und die Datei **setup-yoshimo.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Yoshimo Friendship]?	[I]nstall
Successfully installed	[Yoshimo Friendship]	Press ENTER to exit

16.10a. Keeping Yoshimo 0.72 — beta test

~#!YOSHI/#!YOSHI.TP2~

Dieser Mod ermöglicht es, Yoshimo nach der Zauberfeste in der Gruppe zu behalten und er kann nach TvB importiert werden. Er hat ein paar ziemlich lange Dialoge mit dem HC.

Dieser Mod ist konzeptionell nicht mit den Mods Yoshimo Friendship, Keto und Tortured Souls kompatibel. Auch ist er nicht kompatibel mit Banter Packs und mit der Komponente „Sarevok's Remorse" von Unfinished Business für BGII. Die Quest Pack Komponente „Sanik in Brynnlaw retten" ist inkompatibel wenn sich die Gruppe dazu entscheidet, Sanik zu retten.

16.10a.1. Kopiert den Ordner **#!Yoshi** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis..
16.10a.2. Kopiert die WeiDU-setup und benennt sie um in **Setup-#!Yoshi.exe.**
16.10a.3. Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:

Install Component 0	[Keep Yoshimo After Spellhold]?	[I]nstall
Install Component 1	[Make Yoshimo Chaotic Good]?	[N]ot Install
Successfully installed	[Keep Yoshimo After Spellhold]	Press ENTER to exit

16.10b. Yoshimo Romance v1

~YOSHIMOROMANCE/YOSHIMOROMANCE.TP2~

Dieser Mod macht es möglich, mit Yoshimo, einem berüchtigten Kopfgeldjäger aus original BG2 Spiel, eine Romaze zu haben. Der Mod enthält zusätzliche Gespräche abhängig von TotDG, Innershade, ToD, Assassinations. Romanze Anforderungen: Mensch / Elfen / Halb-Elfen / Halbling Frau mit Charisma 13 oder höher.

Mod ist inkompatibel mit Keeping Yoshimo, aber er ist kompatibel mit Yoshimo Friendship und Tortured Souls.
Mod enthält zusätzlichen Inhalt für Tales of the Deep Gardens, Innershade, Tower Of Deception, Assassinations.

16.10b.1. Kopiert den Ordner **YoshimoRomance** und die Datei **Setup-YoshimoRomance.exe**in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
16.10b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Yoshimo Romance - additional romance for original BG2 non-player character]?	[I]nstall
Install Component 1	[Yoshimo additional talks for SoA. May be installed without or with romance (OPTIONAL)]?	[I]nstall
Install Component 2	[Adjusted portrait for Yoshimo]?	[N]ot Install
Install Component 3	[Yoshimo Romance - ToB part (OPTIONAL)]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

16.11. Edwin Romance (SoA) v1.07

~SETUP-EDWINROMANCE.TP2~ DEUTSCH

Erlaubt dem Spieler eine romantische Beziehung mit dem roten Magier Edwin Odesseiron.

16.11.1. Kopiert den Ordner **edwin** und die Dateien **Setup-EdwinRomance.exe, Setup-EdwinRomance.tp2** und **edaudioin.bat** aus dem Ordner ERSoA107 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
16.11.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden, aber nur, wenn Ihr zuvor NEJ installiert habt. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



16.11.3. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
16.11.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [Deutsch]
Install Component 0	[Edwin Romanze]?	[I]nstall
Install Component 1	[Edwins BG1 Portrait wieder herstellen]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

16.11a. Edwin Romance (ToB) v1.07

~SETUP-EDWINTOB.TP2~ DEUTSCH

16.11a.1. Kopiert den Ordner **edwin-tob** und die Dateien **Setup-EdwinToB.exe** und **Setup-edwintob.tp2** aus dem Ordner ERToB107in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
16.11a.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World**



Textpack eingefügt.



16.11a.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [Deutsch]
Install Component 0	[Edwin Romanze ToB]?	[I]nstall
Install Component 1	[Neues Ende der Viconia Romanze von Laufey]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

16.11b. Edwin Romance Flirts (BETA)

~SETUP-EDWINFLIRTS.TP2~ DEUTSCH

16.11b.1. Kopiert den Ordner **Edwin-flirts** und die Dateien **Setup-edwinflirts.exe** und **Setup-edwinflirts.tp2** aus dem Ordner Edwin-flirts_v0.1b in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.11b.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.

16.11b.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Edwin Flirts 0.1b]?	[I]nstall
Successfully installed	[Edwin Flirts 0.1b]	Press ENTER to exit

16.11a. Tsujatha v13

~TSUJATHA/SETUP-TSUJATHA.TP2~ DEUTSCH

Ein männlicher Elfen Nekromant mit optionalen Romanzen für einen weiblichen Hauptcharakter.

Tsujatha enthält den Patch um Edwin bei gutem Ruf in der Gruppe zu behalten, wenn Ihr eine Romanze mit ihm habt. Edwin enthalten diese Datei für Tsujatha jedoch nicht . Wenn Ihr beide Mods installiert haben, installiert Tsujatha bitte VOR Edwin .

16.11a. Kopiert den Ordner **Tsujatha** und die Datei **Setup-Tsujatha.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.11a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Tsujatha BG2:SvA NPC erstellt von Sillara of the Tamari]?	[I]nstall
Successfully installed	[Tsujatha BG2:SvA NPC erstellt von Sillara of the Tamari]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me. im html-Format.

16.12. Imoen v1.202

~IMOEN.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt in Schatten von Amn eine Vielzahl neuerer Dialoge mit Imoen hinzu.

Dieser Mod ist konzepionell nicht mit Imoen Friendship kompatibel.

16.12.1. Kopiert den Ordner **ImoenRom** und die Dateien **Setup-Imoen.exe, Imoen.tp2** und **README - Imoen Romance** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.12.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

16.12.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [Deutsch]
Install Component 0	[‚Imoen Romance Add-on Mod BG2:SoA v1.201‘]?	[I]nstall
Successfully installed	[‚Imoen Romance Add-on Mod BG2:SoA v1.201‘]	Press ENTER to exit

Es werden noch weitere Dateien kopiert.

16.13. Alcool v0.11

~ALCOOL/ALCOOL.TP2~ ENGLISCH



Dieser Mod fügt Dialoge zwischen dem BioWare NPCs am Ende von Kapitel 3 hinzu wie z. B. Kommentare über die Wahl der Taverne.

16.13.1. Kopiert den Ordner **Alcool** und die Dateien **setup-alcool.exe** und **setup-alcool.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
16.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[A Night out in the Taverns]?	[I]nstall
Successfully installed	[A Night out in the Taverns]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Readme

16.14. Jan's Extended Quest v1.42c

~JANQUEST/SETUP-JANQUEST.TP2~ DEUTSCH

Ihr wollt wissen, wie die Geschichte zwischen dem Dieb Illusionist, seiner ehemaligen Freundin und Vaelag, ihrem gewalttäigen Ehemann endet? Diese Erweiterung bietet eine Fortsetzung der ursprüglichen Suche in Form von zwei sehr kurzen Missionen, mit typischen Dialogen und unerwarteten Begegnungen mit neuen Nebenfiguren und versucht, ein neues Licht auf einige der einflussreichsten Organisationen der Stadt zu werfen.

16.14.1. Kopiert den Ordner **JanQuest** und die Datei **setup-JanQuest.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
16.14.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Jan's Extended Quest]?	[I]nstall
Successfully installed	[Jan's Extended Quest]	Press ENTER to exit

16.15. Korgan's Redemption v8

~KORGAN/SETUP-KORGAN.TP2~ DEUTSCH

Der Mod bietet die Möglichkeit, Korgan zu erlösen, wenn Ihr Mazzy in Eurer Gruppe habt.

16.15.1. Kopiert den Ordner **Korgan** und die Datei **setup-Korgan.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
16.15.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[Korgan's Redemption]?	[I]nstall
Successfully installed	[Korgan's Redemption]	Press ENTER to exit

16.16. Imoen Friendship v2

~IMOENFRIENDSHIP/IMOENFRIENDSHIP.TP2~

Dieser Mod fügt eine Reihe von Dialogen mit Imoen, der Schwester des HC, hinzu und erweitert Imoens Erfahrungenen und Kämpfe.

Dieser Mod ist konzepionell nicht mit Imoen Romance kompatibel.

16.16.1. Kopiert den Ordner **imoenfriendship** und die Datei **setup-imoenfriendship.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
16.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Imoen Friendship for SoA]?	[I]nstall
Successfully installed	[Imoen Friendship for SoA]	Press ENTER to exit

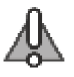
16.17. Coran NPC MOD for Baldur's Gate II v1

~CORAN/SETUP-CORAN.TP2~

Dieser Mod fügt Koran, einen große Bogenschütze und berüchtigten Frauenheld in BG1, als voll entwickelten NPC zu BG2 hinzu. Er kann im Brückenbezirk Athkatla gefunden werden, in der Nähe des Eingangs. In ToB kann Koran auch von dem Geist aus dem Einsprengsel beschworen werden. Koran hat eine Freundschaft mit dem HC und eine Reihe von Gesprächen mit allen Bioware NPCs.

Dieser Mod ist technisch weder mit dem Bioware BG2 Coran noch mit dem Coran aus Tortured Souls kompatibel.

16.17.1. Installiert die Datei **Coran_v1.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Coran** und die Datei **setup-Coran.exe** sowie eine Datei **SETUP-CORAN.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-CORAN.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



16.17.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Coran NPC MOD for Baldur's Gate II]? [I]nstall
Install Component 1 [Delete old Coran from the Forest of Tethyr (RECOMMENDED)]? [I]nstall

Damit wird auch die romantische Begegnung mit Coran (aus dem Romantic Encounter Mod) nicht verfügbar. Aber das ist besser als zwei Corans auf einmal im Spiel.

Successfully installed [Coran NPC MOD for Baldur's Gate II] Press ENTER to exit

16.18. Khalid mod for BG II

~KHALID/KHALID.TP2~

Der Mod stellt Khalid, Jaheira Ehemann, den wir aus Baldurs Gate I kennen, wieder her.

Die folgenden Mods beinhalten Anspielungen auf Khalid Tod, damit sind sie inhaltlich nicht mit Khalid kompatibel:

Kivan of Shilmista (Kivan & Deheriana Companions)
Xan by Kulyok
Coran by Kulyok
IEP Banter Pack (Jaheira's banters with Viconia & Minsc)
Kitanya
Imoen Romance

16.18.1. Kopiert den Ordner **Khalid** und die Datei **setup-Khalid.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.18.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Khalid]? [I]nstall
Choose Khalid's class:
[1] Fighter
[2] Fighter/Mage
Choose 1 or 2 and press ENTER.
Install Component [Classes for Khalid and Jaheira]?
1 1] Khalid i Jaheira have their original classes [1]
2 2] Khalid has the Harper Fighter kit, Jaheira is unchanged
3 3] Khalid has the Harper Fighter kit, Jaheira the Harper Druid kit
4 4] Khalid is unchanged, Jaheira has the Harper Druid kit
Install Component 5 [Install PID for Khalid and Jaheira]? [I]nstall
Install Component [Alternative portraits for Khalid]? [N]ot Install
6 1] Kirara's portrait for Khalid - with the helmets
7 2] Kirara's portrait for Khalid - without the helmet, red hair
8 3] Trista's edit of Jaheira's portrait from BG2
9 4] Lava's edit of Jaheira's portrait from BG1 (NPC SPA mod)

Successfully installed [Neh'taniel NPC Mod] Press ENTER to exit

16.20. The One Drizzt 1.4

~THEONEDRIZZT/SETUP-THEONEDRIZZT.TP2~

Dieser Mod passt Drizzt aus Drizztsaga und Region of Terror aneinander an. Ihr könnt jetzt mit Drizzt von BG1 nach BG2 reisen und behaltet Drizzts Level und das Inventar bei.

Sowohl Drizztsaga als auch ROT müssen vorher installiert sein.

16.20.1. Kopiert den Ordner **THEONEDRIZZT** und die Datei **SETUP-THEONEDRIZZT.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.20.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [THEONEDRIZZT: Drizzt in Drizztsaga and in Region of Terror combined into one]? [I]nstall
Successfully installed [THEONEDRIZZT: Drizzt in Drizztsaga and in Region of Terror combined into one] Press ENTER to exit

16.21. LaValygar v1.0

~LAVALYGAR/LAVALYGAR.TP2~

Dieser ziemlich kleine Mod fügt einige Dialoge für Valygar Corthala hinzu.

16.21.1. Kopiert den Ordner **LaValygar** und die Datei **setup-LaValygar.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.21.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [LaValygar - new talks with Valygar Corthala]? [I]nstall
Install Component 1 [LaValygar - recoloured portrait]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

16.22. Garrick's Infatuation (beta)

~GARRICK_FLIRT/SETUP-GARRICK_FLIRT.TP2~

Dieser Mod fügt einige Dialoge für Garrick hinzu.

16.22.1. Kopiert den Ordner **garrick_flirt** und die Datei **setup-garrick_flirt.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.22.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Garrick's Infatuation]? [I]nstall
Select the interval between Garrick's dialogues:
Please choose one of the following:
[1] 1 hour real time (standard) minimum between dialogues
[2] 45 minutes real time minimum between dialogues
[3] 30 minutes real time minimum between dialogues
[4] 15 minutes real time minimum between dialogues
[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between dialogues
Please select 1, 2, 3, 4, or 5 and press enter. [1]
Successfully installed Press ENTER to exit

16.23. Yeslick v1.0

~YESLICKNPC/YESLICKNPC.TP2~

Dieser Mod bringt der Zwerg Yeslick von BGI nach BGII mit einer Vielzahl an Gesprächen im

gesamten Spiel. Ihr werdet Yeslick in Vyatris Bar in Handelstreff begegnen.

16.23.1. Kopiert den Ordner **yeslicknpc** und die Datei **setup-yeslicknpc.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

16.23.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?	[N]o
Install Component 0 [Yeslick NPC for BGII: SoA]?	[I]nstall
Successfully installed	Press ENTER to exit

17. MORE BG2 NPC MODS



Einige dieser Mods bieten wenig Inhalt. Ihr könnt jedoch jeden dieser Mods ohne Bedenken in Eure **BiG World** einfügen, wenn Ihr das Spiel mit zusätzlichen NSCs erweitern wollt.

17.1. Fonick CliffHistory v2

~CLIFFHISTORY/SETUP-CLIFFHISTORY.TP2~ ENGLISCH (3,5 S.)

Redet mit der Empfangsdame in den Fünf Krügen; Ihr trefft auf den Barden Fonick, der Notizen über seine Reisen mit dem HC anfertigt.

Dieser Mod funktioniert nicht zusammen mit der „Mehrere Festungen/Gilden gleichzeitig leiten" Komponente von „BG2TweakPack" oder wenn der HC ein Barde ist.

17.1.1. Kopiert den Ordner **CliffHistory** und die Datei **setup-cliffhistory.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Cliffette's 'History' BWI contest entry]?	[I]nstall
Successfully installed	[Cliffette's 'History' BWI contest entry]	Press ENTER to exit

17.2. Chiara v1.02mB_163

~SETUP-CHIARA.TP2~ DEUTSCH

Chiara ist eine Kämpferin mit einigen speziellen Charakterzügen. Helft ihr und sie kann eine außerordentliche Bereicherung für die Gruppe sein. Lasst sie im Stich und sie wird ein unberechenbarer Feind! Ihr findet sie in der Kanalisation unter dem Tempelviertel. (für SvA + TdB)

17.2.1. Kopiert den Ordner **chiara** und die Dateien **Setup-Chiara.exe, Setup-Chiara.tp2, chiadel.bat** und **chiaextr.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Chiara - Ein Charakter aus dem Rosenranken.Forum]?	[I]nstall
Successfully installed	[Chiara - Ein Charakter aus dem Rosenranken.Forum]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

17.3. Octavians Drizzt v2Beta3

~SETUP-DKDRIZZT.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod könnt Ihr Drizzt Do'Urden in Euere Gruppe aufnehmen, wenn ihr das Unterreich verlasst und Euch wieder in die Stadt begebt. Ihr könnt die magische Katze Guenhwyvar mit „K" rufen, die Feinde dann automatisch angreift.

Nicht zusammen mit RoT installieren, weil dieser Mod ebenfalls Drizzt hinzufügt und beide inhaltlich nicht kompatibel sind. Die Komponente mit der Artemis Entreri-Begegnung von Unfinished Business ist mit diesem Drizzt-Mod kompatibel. Falls Valen in der Gruppe ist, ist ein Aufnehmen von Drizzt eigentlich nicht möglich, da er sofort feindlich wird.

17.3.1. Kopiert den Ordner **DKDrizzt** und die Dateien **Setup-DKDrizzt.exe** und DK**Setup-Drizzt.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Drizzt Do'Urden]?	[I]nstall
Successfully installed	[Drizzt Do'Urden]	Press ENTER to exit

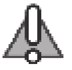
Es öffnet sich die Read Me.

17.4. Elvanshalee

~SETUP-ELVAN-ALL.TP2~ DEUTSCH

Die chaotisch gute Drow-Klerikerin der Göttin Elistraee kann man im Regierungsviertel finden. Als besondere Waffe besitzt sie ein Schwert, dass aber nur von Elistraee Priesterinnen benutzt werden kann.

Elvanshalee hat die Angewohnheit, irgendwann alle paar Sekunden stehen zu bleiben und den gleichen Dialog zu wiederholen. Zudem enthält der Mod noch einige Bugs.



17.4.1. Kopiert den Ordner **S#ElvanA** und die Dateien **Setup-Elvan-all.exe** und **Setup-Elvan-all.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.4.2. Der Mod enthält eine fehlerhafte und längst überholte Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** behoben.

17.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



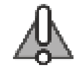
Install Component 0 [Elvanshalee für SoA oder ToB Pic von Kay Allen]? [I]nstall
Install Component 1 [Elvanshalee für Knight Kits Pic von Kay Allen]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

17.5. Goo the Disembodied Floating Eyeball v6

~SETUP-GOO.TP2~ DEUTSCH

Gozaloth (Goo zu seinen Freunden) ist ein körperloser sich hin- und herbewegender Augapfel mit Atem, der ein Yak betäuben kann. Er ist im planaren Bereich zu finden.

17.5.1. Installiert die Datei **Goo_V6.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Goo** und die Dateien **Setup-Goo.exe** und **Setup-Goo.tp2** sowie eine Datei **SETUP-GOO.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-GOO.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



17.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [Goo, das Körperlose Schwebende Auge]? [I]nstall
Successfully installed [Goo, das Körperlose Schwebende Auge] Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei Goo\ReadMe.txt nicht gefunden werden konnte. Diese ist zwar vorhanden, heisst aber anders.

17.6. Horace v1.71

ENGLISCH (10 S.)

~SETUP-HORACE.TP2~

Skelett-NPC mit seinem eigenen Kit

17.6.1. Kopiert den Ordner **Horace** und die Dateien **Setup-Horace.exe** und **Setup-Horace.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Horace - BGII]? [I]nstall
Install Component 1 [Bone Collector]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.7. Kari v1.3b

~SETUP-KARI.TP2~ ENGLISCH (21 S.)

Kari ist ein anthropomorpher Wolf NPC, eine Mischung zwischen Mensch und Wolf, der im Druiden-Wäldchen gefunden werden kann.

Das ist ein Umbau eines sehr alten NPC, der nie über v1.3beta hinaus ging.

17.7.1. Kopiert den Ordner **Kari** und die Dateien **Setup-Kari.exe, Setup-Kari.tp2** und **Setup-KariAudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

*Das **BiG World Fixpack** führt eine Aktualisierung auf v1 durch.*

17.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Moongaze's Kari v1]?	[I]nstall
Successfully installed	[Moongaze's Kari v1]	Press ENTER to exit

17.8. Malthis v2

~SETUP-MALTHIS.TP2~ DEUTSCH

Ihr trefft Malthis in der Nähe von Cromwells Haus in Atkatla. Erst im Laufe des Spiels werdet ihr die wahren Fähigkeiten des Säbelrasslers kennenlernen. Viele seiner Eigenschaften, ja selbst seine Gesinnung, hängen von eurem Handeln ab.

17.8.1. Kopiert den Ordner **Malthis** und die Dateien **Setup-Malthis.exe, Setup-Malthis.tp2, maltdel.bat** und **malt-extr.bat** aus dem Ordner Malt_ServiceVersion_1 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Malthis, der Säbelrassler!]?	[I]nstall
Successfully installed	[Malthis, der Säbelrassler!]	Press ENTER to exit

Drücken Sie eine beliebige Taste . . .

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

17.9. Shar-Teel v1.0b

~SETUP-SHARTEEL.TP2~ DEUTSCH

Bringt die chaotisch-böse Kämpferin Shar-Teel von BG1 nach BG2-SvA.

Nicht zusammen mit TDD oder NEJ2v68 oder höher installieren, weil diese Mods ebenfalls Shar-Teel hinzufügen und diese inhaltlich beziehungsweise technisch nicht kompatibel sind.

17.9.1. Kopiert den Ordner **shartel** und die Dateien **Setup-shartel.exe** und **Setup-shartel.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Shar-Teel für Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Install Component 1	[Shar-Teels neue Portraits mit den alten ersetzen]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.10. Summon Bhaalspawn v3

~SBS.TP2~ ENGLISCH (17 S.)

Der Mod fügt einen zusätzlichen NPC genannt Sandra auf eine sehr interessante Weise mit einigen sehr interessanten Dialogen hinzu, die unter bestimmten Umstanden zu einer Überraschung für Imoen führen könnten. Um diese Quest anzufangen, sprecht mit dem Dieb im Hafenbezirk.

In dem Ordner ...\SBS\store muss sich die Datei .DS_Store befinden, sonst kann der Mod nicht installiert werden!

17.10.1. Kopiert den Ordner **SBS** und die Dateien **Setup-SBS.exe** und **SBS.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one

Install Component 0	[Summon Bhaalspawn]?	[I]nstall
Install Component 1	[Install Skie Portrait (Original Mod Portrait)]?	[I]nstall
Install Component 2	[Install Edited Skie Portrait by Plasmocat]?	[N]ot Install
Install Component 3	[Install Redheaded Paladin Portrait (Author Unknown)]?	[N]ot Install
Install Component 4	[Install Salma Hayek Portrait from the Portrait Portal]?	[N]ot Install
Install Component 5	[Install BGEP Sandra Portrait by Xenobia]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.11. Vanim v1.4

~SETUP-VANIM.TP2~ DEUTSCH

Ein berüchtigter Meuchelmörder.

17.11.1. Kopiert den Ordner **vanim** und die Dateien **Setup-Vanim.exe** und **Setup-Vanim.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, aber nicht die Setup-Vanim.exe.

17.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [Deutsch]
Install Component 0	[Ein neuer NPC: Vanim, ein berüchtigter Meuchelmörder]?	[I]nstall
Successfully installed	[Ein neuer NPC: Vanim, ein berüchtigter Meuchelmörder]	Press ENTER to exit

17.12. Biddekelorak v1

~SETUP-BIDDE.TP2~ ENGLISCH (6 S.)

Ihr findet den alten Zwergenpriester von Lathander für SvA und TdB im Tempeldistrikt.

17.12.1. Kopiert den Ordner **BIDDE** und die Dateien **Setup-BIDDE.exe, Setup-BIDDE.tp2** und **Setup-Bidde-AudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Biddekelorak v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin]?	[I]nstall
Successfully installed	[Biddekelorak v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin]	Press ENTER to exit

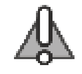
Es werden weitere Dateien kopiert.

17.13. Azure NPC BETA v3

~AZURE/AZURE.TP2~ ENGLISCH (7 S.)

Die Druidin mit Ihrem Begleiterwolf Sharo ist im Druidenhain zu finden.

Der Mod ruckelt gelegentlich. Der Wolf erscheint in Mod-Gebieten gar nicht, oder das Spiel stürzt ab.



17.13.1. Kopiert den Ordner **Azure** und die Datei **Setup-Azure.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.13.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



17.13.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Nature's Ally Druid kit (Required for NPC Azure)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Azure NPC]?	[I]nstall
Successfully installed	[Azure NPC]	Press ENTER to exit

Dieser Mod fügt im Charakter-Erschaffungs-Bildschirm den Kit Nature's Ally hinzu. Dieser Kit ist nicht für alle Rassen wählbar. Es könnte eine Inkompatibilität mit den Divine Remix Kits auftreten.



17.14. Frennedan v1.0.3

~SETUP-FRENNEDAN.TP2~ DEUTSCH

Er ist ein Doppelgänger, der sich Euch anschliesst, wenn Ihr ihn aus der Gefangenschaft des Magiers Irenicus befreit.

17.14.1. Kopiert den Ordner **frenmod** und die Dateien **Setup-frennedan.exe** und **Setup-frennedan.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.14.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Frennedan-Mod für Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Successfully installed	[Frennedan-Mod für Baldur's Gate II]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.15. Perils of Branwen v0.9

~SETUP-POB.TP2~ DEUTSCH

Branwen kehrt nach Atkatla zurück. Sie ist Euch von Baldurs Tor gefolgt. Die neutral-gute Klerikerin von Tempus ist im Brücken-Bezirk zu finden.

17.15.1. Kopiert den Ordner **POB** und die Dateien **Setup-POB.exe** und **Setup-POB.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.15.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **B/G World Textpack** eingefügt.



17.15.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[The Perils of Branwen the Cleric]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Perils of Branwen the Cleric]	Press ENTER to exit

17.16. Branwen NPC 1.2

~SETUP-BRANWENNPC.TP2~

Dieser Mod fügt Branwen (einen NPC aus BG1) dem Kerker am Beginn von BG 2 hinzu (als wäre sie mit Euch gereist, als Irenicus und seine Günstlinge Euch überfielen). Zum jetzigen Zeitpunkt hat Branwen eine kleine Zahl von Interjektionen, keine Aufgaben und keine Romanze.

Branwen wurde in eine mehrklassige Kleriker-Kämpferin verändert (in BG1 ist Branwen eine einklassige Klerikerin).
Vielleicht konzeptionell unvereinbarer mit Perils of Branwen.
Nicht zusammen mit NeJ2 v68 oder höher, weil Shar-Teel von NeJ2 und Branwen aus dieser Mod in dem gleichen Käfig in Irenicus' Kerker starten.

17.16.1. Kopiert den Ordner **BranwenNPC** und die Dateien **Setup-BranwenNPC.exe** und **Setup-BranwenNPC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.16.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Branwen NPC]?	[I]nstall
Successfully installed	[Branwen NPC]	Press ENTER to exit

17.17. Mawgul v2.2

~MAWGULNPC/SETUP-MAWGULNPC.TP2~ ENGLISCH (6 S.)

Er ist ein neutral guter Elfen-Magier / Kämpfer.

17.17.1. Kopiert den Ordner **MawgulNPC** und die Dateien **Setup-MawgulNPC.exe** und **Setup-MawgulNPC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.21.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B/G World Fixpack** erledigt.



17.17.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [Spanish]
Install Component 0	[MawgulNPC]?	[I]nstall
Successfully installed	[MawgulNPC]	Press ENTER to exit

17.18. Uldar v0.77

~ULDAR/SETUP-ULDAR.TP2~ SPANISCH (12 S.)

Ihr findet den Halbork-Barbar Uldari in der Kupferkrone.

17.18.1. Kopiert den Ordner **Uldar** und die Datei **Setup-uldar.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
17.18.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [ULDAR, el Barbaro Semiorco v0.75]? [I]nstall
Successfully installed [ULDAR, el Barbaro Semiorco v0.75] Press ENTER to exit

17.19. Rose v003 OpenBeta

~ROSE/SETUP-ROSE.TP2~ ENGLISCH (10 S.)

Rose ist eine junge halb-elfische Bardin, die sowohl von kleinen Diebstählen als auch von dem bisschen Geld lebt, das sie durch Singen in den Gasthäusern sammelt. Ihr konntet sie im Brennenden Zauberer in Beregost treffen und sie vor einem Mann retten, der sie des Diebstahls beschuldigt.

Der Mod ist durch alle Teile von Baldur's Gate Trilogy spielbar und setzt BGT voraus.
Nicht zusammen mit NeJ2 v691 oder höher, weil NeJ2 v691 die komplette Brage Story überschreibt, sodass diese Mod nicht mehr installiert werden kann.

17.19.1. Kopiert den Ordner **rose** und die Datei **Setup-rose.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
17.19.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Rose NPC for BG:T]? [I]nstall
Successfully installed [Rose NPC for BG:T] Press ENTER to exit

17.20. Larsha v0.3

~SETUP-LARSHA.TP2~ POLNISCH

Die Dryade Larsha ist in den Windspeer-Hügeln zu finden. Sie hat mehrere Wechselwirkungen mit anderen Charakteren. Dieser Mod fügt neue Zauber hinzu und fügt einigen vorhandenen Versionen ihre angeborenen Fähigkeiten hinzu. Es fügt auch neue Gegenstände hinzu, die nur von Larsha verwendet werden können.

17.20.1. Kopiert den Ordner **Larsha** und die Dateien **Setup-Larsha.exe** und **Setup-Larsha.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
17.20.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Larsha]? [I]nstall
Successfully installed [Larsha] Press ENTER to exit

17.21. Raziel

~SETUP-RAZIEL.TP2~ DEUTSCH

Raziel ist ein neutraler Säbelrassler, der wie der Protagonist wurde von Irenicus gefangen genommen wurde.

17.21.1. Kopiert den Ordner **raziel** und die Dateien **setup-raziel.exe** und **setup-raziel.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
17.21.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



17.21.3. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
17.21.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Raziel]? [I]nstall
Successfully installed [Raziel] Press ENTER to exit

17.22. Quayle Project v5

~QUAYLE/SETUP-QUAYLE.TP2~ ENGLISCH (19 S.)

Dieser Mod fügt den aus BG1 bekannten Quayle in SoA und ToB ein. Aber die Bedingung ist... Aerie ist tot. Quayle hat seine eigene Aufgaben, Wortgeplänkel mit jedem Charakter aus dem Spiel, Interaktionen, Gegenstände.

17.22.1. Kopiert den Ordner **Quayle** und die Datei **Setup-Quayle.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
17.22.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Quayle - BG2]?	[I]nstall
Successfully installed	[Quayle - BG2]	Press ENTER to exit

17.23. Gloran NPC v3

~SETUP-GLORAN.TP2~ POLNISCH (2,5 S.)

Dieser Mod fügt dem Spiel einen chaotisch-guten Zwergen-Krieger hinzu. Er ist am Stadttor zu finden. Leider wurde der Mod entgegen seiner Ankündigung nicht weiterentwickelt.

17.23.1. Kopiert den Ordner **gloran** und die Dateien **setup-gloran.exe** und **setup-gloran.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
17.23.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Przyłaczalny NPC Gloran]?	[I]nstall
Install Component 1	[Różne dodatki (w budowie)]?	[I]nstall
Install Component 2	[Gloran & Virtue]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

17.24. Auden NPC v1.3

~SETUP-AUDEN.TP2~

Dieser Mod fügt den Mönch Auden in der Kupferkrone, versteckt in den Opiumhöhle, hinzu.

17.24.1. Kopiert den Ordner **Auden** und die Dateien **Setup-Auden.exe, Setup-Auden.tp2** und **Auden Readme! v1.3b** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
17.24.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Auden for BG2:SOA]?	[I]nstall
Successfully installed	[Auden for BG2:SOA]	Press ENTER to exit

17.25. Stivan the Hunter v0.90

~STIVAN/SETUP-STIVAN.TP2~

Stivan ist ein chaotisch neutraler männlicher Halbling Kämpfer / Dieb, den Ihr im Brückenbezirk finden könnt und einer beliebigen Gruppe beitritt.

17.25.1. Kopiert den Ordner **stivan** und die Datei **Setup-stivan.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
17.25.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Stivan the Hunter]	
0	1] Default portrait (Nix): Stivan the Hunter, version 0.90 beta	[I]nstall
1	2] Bloodied portrait(Nix): Stivan the Hunter, version 0.90 beta	
Successfully installed	[Stivan the Hunter]	Press ENTER to exit

17.26. BG1 NPCs for BG2:SoA

~BG1NPCSOA.TP2~

Dieser Mod fügt die Mehrheit der NPCs aus Baldurs Gate 1 in Teil 2 ein zusammen mit neuen Gegenständen, Wortgeplänkel, Aufgaben und Gebieten.

17.26.1. Kopiert den Ordner **BG1NPCSoA** und die Dateien **setup-BG1NPCSoA.exe** und **setup-BG1NPCSoA.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

17.26.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?

Install Component 0 [BG1 NPCs, Shar-Teel, Yeslick, Garrick, Branwen & Skie]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit den Mods: Shar-Teel, Yeslick, Garrick's Infatuation, Perils of Branwen, Branwen NPC, Skie, allen Versionen von NeJ2, weil Ihr die betreffenden NPCs zweimal hättet.

Install Component 1 [Coran and Safana Romance]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Coran NPC, weil Ihr den NPC zweimal hättet.

Install Component 2 [Alora]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Alora NPC, weil Ihr den NPC zweimal hättet.

Install Component 3 [Ajantis]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Ajantis for BG2, weil Ihr den NPC zweimal hättet.

Install Component 4 [Kagain]? [I]nstall

Install Component 5 [Faldorn Makeover]? [N]ot Install

Install Component 6 [Kivan]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Kivan and Deheriana Companions for BG2, weil Ihr den NPC zweimal hättet.

Install Component 7 [Xzar and Monty Murder Mysteries]? [I]nstall

Install Component 8 [Xan]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Xan NPC for Baldur's Gate II, weil Ihr den NPC zweimal hättet.

Install Component 9 [Gnomes in the City: Quayle & Tiax]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Quayle Project or Tiax NPC, weil Ihr den NPC zweimal hättet.

Install Component 10 [NPC Sounds]? [I]nstall

Install Component 11 [Cross Component Banter Pack]? [I]nstall

Diese Komponente fügt Gespräche zwischen den Charakteren der verschiedenen Komponenten dieses Mods hinzu. Alle der oben genannten Komponenten, die einen NPC hinzufügen, müssen installiert sein, damit sie korrekt funktioniert.

Install Component 12 [Restore Portrait and Improve Sarevok]? [N]ot Install

Install Component 13 [Shar-Teel, Yeslick, Garrick, Eldoth, Branwen & Skie: ToB]? [I]nstall

Damit diese Komponente richtig funktionieren kann, muss die SoA-Version dieser NPCs installiert sein.

Install Component 14 [Kagain: ToB]? [I]nstall

Damit diese Komponente richtig funktionieren kann, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.

Install Component 15 [Tiax & Quayle: ToB]? [I]nstall

Damit diese Komponente richtig funktionieren kann, muss die SoA-Version dieser NPCs installiert sein.

Install Component 16 [Coran & Safana: ToB]? [I]nstall

Damit diese Komponente richtig funktionieren kann, muss die SoA-Version dieser NPCs installiert sein.

Install Component 17 [Xzar & Montaron: ToB]? [I]nstall

Damit diese Komponente richtig funktionieren kann, muss die SoA-Version dieser NPCs installiert sein.

Install Component 18 [Alora: ToB]? [I]nstall

Damit diese Komponente richtig funktionieren kann, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.

Install Component 19 [Ajantis: ToB]? [I]nstall

Damit diese Komponente richtig funktionieren kann, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.

Install Component 20 [Kivan: ToB]? [I]nstall

Damit diese Komponente richtig funktionieren kann, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.

Install Component 21 [Xan: ToB]? [I]nstall

Damit diese Komponente richtig funktionieren kann, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.

Successfully installed Press ENTER to exit

18. MINI-MODS



Die folgenden Mods fügen dem Spiel meist nur eine einzelne Aufgabe hinzu.

18.0. Adventures_in_Papperland-WeiDU v5

~SETUP-AIP.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod hat ein paar lustige Dialoge mit 4 Musikern, die sich die „Beatles“ nennen.

18.0.1. Kopiert den Ordner **AIP** und die Datei **Setup-aip.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.0.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Abenteuer im Pfefferland]?	[I]nstall
Successfully installed	[Abenteuer im Pfefferland]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.1. Shed's Mods v1.03

~SDMODS/SDMODS.TP2~ ENGLISCH (7 S.)

Eine Sammlung verschiedener Micro-Mods. Die meisten sind ernsthaft, obwohl einer oder zwei scherzhaft und überdreht sind.

18.1.1. Kopiert den Ordner **SDMODS** und die Datei **Setup-SDMODS.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.1.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B/G World Fixpack** erledigt.



18.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Shed‘s Mods]?	[I]nstall
Successfully installed	[Shed‘s Mods]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.2. TurnipGolem v4

~SETUP-TURNIPGOLEM.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod. fügt einen Rübengolem in einem Gebäude in den Slums hinzu.

18.2.1. Kopiert den Ordner **TurnipGolem** und die Dateien **Setup-TurnipGolem.exe** und **Setup-TurnipGolem.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Rübengolem Begegnung]?	[I]nstall
Successfully installed	[Rübengolem Begegnung]	Press ENTER to exit

18.3. Mordan's Christmas Minimod v1.0.3

~SETUP-MDX.TP2~ DEUTSCH

Ein einfacher aber unterhaltsamer Mod, der im Mithrest Gasthaus in der Promenade nach Kapitel 2 beginnt.

18.3.1. Kopiert den Ordner **MDX** und die Datei **Setup-MDX.tp2** aus dem Ordner Mordan‘s Xmas Mod v1.0.1 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.3.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-MDX.exe**.

18.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Weihnachts Mod v1.0]?	[I]nstall
Successfully installed	[Weihnachts Mod v1.0]	Press ENTER to exit

18.4. The Holy Hand Grenade v1.3

~HF_HHG/SETUP-HF_HHG.TP2~ ENGLISCH (1,5 S.)

Wenn Ihr außerhalb des Unterreichs seid und noch den Licht- Edelstein habt, dann erhaltet Ihr die Heilige Handgranate von Antioch.

18.4.1. Kopiert den Ordner **hf_HHG** und die Datei **Setup-hf_HHG.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[The Quest for the Holy Hand Grenade]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Quest for the Holy Hand Grenade]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

18.5. Quallo v1.14

~QUALLOFIX/SETUP-QUALLOFIX.TP2~ DEUTSCH

Ein kleiner Minimod, der es erlaubt, das Blut eines wahren Freundes auf eine andere Art zu erlangen.

18.5.1. Kopiert den Ordner **quallofix** und die Datei **Setup-quallofix.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-FixQuallo.exe.
18.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Lasst den Aaskriecher leben]?	[I]nstall
Successfully installed	[Lasst den Aaskriecher leben]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.6. Cal-Culator v1.0.4

~CAL.TP2~ DEUTSCH

Dieser kleine Mod zeichnet auf, welche Wesen Ihr im gesamten Spiel besiegt habt. Grundsätzlich beschwört Ihr ein Teufelchen namens Cal. Durch die Wahl des Dialogs könnt Ihr feststellen, wie viele Elfen, Illithiden usw. Ihr besiegt habt.

Der Mod ist fehlerhaft, da er die besiegten Gegner gar nicht anzeigt.

18.6.1. Kopiert den Ordner **cal** und die Dateien **cal.tp2** und **readme-cal.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-cal.exe.
18.6.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-cal.exe**.
18.6.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [German]
Install Component 0	[Installieren von Cal(culator) Mod?]?	[I]nstall
Successfully installed	[Installieren von Cal(culator) Mod?]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.7. Questor Revised v1

~SETUP-QUESTOR.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt einen NPC und ein Monster ein, die je einen neuen Gegenstand bei sich tragen.

18.7.1. Kopiert den Ordner **Questor** und die Dateien **Setup-Questor.tp2** und **Readme.txt** (benennt sie erst

um in **Questor_Readme.txt**) in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

18.7.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-Questor.exe**.

18.7.3. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



18.7.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Questor]?	[I]nstall
Successfully installed	[Questor]	Press ENTER to exit

18.8. The Slithering Menace (Snakes) v 3.4

~SETUP-SNAKES.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt eine kleine Aufgabe und einen neuen Gegenstand in Thron des Bhaal ein.

18.8.1. Kopiert den Ordner **SNAKES** und die Dateien **Setup-SNAKES.exe, Setup-SNAKES.tp2** und **Readme-SNAKES.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

18.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Die schlüpfrige Bedrohung (nur für BGII:TdB)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Die schlüpfrige Bedrohung (nur für BGII:TdB)]	Press ENTER to exit

18.9. igi’s Facing the Shade Lord again

~CONTEST/SETUP-CONTEST.TP2 DEUTSCH

Dieser Mod fügt eine Quest im Umar-Hügel hinzu. Es gilt ein Dorf vor den Angriffen der Schatten zu bewahren.

18.9.1. Kopiert den Ordner **Contest** und die Dateien **Setup-Contest.exe** und **Readme.htm** (benennt sie erst um in **Contest_readme.htm**) aus dem Archiv submission-igi.zip in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

18.9.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.

18.9.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Facing the Shade Lord Again]?	[I]nstall
Successfully installed	[Facing the Shade Lord Again]	Press ENTER to exit

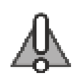
18.10. K'aeloree's BWL Contest Items

~SETUP-BWL CONTEST.TP2~ ENGLISCH (1,5 S.)

Dieser Mod fügt eine Aufgabe im Umar-Hügel hinzu. Ein neuer Kult ist aufgetaucht und es muss jemand eingeschleust werden.

18.10.1. Kopiert den Ordner **BWL Contest** und die Dateien **Setup-BWL Contest.exe, Setup-BWL Contest.tp2** und **Story.doc** aus dem Archiv submission-k'aeloree.zip in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

18.10.2. Ändert die Dateinamen nur wenn sie mit setup.bat installiert werden sollen von Setup-BWL Contest.exe und Setup-BWL Contest.tp2 ab in Setup-BWL_Contest.exe und Setup-BWL_Contest.tp2 (ohne Leerschritte).



18.10.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[K'aeloree's BWL Contest Items]?	[I]nstall
Successfully installed	[K'aeloree's BWL Contest Items]	Press ENTER to exit

18.11. Au service d'Oghma v1.6

~THOGHMA/SETUP-THOGHMA.TP2~ DEUTSCH

Der Mod beginnt am Tempel von Oghma, wo ein neuer Mönch Euch eine kleine Aufgabe vorschlägt,

die Euch zusätzliche Macht bringen kann.

18.11.1. Kopiert den Ordner **ThOghma** und die Datei **setup-ThOghma.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Suche im Dienst von Oghma]?	[I]nstall
Successfully installed	[Suche im Dienst von Oghma]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.12. ShardsOfIce-v5 = Shards of Ice

~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod enthält beide Mods aus dem Iron Modder Wettbewerb, die von icelus programmiert wurden.

18.12.1. Kopiert den Ordner **shardsofice** und die **Datei Setup-ShardsOfIce.exe** from the folder ShardsOfIce-v3 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [German]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[The Price Of Friendship]?	[I]nstall
Install Component 1	[Some of My Best Friends Are Slimes]?	[I]nstall
Install Component 2	[You Could Restore the Summon Cow Spell, But Why?]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.13. Skooter the NPC v1

~SKOOTERTHENPC/SETUP-SKOOTERTHENPC.TP2~ ENGLISCH (0,5 S.)

Skooter ist ein schöner australischer seidiger Terrier, die nichts anderes liebt als ein schnelles, ärgerliches Geplänkel mit Eurem PC. WARNUNG: Dieser Mod ist nicht für Leute ohne eine merkwürdige Art von Humor.

18.13.1. Kopiert den Ordner **SkooterTheNPC** und die Datei **setup-SkooterTheNPC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Skooter The NPC Mod for BG2:SoA (retarded content: not intended for serious people)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Skooter The NPC Mod for BG2:SoA (retarded content: not intended for serious people)]	Press ENTER to exit

18.14. Lucy the Wyvern v4

~LUCY/SETUP-LUCY.TP2~ DEUTSCH

Bietet eine Lösung für die Geschichte der geheimnisvollen geflügelten Wesens in Ribald's Laden.

18.14.1. Kopiert den Ordner **lucy** und die Datei **setup-lucy.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.14.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Lucy der Lindwurm]?	[I]nstall
Successfully installed	[Lucy der Lindwurm]	Press ENTER to exit

18.15. Cerberus v1.04
~CERBERUS/SETUP-CERBERUS.TP2~ ENGLISCH (0,2 S.)

Dieser Mod gibt Euch Hilfe von den Diener-Hunden der Unterwelt. Die Hunde können Fallen sehen und unsichtbare/verborgene Türen entdecken.

18.15.1. Kopiert den Ordner **Cerberus** und die Dateien **setup-cerberus.exe** und **setup-cerberus.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.15.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[The Cerberus mod for BG2:SoA, version 0.99]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Cerberus mod for BG2:SoA, version 0.99]	Press ENTER to exit

18.16. Slandor - The Minotaur and Lilacor v1.6
~SETUP-SLANDOR.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt eine kleine Hintergrundgeschichte zu dem Minotaur hinzu, die nur offenbart, was er und die drei Leichen in den Abwasserleitungen von Athkatla tun.

Der Mod „Deeper Shadows of Amn“ setzt voraus, dass Andorian getötet ist, bevor der Schatten-drache ausgelöst wird. Wenn jedoch „Slandor - Minotaur and Lilacor“ installiert ist, kann Andorian getötet werden oder auch nicht.

18.16.1. Kopiert den Ordner **slandor** und die Dateien **setup-slandor.exe** und **setup-slandor.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [Deutsch]
Install Component 0	[Der Minotaurus and Lilarcor]?	[I]nstall
Successfully installed	[Der Minotaurus and Lilarcor]	Press ENTER to exit

18.17. Zalnoya and the Shadow Thieves v1.5
~ZALNOYA/SETUP-ZALNOYA.TP2~ ENGLISCH

Dieser Mod fügt eine kleine Begegnung zwischen den sich streitenden Schattendieben- und Vampir-Gilden im Armenviertel nachts in der Nähe vom Eingang zur Kupferkrone hinzu.

18.17.1. Kopiert den Ordner **Zalnoya** und die Dateien **setup-Zalnoya.exe** und **Zalnoya-Readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.17.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Grman]
Install Component 0	[Zalnoya and the Shadow Thieves]?	[I]nstall
Install Component 1	[Standard vampire encounters fix]?	[I]nstall
Successfully installed	[Zalnoya and the Shadow Thieves]	Press ENTER to exit

18.18. Swylif Thicc v1
~SWYLIF/SWYLIF.TP2~ ENGLISCH

Swylif Thicc ist ein Svirfneblin Zauberer, der in Saradush wohnt. Er ist ein Söldner, deshalb müsst Ihr ihn bezahlen, damit er sich Euch anschließt! Dieser Mod ist nicht ernsthaft!

18.18.1. Kopiert den Ordner **Swylif** und die Datei **Setup-Swylif.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.18.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Swylif NPC - an evil gnome who hates lettuce]?	[I]nstall
Successfully installed	[Swylif NPC - an evil gnome who hates lettuce]	Press ENTER to exit

18.19. Ulrien of Cormyr: SagaMaster v1.0
~SAGAMAN/SETUP-SAGAMAN.TP2~

Ulrien ist ein selbsternannter Sagen-Meister, der seine eigene Sammlung von Lyrik und Prosa allen bringt, die gerne zuhören. Startet das Gespräch mit Ulrien und wählt eine aus seinem aktuellen Repertoire.

18.19.1. Kopiert den Ordner **Sagaman** und die Datei **Setup-sagaman.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
18.19.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Ulrien of Cormyr - SagaMaster]?	[I]nstall
Successfully installed	[Ulrien of Cormyr - SagaMaster]	Press ENTER to exit

19. BG2 RULES, TWEAKS AND SPELLS



Die nächsten Mods nehmen einige Verbesserungen an BG2 vor und sollten noch vor dem Mod Big Picture installiert werden.

19.1. NPC Tweak v5

~NPC_TWEAK.TP2~ DEUTSCH

Der Mod ändert einige Aspekte von Anomen, Cernd und Nalia. Er soll sie nützlicher machen, ohne ihren Charakter zu ändern.

Enthält einen Kompatibilitäts-Code für Anomens Gegenstände, wenn Ihr „NPC Kit Pack" installieren wollt.

19.1.1. Kopiert den Ordner **NPCTweak** und die Dateien **setup-npc_tweak.exe** und **NPC_TWEAK.TP2.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

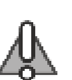
Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Anomen]?	[I]nstall
Install Component 1	[Cernd]?	[I]nstall
Install Component 2	[Nalia]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

19.2. Unfinished Business für BGII v19

~SETUP-UB.TP2~ DEUTSCH

Viele der bei der endgültigen Fassung des Spiels gekürzten Gegenstände, Aufgaben und Begegnungen werden wieder hergestellt und einige der „losen Enden“ verbunden.

19.2.1. Installiert die Datei **UnfinishedBusiness-v19.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **ub** und die Dateien **SETUP-UB.exe** und **setup-ub.tp2** sowie eine Datei **SETUP-UB.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-UB.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



19.2.2. Wenn Ihr verschiedene Kopien des SvA-Ordners gemacht habt, stellt sicher, dass Euer Ordner wirklich „BGII - SvA“ heißt, da Ihr sonst bei der folgenden Installation viele Fehlermeldungen erhaltet und etliche Komponenten nicht installieren könnt.

19.2.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: — 3 [Deutsch]

Install Component 0 [Boo‘s Entführung von Cliffette]? — [I]nstall

Diese Komponente sollte nicht zusammen mit der Komponente „Boo - Minsc‘s Familiar“ aus Never Ending Journey installiert werden (oder Ihr könnt beide installieren und testen, ob sie funktionieren).

Install Component 1 [Die Suna Seni/Valygar-Beziehung]? — [N]ot Install

Diese Komponente ist nicht mit TS kompatibel

Install Component 2 [Kalah und was ihm versprochen wurde]? — [I]nstall

Install Component 3 [„Katz und Maus“ (Bodhi jagt Euch durch die Zauberfeste)]? — [I]nstall

Diese Komponente ist nur für erfahrene Spieler gedacht.

Install Component 4	[Gorje Dunkelhügel und die erweiterte Illithium-Quest]?	[I]nstall
Install Component 5	[Die Pai‘Na/Spinnenfluch-Quest]?	[I]nstall
Install Component 6	[Wiederhergestellter „Krummer Kranich“]?	[I]nstall
Install Component 7	[Wiederherstellung: Zufallsbegegnungen]?	[I]nstall
Install Component 8	[Artemis Entreri in Bodhis Lager]?	[I]nstall

Install Component 9 [Korrigierte „Schöpfungen“ Xars]? [I]nstall
Install Component 10 [Wiederhergestellte Höllenkreaturen]? [I]nstall
Install Component 11 [Fix für Gorf den Quetscher]? [I]nstall
UB überspringt diese Komponente, wenn Fixpack installiert ist.
Install Component 12 [Wiederherstellung : Gegenstände]? [I]nstall
Install Component 13 [Yoshimos ursprüngliches Portrait]? [N]ot Install
Install Component 14 [Anomens ursprüngliches Portrait]? [N]ot Install
Install Component 15 [Wiederherstellung von NPC-Portraits]? [I]nstall
Install Component 16 [Korrigierte BAMs]? [I]nstall
Install Component 17 [Korrigierte Namen und Biographien der Charakterer]? [I]nstall
Install Component 18 [Wiederhergestellte kleinere Dialoge]? [I]nstall
Install Component 19 [Wiederhergestellte Bhalbrut-Kräfte]? [I]nstall
Install Component 20 [Erweiterte Gegenstandsbeschreibungen für ToB]? [N]ot Install
Nicht zusammen mit Item Revisions; die meisten oder alle sind dort bereits enthalten
Install Component 21 [Thron des Bhaal: Kleinere Wiederherstellungen]? [I]nstall
Install Component 22 [Kit Rechtfertiger]? [N]ot Install
Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Divine Remix v5
Install Component 23 [Kit Wilder]? [N]ot Install
Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Divine Remix v5
Install Component 24 [Sarevok‘s Remorse?] [I]nstall
Diese Komponente ist weder mit Ascension noch mit Turnabout noch mit Keeping Yoshimo kompatibel.
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

Die Kits aus diesem Mod sind ebenso im Mod Divine Remix enthalten und werden dort installiert.



19.3. Ghost v2.1

~GHOST/SETUP-GHOST.TP2~ DEUTSCH

Ihr habt die Fähigkeit gewonnen, die Energie in Euch zu bündeln, um Euch für kurze Zeit vor solcher Magie wie Zeitstop, Auflösen und Fleisch zu Stein zu schützen.

19.3.1. Kopiert den Ordner **Ghost** und die Datei **Setup-ghost.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
19.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 2 [German]
Install Component 0 [Geist - WeiDU-Version]? [I]nstall
Successfully installed [Geist - WeiDU-Version] Press ENTER to exit
Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei Ghost\ReadMe-Ghost.txt nicht gefunden werden konnte. Diese existiert jedoch nicht.

19.4. cbisson‘s FamiliarPack WeiDU v6

~SETUP-FAMILIARPACK.TP2~ DEUTSCH

Neue Vertraute werden mit diesem Mod hinzugefügt.

Dieser Mod ist nur interessant, wenn Ihr mit Vertrauten spielen wollt. Leider gibt es bei den Vertrauten im Spiel einige Ungereimtheiten. Ihr könnt diesen Mod aber ohne Bedenken installieren.

19.4.1. Kopiert den Ordner **FamiliarPack** und die Dateien **Setup-FamiliarPack.exe** und **Setup-FamiliarPack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
19.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [Vertrautentiere - WeiDU]? [I]nstall
Successfully installed [Vertrautentiere - WeiDU] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

19.5. Victor's Improvements Pack v2.0 = BGII Improvements Mod
~VIC.TP2~ ENGLISCH (8,5 S.)

Der Mod fügt dem Spiel zwei Klassencharaktere, einen neuen Laden, mehrere Tweaks, sowie verbessertes Barden-Lied, verbesserte Version des Kapitels Eins Kerker und eine weitere Aufgabe hinzu.

19.5.1. Kopiert den Ordner **vic** und die Dateien **Setup-Vic.exe** und **viv.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\Verzeichnis.

19.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [American English]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Victor's Improved Races]? [I]nstall
Install Component 1 [Victor's Wizards Know Better (have more Lore)]? [I]nstall
Install Component 2 [Faithful Rogue Kit for BGII]? [I]nstall
Install Component 3 [Lich Slayer Scimitar]? [I]nstall

Ist das frühere „Victor's Item Pack"

Install Component 4 [The Djin Merchant]? [I]nstall
Install Component 5 [The Burning Man kit for BG2 (byVictor)]? [I]nstall
Install Component 6 [Romance Friendly Imprisonment (by Galactygon)]? [I]nstall
Install Component 7 [Lydia's Scroll]? [I]nstall

Diese Komponente muss vor Fading Promises installiert werden.

Install Component 8 [Weapons for all]? [N]ot Install

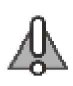
Wenn Ihr diese Komponente installieren wollt, solltet Ihr sie NACH allen anderen Item-Mods installieren, da diese Komponente auch Gegenstände aus allen anderen zuvor installierten Mods beeinflusst. In Ashes of Embers ist mit „Sensible weapon restrictions for mods" eine ähnliche, jedoch ausgefeiltere Komponente enthalten.

Install Component 9 [Special Encounters]? [I]nstall
Install Component 10 [Improved Bard Song]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit anderen Bard Song Tweaks wie der Komponente Berichtigte Bardenlieder aus BG2 Fixpack installieren.

Install Component 11 [Improved Irenicus Dungeon]? [N]ot Install

Diese Komponente ist für alle, denen der original Kerker zu langweilig, aber der „Improved Ilych" aus Tactics zu selbstmörderisch ist. Die gleichzeitige Installation zusammen mit „Improved Illych" ist nicht empfehlenswert, weil es sein könnte, dass Euch einige Ausrüstungsgegenstände fehlen, die Ihr braucht, um den Big Boss aus „Improved Ilych" zu besiegen.



Bei gleichzeitiger Installation mit RoT kann diese Komponente zum Absturz führen. Der Absturz kann vermieden werden, wenn die Gruppe nach dem Djinn nicht am unteren Rand des Korridors entlanggeht, sondern die Mitglieder der Gruppe einzeln entlang dem oberen Rand des Korridors, zu dem Abwassergolem gehen.

Nicht zusammen mit der Komponente Verbessertes Verlies aus Revised Battles installieren.

Install Component 12 [Grandpa's Shield quest]? [N]ot Install

Diese Komponente überschreibt PALIN.CRE, eine Datei der Legenden der Schwertküste.

Successfully installed Press ENTER to exit



Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 2 Kits hinzufügen: 1 Kämpfer und 1 Dieb. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*

19.5a. Fading Promises v6
~FADINGPROMISES/SETUP-FADINGPROMISES.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod führt einen lange toten gefallenen Paladin von Amaunator ein, der Hilfe bei der Vollendung seiner letzten Aufgabe braucht.

Dieser Mod muss nach der Victor's Improvements Pack Komponente „Lydia's Scroll" installiert werden.

19.5a.1. Kopiert den Ordner **fadingpromises** und die Datei **Setup-fadingpromises.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis..

19.5a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	2 [Deutsch]
Would you like to display the readme?	[N]o
Install Component 0 [Fading Promises]?	[I]nstall
Successfully installed [Fading Promises]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

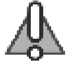
19.6. gMinion v2

~SETUP-GMINION.TP2~

Diese Skripte vergrößern die Intelligenz der Wesen im Spiel, die durch Zauber und Gegenstände herbeigerufen werden, so dass sie sich mehr in Übereinstimmung mit den ursprünglichen Absichten sowohl von Bioware als auch puristischen D&D Rollenspielern verhalten.

Spell Revisions ist mit gMinion ein bisschen unvereinbar, weil der Mod auf einfachen Wesen beruht, während diese von SR stark geändert werden. Wenn gMinion vor SR installiert wird, sollte dies ermöglichen, seine Skripte für nicht von SR geänderte Wesen zu verwenden.

*Beachtet: Dieser Mod wurde nur für das gewöhnliche BGII geschaffen. Das **BiG World Fixpack** nimmt einige Änderungen an diesem Mod vor, um in für Megamods anzupassen.*



19.6.1. Kopiert den Ordner **gMinion** und die Dateien **Setup-gMinion.exe** und **Setup-gMinion.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [gMinion v1.8]?	[I]nstall
Successfully installed [gMinion v1.8]	Press ENTER to exit

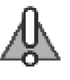
Es öffnet sich die Read Me.

19.7. Spell Revisions v3.1

~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ DEUTSCH

Der Mod gleicht die arkanen und göttlichen Zauber aus, indem er verschiedene Fehler beseitigt und einige schwache Zauber verbessert sowie zu starke Zauber abschwächt. Zusätzlich sind einige neue Zauber hinzugekommen. Dieser Mod ersetzt vollständig den Mod „Arcane Divine Spell Pack".

***ACHTUNG**: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente „Zauberbücher der anschlussfähigenen NSCs aktualisieren“ wird erst später nach nach allen anderen NPC-Mods installiert.*



Da die Mods SpellPack und SpellRevisions beide auf konzeptionell unterschiedliche Fixes abzielen, führt die Installation von beiden dazu, dass ein Mod den anderen überschreibt.
Es ist nicht zu empfehlen, Spell-50 mit Spell Revisions zu verwenden, weil sie konzeptionell entgegengesetzte Extreme haben. Spell Revisions versucht, Zauber „neu auszubalancieren“, während Spell-50 sie vorsätzlich äußerst übermächtig macht.
SCSII sollte nach SR installiert werden.
Im Allgemeinen sollte der Mod nach BG2 Fixpack und vor KI erhöhende Mods installiert werden.
Spell Revisions kann einige Kompatibilitätsprobleme mit Divine Remix haben, deshalb ist es nicht empfehlenswert, sie derzeit zusammen zu verwenden. Die Installation von SR nach Divine Remix führt zurzeit dazu, dass die Göttlichen Zauber nicht mehr dem Sphären-System folgen, wohingegen die Installation von Divine Remix nach SR darauf hinausläuft, dass einige der Zauber-Beschreibungen aus SR ersetzt werden und einige der neuen und versetzten Zauber verschwinden.

19.7.1. Kopiert den Ordner **spell_rev** und die Datei **setup-spell_rev.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.7.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



19.7.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?	[N]o 

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Spell Revisions]? [I]nstall
Install Component 10 [Deva und Planetar Animationen]? [I]nstall

Diese Komponente aktualisiert die Avatare der Himmlischen, nutzt 1PPs Attachable Wings (Befestigte Flügel) und passt ihre Waffen an:
Nicht zusammen mit dem Mod Celestiales, weil beide die gleichen Objekte verändern.

Install Component 20 [Spiegelbild Fix]? [I]nstall

Diese Komponente entspricht der SCSII Komponente „Fehlerbehebung: Berichtigt den Spiegelbild-Zauber, so dass er nicht flähendeckende Wirkung blockiert". Die SCS-II-Version ist weniger umfassend als die von Spell Revisions.

Install Component 30 [Magie bannen Fix]? [I]nstall

Diese Komponente entspricht der SCSII Komponente „Fehlerbehebung: Berichtigt den Magie Bannen Zauber, so dass er die Stufe des Zauberwirkers richtig berüksichtigt". Die SCS-II-Version ist weniger umfassend als die von Spell Revisions.

Install Component 40 [Schlaf heilen Fix]? [I]nstall

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist

Install Component 50 [Nicht bereite Zauber aus dem Zauber-Auswahl-Bildschirm entfernen]? [I]nstall

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist

Install Component 60 [Zauberb¸cher der anschlussf‰higen NSCs aktualisieren]? [N]ot Install

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist
Diese Komponente funktioniert nicht richtig, wenn Divine Remix installiert ist.
Diese Komponente betrifft alle NPCs, die göttliche Zauberwirker sind und muss deshalb nach allen NPC Mods installiert werden.

Successfully installed Press ENTER to exit

19.8. Authentic mischiefous Fairy Dragon v6

~SETUP-FAIRYDRAGON.TP2~ DEUTSCH

Euer Vertrauter Feendrache ist jetzt nützlicher und mehr authentischer - Euer 7. Mitglied in der Gruppe. Er kann nur durch einen chaotisch-guten Magier herbeigerufen werden.

Dieser Mod ist nur interessant, wenn Ihr mit Vertrauten spielen wollt. Ihr könnt diesen Mod zwar ohne Bedenken installieren, dennoch ist der Drache für BG1 zu mächtig und in BG2 eher nutzlos. Authentic Fairy Dragon muss nach Spell Revisions installiert werden.

19.8.1. Kopiert den Ordner **fairydragon** und die Dateien **Setup-fairydragon.exe** und **Setup-fairydragon.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

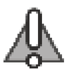
Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [Spitzbübischer Feendrache]? [I]nstall
Successfully installed [Spitzbübischer Feendrachen] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.9. Ding0's QuestPack v2.3

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt weitere Abenteuer zu BG2 hinzu; einige sind Erweiterungen, andere völlig neu.



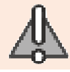
***ACHTUNG**: Dieser Mod muss in drei Schritten installiert werden! Die Komponente Generelle KI-Verbesserungen wird vor SCS installiert, die Komponente Verbesserte Oase II wird vor Longer Road installiert, und alle anderen erst später nach der Installation von Kelsey!*

19.9.1. Kopiert den Ordner **questpack** und die Dateien **setup-d0questpack.exe** und **setup-d0questpack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.9.2. Der Mod enthält eine unvollständige Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** behoben.



Achtung: bei diesem Mod ist die Zuordnung der Komponenten und deren Nummern falsch!
Ihr müsst dies mit dem Patch aus dem **BiG World Fixpack** *korrigieren.*



19.9.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Laut Installer ist die Übersetzung von Caswallon. Von ihm ist nur der erste Teil. Der restliche Teil der deutschen Übersetzung ist von Cronox.		
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Generelle KI-Verbesserungen]	[I]nstall
Diese Komponente muss vor der Komponente „Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.		
Install Component	[Kreatur- & Orts-Verbesserungen]?	
1	1] Alle Kreatur- & Orts-Verbesserungen	[1]
2	2] Alle Kreatur-Verbesserungen	
3	3] nur Endgegner-Verbesserungen	
Diese Komponente muss vor der Komponente „Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.		
Install Component 4	[Verschiedene Verbesserungen]?	[N]ot Install
Install Component 5	[Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben]?	[N]ot Install
Install Component 6	[Alternative Harfner/Xar-Handlung]?	[N]ot Install
Install Component 7	[Verlängerte Reynald-Handlung]?	[N]ot Install
Install Component 8	[Intrige in der Kupferkrone]?	[N]ot Install
Install Component 9	[Rahul Kanakias Trank-Quest]?	[N]ot Install
Install Component 10	[Überarbeitete Höllenprüfung]?	[N]ot Install
Install Component	[Verbesserte Oase II]?	choose one:
11	1] Dialog- & Kampf-Verbesserung	[N]ot Install
12	2] nur Dialog-Verbesserung	
Install Component 13	[Sanik in Brynnlaw retten]?	[N]ot Install
Install Component 14	[Einbruch beim Buchhändler]?	[N]ot Install
Install Component 15	[Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden]?	[N]ot Install
Install Component 16	[Die Tragödie des Besamen]?	[N]ot Install
Install Component 11	[Weitere Sklaverei-Verwicklungen]?	[N]ot Install
Install Component 18	[Solamnischen Ritter nach Hause schicken]?	[N]ot Install
Install Component 19	[Nazariel, der Leichnam]?	[N]ot Install
Install Component 20	[Verhandlung über Belohnungen]?	[N]ot Install
Install Component 21	[Höllischer Diebstahl]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

19.10. Semi-Multi-Clerics 0.2.3

~SETUP-SEMI_MULTI_CLERICS.TP2~ ENGLISCH (1 S.)

Dieser Mod fügt den Magiern verschiedene Kleriker-Zauber durch einen neuen Gegenstand hinzu, der sie effektiv in vorher nicht verfügbare X / Kleriker Kit / Multiklassenkombinationen verwandelt. Der Semi-Multi lernt und verwendet Zauber wie ein normaler Geheimnisvoller Zauberwirker und hat Zugriff auf 35 Kleriker-Zauber.

19.10.1. Kopiert den Ordner **semi_multi_clerics** und die Dateien **Setup-semi_multi_clerics.exe** und **setup-semi_multi_clerics.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

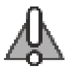
Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Semi-multi-clerics]?	[I]nstall
Successfully installed	[Semi-multi-clerics]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

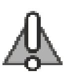
19.11. Lost Crossroads Spell Pack for Baldur's Gate 2 = SpellPackB6

~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ ENGLISCH (7,5 S.)

Dieser Mod erneuert die Zauber-Graphiken, so dass sie der IWD Reihe ähnlicher sind.



Es ist dringend empfohlen, Mods, die Fallen installieren (gewöhnlich Quest Mods) vor SpellPack hinzuzufügen, damit SpellPack ihre Fallen-Skripte patchen kann.
Es wird auch (für maximale Wirkung) empfohlen, Druid Remix nach Spell Pack zu installieren.
Weil Sword Coast Stratagems II Duplikate von vorhandenen Zaubern für die KI macht, wird empfohlen, den Mod nach SpellPack zu installieren.



Da die Mods SpellPack und Spell Revisions beide auf konzeptionell unterschiedliche Fixes abzielen, führt die Installation von beiden dazu, dass ein Mod den anderen überschreibt. Da SpellPack es erlaubt, Zauber für Zauber zu installieren, ist es empfohlen, dass Ihr SpellPack nach SpellRevisions installiert.
Dieser Mod ist nicht kompatibel mit Wild Mage Additions.
Dieser Mod setzt einen leistungsfähigen Computer voraus!

19.11.1. Kopiert den Ordner **SpellPackB6** und die Dateien **Setup-SpellPackB6.exe** und **Setup-SpellPackB6.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
19.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Levels 1-3 priest spells]? [Y]es
Would you like to display the components from [Levels 4-5 priest spells]? [Y]es
Would you like to display the components from [Levels 6-7 priest spells (including quest spells)]? [Y]es
Would you like to display the components from [Levels 1-3 wizard spells]? [Y]es
Would you like to display the components from [Levels 4-6 wizard spells]? [Y]es
Would you like to display the components from [Levels 7-9 wizard spells]? [Y]es
Install Component 1116 [Battlefate]? [I]nstall
Install Component 1119 [Call Upon Faith]? [I]nstall
Install Component 1113 [Doom]? [I]nstall
Install Component 1105 [Entangle]? [I]nstall
Install Component 1131 [Faerie Fire]? [I]nstall
Install Component 1106 [Magical Stone]? [I]nstall
Install Component 1109 [Sanctuary]? [I]nstall
Install Component 1110 [Shillelagh]? [I]nstall
Install Component 1151 [Sunscorch]? [I]nstall
Install Component 1217 [Alicorn Lance]? [I]nstall
Install Component 1223 [Beast Claw]? [I]nstall
Install Component 1203 [Chant]? [I]nstall
Install Component 1206 [Flame Blade]? [I]nstall
Install Component 1242 [Moment]? [I]nstall
Install Component 1243 [Moon Motes]? [I]nstall
Install Component 1246 [Produce Flame]? [I]nstall
Install Component 1250 [Seeking]? [I]nstall
Install Component 1211 [Silence 15' Radius]? [I]nstall
Install Component 1213 [Spiritual Hammer]? [I]nstall
Install Component 1302 [Call Lightning]? [I]nstall
Install Component 1328 [Cloudburst]? [I]nstall
Install Component 1336 [Elysium's Tears]? [I]nstall
Install Component 1313 [Holy Smite, Unholy Blight]? [I]nstall
Install Component 1309 [Invisibility Purge]? [I]nstall
Install Component 1310 [Miscast Magic]? [I]nstall
Install Component 1347 [Mold Touch]? [I]nstall
Install Component 1348 [Moonblade]? [I]nstall
Install Component 1350 [Prayer]? [I]nstall
Install Component 1351 [Random Casualty]? [I]nstall
Install Component 1353 [Spike Growth]? [I]nstall
Install Component 1354 [Storm Shell]? [I]nstall
Install Component 1361 [Wheel of Bones]? [I]nstall
Install Component 1419 [Adamantite Mace]? [I]nstall
Install Component 1422 [Blood Rage]? [I]nstall

Install Component 1427 [Cloud of Pestilence]? [I]nstall
Install Component 1431 [Dimensional Folding]? [I]nstall
Install Component 1405 [Mental Domination]? [I]nstall
Install Component 1449 [Produce Fire]? [I]nstall
Install Component 1453 [Recitation]? [I]nstall
Install Component 1458 [Static Charge]? [I]nstall
Install Component 1459 [Thorn Spray]? [I]nstall
Install Component 1518 [Animal Rage]? [I]nstall
Install Component 1503 [Flame Strike]? [I]nstall
Install Component 1517 [Insect Plague]? [I]nstall
Install Component 1506 [Ironskin]? [I]nstall
Install Component 1535 [Produce Ice]? [I]nstall
Install Component 1539 [Shield of Lathander]? [I]nstall
Install Component 1540 [Smashing Wave]? [I]nstall
Install Component 1541 [Spike Stones]? [I]nstall
Install Component 1515 [Undead Ward]? [I]nstall
Install Component 1544 [Wall of Fire]? [I]nstall
Install Component 1603 [Blade Barrier]? [I]nstall
Install Component 1621 [Entropy Shield]? [I]nstall
Install Component 1628 [Hammer of Retribution]? [I]nstall
Install Component 1637 [Seclusion]? [I]nstall
Install Component 1614 [Sol's Searing Orb]? [I]nstall
Install Component 1645 [Whirlwind]? [I]nstall
Install Component 1720 [Earthquake]? [I]nstall
Install Component 1705 [Fire Storm]? [I]nstall
Install Component 1740 [Greater Shield of Lathander]? [I]nstall
Install Component 1743 [Mist of Eldath]? [I]nstall
Install Component 1716 [Spacewarp]? [I]nstall
Install Component 1728 [Implosion]? [I]nstall
Install Component 2102 [Armor]? [I]nstall
Install Component 2103 [Burning Hands]? [I]nstall
Install Component 2104 [Charm Person and Charm Person or Mammal]? [I]nstall
Install Component 2117 [Chill Touch]? [I]nstall
Install Component 2105 [Color Spray]? [I]nstall
Install Component 2107 [Friends]? [I]nstall
Install Component 2119 [Larloch's Minor Drain]? [I]nstall
Install Component 2116 [Sleep]? [I]nstall
Install Component 2125 [Spook]? [I]nstall
Install Component 2217 [Agannazar's Scorcher]? [I]nstall
Install Component 2203 [Detect Invisibility]? [I]nstall
Install Component 2204 [Fog Cloud]? [I]nstall
Install Component 2238 [Gedlee's Electric Loop]? [I]nstall
Install Component 2224 [Glitterdust]? [I]nstall
Install Component 2240 [Hypnotic Pattern]? [I]nstall
Install Component 2207 [Knock]? [I]nstall
Install Component 2211 [Melf's Acid Arrow]? [I]nstall
Install Component 2253 [Pyrotechnics (Wizard and Priest)]? [I]nstall
Install Component 2213 [Stinking Cloud]? [I]nstall
Install Component 2219 [Vocalize]? [I]nstall
Install Component 2215 [Web]? [I]nstall
Install Component 2331 [Blink]? [I]nstall
Install Component 2304 [Fireball]? [I]nstall
Install Component 2303 [Flame Arrow]? [I]nstall
Install Component 2317 [Ghost Armor]? [I]nstall
Install Component 2305 [Haste and Slow (required for component "Improved Haste")]? [I]nstall
Install Component 2307 [Invisibility 10-foot radius]? [I]nstall
Install Component 2308 [Lightning Bolt]? [I]nstall
Install Component 2314 [Vampiric Touch]? [I]nstall
Install Component 2315 [Wraithform]? [I]nstall
Install Component 2401 [Confusion (Wizard and Priest)]? [I]nstall

Install Component 2402 [Dimension Door]? [I]nstall
Install Component 2412 [Minor Malison and Greater Malison]? [I]nstall
Install Component 2404 [Ice Storm]? [I]nstall
Install Component 2405 [Improved Invisibility]? [I]nstall
Install Component 2450 [Mordenkainen's Force Missiles]? [I]nstall
Install Component 2413 [Otiluke's Resilient Sphere]? [I]nstall
Install Component 2459 [Shout]? [I]nstall
Install Component 2425 [Wizard Eye]? [I]nstall
Install Component 2501 [Animate Dead (Wizard and Priest)]? [I]nstall
Install Component 2508 [Chaos]? [I]nstall
Install Component 2502 [Cloudkill]? [I]nstall
Install Component 2503 [Cone of Cold]? [I]nstall
Install Component 2506 [Domination]? [I]nstall
Install Component 2511 [Invulnerability to Normal Weapons and Invulnerability to Magical Weapons (fomerly called Protection from Normal/Magical Weapons)]? [I]nstall
Install Component 2514 [Lower Resistance]? [I]nstall
Install Component 2505 [Shadow Door]? [I]nstall
Install Component 2549 [Shroud of Flame]? [I]nstall
Install Component 2615 [Chain Lightning]? [I]nstall
Install Component 2614 [Death Fog]? [I]nstall
Install Component 2605 [Death Spell]? [I]nstall
Install Component 2616 [Disintegrate]? [I]nstall
Install Component 2619 [Improved Slow]? [I]nstall
Install Component 2607 [Mislead]? [I]nstall
Install Component 2648 [Reincarnation (Wizard and Priest)]? [I]nstall
Install Component 2731 [Charm Plants]? [I]nstall
Install Component 2713 [Finger of Death (Wizard and Priest)]? [I]nstall
Install Component 2736 [Guardian Mantle]? [I]nstall
Install Component 2721 [Mass Invisibility]? [I]nstall
Install Component 2716 [Mordenkainen's Sword]? [I]nstall
Install Component 2743 [Persistence]? [I]nstall
Install Component 2714 [Prismatic Spray]? [I]nstall
Install Component 2812 [Abi-Dalzim's Horrid Wilting]? [I]nstall
Install Component 2821 [Deathbolt]? [I]nstall
Install Component 2827 [Great Shout]? [I]nstall
Install Component 2810 [Incendiary Cloud]? [I]nstall
Install Component 2814 [Otto's Irresistible Dance]? [I]nstall
Install Component 2915 [Black Blade of Disaster]? [I]nstall
Install Component 2911 [Meteor Swarm]? [I]nstall
Install Component 2912 [Power Word, Kill]? [I]nstall
Install Component 2909 [Time Stop]? [I]nstall
Install Component 2913 [Wail of the Banshee]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

19.12. Spell-50 v11

~SETUP-SPELL50.TP2~ ENGLISCH (3,5 S.)

Die Anzahl von Priester-, Druiden- und Magierzaubern wird auf Level fünfzig erweitert. Dieser Mod hat nichts zu tun mit dem Level-50 Regelset von BP. Beide können gleichzeitig installiert werden.

Es ist nicht zu empfehlen, Spell-50 mit Spell Revisions zu verwenden, weil sie konzeptionell entgegengesetzte Extreme haben. Spell Revisions versucht, Zauber „neu auszubalancieren“, während dieser Mod sie vorsätzlich äußerst übermächtig macht.

19.12.1. Kopiert den Ordner **spell50** und die Dateien **Setup-Spell50.exe** and **Setup-Spell50.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [The Spell-50 Mod: (Extended spell power up to level 50)]? [I]nstall
Install Component 1 [The Spell-50 Mod: Few constant level spells advance over 20th level]?

		[I]nstall
Install Component 2	[The Spell-50 Mod: Few High level abilities duration is dependent on level]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

19.13. Wild Mage Additions v1.7

~WILDMAGE/SETUP-WILDMAGE.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod beinhaltet 27 neue Zaubersprüche, sowie den Gestaltwandler Klassencharakter - ein Praktiker der wilden Magie, der Zauber aufgrund seines magischen Talents Zauberer spontan wirkt.

Der Hasadeur Rhialto ist bei der ersten Begegnung in BG1 unschlagbar. Es ist kein Programmfehler - das ist vom Autor beabsichtigt und es gibt eine Möglichkeit mit heiler Haut davonzukommen.
Dieser Mod ist nur interessant, wenn Ihr einen Hasardeur spielen wollt. Ihr könnt diesen Mod ohne Bedenken installieren.
Dieser Mod ist nicht kompatibel mit Lost Crossroads Spell Pack.

19.13.1. Kopiert den Ordner **WildMage** und die Datei **Setup-WildMage.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
19.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Hasardeur Erweiterung: Neue Zaubersprüche]?	[I]nstall
Install Component 1	[Hasardeur Erweiterung: Sprücheweber Kit]?	[N]ot Install
SKIPPING 2	[Sprücheweber Spielfigurwechsel] nur mit „Hasardeur Erweiterung: Sprücheweber Kit“ möglich]	
Install Component 3	[Allgemeine Zauberspruch Modifikationen?]	[I]nstall
Install Component 4	[Stillstehender BG1-Rhialto (für überstolze Weicheier)]	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

19.14. Teleport Spell v14

~TELEPORT/TELEPORT.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt dem Spiel einen Zauberspruch der Stufe 7 hinzu, der erlaubt, dass die komplette Gruppe zu den Gebieten teleportiert wird, die Ihr bereits besucht habt.

19.14.1. Kopiert den Ordner **Teleport** und die Datei **Setup-Teleport.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
19.14.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		5 [Deutsch]
Install Component 0	[Teleportationsschriftrolle für BG2:SvA]?	[I]nstall
Install Component 1	[Teleportationsschriftrolle für BG2:TdB]?	[I]nstall
Install Component 2	[Modifikation der NPCs und der Festenquests.]?	[N]ot Install
	Nicht innerhalb des Megamods	
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.15. Drizzt Is Not Stupid (BGT) v1.1

~DRIZZTISNOTSTUPID/SETUP-DRIZZTISNOTSTUPID.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod lässt sich Drizzt in BG1 nicht mehr seiner Waffen berauben.

Im Moment ist er nicht kompatibel mit der BGT Version von Drizzt Saga, das heißt, wenn Drizzt Saga installiert ist, wird er einfach keine Wirkung zeigen, weil der ursprüngliche Drizzt bei der Begegnung mit dem Gnoll bereits von Drizzt Saga ausgetauscht wurde und die zweite Begegnung mit Drizzt in Baldur's Gate (von Drizzt is not stupid) nicht passieren kann.

19.15.1. Kopiert den Ordner **DrizztIsNotStupid** und die Dateien **readme-DrizztIsNotStupid.html** und **Setup-**

DrizztIsNotStupid.exe in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.15.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Drizzt Is Not Stupid]?	[I]nstall
Successfully installed	[Drizzt Is Not Stupid]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.16. The Undying v2.09

~SETUP-THEUNDYING.TP2~

Der Mod enthält zwei NSCs und den Quest Mod „Desecration of Souls".

1. Callisto T'sarran, ein neutral böser Elfen Kämpfer/Berserker mit einer tragischen Vergangenheit und einer sadistischen Gegenwart. Dieser Mod schließt auch neue Begegnungen, neue Gegenstände, Läden, Dialoge zwischen Callisto und den BioWare NSCs ein.
2. Ninafer ist eine Kämpfer/Magier Elfe mit einem Groll gegen Irenicus, aber sie spricht nicht viel darüber. Sie hat einige Gespräche mit dem Hauptcharakter und Imoen, aber ignoriert die anderen NSCs in den meisten Fällen.
3. „Desecration of Souls" bietet 4 neue Läden, neue Gegenstände und Begegnungen.

Die Komponenten "Smarter Enemies" und "Harder Enemies" überschreiben Dateien anstatt sie zu patchen und verursachen deswegen massive Probleme.
The Undying muss nach Spellpack installiert werden, da es sonst SPWI231A in einer Weise verändert, dass die Spellpack Komponente Hypnotic Pattern nicht mehr installiert werden kann.
Die Vorversion war bereits in DEUTSCH.

19.16.1. Kopiert den Ordner **TheUndying** und die Dateien **SETUP-TheUndying.exe** und **SETUP-TheUndying.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	["The Undying" Mod (Requires Throne of Bhaal)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Smarter Enemies]?	[N]ot Install
Install Component 2	[Harder Enemies]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.17. Neh'taniel 5.5

~SETUP-NEH'TANIEL.TP2~ ENGLISCH (53 S.)

Neh'taniel ist ein toter Anhänger von Amaunator mit faszinierender Hintergrundgeschichte, der seit Jahrhunderten ruhelos ist.

Dieser Mod muss nach The Undying und nach Beyond the Law installiert werden.
Die Vorversion 2.1 mit 26 Seiten war bereits in DEUTSCH

19.17.1. Kopiert den Ordner **Neh'taniel** und die Dateien **Setup-Neh'taniel.exe, Setup-Neh'taniel.tp2** und **SK#Uninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

19.17.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Neh'taniel NPC Mod]?	[I]nstall
Install Component	[Neh'taniel's alternative portraits]?	[N]ot Install
1	1] Neh'taniel's portrait, Default edited by Amazor'dra and Sidhe?	
2	2] Neh'taniel's portrait, by Rabain?	
3	3] Neh'taniel's portrait, by Amazor'dra?	
4	4] Neh'taniel's portrait, old default?	
5	5] Neh'taniel's portrait, by Lava Del'Vortel?	
Successfully installed	[Neh'taniel NPC Mod]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

19.18. Game Over Only on Party Dead

~NOGAMEOVER/SETUP-NOGAMEOVER.TP2~

Dieser Mod ändert drastisch die „Game over“ Bedingung. Nicht mehr der Tod des Hauptcharakters beendet das Spiel, sondern die Vernichtung der gesamten Gruppe.

19.18.1. Kopiert den Ordner **nogameover** und die Datei **setup-nogameover.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis

19.18.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 10	[Game Over Only On Party Death]?	[I]nstall
Successfully installed	[Game Over Only On Party Death]	Press ENTER to exit

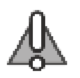
19.19. Dungeon-Be-Gone For Baldur's Gate 2 v1.6

~SETUP-DUNGEONBEGONE.TP2~

Dieser Mod ermöglicht es Euch, wahlweise Irenicus' Kerker zu überspringen und gibt Euch trotzdem Beute und Erfahrung.

Wenn Ihr einen Mod installiert habt, der Irenicus' Kerker neue Inhalte hinzufügt (z. B. verbesserte Ilyich oder Imoen Romance), werden diese übersprungen, wenn Ihr diese Option benutzt.

19.19.1. Installiert die Datei **DungeonBeGone-v16.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **jassy** und die Dateien **Setup-DungeonBeGone.exe, Setup-DungeonBeGone.tp2** und **dbgaudio.bat** sowie eine Datei **SETUP-DUNGEONBEGONE.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-DUNGEONBEGONE.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



19.19.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Dungeon Be Gone]?	[I]nstall
Successfully installed	[Dungeon Be Gone]	Press ENTER to exit

20. ASCENSION-RELATED MODS



Diese Mods hängen entweder inhaltlich oder technisch von dem Mod Ascension ab.

Big Picture war der Auftakt eines Megamods. Ursprünglich hatte Big Picture erst ermöglicht, die großen Mods miteinander zu verbinden. Mit fortschreitender Entwicklung konnten weitere Mods hinzugefügt werden und BP ist nicht mehr Vorraussetzung für den Megamod.
Weimer's Ascension ist einer der beliebtesten Mods und einige Mods nehmen auf ihn Bezug. Da BP ebenfalls eine eigene Ascension-Komponente enthält, stehen alle diese Mods in diesem Kapitel in einem direkten Zusammenhang zueinander. Ihr dürft die Reihenfolge der Installation auf keinen Fall verändern, wohl aber etwas auslassen.

Wenn Ihr mehr Informationen über KI Veränderungen haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.



20.0. Resource Fixer v1
~SETUP-RES_FIXER.TP2~

Einige Makros, die dafür entworfen sind, verschiedene Strukturfehler in Wesen, Gegenständen und Zaubern zu beheben. Sie sind notwendig, um BP installieren zu können.

20.0.1. Das **BiG World Fixpack** kopiert den Ordner **res_fixer** und die Dateien **setup-res_fixer.exe** und **setup-res_fixer.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis..



20.0.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Resource Fixer]?	[I]nstall
Successfully installed	[Resource Fixer]	Press ENTER to exit

20.1. Big Picture v1.80a
~SETUP-BPV180.TP2~ DEUTSCH

BP balanciert alle zuvor installierten Mods aus, beinhaltet mehrere kleinere Mods und bringt andere Verbesserungen einschließlich eines einzigartigen feindlichen KI Systems mit. Wenn mehrere Mods die gleichen Gegenstände verändert haben, sind diese übermächtig stark. BP gleicht das wieder aus.

20.1.1. Kopiert den Ordner **BPv180** und die Dateien **Setup-BPv180.exe** und **Setup-BPv180.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
20.1.2. Der Mod enthält eine fehlerhafte und längst überholte Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** behoben.
20.1.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Big Picture AI/Verbesserungs Mod, version 180? [I]nstall

Nun werden alle Dateien der verschiedenen Mods ausbalanciert. Dies kann auch bei einem schnellen Rechner 10 Minuten dauern.

Install Component 1	[Verbesserter Suldanessallar]?	[I]nstall
Install Component 2	[Verbesserter Spellhold]?	[I]nstall
Install Component 3	[Zauberstab des Orcus Zusatzfunktion]?	[I]nstall

Die Komponente Big Picture AI/Verbesserungs Mod muss installiert sein, um diese Komponente nutzen zu können.



Install Component 4 [Verbesserter Pass über die Kleinen Zähne]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in Tactics enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Keine Überschneidung mit SCS II.
Install Component 5 [Verbesserte Kangaxx Begegnung, von Kensai Ryu]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in Tactics enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Diese Komponente überschneidet sich mit der SCSII Komponente „Zauber wirkende Halbleichen“
Install Component 6 [Verbesserter Gruftkönig, von Kensai Ryu]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in Tactics enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Keine Überschneidung mit SCS II.
Install Component 7 [Gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel, von Kensai Ryu]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in Tactics enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Keine Überschneidung mit SCS II.
Install Component 8 [Verbesserte Zufällige Begegnungen, von Gebhard Blucher and Kensai Ryu]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in Tactics enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Install Component 9 [Gebhard Blucher's Leiche im Hafenviertel]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in Tactics enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Keine Überschneidung mit SCS II.
Install Component 10 [Rotes Wappen, feindliche Begegnung mit Gift, von Westley Weimer]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in Tactics enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Keine Überschneidung mit SCS II.
Install Component 11 [Kuroisan der Säure Kensai, von Westley Weimer]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in Tactics enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Keine Überschneidung mit SCS II.
Install Component 12 [Das Ritual, von Westley Weimer]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in Tactics enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Keine Überschneidung mit SCS II.
Install Component 13 [Verbessertes Xvart Dorf, für BGT-weidu? [I]nstall
Diese Komponente setzt die Installation von BGT voraus.
SKIPPING 14 [Level-50 Ruleset (Code By King Diamond)]?
Wenn Ihr TDD installiert habt, wird dieser Schritt übersprungen, weil diese Komponente schon vorhanden ist
Install Component 15 [Ascension für BP]? [I]nstall
Diese Komponente enthält den vollständigen Ascension-Mod mit all seinen Unterkomponenten. Seit BP v179 ist diese Komponente fehlerfrei. Benutzt diese Komponente anstelle des Ascension-Mods. Ihr könnt diese Komponente auch ohne die Hauptkomponente von BP installieren.
Install Component 16 [Verbesserter Abazigail]? [I]nstall
Diese Komponente ist auch in SCSII enthalten. Installiert nur eine von beiden.
Install Component 17 [Verbesserter Demogorgon]? [I]nstall
Für diese Komponente muss die Komponente „Big Picture AI/Verbesserungs Mod“ installiert sein.
Die SCSII-Komponente „Verbesserte Scheusale“ überschreibt diese Komponente.
Install Component 18 [Verbesserter Gromnir]? [I]nstall
Für diese Komponente muss die Komponente „Big Picture AI/Verbesserungs Mod“ installiert sein.
Diese Komponente ist auch in SCSII enthalten. Installiert nur eine von beiden.
Install Component 19 [Verbesserte Illasera]? [I]nstall
Für diese Komponente muss die Komponente „Big Picture AI/Verbesserungs Mod“ installiert sein.
Diese Komponente ist auch in SCSII enthalten. Installiert nur eine von beiden.
Install Component 20 [Verbesserter Yaga-Shura]? [I]nstall
Für diese Komponente muss die Komponente „Big Picture AI/Verbesserungs Mod“ installiert sein.
Diese Komponente ist auch in SCSII enthalten. Installiert nur eine von beiden.
Install Component 21 [BPSeries v4.00 by seanas (w/ revisions by Horred the Plague)]? [I]nstall
Für diese Komponente muss die Komponente „Big Picture AI/Verbesserungs Mod“ installiert sein.
Successfully installed Press ENTER to exit

20.1a. Lol's RezMod v2.5

~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ DEUTSCH

Dies sind einige alte (nicht-WeiDU) Mods.

Dieser Mod sollte nach Big Picture und der Ding0's QuestPack Komponente "Kreatur- & Orts-Verbesserungen" installiert werden, um zu verhindern, dass sie die Geschöpfe und überschreiben und dabei die Masamune Geschichte auslöschen.

20.1a.1. Kopiert den Ordner **RezMod** und die Datei **Setup-RezMod.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
20.1a.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

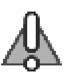
Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Masamune Sword Mini-Mini-Quest - SoA by ShadowDaemon (WeiDU)]? [I]nstall
Install Component 1 [Masamune Sword Mini-Mini-Quest - ToB by ShadowDaemon (WeiDU)]? [I]nstall
Install Component 2 [Improved Anarg by knightlight (WeiDU)]? [I]nstall
Install Component 3 [Extended Visual Ioun Stones by WoRm]? [I]nstall
Diese Komponente ist mit der Item Revisions Hauptkomponente kompatibel.
Install Component 4 [Give Edwin his BGII portrait]? [N]ot Install
Install Component 5 [Give Imoen her BGII portrait]? [N]ot Install
Install Component 6 [Give Jaheira her BGII portrait]? [N]ot Install
Install Component 7 [Give Minsc his BGII portrait]? [N]ot Install
Install Component 8 [Give Viconia her BGII portrait]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

20.2. Sword Coast Stratagems v20

~SETUP-SCS.TP2~ DEUTSCH

SCS fügt bei BG1 mehr als 50 optionale Bestandteile hinzu (wesentlich verbesserte allgemeiner KI, verbesserte feindliche Herausforderungen, NSC Management und allgemeines Gameplay). Dieser Mod ist aber nicht zu vergleichen mit anderen Taktik Mods, weil es Kämpfe interessanter und taktisch herausfordernder macht, anstatt sie einfach durch Methoden der rohen Gewalt wie die Verdreifachung aller Schaden-Rollen härter zu machen. SCS enthält auch einige Komponenten für Bedienungskomfort und Optimierungen.

SCS sollte nach den BG1-Mods aber vor den BG2-Mods installiert werden.
Ihr solltet auch SCSII für BG2 installieren. Bestandteile, die sowohl in SCSI als auch in SCSII bestehen, werden zusammen mit SCSII installiert.



20.2.1. Kopiert den Ordner **scs** und die Dateien **setup-scs.exe** und **setup-scs.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
20.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [Y]es
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung] [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 10 [Vorbereitumg (wird von fast allen anderen Mod-Komponenten benötigt)] [I]nstall
Diese Komponente ist Voraussetzung für alle anderen Komponenten dieses Mods.
Install Component [Schutz vor normalen Geschossen blockt auch Magische Geschosse ab]
1000 1] Magische Geschosse durchdringen nicht den Schutz vor Normalen Geschossen
1001 2] Nur +1 und bessere Magische Geschosse durchdringen den Schutz vor Normalen Geschossen, und +1 Geschosse werden durch nichtmagische Meisterwerk-Versionen ersetzt [2]
Bei einer BGT Installation betrifft diese Komponente den Zauber sowohl in BG2 als auch in BG.

Install Component 1010 [Konsequentere Bresche-Zauber (durchdringt nicht Zauber zurückwerfen)]
[N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.

Install Component [Antimagische Angriffe durchdringen verbesserte Unsichtbarkeit]
[N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.

1019 1] Antimagie-Zauber bleiben für ein einzelnes Ziel, aber beeinflussen die Kreatur, ob sie unsichtbar ist oder nicht (Standardoption)

1020 1] Nur Zauberstoß Geheimes Wort und Rubinroter Strahl erhalten Wirkungsbereich (Standard-Auswahl)

1021 3] Alle Zauber, die Zauberschutz senken, erhalten Wirkungsbereich

Install Component 1030 [Eisenhäute verhalten sich wie Steinhaut (kann durch den Bresche gesenkt werden)]
[N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.

Install Component [Reduziert die Macht von Magie Bannen des Inquisitors [N]ot Install

1040 1] Inquisitoren bannen bei Ihrer Stufe (nicht das Doppelte Ihrer Stufe)

1050 2] Inquisitoren bannen bei dem 1,5-fachen Ihrer Stufe (nicht das Doppelte Ihrer Stufe)

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.

Install Component 1055 [Schwäche leicht Insektenplage-Zauber ab und lasse ihn von Feuerschildern ab wehren]? [N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.

Install Component 1060 [Kosmetische Äderung: verhindert, dass Steinhaut die Farbe Ihres Charakters ändert]?
[N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.

Install Component 1070 [Macht Zauber-Sequenzen, Zauberauslöser und Eventualitäten für alle Magier er lernbar]? [I]nstall

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.

20.2.3. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]?
[N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung] [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 10 [Vorbereitumg (wird von fast allen anderen Mod-Komponenten benötigt)]
[N]o
Install Component 2000 [Elementarschaden-Pfeile entsprechen mehr ihren BG2 Gegenstücken]
[I]nstall
Install Component [Ersetzen viele magischer Waffen durch Erstklassige] [N]ot Install

Diese Komponente ist mit der ähnlichen Komponente „Magische +1 Waffen durch bessere ersetzen" aus SCSII unvereinbar (es ist ohne Bedeutung, welche Ihr installiert, außer dass die SCSII Versionen nicht bruchsicher sind).

2010 1] Gute Waffen sind von der Eisenkrise betroffen

2011 2] Gute Waffen sind immun gegen die Eisenkrise

Install Component 2020 [Wiedereinführung von Extrastarken Heiltränken] [I]nstall
Install Component 2030 [Entferne Pfeil des Zauberbruchs aus BG1 Läden]? [N]ot Install

20.2.4. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [Y]es
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]?
[N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung] [N]o

Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 10 [Vorbereitung (wird von fast allen anderen Mod-Komponenten benötigt)]
[N]o
Install Component [Standardisiere Zauber: BG1 gegen BG2]
SKIPPING 3000 Entferne Zauber nicht in BG1

nur für BG1Tutu

3001 1] BG2-Zauber-Schriftrollen in BG1 einbeziehen [1]
Install Component 3010 [Schnellere Bären] [N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII und nur eine davon kann installiert sein.

Install Component 3020 [Erlaubt dem Spieler die NPC Fertigkeiten auszuwählen] [N]ot Install

Wenn Ihr diese Komponente wählt, könnt Ihr die Komponente „TdB-Stil der NPCs“ aus „BG2 Tweak Pack“ nicht mehr wählen.
Beachtet: der Patch benötigt ein paar Sekunden, um wirksam zu werden. Wenn es eine 3-4 Sekunden lange Pause gibt, wenn die Eigenschaften Euren Charakters (etwa Trefferpunktepunkte), nicht richtig sind, sorgt Euch nicht darüber.
Es wird statt dessen die Level 1 NPCs Komponente „Joinable NPCs more closely match the player character's experience?“ empfohlen.

SKIPPING 3030 [Erlaubt NPC-Paare zu trennen]

Diese Komponente ist nur für Baldur's Gate: TUTU

SKIPPING 3040 [NPCs gehen in Gaststätten]

Diese Komponente ist nur für Baldur's Gate: TUTU

Install Component 3050 [Besseres NPC-Management] [I]nstall

Die beiden obigen Komponenten sind zu dieser einzigen BGT Komponente kombiniert.

Install Component 3060 [Yeslick erlauben, Äxte zu benutzen] [N]ot Install
Install Component 3070 [NPCs an passendere Orte bewegen] [I]nstall
Install Component 3080 [Verbesserter Gestaltwandler] [N]ot Install

Eine ähnliche Lösung ist ebenso in der BG2 Tweak Pack-Komponente „Shapeshifter ReBalancing“ als auch in der Refinements-Komponente „Shapeshifting Fix“ eingeschlossen.

Install Component 3090 [Hält Gruppemitglieder davon ab, unabänderlich zu sterben] [N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.

Install Component [Verringert den Wert, bei dem sich der Ruf verbessert]? [N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.

3100 1] Ruf verbessert sich bei ca. 2/3 des normalen Wertes
3101 2] Ruf verbessert sich bei ca. 1/2 des normalen Wertes
3102 3] Ruf verbessert sich bei ca. 1/3 des normalen Wertes
3103 4] Ruf verbessert sich bei ca. 1/4 des normalen Wertes
Install Component 3110 [Realistischere Wölfe und wilde Hunde]? [I]nstall

20.2.5. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]?
[Y]es
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung] [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 10 [Vorbereitung (wird von fast allen anderen Mod-Komponenten benötigt)]
[N]o
Install Component 4000 [Kerzenburg überspringen] [I]nstall

Mit dieser zusätzlichen Komponente könnt Ihr wahlweise das anfängliche Training in Kerzenburg überspringen.

Install Component 4010 [Entfernen des Verschwimmen-Effekts beim Versetzungsumhang]
[I]nstall
Install Component 4020 [Stapelbare Ankheg-Panzer, Winterwolf-Pelze und Lindwurmköpfe]
[I]nstall
Install Component 4030 [Boo in Minscs Inventar statt seinen Schnellzugriff setzen] [I]nstall

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII, jedoch die SCSII

Komponente funktioniert nicht richtig.
SKIPPING 4040 [Sicherstellen, dass Shar-Teel nicht bei der ursprünglichen Herausforderung stirbt]
Diese Komponente ist wie die ähnliche Komponente [Das BG1 NPC Projekt: Make Shar-Teel Unkillable until In Party] nur für Tutu Installationen.
Install Component 4050 [Ease-of-use Spieler KI] [I]nstall

20.2.6. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 2 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung] [Y]es
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 10 [Vorbereitumg (wird von fast allen anderen Mod-Komponenten benötigt)] [N]o
Install Component 5000 [Generell verbesserte KI] [I]nstall
Install Component 5010 [Bessere Hilfeschreie] [I]nstall
Install Component 5015 [Sinnvollere Wahl der Waffenfertigkeiten und Kits für Kämpfer (behebt auch einige Fehler in den Statistiken der Kämpfer)]? [N]ot Install
Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCSII.
Install Component [Tränke für NPCs]
„Generell verbesserte KI“ muss installiert sein, um diese Komponente verwenden zu können.
5020 1] Alle von getöteten Feinden fallengelassene Tränke sind wiedererlangbar
5021 2] Ein Drittel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind verloren [2]
5022 3] Die Hälfte der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind ver loren
5023 4] Zwei Drittel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind verloren
5024 5] Drei Viertel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind verloren [5]
5025 6] Alle der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind verloren
Install Component [Intelligentere Magier]
„Schutz vor normalen Geschossen blockt auch Magische Geschosse ab“ SOLLTE installiert sein, um diese Komponente zu verwenden.
5030 1] Magier verwenden nur BG1-Zauber; Magier bereiten sich nicht auf Kämpfe vor (d. h., wirken ihre Verteidigungszauber nicht bereits vor Beginn des Kampfes) [1]
5031 2] Magier verwenden Zauber von BG1 und BG2; Magier bereiten sich nicht auf Kämpfe vor
5032 3] Magier verwenden nur BG1-Zauber; Magier bereiten sich auf Kämpfe vor
5033 4] Magier verwenden Zauber von BG1 und BG2; Magier bereiten sich auf Kämpfe vor
Install Component [Intelligentere Kleriker]
5040 1] Priester verwenden nur BG1-Zauber; Priester bereiten sich nicht auf Kämpfe vor (d. h., wirken ihre Verteidigungszauber nicht bereits vor Beginn des Kampfes) [1]
5041 2] Priester verwenden Zauber von BG1 und BG2; Priester bereiten sich nicht auf Kämpfe vor
5042 3] Priester verwenden nur BG1-Zauber; Priester bereiten sich auf Kämpfe vor
5043 4] Priester verwenden Zauber von BG1 und BG2; Priester bereiten sich auf Kämpfe vor
Install Component 5050 [Intelligentere Aufstellung] [I]nstall
Install Component 5070 [Intelligentere Sirenen und Dryaden] [I]nstall
Install Component 5080 [Etwas härtere Aaskriecher] [I]nstall
Install Component 5090 [Intelligentere Basilisken] [I]nstall

20.2.7. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung] [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [Y]es

Diese Komponenten machen die Begegnungen schwieriger und sind nur für erfahrene Spieler gedacht.

Install Component 10 [Vorbereitumg (wird von fast allen anderen Mod-Komponenten benötigt)] [N]o
Install Component 6000 [Verbesserte Doppelgänger] [I]nstall
Install Component 6005 [Härtere Riesen und Phasenspinnen] [I]nstall
Install Component 6010 [Härtere Schwarze Krallen und Eisenthron-Wachen] [I]nstall

Die BGTNeJ2 v1.0b Komponente „Tougher Black Talone Elites“ hat dieselbe Funktion.

Install Component 6020 [Verbesserte Aufstellung für Partys mit Meuchelmördern] [I]nstall
Install Component 6030 [Auf Dark Side basiernede Kobold-Verbesserung] [I]nstall
Install Component 6040 [Umplatzierte Kopfgeldjäger] [I]nstall
Install Component 6050 [Verbessertes Ulcaster] [I]nstall
Install Component 6060 [Verbesserte Werwolfsinsel] [I]nstall
Install Component 6070 [Verbesserter Durlags Turm] [I]nstall

Die Komponenten „Intelligentere Magier“ und „Intelligentere Kleriker“ sollten installiert sein, um diese Komponente zu verwenden.

Install Component 6080 [Verbesserte Dämonen Kultisten] [I]nstall

Die Komponenten „Intelligentere Magier“ und „Intelligentere Kleriker“ sollten installiert sein, um diese Komponente zu verwenden.

Install Component 6090 [Verbesserte Mantelwald Druiden] [I]nstall

Diese Komponente setzt die Komponente „Intelligentere Magier“ und „Intelligentere Kleriker“ voraus.

Install Component 6100 [Verbesserter Bassilus] [I]nstall

Diese Komponente setzt die Komponente „Intelligentere Magier“ und „Intelligentere Kleriker“ voraus.

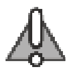
Install Component 6110 [Verbesserte Drasus Gruppe] [I]nstall
Install Component 6120 [Verbesserte Rote Zauberer] [I]nstall

Diese Komponente setzt die Komponente „Intelligentere Magier“ und „Intelligentere Kleriker“ voraus.

Install Component 6130 [Verbesserte Unterstadt Gruppe] [I]nstall
Install Component 6140 [Verbesserte nebensächliche Begegnungen] [I]nstall
Install Component 6150 [Härterer Kapitel-2-Endkampf] [I]nstall
Install Component 6160 [Härterer Kapitel-3-Endkampf] [I]nstall
Install Component 6170 [Härterer Kapitel-4-Endkampf] [I]nstall
Install Component 6180 [Härterer Kapitel-5-Endkampf] [I]nstall
Install Component 6190 [Härterer Kapitel-6-Endkampf] [I]nstall
Install Component 6200 [Verbesserter Endkampf] [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

20.3. Tactics v25

~SETUP-TACTICS.TP2~ DEUTSCH



Dieser Mod fügt zahlreiche Bestandteile zu BGII hinzu, die Begegnungen im Spiel schwieriger machen und ist deshalb für erfahrene Spieler gedacht.

Die meisten Komponenten werden bei der Installation zusammen mit Big Picture übersprungen.

20.3.1. Kopiert den Ordner **tactics2** und die Dateien **Setup-Tactics.exe** und **Setup-Tactics.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

20.3.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

20.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
SKIPPING 0 [Verbesserter Illyich (benötigt TdB)]? [N]ot Install
Nicht zusammen mit der Komponente Verbessertes Verlies aus Revised Battles installieren
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 1 [Das Ritual (benötigt TdB)]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 2 [Verbesserter TorGal und De'Arnise-Festung]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Es gibt eine überarbeitete Version "Verbesserte d'Arnise Festung ("Taktik-Neumischung")" im Mod SCSII.
Install Component 3 [Verbesserte Sahuagin-Stadt]? [I]nstall
Es gibt eine ähnliche, aber schwächere Komponente im Mod SCSII.
SKIPPING 4 [Verbesserte Bodhi]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Es gibt eine überarbeitete Version "Verbesserte Bodhi (Taktik - Remix)" im Mod SCSII.
SKIPPING 5 [Verbesserter Irenicus]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente überschreibt die Verbesserungen von „Klügere Magier“ bei Irenicus von SCS II. Wenn Ihr Irenicus aus Tactics wollt, installiert diese Komponente (vor SCS II) - der Rest von „Klügere Magier“ funktioniert weiterhin.
Es gibt eine überarbeitete Version "Verbesserter Irenicus in der Höle (Taktik-Remix)" im Mod SCSII.
SKIPPING 6 [Verbesserte Bewachte Anlage (im Tempelviertel)]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 7 [Verbesserte Verzerrte Rune]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 8 ["Kuroisan", der Säure-Kensai]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 9 ["Rotes Wappen", feindliche Begegnung mit Gift-Thema]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 10 [Gebhard Bluchers Verbesserter Mae'Var]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente ist nicht kompatibel mit dem „Klügere Magier“. Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 11 [Gebhard Bluchers Lich im Hafenviertel]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 12 [Gebhard Bluchers Verbesserte Dämonenritter]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente überschneidet sich mit der SCS II Komponente „Verbesserte Scheusale“
SKIPPING 13 [Kensai Ryus Schwierigerer Kangaxx mit Wächtern]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente überschneidet sich mit der SCS II Komponente „Zauber wirkende Halblei-chen“
SKIPPING 14 [Kensai Ryus gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 15 [Kensai Ryus Verbesserter Gruftkönig]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 16 [Ishans „Immer Schwierigste Zufallsbegegnungen in Dungeons"]? [N]ot Install
Diese Komponente entspricht der SCSII Komponente „Zunehmende Schwierigkeit von stufenab-hängigen Ungeheuer-Gruppierungen". Es kann nur eine installiert werden.
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 17 [Gebhard Bluchers Zufallsbegegnungen in der Stadt]? [I]nstall
SKIPPING 18 [Kensai Ryus Zufallsbegegnungen in der Wildnis]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod

SKIPPING 19 [Verbesserte Untote]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente ist wahrscheinlich nicht 100 % kompatibel mit SCS II. Wenn Ihr es irgendwie versuchen wollt, muss sie nach SCS II installiert werden.
SKIPPING 20 [Verbesserte Golems]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente ist nicht mit der SCS II Komponente "Verbesserte Golems" kompatibel. Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 21 [Gebhard Bluchers Verbesserte Gedankenschinder]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente entspricht der SCSII Komponente „Klügere Gedankenschinder". Es kann nur eine installiert werden.
Install Component 22 [Intelligentere Drachen in SvA]? [N]ot Install
Diese Komponente entspricht der SCSII Komponente „Klügere Drachen". Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 23 [Intelligentere Betrachter]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente entspricht der SCSII Komponente „Klügere Betrachter". Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 24 [Kensai Ryus Intelligentere Vampire]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 25 [Etwas intelligentere Magier und Lichs]? [N]ot Install
Diese Komponente ist in der SCSII Komponente „unehmende Schwierigkeit von stufenabhängigen Ungeheuer-Gruppierungen" enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Install Component 26 [Bogenschützen-Kit für Kämpfer]? [N]ot Install
Dieser Kit sollte NACH "Ashes of Embers - Unique weapons (bolas and katars)" und NACH "Rogue Rebalancing - Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" installiert werden.
Install Component 27 [Anti-Paladin Kit]? [N]ot Install
Dieser Kit sollte NACH "Ashes of Embers - Unique weapons (bolas and katars)" und NACH "Rogue Rebalancing - Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" installiert werden.
SKIPPING 28 [Göran Riméns Verbesserte Nymphen]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
SKIPPING 29 [Kensai Ryus Verbesserte Kupferkrone]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Install Component 30 [SimDing0s Verbesserte Oase]? [N]ot Install
Diese Komponente wird durch die Verbesserte Oase II aus Ding0's QuestPack v2.3 ersetzt
SKIPPING 31 [Mike Barnes' Verbesserter „Paß über die Kleinen Zähne"]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Install Component 32 [Mike Barnes' Verbesserter Nordwald]? [I]nstall
Install Component 33 [Mike Barnes' Wandernde Berge]? [I]nstall
Install Component 34 [Etwas schwierigere Dämonen]? [N]ot Install
Diese Komponente ist in der SCSII Komponente „Zunehmende Schwierigkeit von stufenabhängigen Ungeheuer-Gruppierungen" enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 35 [Schwierigerer Druidenhain]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente kann inkompatibel mit der Komponente „Klügere Priester" aus SCSII sein oder nicht. Versucht es auf eigenes Risiko.
Der Faldorn-Teil überschneidet sich mit der SCS II Komponente „Improved Faldorn"
SKIPPING 36 [Schwierigere Feuerriesen]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente scheint mit der SCSII Komponente „Verbesserter Feuerriesen Tempel" kompatibel zu sein
Install Component 37 [Streamlined Trolls]? [I]nstall
Diese Komponente ist kompatibel mit der SCSII Komponente „Unverwüstlichere Trolle"!
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 2 Kämpfer-Kits hinzufügen. Beachtet: Diese Kits sollten NACH den Ashes of Embers - Universalwaffen Komponenten" und NACH der "Rogue Rebalancing - Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" installiert werden Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



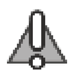
20.4. Turnabout v1

~SETUP-TURNABOUT.TP2~ ENGLISCH (69 S.)

Der Mod ermöglicht es, im Endkampf im Thron des Bhaal tote Verbündete in der Schlacht zur Hilfe zurückzurufen.

Ascension muss zuvor installiert sein, um diesen Mod installieren zu können.

20.4.1. Installiert die Datei **TurnaboutV1.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **turnabout** und die Dateien **setup-turnabout.exe** und **setup-turnabout.tp2** sowie eine Datei **SETUP-TURNABOUT.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-TURNABOUT.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



20.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

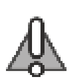
Install Component 0 [Ascension: Turnabout]? [I]nstall
Install Component 1 [Balthazar Epilogue Portrait, by Cliffette]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

20.5. Ding0's QuestPack v2.3

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ DEUTSCH

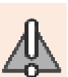
Dieser Mod fügt weitere Abenteuer zu BG2 hinzu; einige sind Erweiterungen, andere völlig neu.

ACHTUNG: *Dieser Mod muss in drei Schritten installiert werden! Die Komponente Generelle KI Verbesserungen wird vor SCS installiert, die Komponente Verbesserte Oase II wird vor Longer Road installiert, und alle anderen erst später nach der Installation von Kelsey!*



20.5.1. Den Ordner **questpack** und die Dateien **setup-d0questpack.exe** und **setup-d0questpack.tp2** habt Ihr bereits vor SCS in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.

Achtung: bei diesem Mod ist die Zuordnung der Komponenten und deren Nummern falsch!
Ihr müsst dies mit dem Patch aus dem **BiG World Fixpack** *korrigieren.*



20.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Laut Installer ist die Übersetzung von Caswallon. Von ihm ist nur der erste Teil. Der restliche Teil der deutschen Übersetzung ist von Cronox.
Der Mod ist noch nicht vollständig übersetzt! (Die .d-Dateien wurden bisher nicht übersetzt)
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
What should be done with all components that are ALREADY installed? [S]kip tem?
Install Component 0 [Generelle KI-Verbesserungen] [N]ot Install
Diese Komponente muss vor der Komponente „Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.
Install Component [Kreatur- & Orts-Verbesserungen]? [N]ot Install
1 1] Alle Kreatur- & Orts-Verbesserungen
2 2] Alle Kreatur-Verbesserungen
3 3] nur Endgegner-Verbesserungen
Diese Komponente muss vor der Komponente „Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.
Install Component 4 [Verschiedene Verbesserungen]? [N]ot Install

Install Component 5	[Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben]?	[N]ot Install
Install Component 6	[Alternative Harfner/Xar-Handlung]?	[N]ot Install
Install Component 7	[Verlängerte Reynald-Handlung]?	[N]ot Install
Install Component 8	[Intrige in der Kupferkrone]?	[N]ot Install
Install Component 9	[Rahul Kanakias Trank-Quest]?	[N]ot Install
Install Component 10	[Überarbeitete Höllenprüfung]?	[N]ot Install
Install Component	[Verbesserte Oase II]?	choose one:
11	1] Dialog- & Kampf-Verbesserung	[1]
12	2] nur Dialog-Verbesserung	
Install Component 13	[Sanik in Brynnlaw retten]?	[N]ot Install
Install Component 14	[Einbruch beim Buchhändler]?	[N]ot Install
Install Component 15	[Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden]?	[N]ot Install
Install Component 16	[Die Tragödie des Besamen]?	[N]ot Install
Install Component 11	[Weitere Sklaverei-Verwicklungen]?	[N]ot Install
Install Component 18	[Solamnischen Ritter nach Hause schicken]?	[N]ot Install
Install Component 19	[Nazariel, der Leichnam]?	[N]ot Install
Install Component 20	[Verhandlung über Belohnungen]?	[N]ot Install
Install Component 21	[Höllischer Diebstahl]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

20.6. The Longer Road v1.5.1

~SETUP-LONGERROAD.TP2~ ENGLISCH (181S)

The Longer Road ist gewissermaßen die erweiterte Ausführung von Redemption und führt in TdB Irenicus als aufnehmbaren NPC ein. Viele Dialoge aus Redemption (ca 22 Seiten) wurden für The Longer Road übernommen.

Die vorherige Installation von Ascension ist empfohlen, ist aber nicht Voraussetzung.
Die Verbesserte Oase muss vor Longer Road installiert werden.

20.6.1. Kopiert den Ordner **LR**, und die Dateien **Setup-LongerRoad.exe, SETUP-LongerRoad.tp2** und **tisunpack.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

20.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [American English]
Install Component 0	[Longer Road v1.5]?	[I]nstall
Install Component 1	[SPEED BANTERS]?	[N]ot Install

Der Banterschleuniger erhöht die Frequenz der Gruppenbanter. Das ist sinnvoll, wenn viele NPCs installiert sind, weil sonst bis zum Spielende nicht alle Banter aufgerufen werden. Die Komponente [Jason Compton's Accelerated Banter Script.] aus BG1 NPC Project erfüllt die gleiche Funktion.

Install Component 2	[Restore Irenicus‘s original portrait from SoA.]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

20.7. The Wheels of Prophecy v2

~WHEELS/SETUP-WHEELS.TP2~ ENGLISCH (14 S.)

Dieser Mod verbessert in Thron des Bhaal die Einleitung sowie hauptsächlich das 9. Kapitel. Viele Dialoge wurden umgeschrieben, um dem Spieler mehrere Möglichkeiten zur Verfügung zu stellen. Dadurch wirkt TdB nicht mehr so linear und der Spieler kann nun selbst entscheiden, was er wann, wie und wo machen möchte. Dieser Mod beinhaltet auch den Mod „Restored ToB Heads", einen Versuch, die ursprüngliche Einführungs-Szene zusammenzubasteln.

Ascension *sollte bereits vorher installiert sein.*
Longer Road muss vor Wheels of Prophecy installiert werden.

20.7.1. Kopiert den Ordner **wheels** und die Datei **setup-wheels.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
20.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[The Wheels of Prophecy]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Wheels of Prophecy]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

20.8. P&P Celestials v5

~CELESTIALS/SETUP-CELESTIALS.TP2~ DEUTSCH

Paßt die Devas und Planetare, die man in TdB beschwören kann, besser an ihre PnP-Vorlagen an. Abhängig vom Gebiet werden jetzt drei unterschiedliche Devas herbeigerufen, nämlich Astral Deva, Monadic Deva und Movanic Deva.

Dieser Mod muss wegen voller Kompatibilität NACH The Longer Road istalliert werden. Der Monadic Deva kann nur innerhalb des Elysium von The Longer Road herbeigerufen werden.

20.8.1. Kopiert den Ordner **Celestials** und die Datei **Setup-Celestials.exe** in Euer in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
20.8.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[P&P Celestials]?	[I]nstall
Successfully installed	[P&P Celestials]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

20.9. Grimuars v3.3

~SETUP-GRIMUARS.TP2~ DEUTSCH

Der Buchhändler Anamuns ist bei Deidre im Abenteurers Allerlei zu finden.

20.9.1. Kopiert den Ordner **grimuar** und die Datei **Grimuars.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



20.9.2. ***Achtung:*** *Das* **BiG World Fixpack** *ändert die Komponenten von diesem Mod!*
20.9.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Grimuars für BG2]?	[I]nstall
Install Component 1	[Zusätzlicher Laden Grimuars]?	[I]nstall
Install Component 2	[Zähere böse Gruppe im Tempelbezirk - NICHT KOMPATIBEL MIT IMPROVED BATTLES]?	[N]ot Install
Install Component 3	[Zäherer Gaal]?	[I]nstall
Install Component 4	[Zäherer Ardhata]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

20.10. Homeward Bound v6

~HOMEWARDBOUND/SETUP-HOMEWARDBOUND.TP2~ ENGLISCH

Dieser Mod gibt Euch im Einsprengsel die Möglichkeit, Eure BioWare Begleiter in ihre Heimat in Amn zurückzuschicken. Er erlaubt es Euch aber auch, sie wieder von dort zurück in den Einsprengsel zu holen.

Der Mod muss nach Ascension installiert werden, weil sonst von Ascension eine Datei derart verändert wird, dass sich Longer Road nicht mehr installieren lässt.
Die Vorversion war bereits in DEUTSCH

20.10.1. Kopiert den Ordner **homewardbound** und die Datei **setup-homewardbound.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

20.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: — 2 [German]
Would you like to display the readme? — [N]o
Install Component 0 [Homeward Bound]? — [I]nstall
Install Component [Romances end due to separation]? — [N]ot Install
1 1] Homeward Bound does *not* kill BioWare romances
2 2] Original game behavior is unchanged
Successfully installed [Homeward Bound] — Press ENTER to exit

20.11. Throne of Bhaal Revisited beta 4

~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ — ENGLISCH

Unzufrieden mit Thron von Bhaal? Ermüdet davon, in eine lineare Geschichte mit leeren Charakteren gezwungen zu werden? Dieser Mod. zielt darauf ab, das zu beheben.

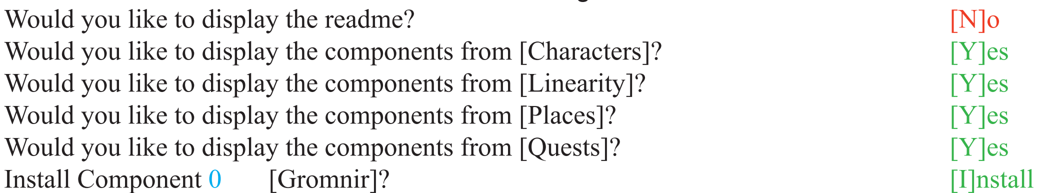
Der Mod muss nach Longer Road, The Wheels of Prophecy, der Ding0's QuestPack Komponente Improved Oasis und Ascension's Yaga Shura Komponente installiert werden.

20.11.1. Kopiert den Ordner **tobr** und die Datei **setup-tobr.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

20.11.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B/G World Fixpack** erledigt.



20.11.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Would you like to display the readme? — [N]o
Would you like to display the components from [Characters]? — [Y]es
Would you like to display the components from [Linearity]? — [Y]es
Would you like to display the components from [Places]? — [Y]es
Would you like to display the components from [Quests]? — [Y]es
Install Component 0 [Gromnir]? — [I]nstall

Kompatibel mit Ascension's "Tougher Gromnir".

Install Component 1 [Melissan]? — [I]nstall
Install Component 2 [Solar]? — [I]nstall
Install Component 3 [Yaga Shura]? — [I]nstall

Kompatibel mit Ascension's "Tougher Yaga Shura".

Install Component 4 [Grove of the Ancients]? — [I]nstal

Kompatibel mit The Longer Road, Wheels of Prophecy und Ascension's "Tougher Illasera".

Install Component 5 [Pocket Plane]? — [I]nstall

Nicht kompatibel mit Longer Road yet.

Install Component 6 [Fight Five in Any Order]? — [I]nstall
Install Component 7 [Amkethran]? — [I]nstall
Install Component 8 [Fire Temple]? — [I]nstall
Install Component 9 [Oasis]? — [I]nstall

Kompatibel mit Tatics and SimDing0's Questpack

Install Component 10 [Saradush]? — [I]nstall
SKIPPING 11 [Saradush Sewers]

Diese Komponente wurde bereits mit Pocket Plane installiert.

Install Component 12 [Cleansing the Temple]? — [I]nstall
Install Component 13 [The Witch of the Wealdath]? — [I]nstall
Successfully installed — Press ENTER to exit

21. KELSEY/SOLAUFEIN RELATED NPC MODS



Diese Mods hängen entweder inhaltlich oder technisch von den Mods Kelsey oder Solaufein ab.

Einige Mods nehmen Bezug auf die Mods Kelsey und Solaufein. Daher stehen die nächsten Mods alle in einem direkten Zusammenhang zueinander. Ihr dürft die Reihenfolge der Installation auf keinen Fall verändern, wohl aber etwas auslassen.

21.1. Solaufein NPC v1.04

~SETUP-SOLAUFEIN.TP2~ DEUTSCH

Ändert Solaufein in einen NPC, der sich der Gruppe anschließen kann. Sowohl für SvA als auch für TdB. Mit optionalen Romanzen für jeden Hauptcharakter. Solaufein passt sich bei der Aufnahme der Gruppe an, das heißt, habt Ihr einen guten Hauptcharakter ist Solaufein chaotisch gut, ist Euer Hauptcharakter böse, so ist Solaufeins Gesinnung chaotisch neutral.

21.1.1. Kopiert den Ordner **solarom** und die Dateien **Setup-Solaufein.exe** und **Setup-Solaufein.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

21.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Solaufein Romanze für Baldurs Gate II]?	[I]nstall
Successfully installed	[Solaufein Romanze für Baldurs Gate II]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.2. Solaufein Flirt Pack v1.1

~RPGSOLAFLIRTPACK/SETUP-RPGSOLAFLIRTPACK.TP2~ ENGLISCH (30 S.)

Dieser Mod macht nichts weiter als Weimers ausgezeichneten Solaufein Mod ein wenig zusätzlichen Inhalt hinzuzufügen.

21.2.1. Kopiert den Ordner **rpgsolaflirtpack** und die Datei **setup-rpgsolaflirtpack.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

21.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

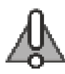
Install Component 0	[The RPG Solaufein Flirt Pack for BG2 (Rated NC17)]?	[I]nstall
Successfully installed	[The RPG Solaufein Flirt Pack for BG2 (Rated NC17)]	Press ENTER to exit

21.3. Sheena v1.7

~SETUP-SHEENA.TP2~ DEUTSCH

Sheena ist ein neutral-guter roter Halbdrache und ein mehrklassiger Kämpfer-Magier, der Spross einer Vereinigung zwischen einem weiblichen Menschen und Lord Jierdan Firkraag.

Sollte nach Solaufein installiert werden. Die Romanze startet nur, wenn man Mazzy in der Gruppe hat.



21.3.1. Kopiert den Ordner **Sheena** und die Dateien **Setup-Sheena.exe, setup-Sheena.TP2, Setup-SheenaAudioInstall.bat, Setup-SheenaAudioUninstall.bat** und **Setup-Sheenatisunpack.bat** aus dem Ordner HRD_V6 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

21.3.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



21.3.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

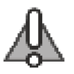
Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Install A Half Dragon Tale]? [I]nstall
Successfully installed [Install A Half Dragon Tale] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

21.4. Kelsey SoA 2.1

~KELSEY.TP2~ DEUTSCH

Ein menschlicher Hexenmeister mit optionaler Romanze mit einem weiblichen Hauptcharakter oder Imoen.

21.4.1. Installiert die Datei **KelseyNPCv21.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **kelsey** und die Dateien **Setup-Kelsey.exe** und **Kelsey.tp2** sowie eine Datei **SETUP-KELSEY.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-KELSEY.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



21.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Kelsey v2.1 für BG2 - SvA]? [I]nstall
Install Component 1 [Kelsey/Solaufein Inhalt: Banter und Romanzenkonflikt OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR für den Gebrauch mit Solaufein V60 UND HÖHER]? [I]nstall
Install Component 2 [Installation von alternativem Kelsey Portraitset #1 von Karse Soze (üblicher Kel sey)?]? [N]ot Install
SKIPPING 3 [Installation von Banter Beschleunigungsskript? (Erhöht die Frequenz der Gruppen banter, sowohl von Kelsey als auch der anderen NPCs)]? [N]ot Install

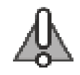
Wird übersprungen, wenn der Banter Beschleuniger bereits installiert ist

Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

21.4a. Kelsey ToB 2.2

~SETUP-KELSEYTOB.TP2~ DEUTSCH

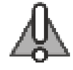
21.4a.1. Installiert die Datei **KelseyTOBV22.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **KelseyTOB** und die Dateien **Setup-KelseyTOB.exe** und **Setup-KelseyToB.tp2** sowie eine Datei **SETUP-KELSEYTOB.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-KELSEYTOB.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



21.4a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Kelsey: TdB - Version 2]? [I]nstall
Install Component 1 [Kelsey/Solaufein Inhalt: Banter und Romanzenkonflikt (OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR mit Gebrauch von Solaufein V60 UND HÖHER]? [I]nstall
Install Component 2 [Ascension-bezogener Dialog (Benötigt WeiDU Ascension (Aufstieg), v1.412 oder höher empfohlen)]? [I]nstall
Install Component 3 [Installiere das normale Kelsey Portrait von Wynne Lurty (üblicher Kelsey)?]? [I]nstall
Install Component 4 [Alternatives Kelsey Portrait #1 von Karse Soze (üblicher Kelsey)?]? [N]ot Install
Install Component 5 [Alternatives Kelsey Portrait #2 von Karse Soze (Kelsey mit Kapuze)?]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

Für vollständige Kompatibilität muss später noch „The MTS Crappack" installiert werden!



21.5. Getting Rid of Anomen v2

~SETUP-GROA.TP2~ DEUTSCH

Erweitert die Kelsey Romanze um eine neue Traumfolge. Nur für einen weiblichen Hauptcharakter. Ihr müsst eine Romanze mit Kelsey haben, und Ihr müsst Anomen in Eurer Gruppe haben.

Kelsey muss installiert sein, um diesen Mod spielen zu können

21.5.1. Installiert Getting Rid of Anomen in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **GRoA** und die Dateien **Setup-GRoA.exe, Setup-GRoA.tp2, GRoAtisuninst.bat, GRoAtisun-pack.bat** und **GRoA-Readme.txt**.

21.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Getting Rid of Anomen - A cutscene for the Kelsey romance v1.1]? [I]nstall
Successfully installed [Getting Rid of Anomen - A cutscene for the Kelsey romance v1.1] Press ENTER to exit

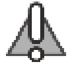
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

21.6. Keto v3

~SETUP-KETO.TP2~ ENGLISCH (136 S.)

Keto ist eine junge selbständige Frau und sucht ein ehrliches Leben als Minnesängerin, aber verbringt ihre meiste Zeit vor Kerkertüren.

21.6.1. Installiert die Datei **Keto-SOAv3.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **keto** und die Dateien **Setup-Keto.exe, Setup-Keto.tp2, KetoReadme.txt** und **ketoaudiouninstall.bat** sowie eine Datei **SETUP-KETO.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-KETO.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



21.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Keto-SOA NPC V2]? [I]nstall
Install Component 1 [Keto/Kelsey Interaction(Requires Kelsey-SOA)]? [I]nstall
SKIPPING 2 [Banter Accelerator?]
Wird übersprungen, wenn der Banter-Beschleuniger bereits installiert ist.
Successfully installed Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

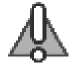
21.7. Nathaniel v4.2

~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ ENGLISCH (131 S.)

Nathaniel Aplin-Fletcher ist ein ehemaliger Offizier der Flammenden Faust. Obwohl er ein erfahrener Kämpfer ist, leidet Nathaniel unter Selbstzweifeln, möglicherweise wegen seines Mangels an Robustheit. Für einige Spieler kann er ein loyaler Begleiter werden. Für den rechten männlichen Charakter kann sich eine Freundschaft zu mehr entwickeln.

Die Refinements Komponente Revised High Level Abilities macht Nathaniels Gegenstände unbrauchbar.

21.7.1. Installiert die Datei **Nathaniel-v4-2.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Nathaniel** und **Mod backups** sowie die Datei **Setup-Nathaniel.exe** sowie eine Datei **SETUP-NATHANIEL.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-NATHANIEL.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



21.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Nathaniel NPC Mod for BGII]? [I]nstall
Install Component [Choose a portrait for Nathaniel]?
1 1] Default portrait by Feuille [1]
2 2] Alternate portrait by K'aeloree (NWN remake)
3 3] Alternate portrait by Amaurea (Milo Ventimiglia)
Install Component 4 [Solaufein Conflict]? [I]nstall
Install Component 5 [Kelsey Content]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

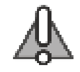
21.8. The Luxley Family v1.1

~LUXLEYSOA/SETUP-LUXLEYSOA.TP2~ ENGLISCH (128 S.)

Die Luxley Familie führt zwei NPCs, Sebastian und Andrei Luxley in Euer Spiel ein. Beide haben ausführliche Gespräche mit dem HC; sie reden auch während des ganzen Spiels umfassend miteinander und auch mit allen Bioware NPCs.

Dieser Mod muss wegen Interaktionen mit Nathaniel nach diesem Mod installiert werden..

21.8.1. Installiert die Datei **LuxleySoA-v1-1.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **LuxleySoA** und die Datei **Setup-LuxleySoA.exe** sowie eine Datei **SETUP-LUXLEYSOA.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-LUXLEYSOA.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



21.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Luxley Family Mod for BGII:SoA]? [I]nstall
Install Component 1 [Portraits for non-joinable NPCs]? [I]nstall
Install Component 2 [Nathaniel Content]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

21.9. Kiara-Zaiya v1.6.2

~SETUP-KIARA_ZAIYA.TP2~ DEUTSCH

Zaiya ist eine chaotisch-gute Halbelfen Magierin, die Ihren Freund Kiara, einen neutral-bösen Mönch, sucht.

Dieser Mod muss wegen Interaktionen mit Solaufein nach diesem Mod installiert werden. Wenn dieser Mod zusammen mit dem Valen NPC installiert wird, erscheinen nicht alle Valen-Dialoge.

21.9.1. Kopiert den Ordner **Kiara-Zaiya** und die Dateien **Setup-Kiara-Zaiya.exe**, **Setup-Kiara-Zaiya.tp2, unins000.exe** und **unins000.dat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

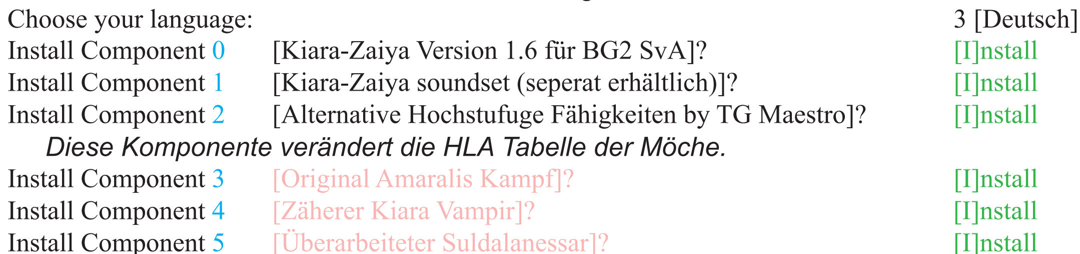
21.9.2. Die Sounds für den Mod müßt Ihr getrennt herunter laden. Kopiert die Sound-Dateien aus dem zusätzlichen Ordner Kiara-Zaiya und legt sie in das Verzeichnis Kiara-Zaiya\Sounds zusätzlich zu der bereits vorhandenen Datei MxKiara.mus



21.9.3. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt. Er stellt auch die Vereinbarkeit mit dem Solaufein her.



21.9.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component 0 [Kiara-Zaiya Version 1.6 für BG2 SvA]? [I]nstall
Install Component 1 [Kiara-Zaiya soundset (seperat erhältlich)]? [I]nstall
Install Component 2 [Alternative Hochstufuge Fähigkeiten by TG Maestro]? [I]nstall
Diese Komponente verändert die HLA Tabelle der Möche.
Install Component 3 [Original Amaralis Kampf]? [I]nstall
Install Component 4 [Zäherer Kiara Vampir]? [I]nstall
Install Component 5 [Überarbeiteter Suldalanessar]? [I]nstall

Install Component 6 [Jao und Gruppe für SvA: ein weiterer harter Kampf]? [I]nstall
Install Component 7 [Zäherer Irenicus beim Baum des Lebens]? [I]nstall
Nur wenn Tactics installiert ist, nicht mit der BP -Komponente.
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

21.10. Yikari v1.7

~YIKARI/YIKARI.TP2~ ENGLISCH (15 S.)

Der Mönch Yikari aus Kara-Tur ist im Tempel-Bezirk von Athkatla zu finden. Er hat Gespräche mit allen Bioware-NPCs außer Mazzy und Valygar.

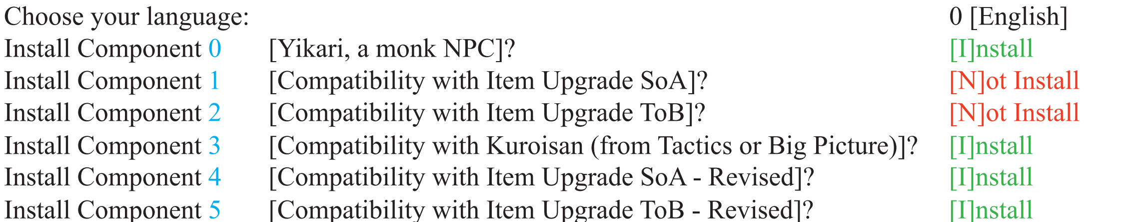
Dieser Mod muss wegen Interjektionen nach Tactics und nach Item Upgrade installiert werden.

21.10.1. Kopiert den Ordner **Yikari** und die Datei **Setup-Yikari.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



21.10.2. *Das* **BiG World Fixpack** *fügt dem Mod die Revised Teilkomponenten hinzu.*

21.10.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Yikari, a monk NPC]? [I]nstall
Install Component 1 [Compatibility with Item Upgrade SoA]? [N]ot Install
Install Component 2 [Compatibility with Item Upgrade ToB]? [N]ot Install
Install Component 3 [Compatibility with Kuroisan (from Tactics or Big Picture)]? [I]nstall
Install Component 4 [Compatibility with Item Upgrade SoA - Revised]? [I]nstall
Install Component 5 [Compatibility with Item Upgrade ToB - Revised]? [I]nstall

Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

21.11. Iylos v2.3

~IYLOS/IYLOS.TP2~ ENGLISCH (72 S.)

Iylos Mirdan ist ein arroganter, sarkastischer Mönch, geschaffen für BGII: Thron von Bhaal. Er wird von Balthazar gesandt, um die Absichten und die Motivation des Hauptcharakters festzustellen. Er hat einen ziemlich umfassenden Beziehungspfad, und kann Spielern jeder Rasse behilflich sein.

Wegen seinem Crossmod-Inhalt muss Iylos nach Ascension installiert werden.

21.11.1. Kopiert den Ordner **iylos** und die Datei **setup-iylos.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

21.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Iylos NPC for BGII:ToB]? [I]nstall
Install Component 1 [Install extended content (PID, more interjections, friendship, scenery & plot dia logues)?]? [I]nstall
PID = Player Initiated Dialogue
Install Component [How much time would you like in between Iylos' PC dialogues?]? choose one:
Select the interval between Iylos' talks from the list below:
2 1] 15 Minutes
3 2] 20 Minutes
4 3] 30 Minutes
5 4] 45 Minutes
6 5] 60 Minutes [6]
Install Component 7 [Alternate Iylos portrait by Ilmatar]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

21.11a. Faren v2

~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~

Faren is a neutraler zweiklassiger Kämfer/Dieb, der im Gefängnis von Handelstreff zu finden ist. Er hat ein freundliches, gelassenes Gemüt und ist zu einem Witz oder einem Trank mit einem Protagonisten bereit, der ihn mit Respekt behandelt.

Wegen seinem Inhalt mit vielen anderen Mods muss Faren nach Iylos installiert werden.

21.11a.1. Copy the folder **Faren** and the file **setup-Faren.exe** into your main SoA directory.
21.11a.2. Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:

Would you like to display the components from [Crossmod Content]?			[Y]es
Install Component	0	[Faren NPC for Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Install Component		[Choose Faren's weapon proficiency skillset]?	
	1	1] Martial configuration	
	2	2] Rogue configuration	[2]

Es ist möglich, unterschiedliche Einstellungen für Farens Fähigkeiten zu installieren. Die "Martial"-Konfiguration spiegelt Farens Hintergrund als Kämpfer wider und konzentriert sich auf den Kampf mit Schwert und Schild, Langschwert und Flegel. Die "Rogue"-Konfiguration spiegelt Faren's Hintergrund als Dieb wider und konzentriert sich auf den Kampf mit einzelner Waffe, Kurzschwert und Keule.

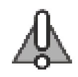
Install Component	3	[Ajantis Content]?	[I]nstall
Install Component	4	[Amber Content]?	[I]nstall
Install Component	5	[Angelo Content]?	[I]nstall
Install Component	6	[Auren Aseph Content]?	[I]nstall
Install Component	7	[Chloe Content]?	[I]nstall
Install Component	8	[de'Arnise Romance Content]?	[I]nstall
Install Component	9	[Edwin Romance Content]?	[I]nstall
Install Component	10	[Fade Content]?	[I]nstall
Install Component	11	[Iylos Content]?	[I]nstall
Install Component	12	[Kelsey Content]?	[I]nstall
Install Component	13	[Keto Content]?	[I]nstall
Install Component	14	[Luxley Family Content]?	[I]nstall
Install Component	15	[Nathaniel Content]?	[I]nstall
Install Component	16	[Ninde Content]?	[I]nstall
Install Component	17	[Romantic Encounters Content]?	[I]nstall
Install Component	18	[Saerileth Content]?	[I]nstall
Install Component	19	[Sarah Content]?	[I]nstall
Install Component	20	[Solaufein Content]?	[I]nstall
Install Component	21	[Tsujatha Content]?	[I]nstall
Install Component	22	[Xan Content]?	[I]nstall
Install Component	23	[Xulaye Content]?	[I]nstall
Install Component	24	[Yasraena Content]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

21.12. NPCFlirt Pack v1.02

~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ DEUTSCH

Fügt neue Liebesbeziehungen zu den folgenden Bioware NPCs hinzu: Aerie, Anomen, Jaheira und Viconia. Enthält Erwachsenen-Inhalt für Baldurs Gate 2 SvA und TdB.

21.12.1. Installiert die Datei **NPCFlirtV102.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde der Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **npcflirt** und die Dateien **Setup-NPCFlirt.exe, setup-npcflirt.tp2** und **NPCFLIRT-README** sowie eine Datei **SETUP-NPCFLIRT.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-NPCFLIRT.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



21.12.2. Der Mod enthält eine fehlerhafte Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** behoben.



21.12.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	2 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?

Install Component 0 [Aerie Flirt Pack für SOA]? [I]nstall
Install Component 1 [Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]? [I]nstall
Install Component 2 [Aerie Flirt Pack für TOB]? [I]nstall
Install Component 3 [Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]? [I]nstall
Install Component 4 [Jaheira Flirt Pack für SOA]? [I]nstall
Install Component 5 [Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfoh len)]? [I]nstall
Install Component 6 [Jaheira Flirt Pack für TOB]? [I]nstall
Install Component 7 [Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfoh len)]? [I]nstall
Install Component 8 [Viconia Flirt Pack für SOA]? [I]nstall
Install Component 9 [Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfoh len)]? [I]nstall
Install Component 10 [Viconia Flirt Pack für TOB]? [I]nstall
Install Component 11 [Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfoh len)]? [I]nstall
Install Component 12 [Anomen Flirt Pack für SOA]? [I]nstall
Install Component 13 [Anomen/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfoh len)]? [I]nstall
Install Component 14 [Anomen Flirt Pack für TOB]? [I]nstall
Install Component 15 [Anomen/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfoh len)]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

21.12a. Romantic Encounters v5

~RE/SETUP-RE.TP2~ ENGLISCH (335 S.)

Romantische Zwischenspiele mit über 40 verschiedenen Charakteren. Erwachsener Inhalt.

21.12a.1. Kopiert den Ordner **RE** und die Datei **Setup-RE.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
21.12a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one
Install Component 0 [Aerie, Anomen, Jaheira and Viconia React to Romantic Encounters]? [I]nstall
Install Component 1 [Storms and Lightning, by berelinde (Weathermistress Ada, adult content)]? [I]nstall
Install Component 2 [Aimi's Magic, by berelinde (adult content)]? [I]nstall
Install Component 3 [Anishai's Deft Hands, by cmorgan]? [I]nstall
Install Component 4 [An Evening with Aran, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 5 [Bjornin's Desire, by jastey (adult content)]? [I]nstall
Install Component 6 [Bodhi's Allure, by Kulyok (adult content)]? [I]nstall
Install Component 7 [Trademeet with Guildmistress Busya, by magrat]? [I]nstall
Install Component 8 [The Gambling Cambion, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 9 [Chanelle's Gifts, by cmorgan (adult content)]? [I]nstall
Install Component 10 [A Night with Coran, by magrat]? [I]nstall
Install Component 11 [Cyric's Test, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 12 [A Tryst with a Pirate Lord, by Kulyok (Desharik, adult content)]? [I]nstall
Install Component 13 [A Lonely Dryad, by Kulyok (adult content)]? [I]nstall
Install Component 14 [Edwin's Softer Side, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 15 [Eldoth' Exploits, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 16 [Elhan's Expansion, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 17 [Firkraag's Unsheathed Sword]? [I]nstall
Install Component 18 [Gaelan's Contract, by Evaine Dian]? [I]nstall
Install Component 19 [A Walk with Garren Windspear, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 20 [Enter Haer'Dalis, by Kulyok]? [I]nstall

Install Component 21 [Hendak's Heart, by jastey]? [I]nstall
Install Component 22 [Ilona, a Merchant's Daughter, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 23 [Jarlaxle's Fascinations, by Catseye]? [I]nstall
Install Component 24 [A Night with Lais in Imnesvale, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 25 [Laran's Promise, by berelinde (adult content)]? [I]nstall
Install Component 26 [The Love Song of Logan, Lord Coprith, by Ajnos]? [I]nstall
Install Component 27 [Mekrath and Nymphology, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 28 [Mira's Special Stock, by berelinde]? [I]nstall
Install Component 29 [Noober Returns, by cmorgan]? [I]nstall
Install Component 30 [Rebecca the Gypsy, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 31 [Renal Bloodscalp: A Dangerous Affair, by cmorgan (adult content)]? [I]nstall
Install Component 32 [Old Ribald's Speciality, by Evaine Dian]? [I]nstall
Install Component 33 [Sir Ryan Trawl, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 34 [Saemon, a Pirate, by Kulyok (adult content)]? [I]nstall
Install Component 35 [Dreaming of Sendai, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 36 [Sheri the Bardess, by cmorgan (adult content)]? [I]nstall
Install Component 37 [Solaufein in the Lust Chambers, by jastey]? [I]nstall
Install Component 38 [Phaere's Reward, by berelinde (Talak, pleasure slave, adult content)]? [I]nstall
Install Component 39 [Spell Research with Teos, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 40 [A fling with Yoshimo, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 41 [Isabelle's Fears, by gertjanvh (adult content)]? [I]nstall
Install Component 42 [Anne's Rescue, by gertjanvh (adult content)]? [I]nstall
Install Component 43 [The Queen, by Domi]? [I]nstall
Install Component 44 [Valygar Romance, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 45 [Rehearsal with Chandra, by Western Paladin]? [I]nstall
Install Component 46 [Goldander Blackenrock: After a Party, by magrat]? [I]nstall
Install Component 47 [A Chat with Viekang, by magrat]? [I]nstall
Install Component 48 [Bravery or Folly? by Aeryn (Sarevok, adult content)]? [I]nstall
Install Component 49 [Blame the Moon, by Aeryn (Cernd)]? [I]nstall
Install Component 50 [Cernick's Confession, by Cal Jones]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.12b. Haer'Dalis Romance v1
~HAERDALISROMANCE/HAERDALISROMANCE.TP2~

Dieser Mod ermöglicht es weiblichen HCs, eine tiefere Beziehung mit dem Tielfing Barden einzugehen.

Haer'Dalis reagiert auf mehrere Komponenten aus dem Romantic Encounters Mod..

21.12b.1. Kopiert den Ordner **haerdalisromance** und die Datei **setup-haerdalisromance.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
21.12b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Haer'Dalis Romance (SoA)]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

21.12c. Nephele v2
~NEPHELE/NEPHELE.TP2~

Nephele ist eine Halbling-Klerikerin des Yondalla, siebenfache Mutter und zwanghafte Abenteurerin. Sie schließt sich Euch in Handelstreff an.

21.12c.1. Kopiert den Ordner **nephele** und die Datei **Setup-nephele.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

21.12c.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Nephele NPC Mod for BGII: SoA & ToB]? [I]nstall
Install Component 1 [Install Haer'Dalis Romance crossmod content]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

21.13. Revised Battles v6.3

~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod verbessert die Standard-Kämpfe, damit sie nicht mehr so eintönig wirken.

21.13.1. Kopiert den Ordner **RevisedBattles** und die Dateien **Setup-RevisedBattles.exe** und **Setup-RevisedBattles.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

21.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Verbesserte Kämpfe - „Die reparierte Version" v6]? [I]nstall
Ist Voraussetzung für die Komponenten dieses Mods
Install Component 1 [Verbesserter Drizzt]? [I]nstall
Install Component 2 [Verbesserter Mencar Felsschmetterer]? [I]nstall
Install Component 3 [Verbesserter Verrückter Kleriker]? [I]nstall
Install Component 4 [Verbesserter Haus Jae'llat]? [I]nstall
Tests zufolge kann diese Komponente zusammen mit der SCSII-Komponente „Leicht verbesserte Drow" installiert werden.
Install Component 5 [Verbesserter Lord Roenall]? [I]nstall
Install Component 6 [Verbessertes Ältestenhirn]? [I]nstall
Install Component 7 [Verbesserter Todesalb Sarevok]? [I]nstall
Install Component 8 [Verbesserte Cohrvale, Bregg & Alamas]? [I]nstall
Install Component 9 [Verbesserter Firkraag]? [I]nstall
Nicht zusammen mit dem Mod Super Firkraag installieren.
Für einen besonders harten Firkraag könnt Ihr diese Komponente mit der SCSII-Komponente „Klügere Drachen“ kombinieren. Ihr erhaltet den Firkraag von Revised Battles mit der Intelligenz von SCSII, der kaum härter sein könnte.
Install Component 10 [Verbesserter Firkraag NEJ2v691 Kompatibilitäts-Patch]? [I]nstall
Für diese Komponente muss „Never Ending Journey“ neueste Version installiert sein, die von uns aber noch nicht getestet wurde.
Install Component 11 [Verbesserter Firkraag FR_ROV Kompatibilitäts-Patch]?
1] Verbesserter Firkraag [1]
Für diese Komponente muss „Freedom's Reign/Reign of Virtue“ installiert sein.
Install Component 12 [Verbesserter Firkraag „Romantic Encounters" Kompatibilitäts-Patch]?
1] Verbesserter Firkraag [1]
Für diese Komponente muss „Romantic Encounters“ installiert sein.
Install Component 13 [Verbesserte Feuergiganten (erfordert TdB)]? [I]nstall
Install Component 14 [Verbesserter Schattenfürst]? [I]nstall
Install Component 15 [Verbesserte Gruft von Handelstreff]? [I]nstall
Install Component 16 [Verbessertes Verlies]? [I]nstall
Nicht zusammen mit der Komponente Verbesserter Illych aus dem Tactics Mod installieren.
Install Component 17 [Sehr verbesserte Tempel Abwasserkanäle Gruppe]? [I]nstall
Install Component 18 [Verbesserter Kiser Jhaeri (erfordert TdB)] [I]nstall
Install Component 19 [Verbesserter Falahar]? [I]nstall
Install Component 20 [Verbesserte Drow Grubenkämpfe]? [I]nstall
Install Component 21 [Verbesserter Vielfarbiger Dämon]? [I]nstall
Install Component 22 [Ritter des finsteren Rufen]? [I]nstall
Install Component 23 [Geheimnisvoller Rächer Kit]? [N]ot Install
Install Component 24 [Klingenmeister Kit]? [N]ot Install
Install Component 25 [Dämonenritter Kit]? [N]ot Install
Install Component 26 [Bastard Kit]? [N]ot Install
Install Component 27 [Abändern der .CRE Fertigkeiten, Fähigkeiten und Wirkungen. Dieser Bestandteil MUSS installiert werden.]? [I]nstall

Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 4 Kämpfer-Kits hinzufügen. Das **B/G World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*

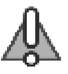


21.14. Ding0's QuestPack v2.3

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt weitere Abenteuer zu BG2 hinzu; einige sind Erweiterungen, andere völlig neu.

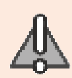
Dieser Mod darf erstens wegen Interaktionen mit Kelsey, Keto und Virtue nur nach diesen Mods, zweitens um unpassende Flirts im Unterreich zu vermeiden nur nach dem NPCFlirt Pack und drittens nur vor Refinements installiert werden.
ACHTUNG*: Dieser Mod muss in drei Schritten installiert werden! Die Komponente Generelle KI-Verbesserungen wird vor SCS installiert, die Komponente Verbesserte Oase II wird vor Longer Road installiert, und alle anderen erst später nach der Installation von Kelsey!*



21.14.1. Den Ordner **questpack** und die Dateien **setup-d0questpack.exe** und **setup-d0questpack.tp2** habt Ihr bereits vor SCS in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.
21.12.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B/G World Fixpack** erledigt.



Achtung: bei diesem Mod ist die Zuordnung der Komponenten und deren Nummern falsch!
Ihr müsst dies mit dem Patch aus dem **B/G World Fixpack** *korrigieren.*



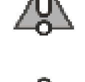
21.14.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]

Laut Installer ist die Übersetzung von Caswallon. Von ihm ist nur der erste Teil. Der restliche Teil der deutschen Übersetzung ist von Cronox.

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
What should be done with all components that are ALREADY installed? [A]sk about each one?

Wenn Ihr hier [S]kip them wählt, werden die Komponenten „Verschiedene Verbesserungen“ und „Additional Shadow Thieves Content“ nicht angezeigt, obwohl sie nicht installiert sind, und Ihr könnt sie nicht auswählen.



ACHTUNG Stolperfalle: *Schreibt auf keinen Fall [R]! Eine Komponente (Generelle KI Verbesserungen) wurde vor SCS installiert. Es würden alle Mods bis zu SCS re-installiert werden. Aber BP kann nicht re-installiert werden. Wenn das geschieht, ist die ganze Installation ruiniert!*

Install Component 0 [Generelle KI-Verbesserungen] [N]o Change

Diese Komponente muss vor der Komponente „Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.

Install Component [Kreatur- & Orts-Verbesserungen]? [N]o Change
1 1] Alle Kreatur- & Orts-Verbesserungen
2 2] Alle Kreatur-Verbesserungen
3 3] nur Endgegner-Verbesserungen

Diese Komponente muss vor der Komponente „Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.

Install Component 4 [Verschiedene Verbesserungen]? [I]nstall
Install Component 5 [Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben]? [N]ot Install

Diese Komponente verursacht, dass alle in der Diebesgilde feindlich werden.

Install Component 6 [Alternative Harfner/Xar-Handlung]? [I]nstall
Install Component 7 [Verlängerte Reynald-Handlung]? [I]nstall
Install Component 8 [Intrige in der Kupferkrone]? [I]nstall
Install Component 9 [Rahul Kanakias Trank-Quest]? [I]nstall
Install Component 10 [Überarbeitete Höllenprüfung]? [I]nstall

Ihr müsst erst die oben beschriebenen Korrekturen vornehmen, um diese Komponente installieren zu können.

Install Component [Verbesserte Oase II]? choose one:
11 1] Dialog- & Kampf-Verbesserung [N]o Change

12 2] nur Dialog-Verbesserung

Ihr habt diese Komponente bereits vor Longer Road installiert.

Install Component 13 [Sanik in Brynnlaw retten]? [I]nstall

Diese Komponente ist inkompatibel mit dem Mod Keeping Yoshimo, wenn sich die Gruppe dazu entscheidet, Sanik zu retten.

Install Component 14 [Einbruch beim Buchhändler]? [I]nstall
Install Component 15 [Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden]? [I]nstall
Install Component 16 [Die Tragödie des Besamen]? [I]nstall
Install Component 17 [Weitere Sklaverei-Verwicklungen]? [I]nstall
Install Component 18 [Solamnischen Ritter nach Hause schicken]? [I]nstall
Install Component 19 [Nazariel, der Leichnam]? [I]nstall
Install Component 20 [Verhandlung über Belohnungen]? [I]nstall
Install Component 21 [Höllischer Diebstahl]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

21.14a. Alternatives v10

~ALTERNATIVES/SETUP-ALTERNATIVES.TP2~ ENGLISCH

Normalerweise könnt Ihr Euch zu Beginn in BG2 nur für die Schattendiebe oder für Bodhi entscheiden. Dieser Mod erweitert diesen Teil um zwei weitere Möglichkeiten.

Ding0's QuestPack sollte zuvor installiert werden.

21.14a.1. Kopiert den Ordner **alternatives** und die Datei **Setup-alternatives.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

21.14a.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



21.14a.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Alternatives]? [I]nstall
Successfully installed [Alternatives] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.15. Gibberlings Three Anniversary v7

~G3ANNIVERSARY/SETUP-G3ANNIVERSARY.TP2~ ENGLISCH (46 S.)

Eine halbernste Aufgabe. Geht in die Kupferkrone und haltet die Augen offen.

Dieser Mod sollte nach allen anderen Mods installiert werden, die die Weltkarte verändern.
ACHTUNG Verfremdungseffekt: Die Charaktere treten in den direkten Dialog mit dem Spieler.

21.15.1. Kopiert den Ordner **G3Anniversary** und die Datei **Setup-G3Anniversary.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

21.15.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [The Gibberlings Three Anniversary Mod]? [I]nstall
Successfully installed [The Gibberlings Three Anniversary Mod] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.16. The MTS Crappack v4

~SETUP-MTS_CRAPPACKV2.TP2~ DEUTSCH

Dies ist eine Sammlung von Kniffen für BGII. Die meisten sind ältere in WeiDU umgewandelte Komponenten. Die NPC-Mods Azrael und Mike sind in diesem Mod enthalten.

21.16.1. Kopiert den Ordner **MTS** und die Dateien **Setup-MTS_Crappack.exe** und **Setup-MTS_Crappack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

21.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Installiere „Alle BG1-Gegenstände bleiben bei importierten Charakteren erhalten" von Kevin Dorner]? [N]ot Install
Diese Funktion ist bereits im BG2 Fixpack enthalten. Verursacht Probleme mit einer Filmsequenz in Irenicus' Kerker.
Install Component 1 [Installiere „kürzere Traumsequenzen" von Gebhard Blucher]? [N]ot Install
Diese Funktion ist auch als Komponente im BG2 Tweakpack enthalten.
Install Component 2 [Überarbeitete HLAs von Sabre]? [N]ot Install
Mit dieser Komponente kann Refinements nicht mehr installiert werden. Ist nur interessant, wenn Ihr einen Kämpfer/Magier/Kleriker (z.B. bei Kivan and Deheriana Companions for BG2) oder Kämpfer/Magier/Dieb Mehrklassencharakter spielen wollt.
Diese Funktion ist in BG2 Tweaks enthalten.
Install Component 3 [Installiere Valygar als Kensai (abgebrochene NPC-Tweakpack-Komponente)]? [N]ot Install
Hiermit kann Valygar seine spezielle Rüstung nicht mehr verwenden, was unsinnig ist.
Install Component 4 [Universaler Carsomyr von Kevin Dorner]? [N]ot Install
Das ist eine Paladin-Waffe, kein anderer sollte sie verwenden.
Install Component 5 [Paladinpatch von Falkentyne]? [I]nstall
Install Component 6 [Universale Ionensteine von Wormy Hellcar]? [N]ot Install
Diese Funktion sollte erst NACH dem BG2 Tweak Pack installiert werden und wird später an richtiger Stelle mit Ding0's Tweak Pack installiert.
Install Component 7 [Erweiterte Magier/Kleriker Spell Tables von Kevin Dorner]? [N]ot Install
Install Component 8 [Stumpfer Zwergenwerfer von Kevin Dorner]? [I]nstall
Install Component 9 [Grün-Schwarze Robe von Vecna von Inoshiro]? [N]ot Install
Install Component 10 [Grüne Robe von Vecna von Inoshiro? [N]ot Install
Install Component 11 [Rote Robe von Vecna von Inoshiro]? [N]ot Install
Install Component 12 [Schwarz-Rote Robe von Vecna von Inoshiro]? [N]ot Install
Install Component 13 [Installiere Azrael und füge die Zauberrolle Azrael beschwören Irenicus Versteck hinzu]? [N]ot Install
Mit dieser Komponente stürzt das Spiel zu Beginn in Irenicus Kerker ab, kann aber mit dem Auto-Save weitergespielt werden.
Install Component 14 [Installiere Mike und füge die Zauberrolle Mike beschwören Irenicus Versteck hinzu]? [N]ot Install
Mit dieser Komponente stürzt das Spiel zu Beginn in Irenicus Kerker ab, kann aber mit dem Auto-Save weitergespielt werden.
Install Component 15 [Fügt die Goldenen Pantalons Irenicus Versteck hinzu]? [N]ot Install
Mit dieser Komponente stürzt das Spiel zu Beginn in Irenicus Kerker ab, kann aber mit dem Auto-Save weitergespielt werden.
Install Component 16 [Fügt dem Spiel eine einfache Pfeife hinzu]? [N]ot Install
Mit dieser Komponente stürzt das Spiel zu Beginn in Irenicus Kerker ab, kann aber mit dem Auto-Save weitergespielt werden.
Install Component 17 [Installiere alternatives Jaheira-Portrait von MTS]? [N]ot Install
Install Component 18 [Installiere „ROTEN Magier Edwin" von MTS]? [N]ot Install
Install Component 19 [Installiere „ROTEN Magier Edwina" für Ease of Use von MTS]? [N]ot Install
Install Component 20 [Installiere BG2 Xan-Portrait von Lord-Jyssev]? [N]ot Install
Install Component 21 [Install Punk Goth Kelsey for Shadows of Amn (Kelsey must be installed first!)]? [N]ot Install
Install Component 22 [Installiere Punk Goth Kelsey für Schatten von Amn (Kelsey muss installiert sein!)]? [N]ot Install
Install Component 23 [Installiere Charlotte ohne Tierschau von Sir BillyBob]? [N]ot Install
VORAUSSETZUNG: SoS muss installiert sein!
Install Component 24 [Installiere alle Gegenstände in Selences Laden sind identifiziert]? [N]ot Install
VORAUSSETZUNG: SoS muss installiert sein!
Install Component 25 [Installiere alternatives Shar-Teel Portrait von Cliffette]? [N]ot Install
Install Component 26 [Installiere BG2 Montaron-Portrait von Plasmocat]? [N]ot Install
VORAUSSETZUNG: TDD muss installiert sein!

Install Component 27 [Installiere alternatives Vesine-Portrait]? [N]ot Install
VORAUSSETZUNG: TDD muss installiert sein!
Install Component 28 [Installiere alternatives Dynaheir-Portrait]? [N]ot Install
VORAUSSETZUNG: TS muss installiert sein!
Install Component 29 [Installiere Questpack-Kompatabilitäts-Patch von Moongaze]? [I]nstall
Stellt die Kompatibilität mit Big Picture her.
VORAUSSETZUNG: D0QuestPack muss installiert sein!
Install Component 30 [Installiere Ding0-Tweak-Kompatabilitäts-Patch von Moongaze]? [N]ot Install
Stellt die Kompatibilität mit Big Picture her, wird jetzt aber nicht mehr benötigt.
VORAUSSETZUNG: Ding0's Tweak Pack muss installiert sein!
Install Component 31 [Installiere Kelsey-Kompatabilitäts-Patch von Moongaze]? [N]ot Install
Stellt die Kompatibilität mit Big Picture her,
VORAUSSETZUNG: Kelsey muss installiert sein!
Install Component 32 [Installiere alternatives Kachiko-Portrait von Plasmocat]? [N]ot Install
Install Component 33 [Installiere Melissa Disney als Imoen-Portrait]? [N]ot Install
Install Component 34 [Neue Inventar-PLTs für menschliche Diebinnen von Michael Helling]? [N]ot Install
Install Component 35 [Neue Inventar-PLTs für elfische Barden von Michael Helling]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

21.18. Sarevok Romance v1

~SAREVOKROMANCE/SAREVOKROMANCE.TP2~ ENGLISCH

Ein weiblicher Elf, Halbelf oder Mensch kann eine Romanze mit Sarevok haben.

Sarevok erlebt keine Änderung der Gesinnung während dieser Romanze.
Der Mod sollte nach Unfinished Business und nach Romantic Encounters installiert werden.

21.18.1. Kopiert den Ordner **sarevokromance** und die Datei **setup-sarevokromance.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
21.18.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [Aeryn's Sarevok Romance for BGII: Throne of Bhaal]? [I]nstall
Successfully installed [Aeryn's Sarevok Romance for BGII: Throne of Bhaal] Press ENTER to exit

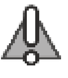
21.19. Crossmod Banter Pack for Baldur's Gate II v14

~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ ENGLISCH (33 S.)

Dieser Mod fügt Dutzende neuer Gespräche zwischen den NPCs aus verschiedenen Mods hinzu, wenn diese installiert sind

Dieser Mod muss NACH Kivan and Deheriana Companions und NACH allen anderen NPC Mods installiert werden.

21.19.1. Kopiert den Ordner **CrossmodBG2** und die Datei **Setup-CrossmodBG2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
21.19.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Crossmod Banter Pack for Shadows of Amn - version 6 (03Nov2007)]? [I]nstall
Install Component 1 [Crossmod Banter Pack for Throne of Bhaal]? [I]nstall
Install Component 2 [Crossmod Romance Conflicts]? [I]nstall
Diese Komponente fügt Romanzen-Konflikte zwischen vielen NPC Mods in SvA und TdB hinzu. Wenn Ihr mehrfache Romanzen bevorzugt, installiert diese Komponente nicht. Sollte zumindest dann installiert werden, wenn Saerileth installiert ist. Es können sonst Probleme bei mehreren gleichzeitigen Romanzen auftreten, weil Saerileth diese nicht unterstützt.



Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

21.20. Ascalons Breagar v6.05

~SETUP-ACBRE.TP2~ DEUTSCH

Breagar ist ein neutral-guter Zwergenschmied und der erste NSC, der durch alle Teile von Baldur's Gate Trilogy spielbar ist. Es gibt Geplänkel zwischen Breagar und dem Hauptcharakter sowie den anderen BioWare NSCs, mehrere Aufgaben, zusätzlichen Inhalt für andere Mods und je nach Spielweise drei verschiedene Enden.

Breagar ist ein REINER BGT-CHARAKTER und funktioniert nicht mit TUTU oder einer einfachen SvA-Installation.
ACHTUNG: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden!

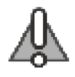
21.20.1. Den Ordner **ACBre** und die Dateien **Setup-ACBre.exe** und **Setup-ACBre.tp2** habt Ihr bereits vor SCS in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.
21.20.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Ascalons Breagar: Inhalte von Baldur's Gate I]? [N]ot Install
Setup von Breagars Gesprächsgeschwindigkeit
Bitte auswählen:
[1] 1 Stunde Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen (empfohlen) [1]
[2] 45 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen
[3] 30 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen
[4] 15 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen
[5] 1 Stunde 30 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen
Install Component 1 [Ascalons Breagar: Inhalte von BG2 und TdB]? [N]ot Install
Bitte wählt ein Portrait:
[1] Original Art by Nix
[2] Alternatives Portraits aus v4.X
Install Component 2 [Ascalons Breagar: Crossmod-Inhalte und PIDs]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

21.21. Spell Revisions v3.1

~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ DEUTSCH

Der Mod gleicht die arkanen und göttlichen Zauber aus, indem er verschiedene Fehler beseitigt und einige schwache Zauber verbessert sowie zu starke Zauber abschwächt. Zusätzlich sind einige neue Zauber hinzugekommen. Dieser Mod ersetzt vollständig den Mod „Arcane Divine Spell Pack".



ACHTUNG: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente „Zauberbücher der anschlussfähigenen NSCs aktualisieren“ wird erst später nach nach allen anderen NPC-Mods installiert.
Da die Mods SpellPack und SpellRevisions beide auf konzeptionell unterschiedliche Fixes abzielen, führt die Installation von beiden dazu, dass ein Mod den anderen überschreibt.
Es ist nicht zu empfehlen, Spell-50 mit Spell Revisions zu verwenden, weil sie konzeptionell entgegengesetzte Extreme haben. Spell Revisions versucht, Zauber „neu auszubalancieren“, während Spell-50 sie vorsätzlich äußerst übermächtig macht.
Installiert Ascension vor Spell Revisions, weil Ascension viele Zauber überschreibt. SCSII sollte nach SR installiert werden.
Im Allgemeinen sollte der Mod nach BG2 Fixpack und vor KI erhöhende Mods installiert werden.
Spell Revisions kann einige Kompatibilitätsprobleme mit Divine Remix haben, deshalb ist es nicht empfehlenswert, sie derzeit zusammen zu verwenden. Die Installation von SR nach Divine Remix führt zurzeit dazu, dass die Göttlichen Zauber nicht mehr dem Sphären-System folgen, wohingegen die Installation von Divine Remix nach SR darauf hinausläuft, dass einige der Zauber-Beschreibungen aus SR ersetzt werden und einige der neuen und versetzten Zauber verschwinden.

21.21.1. Den Ordner **spell_rev** und die Datei **setup-spell_rev.exe** habt Ihr bereits in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.

21.21.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



21.21.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Spell Revisions]? [N]ot Install
Install Component 10 [Deva und Planetar Animationen]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit dem Mod Celestiales, weil beide die gleichen Objekte verändern.

Install Component 20 [Spiegelbild Fix]? [N]ot Install

Diese Komponente entspricht der SCSII Komponente „Fehlerbehebung: Berichtigt den Spiegelbild-Zauber, so dass er nicht flähendeckende Wirkung blockiert". Die SCS-II-Version ist weniger umfassend als die von Spell Revisions.

Install Component 30 [Magie bannen Fix]? [N]ot Install

Diese Komponente entspricht der SCSII Komponente „Fehlerbehebung: Berichtigt den Magie Bannen Zauber, so dass er die Stufe des Zauberwirkers richtig berüksichtigt". Die SCS-II-Version ist weniger umfassend als die von Spell Revisions.

Install Component 40 [Schlaf heilen Fix]? [N]ot Install

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist

Install Component 50 [Nicht bereite Zauber aus dem Zauber-Auswahl-Bildschirm entfernen]? [N]ot Install

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist

Install Component 60 [Zauberb¸cher der anschlussf‰higenen NSCs aktualisieren]? [I]nstall

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist
Diese Komponente funktioniert nicht richtig, wenn Divine Remix installiert ist.
Diese Komponente betrifft alle NPCs, die göttliche Zauberwirker sind und muss deshalb nach allen NPC Mods installiert werden.

Successfully installed Press ENTER to exit

22. HLA-TABELLEN VERÄNDERNDE MODS



Die folgenden Mods stehen alle in einem direkten Zusammenhang zueinander. Sie verändern entweder selbst die HLA-Tabellen oder sind von einem dieser Mods abhängig. Ihr dürft die Reihenfolge der Installation auf keinen Fall verändern, wohl aber etwas auslassen.

Wenn Ihr mehr Informationen über HLA Veränderungen haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.

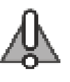


22.2. Ashes of Embers v27

~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ DEUTSCH

Neue Zaubersprüche, neue Klassencharaktere (6 Kleriker, 1 Kämpfer), neue Waffen und Fähigkeiten.

ACHTUNG: Im Zusammenhang mit DR muss dieser Mod in zwei Schritten installiert werden. Wenigstens eine der "Sensible weapon restrictions"-Komponenten muss vor DR installiert werden. Die Komponente "Sensible weapon restrictions for MODS" muss nach RR installiert werden.



22.2.1. Startet das Ashes of Embers Setup in Eurem ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Danach findet Ihr dort den Ordner **AshesofEmbers** und die Dateien **setup-ashesofembers.exe, setup-ashesofembers.tp2** und **setup-ashesofembers.bat**

22.2.2. Achtet darauf, dass Euer Ordner wirklich „BGII - SvA“ heißt, da Ihr sonst bei der folgenden Installation die Komponente „Magierkiller-Variation mit MR Bonus“ nicht installieren könnt.

22.2.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]

Install Component 0 [Sensible weapon restrictions for mods]? [N]ot Install

Diese Komponente ist der Komponente „Weapons for all" aus Victor's Improvements Pack v1.9 ähnlich, jedoch ist diese Komponente hier ausgefeilter.
Die verbesserte Version dieser Komponente ist in der B! Tweaks Mod enthalten.

Install Component 1 [Nerfed Zauber (Eisenhaut/Steinhaut)]? [N]ot Install
Install Component 2 [Unique weapons (bolas and katars]? [N]ot Install
Install Component 3 [Throwing Spears]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 4 [Magierkiller-Variation mit MR Bonus (8% + 4%/Stufe)]? [N]ot Install

Verwendet diese Komponente nicht zusammen mit dem Wizard Slayer Rebalancing Mod.

Install Component 5 [Priester des Oron Variation]? [N]ot Install
Install Component 6 [Priester der Lahan-Riyashal-Variation]? [N]ot Install
Install Component 7 [Priester des Thieron-Variation]? [N]ot Install
Install Component 8 [Priester des Cathoun-Variation]? [N]ot Install
Install Component 9 [Priester des Yathar-Variation]? [N]ot Install
Install Component 10 [Priester des Uulix-Variation]? [N]ot Install
Install Component 11 [Arenakämpfer-Variation]? [N]ot Install
Install Component 12 [Neue Rüstung (Schuppen-, Bänder-, und Feldharnisch]? [N]ot Install
SKIPPING 13 [Universale Waffen mit STR/GES-Beschränkungen (nur mit BG1Tutu)]?

Diese Komponente ist nur bei Tutu möglich

Install Component 14 [Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SoA]? [I]nstall

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 15 [Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - ToB]? [I]nstall

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 16 [Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in SvA (Langschwert, Speer, Armbrust]?

[N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA
Install Component 17 [Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in TdB (Langschwert, Speer, Armbrust]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB
Install Component 18 [Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in SvA (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA
Install Component 19 [Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in TdB (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB
Install Component 20 [SoA Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA
Install Component 21 [ToB Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.
Drückt im „Ashes of Embers Setup-Fenster“ close.

22.3. Song and Silence v5

~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod wertet die Diebe und Barden auf, fügt einige neue Kits sowie Gegenstände für beide Klassen hinzu und einige generelle Fixes.

Dieser Mod muss vor Rogue ReBalancing installiert werden, weil er einige 2DAs kopiert anstatt sie anzufügen. Das könnte Probleme verursachen, wenn Song and Silence nach einem Mod installiert wird, der auch diese Dateien (so wie Rogue ReBalancing) verändert. Diese Probleme sollten keine bedeutenden Probleme schaffen, wenn Song and Silence vor anderen Mods installiert wird, die auch Änderungen mit den Dieben und Barden Charakterklassen vornehmen.
Refinements verändert ebenfalls die Schurken (Barden und Diebe). Ihr bekommt die Unterstützung des Mods von den beiden, der als letzter installiert wurde.
Die Verwendung zusammen mit Rogue ReBalancing ist ausdrücklich empfohlen!
Der Mod ist mit den in der Ashes of Embers Komponente "Universale Waffen" vorgenommen Änderungen völlig vereinbar, vorausgesetzt, dass Song and Silence nach dieser installiert wird.

22.3.1. Kopiert den Ordner **song_and_silence** und die Datei **setup-song_and_silence.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

22.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [ƒnderungen an den Barden- und Diebesklassen und den Vanilla Spielkits (benˆtigt f‚r alle weiteren Komponenten)]? [I]nstall
Install Component 1 [F‚ge neues Barden Gesch‰ft und Diebes Gegenst‰nde hinzu]? [I]nstall
Install Component 2 [Installiere Akrobat Barden Kit]? [I]nstall
Install Component 3 [Install Chorister bard kit]? [I]nstall
Install Component 4 [Installiere Klages‰nger Barden kit]? [I]nstall
Install Component 5 [Installiere Zigeuner Barden Kit]? [I]nstall
Install Component 6 [Installiere Abenteurer Diebes Kit]? [I]nstall
Install Component 7 [Installiere Einbrecher Diebes Kit]? [I]nstall
Install Component 8 [Installiere Seelenmesser Diebes Kit]? [I]nstall
Install Component 9 [Installiere Scharfsch‚tzen Diebes Kit]? [I]nstall
Install Component 10 [Installiere Schattent‰nzer Diebes Kit]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 9 Kits hinzufügen: 4 Barden und 5 Diebe. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



22.4. Oversight v13

~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ DEUTSCH

Verbessert die Klassifikation von NPCs, fügt einen Zäheren Sendai und mehr hinzu.

Dieser Mod muss VOR Divine Remix installiert werden.

Den Ordner **Oversight** und die Dateien **Setup-Oversight.exe** und **Setup-Oversight.tp2** habt Ihr bereits mit den „PRE-NEJ“ MODS in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.

22.4.1. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 4 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
What should be done with all components that are ALREADY installed? [S]kip them
Install Component 0 [Härterer Sendai]? [N]ot Install
Diese Komponente muss zu Beginn mit den Pre-NeJ Mods installiert werden.
Install Component 1 [Geänderte Einstellungen]? [N]ot Install
Diese Komponente ist in erweiterter Form bereits im BG2 Fixpack enthalten
Install Component 2 [Klassen Tweaks/Fixes]? [I]nstall
Install Component 3 [Geänderte Zauber]? [I]nstall
Install Component 4 [Verbesserter Zusammenhang]? [N]ot Install
Diese Komponente ist bis auf den Saemon Havarian Teil bereits im BG2 Fixpack enthalten
Install Component 5 [Kleriker Klassencharakter]? [N]ot Install
Diese Komponente funktioniert nicht richtig mit Multiple Strongholds (keine Variante)
Install Component 6 [Fähigkeiten hoher Stufen der Mönche]? [I]nstall
Install Component 7 [Heiliger Erlöser]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 1 Paladin Kit hinzufügen. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



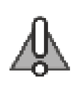
22.5. Divine Remix v7 (früher: Cleric Remix)

~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ ENGLISCH (42 S.)

Dieser Mod ändert in BG 1+2 die Klassen die göttliche/magische Sprüche verwenden (Kleriker, Paladine, Druiden und Waldläufer) und führt zusätzliche Wirkungsbereiche ein. So wie die geheime Magie ihre unterschiedlichen Schulen hat, wird die göttliche Magie unterteilt in Wirkungsbereiche wie Tier, Nekromantie, Schutz, usw. Die verfügbaren Zauber sind abhängig vom Glauben des Anwenders an die verschiedenen Gottheiten und sind daher auf den Wirkungsbereich der Gottheiten begrenzt. Die Zauber können von Klasse zu Klasse und sogar innerhalb der Charakterklassen variieren.

Dieser Mod muss NACH Oversight installiert werden, da er einige Fehler aus Oversight korrigiert. Tabellen Mod dieses Mods widersprechen den Kleriker und Druiden HLA Tabellen von Refinements. Daher können nicht beide zusammen benutzt werden!

Divine Remix sollte nach SpellPack installiert werden, weil sonst einige der geänderten angeborenen Zauber für Kleriker-Kits ihre SvA Standardeinstellung und nicht die Version von SpellPack verwenden.



22.5.1. Kopiert den Ordner **Divine_Remix** und die Datei **Setup-Divine_Remix.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

22.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the components from [Ranger Remix Components]? [Y]es

Would you like to display the components from [Druid Remix Components]? [Y]es
Would you like to display the components from [Cleric Remix Components]? [Y]es
Install Component 0 [Divine Remix Core Components (Required for Everything)]? [I]nstall
Install Component [Remove Cleric Kits]? [N]ot Install
50 1] Remove Mod Kits
51 2] Remove Bioware & Mod Kits
Install Component [Remove Druid Kits]? [N]ot Install
52 1] Remove Mod Kits
53 2] Remove Bioware & Mod Kits
Install Component [Remove Ranger Kits]? [N]ot Install
54 1] Remove Mod Kits
55 2] Remove Bioware & Mod Kits
Install Component 100 [Cleric Remix]? [I]nstall
Install Component 103 [Install Silverstar of Selune Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 106 [Install Nightcloak of Shar Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 107 [Install Holy Strategist of the Red Knight Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 109 [Install Battleguard of Tempus Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 112 [Install Painbearer of Ilmater Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 115 [Install Firewalker of Kossuth Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 118 [Install Authlim of Iyachtu Xvim Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 121 [Install Lorekeeper of Oghma Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 124 [Install Heartwarder of Sune Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 127 [Install Feywarden of Corellon Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 130 [Install Strifeleander of Cyric Cleric Kit]? [I]nstall
Install Component 200 [Druid Remix]? [I]nstall
Install Component 203 [Install Oozemaster Druid Kit]? [I]nstall
Install Component 403 [Install Bowslinger Ranger Kit]? [I]nstall
Install Component 406 [Install Feralan Ranger Kit]? [I]nstall
Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Unfinished Business
Install Component 409 [Install Forest Runner Ranger Kit]? [I]nstall
Install Component 412 [Install Justifier Ranger Kit]? [I]nstall
Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Unfinished Business
Install Component 415 [Install Wilderness Runner Ranger Kit]? [I]nstall
SKIPPING 600 [Install Battleguard of Tempus Kit for Branwen]
Diese Komponente kann nur gewählt werden, wenn zuvor „Battleguard of Tempus Kit“ installiert wurde!
Install Component 605 [Change Jaheira to Neutral Good]? [N]ot Install
Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten
SKIPPING 610 [Add Nightcloak of Shar Kit to Viconia]
Diese Komponente kann nur gewählt werden, wenn zuvor „Nightcloak of Shar" installiert wurde!
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

Dieser Mod ersetzt die 3 Bioware Kleriker Kits durch seine eigenen. Zusätzlich könnt Ihr dem Spiel 16 weitere Kits hinzufügen: 10 Kleriker, 1 Druide und 5 Waldläufer. Nicht alle Kits sind für jede Rasse verfügbar.



22.6. Sword and Fist v7

~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod erweitert die Möglichkeiten der Kämpfer und Mönche. nicht vollständig übersetzt

22.6.1. Kopiert den Ordner **sword_and_fist** und die Datei **setup-sword_and_fist.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

22.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 1 [Mönch Remix]? [I]nstall
Install Component 30 [Installiere Fluchklinge Kämpfer-Kit]? [I]nstall

Install Component 31	[Installiere Duellant Kämpfer-Kit]?	[I]nstall
Install Component 32	[Installiere Faust der Ordnung Kämpfer Kit]?	[I]nstall
Install Component 33	[Installiere Finsterer Streiter Kämpfer Kit]?	[I]nstall
Install Component 34	[Install Duskblade fighter kit (by ronin69hof, ronin60hof@gmail.com]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 5 Kämpfer Kits hinzufügen.



22.7. Rogue ReBalancing v4.47

~RR/SETUP-RR.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod balanciert die Barden und Diebe neu aus und verleiht ihnen neue Fähigkeiten.

Quest Pack sollte auf jeden Fall vor Rogue ReBalancing installiert werden.
Die Komponente „Summons/NPCs Set Off Traps" aus Ding0's Tweak Pack ist konzeptionell mit der Komponente „Verbesserungen bei den Schattendieben" aus Rogue ReBalancing unvereinbar, da er die Gegner der Schattendiebe ungewollt ihre eigenen Fallen auslösen lässt. Wenn Ihr diese beiden Bestandteile zur gleichen Zeit verwenden wollt, müsst Ihr „Summons/NPCs Set Off Traps" vor „Rogue ReBalancing" installieren, so dass die Änderungen, die er einführt, nicht für die „Verbesserungen bei den Schattendieben"-Gebiete gelten.
Um volle Vereinbarkeit mit dem Mod Refinements zu erreichen, müssen die Komponenten „Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Diebe" und „Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden" nach Refinements installiert werden.

22.7.1. Kopiert den Ordner **RR** und die Datei **Setup-RR.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

22.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

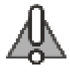
Choose your language:		3 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden]?	[I]nstall
Install Component 1	[Überarbeitung der Diebeskits]?	[I]nstall
Install Component 2	[Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Diebe]?	[N]ot Install
Install Component 3	[Korrekte Rassenanpassungen der Diebesfertigkeiten]?	[I]nstall
Install Component 4	[Überarbeitung der Bardenkits]?	[I]nstall
Install Component 5	[Überarbeitung der der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden]?	[N]ot Install
Install Component 6	[Korrekter Zauberfortschritt für Barden]?	[I]nstall
Install Component 7	[Zusätzliche Ausrüstung für Diebe und Barden]?	[I]nstall
Install Component 8	[Aufrüstbare Ausrüstung]?	[I]nstall
Install Component	[Überarbeitete Diebeskünste]?	[1]
9	1] PnP Tränke der Diebeskunst benutzen und ihre Effekte nicht-kommulativ machen	
10	2] Standard Tränke der Diebeskunst behalten und ihre Effekte nicht-kommulativ machen	
Install Component 11	[Begegnung mit Auserwählten des Cyric]?	[I]nstall
Install Component 12	[Verbesserungen bei den Schattendieben]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exi

22.9. Ashes of Embers v27

~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ DEUTSCH

Neue Zaubersprüche, neue Klassencharaktere (6 Kleriker, 1 Kämpfer), neue Waffen und Fähigkeiten.

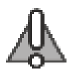
***ACHTUNG**: Im Zusammenhang mit DR muss dieser Mod in zwei Schritten installiert werden. Wenigstens eine der "Sensible weapon restrictions"-Komponenten muss vor DR installiert werden. Die Komponente "Sensible weapon restrictions for MODS" muss nach RR installiert werden.*



22.9.1. Startet das Ashes of Embers Setup in Eurem ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Danach findet Ihr dort den

Ordner **AshesofEmbers** und die Dateien **setup-ashesofembers.exe, setup-ashesofembers.tp2** und **setup-ashesofembers.bat**

22.9.2. Achtet darauf, dass Euer Ordner wirklich „BGII - SvA“ heißt, da Ihr sonst bei der folgenden Installation die Komponente „Magierkiller-Variation mit MR Bonus“ nicht installieren könnt.



22.9.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component 0 [Sensible weapon restrictions for mods]? [I]nstall

Diese Komponente ist der Komponente „Weapons for all" aus Victor's Improvements Pack v1.9 ähnlich, jedoch ist diese Komponente hier ausgefeilter.
Die verbesserte Version dieser Komponente ist in der B! Tweaks Mod enthalten.

Install Component 1 [Nerfed Zauber (Eisenhaut/Steinhaut)]? [N]ot Install
Install Component 2 [Unique weapons (bolas and katars]? [I]nstall
Install Component 3 [Throwing Spears]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 4 [Magierkiller-Variation mit MR Bonus (8% + 4%/Stufe)]? [N]ot Install

Verwendet diese Komponente nicht zusammen mit dem Wizard Slayer Rebalancing Mod.

Install Component 5 [Priester des Oron Variation]? [N]ot Install
Install Component 6 [Priester der Lahan-Riyashal-Variation]? [N]ot Install
Install Component 7 [Priester des Thieron-Variation]? [N]ot Install
Install Component 8 [Priester des Cathoun-Variation]? [N]ot Install
Install Component 9 [Priester des Yathar-Variation]? [N]ot Install
Install Component 10 [Priester des Uulix-Variation]? [N]ot Install
Install Component 11 [Arenakämpfer-Variation]? [N]ot Install
Install Component 12 [Neue Rüstung (Schuppen-, Bänder-, und Feldharnisch]? [I]nstall
SKIPPING 13 [Universale Waffen mit STR/GES-Beschränkungen (nur mit BG1Tutu)]?

Diese Komponente ist nur bei Tutu möglich.

Install Component 14 [Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SoA]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 15 [Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - ToB]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 16 [Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in SvA (Langschwert, Speer, Armbrust]? [N]ot Install

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA
Nicht zusammen mit der B!Tweaks-Komponente „Anomen gets sensible proficiencies in SoA (Ghreyfain - CTDproof)“, weil so das Spiel zusammenbrechen wird. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.

Install Component 17 [Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in TdB (Langschwert, Speer, Armbrust]? [N]ot Install

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB
Nicht zusammen mit der B!Tweaks-Komponente „Anomen gets sensible proficiencies in ToB (Ghreyfain - CTDproof)“, weil so das Spiel zusammenbrechen wird. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.

Install Component 18 [Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in SvA (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)]? [I]nstall

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA

Install Component 19 [Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in TdB (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)]? [I]nstall

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB

Install Component 20 [SoA Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]? [I]nstall

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA

Install Component 21 [ToB Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]? [I]nstall

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.
Drückt im „Ashes of Embers Setup-Fenster“ close.



Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 6 Kits hinzufügen: 5 Kleriker und 1 Kämpfer. Es kann Inkompatibilitäten mit Klassencharakteren und Gegenständen geben (TDD Kits zum Beispiel), weil der Mod UNUSABLE für einige Kits in der KITLIST.2DA ändert oder fast alle unbrauchbar-Markierungen für Gegenstände entfernt. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben. Nicht kompatibel mit dem Mod Worgas.*

23. CHARAKTER KITS - KLASSENCHARAKTEREN



Aus den vielen Klassencharakteren könnt Ihr bei Spielbeginn einen zur Erstellung Eures Charakters auswählen.

Auf Grund einer technischen Begrenzung war es bisher nicht möglich, mehr als neun Klassencharaktere pro Klasse zu verwenden. Es konnten zwar mehr installiert werden, diese konnten aber bei der Charaktererschaffung nicht mehr ausgewählt werden.

Diese Beschränkung ist jetzt bei Verwendung von TobEx aufgehoben. Es können jetzt beliebig viele Kits installiert und später ausgewählt werden. Aber es gibt noch eine andere technische Beschränkung auf 255 Kits in der KITLIST.2da. Wenn Ihr mehr installiert habt, wird das Spiel abstürzen, wenn Ihr die Charakter-Fähigkeiten auswählen wollt. Wenn Ihr auch Refinements installiert, wird die Zahl der Kits mehr als verdoppelt. Dennoch treten keine Probleme während der Erstellung des Charakters auf. (Vielleicht später im Spiel, aber das ist bis jetzt unbekannt.)

Es sind nicht alle Kits miteinander kompatibel. Bisher haben wir erst wenige Kits getestet. Ihr seid also mit Versuchen auf Euch selbst gestellt.

Für weitere Informationen über die jeweiligen Charakterklassen lest Lollorians ausgezeichnete **DA Kit List**.

23.0. NPC Kitpack v3

~NPCKIT/NPCKIT.TP2~

Dieser Mod fügt vier neue Kits hinzu und bietet die Möglichkeit, einen acht der BioWare NPCs einen Klassencharakter zuzuweisen.

23.0.1. Kopiert den Ordner **TutuGUI** und die Datei **setup-TutuGUI.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

23.0.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 30	[Improved Specialist Mage Descriptions]?	[I]nstall
Install Component 31	[Replace Berserker Kit with Battlerager for Dwarves]?	[I]nstall
Install Component 400	[Anomen Gains Helm Kit on Passing Knighthood Test]?	[N]ot Install
Install Component 410	[Anomen Gains Berserker Kit on Failing Knighthood Tests]?	[N]ot Install
Install Component 420	[Prevent CN Anomen Gaining a Holy Symbol]?	[N]ot Install
Install Component 900	[Add Red Wizard to Edwin's Kit Description]?	[I]nstall
Install Component 1400	[Give Imoen Adventurer Kit]?	[I]nstall
Install Component	[Give Imoen a Mage Kit]?	[N]ot Install
1410	1] Abjurer	
1411	2] Conjurer	
1412	3] Diviner	
1413	4] Enchanter	
1414	5] Illusionist	
1415	6] Invoker	
1416	7] Necromancer	
1417	8] Transmuter	
Install Component 2100	[Change Korgan's Kit to Battlerager]?	[I]nstall
Install Component 2200	[Give Mazzy a Proper Truesword of Arvoreen Kit]?	[I]nstall
Install Component 2300	[Change Minsc's Title to Rashemaar Ranger]?	[I]nstall
Install Component 2500	[Give Nalia Adventurer Kit]?	[I]nstall
Install Component	[Give Nalia a Mage Kit]?	
2510	1] Abjurer	[1]

2511 2] Conjurer
2512 3] Diviner
2513 4] Enchanter
2514 5] Illusionist
2515 6] Invoker
2516 7] Necromancer
2517 8] Transmuter

Install Component 2800 [Give Sarevok a Proper Deathbringer Kit]?	[I]nstall
Successfully installed	Press ENTER to exit

23.1. The Sorcerer's Place Collection v8

~SETUP-SPSTUFF.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod ist eine Sammlung mehrerer älterer Kits und Gegenstände. Der Mod umfasst sieben Komponenten, von denen jede einzeln installiert werden kann.

23.1.1. Den Ordner **spstuff** und die Dateien **setup-spstuff.exe** und **setup-spstuff.tp2** habt Ihr bereits mit den BG2 Item Mods in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.

23.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?	[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one?
Install Component 0 [Mystiker des Waldes-Klasse, von Polar Bear]?	[I]nstall
Install Component 1 [Schwertmeister-Klasse, von Drizzt1180]?	[I]nstall
Install Component 2 [Ritter des Todes-Klasse, von Drizzt1180]?	[I]nstall
Install Component 3 [Wushi Ninja Klasse, by Drizzt1180]?	[I]nstall
Install Component 4 [Creslyns Gegenstände für BG2]?	[N]ot Install

Dies ist die gleiche Sammlung wie aus SP Items = Daniel Goodrich's Custom Item Collection, hier allerdings in überarbeiteter Form, so dass sie nicht mehr die ursprünglichen Gegenstände überschreiben.

Install Component 5 [Bogenschütze des Sylvanus, von Drizzt1180]?	[N]ot Install

Der Bogenschütze des Sylvanus Kit ist inkompatibel mit Refinements.

Install Component 6 [Arkane Faust, von Drizzt1180]?	[I]nstall
Successfully installed	Press ENTER to exit



Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 6 Kits hinzufügen: 1 Kämpfer, 1 Waldläufer, 1 Paladin, 1 Druiden, 1 Dieb und 1 Barden. Es ist empfohlen, dass die Kits nach anderen Gegenstände- und Kit-Mods installiert werden. Das **B/G World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*
Die Kits sollten nach dem Divine Remix Mod installiert werden.
Der Mystiker des Waldes-Kit kann Inkompatibilitäten mit dem „Priester des Helm“ Kleriker-Kit verursachen.
Der Bogenschütze des Sylvanus-Kit kann Inkompatibilitäten mit dem „Geisterjäger“ Paladin-Kit verursachen.
Der Arkane Faust-Kit kann Inkompatibilitäten mit dem „Priester des Talos“ Kleriker-Kit verursachen.

23.2. Paladins of Faerun Kitpack v4

~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~

Dieser Mod ist eine Sammlung von 18 neuen Kits, von denen jeder einzeln installiert werden kann.

Dieser Mod setzt den Mod Divine Remix voraus, weil es das Bereiche-Zuordnungssystem unterstützt. Ihr könnt auch alle bereits installierte Klassencharaktere vom Charakter-Erschaffungsschirm entfernen. Wenn Ihr andere Klassencharaktere verwenden wollen, solltet Ihr sie nach diesem Kitpack installieren.

23.2.1. Kopiert den Ordner **Pofkits** und die Datei **Setup-Pofkits.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

23.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Remove vanilla kits (from G3 Kit Remover)]?	[N]ot Install
Install Component 1	[Install Mercenary kit (fighter)]?	[I]nstall
Install Component 2	[Install Streetfighter kit (fighter)]?	[I]nstall
Install Component 3	[Install Knight kit (fighter)]?	[I]nstall
Install Component 4	[Install Militarist kit (paladin)]?	[I]nstall
Install Component 5	[Install Votary kit (paladin)]?	[I]nstall
Install Component 6	[Install Medician kit (paladin)]?	[I]nstall
Install Component 7	[Install Scout kit (ranger)]?	[I]nstall
Install Component 8	[Install Seeker kit (ranger)]?	[I]nstall
Install Component 9	[Install Tempest kit (ranger)]?	[I]nstall
Install Component 10	[Install Expert kit (thief)]?	[I]nstall
Install Component 11	[Install Arcane trickster kit (thief)]?	[I]nstall
Install Component 12	[Install Thug kit (thief)]?	[I]nstall
Install Component 13	[Install Spellsinger kit (bard)]?	[I]nstall
Install Component 14	[Install Beguiler kit (bard)]?	[I]nstall
Install Component 15	[Install Dervish kit (bard)]?	[I]nstall
Install Component 16	[Install Weather enchanter kit (druid)]?	[I]nstall
Install Component 17	[Install Hivemaster kit (druid)]?	[I]nstall
Install Component 18	[Install Blighter kit (druid)]?	[I]nstall
Install Component 19	[Assign to Cernd Weather Enchanter kit (works)]?	[N]ot Install
Install Component	[Assign to Keldorn different kit:]?	[N]ot Install
20	1] Votary kit (works)	
21	2] Militarist Kit	
Install Component 22	[Assign to Anomen Knight kit]?	[N]ot Install
Install Component 23	[Assign to Mazzy Knight kit]?	[N]ot Install
Install Component 24	[Assign to Haer'dalis Dervish kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Assign to Valygar different kit:]?	[N]ot Install
25	1] Scout Kit	
26	2] Tempest Kit	
Successfully installed		Press ENTER to exit

Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 18 Kits hinzufügen: 3 Kämpfer, 3 Waldläufer, 3 Paladine, 3 Druiden, 3 Diebe und 3 Barden. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



23.3. Return to Trademeet Kitpack v1.3
~SETUP-KITRTT.TP2~

Dieser Mod ist eine Sammlung von 33 neuen Kits.

23.3.1. Kopiert den Ordner **rttkit** und die Dateien **Setup-kitrtt.exe** und **kitrtt.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

23.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 00	[Amazon]?	[I]nstall
Install Component 01	[Gladiator]?	[I]nstall
Install Component 02	[Investigator]?	[I]nstall
Install Component 03	[Halfling Thrower]?	[I]nstall
Install Component 04	[Samurai]?	[I]nstall
Install Component 05	[Giant Slayer]?	[I]nstall
Install Component 06	[Anti-Paladin]?	[I]nstall
Install Component 07	[Dark Knight]?	[I]nstall
Install Component 08	[Elf Paladin]?	[I]nstall
Install Component 09	[Messiah]?	[I]nstall
Install Component 10	[Arcane]?	[I]nstall
Install Component 11	[Elementalist]?	[I]nstall
Install Component 12	[Time Keeper]?	[I]nstall

Install Component 13	[Dark Ranger]?	[I]nstall
Install Component 14	[Enticer]?	[I]nstall
Install Component 15	[Priest of Cyric]?	[I]nstall
Install Component 16	[Priest of Mask]?	[I]nstall
Install Component 17	[Priest of Mystra]?	[I]nstall
Install Component 18	[Priest of Tempus]?	[I]nstall
Install Component 19	[Dark Druid]?	[I]nstall
Install Component 20	[Warden of the Water]?	[I]nstall
Install Component 21	[Warden of the Fire]?	[I]nstall
Install Component 22	[Warden of the Wind]?	[I]nstall
Install Component 23	[Treasure Hunter]?	[I]nstall
Install Component 24	[Scoundrel]?	[I]nstall
Install Component 25	[Gentleman]?	[I]nstall
Install Component 26	[Ninja]?	[I]nstall
Install Component 27	[Golem Trainer]?	[I]nstall
Install Component 28	[Juggler]?	[I]nstall
Install Component 29	[Minstrel]?	[I]nstall
Install Component 30	[Items and Spells (you can't skip this component)?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 33 Kits hinzufügen: 7 Kämpfer, 4 Waldläufer, 4 Paladine, 6 Kleriker, 4 Druiden, 5 Diebe und 3 Barden. Nicht alle Kits sind für jede Rasse verfügbar. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



23.4. Prestige Kit Pack v2

~SETUP-PPK.TP2~

Dieser Mod ist eine Sammlung von 17 neuen Kits, von denen jeder einzeln installiert werden kann.

23.4.1. Kopiert den Ordner **PPK** und die Dateien **Setup-PPK.exe** und **Setup-PPK.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

23.4.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

23.4.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Prestige Kit Pack Basic]?	[I]nstall
Install Component 1	[Dreadnought]?	[I]nstall
Install Component 2	[Blackguard]?	[I]nstall
Install Component 3	[Ssaulabi]?	[I]nstall
Install Component 4	[Priest of Tempus]?	[I]nstall
Install Component 5	[Priest of Ohgma]?	[I]nstall
Install Component 6	[Champion]?	[I]nstall
Install Component 7	[Mystic Fire]?	[I]nstall
Install Component 8	[Duelist]?	[I]nstall
Install Component 9	[Tempest]?	[I]nstall
Install Component 10	[Trickster]?	[I]nstall
Install Component 11	[Shadowdancer]?	[I]nstall
Install Component 12	[Red Dragon Disciple]?	[I]nstall
Install Component 13	[Blue Dragon Disciple]?	[I]nstall
Install Component 14	[Green Dragon Disciple]?	[I]nstall
Install Component 15	[White Dragon Disciple]?	[I]nstall
Install Component 16	[Elementalist]?	[I]nstall
Install Component 17	[Shadowdruid]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Mit diesem Mod könnt Ihr dem Spiel 17 Kits hinzufügen: 3 Kämpfer, 2 Waldläufer, 2 Paladine, 2 Kleriker, 2 Druiden, 2 Diebe und 4 Barden. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



23.5. Legion of Hell v1.0
~SETUP-LOHMOD.TP2~

Dieser Mod enthält fünf neue Kits, sie sind aus der 3. Ausgabe des "Book of Vile Darkness" ("Böse Buch"), einem optionalen zusätzlichen Quellenbuch für die 3. Auflage Dungeons & Dragons-Rollenspiel.
Hinweis: Teil 1 (neue Kreatur Animation) und Teil 2 (New Creatures) müssen installiert sein, Teil 3-7 können optional instaliert werden.

Möglicherweise ist der Mod ist nicht kompatibel mit dem Spell-50 mod.
*Wenn Ihr sowohl den "*Disciple Of Dispater The Fighter Kit*" und "Disciple Of Baalzebul The Thief Ki" installieren möchtet, dann wählt nicht diese beiden Sektenmitglieder zusammen in die Gruppe.*

23.5.1. Kopiert den Ordner **LOHMod** und die Dateien **Setup-LOHMod.exe** und **Setup-LOHMod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

23.5.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



23.5.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[New Creature Animation]?	[I]nstall
Install Component 1	[New Creatures]?	[I]nstall
Install Component 2	[Disciple Of Dispater The Fighter Kit]?	[I]nstall
Install Component 3	[Disciple Of Mammon The Thief Kit]?	[I]nstall
Install Component 4	[Disciple Of Mephistopheles The Fighter Kit]?	[I]nstall
Install Component 5	[Disciple Of Baalzebul The Thief Kit]?	[I]nstall
Install Component 6	[Disciple Of Asmodeus The Cleric Kit]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

23.6. Conductor Kit v1.0
~SETUP-CONDUCTOR.TP2~

Dieser Mod führt einen neuen Kit für Barden in BG2 ToB ein. Jeder Conductor kann Strom leiten und möglicherweise sogar all jene in Brand setzten, die ihren Zorn entfachen, und ihre Beherrschung der Elektro-und Blitz-Zauber ist einmalig, auch im Vergleich mit anderen Magiern.

23.6.1. Kopiert den Ordner **Z#Conduc** und die Dateien **Setup-Conductor.exe, Setup-Conductor.tp2** und **readmeConductor.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

23.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Conductor Kit (Bard)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Haer'Dalis the Conductor]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

23.7. The Elven Package v0.95
~SETUP-ELVEN_PACK.TP2~

Dieser Mod fügt zwei neue Kits für Elfen hinzu: Den Klingensänger und den Elfenritter.

23.7.1. Kopiert den Ordner **elven_pack** und die Dateien **setup-elven_pack.exe** und **setup-elven_pack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

23.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[The Elven Racial Package]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Elven Racial Package]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

23.8. Auror Kit
~SETUP-AURORKIT.TP2~

Eine einzigartige Bogenschützen mit einer außergewöhnlichen Fähigkeit, die Kräfte des Eises und des Winters zu kontrollieren. Sie ist ein treuer Beschützer der Schwachen und eine böse, kalte Feindin des Bösen.

Es wird dringend empfohlen, diesen Kit mit einem weiblichen Charakter zu verwenden, außer Ihr habt einen Editor (z. B. Shadowkeeper), oder er wird das Erlebnis ruinieren.
Gamers 'Kommentar: "Er ist unausgewogen und sicherlich zu leistungsstark."

23.8.1. Kopiert den Ordner **Auror** und die Dateien **Setup-AurorKit.exe, Setup-AurorKit.tp2** und **Installation and the other way around.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
23.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Auror)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Auror]	Press ENTER to exit

23.9. Harper Scout Kit v1.0
~SETUP-HARPSCOUT.TP2~

Harfner Scouts sind Mitglieder der Harfners, einer geheimen Gesellschaft, die sich der Aufhaltung des Bösen, Bewahrung des Wissens und Aufrechterhaltung des Gleichgewichts zwischen Zivilisation und Wildnis widmet. Harfner Scouts lernen viele Fähigkeiten, die ihnen bei ihrer Tätigkeit von Spionage, Heimlichkeit und Berichterstattung helfen.

23.9.1. Kopiert den Ordner **HarpScout** und die Dateien **Setup-HarpScout.exe, Setup-HarpScout.tp2, Harper Scout.jpg** und **Readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
23.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Harper scout kit for thief]?	[I]nstall
Install Component 1	[Harper scout kit for bard]?	[I]nstall
Install Component 2	[Additional Harpers items]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

23.10. Morituri Kit v3
~MORITURI.TP2~

Der Morituri Kit ist die Verkörperung des Kriegers, dessen Stärke nicht auf mächtiger Rüstung oder magischen Gegenständen basiert, sondern auf Entfaltung seiner / ihrer inneren Qualitäten durch Kampferfahrung. Er verbindet die besonderen Fähigkeiten und Talente des tödlichen Kensai, ausdauernden Barbaren, kampfwütigen Berserker und die blitzschnellen Mönches.

23.10.1. Kopiert den Ordner **morituri** und die Dateien **Setup-morituri.exe** und **Setup-morituri.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
23.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Morituri Kit version 3]?	[I]nstall
Successfully installed	[Morituri Kit version 3]	Press ENTER to exit

23.11. Retaliator Kit
~RETALIATORKIT/SETUP-RETALIATORKIT.TP2~

Der Rächer ist ein Kämpfer-Kit, und er versteht sich nicht gut mit anderen. Richter und Henker in einem Wesen, hat sich der Rächer selbst verpflichtet, für die Angelegenheiten derer einzutreten, die nicht mehr in der Lage sind, selbst Gerechtigkeit zu vollziehen. Der Grundsatz der Vergeltung ist, dass der Zweck immer die Mittel heiligt.

23.11.1. Kopiert den Ordner **RetaliatorKit** und die Datei **Setup-RetaliatorKit.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Ver-

zeichnis.

23.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Retaliator Kit]?	[I]nstall
Successfully installed	[Retaliator Kit]	Press ENTER to exit

23.12. Werewarrior v0.31

~WEREWARRIOR/SETUP-WEREWARRIOR.TP2~

Ein Kämpfer, der alle seine Bemühungen der Aufgabe gewidmet hat, das innere Biest, das in jedem wohnt, zu erforschen und zu beherrschen, er kann sich in einen Werwolf verwandeln, der im Laufe der Zeit an Stärke und Macht gewinnt.

23.12.1. Kopiert den Ordner **werewarrior** und die Datei **Setup-werewarrior.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

23.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	["Werewarrior" fighter kit]?	[I]nstall
Install Component	[Claw proficiency type]?	
1	1] Claws are considered fist weapons (default)	[1]
2	2] Claws are considered daggers	
Successfully installed	["Werewarrior" fighter kit]	Press ENTER to exit

24. POST BP TWEAKS



Die folgenden Mods geben Baldurs Gate den letzten Schliff. Mit Tweaks und individuellen Einstellungen wird die riesige Spielwelt nach Euren Wünschen angepasst. Wenn Ihr BG1, BG2 und TdB mit allen Mods durchspielt, erhaltet Ihr das Gefühl, wirklich nur ein einziges riesiges Spiel zu erleben.

24.1. Zyraen's Miscellaneous Mods v2

~SETUP-Z#MISC.TP2~ ENGLISCH (8,5 S.)

Dieser Mod verbessert einige Aspekte am Gameplay in Baldurs Gate 2.

24.1.1. Kopiert den Ordner **Z#Misc** und die Dateien **Setup-Z#Misc.exe** und **Setup-Z#Misc.tp2** aus dem Ordner zymisc2 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Convenience]? [Y]es
Would you like to display the components from [XP Management]? [Y]es
Would you like to display the components from [Balance]? [Y]es
Install Component 0 [Alternate, Accelerated Ust Natha Route]? [N]ot Install
Nur installieren, wenn Ihr die Aufgabe in Ust Natha abkürzen wollt. Solaufein muss installiert sein
Install Component 1 [Improved Statue of Riddles]? [I]nstall
Install Component 2 [Transfer Yoshimo's XP to either Imoen or the Party]? [N]ot Install
Install Component 3 [Solo With a Party AI Script]? [N]ot Install
Install Component 4 [Primary Nerfs - Balancing Overpowered Items]? [N]ot Install
Schwächt die Waffen ab; nicht in Verbindung mit BP installieren
Install Component 5 [Secondary Reductions - Instant Kill Reductions]? [N]ot Install
Nicht in Verbindung mit BP installieren
Install Component 6 [Periphery Tweaks - Less Noteable Items]? [N]ot Install
Install Component 7 [Remove Alignment Restrictions for all Items]? [N]ot Install
Diese Komponente hebt die Beschränkung auf, dass manche Gegenstände nur für Charaktere mit guter oder schlechter Gesinnung verwendet werden können. Diese Komponente beeinflusst ALLE zuvor installierten Items
Install Component [Stage Based XP Cap]? choose one:
8 1] Easy
9 2] Normal
10 3] Hard
11 4] Very Hard [N]o
SKIPPING 12 [XP Restorer - Easy]
Only used for Easy Stage-Based XP Cap
SKIPPING 13 [XP Restorer - Norma]
Only used for Normal Stage-Based XP Cap
SKIPPING 14 [XP Restorer - Hard]
Only used for Hard Stage-Based XP Cap
SKIPPING 15 [XP Restorer - Very Hard]
Only used for Very Hard Stage-Based XP Cap
Install Component 16 [Uberweapon for Testing Purtposes]? [N]ot Install
Install Component 17 [Expanded Spell Progressions for Rangers]? [I]nstall
Install Component 18 [Expanded Spell Progressions for Bards]? [I]nstall
Install Component 19 [Expanded Spell Progression for Paladins]? [I]nstall
Install Component 20 [Hidden Uber Kit - Reaver]? [N]ot Install
Ein verdeckter Klassencharakter, der die Funktionen eines Kämpfers, Diebs und Magiers und zum Teil eines Klerikers und Druiden auf sich vereint. Vor allem nützlich, wenn man mit dem Solo With a Party AI Script spielt.
Install Component 21 [Auto-Sell Script]? [N]ot Install
Install Component 21 [XP Evener Script]? [N]ot Install
Install Component 23 [Item STR Stat Bonuses - Set to Inc (Patch)]? [N]ot Install
Ist nicht in Verbindung mit BP getestet

Install Component 24 [Item Stat Bonuses (less STR) - Set to Inc (Patch)]? [N]ot Install
Ist nicht in Verbindung mit BP getestet
Install Component 25 [Halves Weapon To-Hit & Damage Bonuses (Patch]? [N]ot Install
Ist nicht in Verbindung mit BP getestet
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

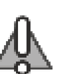
24.2. Sword Coast Stratagems II v20 DEUTSCH

~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~

SCSII fügt mehr als 90 optionale Bestandteile hinzu (wesentlich verbesserte allgemeiner KI, verbesserte feindliche Herausforderungen, NSC Management und allgemeines Gameplay). Dieser Mod ist aber nicht zu vergleichen mit anderen Taktik Mods, weil es Kämpfe interessanter und taktisch herausfordernder macht, anstatt sie einfach durch Methoden der rohen Gewalt wie die Verdreifachung aller Schaden-Rollen härter zu machen. SCS enthält auch einige Komponenten für Bedienungskomfort und Optimierungen.

SCS II sollte nach allen anderen Mods installiert werden, aber vor Virtue und BG2 Tweak Pack.

SCS II hat leichte Vereinbarkeitsprobleme mit der Divine Remix. Divine Remix ordnet die Zauberbücher von einigen eventuell feindlichen Magiern anders an, und SCS II, das das nicht erkennt, wird scheitern, ihre Zauber effektiv zu verwenden. Das wird jedoch kaum eine bedeutende Wirkung auf das Spiel haben.



Da viele Änderungen alle installierten Mods mit einbeziehen und meist tausende von Dateien geändert werden, können die einzelnen Schritte eine Weile dauern. Da die ganzen Änderungen bis zum Drücken der Entertaste im Speicher gehalten werden, kann es in Anbetracht der Menge der installierten Mods bei Computern mit geringer Leistung zu Problemen (Rechnerabsturz) kommen. In diesem Fall empfehle ich, diesen Mod blockweise zu installieren, das heißt, bei der ersten Aufforderung, „Would you like to display the components from [###]?“ [Y]es zu drücken, die folgenden dann mit [N]o zu überspringen und die Installation dann nach dem ersten Block abzuschließen, danach die nächsten Blöcke auf die gleiche Weise ebenso einzeln zu installieren. Die nachfolgende Anleitung ist nach diesem Prinzip aufgebaut.
Wenn Ihr Cams Hausregeln wählt, wird statt vieler Einzelkomponenten eine Auswahl von Tweaks installiert, die der Autor CamDawg bevorzugt.

Die Einstellungen der Unter-Komponenten sind mehr oder weniger zufällig gewählt, um zu prüfen, ob dieser Bestandteil überhaupt installiert. Die Erfahrung von Spielern wird die empfohlenen Einstellungen in der Zukunft zeigen.

24.2.1. Kopiert den Ordner **scsII** und die Dateien **setup-scsII.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [Y]es
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 1000 [Mod Voreinstellung (alle anderen Komponenten benˆtigen diese)]? [I]nstall
SKIPPING 2000 [Zauberschlag erlauben, einen Schutz von Magischen Schriftrollen abzunehmen]? [I]nstall
Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt
Install Component 2010 [Konsequentere Bresche-Zauber (beeinflusst immer Leichname und Rakshasas; durchdringt nicht Zauber zurückwerfen)]? [I]nstall

SKIPPING [Antimagische Angriffe durchdringen verbesserte Unsichtbarkeit]?

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

2019 1] Antimagie-Zauber bleiben auf ein einzelnes Ziel gerichtet, aber beeinflussen die Kreatur, egal ob sie unsichtbar ist oder nicht (Standardoption)

2020 2] Nur Zauberstoß Geheimes Wort und Rubinroter Strahl erhalten Wirkungsbereich (Standard-Auswahl)

2021 3] Alle Zauber, die Zauberschutz senken, erhalten Wirkungsbereich

SKIPPING 2030 [Eisenhaut verhält sich wie Steinhaut (kann durch Bresche gesenkt werden)]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

SKIPPING [Schaden-Zauber verändern, so dass er wirklich Schaden anrichtet, anstatt Ziel auf 1 Trefferpunkt zu reduzieren]?

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

2040 1] Feindliche Schaden-Zauber reduzieren Ziel auf 1 Treffer-Punkt; Schaden-Zauber des Spielers verursachen 150 Schadenspunkte

2041 2] Feindliche Schaden-Zauber und Schaden-Zauber des Spielers verursachen beide 150 Schadenspunkte [2]

Install Component 2050 [Stellt individuelle Versionen der Zauber-Immunität bereit, so dass Spieler sie in Not fallzaubern usw. verwenden können]? [I]nstall

SKIPPING 2060 [Kehrt Genesung um, dass sie nur ein Wesen beeinflusst]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

SKIPPING 2070 [Klingenbarriere und Klingenkugel beeinflussen nur feindliche Wesen]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

SKIPPING 2080 [Begrenze Schaden durch Schädelfalle bei 12W6]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

SKIPPING 2090 [Erzeuge Wort der Macht: Blende einzelnes Ziel]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

SKIPPING 2100 [Aus magischen Meteoriten +2 Waffen machen]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

Install Component [Vermindere die Macht von Magie bannen des Inquisitors]?

2110 1] Inquisitoren bannen mit 1,5 mal ihre Stufe (nicht zweimal ihre Stufe) [1]

2111 2] Inquisitoren bannen auf ihrer Stufe (nicht zweimal ihre Stufe)

Install Component 2120 [Schwäche leicht Insektenplage-Zauber ab und lasse ihn von Feuerschildern ab wehren]? [I]nstall

Install Component 2130 [Kosmetische Äderung: verhindert, dass Steinhaut die Farbe Ihres Charakters ändert]? [I]nstall

SKIPPING 2140 [Erhöht ein bisschen die Macht des Mantels, des Verbesserten Mantels und der Ab soluten Immunität]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

SKIPPING 2150 Macht Zauber-Sequenzern, Zauberauslöer, und Eventualitäten für alle Magier erlern bar]?

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt [I]nstall

SKIPPING 2160 [Fügt eine zusätzliche Kopie von einigen schwer zu findenden Spruchrollen hinzu]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, weil Ihr v3 (oder später) von "Spell Revisions" installiert habt

Install Component 2170 [Wahrer Blick-Zauber schützen vor magischer Blindheit]? [I]nstall

Install Component 2180 [Prevent Simulacra and Projected Images from using magical items]?

[I]nstall

24.2.3. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o

Die nachfolgenden Komponenten werden nur mit der Taktik-Version installiert.

Install Component 1000 [Mod Voreinstellung (alle anderen Komponenten benˆtigen diese)]? [N]o
SKIPPING 3000 [Baldurans Schild vom Spiel entfernen]? [N]ot Install

Diese Komponente wird übersprungen, da sie bereits durch Item Revisios hinfällig wird.

SKIPPING 3010 [Unsichtbare Macht vom Stecken der Magister entfernen]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie bereits durch Item Revisios hinfällig wird.

SKIPPING 3020 [Vhailors Helm nach Thron des Bhaal verschieben]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie bereits durch Item Revisios hinfällig wird.

SKIPPING 3030 [Spiegelumhang nach Thron des Bhaal verschieben]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie bereits durch Item Revisios hinfällig wird.

SKIPPING 3040 [Vecnas Robe nach Thron des Bhaal verschieben]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie bereits durch Item Revisios hinfällig wird.

Install Component 3050 [Magische +1 Waffen durch bessere ersetzen]? [I]nstall
Install Component 3060 [Entferne Pfeil des Zauberbruchs aus Läden]? [N]ot Install
SKIPPING 3070 [Mache aus den Kräften der Heilung und der Wiederauferstehung des Zepters der Auferstehung getrennte Fähigkeiten]? [N]ot Install

Diese Komponente wird übersprungen, da sie bereits durch Item Revisios installiert wurde.

SKIPPING 3080 [Ändere Carsomyr, so dass sein Bann bei Kontakt zerstreut wird und einen Ret tungswurf gewährt]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie bereits durch Item Revisios installiert wurde.

24.2.4. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [Y]es
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 1000 [Mod Voreinstellung (alle anderen Komponenten benˆtigen diese)]? [N]o
Install Component 3510 [Unrealistisch hilfreiche Gegenstände aus bestimmten Gebieten entfernen]? [N]ot Install
Install Component [Unrealistisch zweckmäßige Munition aus bestimmten Gebieten entfernen]? [N]ot Install
3520 1] Entfernt nur nichtmagische Munition aus zufälligen Behältern
3521 2] Entfernt nur nichtmagische Munition bis zu Stufe +2 aus zufälligen Behältern
3522 3] Entfernt alle Munition aus zufälligen Behältern
Install Component 3530 [Schnellere Bären]? [I]nstall
Install Component 3540 [Grant large, flying, non-solid or similar creatures protection from Web and Entan gle]? [I]nstall
Install Component 3980 [Den Verh¸llten Magiern erlauben, das Wirken von Zaubern in den meisten oberirdi schen inneren Gebieten in Athkatla zu entdecken]? [N]ot Install
Install Component [Den Preis für eine Lizenz für das Praktizieren von Magie in Athkatla erhöhen]?

Der Voreingestellte Preis für eine Lizenz für das Praktizieren von Magie von den Verhüllten Ma-

giern ist 5.000 GM

3990 1] Lizenz kostet 10.000 GM [1]
3991 2] Lizenz kostet 15.000 GM
3992 3] Lizenz kostet 20.000 GM
3993 4] Lizenz kostet 30.000 GM
3994 5] Lizenz kostet 50.000 GM

Install Component [Erhöht den Preis, der von Gaylan Baele verlangt wird]?

Im unmodifizierten Spiel bittet Gaylan den Spieler um 20.000 Goldmünzen.

4000 1] Gaylan verlangt 40.000 Goldstücke [1]
4001 2] Gaylan verlangt 60.000 Goldstücke
4002 3] Gaylan verlangt 80.000 Goldstücke
4003 4] Gaylan verlangt 100.000 Goldstücke
4004 5] Gaylan verlangt 120.000 Goldstücke

Install Component 4010 [Freiheits-Schriftrollen früher bereitstellen]? [I]nstall

Install Component 4020 [Wachende Festung bei Beginn von TdB zugänglich machen]? [N]ot Install

Wenn Ihr diese Komponente installieren wollt, so darf sie erst nach BP-BGT-Worldmap installiert werden, weil sonst die Worldmap-Komponente „Benutze die Weltkarte ebenso fuer Thron des Bhaal" diese SCSII Komponente wieder überschreibt.
Wenn Ihr diese Komponente installiert, seid Ihr nicht in der Lage, die Wachende Festung während des Schatten von Amn Teils des Spiels zu erreichen.

Install Component 4030 [Fallengelassene Gegenstände aus der Hölle wiedererlangen]? [N]ot Install

Diese Komponente kann zusammen mit der vorangehenden Komponente erst nach der BP-BGT-Worldmap installiert werden.

Install Component 4040 [Verbesserter Gestaltwandler]? [N]ot Install

Wenn Ihr sowohl diese Komponente als auch die "Klügere Priester" Komponente installiert habt, verwenden feindliche Druiden verbesserte Gestaltwandlung.
Eine änliche Löung ist ebenso in der BG2 Tweak Pack-Komponente „Shapeshifter ReBalancing“ als auch in der Refinements-Komponente „Shapeshifting Fix“ eingeschlossen.

Install Component 4050 [Gruppenmitglieder werden weniger wahrscheinlich unabänderlich sterben]? [I]nstall

Install Component 4055 [Ordne das Labyrinth in der Zauberfeste zufällig an]? [I]nstall

Die folgenden acht Komponenten sind sehr viel feiner abgestimmte Versionen der Tweakpack Komponente "Mehrere Hochburgen (Baldurdash)". Diese lassen Euch Zugang zu den gewählten Hochburgen bekommen.

Install Component 4060 [Macht die Bardenfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4061 [Macht die Klerikerfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4062 [Macht die Druidenfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4063 [Macht die Käpferfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4064 [Macht die Paladinfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4065 [Macht die Waldläuferfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4066 [Macht die Diebesfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4067 [Macht die Zaubererfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4080 [Die Ankunft der "Bonus-Händler" im Abenteurers Allerlei verzögern]? [N]ot Install
Install Component [Verringert den Wert, bei dem sich der Ruf verbessert]? [N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente von SCS

4090 1] Ruf verbessert sich bei ca. 2/3 des normalen Wertes
4091 2] Ruf verbessert sich bei ca. 1/2 des normalen Wertes
4092 3] Ruf verbessert sich bei ca. 1/3 des normalen Wertes
4093 4] Ruf verbessert sich bei ca. 1/4 des normalen Wertes

Install Component 4100 [Die hochstufigen Fähigkeiten der Magier und Priester als angeborene Fähigkeiten anstatt als einprägbare Zauber behandeln (jeder darf nur einmal genommen werden)]? [I]nstall

24.2.5. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o

Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]?
[Y]es
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 1000 [Mod Voreinstellung (alle anderen Komponenten benˆtigen diese)]?
[N]o
Install Component 5000 [Bedienkomfort Gruppen-KI]? [I]nstall
Install Component 5010 [Animation vom Spiegelumhang entfernen (belasst ihn für andere Zauber und Wirkungen, die dieselbe Graphik verwenden.]? [I]nstall

Die ähnliche BG2 Tweak Pack Komponente beseitigt diese Animation völlig aus dem Spiel; diese Komponente jedoch entfernt nur die Animation vom Umhang und belässt sie für andere Zauber und Gegenstände.

Install Component 5020 [Verschiebt Boo in Misks Gepäck]? [N]ot Install

Diese Komponente verursacht den Fehler, dass Ihr Boo sowohl in Eurem Gepäck als auch in Eurem Gürtel habt. Verwendet stattdessen die entsprechende SCSI Komponente.

Install Component 5030 [Entfernt den verschwommenen Grafik-Effekt vom Versetzungsumhang]?
[I]nstall

24.2.6. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]?
[N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [Y]es
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 1000 [Mod Voreinstellung (alle anderen Komponenten benˆtigen diese)]?
[N]o
Install Component 6000 [Klügere allgemeine KI]? [I]nstall

Für diese Komponente muss „Auffindbare Zauber und Wirkungen“ installiert sein

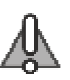
Install Component 6010 [Bessere Hilferufe]? [I]nstall
Install Component 6015 [Sinnvollere Wahl der Waffenfertigkeiten und Kits für Kämpfer (behebt auch einige Fehler in den Statistiken der Kämpfer)]? [I]nstall
Install Component [Tränke für NPCs]?
6020 1] Alle von getöteten Feinden fallengelassene Träke könen wieder aufgenommen wer den
6021 2] Ein Drittel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind ver loren [2]
6022 3] Die Hälfte der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind ver loren
6023 4] Zwei Drittel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind verloren
6024 5] Drei Viertel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind verloren
6025 6] Alle der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind verloren
Install Component 6030 [Verbesserte Spinnen]? [I]nstall
Install Component 6035 [Verbesserte Golems]? [I]nstall

Nicht kompatibel mit der Tactics-Komponente Improved Golems

Install Component 6040 [Gibt Scheusalen mehr Durchhaltevermögen durch Erhöhung ihrer Trefferpunkte (Komponente hat keine Wirkung, wenn nicht Verbesserte Scheusale installiert sind]?
[I]nstall
Install Component [Verbesserte Scheusale]?

Für diese Komponente muss „Auffindbare Zauber und Wirkungen“ installiert sein
Diese Komponente überschneidet sich mit der Tactics Komponente „Verbesserte Dämonenritter“
Diese Komponente überschreibt Ascensions „Original Demogorgon“ beziehungsweise BPs „Verbesserter Demogorgon“

6050 1] Scheusale haben schnelle, unterbrechungsfreie angeborene Magie
6051 2] Scheusale wirken Zauber wie normale Magier [2]
Install Component [Klügere Genies]?
6060 1] Genies haben schnelle, unterbrechungsfreie angeborene Magie
6061 2] Genies wirken Zauber wie normale Magier [2]
Für diese Komponente muss „Auffindbare Zauber und Wirkungen" installiert sein
Install Component 6070 [Gibt Himmlichen ein bisschen mehr Durchhaltevermögen]? [I]nstall
Install Component [Klügere Himmlische]?
Für diese Komponente muss „Auffindbare Zauber und Wirkungen" installiert sein
6080 1] Himmlische haben schnelle, unterbrechungsfreie angeborene Magie
6081 2] Himmlische wirken Zauber wie normale Magier [2]
Install Component 6090 [Gibt Drachen mehr Durchhaltevermögen durch Erhöhung ihrer Trefferpunkte]? [I]nstall
Install Component 6095 [Drachen Immunitäten standardisieren: Drachen in Schatten von Amn erhalten die gleichen Immunitäten gegen scharfe Attacken (usw.) wie ihre Vettern aus Thron des Bhaal.]? [I]nstall
Install Component [Klügere Drachen]?
Für diese Komponente muss „Auffindbare Zauber und Wirkungen" installiert sein.
Diese Komponente entspricht der Tactics Komponente „Intelligentere Drachen in SvA".
Wenn Ihr den Mod Super Firkraag installiert habt, müsst Ihr anschließend die Datei dragred.bcs aus dem Verzeichnis scsII/backup/6100/ ins Override-Verzeichnis kopieren.



6100 1] Drachen haben schnelle, unterbrechungsfreie angeborene Magie
6101 2] Drachen wirken Zauber wie normale Magier [2]
Install Component 6108 [Feindliche Magier (und Ältere Betrachter) verwenden die Zauber Abbild und Pro jeziertes Ebenbild (diese Komponente hat keine Wirkung, wenn nicht Klügere Magier installiert ist.)]? [I]nstall
Install Component [Klügere Betrachter]?
Für diese Komponente muss „Auffindbare Zauber und Wirkungen" installiert sein.
Diese Komponente entspricht der Tactics Komponente „Intelligentere Betrachter".
Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!
6110 1] Gibt Betrachter-Strahlen eine Chance, den Zauberschutz zu „durchbrennen".
6111 2] Gibt den Betrachter-Strahlen keine Chance, den Zauberschutz zu „durchbrennen". [2]
6112 3] Gibt Betrachter-Strahlen eine Chance, den Zauberschutz zu "durchbrennen"; die Antimagie der Betrachter entfernt Abwehr und verhindert Wirken aber blockiert nicht schädliche Zauber (urspüngliches Spiel-Verhalten)
6113 4] Gibt den Betrachter-Strahlen keine Chance, den Zauberschutz zu "durchbrennen"; die Antimagie der Betrachter entfernt Abwehr und verhindert Wirken aber blockiert nicht schädliche Zauber (urspüngliches Spiel-Verhalten)
Install Component [Klügere Gedankenschinder]?
Diese Komponente entspricht der Tactics Komponente „Verbesserte Gedankenschinder".
Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!
6120 1] Illithiden haben nur Widerstände des ursprünglichen Spiels; Illithiden können unsichtbare Feinden nicht sehen (entsprechend dem ursprünglichen Spiel) [1]
6121 2] Illithiden haben nur Widerstände des ursprünglichen Spiels; Illithiden können durch Unsichtbarkeit sehen.
6122 3] Illithiden haben erweiterte Schadens-Widerstände; Illithiden können unsichtbare Feinde nicht sehen.
6123 4] Illithiden haben erweiterte Schadens-Widerstände; Illithiden können durch Unsichtbarkeit sehen. (entsprechend dem Tactics-Mod)
Install Component 6130 [Verbesserte Vampire]? [I]nstall
Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!
Install Component 6135 [Klügerer Githyanki]? [I]nstall
Install Component [Füge den TdB Magiern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzus]?
6136 1] Nur ausgewählte TdB Magier erhalten HLAs? [1]
6137 2] Alle TdB Magier, die Zauber der 9. Stufe wirken können, erhalten HLAs?
Install Component [Füge den SvA Magiern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu]?
6138 1] Nur ausgewählte SvA Magier erhalten HLAs? [1]
6139 2] Alle SvA Magier, die Zauber der 9. Stufe wirken können, erhalten HLAs?

Install Component [Klügere Magier]?

Wenn Ihr "Härtere Sendai" aus Oversight installiert, dann werden die Verbesserungen an Sendai aus dieser Komponente zu Gunsten derjenigen aus Oversight übersprungen.
Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!
Die Komponente "Verbesserter Mae'Var" aus Tactics ist mit dieser Komponente nicht kompatibel. Installiert nur eine von beiden.

6150 1] Magier wirken sofort bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, um das Wirken vorm Kampf vorzutäuschen.
6151 2] Magier wirken nur dann bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, wenn sie in Sichtweite des HCs erschaffen werden. [2]
6152 3] Magier wirken niemals sofort bei Kampfbeginn kurzzeitige Zauber [3]

Install Component [Füge den TdB Priestern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu]?
6160 1] Nur ausgewählte TdB Priester erhalten HLAs? [1]
6161 2] Alle TdB Priester, die Zauber der 9. Stufe wirken können, erhalten HLAs?

Install Component [Füge den SvA Priestern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu]?
6170 1] Nur ausgewählte SvA Priester erhalten HLAs? [1]
6171 2] Alle SvA Priester, die Zauber der 9. Stufe wirken können, erhalten HLA?

Install Component [Klügere Priester]?

Wenn Ihr "Härtere Sendai" aus Oversight installiert, dann werden die Verbesserungen an Sendai aus dieser Komponente zu Gunsten derjenigen aus Oversight übersprungen.
Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!
Die Komponente "Verbesserter Mae'Var" aus Tactics ist mit dieser Komponente nicht kompatibel. Installiert nur eine von beiden.

6180 1] Priester wirken sofort bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, um das Wirken vorm Kampf vorzutäuschen.
6181 2] Priester wirken nur dann bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, wenn sie in Sichtweite des HCs erschaffen werden [2]
6182 3] Priester wirken niemals sofort bei Kampfbeginn kurzzeitige Zauber [3]

Install Component 6210 [Klügere Illasera]? [I]nstall

Diese Komponente ist auch in Big Picture enthalten. Installiert nur eine von beiden.

Install Component 6220 [Klügerer Yaga-Shura]? [I]nstall

Diese Komponente ist auch in Big Picture enthalten. Installiert nur eine von beiden.

Install Component 6230 [Klügerer Abazigal]? [I]nstall

Diese Komponente ist auch in Big Picture enthalten. Installiert nur eine von beiden.

Install Component 6240 [Klügerer Gromnir]? [I]nstall

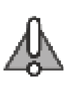
Diese Komponente ist auch in Big Picture enthalten. Installiert nur eine von beiden.

Install Component 6250 [Klügere Melissan]? [I]nstall
Install Component 6260 [Gibt Dämonen aus Ascension SCSII Skripte und Fähigkeiten]?[I]nstall
Install Component 6270 [Gibt den Ascension-Versionen von Irenicus und Sendai SCSII Skripte und Fähigkeiten]? [I]nstall

24.2.7. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [Y]es

Diese Komponenten machen die Begegnungen schwieriger und sind nur für erfahrene Spieler gedacht.



Install Component 1000 [Mod Voreinstellung (alle anderen Komponenten benˆtigen diese)]? [N]o
Install Component 6900 [Macht den Anfangs-Kerker ein bisschen schwerer]? [I]nstall
Install Component 7000 [Verbesserter Schattenfürst]? [I]nstall

Install Component 7010 [Zauber wirkende Halbleichen]? [I]nstall

Diese Komponente überschneidet sich mit dem Faldorn-Teil der Tactics Komponente „Schwierigerer Kangaxx mit Wächtern“

Diese Komponente überschneidet sich mit der Big Picture Komponente „Verbesserte Kangaxx Begegnung“

Install Component 7020 [Unverwüstlichere Trolle]? [I]nstall

Diese Komponente ist kompatibel mit der Tactics Komponente „Streamlined Trolls"!

Install Component [Zunehmende Schwierigkeit von stufenabhängigen Ungeheuer-Gruppierungen]?

Diese Komponente entspricht den Tactics Komponenten „Immer Schwierigste Zufallsbegegnungen in Dungeons", „Etwas intelligentere Magier und Lichs" und „Etwas schwierigere Dämonen".

7030 1] Sanft vergrößerte Schwierigkeit
7031 2] Wesentlich vergrößerte Schwierigkeit
7032 3] Fast maximale Schwierigkeit (Maximum für alles außer Leichnamen) [3]
7033 4] Höchstmögliche Schwierigkeit

Install Component 7040 [Verbesserte Zufällige Begegnungen]? [I]nstall

Nicht zusammen mit der Ding0's QuestPack componente Verschiedene Verbesserungen installieren.

Install Component [Verbesserte d'Arnise Festung ("Taktik-Neumischung")]?

Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!

Nicht kompatibel mit der Tactics-Komponente Verbesserter TorGal und De'Arnise-Festung

7050 1] Geistertrolle haben dieselben Kräfte wie im ursprünglichen Spiel
7051 2] Erweiterte Geistertrolle (wie in Tactics) [2]

Install Component 7060 [Leicht verbesserter Faldorn]? [I]nstall

Diese Komponente überschneidet sich mit dem Faldorn-Teil der Tactics Komponente „Schwierigerer Druidenhain“

Install Component 7065 [Verbessertes Blickloses Auge]? [I]nstall

Install Component [Verbesserte Bodhi (Taktik - Remix)]? [I]nstall

Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!

Nicht kompatibel mit der Tactics-Komponente Verbesserte Bodhi

7070 1] „Abgemilderte" Version der ursprünglichen „Verbesserte Bodhi" aus Taktik, mit SCSII Skript
7071 2] Ursprüngliche „Verbesserte Bodhi" aus Taktik, mit SCSII Skript [2]

Install Component [Die Gegenstände der Gruppe werden ihnen in der Zauberfeste abgenommen]?

7075 1] Normaler Modus (empfohlen)
7076 2] Knallharter Modus

Install Component 7078 [Verbesserter Kampf mit Irenicus in der Zauberfeste]? [I]nstall

Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!

Nicht kompatibel mit der Tactics-Komponente Verbesserter Irenicus

Install Component 7080 [Verbesserte Sahuagin]? [I]nstall

Es gibt eine ähnliche, aber stärkere Komponente im Mod Tactics. Nicht beide zusammen installieren!

Install Component 7090 [Verbesserter Betrachter-Schwarm (basierend auf Quest Pack)]? [I]nstall

Install Component 7100 [Verhindert, sich in der Illithiden Stadt auszuruhen]? [I]nstall

Install Component [Leicht verbesserte Drow]?

Tests zufolge kann diese Komponente zusammen mit der Revised Battles-Komponente „Verbessertes Haus Jae'llat" installiert werden.

7110 1] Erhöht die Verteidigung von Ust Natha [1]
7111 2] Lässt die Verteidigung von Ust Natha bleiben

Install Component 7120 [Leicht verbesserte Wachende Festung]? [I]nstall

Install Component [Verbesserter Irenicus in der Höle (Taktik-Remix)]?

7126 1] Mischform von Taktik und SCSII [1]
7127 2] Sinngetreue Anpassung der Taktik-Version

Install Component 7130 [Verbesserter Feuerriesen Tempel]? [I]nstall

Diese Komponente scheint mit der Tactics Komponente „Schwierigere Feuerriesen“ kompatibel zu sein

Install Component 7140 [Verbesserte Enklave des Sendai]? [I]nstall

Install Component 7150 [Verbessete Abazigals Lagerstätte]? [I]nstall

Install Component 7160 [Verbesserte nebensächliche Begegnungen]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

24.2a. BuTcHeRy v3.2

~SETUP-BUTCHERY.TP2~

Der Hauptgrund für diesen kleinen Mod ist, einen herausfordernden Kampf in Firkraags Höhle hinzuzufügen.

BuTcHeRy Komponente 2 sollte nach SCS II installiert werden.

24.2a.1. Kopiert den Ordner **BuTcHeRy** und die Dateien **Setup-BuTcHeRy.exe** und **Setup-BuTcHeRy.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.2a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [DrAzTiK revisions du combat contre Tazok & Dig_Dag]? [I]nstall
Install Component 1 [Rebalancing some generic creatures. (ORCS and OGRE)]? [I]nstall
Install Component 2 [Rebalancing Tazok and Dig-Dag]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

24.3. Haiass el lobo v2.3

~HAIASS/SETUP-HAIASS.TP2~ DEUTSCH

Der Mod fügt Haiass, Euren treuen Begleiterwolf hinzu

24.3.1. Kopiert den Ordner **Haiass** und die Datei **Setup-Haiass.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Haiass, der Wolf]? [I]nstall
Install Component [Haiass kann wiederbelebt werden]?
10 1] Moderate Strafe (vorübergehend -4 Konstitution) [I]nstall
15 2] Härtere Strafe (vorübergehend -4 Konstitution und Stufenabzug)
Successfully installed [Haiass, der Wolf] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

24.3a. B!Tweaks v4 "Lite"

~SETUP-B!TWEAK_LITE.TP2~

Dieser Mod ist eine kleine Sammlung von Tweaks. Er umfasst ein bereinigtes, auf "Ashes of Embers" basierendes absturzsicheres Waffenfertigkeits Systems.

Für BWP verwenden wir die "Leicht"-Version. Die Vollversion beinhaltet eine Menge von speziellen Einstellungen, die nicht von BWP unterstützt werden. Viele von ihnen sind bereits in anderen Mods enthalten.

24.3a.1. Kopiert den Ordner **b!tweak_lite** und die Datei **setup-b!tweak_lite.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.3a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Moody Anomen]? [I]nstall
Install Component 1 [Bardic Reputation Adjustment for BG2 SoA]? [I]nstall
Install Component 2 [Traveler's Stone]? [I]nstall
Install Component 3 [Sensible weapon restrictions (based on Ghreyfain's Ashes of Embers)]? [I]nstall

Diese Komponente beruht auf „Ashes of Embers“, aber es hat einige Änderungen gegeben. Die bemerkenswerteste Änderung ist, dass NPCs jetzt ihre eigenen Startwaffen verwenden können. Oder Sie könnt einfach „Level 1 NPC“ verwenden, welches dasselbe eleganter macht.

Install Component 4 [Anomen gets sensible proficiencies in SoA (Ghreyfain - CTDproof]?

[I]nstall

Nicht zusammen mit der Ashes of Embers Komponente „Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in SvA (Langschwert, Speer, Armbrust)“, weil so das Spiel zusammenbrechen wird. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.

Install Component 5 [Anomen gets sensible proficiencies in ToB (Ghreyfain - CTDproof]? [I]nstall

Nicht zusammen mit der Ashes of Embers Komponente „Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in TvB (Langschwert, Speer, Armbrust)“, weil sonst das Spiel zusammenbricht. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.

Install Component 6 [Flexible alignment restrictions for paladins and druids]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

24.3b. Drows v1

~SETUP-DROWS.TP2

Dieser Mod verändert die üblichen NPC-Porträts in „Drow Varianten“ nachdem Adalon ihren Zauber „Verwandlung“ über die Gruppe gewirkt hat.

Es sollte mit BG2 Tweaks Komponente „Keine Drow-Avatare fuer die Gruppe im Unterreich“ kompatibel sein, wenn dieser Mod zuvor installiert wird.

24.3b.1. Kopiert den Ordner **Drows** und die Datei **setup-Drows.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.3a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Drows]? [I]nstall
Successfully installed [Drows] Press ENTER to exit

24.3c. BGT Tweak Pack v10

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ DEUTSCH

Dieses Paket behebt Probleme im Original Baldurs Gate und Legenden der Schwertküste. Mit ausführlicher Anleitung in Deutsch!

Wegen Kompatibilitäts-Prüfungen müssen die die Mods „BGSpawn“, „BG1 NPC Project“, und „BG1 Unfinished Business“ zuvor installiert werden.
BGTTweaks sollte nach BP installiert werden, da BP einige seiner Kreaturen Skripte überschreibt.
Die BGTTweak-Komponente „Gegnerische Gegenstände können zerbrechen“ muss vor Aurora installiert werden!
Die BGTTweak Komponente „Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her“ muss vor der BG2Tweak Komponente „Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte" installiert werden, weil sonst die maximale Stufe von 50 auf Stufe 40 zurückgesetzt werden.

24.3c.1. Kopiert den Ordner **BGTTweak** und die Dateien **Setup-BGTTweak.exe** und **Setup-BGTTweak.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.3c.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Was soll mit den Komponenten geschehen, die NOCH NICHT installiert sind? [A]sk about each one
Install Component 100 [Eldoth erinnert an das Lösegeld von Skie]? [Y]es
Install Component 400 [Füge Semajs Umhang und Koveras verbesserten Schutzring hinzu]? [Y]es
Install Component 500 [Hauptgegenden wurden während des Besuches erforscht]? [N]o
SKIPPING 600 [Auf Druiden und Waldläufer reagierende Bären]? [Y]es

Bären reagieren auch in BG1 bei Anwesenheit eines Druiden oder Waldläufers friedlich.
Die BG1 Unfinished Business Komponente „Korrekturen von Kreaturen" ist nicht kompatibel mit

dieser Komponente
Install Component [Zufriedenheitspatch]? [N]o
701 1] NSC können nicht wählen, ob sie die Gruppe verlassen wollen
Die NSCs bewahren die Gruppenharmonie und reagieren nicht auf den Ruf der Gruppe. Eine ausgefeiltere Alternative ist im BG2 Tweak Pack enthalten.
702 2] Nur gute und böse NSCs verlassen die Gruppe
Nur gut oder böse gesinnte NSCs können die Gruppe verlassen, aber keine anderen Gesinnungen.
Install Component 800 [Zusätzliche Gegenstände für Schatten von Amn werden installiert (WARNUNG: Dies kann auch als Cheat gewertet werden)]? [Y]es
Install Component [Zufällig aktivierte Fallen in der Piratenhöhle]? choose on:
901 1] Zufälligkeit anhand der Installationszeit [1]
902 2] Zufälligkeit anhand der Spielzeit
Install Component 1000 [Die Taschen der Schwertküste]? [Y]es
Install Component [Geänderte Hervorrufungen]? [N]o
Diese Komponente ist NICHT kompatibel mit dem Mod BGSpawn.
Die BGT-WeiDU Methode bleibt erhalten
1101 1] TuTu-artige stufenbasierende Hervorrufung
Zufällige Monster erscheinen in Abhängigkeit der Stufe des Spielers.
1102 2] Deaktivierte BGT-WeiDU Hervorrufungen: Keinerlei Hervorrufung
Zufällige Monster in den Hauptgegenden werden entfernt.
1104 3] Deaktiviere BGT-WeiDU Hervorrufungen: Einmalige Hervorrufung
Alle Zufallsmonster in den Hauptregionen werden nur noch einmalig aktiviert. Die Zufallsbegegnungen während der Reisen bleiben dabei aber erhalten.
Install Component 1200 [Arkion reagiert auf den Ruf des Spielers]? [Y]es
Dieser Zusatz hindert Arkion daran, eine Gruppe mit sehr gutem Ruf zu bitten, eine Leiche aus der Kanalisation zu entfernen
SKIPPING 1300 [Coran reagiert auf den Tod eines Lindwurms]?
Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Phase I (Banters)" hat Probleme mit dieser Komponente.
Install Component 1400 [Mehr Räuberskalpe]? [N]o
BG1UB führt ebenfalls mit „Korrekturen von Kreaturen" mehr Räuberskalpe ein; nicht beide zusammen verwenden.
Install Component [Geändertes Zerbrechen von Gegenständen]?
1501 1] Entferne das Zerbrechen von Gegenständen
1502 2] Rüstungen und Schilde sollen zerbrechen [2]
Install Component 1600 [Ausrüstungslose Magier und Diebe sind verhüllt]? [N]o
Diese Komponente ist nicht für alle Rassen geeignet. Beispielsweise sehen die Orks wie Menschen aus.
Install Component 1700 [Salks Pen-and-Paper Regelkorrekturen]? [N]o
Korrektur der Diebesfähigkeiten. Die Rogue Rebalancing Komponente „Korrekte Rassenanpassungen der Diebesfertigkeiten" macht dasselbe auf eine etwas umfassendere Weise, weil sie auch die Fähigkeiten „Illusionen Entdecken" betrifft.
Install Component 1800 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Alora]? [N]o
Nicht mit Alora NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1801 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Branwen]? [N]o
Nicht mit Perils of Branwen oder mit Branwen NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1802 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Eldoth]? [N]o
Nicht mit Eldoth NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1803 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Kagain]? [N]o
Nicht mit The Darkest Day oder Breagar NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1804 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Kivan]? [N]o
Nicht mit The Darkest Day oder Kivan and Deheriana Companions verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1805 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Sharteel]? [N]o
Nicht mit NeJ2, The Darkest Day oder Shar-Teel NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1806 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Skie]? [N]o
Nicht mit Skie NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1807 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Xan]? [N]o
Nicht mit Xan NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1808 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Yeslick]? [N]o
Nicht mit The Darkest Day verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1809 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Bub Snikt]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1810 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Conchobhair Strongblade]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1811 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Ferthgil Trollslayer]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1812 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Jet'Laya]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1813 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Keiria Silverestring]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1814 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Skeezer Lumpkin VI]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1815 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Will Scarlet O'Hara]? [Y]es
Benötigt Northern Tales of the Sword Coast
Normalerweise werden nur Imoen, Jaheira, Minsk, Edwin und Viconia von BG1 nach BG2 übernommen. Mit dieser Komponentenwahl könnt Ihr wählen, welche NSCs noch beim Übergang importiert werden sollen, wenn diese sich in BG1 in der Gruppe befinden. Manche der NSCs findet Ihr direkt in Irenicus Verlies wieder, aber andere müssen erst in BG2 gefunden werden.
Sind nicht alle Dialoge des BG1 NPC Project bei den entsprechenden NSCs abgelaufen, so werden diese noch in BG2 abgespielt.
Install Component 1900 [Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her]? [Y]es
Diese Komponente muss vor der BG2Tweak Komponente „Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte" installiert werden, weil diese sonst die maximale Stufe von 50 auf Stufe 40 zurücksetzt.
Install Component [Modifikationen der protagonistischen Biographie]?
2001 1] Keine BG1 Biographie für importierte Charaktere [Y]es
Falls Ihr einen Charakter in ein neues Spiel beginnend in Kerzenburg importiert, wird die Baldur's Gate I Biographie nicht genommen. Verwendet diese Option, wenn Euer Charakter über eine Biographie verfügt und weiter benutzt werden soll.
2002 2] Verwende BG2 Biographie beim Übergang zu Schatten von Amn
Falls sich die Biographie beim Übergang in Irenicus Verlies an BG2 Biographien anpassen soll, macht das diese Komponente automatisch. Allerdings wird dann die BG1 Biographie gelöscht.
Install Component 2100 [Exotische Waffen für Taerom]? [Y]es
Taerom hat einige Katanas, Wakizashis und Ninja-Tos im Angebot, so dass Ihr diese Waffen auch schon in BG1 bekommen könnt.
Install Component 2200 [Item BG1-ification: Preisänderungen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2201 [Item BG1-ification: Stapelverkleinerung von 40 auf 20 Stück]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2202 [Item BG1-ification: Ruf Änderungen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2203 [Item BG1-ification: Zaubergradänderungen bei Schriftrollen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2204 [Item BG1-ification: Verhaltensänderungen bei Gegenständen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2300 [Keine feindlichen Reaktionen bei Gegnern nach Betören]? [Y]es
Zaubersprüche und Fähigkeiten, die Kreaturen betören, führen nicht mehr dazu, dass bei abklingen des Effektes die Kreaturen feindlich werden. Funktioniert am besten, wenn er zusammen mit dem „Enable conversations with charmed/dominated creatures"-Patch installiert wird.

Install Component 2400 [Gegnerische Gegenstände können zerbrechen] [Y]es

Mit diese Komponente werden auch die Gegner von der Eisenknappheit in BG1 betroffen, so das auch ihre Eisenwaffen zerbrechen können. Falls die Option „Rüstungen und Schilde sollen zerbrechen" installiert wurde, können auch die Schilde und Rüstungen der Gegner zerbrechen.

Install Component 2500 [Zugang nach Ulgoth's Beard nur westlich der Brücke von Baldurs Tor] [Y]es

Ulgoth's Beard liegt eigentlich westlich von Baldur's Tor (Atlas der Vergessenen Reiche) und nicht wie in Legenden der Schwertküste nordöstlich. Diese Komponente korrigiert diesen Unterschied, indem der Zugang nach Ulgoth's Beard nur westlich von der Brücke nach Baldur's Tor möglich ist. Das bedeutet auch, dass man nur nach Ulgoth's Beard kommt, wenn die Stadt Baldur's Tor freigeschaltet ist.

Install Component 2600 [Verhindere den Zugang zu Durlags Turm über benachbarte Gegenden] [Y]es

Diese Komponente verhindert die Entdeckung von Durlags Turm, indem man einfach nur das Gebiet betritt. Die einzige Möglichkeit, nach Durlags Turm zu gelangen, ist der Informant in Ulgoth's Beard.

Install Component 2700 [Sarevoks Schwert des Chaos +2 wird in sein Inventar gelegt] [Y]es

Install Component 2800 [Ruf zu Beginn von BG2 zuruecksetzen] [Y]es

Da der Held und die Gruppe in Amn noch unbekannt sind, wenn sie nach dem Übergang von BG1 nach BG2 aus dem sich öffnenden Kerker auftauchen und zum Markt des Abenteuerers gehen, können sie nicht bereits Vorteile wegen ihres guten Rufes genießen.

Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten.

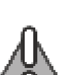
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

24.4. BG2 Tweaks v9

~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ DEUTSCH

Dies ist eine Sammlung von Fehlerbehebungen, kosmetischen Änderungen, und Kniffen. Er ersetzt G3 Tweak Pack, Tutu Tweak Pack und Ease of Use.



Da viele Änderungen alle installierten Mods mit einbeziehen und meist tausende von Dateien geändert werden, können die einzelnen Schritte eine Weile dauern. Da die ganzen Änderungen bis zum Drücken der Entertaste im Speicher gehalten werden, kann es in Anbetracht der Menge der installierten Mods bei Computern mit geringer Leistung zu Problemen (Rechnerabsturz) kommen. In diesem Fall empfehle ich, diesen Mod blockweise zu installieren, das heißt, bei der ersten Aufforderung, „Would you like to display the components from [###]?“ [Y]es zu drücken, die folgenden dann mit [N]o zu überspringen und die Installation dann nach dem ersten Block abzuschließen, danach die nächsten Blöcke auf die gleiche Weise ebenso einzeln zu installieren. Die nachfolgende Anleitung ist nach diesem Prinzip aufgebaut.

Wenn Ihr Cams Hausregeln wählt, wird statt vieler Einzelkomponenten eine Auswahl von Tweaks installiert, die der Autor CamDawg bevorzugt.

24.4.1. Kopiert den Ordner **BG2_Tweaks** und die Datei **Setup-BG2_Tweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language: 3 [Deutsch]

Would you like to display the readme? [N]o

Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [Y]es

Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o

Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o

Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o

Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o

Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o

Install Component 10 [Entfernen der Helm-Animationen]? [N]ot Install

Diese Komponente entfernt alle Helme auf dem Avatar des Charakters im Spiel einschließlich denen, die durch Mods eingeführt werden.

Install Component 20 [Ändere Imoen's Avatar in einen Magier]? [N]ot Install

Install Component 30 [Ändere Nalia's Avatar in einen Dieb]? [N]ot Install

Install Component 40 [Ändere Viconia's Hautfarbe zu Dunkelblau]? [N]ot Install

Diese Komponente ist in der Jarls BGT Tweak Pack-Komponente „BGT NPC“ Tweak enthalten.

Install Component 50 [Avatar-Transformations-Skript]? [N]ot Install

Mit diesem Skript könnt Ihr Eurem HC oder allen NPCs aus Eurer Gruppe einen anderen Avatar zuweisen,

Install Component 60 [Änderungen von Waffenanimationen]? [I]nstall

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!

Install Component 70 [Zaubergrafiken von Icewind Dale (Andyr)]? [N]ot Install

Lost Crossroads und Ice Wind Dale Zaubergrafiken können zusammen verwendet werden, da das Erstere die Zauber an sich und das Letztere lediglich die Grafik vor dem Zauber (Also wenn der Magier gerade zaubert) verändert.

Install Component 80 [Wiederherstellen des SvA Startbildschirms (nur TdB)]? [N]ot Install

BGT-WeiDU hat seinen eigenen Startbildschirm.

Install Component 90 [Ausgeblendete Portaitsymbole für Ausruestungsgegenstaende]? [N]ot Install

Install Component 100 [Buergerliche tragen gedeckte Farben]? [N]ot Install

Die zufällige Auswahl der Farben für Bürgerliche wird in eine graue Palette geändert. Die Kleidung von adligen Männern und adligen Frauen ist nicht betroffen.

Install Component 110 [Symbol Verbesserungen]? [I]nstall

Rüstungen sind besser zu unterscheiden, wenn sie auf dem Boden liegen. Außerdem wird der Behälter des Überflusses wieder hergestellt.

Install Component 120 [Avatar aendern, wenn er Roben oder Rüstungen traegt (Galactygon)]? [I]nstall

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!
Wenn Ihr diese Komponente zusammen mit Refinements verwenden wollt, installiert sie vor Refinements.
Nicht zusammen mit dem Mod 1ppv3: Thieves Galore installieren, da dieser Mod mit „Improved Galactygon's Avatar Switching“ eine verbesserte Version dieser Komponente enthält, die nach Refinement installiert wird.

Install Component 130 [Alle Dialoge pausieren das Spiel]? [I]nstall

Ihr werdet nicht mehr während eines Dialoges von Feinden angegriffen. Dieser Bestandteil betrifft alle Dialoge im Spiel einschließlich durch Mods eingeführte.

Successfully installed Press ENTER to exit

24.4.3. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.Choose your language: 3 [Deutsch]

Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o

Install Component 1010 [Mehr Interjektionen]? [I]nstall

Dies beseitigt den Fehler, dass in den Dialogen Gruppenmitglieder nicht erkannt werden. Es können aber weit entfernte Charaktere in das Gespräch einfallen. Wenn Gruppenmitglieder weit entfernt sind, könnten Gespräche vorzeitig abbrechen. Dieser Bestandteil betrifft alle Dialoge im Spiel einschließlich durch Mods eingeführte.

Install Component 1020 [Trefferpunkt-Auslöser für die „Verwundet"-Dialoge der NPCs ändern]? [I]nstall

Dadurch können die Dialoge der Charaktere bei leichten Treffern abgespielt werden

Install Component 1030 [Sichtbare Wildnisgebiete vor Kapitel 6]? [N]ot Install

Macht die Gebiete des Kleinen Zahn-Passes, Nordwalds, und Wald von Tethyr vor Kapitel 6 erreichbar. Dies könnte aber Konflikte mit anderen Mods verursachen.

SKIPPING [Die Mantelwald-Gebiete vor der Vollendung des Banditenlagers verfügbar machen]
1035 [Nur das erste Gebiet]
1036 [Alle Mantelwald-Gebiete außer den Gruben]

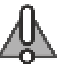
Diese Komponente wird übersprungen, wenn die gleichartige Komponente des BG1 NPC Projects schon installiert ist.

SKIPPING 1040 [Verbesserte Stadtwache von Atkatla]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden

Install Component 1050 [Allmaehlicher Zerfall von Drowgegenständen]? [N]ot Install

Statt dass Eure Drow Gegenstände sofort zu Staub verfallen, wenn Ihr die Unterwelt verlasst, lösen sie sich im Laufe der Zeit allmählich auf. Dies kann zu Verlangsamungen führen, wenn Ihr viele Gegenstände in Eurem Inventar und Nimmervollen Beutel habt.



SKIPPING 1060 [Zerbrechliche nichtmagische Ruestung, Helme und Schilde]

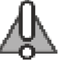
Diese Komponente ist nur für TuTu und ist in BGT bereits enthalten

Install Component 1070 [Verbesserte Dialoge um jemanden (im Multiplayer-Modus) rauszuschmeißen]? [N]ot Install

Nur installieren, wenn Ihr im Muliplayer-Modus spielen wollt

Install Component 1080 [Nimmervoller Beutel hinzufügen]? [N]ot Install

Wenn Ihr zu viele Gegenstände mit Euch herumschleppt, kann dies das Spiel verlangsamen. Ihr bekommt auch so Taschen.



Verwendet statt dessen die aTweaks Komponente „Kapazität von Behältern leicht vergrößern".

Install Component 1090 [Exotische Gegenstände]? [I]nstall

Diese Komponente verteilt einige Waffen aus BGII im BGI Bereich des Spiels
Diese Komponente ist nur für BGT.

SKIPPING 1100 [Karte beim Betreten eines Stadtgebiets enthüllen]?

Diese Komponente ist nur für TuTu und ist in BGT bereits enthalten

SKIPPING 1110 [Kartennotizen hinzufügen]?

Diese Komponente ist nur für TuTu und ist in BGT bereits enthalten

Install Component 1120 [Geschäfte verkaufen größere Stapel von Gegenständen]? [I]nstall

Diese Komponente beeinflusst ALLE Läden, auch solche aus anderen Mods!

Install Component 1130 [Ruf zurücksetzen in BG2 (nur BGT)]? [N]ot Install

Da der Held und die Gruppe in Amn noch unbekannt sind, wenn sie nach dem Übergang von BG1 nach BG2 aus dem sich öffnenden Kerker auftauchen und zum Markt des Abenteurers gehen, können sie nicht bereits Vorteile wegen ihres guten Rufes genießen.
Diese Komponente ist nur für BGT.
Diese Komponente ist auch in BGTTweaks enthalten.

Install Component 1140 [Edelsteine und Tränke müssen erst identifiziert werden]? [N]ot Install

Install Component 1150 [Ausgewogenere Werte für Gestaltwandler]? [N]ot Install

Die Fähigkeiten der Gestaltwandler erschaffen jetzt „symbolische Tatzen". Wenn Ihr eine gebraucht, verwandelt Ihr Euch in einen Werwolf, wenn Ihr sie entfernt, seid Ihr wieder menschlich. Eine ähnliche Lösung ist ebenso in der SCS-Komponente „Verbesserter Gestaltwandler" als auch in der SCS-Komponente „Shapeshifting Fix" eingeschlossen.
Statt dieser Komponente wurde die Komponente „Shapeshifting Fix" aus Refinements installiert.

Install Component [Mehrere Festungen/Gilden gleichzeitig leiten (Baldurdash)]?
1160 1] Keine Beschränkungen (Baldurdash)
1161 2] Klassbeschränkungen behalten [2]

Diese Komponente ist nicht mit der Komponente „Kleriker Klassencharakter" aus Oversight oder dem Mod CliffHistory kompatibel.
Die SCSII Komponenten „Macht die ...festung für alle Klassen zugänglich" erlaubt viel genauere Einstellungen.

Install Component 1170 [Zusätzliche Händler (Baldurdash)] [I]nstall

Diese Komponente fügt Joluv und Deidre der Kupferkrone beziehungsweise Ribalds Markt hinzu. Nicht zusammen mit Freedom's Reign / Reign of Virtue, weil dieser Mod ebenfalls die Händler einfügt. Durch unterschiedliche Kodierung kommen sie sonst zweimal vor.
Die Komponente wird automatisch übersprungen, wenn der Big Picture Mod installiert ist.

Install Component 1180 [Weibliche Edwina]? [I]nstall

SKIPPING 1190 [Romanzen: Fehler beheben]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. BG2 Fixpack hat die Fehler bereits behoben.

SKIPPING 1200 [Beheben von Fehlern in Imoens Dialogen in TdB]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. BG2 Fixpack hat die Fehler bereits behoben.

Install Component 1210 [Schritttempo von BG verwenden (BETA)]? [N]o

Diese Komponente verhindert, dass Ihr UniqueArtifacts installieren könnt.

Install Component 1220 [Cromwell erlauben, Gegenstände aus der Wachenden Festung zu verbessern]? [N]ot Install

Successfully installed Press ENTER to exit

24.4.4. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o
Install Component 2020 [Zweihändige Bastardschwerter]? [N]ot Install

Ihr könnt jederzeit auf die einhändige Version zurück schalten. Die Fähigkeit ist unter dem Rucksack-Symbol zu finden, wenn das Schwert einmal ausgestattet ist. Diese Komponente beeinflusst NICHT die Waffen aus anderen Mods! Es kann vorkommen, dass ein Bastardschwert einen Verkaufspreis von 1 Goldmünze zu haben scheint. Eine Rast wird das berichtigen.

Install Component 2030 [Zweihändige Katanas]? [N]ot Install

Ihr könnt jederzeit auf die einhändige Version zurück schalten. Die Fähigkeit ist unter dem Rucksack-Symbol zu finden, wenn das Schwert einmal ausgestattet ist. Diese Komponente beeinflusst NICHT die Waffen aus anderen Mods! Es kann vorkommen, dass ein Katana einen Verkaufspreis von 1 Goldmünze zu haben scheint. Eine Rast wird das berichtigen.

Install Component 2040 [Keulen für alle Charakterklassen]? [I]nstall

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!

SKIPPING 2050 [Aktualisierte Beschreibungen für die „Keulen für alle Charakterklassen" Komponente]

Diese Komponente ist nicht in Eurer Sprache verfügbar.

Install Component 2060 [Waffenstile fuer alle Klassen]? [N]ot Install

Das erlaubt allen Klassen, nicht nur Kriegern, die maximale Zahl von Punkten in den verschiedenen Waffenstilen zu gewinnen. Eine ausgeklügeltere Variante ist in Level 1 NPCs enthalten.

Install Component 2080 [Verzoegerte Faehigkeiten der Hohen Level]? [N]ot Install

Hohe Fähigkeiten beginnen mit Stufe 21 für alle Klassen.

Install Component [Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte] choose one:
2090 1] Entfernen der Erfahrungspunkt-Grenze [1]

Charaktere können sich ohne Beschränkung bis zu Stufe 50 weiterentwickeln.
Diese Komponente muss nach der BGTTweaks Komponente „Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her" installiert werden, weil Ihr sonst nur Stufe 40 erhaltet.

2091 2] Erfahrungspunkt-Grenze bei Stufe 20
2092 3] Erfahrungspunkt-Grenze bei Stufe 30
Install Component 2100 [Diebesfertigkeiten und Schleichen in Schwerer Rüstung erlauben]? [N]ot Install

Es gibt einen Abzug für den Charakter, wenn Ihr diese Fähigkeiten einsetzt. Diese Komponente beeinflusst auch EINIGE Gegenstände aus anderen Mods!
Vermeidet das um jeden Preis! Ihr bekommt Strafen, selbst wenn Ihr eine Robe als Magier tragt oder Abzüge bei den Diebesfähigkeiten, wenn Ihr als Dieb eine Lederrüstung tragt!
Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

Install Component 2120 [Magierzauber in Schwerer Rüstung erlauben]? [N]ot Install

Es gibt einen Abzug für den Charakter, wenn Ihr diese Fähigkeiten einsetzt. Diese Komponente beeinflusst auch EINIGE Gegenstände aus anderen Mods!

Install Component 2140 [Erweiterte Mehrklassenoptionen]? [N]ot Install

Diese Komponente erlaubt Barbaren und Hasardeuren die Kombination mit anderen Klassen zu zweiklassigen Charakteren. Diese Komponente verursacht den Fehler, dass alle Hasardeure im Spiel zu Magiern oder Barbaren werden.

Install Component [Mehrere Schutzgegenstände gleichzeitig tragen]? [N]ot Install
2150 1] P&P Einschränkungen
2151 2] Keine Einschränkungen

Dies wurde mit der „Item Revisions" Komponente [Items of Protection Can Be Worn with Magical Armor] besser gelöst.

Install Component [Ändere System für Waffenfertigkeiten]? [N]ot Install

Nicht in Verbindung mit BP installieren! BP hat sein eigenes Regelsystem.

2160 1] Ausgewogenere Werte für Waffenfertigkeiten

2161 2] Waffenfertigkeiten mit BG Waffenstilen (the bigg)
2162 3] Waffenfertigkeiten ohne BG Waffenstilen (the bigg)
Install Component 2170 [Zauber von Schriftrollen (und anderen Gegenständen) auf der Stufe des Charakters wirken]? [N]ot Install
Install Component [Begrenzte Fähigkeiten der Händler, Gegenstände zu identifizieren]
2190 1] Nur Magier und Barden Händler können Gegenstaende identifizieren
2191 2] Fähigkeit der Identifizierung haengt ab von der Sagenkunde des Haendlers
2192 3] Mischform beider Methoden [3]
Install Component 2200 [Grossmeister-Waffenfertigkeiten fuer Mehrklassige Charaktere (Weimer)] [N]ot Install

Mehrklassige Charaktere können statt nur zwei Sternen jetzt fünf Sterne in dieser Fähigkeit haben.
Anscheinend gibt es einen Konflikt mit Refinements.

Install Component 2210 [Regeltreue Großmeisterschaft (Schumacher, Weimer)]? [N]ot Install

Eine verfeinerte Variante ist im Mix Mod 5 enthalten! Nicht kompatibel mit TDD oder dem Level 50 Regelset aus BP!

SKIPPING 2220 [Durch Zauber erschaffene Waffen wiegen nichts]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. BG2 Fixpack hat dies bereits behoben.

SKIPPING 2230 [Einheitliche Waffen +x/+y]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. BG2 Fixpack hat dies bereits behoben.

SKIPPING 2231 [Aktualisierte Beschreibungen für die „Einheitliche Waffen +x/+y“ Komponente]

Erfordert die Installation von „Einheitliche Waffen +x/+y“

SKIPPING 2240 [Regeltreue ETW0-Tabelle]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD installiert wurde.

SKIPPING 2250 [Regeltreue Zauberersprüche Fortschritt-Tabelle]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD installiert wurde.

SKIPPING [Geänderte Magierzauber Fortschritt-Tabelle]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD installiert wurde.

2260 1] Regeltreue Tabelle (Blucher)
2261 2] PnP-Tabelle
SKIPPING [Geänderte Bardenzauber Fortschritt-Tabelle]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD, RR oder SaS installiert wurde.

2270 1] Regeltreue Tabelle (Blucher)
2271 2] PnP-Tabelle
SKIPPING [Geänderte Klerikerzauber Fortschritt-Tabelle]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD oder DR installiert wurde.

2280 1] Regeltreue Tabelle (Blucher)
2281 2] PnP-Tabelle
SKIPPING [Geänderte Druidenzauber und Stufen Fortschritt-Tabelle]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD oder DR installiert wurde.

2290 1] Keine Änderungen am Stufen Fortschritt, nur regeltreue Druidenzauber Tabelle (Blucher)
2291 2] Keine Änderungen am Stufen-Fortschritt, nur PnP Druiden- und Klerikerzauber-Tabelle
2292 3] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit normaler Druiden-zauber-Tabelle
2293 4] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit regeltreuer Druiden-zauber-Tabelle (Blucher)
2294 5] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit PnP Druiden- und Klerikerzauber-Tabelle
2295 6] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit normaler Kleriker-zauber-Tabelle

2296 7] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit regeltreuer Kleriker-zauber-Tabelle (Blucher)
Install Component 2300 [dreiklassige HLA Tabellen]? [I]nstall
Erfordert die Installation von „Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte: Entfernen der Erfahrungspunkt-Grenze“
Install Component [Strafen für das Sichern von Zaubern hinzufügen, die von Zauberwirkern hoher Stufen gewirkt werden]? [N]ot Install
2310 1] Nur obskure Magie
2311 2] Nur göttliche Magie
2312 3] Obskure und göttliche Magie
Install Component 2320 [Entfernung der Obergrenze von Fallen (Ardanis/GeN1e)]? [I]nstall
Install Component 2330 [Verzögerung von Magischen Fallen entfernen (Ardanis/GeN1e)]? [I]nstall
Install Component 2340 [Entfernung der Obergrenze beim Beschwören von Himmlischen (Ardanis/GeN1e)]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

24.4.5. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.
Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [Y]es
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o
Install Component [Mehr Trefferpunkte beim Stufenaufstieg]? [N]o oder choose one:
3000 1] Maximale Trefferpunkte beim Stufenanstieg]
Mit dieser Auswahl rollt der Würfel immer auf den höchsten verfügbaren Wert.
3001 2] NWN Stil
Mit dieser Auswahl wird der Wert der möglichen gewonnen Trefferpunkte immer in der höheren Hälfte des Bereichs sein.
Install Component [Maximale Trefferpunkte für NPCs (the bigg)]? [N]ot Install
Mit diesem Bestandteil erreichen Wesen ihre theoretisch maximalen Trefferpunkte.
3010 1] Fuer alle Wesen
3011 2] Nur NPCs, die der Gruppe nicht beitreten können.
Diese Version dieses Bestandteils erhöht die Schwierigkeit.
3012 3] Nur NPCs, die der Gruppe beitreten können.
Die Mogel-Version dieses Bestandteils.
Install Component 3020 [Alle Gegenstände identifizieren]? [N]ot Install
Install Component [Einfaches Erlernen von Zaubersprüchen]?
Dieser Bestandteil erleichtert es Magiern, Schriftrollen in ihr Zauberbuch zu kopieren.
3030 1] 100%-iges Erlernen von Zauberspruechen
Das Kopieren von Schriftrollen ist immer erfolgreich.
3031 2] 100%-iges Erlernen von Zauberspruechen ohne Höchstgrenze [2]
Zusätzlich zum oben genannten entfernt diese Ausführung die Grenzen der maximalen Zahl der pro Stufe gelernten Zauber.
Install Component 3040 [Nimmervoller Beutel ohne Kapazitätsgrenze]? [N]ot Install
Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!
Wenn Ihr zu viele Gegenstände mit Euch herumschleppt, kann dies das Spiel verlangsamen.
Wenn Ihr den Mod Unique Containers verwendet, behebt er einen Fehler, dass Gegenstände manchmal verschwinden.
Install Component 3050 [Entferne Erschöpfung von der Wiederherstellungszaubern]? [I]nstall
Install Component 3060 ["Ihr müßt Eure Gruppe erst sammeln"-Sound entfernen" (Weimer)]? [I]nstall
Install Component [Ändere die Auswirkung des Rufs auf die Ladenpreise]? [N]ot Install
3070 1] Preisnachlass bei schlechtem Ruf (Sabre)
3071 2] Ruf hat keine Ausirkung, Ladenpreise fest bei 100 % (Luiz)
3072 3] Ruf hat keine Ausirkung, Ladenpreise fest bei 80 % (Luiz)

3073 4] Ruf hat keine Ausirkung, Ladenpreise fest bei 60 % (Luiz)

Könnte inkompatibel mit BP sein (Horred)

Install Component 3080 [Unbegrenzte Munitionsstapel]? [N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine ausgeklügeltere Variante ist im Mix Mod 5 enthalten; diese ermöglicht eine stufenweise Einstellung statt unbegrenzter Stapel!

Install Component 3090 [Unbegrenzte Stapel bei Edelsteinen und Schmuck]? [N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine ausgeklügeltere Variante ist im Mix Mod 5 enthalten; diese ermöglicht eine stufenweise Einstellung statt unbegrenzter Stapel!

Install Component 3100 [Unbegrenzte Tränkestapel]? [N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine ausgeklügeltere Variante ist im Mix Mod 5 enthalten; diese ermöglicht eine stufenweise Einstellung statt unbegrenzter Stapel!

Install Component 3110 [Unbegrenzte Schriftrollenstapel]? [N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine ausgeklügeltere Variante ist im Mix Mod 5 enthalten; diese ermöglicht eine stufenweise Einstellung statt unbegrenzter Stapel!

Install Component [Happy Patch (NPCs in der Party bekämpfen sich nicht und beschweren sich nicht über den Ruf)]? [2]

Ist auch in BGTTweak enthalten!

3120 1] NPCs sind niemals ärgerlich wegen ihrem Ruf)
3121 2] NPCs können wegen ihrem Ruf ärgerlich sein aber niemals gehen (Salk)
3122 3] NPCs sind immer neutral wegen ihrem Ruf (Anomaly)

Install Component 3123 [NPCs kaempfen nicht]? [N]ot Install
Install Component 3124 [Haer'Dalis-Aerie Romance zu Beginn verhindern]? [N]ot Install
Install Component 3125 [Neutrale Charaktere machen zufrieden Bemerkungen bei einem mittelmäßigem Ruf]? [I]nstall
Install Component 3130 [Keine Fallen und Schlösser (Weimer)]? [N]ot Install
Install Component 3140 [Verkürzte Zwischensequenzen in Kapitel 1 und 2]? [N]ot Install

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit Er'vonyrah: Song Władającej, Nalia Romanzen oder Tashia Romanzen.

Install Component 3150 [Entfernen der furchtbaren Animationen des Spiegelumhangs und des Zaubers „Zauberfalle"]? [N]ot Install

Diese Komponente beseitigt die Animation völlig aus dem Spiel; die ähnliche SCS II Komponente jedoch entfernt nur die Animation vom Umhang und belässt sie für andere Zauber und Gegenstände.

Install Component 3160 [Drizzts Gegenstände behalten, Malchor Harpell entfernen (Weimer)]? [N]ot Install

Install Component 3170 [Keine Drow-Avatare fuer die Gruppe im Unterreich (Weimer)]? [N]ot Install

Diese Komponente muss installiert werden, wenn der Valen-Mod installiert wird, sonst ruckelt Valen im Unterreich.

Install Component 3183 [Romanzen Mogeleien]? [I]nstall

Rassenbedingungen für Romanzen entfernen? (Wähle a oder b)
a) Entfernen [a]
b) Keine Änderung

Geschlechtsbedingungen für Romanzen entfernen? (Wähle a oder b)
a) Entfernen
b) Keine Änderung [b]

Mehrere Romanzen erlauben? (Wähle a oder b)
a) Mehrere erlauben
b) Keine Änderung [b]

Mehrere Romanzen können Stottern verursachen, wenn sie in Verbindung mit anderen Romanzen-Mods verwendet werden. Nicht in Verbindung mit Saerileth verwenden.

Nichts zerstört Romanzen? (Wähle a oder b)
a) Nichts zerstört Romanzen
b) Keine Änderung [b]

Diese Komponente steht nur dann zur Auswahl, wenn zuvor „Mehrere Romanzen erlauben“ installiert wurde.

Beginne Romanzen für neue Spiele in TdB?
a) Beginne für neue ToB Spiele
b) Keine Änderung [b]
Verwendet statt dessen Flirt Packs, weil sie viel umfangreichere Einstellungen anbieten.
Ist diese Auswahl richtig?
a) Ja, setze die Installation fort [a]
b) Nein, lass sie mich nochmal auswählen
Install Component 3190 [Überall Rasten (Japheth, Weimer)]? [I]nstall
Install Component 3200 [Verkäufliche Stäbe, Knüppel und Schleudern (Icelus)] ? [N]ot Install
Diese Komponente könnte ein Problem mit BG1-Läden und BG1-Läden von Mods verursachen. Ihr könntet einige Gegenstände ohne Icons und Werte bekommen und könnt sie deshalb nicht kaufen.
Diese Funktion ist bereits in Item Revisions enthalten
Install Component 3210 [Kleinste Werte-Mogelei]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

24.4.6. Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.
Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [Y]es
Install Component 4000 [Reaktionen der rekrutierbaren NPCs mit böser Gesinnung anpassen]?
[I]nstall
Diese Komponente begünstigt es, dass sich schlechte Charaktere einer Gruppe mit schlechtem Ruf leichter anschließen
Install Component 4010 [Verbessertes Herbeirufen von Schicksalsgeistern]? [I]nstall
Ihr könnt nur noch NPCs herbeirufen, die Ihr während des Spiels getroffen habt
Install Component 4020 [TdB-Stil der NPCs]? [N]ot Install
Dieser Bestandteil verändert alle anschlussfähigen NPCs, so dass sie sich in der gleichen Art wie in Thron von Bhaal anschließen, indem sie sofort aufgestuft werden. Diese Komponente wird von der „Erlaubt dem Spieler die NPC Fertigkeiten auszuwählen“ Komponente von Sword Coast Stratagems überschrieben unabhängig von der Reihenfolge der Installation.
Diese Komponente ist nicht kompatibel mit dem Mod Level 1 NPCs, weil dessen Skript nicht bis zum Ende abläuft und Ihr mit + 20 Trefferpunkten aber ohne irgendwelche Fertigkeitspunkte von Level 1 bei den meisten NPCs endet. Es wird jedoch statt dessen die ähnliche und bessere Level 1 NPCs Komponente „Joinable NPCs more closely match the player character's experience?“ installiert.
Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Edwin]? choose one:
Edwin hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Edwin verwenden.
4030 1] Verwendung der BG Werte
4031 2] Verwendung der BG2 Werte [2]
Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Jaheira]? choose one:
Jaheira hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Jaheira verwenden.
4040 1] Verwendung der BG Werte
4041 2] Verwendung der BG2 Werte [2]
Install Component 4050 [Ändere Jaheira zu neutral gut]? [I]nstall
Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Minsc]? choose one:
Minsk hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Minsk verwenden.
4060 1] Verwendung der BG Werte
4061 2] Verwendung der BG2 Werte [2]
Eine gleichwertige Komponente ist auch in Jarls BGT Tweak Pack enthalten.
Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Viconia]? choose one:
Viconia hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durch-

gängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Viconia verwenden.
4070 1] Verwendung der BG Werte
4071 2] Verwendung der BG2 Werte [2]
Install Component 4080 [Mache Khalid zum Kämpfer/Magier (Domi)]? [N]ot Install
Beachtet, dass der Level 1 NPCs Mod das auf viel raffiniertere Weise auch kann.
Install Component 4090 [Mache Montaron zum Meuchelmörder (Andyr)]? [N]ot Install
Beachtet, dass der Level 1 NPCs Mod das auf viel raffiniertere Weise auch kann.
Install Component 4100 [Ändere Korgan zu neutral böse]? [I]nstall
Eine gleichwertige Komponente ist auch in Jarls BGT Tweak Pack enthalten.
Beachtet, dass der Level 1 NPCs Mod das auch kann.
Install Component 4110 [Gib Kagain eine rechtmäßige Konstitution von 19]? [I]nstall
Eine gleichwertige Komponente ist auch in Jarls BGT Tweak Pack enthalten.
Beachtet, dass der Level 1 NPCs Mod das auch kann.
Successfully installed Press ENTER to exit

24.4b. Turambar fixes and tweaks 1.8

~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~

Dieser Mod korrigiert einige Fehler sowohl von BG als auch von anderen Mods.

Dieser Mod muss ganz am Ende installiert werden, nach BGT, DSotSC, NTotSC, BG1NPC, BP und BG2 Tweaks.
Die Komponenten, die mit NPCs zu tun haben, sind nicht kompatibel mit den Level1npc Komponenten, die die gleichen NPC verändern.
Die Kleriker-Kits sind NICHT kompatibel mit Divine Remix.

24.4b.1. Kopiert den Ordner **Turambar_fixes_tweaks** und die Dateien **Setup-Turambar_fixes_tweaks.exe** und **Setup-Turambar_fixes_tweaks.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.4b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 10 [Italian only - Nalia's ring name correction]? [N]ot Install
Install Component 11 [Northern Tales fixes for items, dialogues, and graphic glitches]? [I]nstall
Install Component 12 [Inactive creatures fix]? [I]nstall
Install Component 13 [Gerde's quest and other related fixes]? [I]nstall
Install Component 14 [Fix for some errors in the Worldmap for BG1 areas]? [I]nstall
Install Component 15 [Fix some wrong creature races]? [I]nstall
Install Component 16 [Xvart village rebalancing]? [I]nstall
Install Component 17 [Fix Anomen's proficiencies]? [I]nstall
Install Component 18 [Fixes for SoBH]? [I]nstall
Install Component 1055 [Fixes for DS items and resources]? [I]nstall
Install Component 1060 [Other compatibility fixes]? [I]nstall
Die Kompatibilitätspatches sollten nach folgenden Mods installiert werdens: Baldurdash, SoS, CtB, Tactics, Grimuars, Every Mod and Dog.
Install Component [Give all skeleton warriors the same immunities]?
2000 1] BG2 immunities (suggested!) [1]
2001 2] BG1 Immunities
Install Component [Fenten buys more ankheg shells (Baldur's Gate)]?
2002 1] Fix only
2003 2] Infinite shells [2]
Install Component 2004 [Keiria and Skeezer only available from chapter 4]? [I]nstall
Install Component 2005 [Helmet of alignment change]? [I]nstall
Install Component [Reflection cloak tweaks]?
2006 1] Cloak does not protect against area spells
2007 2] Original Cloak of Spell Reflection (SoA)]? [2]
Install Component 2010 [Enhanced Nalia's ring]? [I]nstall
Install Component 2020 [Daystar protects from level drain]? [I]nstall
Install Component 2023 [Cespenar can improve the Daystar with the Tyr's Eye]? [I]nstall
Install Component 2040 [Shar Teel uses one handed weapons (not recommended with amazon kit)]?

[N]ot Install
Install Component 2045 [Enable bard class for elves]? [N]ot Install
Benötigt die ToBEx Komponente „race-class externalize“!
Installiert diese Komponente nach Klingensänger, sonst werden andere Kits nicht aktiviert.
Install Component 2047 [Allow blades to use Defensive Spin under Free Action]? [N]ot Install
Install Component 2048 [Turambar's revised thieving skills and spell learning XP reward table]?
[N]ot Install
Install Component 2050 [Turambar's slow drow weapon disintegration (a revision of BG2Tweaks code)]?
[I]nstall
Diese Komponente sollte die ähnliche Komponente aus BG2Tweaks (#1050 Allmaehlicher Zerfall von Drowgegenständen), die viele Fehler und Kompatibilitätsprobleme hatte, reparieren und ergänzen.
Install Component 2051 [Fix areas stored in saved games]? [N]ot Install
Diese Komponente ist nur verfügbar, wenn Ihr die vorausgehende installiert habt.
Install Component 2052 [Dragons are not immune to backstabbing]? [I]nstall
Sollte nach SCS II installiert werden, da sonst die entsprechenden SCS II Drachenkomponente die Wirkung dieser Komponente wieder aufhebt.
Install Component 2055 [Pink Panther]? [N]ot Install
Install Component 4000 [Amazon kit (needed for Shar Teel)]? [N]ot Install
Install Component 4010 [Priest of Shar (needed for Viconia)]? [N]ot Install
NICHT mit Divine Remix kompatibel.
Install Component 4020 [Priest of Tempus (needed for Branwen)]? [N]ot Install
NICHT mit Divine Remix kompatibel.
Install Component 4030 [Bladesinger (needed for Keiria)]? [N]ot Install
ToBEx empfohlen, installiert die "Enable bard class for elves" Komponente vor diesem Mod.
Install Component [Kit for Shar Teel]? [N]ot Install
Benötigt die Amazon kit Komponente
5000 1] Kensai
5001 2] Amazon
Install Component 5005 [Priest of Shar kit for Viconia]? [N]ot Install
NICHT mit Divine Remix kompatibel, benötigt Priest of Shar
Install Component 5006 [Priest of Tempus kit for Branwen]? [N]ot Install
NICHT mit Divine Remix kompatibel, benötigt Priest of Tempus
Install Component 5007 [Avenger kit for Faldorn]? [N]ot Install
Install Component 5010 [Blade kit for Keiria]? [N]ot Install
Benötigt die Bladesinger Komponente
Install Component 5012 [Skald kit for Will Scarlet O'Hara]? [N]ot Install
Install Component 5013 [Jester kit for Eldoth Kron]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

24.4c. Jarls BGT Tweak Pack v1.6

~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ DEUTSCH

Verschiedene Anpassungen von BG1 und BG2 Kits, Porträts, Werte- und Soundsets in einem BGT Megamod.

Sollte nach BG2Tweaks installiert werden
Dieser Mod setzt Baldur's Gate Trilogy voraus.

24.4c.1. Kopiert den Ordner **JA#BGT_Tweak** und die Datei **Setup-JA#BGT_Tweak.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.4c.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [German]
Would you like to display the components from [Kits fuer Bioware NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [Neue Portraits für Coran, Faldorn, Shar-Teel und Xan]?
[Y]es
Install Component 0 [NPC Soundsets & Avatars]? [I]nstall
Install Component 1 [Kagains Konstitution auf 19]? [N]ot Install
Eine gleichwertige Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten.

Install Component 2 [Corans Geschicklichkeit auf 19]? [I]nstall
Install Component 3 [Diebesfähigkeiten der NPCs neu gewichten]? [I]nstall
Install Component 4 [Korgans Gesinnung auf Neutral-Böse]? [N]ot Install
Eine gleichwertige Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten.
Install Component 5 [Jaheiras Gesinnung auf Neutral-Gut]? [N]ot Install
Eine gleichwertige Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten.
Install Component [Minsks Gesinnung anpassen]? choose one:
6 1] Minsks Gesinnung auf Chaotisch-Gut (BG2 - empfohlen!) [1]
7 2] Minsks Gesinnung auf Neutral-Gut (BG1)
Install Component [Angleichung der NPC Stats]? [N]ot Install
8 1] BG1 Stats verwenden
9 2] BG2 Stats verwenden
Diese Anpassungen könnt Ihr mit dem BG2 Tweak Pack auch einzeln vornehmen.
Install Component 10 [Faldorn als 'Raecher']? [I]nstall
Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.
Install Component 11 [Safana als 'Saebelrassler']? [I]nstall
Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.
Install Component 12 [Kivan als 'Bogenschuetze']? [I]nstall
Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.
Install Component 13 [Ajantis als 'Ritter']? [N]ot Install
Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.
Weil der Mod "Ajantis NPC" Ajantis als Paladin installiert, muss im BG1 Teil Ajantis ein Paladin bleiben.
Install Component 14 [Cernd als 'Totem-Druide']? [I]nstall
Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.
Install Component 15 [Alternatives Portrait fuer Coran]? [N]ot Install
Install Component 16 [Alternatives Portrait fuer Xan]? [N]ot Install
Install Component [Alternatives Portrait fuer Shar-Teel]? [N]ot Install
17 1] Shar-Teel blond
18 2] Shar-Teel braun
Install Component 19 [Alternatives Portrait fuer Faldorn]? [N]ot Install
Install Component 20 [Allgmeine Fixes]? [I]nstall
Install Component 21 [Ruf nach Verlassen von Kerzenburg auf 9 setzen]? [I]nstall
Install Component 22 [Soundpatch Part I - Gamesounds]? [I]nstall
Install Component 23 [Soundpatch Part II - Personen]? [I]nstall
Nur für eine deutschsprachige Installation
Install Component 24 [Item Addon]? [I]nstall
Install Component 25 [Spezielle NPC Items]? [I]nstall
Install Component 26 [Verteilung exotischer Waffen verbessern]? [I]nstall
Install Component 27 [Montaron Verbesserung]? [I]nstall
Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.
Install Component 28 [Xans verbessertes Zauberbuch]? [I]nstall
Diese Komponente wird nur installiert, wenn Xan noch keine Zauber durch andere Mods, wie z.B. Spell Revisions, bekommen hat.
Install Component 29 [Kagain Verbesserung]? [I]nstall
Install Component 30 [Dynaheir als Hexenmeisterin]? [N]ot Install
Install Component 31 [Wiederherstellung einzigartiger BG1-Items]? [I]nstall
BGT ersetzt einige einzigartige Gegenstände aus BG1 mit namenlosen Versionen. Diese Komponente stellt sie wieder her.
Install Component 32 [Minsks Glatze]? [I]nstall
Ersetzt Minsks Haarfarbe mit seiner Hautfarbe, um seinen kahlen Kopf zu imitieren.
Successfully installed Press ENTER to exit

24.5. Ding0's Tweak Pack v20

~SETUP-D0TWEAK.TP2~ DEUTSCH

Ist noch nicht vollständig übersetzt, 2 Seiten fehlen noch

Dies ist eine Sammlung von verschiedenen Verbesserungen wie Korrigiertes Verhalten von Dämonen, Dimensionstor sowie verzauberte Waffen. Nicht alle sind für BGT geeignet.

Dieser Mod sollte NACH dem BG2 Tweak Pack installiert werden!

24.5.1. Installiert D0Tweak_20 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **d0tweak** und die Dateien **Setup-d0tweak.exe** und **Setup-d0tweak.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 4 [German]

Would you like to display the readme? [N]o

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?

Install Component 0 [Verbesserte Gute Beeren]? [N]ot Install

Wird nicht benötigt, wenn Spell Revisions installiert ist.

Install Component 1 [Korrekte beschworene Dämonen]? [N]ot Install

Ist jetzt im BG2 Fixpack enthalten!

Install Component 2 [Korrekte Dämonen Animationen]? [N]ot Install

Ist jetzt im BG2 Fixpack enthalten!

Install Component 3 [Wiedereinführung von Dimensionstor]? [N]ot Install

Diese Komponente kann unter Umständen das Spiel zum Absturz bringen!

Install Component 4 [Verbesserte Waffen für Geister]? [I]nstall

Install Component 5 [Zusätzliche Erzfeinde]? [I]nstall

Install Component 6 [Entfernen des Beschwörungslimits von 5]? [I]nstall

Die erhöhte Anzahl der Feinde verlangt über die Voreinstellungen hinaus mehr Leistung von Eurem Computer!

Install Component 7 [P&P Göttliche Rage]? [N]ot Install

Install Component 9 [Töte Cespenar]? [N]ot Install

Install Component 11 [Sichtbare Ionensteine]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Komponente „Item Revisions by Demivrgvs", weil der Hauptbestandteil bereits WoRms weiterentwickelte Version der sichtbaren Ionensteine enthält.

Install Component 12 [Kensai Ryu's wiederhergestellte Drowfähigkeiten]? [N]ot Install

Diese Komponente wird wahrscheinlich die meisten grundlegenden SCSII Skripte auf sonderbare Weise beeinflussen.

Install Component 15 [Entfernung von Quayles Portrait]? [N]ot Install

Install Component 16 [Dream Flag]? [N]ot Install

Install Component 17 [Sensible Lore Table]? [N]ot Install

Install Component 18 [Improved Backstabbing]? [N]ot Install

Dies hat eine größere Wirkung, wenn zuvor Ashes of Embers installiert wurde. Nicht zusammen mit der Item Revisions Komponente „Backstabbing Penalties for Inappropriate Weapons"

Install Component [Summons/NPCs Set Off Traps]? [N]ot Install

19 1] Everyone can set off traps (excluding illusions, etc.)

20 2] Green and blue circles, and enemy summons can set off traps

21 3] Only green-circles and enemy summons can set off traps

Diese Komponente kann Probleme mit der „Verbesserter Ilyich" Komponente aus dem Tactics-Mod bereiten, weil Ilych möglicherweise über die Fallen hinweg läuft.
Diese Komponente ist konzeptionell mit dem „Verbesserungen bei den Schattendieben" von Rogue ReBalancing unvereinbar, da er die Gegner der Schattendiebe ungewollt ihre eigenen Fallen auslösen lässt. Wenn Ihr diese beiden Bestandteile zur gleichen Zeit verwenden wollt, müsst Ihr „Summons/NPCs Set Off Traps" vor „Rogue ReBalancing" installieren, so dass die Änderungen, die er einführt, nicht für die „Verbesserungen bei den Schattendieben"-Gebiete gelten.

Install Component 23 [BG1-Style Summoning Spells]? [N]ot Install

Nicht installieren! (Salk)

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

24.8. UniqueArtifacts v1.12

~UNIQUEARTIFACTS/SETUP-UNIQUEARTIFACTS.TP2~ ENGLISCH (12 S.)

Viele Gegenstände in Baldurs Gate haben ihre eigene Geschichte, und sollten deshalb in einer einzelnen Kopie bestehen. Aber es gibt viele Fälle, in denen der Spieler denselben Artikel mehrmals bekommt. Mit diesem Mod werden mehrmalige Kopien vermutlich einzigartiger Gegenstände entfernt (wie Stiefel der Geschwindigkeit, Ring der Zauberei usw.). Dieser Mod entfernt auch Duplikate aus Mods.

Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!

24.8.1. Kopiert den Ordner **UniqueArtifacts** und die Dateien **Setup-UniqueArtifacts.exe** und **Setup-UniqueArtifacts.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.8.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



24.8.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Unique Artifacts]?
1 1] Strict
Entfernt nur Kopien von Gegenständen, die eindeutig einzigartig sind.
2 2] Expanded [2]
Entfernt Kopien von einzigartigen und seltenen Gegenständen, bei denen es unwahrscheinlich ist, dass eine Gruppe von Abenteurern mehrere solcher Gegenstände gleichzeitig besitzen würde.
Successfully installed

24.9 Cursed Items Revision v3.5

~CURSED_ITEMS/CURSED_ITEMS.TP2~ DEUTSCH

Dieser MiniMod hat zum Ziel, den verfluchten Gegenständen ein wenig mehr Tiefe zu geben.

Unique Artifacts und Item Revisions müssen VOR Cursed Items Revision installiert werden. Gegenwärtig sind Item Revisions und Cursed Items technisch nicht kompatibel sind. Entweder bekommt Ihr IR Gegenstände oder IR-Gegenstände mit einigen Änderungen und falschen Beschreibungen abhängig von der Installationsreihenfolge.

24.9.1. Kopiert den Ordner **cursed_items** und die Datei **Setup-cursed_items.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.9.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Salk's cursed items revisions]? [I]nstall
Diese Komponente überschreibt Item Revisions!
Install Component 10 [Stone of Recall]? [I]nstall
Nur verfügbar bei BGT oder (Easy)TuTu
Successfully installed Press ENTER to exit

24.9a. Thrown Hammers v3

~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ DEUTSCH

Diese Modifizierung fügt den Wurfhämmern Animationen hinzu, so dass sie nicht mehr als Äxte statt Hämmer erscheinen, die durch die Luft fliegen. Zudem werden ein paar neue Gegenstände im Spiel verteilt.

24.9a.1. Kopiert den Ordner **hammers** und die Datei **Setup-hammers.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.9a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Wurfhaemmer]? [I]nstall
Install Component 15 [Wurf-Geisterhammer]? [I]nstall

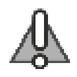
Install Component 25	[Normale Wurfhaemmer]?	[I]nstall
Install Component 35	[+1 Wurfwaffen]?	[I]nstall
Install Component 50	[Zusaetzliche magische Gegenstaende]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

24.9b. Daulmakan's Item Pack MOD for Baldur's Gate II v1.7 ENGLISCH
~SETUP-ITEM_PACK~

Dieser Mod fügt dem Spiel 30 brandneue Gegenstände aus Icewind Dale und Planescape: Torment hinzu sowie einige Tweaks bei Gegenständen.

Für eine optimale Funktion sollte Item Pack NACH Mods installiert werden, die Zauber ändern, da die den Zaubern ähnlichen Fähigkeiten einiger Gegenstände die aktuellen Zauber bei der Installation klonen.
Wenn Ihr andere Mods habt, die Gegenstände beeinflussen, seid gewarnt, dass die Komponenten 3 und 4 von diesem Mod Gegenstände überschreiben, daher werdet Ihr nur deren Version zu sehen bekommt oder diese, abhängig von der Reihenfolge der Installation.



24.9b.1. Kopiert den Ordner **Item_Pack** und die Dateien **Setup-Item_Pack.exe** und **Setup-Item_Pack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.9b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: — 0 [English]
Would you like to display the readme? — [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? — [A]sk about each one?

Install Component 0	[Item Pack]?	[I]nstall
Install Component 1	[Extra Items]?	[I]nstall
Install Component 2	[Tweaked Items]?	[N]ot Install
Diese Komponente überschreibt Gegenstände.		
Install Component 3	[Convenient Free Action Items]?	[N]ot Install
Diese Komponente überschreibt Gegenstände.		
Install Component 4	[More Distinguishable Items]?	[I]nstall
Install Component 5	[Familiar Faces]?	[I]nstall
Dies wird Joluv und Deirdre im Gasthof von Amkethran erscheinen lassen.		
Install Component 6	[More Work for Cromwell]?	[I]nstall
Install Component 7	[Pocket Store]?	[I]nstall
Install Component 8	[Item Pack for Tutu/BGT]?	[I]nstall
Fügt einen kleinen Teil der Gegenstände der Hauptkomponente dem BG1-Teil des Spiels hinzu.		
Install Component 9	[+X% Elemental Damage Items <BETA>]?	[N]ot Install
Diese Komponente erfordert Tobex Beta0021 oder höher.		
Sucessfully installed		Press ENTER to exit

24.9c. Item Revisions v3
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ ENGLISCH (145 S.)

Item Revisions hat zum Ziel, alle Gegenstände in Baldur's Gate II zu berichtigen/ändern/erhöhen. Schwächere Gegenstände wurden verbessert, übermächtige wurden abgeschwächt, viele Beschreibungen erweitert oder durch passendere ersetzt und so weiter. Außerdem können mehrere Regel-Änderungen individuell ausgewählt werden.

Nur die Hauptkomponente muss wirklich früh installiert werden. Alle anderen beträchtlich später.
Der grösste Teil des One Pixel Productions Mod ist bereits in diesem Mod enthalten.
Viele aber nicht alle Gegenstände von One Pixel Productions werden auch mit diesem Mod verwendet. Dateien, die bereits bestehen, werden ersetzt.

24.9c.1. Den Ordner **item_rev** und die Datei **setup-item_rev.exe** habt Ihr bereits ganz am Anfang in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. kopiert.
24.9c.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Item Revisions by Demivrgvs]? [N]ot Install

Diese Komponente beinhaltet bereits den Mod Improved Horns of Valhalla und die BG2 Tweak Pack Komponente [Verkäufliche Stäbe, Knüppel und Schleudern (Icelus)].

Install Component [Executable Patch]? [N]ot Install
1010 1] ToBEx v20 (beta)
1011 2] ToB_Hacks - Casting Level Modifier and Repeating EFF Fix (not compatible with ToBEx)
1012 3] ToB_Hacks - Casting Level Modifier Fix (safe)
Install Component 1020 [Potion Revisions]? [I]nstall
Install Component 1 [Masterwork Weapons]? [N]ot Install

Sword Coast Stratagems hat eine ähnliche Komponente.

Install Component 1030 [Store Revisions]? [I]nstall
Install Component [Allow Spellcasting in Armor]?
2 1] With a Chance of Arcane Casting Failure
3 2] With Casting Speed Penalties for Arcane Casters [2]
4 3] With Casting Speed Penalties for All Casters
5 4] Without Penalties
Install Component [Heavy Armor Encumbrance]? [N]ot Install

Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

1040 1] Movement Speed, Dexterity and Speed Factor Penalties
6 2] Movement Speed and Dexterity Penalties
1041 3] Movement Speed and Speed Factor Penalties
1042 4] Dexterity and Speed Factor Penalties
7 5] Movement Speed Penalties
8 6] Dexterity Penalties [6]
1043 7] Speed Factor Penalties
Install Component 9 [Allow Thieving Skills in Armor]? [N]ot Install

Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

Install Component 1050 [Revised Armor Bonuses]? [I]nstall
Install Component 10 [Revised Shield Bonuses]? [I]nstall
Install Component 11 [Dual Wielding Changes for Light and Heavy Weapons]? [I]nstall
Install Component 12 [Items of Protection Can Be Worn with Magical Armor]? [I]nstall

BG2 Tweak Pack enthält mit [Mehrere Schutzgegenstände tragen] eine ähnliche Komponente.

Install Component 13 [Halberds Can Slash, Too]? [I]nstall
Install Component [Remove Weapon Restrictions from Multi-classed Divine Spellcasters]?
1090 1] Clerics Only
1091 2] Clerics and Druids
1092 3] Clerics Only, With Halved Specialization
1093 4] Clerics and Druids, With Halved Specialization [4]
Install Component [PnP Equipment for Druids]?
15 1] Druids only [1]
16 2] Druids and Fighter/Druids
Install Component 1060 [Kensai Can Wear Bracers]? [N]ot Install
Install Component 1070 [Thieves Can Use Wands]? [N]ot Install
Install Component 17 [Weapon Changes]? [I]nstall
Install Component 1080 [Enchantment Doesn't Affect Speed Factor of Weapons]? [N]ot Install
Install Component [Backstabbing Penalties for Inappropriate Weapons]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Ding0's Tweak Pack Komponente „Improved Backstabbing”

18 1] Backstabbing Penalties Only [1]
19 2] Backstabbing Penalties with More Weapons Usable for Backstabbing
Successfully installed Press ENTER to exit

24.10. Mix Mod v5

~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ kein Text

Dieses ist eine kleine Sammlung von verschiedenen Kniffen, von denen einige bereits zuvor gemacht wurden, aber diese hier bieten mehr Einstellungsmöglichkeiten. Viele Bestandteile ermitteln

ähnliche bereits vorhandene Bestandteile aus anderen Mods. Diese werden dann nicht gleich installiert, sondern Ihr werdet aufgefordert, sie erst anhand der Bildschirmanzeige zu überprüfen.

Dieser Mod muss nach allen anderen Tweaks installiert werden, da dieser Mod die bereits installierten Tweaks überprüft.

Die Einstellungen der Unter-Komponenten sind mehr oder weniger zufällig gewählt, um zu prüfen, ob dieser Bestandteil überhaupt installiert. Die Erfahrung von Spielern wird die empfohlenen Einstellungen in der Zukunft zeigen.

24.10.1. Kopiert den Ordner **MixMod** und die Datei **Setup-MixMod.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Increased Ammo Stacks]? choose one:

Entspricht „Unbegrenzte Munitionsstapel“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten

1 1] Decrease Ammo by 50%
2 2] Inrease Ammo by 50%
3 3] Inrease Ammo by 100%
4 4] Inrease Ammo by 200% [4]
5 5] Inrease Ammo by 300%
6 6] Inrease Ammo by 400%
7 7] Inrease Ammo by 500%
8 8] Inrease Ammo by 750%

Install Component [Increased Gem and Jewelry Stacking]? choose one:

Entspricht „Unbegrenzte Stapel bei Edelsteinen und Schmuck“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten

9 1] Inrease Gem and Jewelry by 50%
10 2] Inrease Gem and Jewelry by 100%
11 3] Inrease Gem and Jewelry by 200% [3]
12 4] Inrease Gem and Jewelry by 300%
13 5] Inrease Gem and Jewelry by 400%
14 6] Inrease Gem and Jewelry by 500%
15 7] Inrease Gem and Jewelry by 750%

Install Component [Increased Potion Stacking]? choose one:

Entspricht „Unbegrenzte Tränkestapel“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten

16 1] Increase Potion by 50%
17 2] Increase Potion by 100%
18 3] Increase Potion by 200% [3]
19 4] Increase Potion by 300%
20 5] Increase Potion by 400%
21 6] Increase Potion by 500%
22 7] Increase Potion by 750%

Install Component [Increased Scroll Stacking]? choose one:

Entspricht „Unbegrenzte Schriftrollenstapel“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten

23 1] Increase Scroll by 50%
24 2] Increase Scroll by 100%
25 3] Increase Scroll by 200% [3]
26 4] Increase Scroll by 300%
27 5] Increase Scroll by 400%
28 6] Increase Scroll by 500%
29 7] Increase Scroll by 750%

Install Component [Tougher Enemies (+ HP/Thac0/AC/Save]? [N]o or choose one:

Diese Komponente hat mehrere Unterkomponenten, um Feineinstellungen vorzunehmen. Alternative zum Tactics Mod. Nicht zusammen mit „Increased Enemies'HP“ installieren, da beide Komponenten sich gegenseitig ausschließen.

30 1] Add 25%/1/1/1
31 2] Add 50%/2/2/2
32 3] Add 75%/3/3/3

33 4] Add 100%/4/4/4
34 5] Add 125%/5/5/5
35 6] Add 150%/6/6/6
Install Component [Increased Enemies'HP]? [N]o or choose one:
Gemäßigte Version obiger Komponente. Nicht zusammen mit Tougher Enemies installieren, da beide Komponenten sich gegenseitig ausschließen. Dieser Schritt kann eine Weile dauern.
36 1] Add 25% to Enemies'HP
37 2] Add 50% to Enemies'HP
38 3] Add 75% to Enemies'HP
39 4] Add 100% to Enemies'HP
40 5] Add 125% to Enemies'HP
41 6] Add 150% to Enemies'HP
Install Component [True Grand Mastery]? [N]ot Install
Ist der Komponente „Regeltreue Großmeisterschaft" aus BG2 Tweak Pack ähnlich. Nicht kompatibel mit TDD oder dem Level 50 Regelset aus BP
42 1] True Grand Mastery (with the Extra Attack)
43 2] True Grand Mastery (without the Extra Attack)
Install Component 44 [Modified Shapeshifting Fix for Refinements Mod]? [N]ot Install
Für diese Komponente muss Refinements installiert sein.
Install Component 45 [Turn off Startup Movies]? [N]ot Install
Install Component 46 [Helmets for Shapeshifters Bug Fix]? [N]ot Install
Druiden sollten keine Helme tragen dürfen.
Install Component 47 [P&P Style Protection Items]? [N]ot Install
Diese Komponente ist bereits als Komponente „Mehrere Schutzgegenstände gleichzeitig tragen" im BG2 Tweak Pack enthalten
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

24.11 PnP Free Action v2

~FREEACT/SETUP-FREEACT.TP2~ DEUTSCH

Diese Komponente stellt sicher, dass „Handlungsfreiheit" den Bewegungsbonus nicht löscht oder verhindert.

24.11.1. Kopiert den Ordner **freeact** und die Datei **setup-freeact.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.11.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 10 [PnP Handlungsfreiheit]? [I]nstall
Install Component 50 [Aktualisiere Zauber- und Gegenstandsbeschreibungen]? [N]ot Install
Diese Komponente sollte übersprungen werden, wenn die Haupt-Komponente entweder von Spell Revisions oder Item Revisionen installiert ist.
Successfully installed Press ENTER to exit

24.12. aTweaks v3.7

~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod enthält verschiedene Pen & Paper Verbesserungen und unterschiedliche Regeln, die entworfen wurden, um das Spielgeschehen einheitlicher zu gestalten.

Um eine optimale Kompatibilität mit Sword Coast Strategeme I & II, Spell Revisionen, Taktik und Big Picture zu erreichen, solltet Ihr diese Mods vor aTweaks installieren. Hinweis: aTweaks wird nicht über die KI der Feinde übernehmen, die von SCSII Zaubererwirkern herbeigerufen wurden. Dieses Verhalten ist beabsichtigt.

24.12.1. Kopiert den Ordner **aTweaks** und die Datei **Setup-aTweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 3 [German]

Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [PnP Verbesserungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Gameplay Verbesserungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Kosmetische Verbesserungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Sonstige Verbesserungen]? [Y]es
Install Component 100 [Die angeborene Infravision von Halb-Orks wiederherstellen]? [I]nstall
Install Component 101 [Verhindern, dass skelettartige Untote von den hirn-absaugenden Angriffen der Gedankenschinder betroffen werden]? [I]nstall
Install Component 102 [Den Geisterhammer zu einer ätherischen Fernkampfwaffe machen]? [I]nstall

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige Verdopplung von Inhalten wird vermieden.

Install Component 103 [Magie bannen/zerstören erlauben Kugeln der Unverwundbarkeit zu entfernen]?

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige Verdopplung von Inhalten wird vermieden.

Install Component 104 [PnP Color Spray]? [I]nstall
Install Component 110 [Magische Pfeile und Bolzen fügen Bonusschaden in Höhe ihres Verzauberungsgrades zu]? [I]nstall

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige Verdopplung von Inhalten wird vermieden.

Install Component [Zulassen, das Magier eingepraegte Zauber auf Schriftrollen niederschreiben koen nen]?
115 1] Scrolls can be scribed everywhere [1]
117 2] Scrolls can only be scribed at inns and strongholds
Install Component 120 [Bei Paladinen die angeborene Immunitaet gegen Krankheiten wieder herstellen]? [N]ot Install

Konalan's Tweaks enthält mit „Restored Paladin Abilities“ eine ähnliche Komponente, die jedoch ein zusätzliches Wirken des Zaubers alle drei drei Sufen ermöglicht.

Install Component 125 [Die Tier-Empathie der Waldlaeufer verbessert sich mit der Erfahrungsstufe]? [I]nstall
Install Component 130 [Zusaetzliche Rassenmerkmale fuer Zwerge]? [I]nstall
Install Component 140 [Zusaetzliche Rassenmerkmale fuer Gnome]? [I]nstall
Install Component [PnP Fiends]? [I]nstall
150 1] Mod-added fiends are not affected
152 2] Mod-added fiends are also affected [2]
153 3] Give aTweaks scripts to all fiends but do not alter statistics
Install Component 155 [Further Revised Fiend Summoning]? [I]nstall

Diese Komponente ist ein optionales Add-on zu "PnP Fiends" und als solche setzt sie die Komponente "PnP Fiends" voraus.

Install Component 156 [Fiendish gating]? [I]nstall

Diese Komponente ist ein optionales Add-on zu "PnP Fiends" und als solche setzt sie die Komponente "PnP Fiends" voraus.

Install Component 180 [PnP Mephits]? [I]nstall
Install Component 185 [PnP Fey creatures]? [I]nstall
Install Component 186 Revised Call Woodland Beings spell]? [I]nstall
Install Component 200 [Bresche erlauben Steinhaut-Effekte, die von Gegenständen stammen, zu entfernen]?
Install Component 201 [Sofortiges Ausführen von Kämpfer-Fähigkeiten]? [I]nstall
Install Component [Ueberarbeitete Bhaalkraefte]?
202 1] Steigere die Bhaalkraefte und standardisiere ihre Ausspruchsdauer [1]
241 2] Nur die Ausspruchsdauer standardisieren
Install Component 203 [Druidische Gestaltwandlung nicht mehr unterbrechbar machen]? [I]nstall
Install Component 204 [Verhindert, dass durch Ablenkung erzeugte Klone Bardenlieder singen]? [I]nstall

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige Verdopplung von Inhalten wird vermieden.

Install Component 205 [Verhindert, dass durch Projeziertes Ebenbild und Abbild erzeugte Klone einsatzbereite Gegenstände verwenden]?

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige

	Verdopplung von Inhalten wird vermieden.	[I]nstall
Install Component 210	[Die Verwundbarkeit gegen 'Magie bannen' bei Nishruu und Hakeashar wiederher stellen]?	[I]nstall
Install Component 211	[Make Death Ward protect against Vorpal Hits]?	[I]nstall
Install Component 212	[Mache Gesinnung-Erkennungszauber genauer]?	[I]nstall
Install Component 213	[Expanded saving throw bonus tables for Dwarves, Gnomes and Halflings]?	[I]nstall
Install Component	[Bardenlieder heben Unsichtbarkeit auf]?	
216	1] Nur das Lied des Harlekins hebt Unsichtbarkeit auf	[1]
217	2] Alle Bardenlieder heben Unsichtbarkeit auf	
Install Component 218	[Regain Bhaalpowers in ToB]?	[I]nstall
Install Component 220	[Einfaches Diebes-Skript]?	[I]nstall
Install Component 230	[Einfaches Barden-Skript (singt Schlachtgesang, wenn er nichts zu tun hat)]?	[I]nstall
Install Component	[Altered XP rewards from locks, traps and scrolls]?	
261	1] Improved (lowered) XP rewards from locks, traps and scrolls	[1]
262	2] No XP rewards from locks, traps and scrolls	
Install Component	[Dimensionstor-Animationen aus Icewind Dale verwenden]?	
322	1] Langsame Animationsgeschwindigkeit (wie bei BG2)	
323	2] Use IWD animation for spells, retain BG2 animation for other visual	
324	3] Fast animation speed, shorter delay between animation start and creature appear ance/disappearance	[3]
Install Component 301	[Aussehen von Valygars Rüstung ändern]?	[I]nstall
Install Component 302	[Aussehen von Vecnas Robe ändern]?	[I]nstall
Install Component 310	[Unterscheidende Kreatur-Farbgebung]?	[I]nstall
Install Component 315	[Distinctive creature soundsets]?	[I]nstall
Install Component	[Kapazität von Behältern leicht vergrößern]?	
500	1] Empfohlene Kapazität von Behältern verwenden (999)	[1]
502	2] Eigene Kapazität von Behältern verwenden Bitte Kapazität von Behältern eingeben (0-65535)	
Install Component 510	[Erweiterte Tempeldienste]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Wenn Ihr mehr Informationen über XP-Einstellungen haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.



24.14a. Relationship v2.81

~SETUP-NMR.TP2~ ENGLISCH

Dies ist einer von drei von Macholys Mods, die darauf abzielen, das Spiel realistischer zu gestalten. Dieser Mod fügt ein neues System hinzu, das die Verhaltensweisen zwischen dem Hauptcharakter und den Gruppenmitgliedern bestimmt.
Zum Beispiel: Entsprechend dem der Wert der Beziehung wird das Verhalten Eures Gruppenmitgliedes beeinflusst, wenn es nicht in Eurer Gruppe ist. Es kann für Euch kämpfen, wenn es Euch in einem Kampf sieht, Euch behandeln oder auf andere Weise helfen, wenn nötig, nichts tun oder angreifen.
Viele Original-Gegner in BG würden ihre Verbündeten um Hilfe bitten. Jetzt, wenn der Wert der Beziehung zwischen einem feindlichen Verbündeten und Euch hoch genug ist, wird er seinem Verbündeten nicht helfen, Euch anzugreifen.
Es ist auch ein Upgrade für das Verhalten von Drachen, Tier-Gruppenmitgliedern, Betrachtern und vieles mehr enthalten.
Der Wert der Beziehung wird durch mehrere Parameter ermittelt: die mit der Gruppe gesammelte Erfahrung, Charme und Gesinnung der Hauptcharakters; der persönlichen Mission, den Kernkompetenzen und besonderen Gegenstände des Gruppenmitglieds.

Der frühere BP-Patch ist nun enthalten.

24.14a.1. Kopiert den Ordner **NMR** und die Datei **SETUP-NMR.TP2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.14a.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-NMR.exe.**
24.14a.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [English]
Install Component 0	[NM-Relationship: Relationship System V2.8 Core Plug-In]?	[I]nstall
Install Component 1	[NM-Relationship: Relationship System Other Core Contents]?	[I]nstall
Install Component 2	[NM-Relationship: Relationship System New Contents (Animal Classes)]?	[I]nstall
Install Component 3	[NM-Relationship: Relationship System Generic Dialogues of Companions]?	[I]nstall
Install Component 4	[NM-Relationship: Expansion of original game scripts]?	[I]nstall
Install Component 5	[NM-Relationship: Fix the "GENERAL" of some ghost like NPCs]?	[I]nstall
Install Component 6	[NM-Relationship: Modify the original items and spells of shape shifing]?	[I]nstall
Install Component 7	[NM-Relationship: Hotkey mode of relationship system core skills]?	[I]nstall
Install Component	[NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions	
8	1] NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions (Compatible with SCSI&II)]?	[1]
9	2] NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions (Compatible with Ascension)	
Successfully installed		Press ENTER to exit

24.14b. NMR-HAPPY Patch

~SETUP-NMR-HAPPY.TP2~ ENGLISCH

Mit diesem Patch wird der Wert der NPCs für die zwischenmenschlichen Beziehungen eingestellt, um die Schwierigkeit zu verringern.

Der Mod Relationship muss installiert sein.

24.14b.1. Kopiert den Ordner **NMR-HAPPY** und die Datei **SETUP-NMR-HAPPY.TP2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.14b.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-NMR-HAPPY.exe.**
24.14b.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [English]
Install Component	[NMR-Happy patch]?	
0	1] Increase 5 Relation Points	
1	2] Increase 10 Relation Points	
2	3] Increase 15 Relation Points(recommend)	
3	4] Increase 20 Relation Points	
4	5]Increase 40 Relation Points (cheat)	
Successfully installed		Press ENTER to exit

24.14c. Macholy's Tweak Pack v1.2

~SETUP-NMTP.TP2~ CHINESISCH

Dies ist einer von drei von Macholys Mods, die darauf abzielen, das Spiel realistischer zu gestalten. Dieses Tweak Pack, in Verbindung mit Relationship v2.6, fügt einige der waffenlosen DnD Fertigkeiten wie Kochen, Täuschen, Aufführen, Empfindung, Motive und so weiter hinzu, um das Spiel wirklichkeitsgetreuer zu machen.

Nach BG2 Tweaks installieren, aber vor Improved Summons.

24.14c.1. Kopiert den Ordner **NMTP** und die Datei **SETUP-NMTP.TP2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.14c.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-NMTP.exe.**
24.14c.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [金币实体化]? [I]nstall
* entspricht: [coins materialized]?
Gemäß der D&D Regeln wiegen jeweils 50 Goldmünzen 1 Pfund.
Install Component 1 [人际关系系统V2.8核心插件]? [N]ot Install
* entspricht: [interpersonal system core plug-in v2.8]?
Diese Komponente wird nur benötigt, wenn Relationship v2.8 nicht installiert ist.
Install Component 2 [□□□□□□V2.0□□□□]? [I]nstall
* entspricht: [Nonweapon proficiencies core plug-in system v2.1]?
Mit dieser Komponente nimmt die Intelligenz abhängig von der Lebenserfahrung zu. 18 verschiedene Parameter, basierend auf Erlebnissen und Verhaltensweisen, beeinflussen die Lebenserfahrung.
Diese Komponente ist Voraussetzung für die nächsten drei Komponenten.
Install Component 3 [剑湾法庭]? [I]nstall
* entspricht: [Sword Coast court]?
Diese Komponente erweitert die Gerichtsbarkeit der Wachen von Amn. Bei der Gefangennahme durch die Wachen der Flammenden Faust könnt Ihr versuchen, mit den Soldaten zu verhandeln, sie zu bestechen, sie einzuschüchtern und so weiter...
Für diese Komponente muss Nonweapon proficiencies core plug-in system v2.1 installiert sein.
Diese Komponente erfordert, dass BGT installiert ist
Install Component 4 [表演]? [I]nstall
* entspricht: [Performance]?
Barden können bis zu drei mal täglich Aufführungen machen und dadurch Erfahrung erwerben.
Für diese Komponente muss Nonweapon proficiencies core plug-in system v2.1 installiert sein.
Diese Komponente erfordert, dass BGT installiert ist
Install Component 5 [烹饪]? [I]nstall
* entspricht: [Cooking]?
Diese Komponente fügt insgesamt 33 Arten von Lebensmitteln hinzu, die nach verschiedenen Rezepten zubereitet werden können. Die fertigen Gerichte stillen Hunger und beeinflüssen auf unterschiedliche Weise Immunität, Resistenz, Moral, Glück und Müdigkeit.
Für diese Komponente muss Nonweapon proficiencies core plug-in system v2.1 installiert sein.
Diese Komponente erfordert, dass BGT installiert ist
Successfully installed Press ENTER to exit

24.14d. Macholy's Living-Mod v0.6

~SETUP-NML.TP2~ CHINESISCH

Dies ist einer von drei von Macholys Mods, die darauf abzielen, das Spiel realistischer zu gestalten. Dieser Mod führt ein System von Regeln ein, das es ermöglicht, dass die Spieler-Charaktere essen und trinken müssen. Ohne Speis' und Trank wird die Verfassung mit der Zeit schwächer.

Dieser Mod setzt die Komponente Cooking aus Macholy's Tweak Pack voraus.
Dieser Mod erfordert, dass BGT installiert ist

24.14d.1. Kopiert den Ordner **NML** und die Datei **SETUP-NML.TP2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.14d.2. Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-NML.exe**.
24.14d.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [冒险者的美食]? [I]nstall
* entspricht: [food adventurer]?

24.14e. Improved Summons v2.03

~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~

Die meisten Eurer Feinde betrachten Euren aufgeforderten Teufel/Dämon als Euren Feind (nicht als Ihren eigenen Feind), deshalb werden sie Euren Teufel/Dämon nicht aktiv angreifen oder ihre Zauber darauf wirken. Mit diesem Mod werden Eure Feinde Euren Teufel/Dämon aktiv angreifen und ihre Zauber normal darauf wirken. Zudem könnt Ihr auch stärkere Kreaturen herbeirufen.

Dieser Mod ist konzeptionell mit Spell Revisions inkompatibel.
Dieser Mod ist vielleicht nicht kompatibel mit dem Mod Spell-50.
Dieser Mod muss NACH dem Mod Tactics installiert werden.

24.14e.1. Kopiert den Ordner **ImprovedSummons** und die Dateien **Setup-ImprovedSummons.exe** and **Setup-ImprovedSummons.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.14e.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Improved Angelic Summons(ToB Required)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Improved Demonic Summons(ToB Required)]?	[I]nstall
Install Component 2	[Improved Elemental Summons(ToB Required)]?	[I]nstall
Install Component 3	[Use IWD Version Mordenkainen Sword after lv21]?	[I]nstall
Install Component 4	[Improved Animate Dead(ToB Required)]?	[I]nstall
Install Component 5	[Improved Call Woodland Being]?	[I]nstall
Install Component 6	[Improved Animal Summons]?	[I]nstall
Install Component 7	[Improved Monster Summons]?	[I]nstall
Install Component 8	[Replace Carrion Summons with Summon Beholder]?	[I]nstall
Install Component 9	[Replace Wyvern Call with Summon Vampire]?	[I]nstall
Install Component 10	[Others(Efreet,Djinni,etc.)]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

24.15 Full Plate and Packing Steel

~FULLPLATE/SETUP-FULLPLATE.TP2~

Dieser Mod ist eine völlige Überarbeitung des Rüstungssystems von BG2. Leichte, verzauberte Rüstungen helfen wirklich, auszuweichen. Schwere, verzauberte Rüstungen helfen nicht auszuweichen, aber sie dämpfen möglicherweise einen Schlag zur Hälfte oder mehr. Dafür verlangsamen und ermüden sie Euch. Diebesfähigkeiten in schwerer Rüstung sind möglich, aber schwierig.

Dieser Mod muss nach allem installiert werden, das Rüstungen zum Spiel hinzufügt. Auf jeden Fall nach Spell Revisions, Item Revisions, Galactygon's SpellPack Beta 5.
Wenn Zauber wirken in schwerer Rüstung bereits durch einen anderen Mod verändert wurde, vermeidet der Hauptbestandteil, die vorherige Wahl zu verändern..
Deshalb sucht er nach: Item Revisions
RPGDungeon Item Pack: Patrick was an elven-king
RPGDungeon Item Pack: Dragonscale
Spell Revisions: Divine
Spell Revisions: Arcane
Galactygon's SpellPack Beta 5: Ghost Armour
Beyond the Law: Better Balanced BTL Items

24.15.1. Kopiert den Ordner **fullplate** und die Datei **Setup-fullplate.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
24.15.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 1 [Full Plate And Packing Steel: Between You And Harm (alternate armour system)]? [I]nstall

Inkompatibel mit: Refinements' Revised Armors & Shields
BG2 Tweaks' Allow Thieving and Stealth in Heavy Armor
Item Revisions' Heavy Armor Encumbrance
Item Revisions' Allow Thieving Skills in Armor

Install Component 102 [Full Plate And Packing Steel: Field Improvisation (convenience tweak, remove re strictions on combining protective items)]? [I]nstall
Install Component 204 [Full Plate And Packing Steel: Little He Knows Where a Foe May Lurk (everyone can backstab at x2, thieves/assassins do better)]? [I]nstall

24.17 Macholy's Teammates Fight Scripts v3.1

~SETUP-NMRF-PC.TP2~

Es ist ein kleines Kampfskript, das Gruppenmitglieder viel aktiver und intelligenter macht.

Der Ascension Mod wird vorausgesetzt.

24.17.1. Kopiert den Ordner **NMRF-PC** und die Dateien **Setup-NMRF-PC.exe** and **Setup-NMRF-PC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

24.17.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [English]
Install Component	[Install Macholy's fight scripts V3]?	[I]nstall
0	1] Compatible with SCSI&II	[1]
1	2] Compatible with Ascension	
Install Component 2	[Macholy's mods hotkey tools V1]?	[I]nstall
Install Component 3	[Combat round timer V1]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

25. GRAFIK UND PORTRAIT MODS



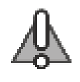
Die Megamod Installation wird mit Mods abgeschlossen, die grafische Veränderungen am gesamten Spiel vornehmen und die Benutzeroberfläche besser anpassen.

25.1. One Pixel Productions v2.7
~1PP.TP2~

Dieser Mod fügt aus Baldur's Gate 1 die besseren Spielfiguren im Ausrüstungsfenster sowie die besseren Waffen- und Schilddarstellungen bei den Avataren bei Baldur's Gate 2 hinzu.

Zumindest die Komponente 0, "One Pixel Productions: v2 Everything but Potions" und die Komponenten 7, 8, und 9 "One Pixel Productions: v3 Legacy Shields ..." sollten nicht nach Item Revisions installiert werden, weil Item Revisions modifizierte Versionen dieser Komponenten einschließt.

***ACHTUNG**: Dieser Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Flame Short Swords und Colourable Quarterstaves Komponenten werden erst nach Item Revisions am Ende des Megamods installiert.*



25.1.1. Den Ordner **1PP** und die Dateien **setup-1pp.exe** und **1pp.tp2** habt Ihr bereits ganz am Anfang in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. kopiert.

25.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [One Pixel Productions: v2 Everything but Potions (1)]? [N]ot Install
Diese Komponente ist größtenteils in Item Revisions enthalten; keinesfalls nach Item Revisions installieren!
Install Component 1 [One Pixel Productions: v2 New Potion Graphics (2)]? [I]nstall
Völlig kompatibel mit Item Revisions (installiert sie nach der IR Hauptkomponente)
Install Component 2 [One Pixel Productions: v3 Flaming Swords (3)]? [N]ot Install
Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.
Install Component 3 [One Pixel Productions: v3 Flame Short Swords (4)]? [I]nstall
Völlig kompatibel mit Item Revisions (installiert sie nach der IR Hauptkomponente)
Install Component 4 [One Pixel Productions: v3 Flame Short Swords item patches (5)]? [I]nstall
Install Component 5 [One Pixel Productions: v3 Flame Short Swords mod item patches (6)]? [I]nstall
Install Component 6 [One Pixel Productions: v3 Paperdolls (human, half-orc, elven, halfling, dwarves (par tially)) (7)]? [I]nstall
Diese Komponente ist größtenteils in Item Revisions enthalten, aber die One Pixel Productions Komponente ist aktueller.
Install Component 7 [One Pixel Productions: v3 Legacy Shields - Bucklers (D1) (8)]? [N]ot Install
Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.
Install Component 8 [One Pixel Productions: v3 Legacy Shields - Small Shields (D2) (9)]? [N]ot Install
Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.
Install Component 9 [One Pixel Productions: v3 Legacy Shields - Medium Shields (D3) (10)]? [N]ot Install
Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.
Install Component 10 [One Pixel Productions: v3 Colourable Quarterstaves core (11)]? [I]nstall
Völlig kompatibel mit Item Revisions (installiert sie nach der IR Hauptkomponente)
Install Component 11 [1PP: Colourable Quarterstaves core item patches (12)]? [I]nstall

Install Component 12 [One Pixel Productions: v3 Colourable Quarterstaves mod patches (13)]?
[I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

25.2. One Pixel Productions v3: Avatar Fixes v2

~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~

Dieser Mod fügt die schöner aussehenden und korrigierten männlichen und weiblichen Rassen mit ihrer Rüstungsdarstellung aus Baldur's Gate 1 bei Baldur's Gate 2 hinzu.

Völlig kompatibel mit Item Revisions

25.2.1. Kopiert den Ordner **1pp_avatars** und die Datei **Setup-1pp_avatars.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [1PP: Avatar fixes * female elves w. leather armour [EFB2]]? [I]nstall
Install Component 1 [1PP: Avatar fixes * female elves w. chain mail [EFB3]]? [I]nstall
Install Component 2 [1PP: Avatar fixes * female elven cleric w. plate armour [EFC4]]?
[I]nstall
Install Component 3 [1PP: Avatar fixes * female elven fighter w. plate armour [EFF4]]?
[I]nstall
Install Component 4 [1PP: Avatar fixes * female human unarmoured [HFB1]]? [I]nstall
Install Component 5 [1PP: Avatar fixes * female human w. leather armour [HFB2]] [I]nstall
Install Component 6 [1PP: Avatar fixes * female human w. chain mail [HFB3]]? [I]nstall
Install Component 7 [1PP: Avatar fixes * female human cleric w. plate mail [HFC4]]?
[I]nstall
Install Component 8 [1PP: Avatar fixes * female human fighter w. plate mail [HFF4]]?
[I]nstall
Install Component 9 [1PP: Avatar fixes * female human unarmoured mage [HFW1]]?
[I]nstall
Install Component 10 [1PP: Avatar fixes * female human mage w. light robe [HFW2]]?
[I]nstall
Install Component 11 [1PP: Avatar fixes * fixed halfling progression [IFB1, IFB2, IFB3]]?
[I]nstall
Install Component 12 [1PP: Avatar fixes * dwarves w. chain mail [DMB3]]? [I]nstall
Install Component 13 [1PP: Avatar fixes * male elves w. chain mail [EMB3]]? [I]nstall
Install Component 14 [1PP: Avatar fixes * male human w. leather armour [HMB2]]? [I]nstall
Install Component 15 [1PP: Avatar fixes * male human w. chain mail [HMB3]]? [I]nstall
Install Component 16 [1PP: Avatar fixes * fix frame error on cleric plate [IFC4]]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

25.3. 1ppv3: Female Dwarves

~1PP_FEMALE_DWARVES/SETUP-1PP_FEMALE_DWARVES.TP2~

Dieser .exe-Patch erlaubt unterschiedliche Animationen für weibliche und männliche Zwerge UND weibliche Gnome (zurzeit nur Windows)

25.3.1. Kopiert den Ordner **1pp_female_dwarves** und die Datei **Setup-1pp_female_dwarves.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Separate Avatars for Female Dwarves - Baldur's Gate II]?
0 1] Separate Avatars for Female Dwarves - Baldur's Gate II [1]
Successfully installed Press ENTER to exit

25.3a. 1pp: Thieves Galores v1.1
~1PP_THIEVES_GALORE/SETUP-1PP_THIEVES_GALORE.TP2~

Dieser .exe-Patch stellt die vollständige Animation bei den Avataren der Diebe her. (zurzeit nur Windows).

Es ist empfohlen, die Komonente für die Avatarar-Änderung nach allen anderen Mods zu installieren, die Gegenstände ändern oder einfügen.
Völlig kompatibel mit Item Revisions (installiert ihn nach der IR Hauptkomponente)

25.3a.1. Kopiert den Ordner **1pp_thieves_galore** und die Datei **Setup-1pp_thieves_galore.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
25.3a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [1ppv3: Unique Thief Avatars (patch)]?
1 1] BGII - Unique Thief Avatars (patch) [1]

Warnung: Wenn die Patch-Komponente ohne die Content-Komponente installiert wird, bricht Euer Spiel zusammen.

Install Component 2 [1ppv3: Unique Thief Avatars (content)]? [I]nstall
Install Component 3 [1ppv3: Improved Improved Galactygon's Avatar Switching]? [I]nstall

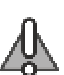
Dies ist eine verbesserte Version der BG2 Tweaks Komponente [Avatar aendern, wenn er Roben oder Rüstungen traegt (Galactygon)]. Ihr dürft nicht beide zusammen installieren.

Successfully installed Press ENTER to exit

25.3ab. Wizard Slayer Rebalancing 1.04
~WSR/SETUP-WSR.TP2~

Dieser Mod balanciert die Magierkiller neu aus und verleiht ihnen neue Fähigkeiten.

Dieser Mod muss in 2 Schritten installiert werden! Die Komponente Wizard Slayer kit revision muss vor Refinements installiert werden, alle anderen nach Refinements!



Der Mod ist nicht mit Grey Acumen's Kit Improvements, Konalan's Tweaks Komponente „Wizard Slayer Enhancements“, Kitanyas Komponente „Wizard Slayer Revision“ und der Ashes of Embers Komponente „Wizard Slayer kit MR bonus (8% + 4%/level)“ kompatibel.

25.3ab.1. Kopiert den Ordner **wsr** und die Datei **setup-wsr.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
25.3ab.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 100 [Wizard Slayer kit revision]? [I]nstall
Install Component 200 [Wizard Slayer High Level Ability revision]? [N]ot Install
Install Component [Revised Wizard Slayer item restrictions]? [N]ot Install
301 1] Minimal changes
302 2] Moderate changes
Successfully installed Press ENTER to exit

25.3b. Refinements v3.31
~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ ENGLISCH (170S)

Die vielfachen Bestandteile fügen ein revidiertes HLA System hinzu sowie einen verbesserten Balthazar, einen neuen Klassencharakter und revidiert die Gestaltwandlung für Druiden.

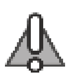
Dieser Mod muss NACH The Bigg Quest Pack installiert werden. Die Verwendung zusammen mit Rogue ReBalancing ist ausdrücklich empfohlen!
Die Refinements-Komponente "Shapeshifting Fix" muss nach Thieves Galores installiert werden, weil sonst die Gestaltwandlung fehlerhaft ist

25.3b.1. Kopiert den Ordner **refinements** und die Dateien **setup-refinements.exe** und **setup-refinements.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.3b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]

10 What would you like to do with component ‚Revised High Level Abilities‘? [Y]es



Die HLA (High Level Abilities) -Tabellen Mod dieses Mods widersprechen den Kleriker und Druiden HLA Tabellen von Divine Remix (früher: Cleric Remix). Daher können nicht beide zusammen benutzt werden!

Die Komponente Revised High Level Abilities von Refinements macht die Gegenstände von Nathaniel unbrauchbar.

Wenn Ihr diese Komponente installiert, dürft Ihr keinem Charakter mit dem Level 1 NPCs-Mod Mehrklassen-Fähigkeiten zuweisen.

What would you like to do with component ‚SwashImoen‘? [N]o

Nur wenn Ihr Imoen in einen Säbelrassler verwandeln wollt.

1 1] „SwashImoen“, full revision (suggested)
2 2] „SwashImoen“, simple kit change (undocumented)
3 3] „SwashImoen“, points in Detect Illusions rather than Set Traps

What would you like to do with component ‚Shapeshifting Fix‘?

30 1] Heal on shifting back to human (Default) [1]
31 2] Heal on shifting to animal (by Borsook)

Eine ähnliche Lösung ist ebenso in der BG2 Tweak Pack-Komponente „Shapeshifter Re-Balancing“ als auch in der SCS-Komponente „Verbesserter Gestaltwandler“ eingeschlossen.

40 What would you like to do with component ‚Universal lesser mage robes‘? [Y]es

50 What would you like to do with component ‚Sword Angel Kit‘? [N]o

Wenn neue Gegenstände hinzugefügt werden, dann könnte der Schwert-Engel falsche Verwendbarkeiten haben, und die Komponente Revised Armor and Shield wären für ihn nicht verfügbar.

Diese Komponente sollte zusammen mit Virtue (nicht möglich mit dem Megamod) verwendet werden.

SKIPPING 70 Update the descriptions only in YOUR_LANGUAGE

Diese Komponente ist nur für andere Sprachen als englisch gedacht.

SKIPPING 71 Update the descriptions in YOUR_LANGUAGE or, if missing, in English

Diese Komponente ist nur für andere Sprachen als englisch gedacht.

SKIPPING 72 No description update at all

Diese Komponente ist nur für andere Sprachen als englisch gedacht.

What would you like to do with component ‚Revised Armor and Shields.]? [N]o

Diese Komponente ändert die Rüstungen und Schilde so ab, dass je nach Qualität/Gewicht der Rüstung ein entsprechender Geschicklichkeitsmalus angewendet wird. Zusätzlich gibt's dann noch Schadensresistenz.

Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

SKIPPING 73 1] Update the descriptions
SKIPPING 74 2] No description update at all
SKIPPING 75 3] Update the descriptions, no penalties to movement rate.

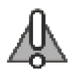
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnen sich zwei oder drei Read Me‘s.

25.3ba. Wizard Slayer Rebalancing 1.04

~WSR/SETUP-WSR.TP2~

Dieser Mod balanciert die Magierkiller neu aus und verleiht ihnen neue Fähigkeiten.



Dieser Mod muss in 2 Schritten installiert werden! Die Komponente Wizard Slayer kit revision muss vor Refinements installiert werden, alle anderen nach Refinements!

Der Mod ist nicht mit Grey Acumen's Kit Improvements, Konalan's Tweaks Komponente „Wizard Slayer Enhancements“, Kitanyas Komponente „Wizard Slayer Revision“ und der Ashes of Embers Komponente „Wizard Slayer kit MR bonus (8% + 4%/level)“ kompatibel.

25.3ba.1. Kopiert den Ordner **wsr** und die Datei **setup-wsr.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.3ba.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 100	[Wizard Slayer kit revision]?	[N]ot Install
Install Component 200	[Wizard Slayer High Level Ability revision]?	[I]nstall
Install Component	[Revised Wizard Slayer item restrictions]?	
301	1] Minimal changes	
302	2] Moderate changes	[2]
Successfully installed		Press ENTER to exit

25.3c. Rogue ReBalancing v4.47

~RR/SETUP-RR.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod balanciert die Barden und Diebe neu aus und verleiht ihnen neue Fähigkeiten.

Quest Pack sollte auf jeden Fall vor Rogue ReBalancing installiert werden.
Die Komponente „Summons/NPCs Set Off Traps" aus Ding0's Tweak Pack ist konzeptionell mit der Komponente „Verbesserungen bei den Schattendieben" aus Rogue ReBalancing unvereinbar, da er die Gegner der Schattendiebe ungewollt ihre eigenen Fallen auslösen lässt. Wenn Ihr diese beiden Bestandteile zur gleichen Zeit verwenden wollt, müsst Ihr „Summons/NPCs Set Off Traps" vor „Rogue ReBalancing" installieren, so dass die Änderungen, die er einführt, nicht für die „Verbesserungen bei den Schattendieben"-Gebiete gelten.
Um volle Vereinbarkeit mit dem Mod Refinements zu erreichen, müssen die Komponenten „Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Diebe" und „Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden" nach Refinements installiert werden.
Die Komponenten „Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Diebe“ und „Überarbeitung der der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden“ müssen nach Refinements installiert werden.

25.3c.1. Den Ordner **RR** und die Datei **Setup-RR.exe** habt Ihr bereits in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.
25.3c.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language:		3 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden]?	[N]ot Install
Install Component 1	[Überarbeitung der Diebeskit]?	[N]ot Install
Install Component 2	[Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Diebe]?	[I]nstall
Install Component 3	[Korrekte Rassenanpassungen der Diebesfertigkeiten]?	[N]ot Install
Install Component 4	[Überarbeitung der Bardenkits]?	[N]ot Install
Install Component 5	[Überarbeitung der der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden]?	[I]nstall
Install Component 6	[Korrekter Zauberfortschritt für Barden]?	[N]ot Install
Install Component 7	[Zusätzliche Ausrüstung für Diebe und Barden]?	[N]ot Install
Install Component 8	[Aufrüstbare Ausrüstung]?	[N]ot Install
Install Component	[Überarbeitete Diebeskünste]?	[N]ot Install
9	1] PnP Tränke der Diebeskunst benutzen und ihre Effekte nicht-kommulativ machen	
10	2] Standard Tränke der Diebeskunst behalten und ihre Effekte nicht-kommulativ machen	
Install Component 11	[Begegnung mit Auserwählten des Cyric]?	[N]ot Install
Install Component 12	[Verbesserungen bei den Schattendieben]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

25.3d. Bard Song Switching (Icewind Mode) v1.5

~SETUP-BARDSONG_BG2_IWD.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod könnt Ihr frei zu dem Bardenlied schalten, das Ihr benötigt, indem Ihr neue Knöpfe in den Spezialfähigkeiten anklickt. Wenn Ihr irgendwelche neuen Bardenkits installiert habt, dann installiert diesen Mod, denn nur die ursprünglichen Kits haben die Fähigkeit des Auswählens von Liedern.

Nicht kompatibel mit anderen Mods, die Änderungen an den originalen Barden-Kits vornehmen. Kompatibel mit neuen Barden-Kits, aber kann ihnen nicht die Möglichkeit geben, zwischen den Liedern zu wechseln.

25.3d.1. Kopiert den Ordner **BardSong_BG2_IWD** und die Dateien **Setup-BardSong_BG2_IWD.exe** und **Setup-BardSong_BG2_IWD.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.3d.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



25.3d.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [American English]

Install Component 0 [Bard Song Switching Patch]? [N]ot Install

Wählt NICHT diese Komponente, wenn Ihr Überarbeitung der Bardenkits & Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden von Rogue ReBalancing installiert habt.

Install Component 1 [Bard Song Switching Patch compatible with Rogue ReBalancing Pack]? [I]nstall

Nur, wenn Ihr zuvor Rogue ReBalancing installiert habt.
Diese Komponente macht den Mod zwar mit den HLA-revisions von RR kompatibel, nicht jedoch mit dessen Änderungen an den Kits.

Successfully installed Press ENTER to exit

25.4a. Aurora's Shoes and Boots v5

~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ ENGLISCH

Aurora verkauft nicht nur alle Arten von Schuhen,sondern plaudert mit Euch über Adlige und Bürgerliche und gibt erstaunliche Auskünfte über deren Alltagsleben..
Ihr werdet auch den verdrießlichen Zwerg Tomthal, auf die Oberfläche verdammt durch einen mysteriösen Fluch und seine fröhliche Schwester Karaea treffen.
Dieser Mod beinhaltet auch die ehemaligen Mod Store Prices. Damit könnt Ihr die Einkaufs- und Verkaufspreise in den Läden prozentual erhöhen oder senken. Ohne diese Komponenten würdet Ihr sehr bald viel zu viel Geld in einem Megamod kommen.

Dieser Mod sollte nach Mods installiert werden, die den Wesen Animationen hinzufügen (auch nach SCSII), weil er einige von diesen reorganisiert. Auroras Kreaturen haben ihre eigenen Skripte, daher sind sie wohl kaum von SCSII betroffen.
Installieret Aurora vor Level 1 NPCs.
Installiert Aurora wegen seines Crossmod Inhalts nach MTS Crappack oder Tales of the Deep Gardens. Schließlich wird zusätzlicher Inhalt durch Crossmod verfügbar, einschließlich Geplauder mit Solaufein, Kelsey, Hubelpot und anderen.
Die ehemaligen Store Prices Komponenten „Change store buying prices“ , „Change store selling prices“, „Change gem and jewelry prices“ und „Change creature gold carried“ müssen nach allen anderen Mods installiert werden, die Gegenstände verändern.

25.4a.1. Kopiert den Ordner **aurora** und die Datei **setup-aurora.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.4a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o

Install Component 0 [Aurora's Shoes and Boots]? [I]nstall

Install Component [Small portraits for NPCs]?

Diese Komponente setzt die Hauptkomponente voraus

10 1] Merchants and minor NPCs [1]

20 2] Merchants only

Install Component 40 [Shorten Gorion battle cutscene]? [N]ot Install

Diese Komponente setzt BGT voraus.

Install Component [Shorten BG2 intros]? [N]ot Install

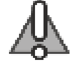
50 1] Shorten Dungeon cutscene

60 2] Shorten Dungeon and Waukeen's cutscenes

70 2] Shorten Dungeon, Waukeen's and Spellhold cutscenes

Diese Komponente setzt BGT voraus.

Die Installation der folgenden Komponenten ist dringend empfohlen. Diese Komponenten beeinflussen ALLE zuvor installierten Mods.



Install Component		[Change store buying prices]?	
	100	1] Reduce to 25%	
	105	2] Reduce to 50%	
	110	3] Reduce to 67% (recommended)	
	115	4] Reduce to 75%	[4]
	120	5] Reduce to 90%	
	125	6] Increase by 125%	
	130	7] Increase by 150%	
	135	8] Increase by 200%	
	140	9] Increase by 300%	
Install Component		[Change store selling prices]?	
	150	1] Reduce to 50%	
	155	2] Reduce to 75%	
	160	3] Reduce to 90%	
	165	4] Increase by 110%	
	170	5] Increase by 125%	[5]
	175	6] Increase by 150% (recommended)	
	180	7] Increase by 200%	
	185	8] Increase by 300%	
	190	9] Increase by 500%	
Install Component		[Change gem and jewelry prices]?	
	200	1] Reduce to 10%	
	205	2] Reduce to 25%	
	210	3] Reduce to 50%	
	215	4] Reduce to 67% (recommended)	[4]
	220	5] Reduce to 75%	
	225	6] Reduce to 90%	
	230	7] Increase by 125%	
	235	8] Increase by 150%	
	240	9] Increase by 200%	
Install Component		[Change quest gold rewards]?	
	241	1] Reduce to 10%	
	243	2] Reduce to 17%	
	245	3] Reduce to 25	
	247	4] Reduce to 50%	[4]
	249	5] Reduce to 75%	
	253	5] Reduce to 95%	
	257	5] Fixes only	
Install Component		[Realistic random treasures]?	
	400	1] Remove duplicate random treasures	
	410	2] Only intelligent creatures get random scrolls	
	420	3] Both 1 and 2 (no treasures lost)	[3]
	430	4] Both 1 and 2 (25% of treasures lost)	
	440	5] Both 1 and 2 (50% of treasures lost)	
	450	6] Both 1 and 2 (75% of treasures lost)	
	460	7] All random treasures removed	
Install Component		[Change creature gold carried]?	
	465	1] Reduce to 10%	
	467	2] Reduce to 25%	
	470	3] Reduce to 50% (recommended)	[3]
	473	4] Reduce to 67%	
	475	5] Reduce to 75%	
	477	6] Reduce to 90%	
	480	7] Increase by 125%	
	485	8] Increase by 150%	
	490	9] Increase by 200%	
Install Component	500	[PnP Helmed and Battle Horrors]?	[I]nstall
Install Component	520	[Realistic Kobold Commandos]?	[I]nstall

Diese Komponente erfordert, dass BGT installiert ist

Install Component	9000	[Fix area creature references]?	[N]ot Install

Dieselbe Komponente ist auch in Infinity Animations enthalten und braucht nur einmal installiert zu werden (mit demjenigen von den beiden Mods, der zuletzt installiert wird.)
Successfully installed   Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

25.4a. Aurora v5.1 Patch
~SETUP-AURORA.TP2~

25.4a.1. Kopiert den Ordner **aurpatch** und die Datei **setup-aurpatch.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
25.4a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Aurora Patch]?	[I]nstall
Successfully installed	[Aurora Patch]	Press ENTER to exit

25.4aa. Hard Times for BGT v2.4
~SETUP-HARDTIMES.TP2~

Diese Mod spiegelt die schwere wirtschaftliche Not wieder, die durch die Eisen-Krise verursacht wird. Fast alle Läden verlangen erheblich mehr für ihre Waren und verkaufen weit weniger magische Gegenstände. Vermietung von Zimmern in einer Herberge kostet mehr als nur ein Almosen. Viele der außergewöhnlichen oder magischen Gegenstände, die nur in der Spiele-Welt herumliegen, werden durch weniger wertvolle Gegenstände ersetzt.

Diese Version ist nur für BGT.
Hard Times muss nach Aurora installiert werden, sonst vervielfacht Aurora die Preise, die Hard Times festgelegt hat.

25.4aa.1. Kopiert den Ordner **HardTimes** und die Dateien **Setup-HardTimes.exe** und **Setup-HardTimes.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
25.4aa.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Hard Times v2 (BGT)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Hard Times: Ulcaster School Encounter]?	[I]nstall
Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist.		
Successfully installed	[Hard Times v2 (BGT)]	Press ENTER to exit

The readme opens.

25.4b. Item Randomiser v6.7
~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~   ENGLISCH

Item Randomiser verteilt zufällig etwa 100 Gegenstände in Baldurs Gate (einschließlich TotSC) und etwa 130 Gegenstände in Baldurs Gate II (einschließlich ToB).

Item Randomiser sollte nach allen Mods installiert werden, die Gegenstände bewegen oder entfernen.

25.4b.1. Kopiert den Ordner **randomiser** und die Datei **setup-randomiser.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
25.4b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Would you like to display the components from [Components for unequipping items from creature groups]?
[Y]es

Install Component 500	[Randomly replace the WIS tome normally found in TotSC with one of the 6 available types]?	[N]ot Install
Install Component 510	[Randomly not randomise items]?	[N]ot Install
Install Component 520	[Kangaxx further sealed away]?	[N]ot Install
Install Component 530	[Randomise scrolls]?	[N]ot Install
Install Component 540	[Randomise the heads of the Flail of Ages]?	[N]ot Install
Install Component 560	[More Spell Shield scrolls]?	[N]ot Install

Install Component 570 [Randomise the appearance of cursed items]? [N]ot Install

Diese Komponente ist konzeptionell mit „Cursed Item Revisions“ unvereinbar.

Install Component [Randomise items]?
1100 1] Randomise with in-game scripts. No items are lost
1200 2] Randomise with in-game scripts. Some items are lost
1300 3] Randomise with WeiDU. No items are lost [3]
1400 4] Randomise with WeiDU. Some items are lost

1] und 2] sind inkompatibel mit Dungeon-Be-Gone und mit der Sword Coast Stratagems Komponente „Skip Candlekeep“

One or more mods are installed which uses items that are randomised by this mod. Do you wish to leave these items where they are? Please answer [y]es or [n]o. Please see the readme for additional details.
[y]

SKIPPING 5005 [Beholders have no items equipped]
SKIPPING 5015 [Demi-liches have no items equipped]
SKIPPING 5025 [Dragons have no items equipped]
SKIPPING 5035 [Elementals have no items equipped]
SKIPPING 5045 [Fiends have no items equipped]
SKIPPING 5055 [Golems have no items equipped]
SKIPPING 5065 [Master Brains have no items equipped]
SKIPPING 5075 [Slimes have no items equipped]
SKIPPING 5085 [Trolls have no items equipped]
Install Component 9000 [Cespenar can forge SoA items]? [I]nstall
Install Component 9050 [Make Gromnir a proper Barbarian]? [N]ot Install
Install Component [Remove Protection from Undead scrolls from stores]?
10100 1] All scrolls from all stores
10200 2] All scrolls from 9 out of 10 stores [2]
Install Component 10210 [Duergar merchants]? [I]nstall
Install Component 10300 [Prevent Watcker's Keep statues from disappearing]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

25.4ba. igi's Item Mod

~IIITEMMOD/SETUP-IIITEMMOD.TP2~

Der iiItem Mod fügt mehrere Dutzend neue Gegenstände ins Spiel ein und konzentratriert sich auf weniger bekannte Item-Arten (wie Tränke, Armschutz, Pfeile usw.). Die Gegenstände werden nach dem Zufallsprinzip in der Spielwelt verstreut.

iiItem sollte nach Mods, die neue Kreaturen oder Läden hinzufügen, installiert werden, damit die neuen Gegenstände gleichermäßig in der Spielewelt verteilt werden.

25.4ba.1. Kopiert den Ordner **iiItemMod** und die Datei **Setup-iiItemMod.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis..

25.4ba.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component [View Readme]? [N]ot Install
900 1] View readme file now
1000 2] View readme file after installation
2000 3] Do not view readme file
Install Component 1 [Items [version 5]]? [I]nstall
Successfully installed [Items [version 5]] Press ENTER to exit

25.4c. The Bigg Tweak Pack v2.61

~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ DEUTSCH

Beinhaltet mehrere Fehlerberichtigungen oder Kniffe und ein verbessertes Schwierigkeitssystem.

Dieser Mod sollte so spät wie möglich installiert werden, insbesondere nach jedem Mod, der neue Zauber (oder Gegenstände) und Mods hinzufügt, die klügere Kämpfe hinzufügen.

Dieser Mod muss NACH Ding0's Quest Pack und Oversight installiert werden. Wenn Refinements installiert ist, muss dieser Mod DANACH installiert werden.

25.4c.1. Kopiert den Ordner **TB#TWEAKS** und die Datei **setup-tb#tweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.4c.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed? A]sk about each one?
Install Component 100 [Schönheit der Natur Tweak. (v2.10)]? [I]nstall
Install Component 150 [Einkerkerung Fix. (v2.10)]? [I]nstall

Installation ist empfohlen laut D0QuestPack Readme!

Install Component 200 [Fleisch zu Stein Fix. (v2.10)]? [I]nstall
Install Component 300 [Beseitigt Effekt des Waffe-Wegwerfens bei Panik. (v2.10)]? [I]nstall
Install Component 1000 [Unbegrenzter Begrenzter Wunsch & Wunsch. (v2.10)]? [N]ot Install

Diese Komponente ist im BG2Fixpack enthalten

Install Component [Mehr Mogel-Wünsche:]? choose one:
1200 1] Zweckdienlicherer Wunsch. (v2.10)
1250 2] Verstärkter Begrenzter Wunsch & Wunsch. (v2.10) [2]
SKIPPING 1400 Verstärkter Begrenzter Wunsch. (v2.10)

Komponente nur für SvA.

Install Component [Erweiterte Schwierigkeitsgrade.]? [N]ot Install
2000 1] Spaßiger Dialog. (v2.10)
2050 2] Ernsthafter (empfohlener) Dialog. (v2.10)

Diese Komponente ermöglicht es Euch, bei Spielbeginn den Schwierigkeitsgrad einzustellen. Die Komponente verursacht ein kurzzeitiges Wackeln des Bildschirms, dies ist jedoch harmlos.

Install Component [Schnellere Romanzen]? [N]o
2500 1] Leicht. (v2.10)
2550 2] Mittel. (v2.10)
2600 3] Schwer. (v2.10)
Install Component 3000 [Keine Statistiken für Gegenstände vorausgesetzt.]? [N]o
Install Component [WSPATCK für alle (Taimon)]? [N]o
3500 1] Immer
3550 2] Nur für ** und höher
3600 3] Everybody gets ApR from proficiency, only Warriors from level
Install Component 4000 [Stärke im Stil der 3. Fassung]? [I]nstall
Install Component 4500 [Geschicklichkeit im Stil der 3. Fassung]? [I]nstall
Install Component 5000 [Konstitution im Stil der 3. Fassung]? [I]nstall
Install Component 5500 [Intelligenz im Stil der 3. Fassung]? [I]nstall
Install Component 6000 [Weisheit im Stil der 3. Fassung]? [I]nstall
Install Component 6500 [Charisma im Stil der 3. Fassung]? [I]nstall
Install Component 7000 [Druiden können metallische Gegenstände tragen]? [N]o
Install Component [Statistiken beim Stufenaufstieg erhöhen]? [N]o
7500 1] Niemand kann sich über das Maximum der Rasse hinaus verbessern.
7550 2] Nur die Hauptfigur kann sich über das Maximum der Rasse hinaus verbessern.
7600 3] Jeder kann sich über das Maximum der Rasse hinaus verbessern.
7650 4] Ein Punkt alle 4 Level und ein Punkt pro Kapitel; alle können sich über ihr Rassen-Maximum steigern (vorgeschlagen von @vgur)
7675 5] 5 points for a full BGT game; everybody can advance exactly one point over their racial maximum; not retroactive (Quester).
Install Component 8000 [Gewöhnliche Zweiklassenzugehörigkeit]? [N]o
Install Component [Gruppenmitglieder können auch Gesichtsstiche ausführen!]? [N]o
8500 1] Immer
8550 2] Nur solange Unauffindbarkeit wirkt
Install Component [Magier hinterlassen Zauberbücher.]?
9000 1] 100% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 100% der vorbereiteten Zauber.
9010 2] 100% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 75% der vorbereiteten Zauber.
9020 3] 100% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 50% der vorbereiteten Zauber.

9030 4] 100% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 25% der vorbereiteten Zauber.
9040 5] 75% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 100% der vorbereiteten Zauber.
9050 6] 75% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 70% der vorbereiteten Zauber.
9060 7] 75% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 50% der vorbereiteten Zauber.
9070 8] 75% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 25% der vorbereiteten Zauber.
9080 9] 50% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 100% der vorbereiteten Zauber.
9090 10] 50% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 75% der vorbereiteten Zauber.
9100 11] 50% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 50% der vorbereiteten Zauber.
9110 12] 50% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 25% der vorbereiteten Zauber.
9120 13] 25% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 100% der vorbereiteten Zauber.
9130 14] 25% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 75% der vorbereiteten Zauber.
9140 15] 25% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 50% der vorbereiteten Zauber.
9150 16] 25% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 25% der vorbereiteten Zauber.

Successfully installed — Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

25.4d. P5Tweaks v5.1

~P5TWEAKS/SETUP-P5TWEAKS.TP2~ — DEUTSCH

Dieser Mod ist einfach eine kleine Sammlung von verschiedenen Kniffen und Änderungen, vor allem im Bezug auf Zauber, die Gegenstände zerstören bzw. verschwinden lassen. Mit diesem Mod bleiben die Gegenstände nach diesen Zaubern weiterhin erhalten.

P5Tweaks sollte nach den meisten anderen Mods installiert werden, insbesondere nach BG2 Tweaks, Refinements und The Bigg Tweaks.

25.4d.1. Kopiert den Ordner **P5Tweaks** und die Datei **Setup-P5Tweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.4d.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: — 1 [German]
Would you like to display the readme? — [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? — [A]sk about each one?
Install Component 10 [Gegenstände verlieren bei Tod durch Frost]? — [N]ot Install
auch in TobEx enthalten
Install Component 20 [Gegenstände verlieren bei Umwandlung]? — [N]ot Install
auch in TobEx enthalten
Install Component 30 [Gegenstände verlieren bei Einkerkerung]? — [I]nstall
Install Component 40 [Gegenstände verlieren bei Versteinererung]? — [N]ot Install
auch in TobEx enthalten
Install Component 50 [Wiederhergestellte SvA Hintergrundmusik für die Promenaden-Zwischensequenz]? — [I]nstall
Install Component 60 [Erhöhte Reichweite und Schaden durch Speere]? — [I]nstall
nicht zusammen mit der Item Revisions Komponente Weapon Changes
Successfully installed — Press ENTER to exit

25.6. Unique Containers v3

~CONTAIN/SETUP-CONTAIN.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod fügt verschiedenfarbige Behälter im Spiel hinzu und beseitigt mehrere Probleme in einigen Läden mit den ursprünglichen Behältern.

25.6.1. Kopiert den Ordner **contain** und die Datei **setup-contain.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component [Einzigartige Behaelter]? choose one:
10 1] Einzigartige Icons und Namen [1]
15 2] Nur einzigartige Icons
20 3] Nur die Fehler beheben
Successfully installed [Einzigartige Behaelter] Press ENTER to exit

25.7. Celestiales_v1.2

~SETUP-CELESTIALES.TP2~

Dieser Mod ersetzt die Grafiken der Devas, Himmlischen und Solarier durch ein von Bioware entworfenes alternatives Modell.

Celestiales ist mit der der Spell Revisions Komponente „Deva und Planetar Animationen“ kompatibel!

25.7.1. Kopiert den Ordner **celestiales** und die Dateien **setup-celestiales.exe, setup-celestiales.tp2** und **Readme_celestiales.html** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.7.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Correcion a la animacion de las armas de devas y planotareos - Corrections of the an imation of the weapon of devas and planetars - Korrektur der Animation der Waffen der Devas und Planetars)]? [I]nstall
Install Component 1 [Sustitucion de los graficos de devas y planotareos rojos - Substitution of the creature graphics of the red devas and planetars (Ersatz der Grafiken der roten Devas und Plan etars)]? [I]nstall
Install Component 2 [Sustitucion de los graficos de devas y planotareos azules y de Solar - Substitution of the creature graphics of the blue devas and planetars and the solars (Ersatz der Grafiken der roten Devas und Planetars)]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

25.8. Replacement Lightmaps v1.3

~SETUP-LIGHTMAPS.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod verbessert in BG1 die Kartenbeleuchtungen der dunklen Verliese und Häuser. Anstatt dass die Charaktere einfach nur grünlich dargestellt werden, passen sie sich nun besser an den bestimmten Lichtverhältnissen an.

25.8.1. Kopiert den Ordner **lightmaps** und die Dateien **setup-lightmaps.exe** und **setup-lightmaps.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.8.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [Deutsch]
Install Component 0 [Ersetzt die Kartenbeleuchtungen fuer BG TuTu/BGT/Baldur's Gate]? [I]nstall
Successfully installed [Ersetzt die Kartenbeleuchtungen fuer BG TuTu/BGT/Baldur's Gate] Press ENTER to exit

25.9. Infinity Animations Core WeiDU beta 5

~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~

Infinity Animations stellt Standardanimationen, die Mods überschrieben haben, wieder her und löst Slot- und Namen-Konflikte.

Der Mod besteht aus dem Core-Paket für die eigentliche Installation und den Content-Paketen, welche die entsprechenden Grafiken enthalten. Für eine vollständige Installation müssen alle benötigten Pakete heruntergeladen und in die entsprechenden infinityanimations Unterordner entpackt werden.

Installiert diesen Mod nach den meisten anderen Mods, besonders die, die Geschöpfe oder Animationen hinzufügen, aber vor dem abschließenden "Biffen".

25.9.1. Kopiert den Ordner **infinityanimations** und die Datei **setup-infinityanimations.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.9.2. Entpackt nur das folgenden Archiv in den ...\BGII - SvA\infinityanimations/restore Ordner, indem Ihr bei 7-Zip die Option "keine Pfadangaben" wählt:
IA Content: BG2 Restores v2

25.9.3. Entpackt die folgenden Archive in den ...\BGII - SvA\infinityanimations/content Ordner, indem Ihr bei 7-Zip die Option "keine Pfadangaben" wählt, und löscht anschließend die leeren Unterordner:
IA Content 001: Base content v5
IA Content 002: IWDII and unused BGII animations v4
IA Content: Fiends and Genies v6
IA Content: IWD Belhifet and Marilith v2
IA Content: IWD Svirfneblin
IA Content: Miscellaneous NWN Animations I v2
IA Content: Moinesse's Avatar Edits (IA compatible version)
IA Content: PST Abishai v2
IA Content: PST Paletted Animations v2
IA Content: Remaining IWD Animations v3
IA Content: Shadows, Harpy, and Frost Giant v2
IA Content: White Wyvern & Dragon, Lady of Pain v2
IA Content: WoRm's NWN ports & Alternate Modron v3

25.9.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Infinity Animations]?	[I]nstall
Erforderlich für alle Komponenten			
Install Component	25	[Humanoid Animation Fixes]?	[I]nstall
Install Component	50	[Distinctive Genies]?	[I]nstall
Install Component	100	[Distinctive Fiends]?	[I]nstall
Install Component		[Pit Fiends]?	
	150	1] All get the NWN animation	[1]
	175	2] Some get the NWN animation	
Install Component		[Cambion/Isair Animation]?	
	200	1] All cambions and male tieflings	
	210	2] All cambions	[2]
	220	3] Some cambions and male tieflings	
	230	4] Some cambions	
Install Component		[Alu-Fiend/Madae Animation]?	
	250	1] All alu-fiends and female tieflings	
	260	2] All alu-fiends	[2]
	270	3] Some alu-fiends and female tieflings	
	280	4] Some alu-fiends	
Install Component	400	[Distinctive Undead]?	[I]nstall
Install Component		[Skeleton Warriors]?	
	410	1] Barrow Wight animation	[1]
	415	2] Skeleton animation	
	420	3] SkeletonA animation	
Install Component		[Seer Animation]?	
	450	1] Some beggars and slaves	[1]
	455	2] Some beggars	
	460	3] Some slaves	

Install Component [Svirfneblin Animations]?
480 1] Animations only
490 2] Animations and sounds [2]
Install Component 500 [More Base Animations]? [I]nstall
Install Component 550 [More Icewind Dale Animations]? [I]nstall
Install Component 600 [More Icewind II Dale Animations]? [I]nstall
Install Component 650 [More Neverwinter Nights Animations]? [I]nstall
Install Component [More Planescape: Torment Animations]?
710 1] 25% of relevant non-joinables [1]
720 2] 50% of relevant non-joinables
730 3] 75% of relevant non-joinables
740 4] Most relevant non-joinables
Install Component [Moinesse's Avatars for IA]?
7000 1] 25% of relevant non-joinables [1]
7010 2] 50% of relevant non-joinables
7020 3] 75% of relevant non-joinables
7030 4] Most relevant non-joinables
Install Component [BG1 Character Animations for NPCs]? [N]ot Install
Diese Komponente sollte nach Level 1 NPCs installiert werden, damit sie Waffen und Fertigkeiten von Mods aufnehmen kann.
Installiert diese Komponente nicht, weil aus irgendwelchen Gründen das Spiel abstürzt!
8000 1] 25% of relevant creatures
8010 2] 50% of relevant creatures
8020 3] 75% of relevant creatures
8030 4] Most relevant creatures
Install Component 9000 [Fix area creature references]? [I]nstall
Dieselbe Komponente ist auch in Aurora's Shoes enthalten und braucht nur einmal installiert zu werden (mit demjenigen von den beiden Mods, der zuletzt installiert wird.)
Install Component [BG1 Character Animations for PCs]? [N]ot Install
Diese Komponente sollte nach Level 1 NPCs installiert werden, damit sie Waffen und Fertigkeiten von Mods aufnehmen kann.
Installiert diese Komponente nicht, weil aus irgendwelchen Gründen das Spiel abstürzt!
9500 1] Prompt for each exported PC
9510 2] Prompt for problematic PCs
9520 3] Patch all PCs without prompting
Install Component [BG1 Animations for Saved Games]? [N]ot Install
9600 1] Prompt for each character
9610 2] Prompt for problematic characters
9620 3] Patch all characters without prompting
Install Component [Saved Game Animation Fixer]? [N]ot Install
9900 1] Correct only LOW animations
9910 2] Correct all animations IA has changed
Successfully installed Press ENTER to exit

PS: Eines Eurer Archive enthält die The Lady's Shadow.rar. Ihr können das löschen - das ist zurzeit wegen Größen-Beschränkungen unbenutzt.

25.9a. IA Content: D2 Bear & Werebear v.1.0
~BEAR_ANIMATIONS_D2/SETUP-BEAR_ANIMATIONS_D2.TP2~

Eine neue Animation für Infinity Animations

25.9a.1. Kopiert den Ordner **Bear_Animations_D2** und die Datei **SETUP-Bear_Animations_D2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
25.9a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Bear & Werebear animations from D2(requires IAcore mod to be installed)]?
[I]nstall
Successfully installed [Bear & Werebear animations from D2(requires IAcore mod to be installed)]?
Press ENTER to exit

25.9b. Jarls BGT Adventure Pack v0.5

~JA#BGT_ADVPACK/SETUP-JA#BGT_ADVPACK.TP2~

Dieser Mod erweitert verschiedene Inhalte für den BG1-Teil (BG2-Teil geplant) von BGT. Der Mod knüpft an unfertige, lückenhafte Stellen des Originals an und wertet sie auf.

Der Mod setzt Infinity Animations voraus.

25.9b.1. Kopiert den Ordner **JA#BGT_AdvPack** und die Datei **Setup-JA#BGT_AdvPack.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.9b.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Hauptkomponente)]? [I]nstall
Install Component 1 [Taverne Elfgesang]? [I]nstall
Diese Komponente benötigt die Komponente "More Icewind Dale II Animations" von Infinty Animations
Install Component 2 [Die Grotte des Schwarzen Alaric]? [I]nstall
Install Component 3 [Ramaziths Turm]? [I]nstall
Diese Komponente benötigt die Komponente "Distinctive Undead" von Infinty Animations
Successfully installed Press ENTER to exit

25.10. BGT_NSC Portraits v2.1

~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~

Dieser Mod fügt fehlende Portraits bei allen Nicht-Spieler Charakteren (NSC) ein, die unmittelbar mit Quests etwas zu tun haben, vermeidet doppelte Portraits für unterschiedliche Charaktere, lässt aber bestehende Portraits von NSC-Mods unverändert. Bilder von berühmten Persönlichkeiten und Zeichenstile, die nicht zur Welt von Baldurs Gate passen, wurden vermieden.
Besonderer Wert wurde bei den Charakterbildern darauf gelegt, dass sie zu den jeweiligen Charakteren auch passen. Böse Charaktere haben meistens auch böse Gesichtsausdrücke, während gute Charaktere eindeutig zu erkennen sind.
Keine Bilder bekamen normale Passanten oder andere Spielfiguren, die nur zur Ausschmückung des Spiels dienen, nichts mit Quests zu tun haben, oder ansonsten nichts Wichtiges zu sagen haben.

Dieser Mod setzt die Spiele BG1, BG2 und BGT zwingend voraus!
Muss nach Infinity Animationen installiert werden, da sonst einige Dateien überschrieben werden.

25.10.1. Kopiert den Ordner **NSC Portraits** und die Dateien **Setup-NSCPortraits.exe** und **Setup-NSCPortraits.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

25.10.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Portraits for BG1(BGT)]? [I]nstall
Install Component 1 [Portraits for BG2 and ToB]? [I]nstall
Install Component 10 [Portraits for Dark Side of the Sword Coast]? [I]nstall
Install Component 20 [Portraits for Northern Tales of the Sword Coas]? [I]nstall
Install Component 21 [Alternate Portrait for Will Scarlet of NTotSC]? [I]nstall
Install Component 30 [Portraits for Secret of Bone Hil]? [I]nstall
Install Component 50 [Portraits for Stone of Askavar]? [I]nstall
Install Component 300 [Portraits for BG1 Mini-Quests and Encounters]? [I]nstall
Install Component 305 [Portraits for Lure of the Sirines Cal]? [I]nstall
Install Component 310 [Portraits for Grey Clan Episode I]? [I]nstall
Install Component 1000 [Portraits for The Darkest Day]? [I]nstall
Install Component 1001 [Alternate NPC-Portraits for The Darkest Day]? [I]nstall
Install Component 1030 [Portraits for Region of Terror]? [I]nstall
Install Component 1031 [Alternate NPC-Portraits for Region of Terror]? [I]nstall
Install Component 1310 [Portraits for Assassinations]? [I]nstall
Install Component 1320 [Portraits for Dungeon Crawl]? [I]nstall
Install Component 1330 [Portraits for Romantic Encounters]? [I]nstall
Install Component 1340 [Portraits for Big Picture]? [I]nstall

Install Component 1350 [Portraits for Tales of Anegh]?	[I]nstall
Install Component 1360 [Portraits for Tales of the Deep Gardens]?	[I]nstall
Install Component 1370 [Portraits for Dark Horizons]?	[I]nstall
Install Component 1380 [Portraits for Ascalons Questpack]?	[I]nstall
Install Component 1390 [Portraits for Jans Quest]?	[I]nstall
Install Component 1400 [Portraits for Planar Sphere]?	[I]nstall
Install Component 1410 [Portraits for Innershade]?	[I]nstall
Install Component 1420 [Portraits for Fishing for Trouble]?	[I]nstall
Install Component 1430 [Portraits for Eilistraees Song?	[I]nstall
Install Component 2000 [Portraits for Ascalons Breagar]?	[I]nstall
Install Component 2010 [Portraits for Amber NPC]?	[I]nstall
Install Component 3000 [Alternate Portrait for Goo NPC]?	[I]nstall
Install Component 3010 [Alternate Portrait for Kim NPC]?	[I]nstall
Install Component 5000 [Alternate Female Charakter-Creation Portraits]?	[I]nstall
Install Component 5010 [Alternate Male Character-Creation Potraits]?	[I]nstall
Successfully installed	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

26. ABSCHLIESSENDE INSTALLATION



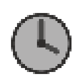
Nun wird die Megamod Installation abgeschlossen.

26.1. Ding0 Experience Fixer = DEFJAM XP v6

~SETUP-XPMOD.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod ermöglicht es, die Erfahrungspunkte für Belohnungen zu verringern, da Ihr tausende zusätzliche Erfahrungspunkte für jedes „Schlösser Öffnen“, jedes „Sprüche lernen“, jeden neuen Mod, etc. bekommt. Damit hättet Ihr viel zu schnell viel zu hohe Erfahrungswerte für den Spielverlauf. Ihr könnt die neuen Erfahrungspunkte für jeden Bestandteil ungeachtet der anderen von 10% bis 75% der ursprünglichen Erfahrungspunkte verändern. Die Installation ist dringend empfohlen. Der Mod beeinflusst auch ALLE zuvor installierten Mods.

Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!
Anders als in der readme und der readme_deutsch.txt des Mods erwähnt kann der Mod ohne Fehlermeldungen installiert werden!



26.1.1. Kopiert den Ordner **xpmod** und die Dateien **setup-xpmod.exe** und **setup-xpmod.tp2** aus dem Ordner DEFJAM_v6 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

26.1.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 4 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component [Reduktion der Erfahrungspunkte für das Töten von Gegnern]?
0 1] Auf 75% reduzieren
1 2] Auf 50% reduzieren [2]
2 3] Auf 25% reduzieren
3 4] Für das Solospiel auf 1/6tel reduzieren
4 5] Auf 10% reduzieren
Install Component [Reduktion der Erfahrungspunkte für Schlösser, Fallen und Zaubersprüche]?
[N]ot Install
5 1] Auf 75% reduzieren
6 2] Auf 50% reduzieren
7 3] Auf 25% reduzieren
8 4] Für das Solospiel auf 1/6tel reduzieren
9 5] Auf 10% reduzieren

Diese Einstellungen werden mit BP-Balancer vorgenommen, jedoch dort mit mehr Einstellungsmöglichkeiten. Zudem beeinflusst BP-Balancer sowohl BG1 als auch BG2.

Install Component 10 [Keine Erfahrung für das Erlernen von Zaubersprüchen]? [N]ot Install

Diese Einstellungen werden mit BP-Balancer vorgenommen, jedoch dort mit mehr Einstellungsmöglichkeiten. Zudem beeinflusst BP-Balancer sowohl BG1 als auch BG2.

Install Component [Reduktion der Erfahrungspunkte für das Erledigen von Aufgaben]?
11 1] Auf 75% reduzieren
12 2] Auf 50% reduzieren [2]
13 3] Auf 25% reduzieren
14 4] Für das Solospiel auf 1/6tel reduzieren
15 5] Auf 10% reduzieren
Install Component [Reduktion der Anfangs-Erfahrungspunkte bei SvA] ? [N]ot Install
16 1] Auf 66750 Erfahrungspunkte reduzieren (75%)
17 2] Auf 44500 Erfahrungspunkte reduzieren (50%)
18 3] Auf 22250 Erfahrungspunkte reduzieren (25%)
19 4] Auf 8900 Erfahrungspunkte reduzieren (10%)
Install Component [Reduktion der Anfangs-Erfahrungspunkte bei TdB] ? [N]ot Install
20 1] Auf 1875000 Erfahrungspunkte reduzieren (75%)

21 2] Auf 1250000 Erfahrungspunkte reduzieren (50%)
22 3] Auf 625000 Erfahrungspunkte reduzieren (25%)
23 4] Auf 250000 Erfahrungspunkte reduzieren (10%)

Scheint nicht zusammen mit BGT-WeiDU zu funktionieren.

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

26.2. BP-Balancer v0.33c

~SETUP-BP-BALANCER.TP2~

Dieser Mod funktioniert ähnlich wie Big Picture, nur für BG1: die Werte von zu starken Gegenständen aus DSotSC, NTotSC, SoBH und Drizzt Saga werden auf Ihre BG1-Werte zurückgesetzt. Zudem verringert dieser Mod zu hohe Erfahrungspunkte, die Ihr durch diese Mods bekommt, um nicht zu früh zu hohe Erfahrungsstufen zu erreichen. Durch all diese Einstellungen erhaltet Ihr ein ausgewogenes BG1 Spielerlebnis.

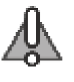
26.2.1. Kopiert den Ordner **BP-Balancer** und die Dateien **Setup-BP-Balancer.exe** und **Setup-BP-Balancer.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

26.2.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Balancing game engine XP]? [Y]es
Would you like to display the components from [Balancing XP and items of several mods]? [Y]es

Installing: 0 [Reading your current game configuration]

Es werden folgende Informationen über Eure aktuelle Konfiguration angezeigt:
Your xp level system is based on 50 levels
You currently gain 1000 xp for spell learning at level 1
You currently gain 1000 xp for traps at level 1
You currently gain 250 xp for picking pockets at level 1



Wenn Ihr auch die aTweaks Komponente # 261 "verbesserte (verringerte) XP Belohnungen von Schlössern, Fallen und Rollen" zuvor installiert hab, werden die XP-Werte nochmals drastisch reduziert. In diesem Fall werdet Ihr stattdessen bekommen:
Your xp level system is based on 50 levels
You currently gain 50 xp for spell learning at level 1
You currently gain 50 xp for traps at level 1
You currently gain 20 xp for picking pockets at level 1

Install Component [XP for Spell Learning]? choose one:
1 1] At 50% from your current configuration [1]
2 2] At 10% from your current configuration
3 3] At 4% from your current configuration
4 4] None (Original BG1, recommended... hehehe...)
5 5] Original BG2

Install Component [XP for Disarming Traps]? choose one:
6 1] At 50% from your current configuration [1]
7 2] At 10% from your current configuration
8 3] At 4% from your current configuration
9 4] None (Original BG1, recommended... hehehe...)
10 5] Original BG2

Install Component [XP for Pick Pocket]? choose one:
11 1] At 50% from your current configuration [1]
12 2] At 10% from your current configuration
13 3] At 4% from your current configuration
14 4] None (Original BG1, recommended... hehehe...)
15 5] Original BG2

Install Component 16 [Installing files needed for the components of the group „Balancing XP and items of several mods”]?

Install Component [Restore original BG1 creatures' XP and items]? choose one:
17 1] Keep custom items from other Mods [1]
18 2] Also remove SOME (partly random) overpowered custom items from other Mods

19 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)
Install Component [Item and XP Balancing for 'Dark Side of the Sword Coast (v2.00)']? choose one:
20 1] Keep custom items
21 2] Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items) [2]
22 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)
Install Component [Item and XP Balancing for 'Northern Tales of the Sword Coast (v1.60/1.61)']? choose one:
23 1] Keep custom items
24 2] Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items) [2]
25 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)
Install Component [Item and XP Balancing for 'Secret of Bone Hill (v2.10)']? choose one:
26 1] Keep custom items
27 2] Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items) [2]
28 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)
Install Component [Item and XP Balancing for 'DrizztSaga (v1.0)']? choose one:
29 1] Keep custom items
30 2] Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items) [2]
31 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)
Successfully installed Press ENTER to exit

Wenn Ihr mehr Informationen über XP-Einstellungen haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.



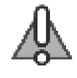
26.2a. Vecna v23

~VECNA/SETUP-VECNA.TP2~ ENGLISCH

Dieser Mod ist der erste Abenteuer für HOHE LEVEL, er treibt die Gruppe in einen tödlichen Kampf zwischen Göttern und Wesen, die die Götter zu fürchten. Mit über 50 neuen Gebieten, die es zu erkunden gibt, vielen neuen Monstern, Zaubersprüchen und neuen Animationen sollte er viele Stunden Spielzeit bringen. Einige Teile des Mods sind noch in Entwicklung, aber die primäre Handlung ist abgeschlossen, fixiert und bleibt unverändert. Der Schwierigkeitsgrad dieses Mod ist ziemlich extrem, eine echte Herausforderung, aber die Belohnungen sind entsprechend großzügig. Empfohlen ist eine Gruppe von Spielern der Stufe 14. oder höher, kommandiert von einem entsprechend erfahrenen Spieler. Zum Starten der Mod: Es gibt eine verhüllte Figur im Gebäude des Rat der sechs, die Eure Aufmerksamkeit erfordert.

Vecna sollte nach allen anderen WeiDU Mods installiert werden. Vecna verwendet Infinity Animationen Code.

26.2a.1. Kopiert den Ordner **vecna** und die Datei **setup-vecna.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



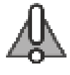
26.2a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Vecna Artifacts]? [I]nstall
Install Component 1 [Modification of NPCs and strongholds quests]? [N]ot Install
Die Funktionen dieser Komponente sind bereits im Mod Teleport Spell enthalten.
Install Component 2 [G3 Lv50 and Grand Mastery Patch]? [N]ot Install
Nicht für eine BiG World Installation empfohlen da nicht vollständig getestet.

Successfully installed Press ENTER to exit

26.3. Resurrected igi's Spell System Adjustments Mod v7.1
~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~

Die Komponenten zum Zauber Auffrischen ermöglichen es dem Wirker, die Zaubern, ohne die Notwendigkeit zum Ausruhen wiederzugewinnen. Die Mod ermöglicht, dass Magierzauber, Priesterzauber und angeborene Fähigkeiten unterschiedlich behandelt werden.

ACHTUNG: KI der Gruppe muss aktiviert sein, damit dieser Mod korrekt funktioniert.



26.3.1. Kopiert den Ordner **iiSpellSystemAdjustments** und die Datei **Setup-iiSpellSystemAdjustments.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

26.3.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Arcane Spell Refreshment]? [I]nstall
Which type of function would you like the timer to be for the arcane spells ?
1) One timer for all levels
2) Timers depend linearly from the spell level
3) Timers depend exponentially from the spell level
4) Timers are randomized
So in:
1) timer = constant
2) timer = constant + spell level * level variable
3) timer = constant + spell level ^ (exponent/root)
4) timer = ??? 3
Set *constant* for all levels 30
Set the *exponent* that will be divided by the root you'll decide, next.
11
Set the exponential *root* or the exponents divider, remember that dividing a number with 1, is the number itself 4
The timers for the Arcane Spell restorations will be as of following:
Level 1 spells: 30 real seconds
Level 2 spells: 36 real seconds
Level 3 spells: 50 real seconds
Level 4 spells: 75 real seconds
Level 5 spells: 113 real seconds
Level 6 spells: 168 real seconds
Level 7 spells: 240 real seconds
Level 8 spells: 334 real seconds
Level 9 spells: 450 real seconds
Are you sure you wish to use those ? [Y/N] y
Now, do you wish that the spells are restored when:
1) Only when the casting is completely successful
2) Even if it's not 2
Install Component 1 [Divine Spell Refreshment]? [I]nstall
Which type of function would you like the timer to be for the Divine spells ?
1) One timer for all levels
2) Timers depend linearly from the spell level
3) Timers depend exponentially from the spell level
4) Timers are randomized
So in:
1) timer = constant
2) timer = constant + spell level * level variable
3) timer = constant + spell level ^ (exponent/root)
4) timer = ??? 3
Set *constant* for all levels 326
Set the *exponent* that will be divided by the root you'll decide, next.

		105
	Set the exponential *root* or the exponents divider, remember that dividing a number with 1, is the number itself	4
	The timers for the Divine Spell restorations will be as of following:	
	Level 1 spells: 30 real seconds	
	Level 2 spells: 36 real seconds	
	Level 3 spells: 50 real seconds	
	Level 4 spells: 75 real seconds	
	Level 5 spells: 113 real seconds	
	Level 6 spells: 168 real seconds	
	Level 7 spells: 240 real seconds	
	Are you sure you wish to use those ? [Y/N]	y
	Now, do you wish that the spells are restored when:	
	1) Only when the casting is completelly successful	
	2) Even if it's not	2
Install Component 2	[XP for casting Arcane Spells]?	[I]nstall
	Do you want the XP:	
	1) On successful casting only	
	2) On successful and on unsuccessful casting too.	1
	Enter XP per cast (Level 1 spells)	5
	Enter maximum XP per spell (Level 1 spells)	50
	Enter XP per cast (Level 2 spells)	10
	Enter maximum XP per spell (Level 2 spells)	100
	Enter XP per cast (Level 3 spells)	15
	Enter maximum XP per spell (Level 3 spells)	150
	Enter XP per cast (Level 4 spells)	20
	Enter maximum XP per spell (Level 4 spells)	200
	Enter XP per cast (Level 5 spells)	25
	Enter maximum XP per spell (Level 5 spells)	250
	Enter XP per cast (Level 6 spells)	30
	Enter maximum XP per spell (Level 6 spells)	300
	Enter XP per cast (Level 7 spells)	35
	Enter maximum XP per spell (Level 7 spells)	350
	Enter XP per cast (Level 8 spells)	40
	Enter maximum XP per spell (Level 8 spells)	400
	Enter XP per cast (Level 9 spells)	45
	Enter maximum XP per spell (Level 9 spells)	450
Install Component 3	[XP for casting Divine Spells]?	[I]nstall
	Do you want the XP:	
	1) On successful casting only	
	2) On successful and on unsuccessful casting too.	1
	Enter XP per cast (Level 1 spells)	5
	Enter maximum XP per spell (Level 1 spells)	50
	Enter XP per cast (Level 2 spells)	10
	Enter maximum XP per spell (Level 2 spells)	100
	Enter XP per cast (Level 3 spells)	15
	Enter maximum XP per spell (Level 3 spells)	150
	Enter XP per cast (Level 4 spells)	20
	Enter maximum XP per spell (Level 4 spells)	200
	Enter XP per cast (Level 5 spells)	25
	Enter maximum XP per spell (Level 5 spells)	250
	Enter XP per cast (Level 6 spells)	30
	Enter maximum XP per spell (Level 6 spells)	300
	Enter XP per cast (Level 7 spells)	35
	Enter maximum XP per spell (Level 7 spells)	350
Successfully installed		Press ENTER to exit

26.4. igi's Projectile Retrieval

~IIPROJECTILER/SETUP-IIPROJECTILER.TP2~

Dieser Mod ermöglicht es dem Spieler, benutzte Geschosse wiederzuerlangen.

24.4.1. Kopiert den Ordner **iiProjectileR** und die Datei **setup-iiProjectileR.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

26.4.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component [View Readme]? [N]ot Install
900 1] View readme file now
1000 2] View readme file after installation
2000 3] Do not view readme file
Install Component [Projectile Retrieval Mod]? [I]nstall
2001 1] Easy TUTU
2002 2] All other Infinity Engine Games 2
Please tell me how you'd like to modify your files.
1. I want to modify ALL thrown/projectiles at once.
2. I want to modify each thrown/projectile one at a time.
PLEASE ENTER 1 OR 2 2

Arrows
Choose how you want your retreivable arrows to be created upon impact
0. Don't install arrows
1. Plain arrow only -> Plain arrow only
2. All arrows -> Plain arrow only
3. Each arrow -> Each arrow
4. Magical arrows -> Reduced Magical/Plain arrows
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of arrows being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) 60

Bolts
Choose how you want your retreivable bolts to be created upon impact
0. Don't install bolts
1. Plain bolt only -> Plain bolt only
2. All bolts -> Plain bolt only
3. Each bolt -> Each bolt
4. Magical bolts -> Reduced Magical/Plain bolts
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of bolts being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) 70

Bullet
Choose how you want your retreivable bullets to be created upon impact
0. Don't install bullets
1. Plain bullet only -> Plain bullet only
2. All bullets -> Plain bullet only
3. Each bullet -> Each bullet
4. Magical bullets -> Reduced Magical/Plain bullets
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of bullets being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) 50

Dart
Choose how you want your retreivable darts to be created upon impact

0. Don't install darts
1. Plain dart only -> Plain dart only
2. All darts -> Plain dart only
3. Each dart -> Each dart
4. Magical darts -> Reduced Magical/Plain darts
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 — 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of darts being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) — 70

throwing dagger
Choose how you want your retreivable throwing daggers to be created upon impact
0. Don't install throwing daggers
1. Plain throwing dagger only -> Plain throwing dagger only
2. All throwing daggers -> Plain throwing dagger only
3. Each throwing dagger -> Each throwing dagger
4. Magical throwing daggers -> Reduced Magical/Plain throwing daggers
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 — 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of throwing daggers being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) — 80

throwing axe
Choose how you want your retreivable throwing axes to be created upon impact
0. Don't install throwing axes
1. Plain throwing axe only -> Plain throwing axe only
2. All throwing axes -> Plain throwing axe only
3. Each throwing axe -> Each throwing axe
4. Magical throwing axes -> Reduced Magical/Plain throwing axes
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 — 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of throwing axes being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) — 90
Successfully installed [Projectile Retrieval Mod] — Press ENTER to exit

26.5. igi's Learn Through Use v2 BETA1 — beta test

~IILEARNTHROUGHUSE/SETUP-IILEARNTHROUGHUSE.TP2~

Fertigkeiten-Punkte werden für Waffentypen gesammelt, die tatsächlich verwendet werden, und sie werden in festgelegten Grenzen, unabhängig von dem Aufwerten-Prozess gewonnen - wenn Ihr eine Waffe so lange benutzt, werdet Ihr besser, auch wenn Ihr noch nicht ein paar tausend Wesen getötet oder ein paar Aufgaben gelöst habt.

ACHTUNG: *KI der Gruppe muss aktiviert sein, damit dieser Mod korrekt funktioniert.*

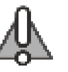
26.5.1. Kopiert den Ordner **iiLearnThroughUse** und die Datei **Setup-iiLearnThroughuse.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis..

26.5.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: — 0 [English]
Install Component [View Readme]? — [N]ot Install
1000 1] Show readme after installation
2000 2] Do not show readme after installation
Install Component 2001 [Learn Through Use]? — [I]nstall
Enter number of successful strikes for 1 star — 10
Enter number of successful strikes for 2 stars — 20
Enter number of successful strikes for 3 stars — 40

	Enter number of successful strikes for 4 stars	80
	Enter number of successful strikes for 5 stars	160
	Are trainers required to gain proficiencies?	
	0 No trainers required	
	1 Trainers required	0

Die Einstellungen sind als Test durchgeführt und sollten nicht als Ratschlag angesehen werden. Es ist auch unsicher, ob der Mod am besten vor oder nach Level1NPC platziert wird. Sobald jemand es herausgefunden hat, werde ich das Ergebnis hinzuzufügen.



Successfully installed	[Learn Through Use]	Press ENTER to exit

26.6. Pack Mule v1.1

~W_PACKMULE/SETUP-W_PACKMULE.TP2~

Dieser Mod fügt dem Spiel einen Packesel hinzu. Es folgt Eurer Gruppe und trägt Eure Ausrüstung für Euch. Ihr könnt den Packesel von einem Kerl namens Stedd kaufen, der in der Nähe der nordöstlichen Ausgangs von Waukeen's Promenade oder im Innenhof des Gasthofes zum Freundlichen Arm zu finden ist.

Dieser Mod benötigt Infinity Animations (Kern), um zu funktionieren. Installiert diesen Mod nach allen Mods, die Gebiete im Freien oder im Kerker dem Spiel hinzufügen.

26.6.1. Kopiert den Ordner **w_packmule** und die Datei **setup-w_packmule.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

26.6.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Maultier]?	
	1] Standard Satteltaschen]	[1]
	2] Bodenlose Satteltaschen]	
Successfully installed	[Pack Mule]	Press ENTER to exit

26.7. Virtue v19

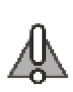
beta test
DEUTSCH

~VIRTUE.TP2~

Dieser Mod spaltet Ruf in zwei separate Variablen: Ruf, der darstellt, wie die Menschen in dem Spiel über die Gruppe denken, und die Tugend, die wiedergibt, wie moralisch korrekt die Handlungen der Gruppe sind.

*Der Tugend-Mod sollte *nach* anderen WeiDU Mods installiert werden.*

Mit dem Patch von The Biggs (im **BiG World Fixpack** *enthalten) solltet Ihr Tugend zusammen mit BWP verwenden können, obwohl es volle Wirkung erst in BG2 Teil zeigen könnte. Es scheint auch auch mit dem BG1 Teil zu funktionieren. Allerdings, ob es wirklich funktioniert wie beabsichtigt ist noch völlig ungetestet.*



Vielleicht werden weitere Patches benötigt. Diese Mod ist seit mehreren Jahren nicht mehr weiter entwickelt, so dass auf die Gemeinde möglicherweise notwendige Verbesserungen selbst machen und durch das Fixpack hinzufügen muss.

Vielleicht empfiehlt es sich, Virtue im Hinblick auf mögliche spätere Deinstallation erst zu installieren, nachdem der BG2 Teil des Spiels beginnt.

26.7.1. Kopiert den Ordner **virtue** und die Dateien **setup-virtue.tp2** und **setup-virtue.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

26.7.2. **Beachtet:** Das **BiG World Fixpack** nimmt einige Änderungen an diesem Mod vor, um ihn zusammen mit Gavin, Edwin, Tsujatha, NM-Relationship installieren zu können.



25.7.3. Der Mod enthält eine unvollständige deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** ergänzt.

26.7.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		7 [German]
Install Component 0	[Virtue]?	[I]nstall

Successfully installed [Virtue] Press ENTER to exit
The readme opens.

26.9. Level 1 NPCs v20

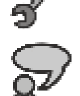
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ ENGLISCH (2 S.)

Mit diesem Mod erhalten anschlussfähige NPCs, wenn sie sich der Gruppe anschließen, die gleichen Erfahrungspunkte wie der Hauptcharakter. Ihr könnt sie ab Stufe 1 hochstufen und ihre Fähigkeiten und Waffenkenntnisse wählen. Zudem könnt Ihr die Klassen aller anschlussfähigen BG1 und BG2 NPCs ändern.

Kit-Mods, Ashes of Embers oder jeder andere Mod, der die Regeln der Waffenfertigkeiten ändert, müssen VOR Level 1 NPCs installiert werden.
BG1-artige Waffenfertigkeiten von BG2 Tweaks dürfen erst NACH Level 1 NPCs installiert werden.
Wenn Ihr die HLA-Komponenten von Refinements installiert habt, dürft Ihr keinem Charakter Mehrklassen-Fähigkeiten zuweisen.
Ihr könnt diesen Mod während eines vorhandenen Spiels installieren, aber die Modifizierungen werden nur wirksam, wenn sich der NPC der Gruppe noch nicht angeschlossen hat.

26.9.1. Kopiert den Ordner **level1npcs** und die Datei **setup-level1npcs.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

26.9.2. Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



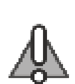
26.9.2. Der Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.

26.9.4. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 7 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optional Tweaks]? [Y]es
Would you like to display the components from [Baldur's Gate I NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [Baldur's Gate II NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [Mod NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [Megamod NPCs] [Y]es
Install Component 0 [Nythrun's Level 1 NPCs: List party-joinable NPCs (required to install any other com ponents)] [I]nstall

Diese Komponente ist Voraussetzung für alle anderen Komponenten dieses Mods.

Install Component 1 [Tweak weapon proficiencies for some classes (a la Ashes of Embers and aVENGER's Rogue Rebalancing?]



***Beachtet:** Bis jetzt überspringt BWP diese Komponente. Sobald jemand die empfohlenen Einstellungen herausgefunden hat, werde ich sie der install.bat hinzufügen.*

Allow clerics one star in any weapon type a fighter can use?
Hit 0 and enter for no change to single class clerics,
1 and enter for allow one star, or
2 and enter to skip all cleric related tweaks.
Allow druids one star in any weapon type a fighter can use?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for one star.
Restrict fighter/druids from armors single class druids cannot wear?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.

Diese Unter-Komponente wird automatisch ausgelassen, wenn Ihr Druid Remix aus Divine Remix installiert habt.

Allow grandmastery for fighter multiclasses?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.
Allow thieves, mages, and bards to place one star in any weapon type?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.

Allow thieves and thief multi-classes three stars in dual-wielding?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.
Allow backstab with any weapon a mage/thief, fighter/thief, or cleric/thief can use?
Unfortunately, single-class thieves will be able to equip any weapons thus altered.
They won't, however, be able to spend proficiency points in forbidden categories.
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.
Make two-handed weapons unusable for backstabbing?
Hit 0 and enter for no change,
1 to make all two handed weapons do no additional damage on a successful back stab, and
2 to restrict only quarterstaves.

Install Component 2 [Add (possibly illegal and naughty) kits to exported characters]? [N]ot Install
Install Component [Joinable NPCs more closely match the player character's experience?]
3 1] On initial joining only [1]
4 2] On initial joining and rejoining

Nachdem die Erfahrungspunkte des NPC an diejenigen des Hauptcharakters angepasst wurden, könnt Ihr ein Skript für den erwähnten NPC ausführen, welches ihn rasten lässt. Das heißt, nachdem Ihr ihn aufgestuft und die Zaubersprüche ausgewählt habt, müsst Ihr die KI Laterne aktivieren (wenn sie ausgeschaltet ist), den Charakter auswählen und „R" drücken. Der Charakter wird sich jetzt ausruhen und sich so alle ausgewählten Zauber einprägen. Das Skript funktioniert nur einmal und verfällt, wenn Ihr ausruht, das Gebiet verlasst, das Spiel sichert, die Gruppenmitglieder ändert, oder irgend etwas anderes tut, also, wenn Ihr es verwenden wollt, solltet Ihr es am besten sofort tun.

Install Component [Balanced BG1 NPC attributes]
50 1] Ergopad's version
51 2] mos_anted's revision [2]
Install Component 55 [Dudleyfix for BG1 NPCs] [I]nstall
Install Component 60 [Fix BG1 NPC spells and innate abilities] [I]nstall
Install Component 100 [Update game references to NPC classes/kits] [I]nstall
Install Component [Change Anomen's knighthood reward/penalty] [N]ot Install
200 1] Wisdom +1 on passing (instead of set to 16)
210 2] Wisdom +1 on passing; Constitution +1 on failing
220 3] Wisdom +1 on passing; Wis -1 and Con +1 on failing
230 4] Wisdom +1 on passing; Wisdom -1 on failing

Die nächsten Komponenten ermöglichen langwierige Einstellungen und sind nur für erfahrene Spieler vorgesehen. Siehe nachfolgende Beschreibung weiter unten.

Install Component 1201 Aerie
Install Component 1202 Anomen Delryn
Install Component 1203 Cernd
Install Component 1204 Edwin Odessiron
Install Component 1205 Haer'Dalis
Install Component 1206 Imoen
Install Component 1207 Jaheira
Install Component 1208 Jan Jansen
Install Component 1209 Keldorn Firecam
Install Component 1210 Korgan Bloodaxe
Install Component 1211 Mazzy Fenton
Install Component 1212 Minsc
Install Component 1213 Nalia De'Arnise
Install Component 1214 Valygar Corthala
Install Component 1215 Viconia De'Vir
Install Component 1216 Yoshimo
Install Component 1217 Sarevok
Install Component 1218 Ajantis Ilvastarr
Install Component 1219 Alora
Install Component 1220 Branwen
Install Component 1221 Coran

Install Component 1222 Dynaheir
Install Component 1223 Eldoth Kron
Install Component 1224 Faldorn
Install Component 1225 Garrick
Install Component 1226 Kagain
Install Component 1227 Khalid
Install Component 1228 Kivan
Install Component 1229 Montaron
Install Component 1230 Quayle
Install Component 1231 Safana
Install Component 1232 Shar-Teel Dosan
Install Component 1233 Skie Silvershield
Install Component 1234 Tiax
Install Component 1235 Xan
Install Component 1236 Xzar
Install Component 1237 Yeslick Orothiar
Install Component 2000 Angelo Dosan
Install Component 2025 Aran Whitehand
Install Component 2050 Auren Aseph
Install Component 2100 Bruce
Install Component 2200 Chloe
Install Component 2240 Deekin Scalesinger
Install Component 2250 Deheriana
Install Component 2300 Fabio
Install Component 2320 Fade
Install Component 2350 Finch
Install Component 2400 Gavin Mor
Install Component 2500 Haldamir
Install Component 2600 Indira
Install Component 2650 Iylos Mirdan
Install Component 2700 Jon Irenicus
Install Component 2750 Kelsey
Install Component 2775 Keto
Install Component 2785 Kiara
Install Component 2825 Mulgore
Install Component 2840 Nephele Samios
Install Component 2850 Ninde Amblecrown
Install Component 2950 Rynn
Install Component 2970 Sarah
Install Component 2985 Sheena
Install Component 3000 Solaufein
Install Component 3150 Tashia
Install Component 3185 Tyris Flare
Install Component 3200 Valen
Install Component 3400 Will Scarlet O'Hara
Install Component 3500 Xavia
Install Component 3520 Xulaye
Install Component 3570 Yikari
Install Component 3600 Zaiya
Install Component 4000 Bardo Furfoot
Install Component 4010 Bub Snikt
Install Component 4020 Conchobhair Strongblade
Install Component 4030 CuChoinneach
Install Component 4040 Ferthgil Trollslayer
Install Component 4050 Jet'laya
Install Component 4060 Keiria Silverstring
Install Component 4070 Skeezer Lumpkin VI
Install Component 4080 Thorfinn Hauskluniff
Install Component 4200 Alissa
Install Component 4210 Artemis Entreri

Install Component 4220 Bruenor Battlehammer
Install Component 4230 Catti-Brie
Install Component 4240 Drizzt Do'Urden
Install Component 4250 Jarlaxle Baenre
Install Component 4260 Mordragon
Install Component 4270 Randall
Install Component 4280 Regis
Install Component 4290 Wulfgar
Install Component 4500 Accalia
Install Component 4510 Dar
Install Component 4520 Hrothgar
Install Component 4530 Leina
Install Component 4540 Melora
Install Component 4550 Taffic
Install Component 4700 Bolivar
Install Component 4710 Charlotte
Install Component 4720 Selence Hillstar
Install Component 4730 Tomas Tomalson
Install Component 4800 Adario Kalvaras
Install Component 4810 Avaunis Adelez
Install Component 4820 Robillard
Install Component 4830 Vesine
Install Component 4900 Bodhi
Install Component 4910 Kachiko
Install Component 4920 Sime

Bei jedem Charakter müsst Ihr als erstes aus einer Liste die gewünschte Klasse oder Klassenkombination auswählen:
Select a class from the list below. Enter the class's number and press „Enter".
Bei jedem Charakter erhaltet Ihr eine weitere Unterauswahl und Ihr müsst aus einer Liste den gewünschten Klassencharakter auswählen:
Select a kit from the list below, or enter 0 if you prefer No Kit/True Class
Wenn Ihr die Diebesklasse auswählt, müsst Ihr aus einer weiteren Liste die Diebesfähigkeiten auswählen:
Select thief skill points from the list below. You'll be spending them five at a time.
Durch Drücken der Zifferntasten werden jeweils 5 Punkte auf die jeweiligen Fähigkeiten verteilt, bis alle 40 Punkte vergeben sind. Die einzelnen Fähigkeiten können mehrmals gewählt werden.

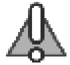
Bei einigen Charakterklassen müsst Ihr aus einer Liste einen Zauber auswählen:
Select an arcane spell to know from the list below. Choose a number in the first column.
Tippt eine Zahl aus der ersten Reihe ein, dann kommt die Liste für den zweiten Zauber
Select your second arcane spell to know from the list below. Choose the number in the first column.
Als letztes müsst Ihr bei einigen Charakterklassen aus einer Liste die Waffenfertigkeiten auswählen:
Select weapon proficiencies from the list below. The first column lists the number to enter, the second lists the maximum you may place, and the third is the proficiency's name.
Durch Drücken der Zifferntasten werden die Punkte auf die jeweiligen Fähigkeiten verteilt, bis alle verbleibenden Punkte vergeben sind. Die Anzahl der zu vergebenden Punkte variiert bei den einzelnen Klassencharakteren.

26.10. BP BGT Worldmap v9.01

~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ DEUTSCH

Diese Modifikation ist für den Gebrauch von The Big Picture - Baldurs Gate Trilogy (BP-BGT) unbedingt erforderlich, da sie die zusätzlichen Gebiete der großen Mods mit anzeigt.

Dieser Mod besteht aus zwei Komponenten: der BP-BGT_Worldmap v8 und dem BP-BGT_Worldmap v8 German add-on, die Ihr getrennt herunterladen müsst.



26.10.1. Kopiert den Ordner **BP-BGT_Worldmap** und die Dateien **Setup-BP-BGT-Worldmap.exe** und **Setup-BP-BGT-Worldmap.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
26.10.2. Kopiert den Ordner **moz** in den Ordner ...\bp-bgt_worldmap/language/german
26.10.3. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Überarbeitete Weltkarte fuer Baldurs Gate - mit farbigen Baldurs Gate Kartenicons]?
Welche Reisezeiten wollen Sie wählen?
1. Originale Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete [1]
2. Überarbeitete Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete

Verdoppelt die Reisezeiten, so dass es ein wenig länger dauert, um von Gebiet zu Gebiet zu reisen.

Welche Weltkartengroeße wollen Sie wählen?

Nur, wenn Ihr zuvor „Originale Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete“ gewählt habt

1] Große Weltkarte 4900x3500 [1]
2] Riesige Weltkarte 8000x4600
Install Component [Karte für Thron des Bhaal]? choose one:
1 1] Benutze die Weltkarte ebenso fuer Thron des Bhaal [1]
2 2] Stoffkartenstil fuer Thron des Bhaal
Install Component 3 [Wiederherstellen der Savegames (Kein Neustart nötig)
>>Willst du diese Komponente wieder deinstallieren,
so muss manuell ein Backup des Savegame-Verzeichnisses erstellt werden!<<]?
[N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

26.11. nur für Englische Nutzer

26.12. Sword Coast Stratagems II v19
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ DEUTSCH

SCSII fügt mehr als 60 optionale Bestandteile hinzu (wesentlich verbesserte allgemeiner KI, verbesserte feindliche Herausforderungen, NSC Management und allgemeines Gameplay). Dieser Mod ist aber nicht zu vergleichen mit anderen Taktik Mods, weil es Kämpfe interessanter und taktisch herausfordernder macht, anstatt sie einfach durch Methoden der rohen Gewalt wie die Verdreifachung aller Schaden-Rollen härter zu machen. SCS enthält auch einige Komponenten für Bedienungskomfort und Optimierungen.

26.12.1. Diesen Mod habt Ihr bereits mit den POST BP TWEAKS installiert.
26.12.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [Y]es
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]?
[N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen]? [N]o
Install Component 3500 [Ändere zufällig die Lage von vielen Gegenständen im Spiel]? [N]ot Install
Install Component 3510 [Unrealistisch hilfreiche Gegenstände aus bestimmten Gebieten entfernen]?
[N]ot Install
Install Component [Unrealistisch zweckmäßige Munition aus bestimmten Gebieten entfernen]?
[N]ot Install
3520 1] Entfernt nur nichtmagische Munition aus zufälligen Behältern
3521 2] Entfernt nur nichtmagische Munition bis zu Stufe +2 aus zufälligen Behältern
3522 3] Entfernt alle Munition aus zufälligen Behältern

Diese Komponente verursacht einen Absturz bei dem Mod Amber.

Install Component 3530 [Schnellere Bären]? [N]ot Install
Install Component 3980 [Den Verhüllten Magiern erlauben, das Wirken von Zaubern in den meisten oberirdi schen inneren Gebieten in Athkatla zu entdecken]?
Install Component [Den Preis für eine Lizenz für das Praktizieren von Magie in Athkatla erhöhen]?
3990 1] Lizenz kostet 10.000 GM [N]ot Install
3991 2] Lizenz kostet 15.000 GM
3992 3] Lizenz kostet 20.000 GM
3993 4] Lizenz kostet 30.000 GM
3994 5] Lizenz kostet 50.000 GM

Der Voreingestellte Preis für eine Lizenz für das Praktizieren von Magie von den Verhüllten Magiern ist 5.000 GM

Install Component [Erhöht den Preis, der von Gaylan Baele verlangt wird]?
4000 1] Gaylan verlangt 40.000 Goldstücke [N]ot Install
4001 2] Gaylan verlangt 60.000 Goldstücke
4002 3] Gaylan verlangt 80.000 Goldstücke
4003 4] Gaylan verlangt 100.000 Goldstücke
4004 5] Gaylan verlangt 120.000 Goldstücke

Im unmodifizierten Spiel bittet Gaylan den Spieler um 20.000 Goldmünzen.

Install Component 4010 [Freiheits-Schriftrollen früher bereitstellen]? [N]ot Install
Install Component 4020 [Wachende Festung bei Beginn von TdB zugänglich machen]? [I]nstall

Wenn Ihr diese Komponente installieren wollt, so darf sie erst nach BP-BGT-Worldmap installiert werden, weil sonst die Worldmap-Komponente „Benutze die Weltkarte ebenso fuer Thron des Bhaal" diese SCSII Komponente wieder überschreibt.
Wenn Ihr diese Komponente installiert, seid Ihr nicht in der Lage, die Wachende Festung während des Schatten von Amn Teils des Spiels zu erreichen.

Install Component 4030 [Fallengelassene Gegenstände aus der Hölle wiedererlangen]? [I]nstall

Diese Komponente kann zusammen mit der vorangehenden Komponente erst nach der BP-BGT-Worldmap installiert werden.

Install Component 4040 [Verbesserter Gestaltwandler]? [N]ot Install

Wenn Ihr sowohl diese Komponente als auch die "Klügere Priester" Komponente installiert habt, verwenden feindliche Druiden verbesserte Gestaltwandlung.
Eine änliche Löung ist ebenso in der BG2 Tweak Pack-Komponente „Shapeshifter ReBalancing“ als auch in der Refinements-Komponente „Shapeshifting Fix“ eingeschlossen.

Install Component 4055 [Ordne das Labyrinth in der Zauberfeste zufällig an]? [N]ot Install

Die folgenden acht Komponenten sind sehr viel feiner abgestimmte Versionen der Tweakpack Komponente "Mehrere Hochburgen (Baldurdash)". Diese lassen Euch Zugang zu den gewählten Hochburgen bekommen.

Install Component 4060 [Macht die Bardenfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4061 [Macht die Klerikerfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4062 [Macht die Druidenfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4063 [Macht die Käpferfestung für alle Klassen zugänglichs]? [N]ot Install
Install Component 4064 [Macht die Paladinfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4065 [acht die Waldläuferfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4066 [Macht die Diebesfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install
Install Component 4067 [Macht die Zaubererfestung für alle Klassen zugänglich]? [N]ot Install

DIE WACHENDE FESTUNG ZWISCHEN SVA UND TDB ZUGÄNGLICH MACHEN



Nach den Rollenspiel-Bedingungen ist der natürliche Zeitpunkt, um die Wachende Festung zu erforschen, zwischen dem Ende von Schatten von Amn und dem Anfang von Thron des Bhaal. Vor dem Kapitel 4 seid Ihr wahrscheinlich zu schwach; in Kapiteln 6 und 7 von SvA seid Ihr in einem verzweifelten Wettlauf mit der Zeit; in TdB macht es die Art, wie der Anfang abläuft, schwierig, nicht ziellos Zeit für dringende Aufgaben vergeuden, um die Wachende Festung zu erforschen.

Dieser Bestandteil bewegt den Startpunkt von Thron des Bhaal in die Wachenden Festung, so dass Ihr sofort nach dem Ende von SvA dorthin bewegt werdet. Ihr könnt dann die Wachende Festung nach Herzenslust er-

forschen. Wenn Ihr mit TdB beginnen wollt, müsst Ihr nur die Wachende Festung über die Weltkarte verlassen. Ihr könnt nach dem Verlassen noch immer in die Wachende Festung zurückkehren.

Seid gewarnt: Ihr habt keine stabile Basis, oder keine Möglichkeit, Eure Gruppe zu ändern, sofern Ihr in der Wachenden Festung anfangt. Wenn Ihr beides braucht, müsst Ihr erst den Teil von TdB erledigen. Obwohl Ihr ein neues Spiel von TdB beginnen könntet, wenn Ihr diese Komponente verwendet, ist das nur dann eine gute Idee, wenn Ihr masochistisch genug seid, um die Wachende Festung mit einem einzelnen Charakter auf TdB Startlevel zu spielen!
Wenn Ihr diese Komponente installiert, seid Ihr nicht länger in der Lage, die Wachende Festung während des Schatten von Amn Teils des Spiels zu erreichen.

26.13. Baldurs Gate Trilogie Musikstücke

~SETUP-BGTMUSIC.TP2~ DEUTSCH

Dieser Mod muss installiert werden, um bei Baldurs Gate und die Legenden der Schwertküste die richtigen Musikstücke wiederzugeben.

Ihr könnt die Einstellungen jederzeit ändern, weil dieser Mod die übrige Installation nicht beeinflusst!

26.13.1. Der Ordner **music** und die Dateien **Setup-BGTMusic.exe** und **Setup-BGTMusic.tp2** wurden zusammen mit BGT-WeiDU in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis installiert.
26.13.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component [Baldurs Gate Trilogie Musikstücke]? choose one:
0 1] Vollständige Baldurs Gate und die Legenden der Schwertküste Musikstücke
1 2] Gemischte Baldurs Gate und die Legenden der Schwertküste Musikstücke
2 3] Gesamte Baldurs Gate/Schatten von Amn/Thron des Bhaal Musik (WARNUNG: BGMain.exe wird gepatched) [3]

Manche NPCs verknüpfen neue Musik nicht wie andere Mods mit den Dialogen oder anderen Ereignissen, sondern fügen sie einer Songlist hinzu. In die ungepatchte Songlist können insgesamt nur 99 Einträge vorgenommen werden. Daher mussten bisher nach der Installation alle Zeilen ab Zeile 100 gelöscht werden, weil sonst das Spiel nicht starten konnte.
Dieser Patch hebt diese Begrenzung auf. Gleichzeitig schreibt er alle BG1-Musik in die Songlist.

Successfully installed Press ENTER to exit

26.14. BGT Graphical User Interface

~SETUP-GUI.TP2~

Mit diesem Mod lässt sich die Benutzeroberfläche und für einige Mods auch die Hintergrundmusik ändern. Je nachdem, welchen Mod Ihr spielt, könnt Ihr jederzeit die GUI ändern.

Dieser Mod ist in BGT enthalten und wird bei der Installation von BGT erstellt.
Ihr könnt die Einstellungen jederzeit ändern, weil dieser Mod die übrige Installation nicht beeinflusst!

26.14.1. Der Ordner **GUI_Mods** und die Dateien **Setup-GUI.exe** und **Setup-GUI.tp2** wurden zusammen mit BGT-WeiDU in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis installiert.
26.14.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Game Graphical User Interface (GUI)]? choose one:

Abhängig von den installierten Mods wird sich die Reihenfolge der Komponenten ändern. Die folgende Auflistung werdet Ihr nur bekommen, wenn alle entsprechenden Mods installiert sind.

0 1] „Original SoA/ToB“ [1]
1 2] „Neverending Journey“
2 3] „The Darkest Day“
3 4] „Shadows Over Soubar“
4 5] „Check The Bodies“

5 6] „Tortured Souls“
7 7] „Region of Terror“
8 8] „Baldur‘s Gate Trilogy“ (Elminster wielding sword)
9 9] „Baldur‘s Gate Trilogy“ (Elminster wielding staff)
10 10] „Big Picture“
Install Component 6 [„Tortured Souls“ - just nice in-game Fonts]? [N]ot Install

Wenn Ihr wegen der besseren Lesbarkeit andere Fonts benutzen wollt, schaut in das Kapitel „Letzte Einstellungen“.

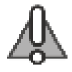
Successfully installed [„Baldur‘s Gate Trilogy“ (Elminster wielding staff)] Press ENTER to exit

26.14a. LadeJarl's Tutu GUI v1.8

~TUTUGUI/SETUP-TUTUGUI.TP2~

Dies ist ein Ersatz für die Grafische Benutzeroberfläche, die dem Spiel das ursprüngliche Aussehen von Baldurs Gate verleiht. Die Mod unterstützt 640x480, 800x600 und 1024x768 Bildschirmauflösung.

Dieser Mod sollte zuletzt installiert werden, aber vor dem Widescreen Mod.
Achtung: *Bei Verwendung dieser Mod könnt Ihr nur noch zwischen 9 Kits pro Charakter wählen, weil es keine Scrollbalken im Kit-Auswahl-Bildschirm gibt.*



26.14a.1. Kopiert den Ordner **TutuGUI** und die Datei **setup-TutuGUI.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
26.14a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Baldurs Gate I GUI for Tutu, SoA/ToB, or BGT]? [I]nstall
Install Component 1 [Support for The Biggs widescreen mod]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

26.15. W_GUI beta v0.6 - a GUI replacement for Baldur's Gate 2

~W_GUI/SETUP-W_GUI.TP2~

Dieser Mod ist ein teilweiser Ersatz für die BG2 TdB GUI - Graphische Benutzerschnittstelle. Erst einige Bildschirme wurden neu gestaltet. Diese Version ist vielleicht die letzte Ausgabe, weil der Autor sein Interesse an diesem Mod vor sehr langer Zeit verlor.

Wird nach „BGT-GUI" aber vor dem „Widescreen-Mod" (wenn ihr ihn überhaupt verwendet) installiert.

26.15.1. Kopiert den Ordner **W_GUI** und die Datei **setup-W_GUI.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
26.15.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [W_GUI]? [I]nstall
Install Component [Alternative fonts] [N]ot Install
11 1] Alternative fonts size 11 (the same size as original font)
12 2] Alternative fonts size 13 (120%)
13 3] Alternative fonts size 15 (135%)
14 4] Alternative fonts size 17 (155%)
15 5] Alternative fonts size 19 (170%)
Sucessfully installed [W_GUI] Press ENTER to exit

26.16. Widescreen Mod v3.05

~WIDESCREEN/WIDESCREEN.TP2~

Dieser Mod erlaubt Euch, das Spiel mit jeder gewünschten Auflösung zu spielen. Es kann zurzeit Eure Auflösung für jeden Wert von X und Y setzen, wobei X> = 800 und Y> = 600 ist. Auflösungen, die nicht Standard sind (z.B. 801 mal 632) werden in Vollbildschirm nicht unterstützt, aber sie funktionieren im Fenstermodus. BG kann nicht gezwungen werden, im Fenstermodus gespielt zu werden, aber funktioniert mit allen Werten

X und Y, bei denen X> = 640 und Y> = 480 ist.

Dieser mod muss NACH allen anderen Mods installiert werden, die die GUI verändern.

26.16.1. Kopiert den Ordner **widescreen** und die Datei **setup-widescreen.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
26.16.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component [Widescreen Mod]?
0 1] for the original Infinity Engine (CHOOSE THIS!) [1]
1 2] for GemRB
Enter your X coordinate. It should be a number, >= 800.

-> Tippt hier den größeren Wert Eurer aktuellen Bildschirm-Auflösung ein und drückt die Eingabetaste.

Enter your Y coordinate. It should be a number, >= 600.

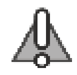
-> Tippt hier den kleineren Wert Eurer aktuellen Bildschirm-Auflösung ein und drückt die Eingabetaste.

Are you sure? Y/N [Y]

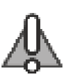
-> Tippt hier Y oder N und drückt die Eingabetaste.

Successfully installed [Widescreen Mod] Press ENTER to exit

Ich habe nicht genug Informationen über optimale Einstellungen. Vielleicht werden Benutzer mit größeren Bildschirmen mit zum Beispiels 20'', 23'' oder 30'' mit diesem Mod nicht glücklich.



Theoretisch mag es sinnvoll sein, den Widescreen Mod nach Generalized Biffing zu installieren, weil Ihr den Widescreen Mod wieder leicht deinstallieren könntet, wenn Ihr ihn nicht mögt. Jedoch - das funktioniert nicht. Aus irgendwelchen Gründen wird das Spiel einfrieren. Vielleicht besteht eine Inkompatibilität mit anderen .exe-Patches, die zuvor installiert wurden - ich weiß es nicht. Im Augenblick ist die Installations-Reihenfolge Thieves Galore - Widescreen - Generalized Biffing die einzige, die funktioniert.



Eigentlich solltet Ihr den Widescreen Mod auch in dieser Reihenfolge deinstallieren können. Allerdings misslingt dies gelegentlich und ruiniert dabei die ganze Installation!

26.17. Creature Slot Fixer v2

~CREFIXER/SETUP-CREFIXER.TP2~

Einige Makros, die dafür entworfen sind, verschiedene Slot-Fehler von anderen Mods zu beheben.

26.17.1. Kopiert den Ordner **crefixer** und die Datei **setup-crefixer.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
26.17.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Creature Slot Fixer]? [I]nstall
Successfully installed [Creature Slot Fixer] Press ENTER to exit

26.17a. Innates Set to Level One

~SETUP-INNATE_FIX.TP2~

Korrigiert viele Fehler bei Zaubern. Ist notwendig, um BP Series scripts nutzen zu können.

26.17a.1. Das **BiG World Fixpack** kopiert den Ordner **Innate_Fix** und die Dateien **Setup-Innate_Fix.exe** und **Setup-Innate_Fix.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



26.17a.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

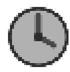
Install Component 0 [Innates Set to Level One]? [I]nstall
Successfully installed [Innates Set to Level One] Press ENTER to exit

26.18. Generalized Biffing v2.1

~GENERALIZED_BIFFING/GENERALIZED_BIFFING.TP2~

Mit diesem WeiDU-Mod lässt sich der Inhalt des override-Ordners für bessere Leistung biffen, das heißt, die Dateien werden in das BIF-Format zurückverwandelt und in den Data-Ordner verschoben. Dadurch lädt das Spiel wieder viel schneller und die Spielfiguren bewegen sich ohne zu ruckeln. Anders als der end_biff von BWP ist er kompatibel mit der üblichen WeiDU Deinstallieren-Funktion.

Dieser Vorgang dauert sogar auf einem schnellen Computer bis zu zwei Stunden!



26.18.1. Kopiert den Ordner **generalized_biffing** und die Datei **setup-generalized_biffing.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

26.18.2. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [generalized biffing]? [I]nstall

Would you like to biff only wav&tis files, or all files found?

0] only wav&tis&bam (recommended by The Bigg and other Small World Dudes)

Bei einer kompletten BWP-Installation wird der override-Ordner von 4,5 GB auf 1 GB reduziert.

1] all files (recommended by the Big World Dudes) [1]

Bei einer kompletten BWP-Installation wird der override-Ordner von 4,5 GB auf 32 MB reduziert.

Sucessfully installed [generalized biffing] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Hotfixes

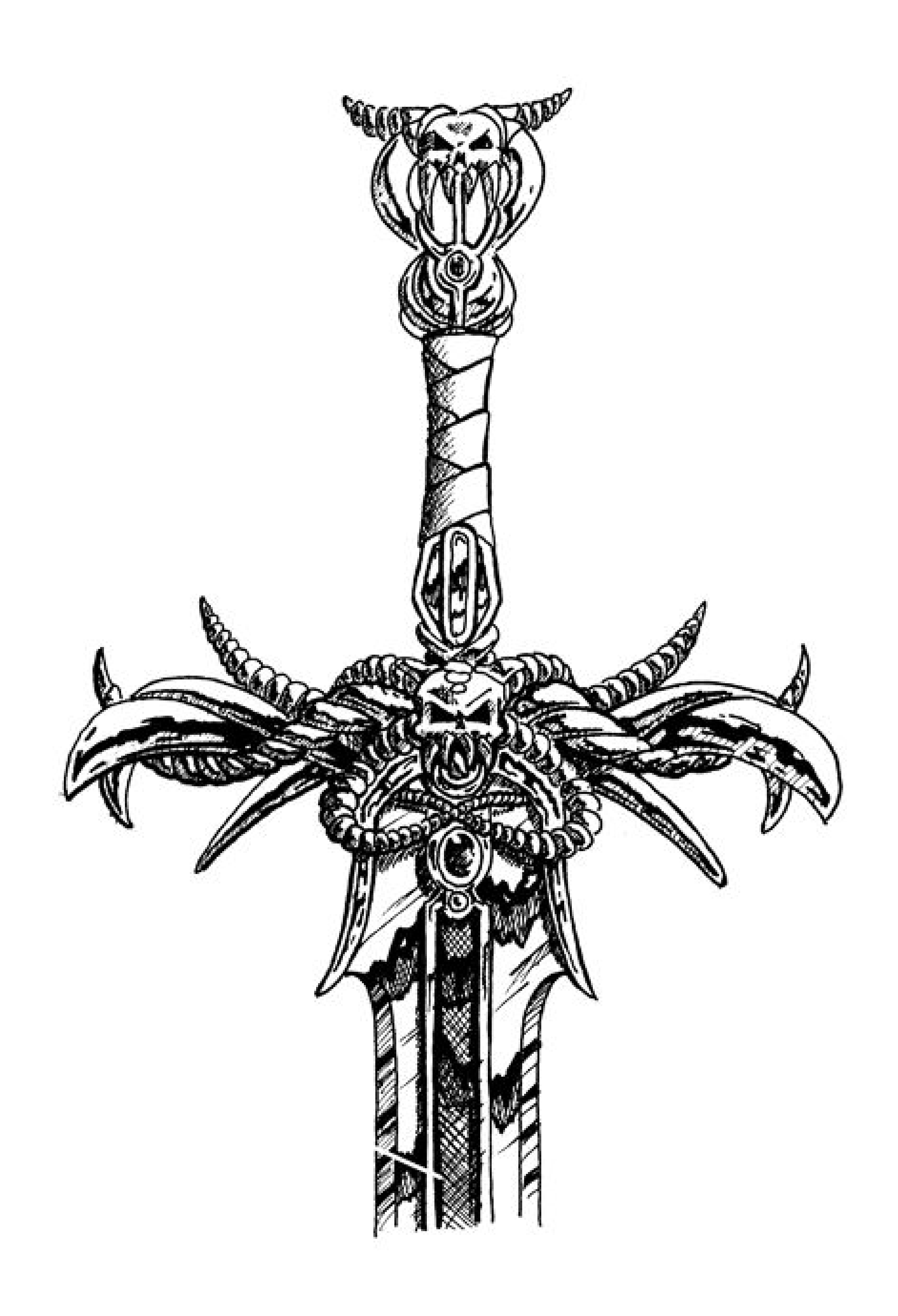
Dies sind vorläufige Fehlerbehebungen, die bei vielen Spielern funktionieren, aber die Wurzel des Problems nicht lösen. Kopiert alle Dateien aus den Unterordnern von **BiG World Fixpack**\Hotfixes ins override Verzeichnis am Ende der Installation. Möglicherweise funktionieren sie nicht bei allen Installationen!

optional:

BiG World Clean-Up.bat

Dieses Werkzeug ermöglicht Euch, Euer Verzeichnis aufzuräumen. Es löscht nach der Installation nicht mehr benötigte Dateien. Ihr spart bis zu 6 GB Festplatten-Speicherplatz.

Dieses Programm wird nicht von der **BiG World Install.bat** *aufgerufen!*





ANHANG

Ergänzende nützliche Informationen

A. BGT MULTIPLAYER



Viele Leute haben Probleme ein Mehrspieler-Modus zu spielen, besonders diejenigen die hinter Routern zuhause sind. Es scheint, die einzige Möglichkeit BGT im Internet zu spielen, ist Hamachi zu verwenden.
Die Installation und Einrichtung von Hamachi ist sehr leicht. Hamachi funktioniert mit jeder Art von Routern. Hamachi ist in vielen Sprachen und für verschiedene Betriebssysteme verfügbar.

1. Geht zu http://www.hamachi.cc und ladet Hamachi v1.0.2.5 herunter.
2. Es gibt hier eine ausgezeichnete Anleitung:
https://secure.logmein.com/products/hamachi/Hamachi_Getting_Started_Guide.pdf
3. Besucht bitte auch diese Anleitung:
http://www.straferight.com/forums/pc-gaming-general/158166-hamachi-bg2-step-step-multi-player-guide.html#post2210856
Ab Schritt 3 wird beschrieben, wie man den BG2 Server konfiguriert.

B. BG2FIXPACK VS BALDURDASH



Bei diesem Thema gibt es zwei verhärtete Fronten: Gegner und Befürworter des BG2 Fixpack.
Beide Mods verfolgen das gleiche Ziel: Fehler aus den beiden Original-Spielen zu beseitigen.

Baldurdash ist sehr statisch und beseitigt absichtlich nur wesentliche Fehler und vermeidet Änderungen an den Schnittstellen. Der ursprüngliche Mod gilt als Standard, wird aber nicht mehr weiterentwickelt; von verschiedenen Autoren wird dann und wann eine weitere Komponente hinzugefügt, die auf deren eigenen Mod abgestimmt ist.

BG2Fixpack ist sehr dynamisch, sehr gut kodiert und hat zum Ziel, alle Fehler zu beseitigen und nimmt in den Augen vieler Modder auch weniger wichtige Korrekturen vor. Dabei werden gelegentlich einige Schnittstellen geändert. Dies hat zur Folge, dass Mods, die auf diese Schnittstellen zugreifen, plötzlich nicht mehr kompatibel zu dem ursprünglichen Spiel sind.
Die Mod-Autoren sind dadurch gezwungen, ihre Mods wiederum dem BG2Fixpack anzupassen oder aber es kommt zu neuen Problemen vor allem bei den älteren Mods, die nicht mehr weiterentwickelt werden. Das Fixpack wird nicht von allen Mod-Autoren als neuer Standard akzeptiert. Der Hauptgrund dafür ist, dass das Fixpack unglücklicherweise nicht getrennte Komponenten anbietet für zwingende Fixes und für weniger wichtige Fixes, die auch als Tweak gewertet werden können.

Man könnte die beiden Original-Mods in Einheit mit dem Fixpack mit dem Betriebssystem eines Computers vergleichen: Auch dies wird weiterentwickelt, um dem Benutzer, also uns Spielern, mehr Bedienungkomfort zu bieten Viele diese Änderungen sind zwingend erforderlich, manche nützlich und andere nur Kosmetik. Aber jedesmal sind die Drittanbieter gefordert, Ihre Programme anzupassen. Aber ohne diese Weiterentwicklung ist kein Fortschritt möglich und wir hätten heute nicht den Komfort, den wir kennen.

Manche Mod-Autoren werfen den Autoren von BG2Fixpack vor, sie würden die Spieler als Tester missbrauchen. Sicherlich handeln die Autoren nach bestem Wissen und Gewissen. Doch kein Mod ist fehlerfrei.
Wo gehobelt wird, da fallen Späne.

Ein Problem besteht natürlich bei den Mods, die nicht mehr weiter entwickelt werden und deren Schnittstellen vom Fixpack gebrochen werden. In diesem Fall wäre es wünschenswert, wenn das BG2Fixpack für diese Mods einen Fix mit bereitstellen würde.

Mit etwas guten Willen könnte man beiden Seiten gerecht werden und so das BG2Fixpack als neuen Standard etablieren. Spieler werden technische Details nicht bemerken - sie wollen nur einen funktionierenden MegaMod.

C. KI VERÄNDERUNGEN



Quest Pack und Big Picture
Quest Pack ist geprüft und vereinbar mit Big Picture. Die KI und verbesserte Wesen von Quest Pack können sicher neben denen von BP installiert werden. Wo es zu Überschneidungen kommt, haben die Änderungen von BP den Vorrang.

SCS und BGT
SCS scheint ziemlich glatt mit BGT zu laufen. SCS sollte nach dem größten Teil der BG1- Mods installiert werden.

SCSI und Quest Pack
Die KI Verbesserungen von Quest Pack müssen vor SCS installiert werden (um genau zu sein: vor der Komponente Durlags Turm von SCS).

SCS und Big Picture
Die KI von SCS und BP funktionieren auf unterschiedliche Art: BP ersetzt einige Skripte von anderen Mods durch seine eigene, SCS schreibt sie statt dessen um. Wenn Ihr SCS nach BP installiert, schreibt SCS einige Skripte um, die bereits zuvor von BP ersetzt wurden und Ihr könnt unerwartete Resultate erhalten. Wenn Ihr SCS vor BP installiert, ändert SCS ziemlich viel Skriptnamen, also kann BP sie nicht mehr finden, um sie zu ändern. Zur Zeit wäre offensichtlich die einfachste Wahl, nur eine von beiden zu installieren.

SCSII und Big Picture
BP bietet viele Verbesserungen. Viele Monster werden hinzugefügt, werden stärker usw. Die KI von SCSII andererseits ist besser als die KI von BP, aber SCSII bietet nicht die anderen Verbesserungen.
Die KI von SCSII und BP funktionieren auf unterschiedliche Art: BP ersetzt einige Skripte von anderen Mods durch seine eigene, SCSII schreibt sie statt dessen um. Wenn Ihr beide installiert, schreibt SCSII einige Skripte um, die bereits von BP vorher ersetzt wurden und Ihr könnt unerwartete Resultate erhalten. Zur Zeit wäre offensichtlich die einfachste Wahl, nur eine von beiden zu installieren.

SCSII und Quest Pack
Quest Packs KI und Alle Kreatur-Verbesserungen sollten mit SCSII vereinbar sein. Die Bestandteile von SCSII überschreiben Quest Pack für die betroffenen Wesen. Quest Pack hat noch weiteren Inhalt, der nicht von SCS II beeinflusst wird.

SCS und SCSII
SCS und SCSII sind völlig kompatibel.

D. HLA VERÄNDERUNGEN



Die HLAs (High Level Abilities) sind Fähigkeiten, die bei höheren Stufen erworben werden können und mit TdB eingeführt wurden (wie zum Beispiel Wirbelwind, Machtangriff, Vermeidung ... usw.)

In der richtigen, unten aufgeführten Reihenfolge ist es möglich, Song and Silence, Rogue Rebalancing und Refinements nebeneinander zu installieren und doch die richtigen Vorteile aller drei Mods zu erlangen:

1) Song and Silence
2) Rogue Rebalancing
3) Refinements

Song and Silence nimmt nur geringe Änderungen an den Dieben- und Barden-Charakterklassen vor, und diese sind völlig kompatibel mit Rogue Rebalancing, weil sie auf Rogue Rebalancing basieren. Song and Silence verwendet zur Zeit die Standard HLA Tabelle für seine neuen Charakterklassen, daher übernehmen diese letztendlich die HLAs von Rogue Rebalancing und/oder Refinements.

Refinements berührt die Charakterklassen überhaupt nicht, es verändert bloß ihre HLA Tabellen und ersetzt die HLAs der Diebe und Barden, die durch Rogue Rebalancing eingeführt wurden. Diese sind sich aber ziemlich ähnlich, weil auch sie auf Rogue Rebalancing basieren und Song and Silence die HLAs derzeit nicht verändert.

Rogue Rebalancing ist vollständig kompatibel mit Song and Silence, Refinements, Oversight, Divine Remix und Sword and Fist, wenn sie in der richtigen Reihenfolge installiert werden.

Song and Silence	verändert ein bisschen die Diebe und Barden und fügt mehrere Diebes- und Barden-Charakterklassen hinzu
Oversight	verändert die HLAs der Mönche
Divine Remix	verändert die Kleriker, Paladine, Druiden, und Waldläufer
Sword and Fist	verbessert die Mönche
Rogue ReBalancing	verändert alle Diebes- und Barden-Charakterklassen, um größere Übereinstimmung mit Ihren PnP-Gegenstücken zu erreichen. Außerdem ändert es die HLAs derDiebe und Barden.
Refinements	verändert die HLAs für alle Klassen und ergänzt auch die HLAs für Diebe und Barden von Rogue ReBalancing

Bei obiger Reihenfolge würden aus Refinements nur noch die HLAs für Paladine, Magierspezialisten, Barbaren, Waldläufer, Hexenmeister, Kämpfer und die Mehrklassigen verwendet werden.
Die HLAs von Divine Remix, Song and Silence und Oversight könnten mit den HLAs von Refinements in Widerspruch stehen. Das ist noch nicht überprüft. Eine genauere Beschreibung erfolgt erst mit dem nächsten Update!

Im Allgemeinen sollten zusätzliche Charakterklassen miteinander vereinbar sein. Wenn zwei Mods dieselben Bioware Charakterklasse ändern, dann sind sie jedoch höchstwahrscheinlich inkompatibel, sowohl in technischer als auch in konzeptioneller Hinsicht. Die meisten Charakterklassen wurden für die Verwendung mit den allgemeinen HLA-Tabellen codiert, die für die jeweilige Klasse vorgesehen ist, und sie sollten einwandfrei funktionieren. Einige Charakterklassen wurden jedoch mit HLA Tabellen codiert, die spezifiell für diese Charakterklassen gemacht wurden, und es ist nicht sicher, wie sie in einem Megamod funktionieren.

Wenn die Charakterklassen bereits zusammen mit den Mods installiert werden, können sie im Nachhinein nicht mehr geändert werden, ohne dass Ihr Eure gesamte Installation zerstört. Deshalb sollten die Charakterklassen erst nach Abschluß des eigentlichen Megamods installiert werden.

Außerdem ist es auf Grund einer technischen Begrenzung auch nicht möglich, mehr als neun Klassencharaktere pro Klasse zu verwenden. Es können zwar mehr installiert werden, aber diese können bei der Charaktererschaffung nicht mehr ausgewählt werden. Die wenigen freien Plätze sind schnell belegt. Durch die Installation der Klassencharaktere am Ende der Installation habt Ihr noch die Möglichkeit, eine geeignete Auswahl zu treffen oder Änderungen vorzunehmen.

E. XP-EINSTELLUNGEN IM MEGAMOD



Für das **BiG World Project** haben wir versucht, die Erfahrungspunkte mit den XP-Mods so gerecht wie möglich zu beeinflussen. Ohne diese XP-Mods würden durch die ganzen zusätzlichen Mods alle Charaktere zu schnell zu hohe Erfahrungsstufen erreichen und so das Spiel viel zu einfach machen.

BGT
Mit diesem Mod werden die Erfahrungspunktegrenzen der Spiele aufgehoben, so das Ihr durchgehend Erfahrungspunkte erhaltet. Zudem verringert BGT die Erfahrungspunkte für „Schlösser öffnen", „Fallen entschärfen" und „Zauber lernen".

BGT Tweak Pack
Mit der Komponente „Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her" werden die entsprechenden Erfahrungspunkte, die BGT verwendet, wieder entfernt. Damit ist alles wieder so, wie es für BG1 vorgesehen ist.

BG2 Tweak Pack
Mit der Komponente „Geänderte Grenze für Erfahrungspunkte" haben wir die Möglichkeit, die TdB-Erfahrungspunktegrenze aufzuheben, so das Ihr im Megamod durchgängig Erfahrungspunkte bis zur 50. Stufe sammeln könnt.

aTweak-Komponente „Geänderte XP Belohnungen von Schlössern, Fallen und Rollen“
Die Unter-Komponente „Verbesserte (verringert) XP Belohnungen von Schlössern, Fallen und Rollen“ ändert die XP-Belohnungen auf einen niedrigeren Wert als die üblichen BG2 Werte.

BP-Balancer
Der „BP-Balancer“ ist speziell dafür gemacht, in einem MegaMod die Erfahrungspunkte im BG1 Teil auszubalancieren, weil einige Mods untypisch hohe Erfahrungspunkte vergeben, die nicht zur Spielbalance von BG1 passen. Zudem stellt es alle ursprünglichen Erfahrungspunkte wieder her, die diese Mods bei BG1 verändert haben.
Zusätzlich hat der „BP-Balancer“ noch eine individuelle Erfahrungspunkte Einstellung für „Schlösser öffnen“, „Fallen entschärfen“ und „Zauber lernen“, welche in BG1 und BG2 angewendet werden. Die Erfahrungspunkte wurden von uns auf 10% des ursprünglichen Erfahrungswertes eingestellt. Dadurch erhaltet Ihr zwar eine reduzierte Anzahl an Erfahrungspunkten, aber diese habt Ihr dann für BG1 und BG2 durchgängig. Zudem bekommt Ihr immer noch mehr als genug Erfahrungspunkte durch die zusätzlichen Mods.

Ding0’s Experience Fixer
Der „DEFJAM“ ist dafür gemacht die Erfahrungspunkte in einem MegaMod zu regulieren. Bei so vielen Mods gibt es Unmengen an Erfahrungspunkte, die die Charaktere viel zu schnell aufsteigen lassen würden und damit die Spielbalance gefährden. Wer möchte in Baldurs Gate 2 im 3. Kapitel schon gerne die 20. Stufe haben, die eigentlich für „Thron des Bhaal“ gedacht ist? Darum ist es für einen MegaMod wichtig, die Erfahrungspunkte zu reduzieren. Spielerberichte haben gezeigt, das 50% der ursprünglichen Erfahrungspunkte für das Töten von Kreaturen und das Erledigen von Aufgaben eine gute Einstellung ist.

BP-Balancer und Ding0’s Experience Fixer
Bei Ding0 Experience Fixer (DEFJAM) werden die Erfahrungspunkte pauschal um x% reduziert.
Beim Balancer gibt es (bewusst) keine pauschale Reduktion der Erfahrungspunkte für das Töten von Gegnern, sondern die einzelnen Mods werden (gezielt) neu ausbalanciert.
Abhängig von der Installations-Reihenfolge arbeitet der Balancer mit den verringerten Werten von DEFJAM (was nicht schlimm ist, weil der Balancer die Werte explizit setzt), oder DEFJAM reduziert die durch den Balancer gesetzten Werte noch einmal.

Zusammenfassung
Die Einstellungen soll die Spielbalance im MegaMod gewährleisten.
Im ursprünglichen BG1 mit Legenden der Schwertküste konnte man die Stufen 8-9 erreichen. Dies war der Startlevel für BG2.
Durch all die genannten Anpassungen bleiben diese Stufen erhalten. Doch habt Ihr die Möglichkeit, wenn Ihr alle Aufgaben in BG1 meistert, eine Bonusstufe zu bekommen, die im ursprünglichen Spiel nicht möglich war. Denn jetzt könnt ihr ungefähr die Stufen 9-10 in BG1 erreichen. Das ist immerhin eine Verdoppelung der Er-

fahrungspunkte.
Obwohl in BG2 mehr Mods zur Verfügung stehen als bei BG1, gewährleisten dennoch diese Einstellungen, das das Spiel bis zum Ende hin fair bleibt.

Am Ende haben wir diese Einstellungen:

XP Levels 50
Zauber lernen 25 XP
Fallen/Schlösser 25 XP
Taschendiebstahl 10 XP

F. MULTI-INSTALL TOOL

Dieses Programm ermöglicht Euch, parallel zu BGII bei minimaler Größe eine (oder mehrere) getrennte Installation(en) von BGII auszuführen, ohne dass am eigentlichen Spiel selbst Veränderungen vorgenommen werden. **Ein Klon am Ende der eigentlichen Installation braucht nur 400 MB Festplatten-Platz!**

In einem getrennten Verzeichnis könnt Ihr zusätzliche Mods installieren. Ihr könnt einen Klon an beliebiger Stelle an Euer Spiel ansetzen und danach mit Eurer Installation fortfahren. Das könnte zum Beispiel nützlich sein, wenn Ihr unvereinbare Mods spielen oder wenn Ihr einen neuen Mod an einer bestimmten Stelle testen wollt. Wenn im Laufe einer Installation etwas fehlschlägt, ist Euer Spieleordner unangetastet!

Ihr könnt z. B. einen Ordner nur für den BG1-Bereich von BGT anlegen, einen nur für den BG2-Bereich oder wie auch immer Ihr wollt. Dies geht mit allen Mods, außer mit solchen, die gebifft wurden oder einen Film enthalten.



Voraussetzung zur Installation von MIT-v5.1: Das Java Runtime Environment Version 5.0 Update 6 oder höher (gegenwärtug Java Version 6 Update 12) muss auf Eurem Computer bereits installiert sein. (Zu finden bei http://www.java.com/de/download/manual.jsp)



Installiert die Version v5.1.10 von http://forums.gibberlings3.net/index.php?showtopic=9452 Verwendet nicht 5.1.11 oder 5.1.12. Diese Versionen scheinen nicht richtig zu funktionieren. (Die Tasten und Scheck-Kästen werden nicht aktiviert.

Das MultiInstallTool-5.1.10.jar kann an beliebigem Ort sein, sinnvollerweise jedoch im Ordner Black Isle abgelegt werden. Dort legt Ihr auch einen Zielordner für Eure Installation an. Diesen könnt Ihr beliebig benennen. Innerhalb dieses Ordners erstellt Ihr einen neuen Ordner namens BGII - SvA. Das Verzeichnis könnte dann zum Beispiel heißen: Black Isle\MIT Clone\TDD Kits\BGII - SvA. Beachtet, dass der Klone zum Zeitpunkt der Installation von Mods oder während des Spielens BG2 - SvA heißen muß!

Startet die Datei MultiInstallTool-5.1.10.jar durch Doppelklick. Es öffnet sich ein neues Fenster Multi-Install Tool.
Wenn statt dessen Euer Dekomprimierungsprogramm die Datei entpackt, müsst Ihr das Programm starten, indem Ihr mit rechtem Mausklick das Einblendmenü öffnet und dann unter „Öffnen mit" „Java(TM) 2 Platform Standard Edition binary" auswählt.

Gebt den Pfad zu Eurem BG2-Spieleordner ein oder sucht ihn mit dem Browser (Source).
Gebt den Pfad zu Eurer neuen Installation ein oder sucht ihn mit dem Browser(Sink).

Im unteren Bereich des Fensters könnt Ihr einige Optionen wählen. Jede Option vergrößert den Klon-Ordner, kann aber für bestimmte Funktionen oder Mods erforderlich sein.

Klickt in das Feld Characters, wenn Ihr einen der voreingestellten Charaktere importieren wollt.
Klickt in das Feld Save, wenn Ihr den bisherigen Spielstand importieren wollt.
Klickt dann auf Go.



Wartet, bis im Verlaufsanzeiger die Meldung „Done" erscheint. Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten. Schließt das Proramm, indem Ihr in das Schließ-Feld klickt.

Wenn Ihr ein Spiel startet, ohne vorher den save-Ordner kopiert zu haben, legt das Spiel einen neuen Ordner an.

Die neuerschaffene Installation hat den selben Satz von Patches und Mods, wie diejenige, aus der sie geklont wurde. Ihr könnt Mods wie gewohnt auf das geklonte Spiel anwenden, und sie berührt keine andere Installation, die Ihr auf Eurem Computer habt.

Durch Doppelklick auf „bgmain.exe" in dem Klon-Ordner startet das Spiel.

G. ALLGEMEINE FAUSTREGEL - Was kann überhaupt installiert werden?

Modformat: Mods, die nicht im WeiDU Format sind, solltet Ihr gleich vergessen.
Gebiete: Mods, die Gebiete verändern sind extrem riskant, denn das Gebiet könnte bereits von einem anderen Mod verändert worden sein. Unbedingt in der Beschreibung nachschauen, womit er kompatibel ist.
Läden und Gegenstände: Können allgemein problemlos hinzugefügt werden.
NPCs: Können allgemein hinzugefügt werden, außer Nalia und NPCs, die Valygar verändern. NPCs, die auch TdB benutzen, sind generell sicher.
Kit Mods: Sind, wenn nicht anders beschrieben, generell nicht kompatibel, und können erst NACH Verwendung des „TDD kit remove" verwendet werden.
Tweaks: Sind generell riskant und sollten nicht ohne genaue Anleitung installiert werden.
Script Mods: Außer BP Series und gMinion (nur die für Megamods angepasste Version) sind keine kompatibel.
Total Conversions: Wie der Name schon sagt, sind Gesamtumwandlungen völlig inkompatibel.

H. INSTALLATION DER MODS MIT WEIDU

Das WeiDU Programm ermöglicht die einfache Installation der einzelnen Modifikationen. Dabei werden die verschiedenartigsten Dateien in die richtigen Ordner gelegt, Skripte an die entsprechende Dateien angehängt, neue Dialoge der Dialogdatei zugefügt - kurzum, die ganze komplizierte Zuordnung der Dateien wird selbstständig von dem Programm erledigt.

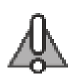
Die einzelnen Mods beinhalten fast alle einen WeiDU-Installer Setup-###.exe. Da die einzelnen Mods jedoch zu unterschiedlichen Zeit herausgebracht wurden, die Entwicklung des WeiDU-Installers aber laufend fortschreitet, haben die Mods unterschiedliche Installer. Das führt dazu, dass der WeiDU-Installer (die jeweilige Setup-Datei) oft unmittelbar nach dem Start abbricht mit der Meldung: „WeiDU has finished auto-updating all copies of itself in this directory. Please RE_RUN Setup.###.exe to actually install the mod.“ Keine Sorge, dies ist kein Fehler, sondern das macht das Programm, um sich selbst zu aktualisieren, wenn es unter den bisher installierten Mods eine aktuellere Programmversion des WeiDU-Installers entdeckt, als die gerade verwendete. Die älteren Installer können sich nicht selbst beenden. Drückt in so einem Fall die Eingabetaste, um das Programm zu beenden.

Bei älteren Installern kann auch die Fehlermeldung: „TOO BIG FOR WeiDU“ und „error loading Dialog.tlk“ erscheinen. In so einem Fall müsst Ihr einen aktuelleren Installer eines beliebigen Mods einfach entsprechend umbenennen.



Ladet die neueste Version von WeiDU herunter (gegenwärtig v2.10) und kopiert die Datei „WeiDU.exe“ in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Die Setup-Dateien aktualisieren sich dann beim Start des ersten Installers auf diese Version.

INSTALLATION - Bei der Installation von WeiDU-Mods wiederholen sich immer wieder die gleichen Schritte:
Entpackt Euren Mod im BG2-Spieleordner.
Benennt den WeiDU-Installer gegebenenfalls in Setup-### (Name der TP2-Datei).
Startet den Installer. Es öffnet sich ein DOS-Dialogfenster. Dort müsst Ihr die entsprechenden Informationen eingeben.
Wenn es den Mod in mehreren Sprachen gibt, tippt bei „Choose your language“ die entsprechende Ziffer für die Sprache und drückt die Eingabetaste.
Als nächstes könnt Ihr den Mod installieren „Install Component [###]?“ und Ihr habt die Wahl zwischen [I]nstall, [N]ot Install und [Q]uit. Tippt jedes Mal den entsprechenden Buchstaben der in Klammern [ ] steht.
Bei einigen Mods könnt Ihr möglicherweise nur eine von mehreren Komponenten auswählen und Ihr habt die Wahl zwischen „Install Component [###]?“ [N]o, [Q]uit or choose one: Wählt durch Eingabe der entsprechenden Ziffer die Komponente aus, die Ihr installieren wollt.
Bei einigen Mods mit mehreren Komponenten werdet Ihr gefragt: „Would you like to display the components from [###]?“ Wenn Ihr [Y]es anklickt, könnt Ihr die einzelnen Komponenten selbst auswählen, was ich empfehle, bei [N]o wird um Zeit zu sparen die voreingestellte Installation vorgenommen, ohne dass Ihr die einzelnen Komponenten auswählen müsst bzw. könnt. Es werden einige Sachen installiert, aber Ihr wisst nicht, was und warum. (Diese Auswahlmöglichkeit wird bei vielen Mods übersprungen)
Im nächsten Schritt werdet Ihr für jede einzelne Komponente gefragt: „Install Component [###]?“ und Ihr könnt mit [I]nstall, or [N]ot Install or [Q]uit? Eure Auswahl treffen. Tippt den entsprechenden Buchstaben und drückt die Eingabetaste.
Es werden verschiedene Dateien kopiert und gepatcht.
Wenn am Ende der Dialog „SUCCESSFULLY INSTALLED [###]“ erscheint, hat die Installation geklappt.



Beendet das Programm durch Drücken der Eingabetaste (Bestätigen) im Ziffernblock, nicht mit der Returntaste (Zeilenschalter). Das ist bei einigen Mods nötig, um die Audio-Dekompression zu starten. Der Installer lässt sich erst beenden, wenn die ReadMe-Dateien geschlossen sind!

NACHTRÄGLICHE INSTALLATION - Ihr könnt einzelne Komponenten nachträglich installieren. Es wiederholen sich die beschriebenen Schritte.
Ihr werdet z.B. gefragt, was mit den Komponenten geschehen soll, die noch nicht installiert sind

(What should be done with all components that are NOT YET installed?) Ihr habt die Wahl zwischen [I]nstall them, [S]kip them, [A]sk about each one? Mit [I]nstall werden alle noch nicht installierten Komponenten installiert, mit [S]kip wird die Installation übersprungen, mit [A]sk könnt Ihr die einzelnen Komponenten selbst auswählen und in der beschriebenen Weise fortfahren.
Wenn bereits einige Komponenten installiert sind, werdet Ihr gefragt, was mit denen geschehen soll (What should be done with all components that are ALREADY installed?) [R]e-Install, [N]o Change or [U]ninstall or [Q]uit? Trefft Eure Wahl, um etwas erneut zu installieren, nicht zu ändern, zu deinstallieren oder das Programm zu beenden.

DEINSTALLATION - Bei der De-Installation oder Re-Installation zeigt sich, was für ein geniales Tool der WeiDU-Installer ist: Ihr könnt einen Mod, der ganz am Anfang Eurer Installationskette ist, gefahrlos deinstallieren oder neu installieren. Angenommen, Ihr habt nach einem Mod, den Ihr deinstallieren oder re-installieren wollt, noch weitere zwanzig installiert. WeiDU deinstalliert von hinten nach vorne alle Mods bis zu demjenigen, den Ihr deinstalliert oder reinstalliert. Wählt gegebenenfalls die Optionen, die Ihr berücksichtigten wollt. Nach der Deinstallation oder erneuten Installation dieses Mods installiert WeiDU automatisch wieder alle anderen zwanzig Mods, die er zuvor deinstalliert hat, in der richtigen Reihenfolge. Bei umfangreicheren Installationen kann dieser Vorgang einige Minuten dauern!

Verwendet bei Mods, die Ihr in zwei Schritten installiert habt, auf keinen Fall die Funktion, alle bereits installierten Komponenten zu deinstallieren (What should be done with all components that are ALREADY installed?), es sei denn, Ihr wollt den Mod wirklich vollständig entfernen. Ihr würdet nicht nur die zuletzt installierten Komponenten, sondern auch diejenigen aus dem möglicherweise weit zurück liegenden ersten Schritten deinstallieren und könntet die Installation nicht mehr in der richtigen Reihenfolge wieder aufbauen.

Diese Vorgehensweise funktioniert nicht bei gebifften Dateien!

RE-INSTALLATION - Es wiederholen sich wieder obige Schritte. Bei Mods mit mehreren Komponenten werdet Ihr diesmal gefragt, was mit den Komponenten geschehen soll, die bereits installiert sind „What should be done with all components that are ALREADY installed“? Ihr habt jetzt die Wahl zwischen [R]e-Install them, [U]ninstall them, [S]kip them, [A]sk about each one? Tippt den entsprechenden Buchstaben und drückt die Eingabetaste.
Bei umfangreicheren Installationen kann dieser Vorgang einige Minuten dauern!

Diese Vorgehensweise funktioniert nicht bei gebifften Dateien!

DEINSTALLATION VON GEBIFFTEN DATEIEN - Die Mods NEJ, alle großen BG2 Mods wie TDD, SoS, CtB, TS und RoT, BGT-WeiDU sowie die großen BG1 Mods DSotSC, NTotSC, SoBH, Drizztsaga, BG1NPC und auch BP können NICHT mit WeiDU fehlerfrei deinstalliert werden!

Befolgt die spezielle Anleitung des jeweiligen Mods. Um zu einem absolut sauberen Zustand vor der Installation zurückzukehren, löscht bitte folgende Dateien und Ordner aus Eurem Hauptordner:

- den kompletten override-Ordner
- den kompletten data-Ordner
- dialog.tlk, dialogF.tlk
- baldur.ini
- CHITIN.KEY
- BGMain.exe
- WeiDU.log
- SETUP-##.DEBUG des Mods
- möglicherweise vom Mod erzeugte ##.BAT Dateien

Öffnet anschließend Eure WeiDU.log Datei mit einem Texteditor und entfernt die vom Installer dieses Mods erzeugten Zeilen.

Entfernt nicht die einzelnen Setup-Dateien, so lange die Installation des Megamods noch nicht abgeschlossen ist. Ihr benötigt diese Dateien noch im Falle einer eventuellen Re-Installation.

WIEDERHERSTELLUNG EINER SAUBEREN INSTALLATION

Gelegentlich wird in der Anleitung eine Datensicherung empfohlen. Falls Ihr aus irgendeinem Grund einen Teil der Installation neu machen müsst, braucht Ihr die Installation nur nach dem Backup fortzusetzen. Es wiederholen sich stets die gleichen Schritte:
Löscht folgende Dateien und Ordner aus Eurem Hauptordner:

den kompletten data-Ordner
den kompletten override-Ordner
dialog.tlk, dialogF.tlk
baldur.ini
CHITIN.KEY
BGMain.exe
WeiDU.log

Kopiert (nicht verschieben) folgende Dateien aus Eurem Backup-Ordner in Euer Hauptverzeichnis:

den kompletten override-Ordner (nicht nur den Inhalt - kopiert den KOMPLETTEN Ordner)
den kompletten data-Ordner
dialog.tlk, dialogF.tlk
baldur.ini
CHITIN.KEY
BGMain.exe (Falls Ihr einen no-CD crack erstellt hattet, kopiert Ihr natürlich diesen)
WeiDU.log

WEIDU.LOCK
Mit WeiDU 2.00 wurde eine Funktion eingeführt, die verhindert, dass zwei Mods gleichzeitig installiert werden. Gelegentlich wird diese Funktion jedoch auch wirksam, obwohl die vorhergehende Installation abgeschlossen ist. Es erscheint die Meldung:

You cannot install more than one mod at a time or you will have bugs.
Try to install the mod once again, after the following:
Setup-###.exe has finished.

Überzeugt Euch in so einem Fall, dass wirklich nur ein DOS-Fenster offen ist.
Löscht die Datei **WeiDU.lock** aus Eurem Hauptverzeichnis ...\BGII - SvA.
Startet den Installer neu. Jetzt funktioniert er wie gewohnt.

I. Mods, Fehler, Patches und anständiges Verhalten - wie BWP technisch und rechtlich funktioniert.

Spieler und Modder haben manchmal unterschiedliche Ansichten bezüglich Megamods:

Spieler möchten das Ganze in einem Rutsch herunterladen, am liebsten als nur eine einzige riesige Datei von nur einer einzigen Website.

Modder hingegen möchten, dass die Spieler Ihre Mods nur von ihren autorisierten Seiten herunterladen. Sie wollen, dass Ihr ihre Homepages besucht und dort zusätzliche Informationen bekommt. Sie befürchten auch, dass jemand veränderte Mods anbietet.

BWP wird beiden Seiten gerecht. Über die Link-Liste könnt Ihr die originalen Mods von den jeweiligen autorisierten Seiten herunterladen und mit den Batch-Dateien installieren. Danach habt Ihr den spielbereiten Megamod auf Eurem Computer.

Die benötigten Bugfixes und Textpatches werden erst auf Eurem Computer eingefügt. BWP stellt keine modifizierten Mods zur Verfügung, um keine Copyrights der Urheber zu verletzen, sondern nur die Anleitung, wie man den Mod installiert, sowie fertige Lösungsvorschläge (die Patches und die Batch-Dateien). Wenn Ihr die Mods zuhause selbst verändert, ist das alleine Eure Sache und völlig legitim.

Das ist auch wichtig zu wissen für diejenigen Spieler, die selber eine Lösung finden, sich aber nicht trauen, diese zu veröffentlichen. Das beste Beispiel dafür ist der Mod BGT selbst. Er modifiziert das komplette BG1 Spiel. Das modifizierte Spiel an sich darf nicht verteilt werden, aber Ihr könnt diese Modifikation selbst auf Eurem Computer erstellen!

Es wäre unfair den Moddern gegenüber, sie nicht über gefundene Fehler zu informieren. Es ist aber auch unfair den Spielern gegenüber, eine gefundene Lösung nicht zu veröffentlichen aus Scheu, dem Modder auf die Füße zu treten. Nichts ist frustrierender für andere Spieler, als zu lesen, dass zwar eine Lösung für sein Problem gefunden wurde, für diese aber kein Patch erhältlich ist bzw. diese nicht veröffentlicht werden. Mit der ehrenwerten Einstellung: „Taste nie den Mod eines Anderen an" wird es keine Weiterentwicklung geben, weil es oft Monate dauert, bis eine Update-Version erscheint, sofern der überhaupt noch unterstützt wird. Aus irgendwelchen Gründen haben manche Modder sogar überhaupt kein Interesse daran, ihren Mod kompatibel mit BGT oder anderen Mods zu machen, selbst wenn nur eine einzelne zusätzliche Zeile Code hinzuzufügen ist. Solche Mods wären dann überhaupt nicht spielbar.

BWP arbeitet eng mit den Moddern zusammen. Sobald wir einen neuen Bugfix haben, wird dieser mit dem BWP Fixpack installiert und steht sofort allen Spielern zur Verfügung. Gleichzeitig wird der Modder über die angefertigten Patches unterrichtet. *- Leider wird dies seit Leomars Ausscheiden nicht mehr fortgesetzt.*

Viele der Modder unterstützen weiterhin Ihre Mods und schließen den Patch mit dem nächsten Update des Mods mit ein. Allerdings kann das manchmal mehrere Monate lang dauern. Solange kann der Patch aber schon von allen Spielern benutzt und im Verbund mit den anderen Mods getestet werden. Sobald die Korrektur im Original-Mod durchgeführt wurde und der Patch nicht mehr benötigt wird, löschen wir ihn wieder aus dem Fixpack. Für die Modder ist dies ebenso hilfreich, denn auf diese Weise finden sie alle gefundenen Fixes an einem Ort gebündelt anstatt verstreut über das ganze Netz. Das gleiche gilt ebenso für alle Textpatches.

Das ist für beide Seiten fair und wird so auch seit Langem akzeptiert. Immerhin ist das BWP durch seine breite Verbreitung und dem einheitlichen Aufbau auch für die Modder eine gewaltige und bestmögliche Testplattform.

J. MÖGLICHE FEHLERMELDUNGEN UND IHRE BEHEBUNG

`An Assertion failed in CHSound.cpp at line number 4905`
(nur wenn der Songlist-Patch nicht installiert ist)
—> Die Songlist darf nur 100 Einträge haben (0 - 99.) Stellt sicher, das der Cursor unmittelbar hinter dem letzten Buchstaben der Datei MX5411.MUS steht.

```
An Assertion failed in ChDimm.cpp at line number 628
Programmer says: Unable to Open BIF:data\hd0gmosc.bif
```

—> Ordner muss „BGII - SvA“ heißen.

```
FATAL ERROR: Sys_error("dialog.tlk: Permission denied")
```

—> Es wurden keine Dialoge ergänzt. Das passiert, wenn während der Installation das Spiel noch läuft.

Es kommt die Meldung, Ihr sollt die **CD 255** einlegen.
—> Kopiert die Datei 25Movies.bif von der DVD aus dem Ordner ...\CD5\Movies in den Ordner ...\BGII - SvA\CD5\movies.

Fehler in Verbindung mit ._ z. B. `ERROR: .../scripts/._ar6300.baf`

Dieses spezielle Problem tritt nur dann auf, wenn Ihr Eure Dateien jemals auf einem Computer mit einem UNIX-Betriebssystem gesichert hattet. Von diesem System wird zu jeder Datei eine unsichtbare Datei angelegt, die mit ._ beginnt. Normalerweise werden diese Dateien von einem Windows-Computer völlig ignoriert, aber einige wenige Mods (D0QuestPack, Refinements) stolpern darüber.

Öffnet in so einem Fall den betreffenden Ordner, aktiviert die Funktion „versteckte Elemente suchen" und löscht alle Dateien, die mit ._ beginnen. Danach könnt Ihr Eure Installation problemlos durchführen.

K. DEBUG WARNUNGEN UND IHRE BEDEUTUNG

Es gibt dreierlei unterschiedliche Arten von Fehlermeldungen:

1. Mitteilungen an den Mod-Autor ohne Bedeutung für das Spiel

Folgende Warnungen und alle ähnlichen können ignoriert werden:

```
WARNING: I_C_T2: the interjection point (GAELAN 66) has multiple exit transitions
that have different actions!
```

Dies ist ein Hinweis an den Mod-Autor und funktioniert normalerweise im Spiel. Es bedeutet nur, dass eine zusätzliche Variable angelegt ist. Es ist eine WeiDU-Eigenschaft, und sie führt zu keinen Programmfehlern. Alle Interjektionen wurden umfassend getestet, also seid Ihr hier sicher.

```
WARNING: REPLACE specifies no WEIGHT for state 109 and DLG uses non-trivial weights.
Using weight from DLG (39). [65]
```

Dies ist es ein Hinweis an den Mod-Autor und funktioniert normalerweise im Spiel.

```
WARNING: Fast SET_2DA_ENTRY failed, falling back on old method...
```

Es ist nur ein Hinweis an den Mod-Autor, da es nicht so funktioniert, wie es WeiDU als erste Möglichkeit versucht hat.

```
WARNING: [questpack/wilbur/d0nosnd.wav] is a 0 byte file
```

Dies kann ignoriert werden: das ist harmlos und beabsichtigt.

```
WARNING: EXTEND_TOP #position 1 out of range 0-1
```

Dies besagt, dass keine Änderung am Skript vorgenommen werden musste, weil ein anderer Mod nicht installiert ist.

2. Tippfehler

Meldungen wie die folgenden sind nur Schreibfehler, die wahrscheinlich zu Fehlern führen, weil Variablen nicht gesetzt werden. Das können einfach nur fehlende Anführungszeichen oder Tilden sein. Nicht alle diese Misserfolge sind schädlich: die Tatsache, dass einige Dämonen und ein Vampir nicht ebenso intelligent sind, wie sie sein könnten, weil ein passender Script-Block nicht gefunden wurde, ist kein großes Drama; ebenfalls wird die Tatsache, dass ein Mod das Charisma nicht richtig überprüft, nicht auffallen - außer wenn Ihr CHARNAME absichtlich mit einem niedrigen Charisma erschaffen habt, um die Ariena Romanze zu *vermeiden*.

`WARNING: cannot verify trigger ~!InParty("Zaiya)~: Failure("lexing: empty token")`
sollte heissen: `~!InParty("Zaiya")~`

`WARNING: cannot verify action ~SetGlobal("KiaraChallenge",LOCALS",1)~: Failure("lexing: empty token")`
sollte heissen: `~SetGlobal("KiaraChallenge","LOCALS",1)~`

WARNING: cannot verify trigger ~=InParty("Kiyone") InMyArea("Kiyone")~: Failure("lexing: empty token")
sollte heissen: =~InParty("Kiyone") InMyArea("Kiyone")~

WARNING: cannot verify action ~SetTokenObject("DORCNAME",<PLAYER1>)~: Failure("lexing: empty token")
sollte heissen: ~SetTokenObject("DORCNAME",PLAYER1)~

WARNING: cannot verify trigger ~CheckStatGT(Player,12,CHR)~: Not_found
sollte heissen: ~CheckStatGT(Player1,12,CHR)~

Diese und alle ähnlichen Warnungen bedeuten Tippfehler des Autors des Mods. Der entsprechende Skript-Block wird im Spiel versagen.

WARNING: cannot verify action ~Global("freebae","GLOBAL",1)~: Parsing.Parse_error
sollte heissen: ~SetGlobal("freebae","GLOBAL",1)~

Diese und alle ähnlichen Warnungen bedeuten Fehler, die einen Fehler in der ACTION.IDS verursachen. Der entsprechende Skript-Block wird im Spiel versagen.
Es ist erstaunlich schwierig, die Debug-Datei und den Programmcode zu vergleichen, um ein Problem zu finden, das durch ein einzelnes fehlendes Zeichen verursacht wird! **Die beschriebenen Fehler sind nur Beispiele für ähnliche Fehler. Die aufgeführten Tippfehler sind natürlich längst behoben!**

3. Fehler im Programmcode

Meldungen wie die folgenden müssen auf jeden Fall genau überprüft werden. Ob ein Fehler geringfügig ist oder nicht, hängt davon ab, welcher Block verändert wird: es kann bedeuten, dass einige Skripte nicht installiert werden und dadurch einige Wesen nicht so klug sind wie beabsichtigt, kann aber ebenso zu schweren Störungen im Spiel führen.

WARNING: cannot find block matching [BGTTweak/3/xKAGAIN.BAF]

Diese und alle ähnlichen Warnungen weisen darauf hin, dass der Block, an dem etwas angefügt werden soll, zuvor durch einen vorherigen Mod verändert wurde, weshalb diese Aktion misslingt.

Warning: cannot find block matching [redemption/bcs/ AR6200asc.bcs]

Ein spezieller Fall des vorherigen: Redemption und Longer Road suchen nicht nur nach spezifischen Skript-Blöcken, sondern auch nach Blöcken von Dateien im Override-Ordner. Wenn sie gebifft wurden, misslingt die Installation.

Not enough arguments to [NumTimesTalkedTo]. Recovering.

Diese und alle ähnlichen Warnungen bedeuten einen Fehler im Mod. Der entsprechende Skript-Block oder Dialog wird im Spiel versagen.

L. CHEAT-TASTEN / KONSOLENBEFEHLE

Cheats aktivieren:

1. Fertigt eine Sicherungskopie der bestehenden baldur.ini im BGII-SvA-Ordner an - die Erweiterung der Sicherungskopie darf nicht länger .ini sein; z.B.: benennt die baldur.ini in baldur.bak um.
2. Öffnet die Datei baldur.ini im BGII-SvA-Ordner mit einem Text-Editor.
3. Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Cheats=1" (ohne die Anführungszeichen). Ihr könnt dann im Spiel mit STRG+Leertaste bzw. CTRL+Leertaste (je nach Tastatur) ein Dialogfenster öffnen und Cheats eingeben.
4. Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Debug Mode=1" (ohne die Anführungszeichen). Danach könnt Ihr während des Spiels folgende Aktionen ausführen.

Cheat-Tasten

CTRL+1	Änderung der Rüstungsstufe-Animation
CTRL+2	Blendet den Bildschirm aus (wird schwarz)
CTRL+3	Blendet den Bildschirm ein
CTRL+4	Hebt den Hintergrund der beeinflussenden Objekte hervor
CTRL+5	Zeigt Animationsinformation an
CTRL+6	Ändert Animation der virtuellen Figur in die Vorhergehende
CTRL+7	Ändert Animation der virtuellen Figur in die Nächste
CTRL+8	Hebt die Textboxen hervor
CTRL+9	Hebt die Sprites hervor
CTRL+0	Unbekannt
CTRL+A	Animation Virtuelle Figur (sieh CTRL+S)
CTRL+C	Sprung zum nächsten Kapitel
CTRL+D	Anzeige einiger Nummern (mit der Bildfrequenz zusammenhängend?)
CTRL+E	Verändert Sichtweite
CTRL+F	Wechselt den Charakter
CTRL+G	Zeigt eine Liste von Gebieten, die im Cachespeicher geladen sind
CTRL+H	(nur TdB) Stellt einen spezifischen Anstieg für Hasardeure von 1-100 ein
CTRL+I	Wählt Animation aus (siehe CTRL+L); Kann Banter (Gespräche) erzwingen
CTRL+J	Teleportiert Charakter zur Cursor-Position
CTRL+K	Wesen unter dem Cursor wird aus der Gruppe entfernt
CTRL+L	Spielt Animation (ausgewählt mit CTRL+I)
CTRL+M	(Gefolgt durch Enter-Taste) Fehler anzeigen
CTRL+P	Die Bildschirm-Mitte bleibt auf den ausgewählten Charakter eingestellt
CTRL+Q	Das Wesen unter dem Cursor schließt sich der Gruppe an
CTRL+R	Heilt den Charakter unter dem Cursor
CTRL+S	Wählt die Animation der virtuellen Figur aus
CTRL+T	Spielzeit 1 Stunde vorstellen
CTRL+U	Türen + Boden-Objekte hervorheben
CTRL+X	Erweiterte Positionsinformation
CTRL+Y	Tötet Wesen unter dem Cursor

Konsolen-Befehle

Die Zeichen entsprechen einer amerikanischen Tastatur. Ihr müsst also stattdessen folgende Zeichen eingeben, um das richtige Zeichen in der CLUA-Console zu erhalten:

für „:" großes „Ü"
für „(" Umschalt-9
für „)" Umschalt-0
für Anführungszeichen „ großes „Ä"
für „#" Umschalt-3

CLUAConsole:AddGold (<int>)
: Fügt der Gruppe die durch <int> angegeben Menge Gold hinzu.

CLUAConsole:AddSpell ("<string>")
: Fügt dem ausgewählten Charakter den durch <string> angegeben Zauber hinzu.

CLUAConsole:AdvanceRealTime (<int>)
: Stellt den „Echtzeit"-Zähler im Spiel vor.

CLUAConsole:CreateEngine (<int>)
: Unbekannt - scheint ein neues Ein- (0) oder Mehr- (1) Spieler-Spiel zu beginnen.

CLUAConsole:CreateCreature ("<string>")
: Erstellt das durch <string> angegebene Wesen. Der Name, der eingegeben wird, darf sechs Buchstaben oder weniger haben. Wenn der gewünschte Charakter einen längeren Namen hat, gebt nur die ersten sechs Buchstaben ein.

CLUAConsole:CreateItem ("<string>", <int1>, <int2>, <int3>)
: Erstellt den durch <string> angegebenen Gegenstand. Die Parameter kontrollieren die Menge/Ladungen des Gegenstands.

CLUAConsole:CreateVEFVidCell ("<string>")
: Spielt den durch VVC angegeben <string>.

CLUAConsole:DisplayAllBAMFiles ()
: Spielt der Reihe nach alle graphischen Dateien.

CLUAConsole:DisplayText ("<string>")
: Zeigt den durch <string> angegebenen Text an.

CLUAConsole:EnableCheatKeys (<int>)
: Ermöglicht (1) oder unterdrückt (0) Cheat-Tasten, beruhend auf den Wert <int>.

CLUAConsole:ExploreArea ()
: Erforscht das gegenwärtige Gebiet.

CLUAConsole:GetGlobal ("<string>"," <string2>")
: Zeigt die durch <string1> angegebe Variable (des Typs <string2>) an.

CLUAConsole:LogMessages (<int>)
: Ermöglicht, die Nachrichten im Spiel aufzuzeichnen.

CLUAConsole:LogSet ("<string>")
: Dateiname, um Nachricht aufzeichnen?

CLUAConsole:MoveToArea ("<string>")
: Bewegt die ausgewählten Charaktere zum durch <string> angegebenen Gebiet.

CLUAConsole:PlayMovie ("<string>")
: Spielt den durch <string> angegebenen Film.

CLUAConsole:PlaySound ("<string>")
: Spielt den durch <string> angegebenen Ton.

CLUAConsole:SetCurrentXP ("<int>")
: Setzt den Erfahrungswert XP des ausgewählten Charakters auf <int>.

CLUAConsole:SetDisableBrightest
: Unbekannt

CLUAConsole:SetGlobal ("<string1>"," <string2>", <int>)
: Setzt die durch <string1> angegeben Variable (des Typs <string2>) auf den Wert <int>.

CLUAConsole:SetLimitTransparency (<int>)
: Unbekannt.

CLUAConsole:SetWaterAlpha (<int>)
: Unbekannt

CLUAConsole:SetWeather (<int>)
: Setzt das gegenwärtige Wetter ein (0 = Standard, 1 = Regen, 2 = Schnee)

CLUAConsole:StartStore ("<string>")
: Beginnt den durch <string> angegebenen Laden.

CLUAConsole:StrrefOn ()
: Strings werden mit ihren zugehörigen Strref-Nummern angezeigt.

CLUAConsole:StrrefOff ()
: Strings werden nicht mit ihren zugehörigen Strref-Nummern angezeigt.

CLUAConsole:TestAllDialog ()
: Zeigt alle Dialog-Dateien im Spiel an und prüft sie auf Fehler.

Während die Konsole aktiv ist, ist auch der folgende Cheat möglich.

Wenn man im Status Bildschirm, CTRL+8 drückt, werden alle Status-Werte auf Maximum gesetzt.

Eine vollständige Liste aller BGT Area-Codes findet Ihr hier:
http://kerzenburg.baldurs-gate.eu/showthread.php?t=35175

Listen der Gegenstände- und Kreaturen-Codes findet Ihr hier:
BG1: http://news.softpedia.com/news/Baldur-039-s-Gate-Tales-Of-The-Sword-Coast-47511.shtml
BG2: http://www.sorcerers.net/Games/BG2/cheats.php

Eine vollständige Liste aller Gegenstände findet Ihr hier:
http://www.baldurs-gate.ch/bg2/ und hier http://www.baldurs-gate.ch/bg1/
(Sucht jeweils den Link „Cheats”, um auf die richtige Seite zu gelangen.)

M. ÜBERSETZEN VON MODS

Viele der verwendeten Mods sind womöglich noch nicht in Eurer Sprache verfügbar. Daher ist die Übersetzung sehr wichtig und freiwillige Übersetzer dringend gesucht.

.tra-Dateien

Die Übersetzung von Mods ist sehr einfach: Die meisten Mods enthalten bereits einen Ordner mit einer oder mehreren Dateien mit der Endung .tra in der Ausgangssprache (z. B. Language/English). Kopiert diesen Ordner und benennt ihn in Eure Sprache um (z. B. Language/German).

Öffnet die .tra-Dateien mit einem Texteditor und überschreibt einfach den Text zwischen den Tilden "~" mit Eurer Übersetzung. Jeder String innerhalb einer Dialog-Datei beginnt mit "@0 = ~", "@1 = ~" "@2 = ~" und so weiter und endet jeweils mit einem "~".

ACHTUNG: Die Länge der Strings ist auf maximal maximal 4096 Zeichen beschränkt. Längere Strings führen zum Absturz, wenn der String aufgerufen wird.

In einigen Texten wird der Hauptcharakter direkt angesprochen. Je nachdem, ob dieser männlich oder weiblich ist, variieren dabei die Texte. Diese Textvarianten werden hintereinander geschrieben, also: @123 = ~Ich bin der Sohn von Bhaal.~ ~Ich bin die Tochter von Bhaal.~
Sind Soundreferenzen angegeben, sieht das so aus: @1234 = ~männlicher dialog String~ [SOUND01] ~weiblicher dialog String~ [SOUND01]. Wobei die beiden Sounddateien auch unterschiedlich sein können.

Zwei Besonderheiten sind zu beachten: Die Anreden lauten immer Ihr/Euch, nicht Du/Dein und niemals Sie/Ihre!
Die Maßangaben (Entfernungen) müssen jeweils auf unser metrisches System umgerechnet werden.

Platzhalter (Token)

In einigen Strings werden Platzhalter verwendet. Diese werden im Spiel durch unterschiedliche Variablen ersetzt. Die Texte zwischen den spitzen Klammern < > dürfen nie übersetzt werden.
Falls in einem Text die Token nicht angewandt werden können, weil der Satz zum Beispiel grammatikalisch nicht richtig wäre oder ein Wort am Satzanfang stehen soll, das Token jedoch nur klein geschrieben beginnt (z.B. <mein Sohn>, müssen statt dessen die Einträge in zwei Varianten erstellt werden, einmal als männlicher (voreingesteller) Text und einmal als weiblicher Text.

Meist beziehen sich die Token auf den Charakter, mit dem gerade gesprochen wird. Wenn in einem Gespräch über den Hauptcharakter gesprochen werden, so muss ein "PRO_" vorangestellt werden. Beispiel: "<CHARNAME> ist eigentlich ganz nett, auch wenn <PRO_HESHE> manchmal seltsam ist."

Anders als im englischen Originaltext können die Tokens <MANWOMAN> und <PRO_MANWOMAN> wegen der enthaltenen Deklination nur in Wortverbindungen verwendet werden!
Ebensowenig können in einer Übersetzung <BROTHERSISTER>, <PRO_BROTHERSISTER>, <LADYLORD>, <PRO_LADYLORD>, <SIRMAAM> und <PRO_SIRMAAM> am Satzanfang verwendet werden.

Etliche Token werden für die Zeitangabe verwendet und spielen beim Übersetzen keine Rolle; sie sind nur der Vollständigkeit halber mit aufgeführt.

<BROTHERSISTER>	wird ersetzt durch "mein Bruder" oder "meine Schwester" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<CHARNAME>	wird ersetzt durch den Namen des Hauptcharakters.
<DAY>	wird ersetzt durch den gegenwärtigen numerischen Tag.
<DAYANDMONTH>	wird ersetzt durch den gegenwärtigen numerischen Tag sowie den Monat. (Beispiel: Heute ist <DAYANDMONTH> würde erzeugen: "Heute ist 24 Mirtul"... oder was auch immer heute für ein Tag ist.)
<DAYNIGHT>	wird ersetzt durch Tag oder Nacht abhängig von der Tageszeit.

<DAYNIGHTALL> wird ersetzt durch "Morgen" von 6 Uhr bis 11:59, "Nachmittag" vom 12 Uhr bis 17:59, "Abend" von 18 Uhr bis 21:59 und "Nacht" von 22 Uhr bis 5:59 Uhr (Spielweltzeiten).

<DURATION> wird ersetzt durch die vergangene Zeit vom Beginn des Spiels in Tagen und Stunden. (Beispiel: Wir sind hier seit <DURATION> würde erzeugen: Wir sind hier seit 23 Tagen und 13 Stunden... oder wieviel Zeit auch immer vergangen ist.)

<DURATIONNOAND> wird ebenso wie <DURATION> ersetzt durch die vergangene Zeit vom Beginn des Spiels in Tagen und Stunden, lediglich ohne "und". (Beispiel: Wir sind hier seit <DURATION> würde erzeugen: Wir sind hier seit 23 Tagen 13 Stunden statt: Wir sind hier seit 23 Tagen und 13 Stunden... oder wieviel Zeit auch immer vergangen ist.)

<GABBER> wird ersetzt durch den Namen des Sprechers, der gegenwärtig die Gruppe anführt. (Beispiel: Wenn Jaheira anstatt des Hauptcharakters bei einem Gespräch mit einem Wesen verwendet wird, würde hier Jaheira eingesetzt)

<GAMEDAY> wird ersetzt durch den gegenwärtigen Tag.

<GAMEDAYS> wird ersetzt durch die Zahl von Spieltagen, die seit Beginn des Spiels vergangen ist.

<GIRLBOY> wird ersetzt durch "Mädchen" oder "Junge" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird.

<HESHE> wird ersetzt durch "er" oder "sie" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.

<HIMHER> wird ersetzt durch "ihm" oder "ihr" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.

<HISHER> wird ersetzt durch sein oder ihr abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.

<HOUR> wird ersetzt durch die gegenwärtige Stunde im numerischen Wert in einem Zeitraum von 24 Stunden.

<LADYLORD> wird ersetzt durch "meine Fürstin" oder "mein Fürst" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.

<LEVEL> wird ersetzt durch die Stufe der Person, mit der gesprochen wird.

<MALEFEMALE> wird ersetzt durch "Männchen" oder "Weibchen" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Wenn hier eine Wortverbindung mit "-mann" oder "-frau" stehen soll, müssen statt den Platzhalter zu verwenden beide Textvarianten nebeneinander geschrieben werden.

<MANWOMAN> wird ersetzt durch "er Mann" oder "e Frau" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. (Beispiel: für das Ergebnis "guter Mann" oder "gute Frau" muss "gut<MANWOMAN>" geschrieben werden ohne Leerschritt zwischen dem Buchstaben und der spitzen Klammer.

<MINUTE> wird ersetzt durch die gegenwärtige Zahl von Minuten von 0-59, die in der letzten Stunde vergangen sind.

<MONTH> wird ersetzt durch den gegenwärtigen Monat im numerischen Format

<number> wird durch eine beliebige Zahl ersetzt

<PLAYER1> - <PLAYER6> wird ersetzt durch den Namen des Charakters, der an erster Stelle in der Gruppe aufgeführt ist. (Beispiel: Wenn Jaheira die zweite in der Gruppe ist, dann würde "Hallo, <PLAYER2>" erzeugen: "Hallo, Jaheira!") Der Hauptcharakter ist immer PLAYER1.

<PRO_BROTHERSISTER> wird ersetzt durch "mein Bruder" oder "meine Schwester" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.

<PRO_GIRLBOY> wird ersetzt durch Mädchen oder Junge abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters.

<PRO_HESHE> wird ersetzt durch "er" oder "sie" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.

<PRO_HIMHER> wird ersetzt durch "ihm" oder "ihr" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
ACHTUNG:
Anders als im englischen, wo es nur ein Objekt gibt, kennt das Deutsche derer drei. Das Problem lässt sich an folgenden Beispielen leicht darstellen:
1. The sword belongs to him/her. --> Das Schwert gehört ihm/ihr. (Kein Problem.)
2. I love him/her so much. --> Ich liebe ihn/sie so sehr. (Das Problem!)
In Situationen wie bei Beispiel 2 darf das Token NICHT im deutschen Text verwendet

werden, weil die Deklination des Token auf den Dativ ausgelegt ist und nicht auf den Akkusativ.

<PRO_HISHER>	wird ersetzt durch "sein" oder "ihr" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen. Wenn es heißen soll "seine" oder "ihre", müsst Ihr schreiben "PRO_HISHER"e (Beispiel "PRO_HISHER"e Tat ergibt "seine Tat" oder "ihre Tat"
<PRO_LADYLORD>	wird ersetzt durch "meine Fürstin" oder "mein Fürst" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<PRO_MALEFEMALE>	wird ersetzt durch "Männchen" oder "Weibchen" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Wenn hier eine Wortverbindung mit "-mann" oder "-frau" stehen soll, müssen statt den Platzhalter zu verwenden beide Textvarianten nebeneinander geschrieben werden.
<PRO_MANWOMAN>	wird ersetzt durch "er Mann" oder "e Frau" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. (Beispiel: für das Ergebnis "guter Mann" oder "gute Frau" muss "gut<MANWOMAN>" geschrieben werden ohne Leerschritt zwischen dem Buchstaben und der spitzen Klammer.
<PRO_RACE>	wird ersetzt durch die Rasse des Hauptcharakters. Stets prüfen, ob die gewählte Formulierung auf alle Rassen (Menschen, Zwerge, Elfen, Gnome, Halblinge, Halbelfen oder Halborks) anwendbar ist. Beispiel: "I cannot suffer <RACE>s" kann nicht als "Ich kann <RACE>e nicht leiden" übersetzt werden. Ausweg: "Ich kann die Rasse <RACE> nicht leiden"
<PRO_SIRMAAM>	wird ersetzt durch "werter Herr" oder "werte Dame" abhängig von dem Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<PRO_SONDAUGHTER>	wird ersetzt durch "Sohn" oder "Tochter" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters.
<RACE>	wird ersetzt durch die Rasse der Person, mit der gesprochen wird. Stets prüfen, ob die gewählte Formulierung auf alle Rassen (Menschen, Zwerge, Elfen, Gnome, Halblinge, Halbelfen oder Halborks) anwendbar ist. Beispiel: "I want your <RACE>'s sword" kann nicht als "Ich will Euer <RACE>enschwert" übersetzt werden. Ausweg: "Ich will das Schwert von Euch <RACE>."
<SIRMAAM>	wird ersetzt durch "werter Herr" oder "werte Dame" abhängig von der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<SONDAUGHTER>	wird ersetzt durch "Sohn" oder "Tochter".
<TM>	Wird durch das Symbol "TM" Handelsmarke (Trademark) ersetzt.
<YEAR>	wird ersetzt durch das gegenwärtige Jahr im numerischen Format.

Nähere Informationen über das Übersetzen von Mods findet Ihr hier:
http://kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?t=33013

TREP

Die Verwendung des Übersetzungstools TREP von http://www.blackwyrmlair.net/Tools/trep.php ist sehr zu empfehlen. Dieses vereinfacht die Arbeit ungemein. In zwei Fenstern wird sowohl der Originalstring als auch die Übersetzung übersichtlich gegenübergestellt. Zusätzlich kann man damit Fehler suchen, die Strings neu fortlaufend nummerieren und vieles mehr. In einigen Sprachen gibt es zusätzliche Hilfsmodule, die zusätzliche Tips beim Übersetzen geben, wie z. B. der Verwendung der Platzhalter.

Alle Infos zu dem Übersetzungstool findet Ihr hier: http://kerzenburg.nightisforum.de/wiki/TREP

Wenn Ihr das Tool nicht verwenden wollt, solltet Ihr nach der Fertigstellung der Übersetzung mindestens einmal die übersetzten Dateien in dem Tool laden und neu abspeichern. Das Tool prüft auf ordnungsgemäße Funktion und korrigiert vergessene Tilden ~, was häufig bei Übersetzungen vorkommt.

Umwandeln von .d in .tra-Dateien

Falls in dem Mod noch keine tra-Dateien vorhanden sind, können diese leicht selbst erzeugt werden. Verwendet dazu

das Tool traify.bat aus dem **BiG World Installpack**.

Bitte übersetzt keine .d-Dateien, sondern wandelt sie zuvor in tra-Dateien um. Es passieren sonst sehr leicht Fehler und es ist nahezu unmöglich, diese nachträglich zu korrigieren. Und viel schlimmer: Wenn der Mod-Autor bei einem Update die .d-Dateien verändert, passt Eure gesamte Übersetzung nicht mehr zu der neuen Modversion.

Bitte erzeugt NIEMALS .tra-Dateien aus übersetzen .d-Dateien, sondern immer nur die originalen .d Dateien! Hintergrund: WeiDU erkennt identische Strings in einem Dialog und vergibt dafür nur eine einzige Nummer, selbst wenn der String mehrmals vorkommt. Wenn jetzt in Eurer Übersetzung die kleinste Abweichung vorkommt (das kann sogar ein einzelner Leerschritt oder Punkt sein), vergibt WeiDU für diesen String eine weitere Stringnummer. Das bedeutet, Ihr habt in der Übersetzung einen String mehr als im Original mit der Folge, dass sich alle dahinter befindlichen Dialoge um eine Position verschieben und im Spiel völlig falsche Dialoge erscheinen!

Sprachverzeichnis

Zuletzt müsst Ihr in der tp2-Datei noch das Sprachverzeichnis anlegen. Öffnet dazu die Setup-Modname.tp2 und fügt folgendes vor dem BEGIN ein:

```
AUTO_TRA ~Modverzeichnis\%s~
LANGUAGE ~English~
	~English~
	~Modverzeichnis\English\Setup.tra~
LANGUAGE ~Deutsch~
	~German~
	~Modverzeichnis\German\Setup.tra~
```

Die TP2 braucht Ihr aber nicht selbst zu ändern, dies erledigt Leomar oder der Modautor für Euch.

Die fertige Übersetzung schickt Ihr dann am besten an Leomar. Er leitet diese dann an die jeweiligen Autoren weiter.

Text konvertieren

Übersetzung von fremdsprachigen Mods mit fremden Schriftzeichen.
Wenn Ihr Mods aus dem polnischen, ungarischen, griechischem oder chinesischen übersetzen wollt, steht Ihr zunächst vor dem Problem, dass Ihr nur eine wirre Zeichenfolge wie z.B. £¬ÏàÍ¬Õ½¸è²»¿Éµþ¼Ó seht, mit der Ihr gar nichts anfangen könnt. Dies liegt an dem für unseren Sprachraum voreingestellten Zeichensatz des Computers. Zuerst muss also der Zeichensatz konvertiert werden. Dies gelingt besonders einfach mit dem Programm "EditPad Pro" (Freeware!)

Öffnet dazu mit diesem Programm die Datei, die Ihr konvertieren wollt. Geht dann in der Menüleiste zu dem Menupunkt "Convert" und wählt dort die Zeile "Text Encoding". In dem sich nun öffnenden Fenster seht Ihr oben den Original Text. Wählt danach die entsprechende Zeichencodierung aus, um den Text lesbar zu machen:

für Chinesisch:	Windows 936: Simplified Chinese GBK; Achtung! Es muss eine Schriftart ausgewählt werden (change Font), die das Skript Hangul enthält (z.B. @Dotum)
für Koreanisch:	Windows 949: Korean; Achtung! Es muss eine Schriftart ausgewählt werden (change Font), die das Skript Hangul enthält (z.B. @Dotum)
für Polnisch:	Windows 936: Central European
für Russisch:	Windows 1251: Cyrillic

Dabei wird unten der nun lesbare Text angezeigt. Diesen Text könnt Ihr nun kopieren und in den Google- oder Yahoo-Online-Übersetzer eingeben und übersetzen lassen. Allerdings benötigt es bisweilen viel Fantasie, daraus einen einwandfreien deutschen Satz zu formulieren. Tatsächliche Sprachkennnisse kann der Online-Übersetzer nicht ersetzen.

N. BALDURS GATE TRILOGIE ÜBERSETZUNGSPROJEKT

Das „Baldurs Gate Trilogie Übersetzungsprojekt“ hat sich das Ziel gesetzt, alle erhältlichen Mods vom englischen ins deutsche zu Übersetzen, damit Ihr das BiG World Projekt auch in Deutsch spielen könnt. Es wurden bis jetzt nach und nach eine große Anzahl von Mods übersetzt, so das Ihr weit über die Hälfte des gesamten BiG World Projekts durchgängig in Deutsch spielen könnt. Zurzeit wird fleißig weiter übersetzt, so das Ihr nach und nach in den Genuss von neuen deutschen Mods kommt.

Beim Übersetzen gibt es zwei Vorgehensweisen: Mods, die eine übersichtliche Menge an Text haben, werden meist von einem Übersetzer alleine übersetzt. Doch es gibt auch Mods, die eine große Menge von Text enthalten, so das sich einige Übersetzer zusammengetan haben, um sich die Arbeit zu teilen. Dank dieser Zusammenschlüsse wurden auch schon fast alle großen Mods übersetzt.
Mehr Infos zum Übersetzungsprojekt gibt es unter dem folgenden Link:
http://kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?t=33013

Übersetzer gesucht
Da es noch eine gewisse Anzahl von englischen Mods gibt und auch ab und zu neue Mods herauskommen, werden weiterhin Übersetzer gesucht. Wenn Ihr Lust habt, uns dabei zu unterstützen, so meldet Euch hier:
http://kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?t=33013

Übersetzungstool: TREP
Zum Übersetzen von englischen Mods ins Deutsche gibt es ein sehr nützliches Tool, welches die Arbeit ungemein vereinfacht. Alle Infos zu dem Übersetzungstool findet Ihr hier:
http://kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?t=36062

O. DANKSAGUNG

Diese Installationsanleitung sowie die dazugehörigen Tools wurden anfangs allein von mir, Leonardo Watson, entwikkelt. Im Laufe der Zeit hat sich ein ganzes Team gebildet, auf das die unterschiedlichen Aufgaben verteilt sind:

Leonardo Watson:	**BiG** Boss, Urheber des **BiG World Project**, Entwicklung der **BiG World Project**-Anleitung, der **BiG World Install.bat** sowie weiterer Tools
Leomar:	meine rechte Hand für lange Zeit, Koordination und Öffentlichkeitsarbeit
Dabus:	Programmierung des Installations-Tools **BiG World Setup**
Lich aka 10th:	Support und Problembehebungen
Fennek der Schwarze:	Support der Taktik-Version sowie deren Mods
Clan REO	Support der Spanischen Version
Prowler & Silent	Support der Russischen Version

Besonderer Dank an (in alphabetischer Reihenfolge):

aVENGER	für seinen fachkundigen Rat und der Mithilfe bei Übersetzungen
Daniel von Braun	für das Cover und die Zeichnungen
Davor	für seine angepasste install.bat Datei
Durandil	für seine Windows Vista Einführungsvideos
erebusant	für seine Kompatibilitätsverbesserungen (obwohl er nie direkt am **BiG World Projekt** beteiligt war)
Fiona	für das Korrekturlesen der englischen Version
Jarno Mikkola	für seinen Support bei den Spellhold Studios
Lokadamus	für den ersten Versuch eines Megamodinstallers, den BGT-NPCSound-Patch und seine fachkundige Hilfe
Lollorian	für die Erstellung von Fixes und seinen Support bei den Spellhold Studios
Manduran	für den BP-Balancer und seine fachkundige Hilfe
Marvin	für die Sammlung aller Links für den Megamod und für seine unermüdliche Fehlersuche
Miloch	für seine Kompatibilitätsverbesserungen
MK	für die Textpatches und seine Hilfe mit Rat und Tat
Steffen	für die Zusammenstellung der Downloadpakete (auch wenn sie nicht mehr zur Verfügung stehen)
Taimon	für den überarbeiteten BGT-NPCSound-Patch, seine genialen Tools, seine Fixes und seinen professionellen Rat
Weigo	für seinen Biffer und seine fachkundige Unterstützung mit Rat und Tat
White Agnus:	für die Erstellung von Fixes, seine Kompatibilitätsverbesserungen und Support
Xicloing	für den Support der fremdsprachigen Mods

Technische Beratung:
Ascension64, aVENGER, Azazello, cmorgan, DavidWallace, DeusEx, Himself, melkor_morgoth75, Miloch, Hoppy

Tester aus dem deutschen Baldur's Gate Forum:
Ascalon, Askon, Autar, Caldor, Creepin, Daeron, Darth Shan, Diarmuid, Drogan Di'Umptu, Federico, Fennek der Schwarze, Gabriele, Geier, Glingiman Adan, Harutsune, Haskeer, Jansuro, Jenny, Khryzianna, Leomar, Lich, Lilith, Lobo-mau, Luke, Manduran, Marvin, Nanek, Noxx, Rumpelstilz, Salomee, Salvasalas, Sha'aDur, Shaman, Sir Kameldar, Slartibartfaß, Starn, Sternenlicht, Stryke, Taimon, Telperion, Vasen Coriver, Vincent Blake, Vorpal, Wedge, Wertax, Wetiko, White Agnus, Yago und all die anderen, die sich an der Fehlersuche beteiligen.

Tester aus dem Spellhold Studios forum:
10th, abbatik, Altomar, Aramyr, azgarth, Bolens, Calliea, Chevalier, CrowLord, Darpaek, Derkoth the Disgruntled, dragonian, dreamer2007, Dunkan, Hoppy, Iac, Jack Nader, Jarno Mikkola, Kai Hohiro, K'aeloree, Kamui2040, LadyRolePlay, lostincarnation, Nazar, quinlan, Ranadiel, ScuD, Salk, Silinde Ar-Feiniel, smeagolheart, Soulfire, Steve, The Saint, Usurper, Valena und all die anderen, die sich an der Fehlersuche beteiligen.

Aktive **Übersetzer** bei dem „Baldurs Gate Trilogie Übersetzungsprojekt“ sowie inaktive, deren Arbeiten hier verwendet wurden:
Annalena, Arodon, Beaz, Beowulf, Beyshaliban, Blackout, Blue, Bragan Benigaris, BrisÎis, Caswallon, Ciramon, Crimson, Cronox, Darth Shan, Dragonheart, Dresded Fa'Lump, Drogan Di'Umptu, Dyara, Eboreus, Elminster, Enduril, Falk Swoboda, Fedegar, Fey, Gandalf the White, Garret, Gerri, Imoen, Iscariot, Isil-zha, Jarl, Jastey, Jeremias, jester, Jochen Gehring, Leonard DeVir, Leonardo Watson, Lisra, Maggy, Marco, Intermezzo, Ivezic, Marvin, maus, Max Winkel-

mann, Melcen, Meresin, MK, Nemeton, Nicolas Peters, Norbert Frishcauf, Octavian, Opusa, Patrick Lainer, Quasator, Roter Berserker, Rübezahl, Rumpelstilz, Samiel, Sayshara, Schaf, Sebastian de Waal, Sol, Steffen, Thalantyr, Tanis Eichenblatt, Tau-Rah, Telperion, Thioderik, Thomas Schaefer, Tifa Nazah, Toran, Vasen Coriver, Vincent, Vorpal, Wedge, Weigo, Wertax, White Agnus, Würfelpech, Xicloing, Yago, Zottel.

P. ENTWICKLUNGSGANG

v1: Vollständige Installationsanleitung für den ultimativen BGT-Megamod

v2: Update-Version

v3: erste Veröffentlichung als **B/G World**

v4: aktualisierte Mods: BGT-WeiDU v1.05a, BG1 Unfinished Business v4 beta 4 for BGT, Sword Coast Stratagems v7, Rogue ReBalancing v3.81
- zusätzlicher Mod: SCSII v1
- neuer Installationsprozess
- neue Beschreibungen: KI Veränderungen, HLA Veränderungen (Danke an aVENGER), Die Wachende Festung zwischen SvA und TdB zugänglich machen

v4.1: Korrekturen und Aktualisierungen

v5: aktualisierte Mods: BG2 Fixpack-v6, Dark Ritual 1.02, BGT-WeiDU v1.05b, Lure of Sirinies 7.2, Indira 10.3, Mulgore & Xavia NPC v4.0 for BGT and TuTu, Xan's friendship path for BG1 v4, BG1 Unfinished Business v6, SCSI v8, Tower of Deception v3, Spellhold Gauntlet Version 1.1, Dungeon Crawl v3, Food and Herbal Mod v 1.01, Beyond the Law v1.35, Kido v7, Ariena v2, Xan v7, AurenAseph-v6.1, NinaV101B, Unfinished Business v16, SpellPackB4, Spell-50 v10, BP-Balancer-v0.28, Nathaniel v4, Iylos v1.1, Rogue ReBalancing v3.82, Refinements 3.11, Ashes of Embers v27, Oversight v12, SCSII v4, BGTTweak v7, Ding0's Tweak Pack v20, Ding0 Experience Fixer v6
- zusätzliche Mods: JasteysBG1Quests (ersetzt Schleim-Quest), Coran's BG Extended Friendship Talks
- dazugehöriges Fixpack nun mit erweiterten ids-Dateien

v5.1: Korrekturen und Aktualisierungen
- Textrevision: Leomar
- bedeutend verbesserte Installations-Programme
- aktualisierte Mods: BGT-NPCSound-WeiDU v2, Ribald's Genie v2.7, Alora NPC Mod v1.02, Sword and Fist v3, Wild Mage Additions v15
- zusätzliche Mods: IEP Extended Banter v1.3

v5.2: Korrekturen und Aktualisierungen
- leicht geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: WeiDU v206, The Tortured Soul Quest v3, Mini Quests and Encounters v1, The Lure of the Sirine's Call v7.3, BG1NPC Project v16, BG1NPC Music Pack v5, Indira _v10.4, Mulgore & Xavia NPC v5.0, Adventures in Papperland v3, Ajoc's Minimod v1.6.1, Desecration of Souls V2.6.1, Deeper_Shadows_of_Amn_v2.2.1, Planar Sphere 2.6c, Bag Bonus v1.0.1, Boards o' Magick Item Pack v2, Heart of the Wood v5, Weimer's Item Upgrade v36, Blood of the Martyr v4, Amber v2.5, Octavians Drizzt v2Beta2, Ariena v2.1, Thael 2.1, Gavin v3.1, Sarah 1.3, WikaedeR v4, cbisson's Familiar Pack v5, Authentic Mischievous Fairy Dragon v4, Romantic Encounters v3, Mordan's Christmas Minimod v1.0.1, The Slithering Menace (Snakes) v 3.0, Wild Mage Additions v1.6, Teleport Spell v12, Tactics v24, P&P Celestials v5, Tashia Remix v1.1, Solaufein v1.03, Nathaniel v4.2, Rogue ReBalancing v3.9, Sword Coast Stratagems II v6, BP-Balancer-v0.31, NPC Flirt Pack v1.02, IEP Extended Banter v2
- zusätzliche Mods: Baldurdash Weidu v166, Ajantis BG1 Expansion Beta 0.1, Assassinations v2, Fading Promises v1, Sylmar Battlefield v1.025, Widescreen Mod v1
- neue Beschreibungen: XP-Einstellungen im MegaMod (Dank an Leomar und Manduran), **BG2Fixpack vs Baldurdash**

v5.3: Die große Überarbeitung: massive Kürzungen, geänderte Installations-Reihenfolge bei einigen Mods, Korrekturen; zugeordnete Komponentennummern, Trennung zwischen BW-Version und der Experten-Version.
- aktualisierte Mods: WeiDU v208, Dark Side of the Sword Coast v200, BG1 Mini Quests and Encounters v3, Ajantis BG1 Expansion Beta 0.4, Azengaard Tactical Encounter MOD v3.0, Revised Battles v6.1, Dungeon Crawl v4, Weimer's Item Upgrade v37, Ariena v2.2, Kim1.51b, Ninafer 1.02, WikaedeR v4.1, Shards-OfIce-v3, Grimuars v3.2, Tower of Deception 3.1, Rogue ReBalancing by aVENGER v3.91, Iylos v2.3, Sword Coast Stratagems II v7, BP-Balancer-v0.33
- zusätzliche Mods: Northern Tales of the Sword Coast v162, Secret of Bone Hill v215, The Vault v6, The Undying v1.02, Stuff of the Magi v3, Angelo v3, Miriam v1.02, Nikitalleria v1.0, Touchstone V1.0, Viconia Friendship V1.0, Resource Fixer v1, Solaufein Flirt Pack v4.0, P5Tweaks v2, One Pixel Productions v2.1, Flaming Swords v1.0, Flaming Short Swords, Colourable Quarterstaves, Restored ToB Heads v1.1, W_GUI beta 0.1
- ausgegliederte Mods: Worship the Unseeing Eye-mod v2, Jonathan_NPC_BGT v0.1, Jandor, The Black Rose Part I: Market Prices, Item Value Tweaks ItmValueTweaks, KWolf_NPC_WeiDU, Lord of the Rings Item Pack v1.02, SP Items = Daniel Goodrich's Custom Item Collection, LuvNaliaWeiDU106, Matt Damon v1, Stivan the Hunter v1.0 (Alpha), Taim 1.2, Therrin NPC v2, Eldoth, Roar, Teddy v1, Vildra, Iron Modder 1

Pack - Iron Modder 9 Pack, CliffetteIMBonus, igi's Facing the Shade Lord again, K'aeloree's BWL Contest Items, Timestop_tweak_v2, Tactics, Redemption v113
- neue Beschreibungen: **Multi-Install Tool**, **Mods, Fehler, Patches und anständiges Verhalten - wie BWP technisch und rechtlich funktioniert.**
- Fixpack und Textpack patchen jetzt die Dateien anstatt sie zu ersetzen.

v5.4: Korrekturen und Aktualisierungen
- leicht geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: One Pixel Productions v2.5, WeiDU BGT-WeiDU v1.06, Dark Side of the Sword Coast 205a, Northern Tales of the Sword Coast v1.60a, Northern Tales of the Sword Coast (Patch) v1.62a, Secret of Bonehill v231, Secret of Bonehill (patch) 2.35, ThalantyrItemUpgradeMod v3, The Vault v6.1, Ajantis BG1 Expansion Beta 0.5, Selune's Armoury v2, Moongaze's Kari v1, Nikitalleria v1.01, The Slithering Menace (Snakes) v3.1, Romantic Encounters v4, Unfinished Business für BGII v17, Semi-Multi-Clerics 0.2.2, Solaufein NPC v1.03, Keto v3, Revised Battles v6.3, Song and Silence v3, Rogue ReBalancing by aVENGER v3.92, Kivan and Deheriana Companions for BG2 v8.1, BP_BGT_Worldmap_v7a
- zusätzliche Mods: Spell Revisions v2, Breagar v2.1, The Wheels of Prophecy v1, Unique Containers (Beta2), NSC Portraits v1.2, SCSII WM fix
- ausgegliederte Mods: Arcane-Divine Spell Pack v1.1, Restored ToB Heads v1.1

v5.5: Korrekturen und Aktualisierungen
- komplett überarbeitete Install.bat, neu angeordnetes BiG World Textpack, neues Smoothpack
- aktualisierte Mods: One Pixel Productions v2.61, BGT v1.07 WIP-08-09-28, BG1 Mini Quests and Encounters v4.1, The Lure of the Sirine's Call v8, ThalantyrItemUpgradeMod v3.3, Xan's friendship path for BG1 v5, Ajantis BG1 Expansion 2.1, Breagar und die Schlangen Abbathors v3.01, Sword Coast Stratagems v9, Assassinations v3, KWolf_NPC_WeiDU v1.1, Rolles v3, Xan BG2 v8, Thael v2.3, Kim 1.57, The Slithering Menace (Snakes) v 3.3, Quallo v1.1, ShardsOfIce v4, Rogue ReBalancing by aVENGER v4
- zusätzliche Mods: The Stone of Askavar v1.3, PnP Free Action (Beta 1), Experience Corrections v1, Enable conversations with charmed/dominated creatures v2

v5.5.1: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen, verbesserte Install.bat
- aktualisierte Mods: Breagar und die Schlangen Abbathors v3.2, BGT NSC Portraits 1.3

v5.5.2: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen, verbesserte Install.bat
aktualisierte Mods: Breagar und die Schlangen Abbathors v3.3

v5.6: Korrekturen und Aktualisierungen
- nochmals verbesserte Install.bat
- aktualisierte Mods: Shadows Over Soubar v1.13, Check the Bodies v1.11, BGT-WeiDU v1.07 WIP-08-12-19, Dark Side of the Sword Coast v2.10, Northern Tales of the Sword Coast Dialog Revamp v163a, The Vault v6.4, Breagar und die Schlangen Abbathors v3.4, Expanded Thief Stronghold v2.15, Rogue ReBalancing by aVENGER v4.02, Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v3, Assassinations v5, Azengaard Tactical Encounter v4.0,The Undying v2.02, Kim v1.59, Sarah ToB v2 beta, Widescreen Mod v2
- zusätzliche Mods: 1ppv3: Avatar Fixes, Item Revisions v2, Finch NPC v3, Rod of Refuge, The Butter Knife of Balduran, Cursed Items Revision v1, Level 1 NPCs
- ausgegliederte Mods: Ninafer und Desecration of Souls; diese sind jetzt beide in The Undying enthalten.

v5.7: Überarbeitung einiger Beschreibungen
- aktualisierte Mods: WeiDU v2.10, BG2 Fixpack-v7, One Pixel Productions v2.64, ThalantyrItemUpgradeMod v3.4, Sword Coast Stratagems v10, Dark Side of the Sword Coast v2.15, Northern Tales of the Sword Coast v170a, Northern Tales of the Sword Coast Dialog Revamp v171, Secret of Bonehill v2.40, Bonehill Dialog Revamp v2.35, Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v4, Azengaard Tactical Encounter v5.0, CoM Encounters v1.03, Dark Ritual v1.03, IEP Extended Banter v3.2, Viconia Friendship v2.0, The Wheels of Prophecy v2, Refinements v3.20, BP-Balancer-v0.33b, BGT_NSC Portraits v1.5, BP-BGT-Worldmap v7.1, Level 1 NPCs v1.2
- zusätzliche Mods: Mazzy Friendship v1.0, Yoshimo Friendship v1.0, aTweaks v1.1, gMinion v1.8, Cambios y correcciones a los graficos de criaturas celestiales
- Wiedereinführung: Tactics v24
- verbesserte Fixpack.bat, Smoothpack.bat, Textpack.bat, Install.bat mit zusätzlicher Auswahlmöglichkeit: Standard - Mehr - Expert

v6: neues Layout und neues Cover
- nochmals verbesserte Install.bat
- teilweise geänderte Installations-Reihenfolge
- .ids-Dateien werden gepatcht anstelle von anderen Mods überschrieben
- aktualisierte Mods: BG2_Fixpack-v8, BGT v1.07, Rogue Rebalancing v4.04, The Vault v7, Lure of the Sirine's Call v9, BG1 NPC Project v17, Ascalons Breagar v4.01, Spell Revisions v2.9, BG1 Unfinished Business v7, Sword Coast Stratagems v12, Goo the Disembodied Floating Eyeball v3.0, The Undying v2.04,

Thael NPC v2.31, Kim NPC v1.61, Allison NPC v1.7, Questor Revised v1, Unfinished Business for BG2 v18, Crossmod Banter Pack v8, BGT Tweak Pack v8, BG2_Tweaks-v7, aTweaks v2.02, Widescreen Mod v2.1
- zusätzliche Mods: BGSpawn system v1, Tales of Anegh v1.02beta4, Les Chroniques de Severian v1, Konalans' Tweaks v1.2, Bolsa, Charli v1.2, Darron v1.3, Nanstein, Vendedor DLAN v6, Recargador v2.0, Ninde v1.1, Xulaye v1, Huple, Mawgul, Mhoram v1.2, Uldar v0.75, de'Arnise Romance v2, Homeward Bound v2, Lucy the Wyvern v1, Haiass el lobo Beta1.2, Skooter the NPC v1, The Luxley Family v1.1
- ausgegliederte Mods: „Rod of Refuge" und „Butter Knife of Balduran; diese sind jetzt beide in „Konalans' Tweaks" enthalten.

v7: neu strukturierte Installations-Reihenfolge
- Entfall der bisherigen Installation nach dem Übergang
- nochmals verbesserte Install.bat
- neue Clean-Up.bat
- Download und Installation jetzt mit **BiG World Setup**
- aktualisierte Mods: One Pixel productions v2.66, The Stone of Askavar v1.4, Assassinations v6, Er'vonyrah: Song Władającej v1.3, Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v5, Improved Asylum v0.93, Jerry Zinger Show v2, Adventures in Papperland WeiDU v4, Ghost v2, Domains of Dread-WeiDU v2, Bag Bonus v1.0.2, Tortured Soul Quest v4, BloodOfTheMartyr_WeiDU v4.1, Heart of the Wood v6, Return to Trademeet Item Pack v1 with translations, cbission's Familiar Pack v6, Authentic Mischievous Fairy Dragon v6, Anishai v1.3, Allison v1.8, Expanded Thief Stronghold v2.16, Konalan's Tweaks v2, Yasraena v9, Tsujatha v11, Sir Ajantis NPC for BG2 (Beta) v0.2.18, Homeward Bound v2 with translations, Yikari v 1.4, Shed's Mods v1.01, Quallo v.1.11, Questor Revised v1, Tower of Deception v3.2, Rogue ReBalancing v4.1, BPSeries 3.1, aTweaks v2.5
- zusätzliche Mods: Baldur's Gate Adventure Pack Version 1.06, Baldur's Gate 1 Item Upgrade Version 1.02, Jan's Alchemy v2, The Sorcerer's Place Collection v8, Haldamir (Alpha) v0.5, Branwen NPC, Jandor v2, Vildra, Thrown Hammers v1
- Wieder eingeführte Mods: Arnel's Nalia Romance (LuvNalia) v1.06, Eldoth v1.10, Roar v1.11, Teddy v1.12
- Mid-Biff und End-Biff ersetzt durch Generalized Biffing

v8: Jetzt auch in Spanisch
- dreisprachige Install.bat mit zusätzlicher Auswahl für asiatische Mods
- keine Änderungen nach dem Übergang von BG1 zu BG2 mehr erforderlich
- neue Beschreibung: Übersetzen von Mods
- aktualisierte Mods: BGTNeJ2 v1.1, Drizzt Saga v2.0, Herbs & Potions for BG1 v1.0.2, ThalantyrItemUpgradeMod v3.6, Ascalons Breagar v4.41, Huple 1.2, Bag Bonus v1.0.3, Improved Volcano! Pack Version 1.9, Herbs & Potions Addin for BG2 v1.0.4, Ruad Ro'fessa Item Upgrade v22, Underrepresented Items v6, Enhanced BG2 v1.1, Nanstein v1.1, Vendedor DLAN v6.1, Tales of Anegh v1.1, Deeper Shadows of Amn v2.2.4, Tsujatha v12, Saerileth v14, Neh'taniel 2.75, Yasraena v10, Lester v0.8, Horace v1.71, Anishai v1.4, Cassius v1.04, Alassa NPC v2, Cloakwood Squares v3, Goo the Disembodied Floating Eyeball v4.0, Sheena v1.7, Frennedan v1.0.3, Malthis v2, TurnipGolem v2, Haiass el Lobo v2.1, Wild Mage Additions v1.7, Tactics v25, Solaufein NPC v1.04, Getting Rid of Anomen v2, Crossmod Banter Pack v9, Song and Silence v4, Sword and Fist v4, Rogue ReBalancing by aVENGER v4.21, Cursed Items Revision v3, Celestiales v1.2, Adalon's Blood - Silberdrachenblut v8, Fading Promises v2, Expanded Thief Stronghold v2.17, Sir Ajantis NPC for SoA Beta v0.2.19, Alora NPC v1.1, Au Service d'Oghma v1.1, Moddie v1.1, Vildra 1.1, Ajoc's Minimod v1.6.3, Every Mod and Dog v4, Haiass el Lobo v2.1, Konalan's Tweaks v2.1, Victor's Improvements Pack v2.0, Teleport Spell v13, One Pixel Productions v2.70, One Pixel Productions v3: Avatar Fixes v2, BGT NPC Portraits v1.7, aTweaks v2.61, W-GUI (Beta) v0.2
- zusätzliche Mods: BGTMusic with Songlist Patch, DarkHorizons v 1.03, D's Odd Quest Mod v1 (Imnesvale), Mersetek, Mystigan v1.1, LavaIt! v1.0 BETA, OldModsPack, Revised Forgotten Wars Item Pack v1.0, Houyi v1.0, YLItemsPack v1.0, Dragon Summon v1, Unholy Gate Opening Ritual Book v5, Avi Maya Project v5.3, Rukerakiah, Rose NPC (Beta) v0.01, Larsha NPC v0.3, Cerberus v0.99, Alcool v8, Skie NPC v5, Improved Summons V2.01, Bard Song Switching (Icewind Mode) v1.3, Relationship V1.5, Macholy's Teammates Fight Scripts v2.5, D's Enemy Upgrade v1.1, 1ppv3 Female Dwarves, 1pp: Thieves Galores, Store Prices, Replacement Lightmaps v1.1
- ausgegliederte Mods: BG1 Adventure Pack, BG1 CoM Forge/Item Upgrade (jetzt Bestandteil von Dark Horizons)

v8.1: Install.bat mit zusätzlicher Auswahl für BG2only Installationen
- teilweise geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: MKs BG1Textpatch Revised v3.0, MKs BG2Textpatch Revised v3.1, Experience Corrections v2, Enable Conversations v3, Baldurdash Weidu v1.68, Baldur's Gate Trilogy v1.08, Dark Horizons v2.02, BG1NPC Project v18, Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 1.0.3, Xan BG1 Friendship Path v6, BG1 Unfinished Business v8, BGT Tweak Pack v9, Tower Of Deception v3.3, Banter Packs v10, Sarah NPC v2.2, Mystigan v1.2, The Vault v7,1, Bolsa v3, Charlie v1.3, Darron v1.4, Nanstein v1.2, Mhoram v2, Mysti-

gan v1.11, Amber v2.6, The Undying v2.05, Avi Maya v6.0, Mawgul v2, Au service d'Oghma v1.3, Yikari v1.5, Spellhold Gauntlet v1.16, Haiass el Lobo v2.2, Spell Revisions v3.0, Rogue ReBalancing by aVENGER v4.3, aTweaks v2.62, Sword Coast Stratagems II v11, BG2Tweaks v8, BGSpawn System v1.03, Replacement Lightmaps v1.3

- zusätzliche Mods: Ascalons Questpack v0.5 Beta, Tales of the Deep Gardens v3.1, Jan's Extended Quest v1.2, Slandor - The Minotaur and Lilacor v1.1, Zalnoya and the Shadow Thieves v1.2, Worgas, Raziel, Sarevok Romance v1, Item Randomiser v2, Full Plate & Packing Steel v2, Aurora's Shoes and Boots v2, Taimons tob_hacks v0.5
- ausgegliederte Mods: Songlist Patch (jetzt Bestandteil von Baldur's Gate Trilogy), D's Enemy Upgrade v1.1, Store Prices (jetzt Bestandteil von Aurora's Shoes and Boots)

v8.2: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen

- teilweise geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Beschreibung: KI Veränderungen
- aktualisierte Mods: BG1 Unfinished Business v9, BGSpawn System v1.04, Hard Times for BGT v2.2, Tales of Anegh v2.0, The Tortured Soul Quest v7, Assassinations v7, Fading Promises v4, Tales of the Deep Gardens v3.2, Improved Volcano! Pack v2.0, MunchMod v2.8, Ruad Ro'fhessa Item Upgrade v25, Magnificient Magic Shop v6, Jan's Alchemy v3, Unholy Gate Opening Ritual Book v6, Bolsa v4.1, Charli v2.1, Recargador v2.2, Mersetek v1.2, Mystigan v1.3, Amber v2.6, Alcool v9, Jan's Extended Quest v1.3, Rose v003, Mordan's Christmas Minimod v1.0.3, Adventures_in_Papperland-WeiDU v5, Quallo v1.12, The Slithering Menace (Snakes) v3.4, Slandor - Minotaur and Lilacor v1.3, Zalnoya and the Shadow Thieves v1.3, Au service d'Oghma v1.4, Big Picture v179, Yikari NPC v1.6, Rogue ReBalancing by aVENGER v4.31, aTweaks v2.63, Auroras Shoes and Boots v3, P5Tweaks v3, Cursed Items Revision 3.1, Unique Containers v2, BP Series v3.5
- zusätzliche Mods: TS25 MiniMod, Tyris Flare NPC v3, Varshoon - an Illithid NPC v1, Quayle Project v4, Gloran NPC v2, Creature Fixer v1

v8.3: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen

- geänderte Installations-Reihenfolge
- zusätzliche Auswahlmöglichkeiten bei der Install.bat
- Mod-Kits können jetzt installiert werden
- aktualisierte Clean-Up
- zwei neue optionale Tools: BiG World Backup and Restore.bat; BiG World Unpack.bat
- aktualisierte Mods: WeiDU v213, MKs BG1 Textpatch Revised v3.1, MKs BG2 Textpatch Revised v3.2, Check the Bodies v1.12, Baldur's Gate Trilogy v1.08 (31 Dec 09), Restored Textscreen Music (Core) v7b, Dark Horizons v2.03, BG1 Mini Quests and Encounters v6, Lure of the Sirine's Call v10, , Ascalons Breagar v5.13, , BG1 Unfinished Business v10, BGSpawn System v1.05, BGT Tweak Pack v9 (31 Dec 09), Hard Times for BGT v2.3, The Bigg Quest Pack v2.03, Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v9, Er'vonyrah: Song Władającej v1.31, Tales of the Deep Gardens v4.0, CoM Encounters v1.04, Domains of Dread v3, , Freedom's Reign / Reign of Virtue v7, Munchmod v3.0, RTT Item Pack v1.2, Blood of the Martyr v6, Rupert the Dye Merchant v2, Charli v2.2, Darron v1.5, Nanstein v1.3, Mhoram NPC v2.1, Jan's Alchemy v4, Mystigan the Merchant v1.4, LavaIt! v2.1, Old Mods Pack v2, Les Chroniques de Severian v0.1 REM, Ajantis NPC for SoA (Beta) v0.2.20, Chloe NPC v1.5, The Undying v2.06, Kim v162c, Sarah NPC v3, Skie v5.1, Worgas NPC (Beta) v1.1, Cassius One-Day NPC v1.05, Jerry Zinger Show v3, Banter Packs v11, Viconia Friendship v3.0, Mazzy Friendship v2, Yoshimo Friendship v2, Goo NPC v5, Turnip Golem v3, Holy Hand Grenade v1.2, Quallo v1.13, Au Service d'Oghma v1.5, Lucy the Wyvern v2, Slandor: Minotaur and Lilacor v1.4, NPC Tweak v5, Teleport Spell v14, Big Picture v1.79e, Homeward Bound v4, Thrown Hammers v2, Divine Remix v6, Sword and Fist v6, Improved Summons v2.02, Rogue Rebalancing v4.33, ToB Refinements v3.21, Cursed Items Revision v3.2, aTweaks v3.02, Bard Song Switching v1.4, BP Series v3.61, Aurora's Shoes and Boots v5, Item Randomiser v3, The Bigg Tweak Pack v2.20, BGT NPC Portraits v1.8, Unique Containers v3, Level 1 NPCs v1.3, Widescreen Mod v2.31, Creature Fixer v2, Generalized Biffing v2, Beregost Crash Fixer v1.8b
- zusätzliche Mods: Tethyr Forest Patch v1b, La Música de los Reinos / Music of the Realms v2, Haer'Dalis' Swords v1, Portable Hole, Vampire Tales v1.00, Daulmakan’s Item Pack MOD for Baldur's Gate II v1.2, Jarls BGT Tweak Pack v1.3, IA-Aurora LOW Fix, Infinity Animations beta 3
- ausgegliederte Mods: Ascension v1.4.24 (vollständig in BP enthalten), Reevor-Fixer (jetzt Bestandteil von Baldur's Gate Trilogy), Dark Ritual, Miriam v1.02 (beide jetzt Bestandteil von Vampire Tales)

v9.0: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen

- geänderte Installations-Reihenfolge
- zusätzliche Auswahlmöglichkeiten bei der Install.bat
- aktualisierte Clean-Up
- aktualisierte Mods: MKs BG1 Textpatch Revised v3.2, MKs BG2 Textpatch Revised v3.3, BG2 Fixpack

v9.01, The Darkest Day v1.13, BGSpawn v1.06, Hard Times (BGT) v2.4, Alex Macintosh v5, MunchMod v3.2, Rupert the Dye Merchant v2.1, Kivan and Deheriana Companions v9, Sir Neh'taniel 4.2, Fading Promises v5, Lester NPC v0.9, Imoen Romance v1.202, Summon Bhaalspawn v3, Quallo v1.14, Lucy the Wyvern v3, Cerberus v1.02, The Minotaur and Lilacor v1.6, BG1 Unfinished Business v11, Sword Coast Stratagems v14, Homeward Bound v5, Crossmod Banter Pack v11, The MTS Crappack v3, Sword Coast Stratagems II v13, Cursed Items Revision v3.4, PnP Free Action v2, Alternatives v5, aTweaks v3.04, P5 Tweaks v5, Infinity Animations core [WeiDU beta 4], WeiDU v2.14

- zusätzliche Mods: Sir Renal v2.2, Trovador REO v2.4a, Genwas Händlermod v1, Solestia v1.2, Lol's Rez-Mod v2.3, Drizzt Is Not Stupid (BGT) v1, Alternatives v4, B!Tweaks v4, Paladins of Faerun Kitpack v4, Prestige Kit Pack v2, Return to Trademeet Kitpack v1.1, Vecna v12, Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0001

v9.1: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen

- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: MKs BG1 Textpatch Revised v3.3, MKs BG2 Textpatch Revised v3.4, Check the Bodies v1.12a, Secret of Bonehill v2.75a, Mur'Neth NPC v8, Gavin NPC v4, BGSpawn v1.07, Expanded Thief Stronghold v2.20, Ajoc's Minimod v1.6.5, Every Mod and Dog v5, Assassinations v8, Bag Bonus v1.0.4, Freedom's Reign & Reign of Virtue v7.1, Improved Horns of Valhalla v1.3, MunchMod v3.3, A Mod for the Orderly (CliffKey) v3, Darron v1.5.1, Recargador v2.3, Musica de los Reinos v2.1, Sir Renal v2.3, Genwas Händlermod v1.1, Tsujatha NPC v13, Tashia Remix v1.2, Kivan and Deheriana Companions v10, Yasraena NPC v11, Alora NPC v1.2, Neh'taniel NPC v5.1, Kim NPC v1.62d, Vampire Tales v1.01, Haldamir NPC v1, Saerileth NPC v15, Octavians Drizzt v2Beta3, Perils of Branwen v0.9, Holy Hand Grenade v1.3, Au service d'Oghma v1.6, Ghost v2.1, Fading Promises v6, gMinion v2, Spell-50 v11, Drizzt Is Not Stupid (BGT) v1.1, Big Picture v1.79f, Homeward Bound v6, The Gibberlings Three Anniversary Mod v6, Crossmod Banter Pack v12, Oversight v13, Mod Kit Remover v3, Return to Trademeet Kit Pack v1.3, Improved summons v2.03, Jarls BGT Tweak Pack v1.4.1, BP Series v4.00a, P5Tweaks v5.1, Throne of Bhaal Extender (Beta 0005)
- zusätzlicher Mod: Gavin for BG2 v9

v9.2: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen

- aktualisierte Mods: Baldur's Gate Trilogy v1.09, BGT-Never Ending Journey 2 Compatibility Modification (1.2), Thalantyr Item Upgrade v3.7, Mur'Neth NPC v9, Ajantis BG1 Expansion v3, Ascalons Breagar v5.2, Gavin NPC v7, BG1 Unfinished Business v12, Every Mod and Dog v6, The Bigg Quest Pack v2.04, Adalon's Blood - Silberdrachenblut v10, Tower of Deception v3.3.1, Les Exiles de Lunargent v01, Ruad Ro'fhessa Item Upgrade v26, A Mod for the Orderly v4, Selune's Armoury ist nun Volcanic Armoury v1.0, Charli v2.3, Jan's Alchemy v6, Mystigan the Merchant v1.5, Haer'Dalis' Swords v2, Portable Hole v0.3, Sir Renal v2.4, Kivan and Deheriana Companions v12, Auren Aseph NPC v7.2, The Undying v2.07, Thael NPC v2.32, Hanna NPC v2.3, Sarah NPC v3.1, Angelo NPC v4, Haldamir NPC v2, Gavin NPC for BG2 v16, Gavin NPC for BG2 - BGT Hotfix, Cloakwood Squares v4, de'Arnise Romance v3, Banter Packs v12, Alcool (Beta) v0.11, Fonick NPC v2 (cliffhistory), Goo NPC v6, Kariv1-3b.rar , Mawgul NPC v2.1, Uldar NPC v0.77, Shed's Mods v1.03, Turnip Golem Encounter v4, Cerberus v1.03, Unfinished Business v19, Semi-Multi-Clerics (SMM/RM) v0.2.3, Big Picture v1.80a, Homeward Bound v6, Yikari NPC v1.7, Alternatives v7, The Gibberlings Three Anniversary Mod v7, Crossmod Banter Pack v13, Song and Silence v5, Divine Remix v7, Sword and Fist v7, Daulmakan's Item Pack v1.3, BG2 Tweak Pack v9, Throne of Bhaal Refinements v3.23, Rogue Rebalancing v4.37, aTweaks v3.1.1, Macholy's Teammates Fight Scripts (NMRF-PC) v2.8, Aurora v5.1 Patch, The Bigg Tweaks v2.31, Infinity Animations Core (WeiDU-Beta) v5, Vecna (Alpha) v14
- zusätzlicher Mod: Les Exiles de Lunargent v01
- ausgegliederte Mods: Selune's Armoury v2 (jetzt Bestandteil von Volcanic Armoury v1.0), BP Series v4.00a (jetzt Bestandteil von Big Picture v1.80a)

v9.3: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen

- geänderte Installations-Reihenfolge
- komplett überarbeitete install.bat, Übersetzer-freundliche Meldungen in eigene Sprach-Ordner verschoben
- aktualisierte Mods: Restored Textscreen Music - Core Installation Package 7d, Tales of the Deep Gardens v5.0, Yasraena Version 12, Alora NPC v1.3, The Undying 2.07, Jan's Extended Quest 1.4, Cursed Items Revisions v3.5, Item Randomiser v4, Vecna v15, W_GUI beta 0.4a, BG2 ToB Extender (Beta 0006)
- zusätzlicher Mod: Innershade v1.0
- ausgegliederte Mods: Experience Corrections v2 (Bestandteil von Throne of Bhaal Extender), Enable conversations with charmed/dominated creatures v3 (Bestandteil von Throne of Bhaal Extender)

v9.4: geänderte Installations-Reihenfolge

- dank Dabus ist jetzt auch der Installationsteil der install.bat komplett überarbeitet
- aktualisierte Mods: Baldur's Gate Trilogy-WeiDU v1.10, Dark Horizons BGT v2.04, Mur'Neth v10, Ajantis BG1 Expansion Modification v4, Weimer's Item Upgrade v38, VolcanicArmoury v1.4, Sorcerer's Place Item

Collection v1.1, Jan's Extended Quest v1.41, Kitanya v6.3.1, Sword Coast Stratagems v16, Romantic Encounters v5, Sword Coast Stratagems II v16, Item Randomiser v5, Widescreen Mod v2.50, Throne of Bhaal Extender (Beta 0007)

v9.5: geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0012, The Darkest Day v.1.14, Check the Bodies v1.13, Dark Horizons v2.05, Tales of Anegh (ToA) v2.2, Innershade v2.2, Kitanya v6.4, Neh'taniel 5.3, Alternatives v9, Haiass v2.3, Item Pack v1.4, aTweaks v3.21, Bard Song Switching (Icewind Mode) v1.5, Item Randomiser 6, BP-Balancer-v0.33c, Widescreen Mod v2.60
- zusätzlicher Mod: Turambar fixes and tweaks 1.6
- ausgegliederte Mods: Exnem's Addon = Exnem Vault v5, Taimons tob_hacks v0.51 (vollständig in TobEx enthalten)

v9.6: geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Gavin v8, BGSpawn system v1.09, Innershade v4, Improved Asylum .95, Tashia Remix v1.3, Gavin for BG2 v19, Jan's Extended Quest v1.42, Cerberus v1.04, Solaufein Flirt Pack V1.1, Rogue Re-Balancing by aVENGER v4.38, Turambar fixes and tweaks 1.7, Thrown Hammers v3, aTweaks v3.30, Refinements v3.24, Item Randomiser v6.2, The Bigg Tweak Pack v2.40, BGT NSC Portraits v1.9, BP BGT Worldmap v8.01, Level 1 NPCs v1.5, Generalized Biffing v2.1
- zusätzliche Mods: Jondalar Fix for BGT v1.1, ktweaks v1.06, BuTcHeRy v1.0, Korgan's Redemption
- auf besonderen Wunsch einige chinesische Mods: Nameless Melody Inn v2, Tomoyo and the Underground City v0.9, Relationship v2.6, NMR-HAPPY Patch, Macholy's Tweak Pack v1.1, Macholy's Living-Mod v0.6

v9.7: geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0014, Ascalons Breagar v6.0, Tales of the Deep Gardens 6.0, BuTcHeRy v1.0.2, Mhoram v2.2, Hanna v2.4, Varshoon - an Illithid NPC v2.0, Gavin for BG2 v20, IEP Extended Banters v4.0, Yoshimo Friendship v3, Big Picture v180b, Sarevok Romance v1.1, Alternatives v10, Macholy's Tweak Pack v1.2, Macholy’s Teammates Fight Scripts v3.0, Refinements v3.25, Item Randomiser v6.3, The Bigg Tweak Pack v2.50, Widescreen Mod 3.01
- zusätzliche Mods: Eilistraee's Song v1, IWD Items Pack, Arena v1, Umbra von TROW - Arena v1.0, Faren v1, Legion of Hell v1.0, Sword Coast Map Labels

v9.8: geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0019, Ruad Ro'fhessa Item Upgrade v27, Food and Herbal Mod v1.03, Mhoram v2.3, Severian de Demerya v02, The Jerry Zinger Show v4, Viconia Friendship v3.1, Jan's Extended Quest v1.42c, Quayle Project v5, Gloran NPC v3, Lucy the Wyvern v4, Faren v2, Rogue ReBalancing v4.4, aTweaks v3.42, 1pp: Thieves Galores v1.1, Item Randomiser v6.4, W_GUI beta v0.5
- zusätzliche Mods: Fishing for Troubles, Darian v1, Nephele v1, Imoen Friendship v2
- ausgegliederte Mods: Mod Kit Remover, Solestia v1.2
- dank Dabus erneute Verbesserung der install.bat

v9.9 aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0020, BG Quests and Encounters v7, Ascalons Breagar 6.01, Tales of the Deep Gardens 6.1, BuTcHeRY v3, Neh'taniel NPC 5.5, Korgan's v8, MawgulNPC 2.2, Sword Coast Stratagems v18, Sword Coast Stratagems II v18, aTweaks v3.52, Item Randomiser v6.5, Level 1 NPCs v1.7
- zusätzliche Mods: Keeping Yoshimo 0.72, Coran NPC for Baldur's Gate II v1, Pack Mule v1.1, Jarls BGT Adventure Pack v0.5
- Verbesserung der install.bat

v9.10 geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Eilistraee's Song v2.2, Varshoon - an Illithid NPC v3, SpellPackB6

v10 neue Tabelle: Welcher Mod in welcher Sprache?
- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Breagar 6.03, The Bigg Quest Pack v2.05, Tales of the Deep Gardens v9.0, Innershade v5.0, Eilistraee's Song 2.2, CoM Encounters 1.06, IWD Item Pack for BG2, Kindrek Mod 2.5, Vampire Tales 1.02, Varshoon - an Illithid NPC 4.1, Anishai v1.5, Skooter NPC, The Undying 2.09, Sword Coast Stratagems v19, Rogue Rebalancing v4.43, Sword Coast Stratagems II v19, Daulmakan’s Item Pack MOD for Baldur's Gate II v1.5, aTweaks v3.53, Relationship V2.81, Throne of Bhaal Refinements 3.30, Item Randomiser v6.6, The Bigg Quest Pack 2.60, Vecna v18, Widescreen Mod 3.05
- zusätzliche Mods: IA Content: D2 Bear & Werebear v.1.0, Yoshimo Romance v6.1 (Beta), Swylif Thicc, Wizard Slayer Rebalancing 1.02, Virtue v19
- dank Dabus erneute Verbesserung der Install.bat; zusätzlich kann die Install.bat jetzt in der WeiDU.log nach installierten Mods oder Komponenten suchen

v10.1 Jetzt auch in Russisch
- aktualisierte Beschreibung: In Drei Schritten zum Erfolg

- aktualisierte Mods: Ascalons Questpack v1.01, atweaks v3.63, BP-BGT Worldmap v9 BETA2, Breagar v6.05, Coran's BG Extended Friendship Talks for Tutu and BGT v3, Darron 1.6, Eilistraee's Song v3.1, Hai-ass el Lobo v 2.3, Item Randomiser v6.7, Jarls BGT Tweak Pack v1.5, NPC Portraits v2.0, Rogue Rebalancing v4.44, Rukrakia v0.8, Sir Renal v2.5, Tales of the Deep Gardens v9.1, Turambar fixes and tweaks 1.8, Varshoon - an Illithid NPC v4.2, Vecna v23, Willie Bruce NPC v31, Zalnoya and the shadow thieves v.1.5
- zusätzliche Mods: Aeon v1, Auden v1.3c, BG1 NPCs for BG2:SoA, Khalid mod for BG II, The One Drizzt 1.2
- endlich einige Kit-Mods (getestet von EricP): Auror, Conductor Kit, The Elven Racial Package, Harper Scout, Morituri Kit v3, Retaliator Kit, "Werewarrior" fighter kit
- dank Dabus erneute Verbesserung der install.bat; BWP kann jetzt überall installiert und beliebig benannt werden
- Kompatibilität mit der GOG Version

v10.2 aktualisierte Mods: The Secret of BoneHill v2.75b, Improved Asylum v0.96, Lol's RezMod 2.5, Rogue Rebalancing v4.46, Daulmakan's Item Pack 1.7, aTweaks v3.67, BGT NPC Portrait Pack v2.1, BP BGT Worldmap v9 BETA 5, Level 1 NPCs Version 1.9
- zusätzliche Mods: Askaria, Chaos Knight Kit, Game Over Only on Party Dead, Ulrien of Cormyr: SagaMaster v1.0
- Für NEJ2 ist jetzt auch eine Deutsche und Russische Übersetzung erhältlich.

v10.3 kleinere Korrekturen und Aktualisierungen dank 10th Lich
- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0021, Item Revisions v3, BG1NPC Project v19, Nikita v2, Tyris Flare v5, aTweaks v3.7
- zusätzliche Mods: igi's Key Names v2, Dungeon-Be-Gone For Baldur's Gate 2 v1.6, Drows v1, igi's Item Mod v5, Resurrected igi's Spell System Adjustments Mod v7, igi's Projectile Retrieval, igi's Learn Through Use v2 BETA1

v11 kleinere Korrekturen und kosmetische Änderungen
- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0022, BGT v1.14, Restored Textscreen Music v8, BG1NPC Project v20, BGSpawn system v1.11, Tales of Anegh v2.3, Tales of the Deep Gardens v9.2, Innershade v5.1, BuTcHeRy v3.2, A Mod for the Orderly – CliffKey v5, Kivan and Deheriana v13, Alora v1.4, Tyris Flare v6, Darian v2, Nephele v2, Yoshimo Romance v1, The One Drizzt v1.14, Crossmod Banter Pack v14, Rogue Rebalancing v4.47, Sword Coast Stratagems v20, Sword Coast Stratagems II v20, BGTTweak Pack v10, Jarls BGT Tweak Pack v1.6, Wizard Slayer Rebalancing v1.04, Refinements v3.31, The Bigg Tweak Pack v2.61, Level 1 NPCs v20
- zusätzliche Mods: The White Queen v2.0, Yvette Romance v1.0, LaValygar v1.0, Garrick's Infatuation (beta), Stivan the Hunter v0.90, Haer'Dalis Romance v1, NPC Kitpack v3, LadeJarl's Tutu GUI v1.8
- neues Kapitel: 5A. NEVER ENDING JOURNEY 2 (NEJ2) - BGT COMPATIBLE; die veralteten Versionen von NeJ2 und TS werden von BGT-kompatible Versionen abgelöst.

Q. URHEBERRECHT / HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Leonardo Watson hat sich mit größter Sorgfalt darum bemüht, nur zutreffende Informationen in dieser Anleitung und den dazugehörigen Tools aufzunehmen. Leonardo Watson kann jedoch keinerlei Gewähr dafür übernehmen, dass die Informationen in dieser Anleitung und den dazugehörigen Tools vollständig, wirksam und zutreffend sind; Leonardo Watson übernimmt weder die Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Schäden jeglicher Art, die durch den Gebrauch von in dieser Anleitung enthaltenen Informationen sowie den dazugehörigen Tools verursacht werden könnten.

Bei Problemen irgendwelcher Art könnt Ihr Hilfe im „Spellhold Studios Forum“ http://www.shsforums.net/index.php?showforum=399 bekommen.

R. WELCHER MOD IN WELCHER SPRACHE?

Nicht alle verfügbaren Übersetzungen sind bereits in den Mods enthalten, jedoch im **BiG World Textpack.** Diese Übersicht zeigt, in welche Sprachen die Mods bereits übersetzt sind.

Mod	🇬🇧	🇩🇪	🇪🇸	🇫🇷	🇮🇹	🇷🇺	🇵🇱	🇨🇿	🇨🇳	🇰🇷	🇯🇵
A Mod for the Orderly	•	•	•			•					
Adalon's Blood	•	•	•	•	•	•					
Adventures in Papperland	•	•	•			•					
Aeon	•										
Ajantis BG1 Expansion	•										
Ajantis BG2	•	•									
Ajoc's Minimod	•	•	•		•	•					
Alassa	•	•									
Alcool	•		•	•		•					
Alex Macintosh	•	•				•					
Allison NPC	•	•		•	•	•					
Alora NPC	•	•				•					
Alternatives	•	•				•					
Amber	•	•	•								
Angelo	•										
Anishai	•	•			•						
Ariena	•										
Ascalons Breagar		•									
Ascalons Questpack		•									
Ascension	•					•					
Ashes of Embers	•	•	•	•							
Askaria	•									•	
Assassinations	•	•	•		•	•					
aTweaks	•	•	•	•	•	•					
Au service d'Oghma	•	•	•	•	•	•					
Auden	•										
Auren Aseph	•	•									
Auror Kit	•										
Aurora	•			•							
Authentic mischiefous Fairy Dragon	•	•		•	•	•					
Avi Maya Project							•				
Azengaard Tactical Encounter	•	•		•	•						
Azure NPC	•										
Bag Bonus	•	•	•		•	•					
Baldur's Gate Trilogy	•	•	•	•	•	•	•		•	•	
Baldur’s Gate Trilogy - Music	•	•	•	•	•	•			•	•	
BGT-NEJ Compatibility Modification	•	•									
Baldurdash	•	•				•					
Baldurs Gate Shadows of Amn Item Import Mod	•										
Banter Pack	•	•	•	•	•	•	•				
Bard Song Switching	•	•							•		
Bear & Werebear animations from D	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Beyond the Law	•										
BGMini Quests and Encounters	•	•	•	•	•	•					
BG1Unfinished Business	•	•	•	•	•	•	•				
BG1 NPCs for BG2:SoA	•										
BG1NPC Music Pack	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
BG1NPC Project	•	•	•	•,							
BG2Fixpack	•	•	•	•	•	•	•			•	•
BGTraduccion Mejorada			•								
BG2Tweaks	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
BGSpawn System	•	•	•	•	•	•					
BGT NSC Portraits	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
BGT-NPCSound-WeiDU	•			•	•		•	•	•	•	
BGT-WeiDU Tweakpack BGTTweak	•	•	•	•	•	•	•		•	•	
BGTNeJ	•	•				•					
BGTNeJ2	•	•				•					

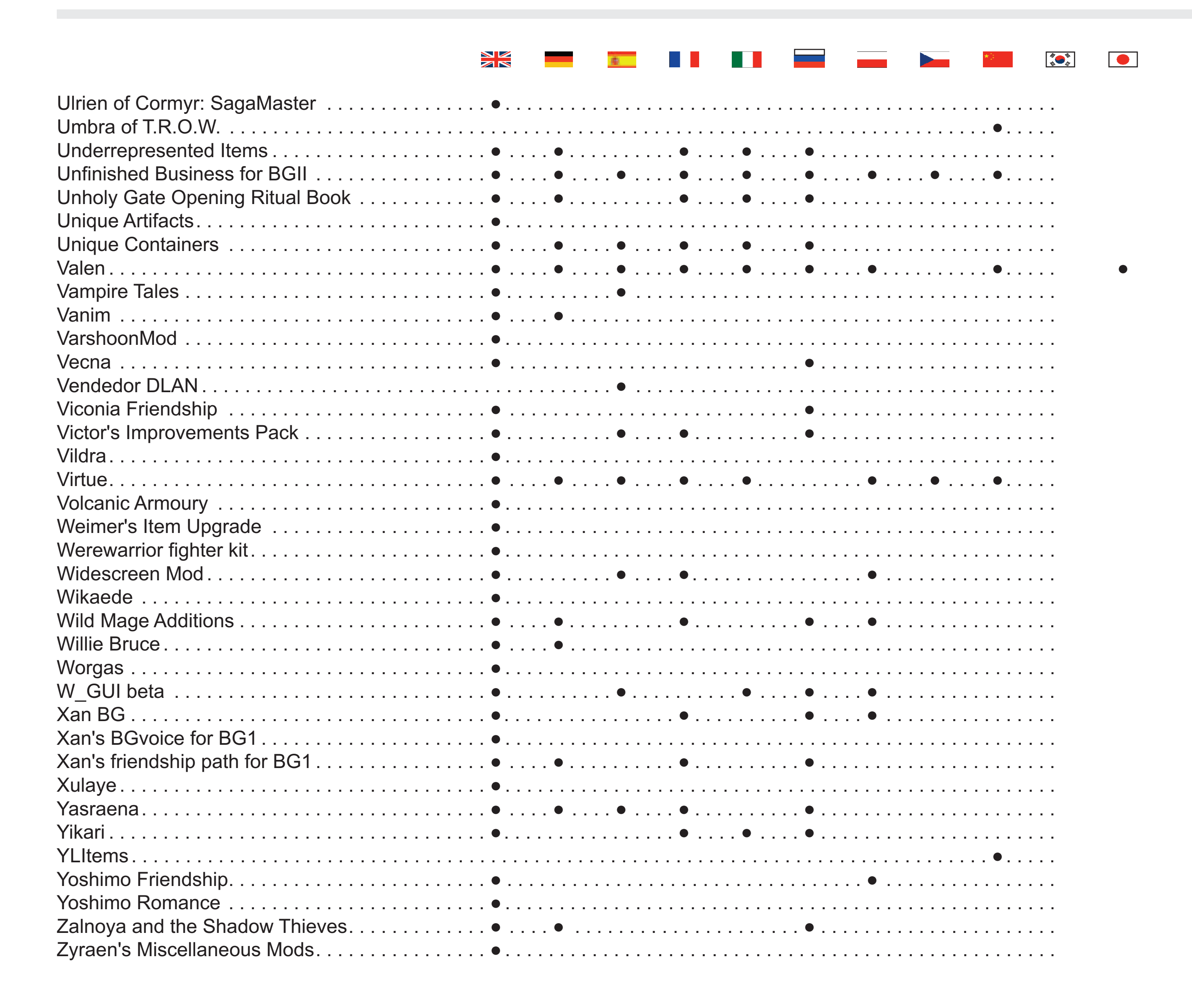
	🇬🇧	🇩🇪	🇪🇸	🇫🇷	🇮🇹	🇷🇺	🇵🇱	🇨🇿	🇨🇳	🇰🇷	🇯🇵
Biddekelorak	•										
BIG PICTURE	•	•	•	•	•	•					
BloodOfTheMartyr	•	•		•	•	•					
Boards of Magick Item Pack	•	•									
Bolsa	•		•	•	•						
Bons Bruce The Cockney Barfighter	•										
BP-Balancer	•										
BP_BGT_Worldmap	•	•	•	•	•	•	•				
BranwenNPC	•										
Brendan Bellina's Ammunition Belt	•										
Brendan Bellina's Bolt Quiver	•										
Brendan Bellina's Book Bag	•										
Brendan Bellina's Potion Bag	•										
Brendan Bellina's Quiver	•										
Brendan Bellina's Scimitar of the Arch-Druid	•										
Brendan Bellina's Scroll Case	•										
BTweaks	•										
BTweaks Light	•										
BuTcHeRy	•			•							
Cal-Culator	•	•	•	•			•				
Cassius	•	•		•	•			•			
cbisson's FamiliarPack	•	•				•	•				
Cerberus	•		•		•	•					
Changes to the graphics of celestial creatures	•		•								
Chaos Knight Kit	•									•	
Charli	•		•								
Check the Bodies	•	•	•	•	•	•					
Check the Bodies-Chores	•	•	•	•	•	•					
Check the Bodies_Fast Forward	•	•	•	•	•	•					
Chiara		•									
Chloe	•		•	•	•	•	•				
CliffHistory	•					•					
Cloakwood Squares	•	•				•					
CoM Encounters	•	•		•		•					
Conductor Kit	•										
Coran BGNPC	•										
Coran's BG Extended Friendship Talks	•	•									
Creature Fixer	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Crossmod Banter Pack for Baldur's Gate II	•										
Cursed Items Revision	•	•		•		•					
D's Odd Quest Mod; formerly Imnesvale	•					•					
Darian	•										
Dark Horizons	•	•			•						
Dark Side of the Sword Coast	•	•	•		•	•	•				
Darron	•	•	•		•						
de'Arnise Romance	•					•					
Deeper Shadows of Amn	•	•			•	•					
Ding's Experience Fixer	•	•	•	•			•				
Ding's QuestPack	•	•	•	•	•						
Ding's Tweak Pack	•	•	•	•			•				•
Divine Remix	•						•	•			
Domains of Dread	•	•			•	•					
Dragon Summon	•										
Drizzt Is Not Stupid	•	•									
Drizzt Saga	•				•	•					
Dungeon-Be-Gone For Baldur's Gate	•	•	•	•	•	•	•				
Dungeon Crawl	•	•			•	•					
Edwin Romance SoA	•	•	•	•		•					
Edwin Romance ToB	•	•	•	•		•					
Edwin-flirts	•	•									
Eilistraee's Song	•										
Eldoth	•	•									
Elvanshalee		•									
Enable conversations with charmed creatures	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	
Enhanced BG	•	•					•				

Er'vonyrah	●	●	●		●	●					
Every Mod and Dog	●					●					
Exnem Items MiniMOD	●										
Expanded Thief Stronghold	●	●	●			●					
Experience Corrections	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
Extension de la quete de Jan	●	●		●		●					
Fade SoA	●			●		●					
Fading Promises	●	●	●		●						
Faren	●										
Finch	●	●	●	●							
Fishing for Trouble	●										
Food and Herbal Mod	●	●		●	●	●					
Freedom's Reign / Reign of Virtue	●		●								
Frennedan		●									
Full Plate and Packing Steel	●										
Game Over Only on Party Dead	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Gavin	●										
Gavin for BG	●										
gavin_bg_bgt	●										
Generalized Biffing	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Genwa's Haendlermod		●									
Getting Rid of Anomen	●	●	●			●					
Ghareth	●										
Ghost	●	●	●			●					
Gibberlings Three Anniversary	●										
gloranMod											
gMinion	●										
Goo the Disembodied Floating Eyeball	●	●		●	●	●					
Grimuars	●	●	●			●					
GUI	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Haer'Dalis' Swords	●	●	●	●	●	●	●				
Haiass	●	●	●	●		●					
Haldamir	●										
Hanna	●	●	●	●		●					
HardTimes	●			●	●	●	●				
Harper Scout	●										
Heart Of The Wood	●	●		●	●	●					
Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate	●	●	●	●	●	●	●				
Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 2	●	●	●		●	●	●				
Hessa	●										
High Level Abilities	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
Homeward Bound	●			●							
Horace	●					●					
Houyi - Luan's high-quality archery store									●		
Hubelpot the Vegetable Merchant	●										
Huple		●	●	●							
IEP Extended Banter	●	●				●					
igi's Facing the Shade Lord again	●	●									
igi's Item Mod	●		●								
igi's Key Names	●		●				●				
igi's Learn Through Use	●										
igi's Spell System Adjustments	●					●					
Imoen Friendship	●					●					
Imoen's Romance	●	●	●	●		●					
Improved Asylum	●	●		●							
Improved Horns of Valhalla	●										
Improved Summons	●		●	●		●			●		
Improved Volcano Pack	●	●			●	●					
Indira	●	●	●	●	●	●	●				
Infinity Animations	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Innershade	●			●	●		●				
Item Pack by Daulmakan	●	●	●	●		●	●			●	
Item Randomiser	●						●				
Item Revisions	●					●					
IWD Item Pack	●					●	●				

	GB	DE	ES	FR	IT	RU	PL	CZ	CN	KR	JP
Iylos	●										
Jan's Alchemy	●	●		●		●					
Jandor	●				●	●					
Jarls BGT Adventure Pack		●									
Jarls BGT Tweak Pack	●	●									
Jason Compton's Bruce The Cockney Barfighter	●										
Jondalar Fix for BGT	●										
K'aeloree's BWL Contest Items	●										
Kari	●										
Keeping Yoshimo	●										
Kelsey SoA	●	●	●			●					
Kelsey ToB	●	●	●			●					
Keto	●			●							
Khalid for BGII	●						●				
Kiara-Zaiya	●	●	●	●		●					
Kido	●										
Killing Wolf	●				●	●					
Kim	●	●		●							
Kindrek	●					●					
Kitanya SoA	●		●								
Kivan and Deheriana Companions for BG	●										
Konalan's Tweaks	●				●						
Korgan's Redemption	●	●		●		●	●				
ktweaks	●										
Larsha							●				
Lavalt	●										
Legion of Hell	●								●		
Les Exiles de Lunargent				●							
Lester		●					●				
Level NPCs	●			●			●				
Lol's RezMod	●	●	●								
Lost Crossroads Spell Pack for Baldur's Gate	●										
Lost Items	●										
Lucy the Wyvern	●	●	●	●	●	●					
LuvNalia	●					●					
Macholy's Happy Patch	●			●					●		
Macholy's Living Mod									●		
Macholy's Nameless Melody Inn		●							●		
Macholy's Relationship for BGT-WeiDu	●								●		
Macholy's Teammates fight scripts	●								●		
Macholy's Tweak Pack									●		
Malthis		●		●							
Mawgul	●		●		●						
Mazzy Friendship	●										
Mersetek	●		●	●	●						
Mhoram	●		●	●	●						
Mix Mod	●										
Moddie	●	●									
Mordan's Christmas Minimod	●	●			●	●					
Morituri Kit	●										
Mortis	●										
Mulgore and Xavia NPC	●	●			●	●					
Munchmod	●		●			●	●				
Mur'Neth	●	●	●	●			●				
Music of the Realms	●		●								
Mystigan	●	●	●	●	●						
Nanstein	●		●	●							
Nathaniel	●										
Neh'taniel	●										
NEJBiffer	●										
NEJv602	●	●		●							
Nephele	●										
Never Ending Journey v2v42b	●	●		●							
Nikitalleria	●										
Ninde	●										

Northern Tales of the Sword Coast	●	●	●		●	●	●		●		
Northern Tales of the Sword Coast Patch	●	●	●		●	●					
NPC Tweak	●	●	●	●		●					
NPCFlirt Pack	●	●	●	●							
Octavian's Drizzt	●	●									
OldModsPack	●				●						
One Pixel Productions	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
One Pixel Productions Avatar Fixes	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
One Pixel Productions Female Dwarves	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
One Pixel Productions Thieves Galore	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Oversight	●	●	●	●	●	●	●				
P & P Celestials	●	●		●		●	●				
P5Tweaks	●	●			●	●					
Pack Mule	●	●		●	●		●				
Paladins of Faerun Kitpack	●						●	●			
Perils of Branwen	●	●				●					
Planar Sphere	●		●			●					
PnP Free Action	●	●	●		●	●					
Prestige Kitpack	●			●						●	
Quallo	●	●	●		●	●					
Quayle Project	●						●				
Questor - Mike's QuestMod	●	●				●					
Raziel		●					●				
Realm of the Bhaalspawn Armor Set	●	●									
Recarga	●		●		●						
Refinements	●			●		●	●				
Region of Terror	●	●	●			●					
Renal	●		●		●	●					
Replacement Lightmaps	●	●	●	●	●		●				
Restored Prologue Textscreen Music	●	●	●	●	●	●				●	
Retaliator Kit	●										
Revised Battles	●	●	●	●	●	●					
Revised Forgotten Wars Item Pack	●										
Ribald's Genie	●	●	●	●	●	●	●	●			
RItemPack	●	●									
Roar	●	●				●					
Rogue ReBalancing by aVENGER	●	●	●	●	●	●					●
Rolles	●			●		●					
Romantic Encounters	●					●					
Rose NPC for BGT	●										
RTT Item Pack	●	●	●	●	●	●					
RTT Kit Pack	●			●	●						
Ruad Ro'fessa Item Upgrade	●	●		●	●						
Rukrakia										●	
Rupert the Dye Merchant	●		●		●						
Saerileth	●		●		●						
Sarah ToB	●	●	●	●		●					
Sarevok Romance	●										
Sarevok's True Power	●										
Secret of Bonehill	●	●	●		●	●					
Semi-Multi-Clerics	●					●					
Severian de Demerya	●		●	●	●	●					
Shadows Over Soubar	●	●		●			●				
Shar-Teel	●	●		●	●	●					
Shards of Ice				●							
Shed's Mods	●	●	●	●	●	●	●			●	
Sheena		●									
Silverstar	●	●				●					
Six's Kitpack	●										
Skie	●	●	●	●	●	●	●				
Skooter the NPC											
Slandor - The Minotaur and Lilacor	●					●					
Solaufein Flirt Pack	●										
Solaufein NPC	●	●	●	●							
Solestia	●										

Mod	EN	DE	ES	FR	IT	RU	PL	CZ	CN	KR	JP
Song and Silence	●	●	●	●	●	●	●				
Sorcerer's Place Collection	●	●	●	●	●			●			
SP Items	●					●					
Spell Revisions	●	●				●					
Spell-5	●		●								
Spellhold Gauntlet	●										
Stuff of the Magi	●			●							
Summon Bhaalspawn	●										
Super Firkraag Mod	●	●		●							
Sword and Fist	●	●				●					
Sword Coast Map Labels	●					●					
Sword Coast Stratagems	●		●								
Sword Coast Stratagems II	●	●	●	●	●	●	●				
Swylif	●										
Sylmar Battlefield	●										
Tactics	●	●	●	●	●	●	●		●		
Tales of Anegh	●	●									
Tales of the Deep Gardens	●	●		●	●	●	●				
Tashia Remix	●										
Teddy	●	●			●	●					
Teleport	●	●	●	●	●	●	●	●			
Tethyr Forest Patch	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Textpatch für BG		●									
Thael		●	●	●							
Thalantyr Item Upgrade Mod	●	●	●	●	●	●	●				
The Arena Project	●										
The Bigg Quest Pack	●		●			●					
The Bigg Tweak Pack	●	●				●					
The Black Rose Part I: Market Prices	●	●	●	●	●	●		●			
The Darkest Day	●	●	●	●	●	●	●				
The Elven Racial Package	●										
The Grey Clan Episode I: In Candlelight	●	●	●	●	●	●	●				
The Holy Hand Grenade	●		●			●					
The Jerry Zinger Show	●	●			●	●					
The Longer Road	●		●	●							
The Lure of the Sirine's Call	●	●	●	●		●					
The Luxley Family	●										
The Magnificient Magic Shop	●	●			●	●	●				
The One Drizzt	●					●				●	
The MTS Crappack	●	●	●								
The Portable Hole	●					●					
The Slithering Menace	●	●	●	●	●	●					
The Stone of Askavar	●	●	●	●	●	●					
The Undying	●										
The Unusual Oddities Shop - AbyStore	●	●		●	●	●	●				
The Vault	●		●	●	●						
The Wheels of Prophecy	●					●					
Throne of Bhaal Extender	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Throne of Bhaal Revisited	●										
Thrown Hammers	●	●	●	●	●	●	●				
Tiax	●					●					
ToB Hacks	●						●				
Tomoyo and the underground city									●		
Tortured Soul Quest	●	●	●	●	●	●					
Tortured Souls TS-BP		●									
Touchstone	●										
Tower Of Deception	●	●	●	●	●	●	●	●			
Trovador			●								
TS25MiniMod	●	●	●			●					●
Tsujatha	●	●	●	●		●					
Turambar's fixes and tweaks	●				●						
Turnabout	●										
Turnip Golem	●	●			●	●					
Tyris Flare	●										
Uldar			●								



	🇬🇧	🇩🇪	🇪🇸	🇫🇷	🇮🇹	🇷🇺	🇵🇱	🇨🇿	🇨🇳	🇰🇷	🇯🇵
Ulrien of Cormyr: SagaMaster	●										
Umbra of T.R.O.W.									●		
Underrepresented Items	●	●		●	●	●					
Unfinished Business for BGII	●	●	●	●	●	●	●	●	●		
Unholy Gate Opening Ritual Book	●	●		●	●	●					
Unique Artifacts	●										
Unique Containers	●	●	●	●	●	●					
Valen	●	●	●	●	●	●	●		●		●
Vampire Tales	●		●								
Vanim	●	●									
VarshoonMod	●										
Vecna	●					●					
Vendedor DLAN			●								
Viconia Friendship	●					●					
Victor's Improvements Pack	●		●	●		●					
Vildra	●										
Virtue	●	●	●	●	●		●	●	●		
Volcanic Armoury	●										
Weimer's Item Upgrade	●										
Werewarrior fighter kit	●										
Widescreen Mod	●		●	●			●				
Wikaede	●										
Wild Mage Additions	●	●		●		●	●				
Willie Bruce	●	●									
Worgas	●										
W_GUI beta	●		●		●	●	●				
Xan BG	●			●		●	●				
Xan's BGvoice for BG1	●										
Xan's friendship path for BG1	●	●		●		●					
Xulaye	●										
Yasraena	●	●	●	●		●					
Yikari	●			●	●	●					
YLItems									●		
Yoshimo Friendship	●						●				
Yoshimo Romance	●										
Zalnoya and the Shadow Thieves	●	●				●					
Zyraen's Miscellaneous Mods	●										

S. WEIDU.LOG

/// Log of Currently Installed WeiDU Mods
// The top of the file is the ‘oldest’ mod
// ~TP2_File~ #language_number #component_number // [Subcomponent Name ->] Component Name [: Version]
~TP/SETUP-TP.TP2~ #0 #0 // MKs BG2 Textpatch Revised: v3.4
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #100 // TobEx - Core: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #101 // Apply Concentration Check On Damage [WIP]: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #102 // Awaken On Damage: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #103 // Blindness As Spell Description: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #105 // No Spell Interruption On Zero Damage: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #107 // Allow All Races to Dual Class: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #108 // Allow Equipping Armor in Combat: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #109 // Disable Experience Boost: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #110 // Disable Force Inventory Pause: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #111 // Disable Silence On Charm: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #112 // Level One Proficiency Restrictions: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #113 // Remain Hidden On Pickpocket Success [C]: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #114 // Rest Spawns Advance Time: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #115 // Dialogue Greeting Subtitles: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #116 // Enable Animation Attack Sounds: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #117 // Universal Four Inventory Weapon Slots: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #118 // Subtitles For Standard Soundsets: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #120 // Drop Inventory on Disintegrate: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #121 // Drop Inventory on Frozen Death: Beta 0022
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #122 // Drop Inventory on Stone Death: Beta 0022
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #0 // BG2 Fehlerbehebungen (Hauptteil): v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #3 // BG2 BETA Fehlerbehebungen (Hauptteil) (schaut bitte in die Liesmich Datei!): v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #100 // Gruppe bekommt XP, wenn sie Keldorn zu Maria schickt: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #101 // Verbesserte Zauber-Animationen: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #102 // Cromwell braucht zum Schmieden wirklich einen Tag: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #103 // Unterschiedliche Benutzung des Dolches beheben: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #104 // Ghreyfains Heiliges Symbol beheben: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #106 // Riesen erhalten Abzuege, wenn sie Halblinge, Zwerge und Gnome angreifen: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #107 // Entfernt Mehrklassen-Beschraenkung von Bogenschuetzen/ Pirschern: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #108 // Entfernt den 2. Bonus fuer den boesen Weg bei den Pruefungen der Hoelle: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #109 // Korrigiertes Verhalten beschworener Daemonen: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #110 // Zusaetzliche Korrekturen der Skripte: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #111 // Berichtigte Bardenlieder: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #112 // Magierkiller verursachen „Magie fehlwirken„ im Fernkampf: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #113 // Zusaetzliche Gesinnungen korrigieren: v9.03
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #114 // Handlungsfreiheit zu Schutz vor Betaeubung aendern: v9.03
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #0 // Baldurdash Fix Pack fuer ToB, v1.68 WeiDU: BG2Fixpack adaption
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #2 // RESTORED TWISTED RUNE QUEST: BG2Fixpack adaption
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #3 // RESTORED HINDO’S DOOM: BG2Fixpack adaption
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #5 // IMPROVED COPPER CORONET: BG2Fixpack adaption
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #7 // Improved Nymph (Woodland Being) Script by Goeran Rimen: BG2Fixpack adaption
~IIKEYNAMES/SETUP-IIKEYNAMES.TP2~ #0 #2001 // Key Names
~1PP.TP2~ #0 #0 // One Pixel Productions: v2 Everything but Potions (1): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #2 // One Pixel Productions: v3 Flaming Swords (3): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #7 // One Pixel Productions: v3 Legacy Shields - Bucklers (D1) (8): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #8 // One Pixel Productions: v3 Legacy Shields - Small Shields (D2) (9): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #9 // One Pixel Productions: v3 Legacy Shields - Medium Shields (D3) (10): v2.7 BWP Fix
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #0 // Härtere Sendai (ToB wird benötigt): 13
~SETUP-TDD.TP2~ #3 #0 // Der Dunkelste Tag, v1.14: v1.14
~SETUP-TDD.TP2~ #3 #1 // TDD Klassen Charaktere: v1.14
~SETUP-SOS.TP2~ #2 #0 // Shadows Over Soubar: v1.13 BWP Fix
~SETUP-CTB.TP2~ #4 #0 // Check The Bodies: 1.13
~SETUP-CTB-CHORES.TP2~ #4 #0 // Candlekeep Chores: 2.2
~SETUP-CTB_FF.TP2~ #4 #0 // Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8 or later)
~TETHYRFORESTPATCH/SETUP-TETHYRFORESTPATCH.TP2~ #1 #0 // Wald von Tethyr Patch: 3b
~SETUP-ROT.TP2~ #2 #0 // Region des Terrors, v2.1 : v2.1 BWP Fix

~SETUP-ROT.TP2~ #2 #1 // Region Of Terror Kit Pack: v2.1 BWP Fix
~SETUP-BGT.TP2~ #4 #0 // Baldur’s Gate Trilogie - Hauptteil: 1.14 (28 Jan 12)
~TP/SETUP-TP.TP2~ #0 #1 // Namenanpassungen (wenn Ihr BGT installieren wollt, installiert diese Komponente danach): v3.4
~SETUP-BGT-NPCSOUND.TP2~ #0 #0 // Baldurs Gate Trilogie NPC Sound
~TXTMUSIC/TXTMUSIC.TP2~ #3 #0 // Wiederhergestellte Musik bei den Textbildschirmen fuer BG1TuTu, EasyTutu und BGT-WeiDU: 8
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #0 #0 // Never Ending Journey Second Edition v6.91
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #0 #1 // Continuous and Custom Kit Imoen
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #0 #3 // Priest of Sylvanus (Druid) Kit and Improved Character Jaheira.
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #0 #5 // Boo - Familiar of Minsc (This component is not available in BG1!)
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #0 #6 // „Firewalker“ Shar-Teel (custom kit and continuous character)
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #0 #8 // Frostbite Animation (Turns a big wyvern into the frost wyvern. You may install and uninstall this component at any moment in the game.)
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #0 #10 // More Items from BG1 (a component from BGT tweaks - BGT required!)
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #0 #11 // Tougher Black Talone Elites (BGT required!)
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #0 #12 // Areas & Sounds (This component is required to play NeJ2!)
~SETUP-NEJ2V694.TP2~ #0 #0 // Never Ending Journey Second Edition v6.94 (Patch)
~SETUP-TS.TP2~ #0 #0 // TORTURED SOULS v7.04
~SETUP-TS.TP2~ #0 #3 // AREAS & SOUNDS. This component is required to play the mod.
~SETUP-DARKHORIZONS.TP2~ #2 #0 // „Dark Horizons“ Mod (Benötigt Legenden der Schwertküste): BGT v206
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #0 // DSotSC für BGT-Weidu: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #100 // Dark Side Interparty Banter: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #200 // Extended NPC Soundsets -> Additions only: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #400 // Alternate Bardo Portrait: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #410 // Alternate Bub Snikt Portrait: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #420 // Alternate Conchobhair Portrait: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #430 // Alternate CuChoinneach Portrait: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #440 // Alternate Ferthgil Portrait: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #450 // Alternate Jet’laya Portrait: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #460 // Alternate Keiria Portrait: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #470 // Alternate Skeezer Portrait: v215 BWP Fix
~SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #480 // Alternate Thorfinn Portrait: v215 BWP Fix
~SETUP-NTOTSC.TP2~ #3 #0 // NTotSC für BGT-WeiDU: v1.70a BWP Fix
~SETUP-NTOTSCV171.TP2~ #1 #0 // Fix NTotSC Issues: v1.71
~SETUP-BONEHILLV275.TP2~ #1 #0 // Bone Hill-Mod v275a (Setzt BGT-Weidu oder Tutu voraus): v2.75b
~DRIZZTSAGA/DRIZZTSAGA.TP2~ #0 #0 // The Drizzt Saga for Tutu/BGT (modified for post Durlag Tower launch): v2.0
~DRIZZTSAGA/DRIZZTSAGA.TP2~ #0 #1 // Install Worldmap v7 Support: v2.0
~SETUP-VAULT.TP2~ #0 #0 // The Vault (erebusant’s rework for BGT compatibility): v7.1 BWP Fix
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #0 // Installation von BG1 Mini-Quests und Begegnungen Modifikation: 7
~SETUP-TGC1E.TP2~ #2 #0 // Der Graue Clan Episode Eins: Im Kerzenlicht, BGT-WeiDU Ausgabe v1.8 -> Normale Ausgabe
~SETUP-SIRINESCALL.TP2~ #3 #0 // Die Verlockung des lieblichen Gesangs der Sirenen: v11
~SOA/SETUP-SOA.TP2~ #1 #0 // Der Stein von Askavar: 1.5
~SETUP-AC_QUEST.TP2~ #0 #0 // Ascalons Questpack: Inhalte fuer BG 1: 1.01
~SETUP-NMT.TP2~ #1 #0 // Reisender aus der Kneipe zur Unbekannten Melodie
~BW_HERBS/SETUP-BW_HERBS.TP2~ #2 #0 // Kraeuter und Zaubertraenke Add-in (BG1 / BG1Tutu / BGT) von Baronius: v1.0.3 BWP Tweak
~SETUP-THALAN.TP2~ #3 #0 // Thalantyr - Item Upgrade : 3.7
~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #0 // Lost Items
~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #1 // Xan has Sorcerer class
~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #2 // Monk +3 AC and +1 THAC0 Bonus
~BG1NPC.TP2~ #2 #0 // BG1 NPC Project : modifications necessaires: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #1 // BG1 NPC Project : bavardages, quetes et interjections: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #2 // BG1 NPC Project : donner a Edwin son portrait de BG2: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #3 // BG1 NPC Project : donner a Imoen son portrait de BG2: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #4 // BG1 NPC Project : donner a Jaheira son portrait de BG2: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #5 // BG1 NPC Project : donner a Minsc son portrait de BG2: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #6 // BG1 NPC Project : donner a Viconia son portrait de BG2: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #7 // BG1 NPC Project : donner a Kivan son portait issu du mod „Kivan and Deheriana Companions“: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #8 // BG1 NPC Project : ajouter des portraits de PNJs non-recrutables pour les dialogues et les quetes: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #9 // BG1 NPC Project : romance d’Ajantis, elements de base (contenu adolescent): v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #10 // BG1 NPC Project : romance de Branwen, elements de base (contenu adolescent): v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #11 // BG1 NPC Project : romance de Coran, elements de base (contenu adulte): v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #12 // BG1 NPC Project : romance de Dynaheir, elements de base (contenu adolescent): v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #13 // BG1 NPC Project : relation avec Shar-Teel, elements de base (contenu adulte): v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #14 // BG1 NPC Project : romance de Xan, elements de base (contenu adolescent): v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #15 // BG1 NPC Project : conflits de romance pour personnage feminin, Ajantis - Xan - Coran: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #17 // BG1 NPC Project : emplacement initial d’Alora -> Alora apparait a la Maison des Merveilles: v20

~BG1NPC.TP2~ #2 #25 // Accelerateur de bavardages par Jason Compton: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #27 // BG1 NPC Project : ajustement de reputation grace a des bardes: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #30 // BG1 NPC Project : ajustements du journal de Sarevok -> Journal de Sarevok enrichi par SixofSpades: v20
~BG1NPC.TP2~ #2 #200 // BG1 NPC Project : dialogues inities par le joueur: v20
~BG1NPCMUSIC/BG1NPCMUSIC.TP2~ #0 #0 // The BG1 NPC Project Music Pack -> Install All Audio: v5
~SETUP-INDINPC.TP2~ #3 #0 // Indira NPC f□r BGT-WeiDU
~MUR'NETH.TP2~ #4 #0 // Der Mur'Neth NPC mod für Baldur's Gate Tutu von Baldur oder Baldur's Gate Trilogy-WeiDU : v9
~MULGOREXAVIANPC/SETUP-MULGOREXAVIANPC.TP2~ #1 #0 // Mulgore und Xavia NPCs f□r BGT-WeiDU und Tutu, v5
~XANBG1FRIEND/SETUP-XANBG1FRIEND.TP2~ #2 #0 // Xan's friendship path for BG1, v6
~CORANBGFRIEND/CORANBGFRIEND.TP2~ #1 #0 // Coran's Extended BG Friendship Talks, v1, 20. Oktober 2007: v3
~AJANTISBG1/SETUP-AJANTISBG1.TP2~ #0 #0 // Installs Ajantis BG1 Expansion Modification: 5
~SETUP-ACBRE.TP2~ #0 #0 // Breagar: Inhalte: 6.05
~SETUP-FINCHNPCV3.TP2~ #3 #0 // Fink NPC für Tutu v3.0: LW-BGT v1.1
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #0 // Gavin NPC for Tutu and BGT, 14April2008: v8
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #1 // Gavin: Romance (mature content): v8
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #2 // Gavin: Flirts (adult content): v8
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #4 // Gavin: Alternate Portraits -> Original portrait by berelinde (default): v8
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #10 // Gavin: Player Initiated Dialogue: v8
~HUPLE_NPC/SETUP-HUPLE_NPC.TP2~ #2 #0 // Huple, der vorübergehende NPC : v1.0
~HUPLE_NPC/SETUP-HUPLE_NPC.TP2~ #2 #1 // Huples Dialoge: v1.0
~CHAOSKNIGHT/SETUP-CHAOSKNIGHT.TP2~ #1 #0 // Installation of the Chaos Knight Kit for BGT
~ASKARIA/SETUP-ASKARIA.TP2~ #1 #0 // Adds a Quest mod for BGT user: v1.3
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #0 // Wiederherstellung des zweiten Levels der Eisinsel: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #1 // Das geheimnisvolle Flaeschchen: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #2 // Zusaetzliche Begegnung mit Elminster: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #3 // Angelo bemerkt Shar-Teel: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #8 // Safanas Flirten: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #9 // Angemessene Belohnung von Albert und Rufie: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #10 // Entar Silberschild in seinem Haus postieren: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #11 // Scar und Sashenstars Tochter: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #12 // Quoningar, der Kleriker: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #13 // Shilo Chen und die Ogermagi: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #14 // Edie, der Bewerber fuer die Haendlerliga: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #15 // Verstaerkungstruppen fuer die Soeldner der Flammenden Faust: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #16 // Korrekturen von Kreaturen: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #17 // Wiederherstellung von Kreaturen: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #18 // Wiederherstellung von Namen der Kreaturen : v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #19 // Wiederherstellung von kleineren Dialogen: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #20 // Wiederherstellung von Toenen: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #21 // Korrekturen und Wiederherstellungen von Laeden, Tavernen und Wirtshaeusern: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #22 // Korrekturen und Wiederherstellungen von Gegenstaenden: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #23 // Korrekturen und Wiederherstellungen von Gebieten: v13
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #24 // Bleibende Leichname: v13
~SETUP-BGSPAWN.TP2~ #1 #0 // Das BGSpawn System basiert auf Stufen und Anzahl der Gruppenmitglieder (ANMERKUNG: Benoetigt Baldurs Gate Trilogy - BGT): 1.11
~SETUP-BGSPAWN.TP2~ #1 #1 // Waehlt die Zeit zwischen den Re-Spawns: 1.11
~SETUP-BGSPAWN.TP2~ #1 #3 // BGSpawn Zufallsbegegnungen zwischen den Gebieten (ANMERKUNG: Benoetigt Baldurs Gate Trilogy - BGT): 1.11
~SETUP-BGSPAWN.TP2~ #1 #2 // Vampirwolfslord (inspiriert von DavidW Wolf von Ulcaster) ANMERKUNG: Dies aendert einige Vampirwoelfe im Spiel. Diese werden vom BGSpawn-System verwendet.: 1.11
~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~ #0 #1 // Add BG1 missing normal & magical weapons: v1.06
~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~ #0 #2 // Add BG1 missing unique weapons: v1.06
~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~ #0 #3 // Randomized assignment of BG1 missing unique weapons: v1.06
~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~ #0 #301 // RP fixes: v1.06
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #0 // Item Revisions by Demivrgvs: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1 // Masterwork Weapons: V3 Beta 1.6
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #6 // RESTORED DAK'KON'S BLADE: BG2Fixpack adaption
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #1 // Tales of Anegh (WeiDU): v2.3
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #10 // Creature Balancing: v2.3
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #20 // AREA Balancing: v2.3
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #30 // Dialog & Script Balancing: v2.3
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #40 // Stores Balancing: v2.3
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #50 // Item Balancing: v2.3
~GBTHFKP/GBTHFKP.TP2~ #1 #0 // Erweiterte Diebesgilde: v2.20
~AJOCMOD/SETUP-AJOCMOD.TP2~ #3 #0 // AjocMod Weidu: v1.6.5
~SETUP-TTSQ.TP2~ #2 #0 // Die Suche nach der gefolterten Seele - WeiDU: v7

~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #0 // A Z-rated Adventure - an IM4 Non-Entry: v6
~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #1 // The Promise of a Troll: v6
~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #2 // A Bhaalspawn's Best Friend: v6
~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #3 // Under Her Spell: v6
~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #4 // Forgery: v6
~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ #0 #5 // Character Medley: v6
~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #0 // PlanarSphereMod v2.6a: v2.6c BWP Fix to v2.6e
~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #1 // Planar Sphere Store: v2.6c BWP Fix to v2.6e
~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #2 // Waukeen's Promenade Store: v2.6c BWP Fix to v2.6e
~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #3 // Planar Sphere Return v2: v2.6c BWP Fix to v2.6e
~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #0 #0 // The curse of Mprolla the spammer: 2.04 BWP Fix
~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #0 #1 // The curse of Mprolla the cheater: 2.04 BWP Fix
~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #0 #2 // A large battle: 2.04 BWP Fix
~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #0 #3 // Underdark Mage Duel: 2.04 BWP Fix
~BWQUEST.TP2~ #2 #0 // Schwarze Rose Teil I: Marktpreise
~C#SB_SILBER/SETUP-C#SB_SILBER.TP2~ #1 #0 // Silberdrachenblut - Quest Add-On von Gandalf the white: 10
~SETUP-SPGAUNT.TP2~ #0 #0 // Spellhold Gauntlet
~SETUP-SPGAUNT.TP2~ #0 #1 // Irenicus Waiting in Spellhold
~SETUP-SPGAUNT.TP2~ #0 #3 // Interjections for Spellhold Gauntlet (dialogue by Liam)
~TOD/SETUP-TOD.TP2~ #5 #0 // Der Turm der Täuschung (Benötigt Thron des Bhaal): v3.3.1 BWP Fix
~TOD/SETUP-TOD.TP2~ #5 #1 // Verbesserter Wächter des Astralsplitters: v3.3.1 BWP Fix
~TOD/SETUP-TOD.TP2~ #5 #2 // Begegnung mit Ustrain: v3.3.1 BWP Fix
~DC/SETUP-DC.TP2~ #2 #0 // Dungeon Crawl, v5
~ASSASSINATIONS/SETUP-ASSASSINATIONS.TP2~ #3 #0 // Assassinations Mod for Baldur's Gate II, v8
~SETUP-1SYLM.TP2~ #0 #0 // Sylmar - Elves vs Orcs: v1.025 BWP Fix
~SOVEREIGN/SETUP-SOVEREIGN.TP2~ #0 #0 // Er'vonyrah - The Sovereign's Song - Pieœñ W³adaj¹cej
~SOVEREIGN/SETUP-SOVEREIGN.TP2~ #0 #1 // Historia pewnego Kronikarza
~TOTDG/SETUP-TOTDG.TP2~ #1 #0 // Farben der Unendlichkeit: Die Gaerten der Tiefe
~TOTDG/SETUP-TOTDG.TP2~ #1 #1 // NPC Reactions (Aerie, Viconia, Jaheira, Anomen, Haer'Dalis, Keldorn)
~TOTDG/SETUP-TOTDG.TP2~ #1 #2 // Fügt die Gärten der Tiefe zur Worldmap hinzu - empfohlene Komponente. Wenn diese Komponente aufgrund einer Inkompatibilität nicht installiert werden kann, überspringt diese.
~INNERSHADE/SETUP-INNERSHADE.TP2~ #0 #0 // Colours of Infinity: Innershade
~INNERSHADE/SETUP-INNERSHADE.TP2~ #0 #2 // Talks for original Bioware NPCs
~INNERSHADE/SETUP-INNERSHADE.TP2~ #0 #6 // Add Innershade to Worldmap (You *must* pick one of these components, otherwise the mod won't run as it should.) -> Add Innershade to BP-BGT-Worldmap.
~WHITEQUEEN/WHITEQUEEN.TP2~ #0 #0 // Colours of Infinity - The White Queen
~RUKRAKIA/SETUP-RUKRAKIA.TP2~ #0 #0 // „·çÅ©¶óÅ°¾Æ NPC Romance ¸ðµå (TOB only)“
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #0 // Detectable Spells (Für alle Komponente, 'Der Zielort eines Untoten' ausgenommen, notwendig): v2 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #1 // Das Geheimnis der Trollhöhle: v2 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #2 // Der Duft des Schwarzen Lotus: v2 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #3 // Der Zielort eines Untoten: v2 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #4 // Die Leiden eines Hexenmeisters: v2 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #5 // Die Bitte einer edlen Dame: v2 BWP Fix
~DEVIN/SETUP-DEVIN.TP2~ #0 #0 // Devin : version Beta 0.00
~EILISTRAEE/SETUP-EILISTRAEE.TP2~ #0 #0 // Eilistraee's Song
~EILISTRAEE/SETUP-EILISTRAEE.TP2~ #0 #2 // Worldmap addition -> Add Eilistraee's Clearing to BP-BGT-Worldmap
~DQ/SETUP-DQ.TP2~ #0 #0 // Core Files: Fishing for Trouble by Yovaneth: v1.1.1
~DQ/SETUP-DQ.TP2~ #0 #1 // Optional: Major character portraits: v1.1.1
~DQ/SETUP-DQ.TP2~ #0 #2 // Optional: Add Fishing for Trouble to BP-BGT-Worldmap: v1.1.1
~SETUP-AZENMOD.TP2~ #2 #0 // Azengaard Tactical Encounter (erebusant's Umarbeitung): v5
~SETUP-AZENMOD.TP2~ #2 #1 // Verbesserte Handelstreff Gruft: v5
~SETUP-AZENMOD.TP2~ #2 #2 // Verbessertes Schloss des Irenicus: v5
~SETUP-COM_ENCOUNTERS.TP2~ #2 #0 // Chosen of Mystra's Encounters (benötigt Thron des Bhaal): v1.04 BWP Fix
~SETUP-DSOA.TP2~ #2 #1 // Schwieriger brauner Drache: v2.2.4 BWP Fix
~SETUP-DSOA.TP2~ #2 #4 // Geisterschattendrachen: v2.2.4 BWP Fix
~SETUP-DSOA.TP2~ #2 #6 // Grothgar der Rote Drachen: v2.2.4 BWP Fix
~SETUP-DSOA.TP2~ #2 #8 // Fluch des Untergrund Schattenfuersten: v2.2.4 BWP Fix
~SETUP-DOFD.TP2~ #2 #0 // DofD: v3
~IMPASYLUM/SETUP-IMPASYLUM.TP2~ #2 #0 // Improved Asylum Mod for BG2:ToB: v0.96
~IMPASYLUM/SETUP-IMPASYLUM.TP2~ #2 #1 // Spellhold Lich: v0.96
~IMPASYLUM/SETUP-IMPASYLUM.TP2~ #2 #2 // Improved Player Scripts: v0.96
~SETUP-FIRKRAAG.TP2~ #2 #0 // Super Firkraag Mod für BG2
~SETUP-IMNESVALE.TP2~ #0 #1 // Install Imnesvale Mod -> Hard: v1 BWP Fix
~SETUP-DNT.TP2~ #0 #0 // ÖÇ´úÓëµØÏÂ³ÇMOD v0.9 by Viracocha
~ARENA/SETUP-ARENA.TP2~ #0 #0 // The Arena Project
~SETUP-UOT.TP2~ #0 #0 // Umbra of T.R.O.W.

~AM/AM.TP2~ #2 #0 // Alex Macintosh PC-Konvertierung von MTS: v4
~BAGBONUS/BAGBONUS.TP2~ #2 #0 // Bonus Tränkebehälter und Munitionsgürtel für Deidres Laden: v1.0.4
~SETUP-RGENIE.TP2~ #6 #0 // Ribalds Flaschengeist
~SETUP-BOM.TP2~ #1 #0 // Boards of Magick Itempack!: v2.0 BWP Fix
~SETUP-BG2SOA.TP2~ #0 #1 // Adds Items from Baldurs Gate to SoA -> Improved Mencar Pebblecrusher (Not so cheesy method)
~FR_ROV/SETUP-FR_ROV.TP2~ #0 #0 // Freedom's Reign (SoA or ToB): v7.1
~FR_ROV/SETUP-FR_ROV.TP2~ #0 #1 // Reign of Virtue (ToB): v7.1
~SETUP-HEARTWOOD.TP2~ #3 #0 // Herz des Waldes (WeiDU-version): v6
~BW_HERBS_BG2/SETUP-BW_HERBS_BG2.TP2~ #1 #0 // Kraeuter und Zaubertraenke Add-in fuer BG2 von Baronius: v1.0.4 BWP Fix and BWP Tweak
~SETUP-VOLCANO.TP2~ #1 #0 // Improved Volcano! Pack: v2.0
~SETUP-KWOLF.TP2~ #0 #0 // KWolf - new NPC (WeiDU): v1.1
~SETUP-MUNCHMOD.TP2~ #0 #0 // Munchmod: v3.3 BWP Fix
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #0 // Verbesserter Gürtel der Stärke
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #1 // Patricks Kettenhemd
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #2 // Schwächerer Spiegelumhang
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #3 // Ersetzt Crom Faeyr
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #4 // Reparierte Drachenschuppenrüstung
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #5 // Ring der Macht
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #6 // Verbesserter Anomens Ring
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #7 // Schwächere Göttliche Rage
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #8 // BG1 Ring der Zauberei
~SETUP-ROLLES.TP2~ #1 #0 // Rolles Safyer
~SETUP-ROLLES.TP2~ #1 #1 // Bag of Holding in Irenicus Dungeon
~RTTITEMPACK/RTTITEMPACK.TP2~ #3 #0 // Das RTT Gegenstaende Pack installieren? **Die Gegenstaende werden zu Ribalds speziellen Gegenstaenden (Abenteurer Markt, Waukeen's Promenade) nach der Zauberfeste hinzugefuegt.**: v1.2
~RUAD/SETUP-RUAD.TP2~ #2 #0 // Ruad Ro'fhessa (SvA): v26
~RUAD/SETUP-RUAD.TP2~ #2 #1 // Ruad Ro'fhessa (TdB): v26
~TZSHOP01/SETUP-TZSHOP01.TP2~ #1 #0 // Der großartige Zauberladen: v6
~ABYSTORE/ABYSTORE.TP2~ #5 #0 // Laden mit ungewöhnlichen Gegenständen: v3.0 BWP Fix
~SETUP-UNDERREP.TP2~ #4 #0 // Underepresented Items from Icewind Dale 2: v6 BWP Fix
~SETUP-ITEMUPGRADE.TP2~ #2 #10 // Verbesserte Ausrüstung für 'Die Schatten von Amn' -> Revised consistency plus version: v39
~SETUP-ITEMUPGRADE.TP2~ #2 #11 // Verbesserte Ausrüstung für 'Thron des Bhaal' -> Revised consistency plus version: v39
~SPITEMS/SETUP-SPITEMS.TP2~ #0 #2 // Davoran's Spell Pack
~SPITEMS/SETUP-SPITEMS.TP2~ #0 #3 // Shadow Daemon's Spells Pack
~CLIFFKEY/SETUP-CLIFFKEY.TP2~ #1 #1 // A Mod for the Orderly - Ein Schluesselring fur Faerun! Bitte die Readme lesen um mehr ueber die nachfolgenden Einstellungen zu erfahren. -> Consistency Plus Version: v5
~SETUP-BLOODMORT.TP2~ #2 #0 // Neuer Zauber - Blut des Maertyrers: v6
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #0 // Zusätzlicher Händler mit neuen Gegenständen: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #1 // Verbesserte Zwischenrufe der Gruppenmitglieder: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #2 // Leitfäden und Handbücher: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #4 // Zusätzliche Portraits: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #5 // Verlorene Gegenstandsbeschreibungen: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #6 // Drachengarnitur & Ruhm des Balduran (TdB): v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #7 // Neue Rassenfeinde: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #18 // Verschiedene Verbesserungen: v1.1
~SETUP-FOODMOD.TP2~ #2 #0 // Chosen of Mystra's Food and Herbal Mod (Requires Throne of Bhaal): v1.03
~RUPERT/SETUP-RUPERT.TP2~ #0 #0 // Rupert the Dye Merchant (for BG2 or TuTu/BGT): v2.1
~SETUP-VOLCANICARMOURY.TP2~ #0 #0 // Volcanic Armoury [Version 1.4]
~SETUP-ROTBARMORSET.TP2~ #1 #0 // Realm of the Bhaalspawn Armor Set: v1.0 BWP Fix
~STUFFOFTHEMAGI/SETUP-STUFFOFTHEMAGI.TP2~ #0 #0 // Stuff of the Magi: v4
~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~ #0 #11 // Rod of Refuge
~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~ #0 #13 // Butter Knife of Balduran
~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~ #0 #14 // Hackmaster +12
~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~ #0 #15 // Scipio's Barrel
~BOLSA/BOLSA.TP2~ #1 #0 // Bolsa: v4.1
~CHARLI/SETUP-CHARLI.TP2~ #1 #0 // Charli, the Middleman: v2.3
~SETUP-DARRON.TP2~ #3 #0 // Darron: v1.6
~NANSTEIN/NANSTEIN.TP2~ #2 #0 // Nanstein, Chief Mage Engineer of Mountain Sansimportance: V1.3
~MHORAM/MHORAM.TP2~ #1 #0 // Mhoram NPC: v2.3
~SETUP-VENDEDOR_DLAN.TP2~ #0 #0 // Vendedor DLAN para SoA v6.1
~SETUP-VENDEDOR_DLAN.TP2~ #0 #1 // Vendedor DLAN para ToB v6.1
~RECARGA.TP2~ #1 #0 // Recarga: v2.1
~ALCHEMY/SETUP-ALCHEMY.TP2~ #1 #0 // Jan Jansens Alchemie: v6
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #4 // Creslyns Gegenstände für BG2 : v8

~MERSKSTORE/SETUP-MERSKSTORE.TP2~ #2 #0 // Mersetek: V1.1
~MYSTIGAN/SETUP-MYSTIGAN.TP2~ #4 #0 // Mystigan der Händler (TdB erforderlich)
~SETUP-LAVAIT.TP2~ #0 #0 // LavaIt! - BG2
~SETUP-OLDMODSPACK.TP2~ #0 #0 // OldModsPack - items, spells and shops: v2
~SETUP-RFWIP.TP2~ #0 #0 // Revised Forgotten Wars Projects: Item Pack V0.1
~SETUP-HOUYI.TP2~ #0 #0 // ºóÞÈµÄ¸ß¼¶¼ýÊõÉÌµêv1.0
~SETUP-YLITEMS.TP2~ #0 #0 // YLITEMS
~DRAGONSUMMON/SETUP-DRAGONSUMMON.TP2~ #0 #0 // Dragon Summoning Spell: v1
~SETUP-DSR.TP2~ #4 #0 // Daemonen-Beschwoerungs-Ritual (WeiDu): v6
~SETUP-BBBKBG.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBBKBG1, BBBKBG2, BBBKBG3, BBBKBG4, BBBKBG5, BBBKBG6, BBBKBG7, BBBKBG8, BBBKBG9 - Book Bag
~SETUP-BBPBAG.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBPBAG1, BBPBAG2, BBPBAG3, BBPBAG4, BBPBAG5, BBPBAG6, BBPBAG7, BBPBAG8, BBPBAG9 - Potion Bag
~SETUP-BBQUIV.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBQUIV1, BBQUIV2, BBQUIV3, BBQUIV4, BBQUIV5, BBQUIV6, BBQUIV7, BBQUIV8, BBQUIV9 - Quiver
~SETUP-BBQUIVB.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBQUIVB1, BBQUIVB2, BBQUIVB3, BBQUIVB4, BBQUIVB5, BBQUIVB6, BBQUIVB7, BBQUIVB8, BBQUIVB9 - Bolt Quiver
~SETUP-BBQUIVC.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBQUIVC1, BBQUIVC2, BBQUIVC3, BBQUIVC4, BBQUIVC5, BBQUIVC6, BBQUIVC7, BBQUIVC8, BBQUIVC9 - Ammunition Belt
~SETUP-BBSCCS.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBSCCS1, BBSCCS2, BBSCCS3, BBSCCS4, BBSCCS5, BBSCCS6, BBSCCS7, BBSCCS8, BBSCCS9 - Scroll Case
~SETUP-BBSCARDR.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBSCARDR - Scimitar of the Arch-Druid
~MUSICA.TP2~ #2 #0 // Die Musik der Reiche: v2.0
~SWORDAP/SETUP-SWORDAP.TP2~ #2 #0 // Verbesserte Haer'Dalis' Schwerter (Special für Kania): v2
~PORTABLEHOLE/SETUP-PORTABLEHOLE.TP2~ #0 #0 // The Portable Hole: 0.3
~SETUP-RENAL.TP2~ #1 #0 // Sir Renal
~SETUP-TROVADOR.TP2~ #0 #0 // Trovador: v2.4
~HAENDLERMOD.TP2~ #0 #0 // Haendlermod: 1
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #0 // Black Wolf Talisman
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #1 // Chain of Drakkas' Fury
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #2 // House of Despana Insignia
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #3 // Kegsplitter of Shaengarne Ford
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #4 // Kresselack's Full Plate Mail
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #5 // Mantle of the Coming Storm
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #6 // SkullFlail
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #7 // Spear of White Ash
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #8 // Twelve Paces
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #9 // Belib's Everlasting Torch
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #10 // Binding Sash of the Black Raven
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #11 // Young Ned's Knucky
~SETUP-AMBER.TP2~ #1 #0 // Amber. NPC-Mod für BG2:SvA: v2.6 BWP Fix
~SEVERIAN/SETUP-SEVERIAN.TP2~ #0 #0 // SEVERIAN DE DEMERYA V.02 (BETA VERSION) Auteur : Coyote Website : http://www.coyotestudios.fr/ Contact : http://www.coyotestudios.fr/contact_5043.htm Livre d'or : http://www.coyotestudios.fr/livre_d_or__5035.htm Installation ToB requise! Consultez le ReadMe! © Copyright COYOTE STUDIOS 2010: v0.2 BWP Fix
~SETUP-BTL.TP2~ #0 #0 // Beyond the Law - Kova & Kiyone: v1.35 BWP Fix
~SETUP-BTL.TP2~ #0 #1 // Alternate Soundset for Kiyone - Female4: v1.35 BWP Fix
~SETUP-BTL.TP2~ #0 #2 // Better Balanced BTL Items: v1.35 BWP Fix
~SETUP-BTL.TP2~ #0 #3 // Portraits for Minor Non-Joinable BTL NPCs: v1.35 BWP Fix
~C#AJANTIS_SVA/SETUP-C#AJANTIS_SVA.TP2~ #0 #0 // Sir Ajantis NPC fuer BGII-SvA: open Beta 0.2.20
~TASHIA/SETUP-TASHIA.TP2~ #0 #0 // Tashia NPC Mod -> Full version (ToB required): v1.3 BWP Fix
~TASHIA/SETUP-TASHIA.TP2~ #0 #2 // Tashia Add-on Pack by Bri and Lord Ernie (English only, Tashia ToB Required) -> Action Style dialogues: v1.3 BWP Fix
~SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #0 // Kivan of Shilmista: v13
~SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #2 // Select Deheriana's Class -> Wild Mage: v13
~SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #6 // Select Kivan's Portrait -> Install Herd's Alternative Portrait for Kivan.: v13
~SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #7 // Install ToB Portion of the Mod: v13
~SETUP-FADE.TP2~ #0 #0 // Fade: An NPC for Baldur's Gate II
~SETUP-KIDO.TP2~ #0 #0 // Kido the Jester (Requires Throne of Bhaal): v7.0 BWP Fix
~SETUP-KIDO.TP2~ #0 #3 // Which of Kido's portraits do you wish to install? -> Kido's old portraits (of version 1.0 till 2.1)?: v7.0 BWP Fix
~SETUP-ARIENA.TP2~ #0 #0 // Ariena the Half-orc (Requires Throne of Bhaal): v2.2 BWP Fix
~SETUP-ARIENA.TP2~ #0 #1 // Which of Ariena's portraits do you wish to install? -> Default portraits?: v2.2 BWP Fix
~SETUP-KINDREK.TP2~ #0 #0 // Kindrek v2.4 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin
~KITANYA/SETUP-KITANYA.TP2~ #0 #0 // Kitanya Conversation/Romance Mod for BG2: v6.2.2 BWP Fix
~STAR.TP2~ #1 #0 // SilverStar Mod: v1.92 BWP Fix
~SETUP-VALEN.TP2~ #3 #0 // Valen: v45 BWP Fix

~XAN/SETUP-XAN.TP2~ #0 #0 // Xan NPC MOD for Baldur's Gate II, v9
~XAN/SETUP-XAN.TP2~ #0 #3 // Install alternate class for Xan? -> Change Xan's class to Sorcerer
~XAN/SETUP-XAN.TP2~ #0 #5 // BG1-style flaming swords
~XANBG2VOICE/SETUP-XANBG2VOICE.TP2~ #0 #0 // Xan's BG2 voice for BG1, v2
~YASRAENA/SETUP-YASRAENA.TP2~ #1 #0 // Yasraena (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin und Sillara: v12
~SETUP-ALORA.TP2~ #1 #0 // Chosen of Mystra's Alora NPC Mod (Benoetigt Thron des Bhaal): 1.4
~AURENASEPH/SETUP-AURENASEPH.TP2~ #1 #0 // Auren Aseph V7.2 für BG2:ToB
~THAEL/THAEL.TP2~ #1 #0 // THAEL, Elfen Magier/Dieb und VELVEVLOS, das Blutige Blatt: v2.32
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #0 // Hanna NPC (Setzt TdB voraus): v2.4
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #1 // Erweiterte De´Arnise Festung: v2.4
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #3 // Verbesserter Höllendschinn: v2.4
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #4 // Verbesserter Drachen des Irenicus: v2.4
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #5 // Verbesserter Höllendrache: v2.4
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #6 // verbesserte Krypta der Karawanserei : v2.4
~SETUP-KIM.TP2~ #1 #0 // Kim fur BG2: SOA (ToB: benotigt) Version 1.62d
~SETUP-KIM.TP2~ #1 #1 // Installation der angepassten Axt
~SETUP-LESTER.TP2~ #1 #0 // Lester der NPC für BGII: v0.8 BWP Fix
~TIAX/SETUP-TIAX.TP2~ #0 #0 // Tiax NPC MOD for Baldur's Gate II, v1
~SARAHTOB/SETUP-SARAHTOB.TP2~ #0 #0 // Sarah NPC Romance Mod for BG2:ToB: 3.1 BWP Fix
~SETUP-HUBELPOT.TP2~ #0 #0 // SConrad's IM6-entry: Hubelpot Thistledown, the Vegetable Merchant NPC-mod: v1.0 BWP Fix
~SETUP-HUBELPOT.TP2~ #0 #1 // Hubelpot's Kit -> Default kit, the Totemic Druid: v1.0 BWP Fix
~ANGELO/SETUP-ANGELO.TP2~ #0 #0 // Angelo NPC MOD for Baldur's Gate II, v4
~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~ #0 #0 // Vampire Tales (Requires Throne of Bhaal)
~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~ #0 #1 // Improved Cult of the Unseeing Eye
~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~ #0 #2 // Improved Harper Fight
~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~ #0 #3 // CoM Store 1
~SETUP-NIKITA.TP2~ #0 #0 // Nikita NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)
~TOUCHED/SETUP-TOUCHED.TP2~ #0 #0 // Touch the Moon NPC (Requires Throne of Bhaal)
~TOUCHED/SETUP-TOUCHED.TP2~ #0 #1 // Install Wild Elf Fighter Kit
~NINDE/NINDE.TP2~ #0 #0 // Ninde NPC Mod for BGII: SoA: v1.1
~XULAYE/XULAYE.TP2~ #0 #0 // Xulaye NPC Mod for BG2:SoA: v1 BWP Fix
~XULAYE/XULAYE.TP2~ #0 #1 // Xulaye's Player Initiated Dialogues: v1 BWP Fix
~XULAYE/XULAYE.TP2~ #0 #2 // Korgan Fights at the Pits: v1 BWP Fix
~HALDAMIR/SETUP-HALDAMIR.TP2~ #0 #0 // Haldamir: v2
~AVIM/SETUP-AVIM.TP2~ #0 #0 // Avi Maya NPC SoA/ToB: v6.0 BWP Fix
~SAERILETH/SETUP-SAERILETH.TP2~ #1 #0 // Saerileth (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin und Sillara: v15
~SKIE/SETUP-SKIE.TP2~ #0 #0 // Skie NPC - BG2
~WORGAS/WORGAS.TP2~ #0 #0 // Worgas: Beta v1.1 BWP Fix
~WORGAS/WORGAS.TP2~ #0 #1 // Boo as Familar: Beta v1.1 BWP Fix
~TYRISFLARE/SETUP-TYRISFLARE.TP2~ #0 #0 // Tyris Flare NPC: v4
~VARSHOON/SETUP-VARSHOON.TP2~ #0 #0 // Varshoon - an illithid NPC for BG2
~VARSHOON/SETUP-VARSHOON.TP2~ #0 #1 // New paperdoll for illithids (inventory illustration)
~GAVIN_BG2/SETUP-GAVIN_BG2.TP2~ #0 #0 // Gavin for BG2: 20111016 TOB
~GAVIN_BG2/SETUP-GAVIN_BG2.TP2~ #0 #1 // Gavin heals the PC when below 50% health (Can be disabled or enabled via player-initiated dialogue): 20111016 TOB
~GAVIN_BG2/SETUP-GAVIN_BG2.TP2~ #0 #2 // Multi-romance cheat -> Normal romance kills: 20111016 TOB
~SETUP-GAVIN_KICKOUT_HOTFIX.TP2~ #0 #0 // Gavin for Tutu/BGT Kick-out Hotfix: kickout_hotfix
~SETUP-GAVIN_BG2_BGT.TP2~ #0 #0 // BGT Hot-Fix for BG2 Gavin
~DARIAN/DARIAN.TP2~ #0 #0 // Darian NPC Mod for BGII: SoA & ToB: 1
~AEON/SETUP-AEON.TP2~ #0 #0 // Aeon - BG2
~AEON/SETUP-AEON.TP2~ #0 #1 // Talk between Aeon and Xan. This component require installed Xan BG2 NPC by Kulyok.
~AEON/SETUP-AEON.TP2~ #0 #2 // Pool of Radiance: Ruins of Myth Drannor - item pack for BG2 (Caution! Items still need some fixing, but you may install the component - it won't damage the game)
~YVETTE/SETUP-YVETTE.TP2~ #0 #0 // Yvette Romance - BG2 Romance Character
~YVETTE/SETUP-YVETTE.TP2~ #0 #1 // Yvette Romance - alternative class (Pure Heartwarder)
~SETUP-ALASSA.TP2~ #1 #0 // Alassa NPC: v2
~ALLISON/SETUP-ALLISON.TP2~ #2 #0 // Allison (One-Day NPC) v1.6: v1.8 BWP Fix
~SETUP-ANISHAI.TP2~ #1 #0 // Anishai one-day NPC: v1.5
~SETUP-BONSBRUCEV2.TP2~ #0 #0 // Bons's Bruce The Cockney Barfighter - A One-Day NPC: v2 BWP Fix
~SETUP-CASSIUS.TP2~ #1 #0 // Cassius NSC Mod (benoetigt Thron des Bhaal): v1.04
~SETUP-GHARETH.TP2~ #0 #0 // Ghareth NPC (Requires Throne of Bhaal): v0.91 BWP Fix
~SETUP-HESSANPC.TP2~ #0 #0 // Hessa NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)
~SETUP-JCBRUCE.TP2~ #0 #0 // Compton's Bruce the Cockney Barfighter (Requires TOB)
~SETUP-WIKAEDE.TP2~ #0 #0 // Wikaede by Moongaze: v3.4 Upgraded to Revisited v4.1
~SETUP-WILLYB.TP2~ #1 #0 // Willie Bruce (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin: v3.1
~SETUP-FOXMONSTER.TP2~ #1 #0 // Moddie, „das Fuchs-Monster in Eurem Rucksack“: v1.2
~SETUP-VILDRA.TP2~ #0 #0 // Vildra for BG2:SoA: v1.1

~SETUP-JANDOR.TP2~ #0 #0 // JandorNPC-WeiDU: v2
~SETUP-ELDOTH.TP2~ #1 #0 // Eldoth - Das Wiedersehen
~ROAR/SETUP-ROAR.TP2~ #1 #0 // Roar - ein schweigsamer Moench
~TEDDY/SETUP-TEDDY.TP2~ #1 #0 // Teddy - ein halborkischer Barbar
~SETUP-CWS.TP2~ #1 #0 // Cloakwood Squares — The Mod: v4
~JZ/SETUP-JZ.TP2~ #1 #0 // Die Jerry Zinger Show
~DEARNISE/SETUP-DEARNISE.TP2~ #0 #0 // de'Arnise Romance for Baldur's Gate II, v2
~CHLOE/CHLOE.TP2~ #0 #0 // Chloe NPC mod: v1.5
~SETUP-BANTERPACK.TP2~ #2 #0 // Pocket Plane Banter Pack für BG2: Schatten von Amn: v12 BWP Viconia BGT Fix
~SETUP-BANTERPACK.TP2~ #2 #2 // Pocket Plane Banter Pack für BG2: Thron des Bhaal: v12 BWP Viconia BGT Fix
~SETUP-BANTERPACK.TP2~ #2 #3 // Banter-Beschleuniger-Skript für TdB installieren? (Verringert den Abstand zwischen Unterhaltungen innerhalb der Gruppe.): v12 BWP Viconia BGT Fix
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #0 // - Erweiterte Dialoge der NPC's untereinander für SvA: 4
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #1 // - Dialoge Minsc/Aerie TdB: 4
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #2 // - Imoen Erinnerungsdialoge: 4
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #3 // - Anomendialog nach gemeinsamer Nacht: 4
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #4 // - Konflikte: 4
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #5 // Wiederhergestellte Interjektion von Aerie/Jaheira/Anomen im Unterreich: 4
~VICONIA/SETUP-VICONIA.TP2~ #0 #0 // Viconia Friendship: 3.1
~MAZZY/SETUP-MAZZY.TP2~ #0 #0 // Mazzy Friendship: 2
~YOSHIMO/YOSHIMO.TP2~ #0 #0 // Yoshimo Friendship Mod for BGII: SoA: 2
~YOSHIMOROMANCE/YOSHIMOROMANCE.TP2~ #0 #0 // Yoshimo Romance - additional romance for original BG2 non-player character
~YOSHIMOROMANCE/YOSHIMOROMANCE.TP2~ #0 #1 // Yoshimo additional talks for SoA. May be installed without or with romance (OPTIONAL)
~YOSHIMOROMANCE/YOSHIMOROMANCE.TP2~ #0 #3 // Yoshimo Romance - ToB part (OPTIONAL)
~SETUP-EDWINROMANCE.TP2~ #4 #0 // Edwin Romanze: v1.0.7 BWP Fix
~SETUP-EDWINTOB.TP2~ #4 #0 // Edwin Romanze ToB
~SETUP-EDWINTOB.TP2~ #4 #1 // Neues Ende der Viconia Romanze von Laufey
~SETUP-EDWINFLIRTS.TP2~ #1 #0 // Edwin Flirts 0.1b
~TSUJATHA/SETUP-TSUJATHA.TP2~ #1 #0 // Tsujatha (BG2:SvA und TdB NSC) von Sillara: v13
~IMOEN.TP2~ #3 #0 // 'Imoen Romance Add-on Mod BG2:SoA (ToB wird benötigt!) v1.201: v1.202Full BWP Fix
~ALCOOL/ALCOOL.TP2~ #1 #0 // A Night out in the Taverns: V0.11
~JANQUEST/SETUP-JANQUEST.TP2~ #2 #0 // Jans erweiterte Quest
~KORGAN/SETUP-KORGAN.TP2~ #4 #0 // Korgans Erlösung
~THEONEDRIZZT/SETUP-THEONEDRIZZT.TP2~ #1 #0 // THEONEDRIZZT: Drizzt in Drizztsaga and in Region of Terror combined into one
~LAVALYGAR/LAVALYGAR.TP2~ #0 #0 // LaValygar - new talks with Valygar Corthala
~GARRICK_FLIRT/SETUP-GARRICK_FLIRT.TP2~ #0 #0 // Garrick's Infatuation: 0917 beta
~YESLICKNPC/YESLICKNPC.TP2~ #0 #0 // Yeslick NPC for BGII: SoA
~CLIFFHISTORY/SETUP-CLIFFHISTORY.TP2~ #0 #0 // Cliffette's 'History' BWI contest entry: v2
~SETUP-CHIARA.TP2~ #0 #0 // Chiara - Ein Charakter aus dem Rosenranken-Forum: v1.02 BWP Fix
~SETUP-ELVAN-ALL.TP2~ #0 #0 // Elvanshalee fuer SoA oder ToB Pic von Kay Allen
~SETUP-ELVAN-ALL.TP2~ #0 #1 // Elvanshalee fuer Knight Kits Pic von Kay Allen
~SETUP-GOO.TP2~ #3 #0 // Goo, das Koerperlose Schwebende Auge: v6
~SETUP-HORACE.TP2~ #0 #0 // Horace - BGII: v1.71 BWP Fix
~SETUP-HORACE.TP2~ #0 #1 // Bone Collector: v1.71 BWP Fix
~SETUP-KARI.TP2~ #0 #0 // Kari The Koboldgirl (Created by Moongaze): v1.3b Upgraded to Moongaze's Kari v1
~SETUP-MALTHIS.TP2~ #0 #0 // Malthis, der Saebelrassler!: Version 2
~SBS.TP2~ #0 #0 // Summon Bhaalspawn: v3 BWP Fix
~SBS.TP2~ #0 #1 // Install Skie Portrait (Original Mod Portrait): v3 BWP Fix
~SETUP-VANIM.TP2~ #0 #0 // Ein neuer NPC: Vanim, ein beruechtigter Meuchelmoerder: v1.4 BWP Fix
~SETUP-BIDDE.TP2~ #0 #0 // Biddekelorak v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin
~AZURE/AZURE.TP2~ #0 #0 // Nature's Ally Druid kit(Required for NPC Azure): Beta v3 BWP Fix
~AZURE/AZURE.TP2~ #0 #1 // Azure NPC: Beta v3 BWP Fix
~SETUP-FRENNEDAN.TP2~ #0 #0 // Frennedan-Mod fuer Baldur's Gate II: 1.03
~MAWGULNPC/SETUP-MAWGULNPC.TP2~ #1 #0 // Mawgul NPC: v2.2
~ULDAR/SETUP-ULDAR.TP2~ #0 #0 // ULDAR, el Barbaro Semiorco: v0.77
~ROSE/SETUP-ROSE.TP2~ #0 #0 // Rose NPC for BG:T: v0.03 OPEN BETA
~SETUP-LARSHA.TP2~ #0 #0 // Larsha
~SETUP-RAZIEL.TP2~ #1 #0 // Raziel NPC: v1 BWP Fix
~QUAYLE/SETUP-QUAYLE.TP2~ #0 #0 // Quayle - BG2
~SETUP-GLORAN.TP2~ #0 #0 // Przylaczalny NPC Gloran
~SETUP-AUDEN.TP2~ #0 #0 // Auden for BG2:SOA
~STIVAN/SETUP-STIVAN.TP2~ #0 #0 // Stivan the Hunter -> Default portrait (Nix): Stivan the Hunter, version 0.90 beta
~BG1NPCSOA.TP2~ #0 #4 // Kagain
~BG1NPCSOA.TP2~ #0 #5 // Faldorn Makeover

~BG1NPCSOA.TP2~ #0 #7 // Xzar and Monty Murder Mysteries
~BG1NPCSOA.TP2~ #0 #10 // NPC Sounds
~BG1NPCSOA.TP2~ #0 #16 // Coran & Safana: ToB
~BG1NPCSOA.TP2~ #0 #17 // Xzar & Montaron: ToB
~SETUP-AIP.TP2~ #2 #0 // Abenteuer im Pfefferland: v5
~SDMODS/SDMODS.TP2~ #0 #0 // Shed's Mods
~SETUP-TURNIPGOLEM.TP2~ #1 #0 // Ruebengolem Begegnung: v4
~SETUP-MDX.TP2~ #2 #0 // Weihnachts Mod: v1.0.2
~HF_HHG/SETUP-HF_HHG.TP2~ #0 #0 // The Quest for the Holy Hand Grenade: v1.3
~QUALLOFIX/SETUP-QUALLOFIX.TP2~ #1 #0 // Lasst den Aaskriecher leben: 1.14
~CAL.TP2~ #4 #0 // Installieren von Cal(culator) Mod?
~SETUP-QUESTOR.TP2~ #2 #0 // Questor: Revised v1 BWP Fix
~SETUP-SNAKES.TP2~ #2 #0 // Die schlüpfrige Bedrohung (nur für BGII:TdB)
~CONTEST/SETUP-CONTEST.TP2~ #1 #0 // Dem Schattenlord abermals gegenüber
~SETUP-BWL_CONTEST.TP2~ #0 #0 // K'aeloree's BWL Contest Items
~THOGHMA/SETUP-THOGHMA.TP2~ #1 #0 // Suche im Dienst von Oghma: v1.6
~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ #4 #0 // Der Preis der Freundschaft: v5
~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ #4 #1 // Einige meiner besten Freunde sind Schleime: v5
~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ #4 #2 // Sie könnten den Zauber Kuhbeschwörung wiederherstellen, aber warum?: v5
~SKOOTERTHENPC/SETUP-SKOOTERTHENPC.TP2~ #0 #0 // Skooter The NPC Mod for BG2:SoA (retarded content: not intended for serious people)
~LUCY/SETUP-LUCY.TP2~ #1 #0 // Lucy der Lindwurm: v4
~CERBERUS/SETUP-CERBERUS.TP2~ #0 #0 // The Cerberus mod for BG2:SoA, version 1.04
~SETUP-SLANDOR.TP2~ #0 #0 // Der Minotaurus and Lilarcor
~ZALNOYA/SETUP-ZALNOYA.TP2~ #2 #0 // Zalnoya und die Schattendiebe
~ZALNOYA/SETUP-ZALNOYA.TP2~ #2 #1 // Fix für die Standard-Vampirbegegnungen
~SWYLIF/SWYLIF.TP2~ #0 #0 // Swylif NPC - an evil gnome who hates lettuce
~SAGAMAN/SETUP-SAGAMAN.TP2~ #0 #0 // Ulrien of Cormyr - SagaMaster
~NPC_TWEAK.TP2~ #2 #0 // Anomen: v5
~NPC_TWEAK.TP2~ #2 #1 // Cernd: v5
~NPC_TWEAK.TP2~ #2 #2 // Nalia: v5
~SETUP-UB.TP2~ #3 #1 // Die Suna Seni/Valygar-Beziehung: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #3 // „Katz und Maus“ (Bodhi jagt euch durch die Zauberfeste) von Ghreyfain: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #0 // Boo's Entführung von Cliffette: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #2 // Kalah und was ihm versprochen wurde: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #4 // Gorje Dunkelhügel und die erweiterte Illithium-Quest: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #5 // Die Pai'Na/Spinnenfluch-Quest: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #6 // Wiederhergestellter „Krummer Kranich“: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #7 // Wiederherstellung: Zufallsbegegnungen: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #8 // Artemis Entreri in Bodhis Lager: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #9 // Korrigierte „Schöpfungen“ Xzars: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #10 // Wiederhergestellte Höllenkreaturen, von SimDing0: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #12 // Wiederherstellung: Gegenstände: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #15 // Wiederherstellung von NPC-Porträts: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #16 // Korrigierte BAMs: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #17 // Korrigierte Namen und Biographien der Charaktere: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #18 // Wiederhergestellte kleinere Dialoge: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #19 // Wiederhergestellte Bhaalbrut-Kräfte, von David Gaider: v19 BWP Fix
~SETUP-UB.TP2~ #3 #21 // Thron des Bhaal: Kleine Wiederherstellungen: v19 BWP Fix
~GHOST/SETUP-GHOST.TP2~ #2 #0 // Geist - WeiDu-Version: v2.1
~SETUP-FAMILIARPACK.TP2~ #3 #0 // Vertrautentiere - WeiDU: v6
~VIC.TP2~ #0 #0 // Victor's Improved Races: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #1 // Victor's Wizards Know Better(have more Lore): v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #2 // Faithful Rogue Kit for BGII: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #3 // Lich Slayer Scimitar: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #4 // The Djin Merchant: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #5 // Burning Man kit for BG2(by Victor): v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #6 // Romance Friendly Imprisonment(by Galactygon): v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #7 // Lydia's scroll: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #9 // Victor's Special Encounters: v2.0 BWP Fix
~FADINGPROMISES/SETUP-FADINGPROMISES.TP2~ #2 #0 // Fading Promises Version 2 - 23Dec2007: v6
~SETUP-GMINION.TP2~ #0 #0 // gMinion v1.8: v2 BGT-Expansion_v2
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #0 // Spell Revisions: v3.1
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #10 // Deva and Planetar Animations: v3.1
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #20 // Mirror Image Fix: v3.1
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #30 // Dispel Magic Fix: v3.1

~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #40 // Cure Sleep Fix: v3.1
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #50 // Remove Disabled Spells from Spell Selection Screens: v3.1
~SETUP-FAIRYDRAGON.TP2~ #3 #0 // Spitzbübischer Feendrache: v6
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #0 // Generelle KI-Verbesserungen: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #1 // Kreatur- & Orts-Verbesserungen -> Alle Kreatur- & Orts-Verbesserungen: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-SEMI_MULTI_CLERICS.TP2~ #0 #0 // Semi-multi-clerics
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1116 // Battlefate
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1119 // Call Upon Faith
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1113 // Doom
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1105 // Entangle
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1131 // Faerie Fire
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1106 // Magical Stone
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1109 // Sanctuary
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1110 // Shillelagh
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1151 // Sunscorch
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1217 // Alicorn Lance
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1223 // Beast Claw
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1203 // Chant
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1206 // Flame Blade
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1242 // Moment
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1243 // Moon Motes
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1246 // Produce Flame
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1250 // Seeking
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1211 // Silence 15’ Radius
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1213 // Spiritual Hammer
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1302 // Call Lightning
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1328 // Cloudburst
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1336 // Elysium’s Tears
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1313 // Holy Smite, Unholy Blight
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1309 // Invisibility Purge
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1310 // Miscast Magic
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1347 // Mold Touch
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1348 // Moonblade
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1350 // Prayer
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1351 // Random Casualty
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1353 // Spike Growth
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1354 // Storm Shell
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1361 // Wheel of Bones
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1419 // Adamantite Mace
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1422 // Blood Rage
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1427 // Cloud of Pestilence
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1431 // Dimensional Folding
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1405 // Mental Domination
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1449 // Produce Fire
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1453 // Recitation
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1458 // Static Charge
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1459 // Thorn Spray
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1518 // Animal Rage
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1503 // Flame Strike
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1517 // Insect Plague
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1506 // Ironskin
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1535 // Produce Ice
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1539 // Shield of Lathander
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1540 // Smashing Wave
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1541 // Spike Stones
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1515 // Undead Ward
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1544 // Wall of Fire
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1603 // Blade Barrier
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1621 // Entropy Shield
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1628 // Hammer of Retribution
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1637 // Seclusion
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1614 // Sol’s Searing Orb
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1645 // Whirlwind
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1720 // Earthquake
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1705 // Fire Storm
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1740 // Greater Shield of Lathander

~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1743 // Mist of Eldath
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1716 // Spacewarp
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1728 // Implosion
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2102 // Armor
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2103 // Burning Hands
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2104 // Charm Person and Charm Person or Mammal
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2117 // Chill Touch
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2105 // Color Spray
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2107 // Friends
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2119 // Larloch’s Minor Drain
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2116 // Sleep
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2125 // Spook
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2217 // Agannazar’s Scorcher
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2203 // Detect Invisibility
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2204 // Fog Cloud
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2238 // Gedlee’s Electric Loop
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2224 // Glitterdust
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2240 // Hypnotic Pattern
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2207 // Knock
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2211 // Melf’s Acid Arrow
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2253 // Pyrotechnics (Wizard and Priest)
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2213 // Stinking Cloud
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2219 // Vocalize
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2215 // Web
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2331 // Blink
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2304 // Fireball
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2303 // Flame Arrow
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2317 // Ghost Armor
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2305 // Haste and Slow (required for component „Improved Haste“)
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2307 // Invisibility 10-foot radius
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2308 // Lightning Bolt
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2314 // Vampiric Touch
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2315 // Wraithform
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2401 // Confusion (Wizard and Priest)
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2402 // Dimension Door
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2412 // Minor Malison and Greater Malison
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2404 // Ice Storm
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2405 // Improved Invisibility
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2450 // Mordenkainen’s Force Missiles
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2413 // Otiluke’s Resilient Sphere
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2459 // Shout
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2425 // Wizard Eye
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2501 // Animate Dead (Wizard and Priest)
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2508 // Chaos
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2502 // Cloudkill
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2503 // Cone of Cold
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2506 // Domination
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2511 // Invulnerability to Normal Weapons and Invulnerability to Magical Weapons (formerly called Protection from Normal/Magical Weapons)
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2514 // Lower Resistance
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2505 // Shadow Door
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2549 // Shroud of Flame
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2615 // Chain Lightning
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2614 // Death Fog
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2605 // Death Spell
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2616 // Disintegrate
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2619 // Improved Slow
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2607 // Mislead
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2648 // Reincarnation (Wizard and Priest)
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2731 // Charm Plants
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2713 // Finger of Death (Wizard and Priest)
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2736 // Guardian Mantle
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2721 // Mass Invisibility
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2716 // Mordenkainen’s Sword
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2743 // Persistence
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2714 // Prismatic Spray
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2812 // Abi-Dalzim’s Horrid Wilting

~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2821 // Deathbolt
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2827 // Great Shout
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2810 // Incendiary Cloud
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2814 // Otto's Irresistible Dance
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2915 // Black Blade of Disaster
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2911 // Meteor Swarm
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2912 // Power Word, Kill
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2909 // Time Stop
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2913 // Wail of the Banshee
~WILDMAGE/SETUP-WILDMAGE.TP2~ #1 #0 // Hasardeur Erweiterung: Neue Zauberspr□che: v1.7 BWP Fix
~WILDMAGE/SETUP-WILDMAGE.TP2~ #1 #3 // Allgemeine Zauberspruch Modifikationen: v1.7 BWP Fix
~WILDMAGE/SETUP-WILDMAGE.TP2~ #1 #4 // Stillstehender BG1-Rhialto (für überstolze Weicheier): v1.7 BWP Fix
~DRIZZTISNOTSTUPID/SETUP-DRIZZTISNOTSTUPID.TP2~ #1 #0 // Drizzt Is Not Stupid: v1.1
~SETUP-THEUNDYING.TP2~ #0 #0 // „The Undying" Mod (Requires Throne of Bhaal): v2.06 BWP Fix
~SETUP-THEUNDYING.TP2~ #0 #1 // Smarter Enemies: v2.06 BWP Fix
~SETUP-THEUNDYING.TP2~ #0 #2 // Harder Enemies: v2.06 BWP Fix
~SETUP-NEH'TANIEL.TP2~ #0 #0 // Neh'taniel NPC Mod: v5.5 BWP fix
~NOGAMEOVER/SETUP-NOGAMEOVER.TP2~ #0 #10 // Game Over Only On Party Death: 1
~SETUP-DUNGEONBEGONE.TP2~ #2 #0 // Dungeon Be Gone V1.6
~SETUP-RES_FIXER.TP2~ #0 #0 // Resource Fixer: v1
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #0 // Big Picture Version 180 Core Component: v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #1 // Verbesserter Suldanessallar : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #2 // Verbesserter Spellhold : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #3 // Zauberstab des Orcus Zusatzfunktion : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #4 // Verbesserter Pass über die Kleinen Zähne, von Kensai Ryu : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #5 // Verbesserte Kangaxx Begegnung, von Kensai Ryu : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #6 // Verbesserter Gruftkönig, von Kensai Ryu : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #7 // Gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel, von Kensai Ryu: v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #8 // Verbesserte Zufällige Begegnungen, von Gebhard Blucher und Kensai Ryu : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #9 // Gebhard Bluchers Leiche im Hafenviertel : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #10 // Rotes Wappen, feindliche Begegnung mit Gift, von Westley Weimer : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #11 // Kuroisan der Säure Kensai, von Westley Weimer : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #12 // Das Ritual, von Westley Weimer : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #15 // Ascension für BP : v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #16 // Improved Abazigail: v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #17 // Improved Demogorgon: v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #18 // Improved Gromnir: v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #19 // Improved Illasera: v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #20 // Improved Yaga-Shura: v180ba BWP Fix
~SETUP-BPV180.TP2~ #1 #21 // BPSeries v4.00 by seanas (w/ revisions by Horred the Plague): v180ba BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #0 // Masamune Schwert Mini-Mini-Quest - SvA by ShadowDaemon (WeiDU): 2.5
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #1 // Masamune Schwert Mini-Mini-Quest - TdB by ShadowDaemon (WeiDU): 2.5
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #2 // Verbesserter Anarg by knightlight (WeiDU): 2.5
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #3 // Erweiterte Sichtbare Ionensteine by WoRm: 2.5
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #10 // Vorbereitumg (wird von fast allen anderen Mod-Komponenten benötigt): v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #1001 // Schutz vor normalen Geschossen blockt auch Magische Geschosse ab -> Nur +1 und bessere Magische Geschosse durchdringen den Schutz vor Normalen Geschossen, und +1 Geschosse werden durch nichtmagische Meisterwerk-Versionen ersetzt: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #2000 // Elementarschaden-Pfeile entsprechen mehr ihren BG2 Gegenstücken: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #2020 // Wiedereinführung von Extrastarken Heiltränken: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #3001 // Standardisiere Zauber: BG1 gegen BG2 -> BG2-Zauber-Schriftrollen in BG1 einbeziehen: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #3050 // Besseres NPC-Management: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #3070 // NPCs an passendere Orte bewegen: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #3110 // Realistischere Wölfe und wilde Hunde: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #4000 // Kerzenburg überspringen: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #4010 // Entfernen des Verschwimmen-Effekts beim Versetzungsumhang: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #4020 // Stapelbare Ankheg-Panzer, Winterwolf-Pelze und Drachenköpfe: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #4030 // Boo in Minsks Inventar statt seinen Schnellzugriff setzen: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #4050 // Ease-of-use Spieler KI: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #5000 // Generell verbesserte KI: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #5010 // Bessere Hilfeschreie: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #5024 // Tränke für NPCs -> Drei Viertel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke brechen und sind verloren: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #5033 // Intelligentere Magier -> Magier verwenden Zauber von BG1 und BG2; Magier bereiten sich auf Kämpfe vor: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #5043 // Intelligentere Kleriker -> Priester verwenden Zauber von BG1 und BG2; Priester bereiten sich auf Kämpfe vor: v20

~SETUP-SCS.TP2~ #2 #5050 // Intelligentere Aufstellung: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #5070 // Intelligentere Sirenen und Dryaden: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #5080 // Etwas härtere Aaskriecher: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #5090 // Intelligentere Basilisken: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6000 // Verbesserte Doppelgänger: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6005 // Härtere Riesen und Phasenspinnen: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6010 // Härtere Schwarze Krallen und Eisenthron-Wachen: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6020 // Verbesserte Aufstellung für Partys mit Meuchelmördern: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6030 // Auf Dark Side basiernede Kobold-Verbesserung: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6040 // Umplatzierte Kopfgeldjäger: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6050 // Verbessertes Ulcaster: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6060 // Verbesserte Werwolfsinsel: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6070 // Verbesserter Durlags Turm: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6080 // Verbesserte Dämonen Kultisten: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6090 // Verbesserte Mantelwald Druiden: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6100 // Verbesserter Bassilus: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6110 // Verbesserte Drasus Gruppe: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6120 // Verbesserte Rote Zauberer: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6130 // Verbesserte Unterstadt Gruppe: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6140 // Verbesserte nebensächliche Begegnungen: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6150 // Härterer Kapitel-2-Endkampf: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6160 // Härterer Kapitel-3-Endkampf: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6170 // Härterer Kapitel-4-Endkampf: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6180 // Härterer Kapitel-5-Endkampf: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6190 // Härterer Kapitel-6-Endkampf: v20
~SETUP-SCS.TP2~ #2 #6200 // Verbesserter Endkampf: v20
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #3 // Verbesserte Sahuagin-Stadt: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #32 // Mike Barnes’ Verbesserter Nordwald: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #33 // Mike Barnes’ Wandernde Berge: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #37 // Streamlined Trolls: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #22 // Intelligentere Drachen in SvA: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #34 // Etwas schwierigere Dämonen: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TURNABOUT.TP2~ #0 #0 // Ascension: Turnabout
~SETUP-TURNABOUT.TP2~ #0 #1 // Balthazar Epilogue Portrait, by Cliffette
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #11 // Verbesserte Oase II -> Dialog- & Kampf-Verbesserung: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-LONGERROAD.TP2~ #0 #0 // Longer Road v 1.5: v1.5.1 BWP Fix
~SETUP-LONGERROAD.TP2~ #0 #2 // Restore Irenicus’s original portrait from SoA.: v1.5.1 BWP Fix
~WHEELS/SETUP-WHEELS.TP2~ #0 #0 // The Wheels of Prophecy: v2 BWP Fix
~CELESTIALS/SETUP-CELESTIALS.TP2~ #2 #0 // PnP Celestials: v5
~SETUP-GRIMUARS.TP2~ #3 #0 // Grimuars for BG2
~SETUP-GRIMUARS.TP2~ #3 #1 // Zusätzlicher Laden Grimuars
~SETUP-GRIMUARS.TP2~ #3 #3 // Zäherer Gaal
~SETUP-GRIMUARS.TP2~ #3 #4 // Zäherer Ardhata
~HOMEWARDBOUND/SETUP-HOMEWARDBOUND.TP2~ #0 #0 // Homeward Bound: v7 - 25 April, 2010
~HOMEWARDBOUND/SETUP-HOMEWARDBOUND.TP2~ #0 #2 // Romances end due to separation -> Original game behavior is unchanged: v7 - 25 April, 2010
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #0 // Gromnir: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #1 // Melissan: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #2 // Solar: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #3 // Yaga Shura: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #4 // Grove of the Ancients: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #5 // Pocket Plane: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #6 // Fight Five in Any Order: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #7 // Amkethran: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #8 // Fire Temple: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #9 // Oasis: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #10 // Saradush: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #12 // Cleansing the Temple: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #13 // The Witch of the Wealdath: beta 4 BWP Fix
~SETUP-SOLAUFEIN.TP2~ #2 #0 // Solaufein Romanze für Baldurs Gate II (SvA und TdB)
~RPGSOLAFLIRTPACK/SETUP-RPGSOLAFLIRTPACK.TP2~ #0 #0 // The RPG Solaufein Flirt Pack for BG2 (Rated NC17): v1.1
~SETUP-SHEENA.TP2~ #3 #0 // Installiere die Geschichte eines Halbdrachens: v1.7 BWP Fix
~KELSEY.TP2~ #2 #0 // Kelsey v2.1: für BG2 - SvA: v2.1 BWP Fix
~KELSEY.TP2~ #2 #1 // Kelsey/Solaufein Inhalt: Banter und Romanzenkonflikt OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR für den Gebrauch mit Solaufein V60 UND HÖHER: v2.1 BWP Fix
~SETUP-KELSEYTOB.TP2~ #2 #0 // Kelsey: TdB - Version 1
~SETUP-KELSEYTOB.TP2~ #2 #1 // Kelsey/Solaufein Romanzen Konflikt (OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR mit Gebrauch von So-

laufein V60 und höher)
~SETUP-KELSEYTOB.TP2~ #2 #2 // Ascension-bezogener Dialog (Benötigt WeiDU Ascension (Aufstieg), v1.4.12 oder höher empfohlen)
~SETUP-KELSEYTOB.TP2~ #2 #3 // Installiere das normale Kelsey Portrait von Wynne Lurty?
~SETUP-GROA.TP2~ #2 #0 // Getting Rid of Anomen - Eine Zwischensequenz fuer die Kelsey Romanze: v1.2
~SETUP-KETO.TP2~ #0 #0 // Keto-SOA NPC V2
~SETUP-KETO.TP2~ #0 #1 // Keto/Kelsey Interaction (Requires Kelsey-SOA)
~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ #0 #0 // Nathaniel NPC Mod for BGII: v4.2 BWP Fix
~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ #0 #1 // Choose a portrait for Nathaniel -> Default portrait by Feuille: v4.2 BWP Fix
~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ #0 #4 // Solaufein Conflict: v4.2 BWP Fix
~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ #0 #5 // Kelsey Content: v4.2 BWP Fix
~LUXLEYSOA/SETUP-LUXLEYSOA.TP2~ #0 #0 // Luxley Family Mod for BGII:SoA: v1.1 BWP Fix
~LUXLEYSOA/SETUP-LUXLEYSOA.TP2~ #0 #1 // Portraits for non-joinable NPCs: v1.1 BWP Fix
~LUXLEYSOA/SETUP-LUXLEYSOA.TP2~ #0 #2 // Nathaniel Content: v1.1 BWP Fix
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #0 // Kiara-Zaiya fuer BG2 SvA: v1.6.2
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #1 // Kiara-Zaiya Soundset (seperat erhaeltlich): v1.6.2
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #2 // Alternative Hochstufige Faehigkeiten von TG Maestro: v1.6.2
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #3 // Original Amaralis Kampf: v1.6.2
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #4 // Zaeherer Kiara Vampir: v1.6.2
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #6 // Jao und Gruppe fuer SvA: ein weiterer harter Kampf: v1.6.2
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #5 // Ueberarbeitetes Suldalanessar: v1.6.2
~YIKARI/YIKARI.TP2~ #0 #0 // Yikari, a monk NPC
~YIKARI/YIKARI.TP2~ #0 #3 // Compatibility with Kuroisan (from Tactics or Big Picture)
~YIKARI/YIKARI.TP2~ #0 #4 // Compatibility with Item Upgrade SoA - Revised
~YIKARI/YIKARI.TP2~ #0 #5 // Compatibility with Item Upgrade ToB - Revised
~IYLOS/IYLOS.TP2~ #0 #0 // Iylos NPC for BGII:ToB: 2.3
~IYLOS/IYLOS.TP2~ #0 #1 // Install extended content (PID, more interjections, friendship, scenery & plot dialogues)?: 2.3
~IYLOS/IYLOS.TP2~ #0 #6 // How much time would you like in between Iylos' PC dialogues? -> 60 Minutes: 2.3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #0 // Faren NPC for Baldur's Gate II: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #2 // Choose Faren's weapon proficiency skillset -> Rogue configuration: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #3 // Ajantis Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #4 // Amber Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #5 // Angelo Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #6 // Auren Aseph Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #7 // Chloe Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #8 // de'Arnise Romance Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #9 // Edwin Romance Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #10 // Fade Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #11 // Iylos Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #12 // Kelsey Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #13 // Keto Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #14 // Luxley Family Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #15 // Nathaniel Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #16 // Ninde Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #17 // Romantic Encounters Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #18 // Saerileth Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #19 // Sarah Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #20 // Solaufein Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #21 // Tsujatha Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #22 // Xan Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #23 // Xulaye Content: Version 2
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #24 // Yasraena Content: Version 2
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #0 // Aerie Flirt Pack für SOA
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #1 // Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #2 // Aerie Flirt Pack für TOB
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #3 // Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #4 // Jaheira Flirt Pack für SOA
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #5 // Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #6 // Jaheira Flirt Pack für TOB
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #7 // Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #8 // Viconia Flirt Pack für SOA
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #9 // Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #10 // Viconia Flirt Pack für TOB
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #11 // Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #12 // Anomen Flirt Pack für SOA
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #13 // Anomen/Solaufein Romanzen Konflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #14 // Anomen Flirt Pack für TOB

~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #15 // Anomen/Solaufein Romanzen Konflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #0 // Aerie, Anomen, Jaheira and Viconia React to Romantic Encounters
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #3 // Anishai's Deft Hands, by cmorgan
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #4 // An Evening with Aran, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #7 // Trademeet with Guildmistress Busya, by magrat
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #8 // The Gambling Cambion, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #11 // Cyric's Test, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #14 // Edwin's Softer Side, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #15 // Eldoth' Exploits, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #16 // Elhan's Expansion, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #17 // Firkraag's Unsheathed Sword
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #18 // Gaelan's Contract, by Evaine Dian
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #19 // A Walk with Garren Windspear, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #20 // Enter Haer'Dalis, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #21 // Hendak's Heart, by jastey
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #22 // Ilona, a Merchant's Daughter, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #23 // Jarlaxle's Fascinations, by Catseye
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #24 // A Night with Lais in Imnesvale, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #26 // The Love Song of Logan, Lord Coprith, by Ajnos
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #27 // Mekrath and Nymphology, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #28 // Mira's Special Stock, by berelinde
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #29 // Noober Returns, by cmorgan
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #30 // Rebecca the Gypsy, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #32 // Old Ribald's Speciality, by Evaine Dian
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #33 // Sir Ryan Trawl, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #35 // Dreaming of Sendai, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #37 // Solaufein in the Lust Chambers, by jastey
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #39 // Spell Research with Teos, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #40 // A fling with Yoshimo, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #43 // The Queen, by Domi
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #44 // Valygar Romance, by Kulyok
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #45 // Rehearsal with Chandra, by Western Paladin
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #46 // Goldander Blackenrock: After a Party, by magrat
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #47 // A Chat with Viekang, by magrat
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #49 // Blame the Moon, by Aeryn (Cernd)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #50 // Cernick's Confession, by Cal Jones
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #10 // A Night with Coran, by magrat
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #1 // Storms and Lightning, by berelinde (Weathermistress Ada, adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #2 // Aimi's Magic, by berelinde (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #5 // Bjornin's Desire, by jastey (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #6 // Bodhi's Allure, by Kulyok (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #9 // Chanelle's Gifts, by cmorgan (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #12 // A Tryst with a Pirate Lord, by Kulyok (Desharik, adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #13 // A Lonely Dryad, by Kulyok (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #25 // Laran's Promise, by berelinde (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #31 // Renal Bloodscalp: A Dangerous Affair, by cmorgan (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #34 // Saemon, a Pirate, by Kulyok (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #36 // Sheri the Bardess, by cmorgan (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #38 // Phaere's Reward, by berelinde (Talak, pleasure slave, adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #41 // Isabelle's Fears, by gertjanvh (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #42 // Anne's Rescue, by gertjanvh (adult content)
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #48 // Bravery or Folly? by Aeryn (Sarevok, adult content)
~HAERDALISROMANCE/HAERDALISROMANCE.TP2~ #0 #0 // Haer'Dalis Romance (SoA): v1
~NEPHELE/NEPHELE.TP2~ #0 #0 // Nephele NPC Mod for BGII: SoA & ToB: 2
~NEPHELE/NEPHELE.TP2~ #0 #1 // Install Haer'Dalis Romance crossmod content: 2
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #0 // Verbesserter Kämpfe - „Die reparierte Version" v6: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #1 // Verbesserter Drizzt: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #2 // Verbesserter Mencar Felsschmetterer: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #3 // Verbesserter Verrückter Kleriker: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #4 // Verbesserter Haus Jae'llat: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #5 // Verbesserter Lord Roenall: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #6 // Verbessertes Ältestenhirn: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #7 // Verbesserter Todesalb Sarevok: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #8 // Verbesserte Cohrvale, Bregg & Alamas: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #10 // Verbesserter Firkraag NEJ2v691 Kompatibilitäts-Patch -> Verbesserter Firkraag: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #11 // Verbesserter Firkraag FR_ROV Kompatibilitäts-Patch -> Verbesserter Firkraag: v6.3

BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #12 // Verbesserter Firkraag „Romantic Encounters“ Kompatibilitäts-Patch -> Verbesserter Firkraag: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #13 // Verbesserte Feuergiganten (erfordert TdB): v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #14 // Verbesserter Schattenfürst: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #15 // Verbesserte Gruft von Handelstreff: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #16 // Verbessertes Verlies: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #17 // Sehr verbesserte Tempel Abwasserkanäle Gruppe: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #18 // Verbesserter Kiser Jhaeri (erfordert TdB): v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #19 // Verbesserter Falahar: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #20 // Verbesserte Drow Grubenkämpfe: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #21 // Verbesserter Vielfarbiger Dämon: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #22 // Ritter des finsteren Rufen: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #27 // Abändern der .CRE Fertigkeiten, Fähigkeiten und Wirkungen. Dieser Bestandteil MUSS installiert werden.: v6.3 BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #5 // Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #4 // Verschiedene Verbesserungen: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #6 // Alternative Harfner/Xzar-Handlung: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #7 // Verlängerte Reynald-Handlung: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #8 // Intrige in der Kupferkrone: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #9 // Rahul Kanakias Trank-Quest: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #10 // Überarbeitet Höllenprüfung: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #14 // Einbruch beim Buchhändler: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #15 // Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #16 // Die Tragödie des Besamen: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #17 // Weitere Sklaverei-Verwicklungen: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #18 // Solamnischen Ritter nach Hause schicken: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #19 // Nazariel, der Leichnam: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #20 // Verhandlung über Belohnungen: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #21 // Höllicher Diebstahl: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #13 // Sanik in Brynnlaw retten: v2.3 (Feb 14, 2010) BWP Fix
~ALTERNATIVES/SETUP-ALTERNATIVES.TP2~ #2 #0 // Alternativen: v10
~G3ANNIVERSARY/SETUP-G3ANNIVERSARY.TP2~ #0 #0 // The Gibberlings Three Anniversary Mod: v7
~SETUP-MTS_CRAPPACK.TP2~ #1 #5 // Paladinpatch von Falkentyne: v3
~SETUP-MTS_CRAPPACK.TP2~ #1 #8 // Stumpfer Zwergenwerfer von Kevin Dorner: v3
~SETUP-MTS_CRAPPACK.TP2~ #1 #29 // Installiere Questpack-Kompatabilitaets-Patch von Moongaze: v3
~SETUP-MTS_CRAPPACK.TP2~ #1 #31 // Installiere Kelsey-Kompatabilitaets-Patch von Moongaze: v3
~SAREVOKROMANCE/SAREVOKROMANCE.TP2~ #0 #0 // Aeryn’s Sarevok Romance for BGII: Throne of Bhaal: 1.1
~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ #0 #0 // Crossmod Banter Pack for Shadows of Amn: v14
~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ #0 #1 // Crossmod Banter Pack for Throne of Bhaal: v14
~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ #0 #2 // Crossmod Romance Conflicts: v14
~SETUP-ACBRE.TP2~ #0 #2 // Breagar: Crossmods und PID: 6.05
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #60 // Update Spellbooks of Joinable NPCs: v3.1
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #14 // Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SoA
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #15 // Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - ToB
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #0 // Änderungen an den Barden- und Diebesklassen und den Vanilla Spielkits (benötigt für alle weiteren Komponenten): v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #1 // Füge neues Barden Geschäft und Diebes Gegenstände hinzu: v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #2 // Installiere Akrobat Barden Kit: v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #3 // Install Chorister bard kit: v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #4 // Installiere Klagesänger Barden kit: v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #5 // Installiere Zigeuner Barden Kit: v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #6 // Installiere Abenteurer Diebes Kit: v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #7 // Installiere Einbrecher Diebes Kit: v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #8 // Installiere Seelenmesser Diebes Kit: v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #9 // Installiere Scharfschützen Diebes Kit: v5
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #10 // Installiere Schattentänzer Diebes Kit: v5
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #2 // Klassen Tweaks/Fixes: 13
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #3 // Geänderte Zauber: 13
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #6 // Fähigkeiten hoher Stufen er Mönche: 13
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #7 // Heiliger Erlöser: 13
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #0 // Divine Remix Core Components (Required for Everything): v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #100 // Cleric Remix: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #103 // Install Silverstar of Selune Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #106 // Install Nightcloak of Shar Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix

~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #107 // Install Holy Strategist of the Red Knight Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #109 // Install Battleguard of Tempus Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #112 // Install Painbearer of Ilmater Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #115 // Install Firewalker of Kossuth Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #118 // Install Authlim of Iyachtu Xvim Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #121 // Install Lorekeeper of Oghma Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #124 // Install Heartwarder of Sune Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #127 // Install Feywarden of Corellon Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #130 // Install Strifeleader of Cyric Cleric Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #200 // Druid Remix: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #203 // Install Oozemaster Druid kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #403 // Install Bowslinger Ranger Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #406 // Install Feralan Ranger Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #409 // Install Forest Runner Ranger Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #412 // Install Justifier Ranger Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #415 // Install Wilderness Runner Ranger Kit: v7 ToD Compatibility Fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #600 // Install Battleguard of Tempus Kit for Branwen: v7 ToD Compatibility Fix
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #1 // Mönch Remix: v7
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #30 // Installiere Fluchklinge Kämpfer-Kit: v7
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #31 // Installiere Duellant Kämpfer-Kit: v7
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #32 // Installiere Faust der Ordnung Kämpfer Kit: v7
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #33 // Installiere Finsterer Streiter Kämpfer Kit: v7
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #34 // Install Duskblade fighter kit (by ronin69hof, ronin60hof@gmail.com: v7
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #0 // Korrigierter Kampf mit zwei Waffen fuer Diebe und Barden: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #1 // Ueberarbeitung der Diebesklassen: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #3 // Korrekte Rassenanpassungen der Diebesfertigkeiten: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #4 // Ueberarbeitung der Bardenklassen: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #6 // Korrekter Zauberfortschritt fuer Barden: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #7 // Zusaetzliche Ausruestung fuer Diebe und Barden: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #8 // Aufruestbare Ausruestung: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #9 // Ueberarbeitete Diebeskuenste -> PnP Traenke der Diebeskunst benutzen und ihre Effekte nicht-kommulativ machen: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #11 // Begegnung mit den Auserwaehlten des Cyric: v4.47
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #0 // Sensible weapon restrictions for MODS
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #2 // Unique weapons (bolas and katars)
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #3 // Throwing Spears
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #12 // Neue Rüstung (Schuppen-, Bänder-, und Feldharnisch)
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #18 // Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in SvA (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)] [Benötigt Universale Waffen für SvA
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #19 // Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in TdB (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)] [Benötigt Universale Waffen für TdB
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #20 // SoA Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)] [Requires Sensible Items for SoA
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #21 // ToB Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)] [Requires Sensible Items for ToB
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #0 #30 // Improved Specialist Mage Descriptions: v3
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #0 #31 // Replace Berserker Kit with Battlerager for Dwarves: v3
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #0 #900 // Add Red Wizard to Edwin's Kit Description: v3
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #0 #2100 // Change Korgan's Kit to Battlerager: v3
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #0 #2200 // Give Mazzy a Proper Truesword of Arvoreen Kit: v3
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #0 #2300 // Change Minsc's Title to Rashemaar Ranger: v3
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #0 #2500 // Give Nalia Adventurer Kit: v3
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #0 #2510 // Give Nalia a Mage Kit -> Abjurer: v3
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #0 #2800 // Give Sarevok a Proper Deathbringer Kit: v3
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #0 // Mystiker des Waldes-Klasse, von Polar Bear: v8
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #1 // Schwertmeister-Klasse, von Drizzt1180: v8
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #2 // Ritter des Todes-Klasse, von Drizzt1180: v8
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #3 // Wushi Ninja Klasse, by Drizzt1180: v8
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #6 // Arkane Faust, von Drizzt1180: v8
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #26 // Bogenschützen-Kit für Kämpfer: v25; Lol's Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #27 // Anti-Paladin Kit: v25; Lol's Update to v26
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #1 // Install Mercenary kit (fighter)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #2 // Install Streetfighter kit (fighter)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #3 // Install Knight kit (fighter)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #4 // Install Militarist kit (paladin)

~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #5 // Install Votary kit (paladin)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #6 // Install Medician kit (paladin)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #7 // Install Scout kit (ranger)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #8 // Install Seeker kit (ranger)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #9 // Install Tempest kit (ranger)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #10 // Install Expert kit (thief)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #11 // Install Arcane trickster kit (thief)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #12 // Install Thug kit (thief)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #13 // Install Spellsinger kit (bard)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #14 // Install Beguiler kit (bard)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #15 // Install Dervish kit (bard)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #16 // Install Weather enchanter kit (druid)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #17 // Install Hivemaster kit (druid)
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #18 // Install Blighter kit (druid)
~KITRTT.TP2~ #0 #0 // Amazon: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #1 // Gladiator: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #2 // Investigator: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #3 // Halfling Thrower: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #4 // Samurai: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #5 // Giant Slayer: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #6 // Anti-paladin: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #7 // Dark Knight: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #8 // Elf Paladin: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #9 // Messiah: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #10 // Arcane: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #11 // Elementalist: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #12 // Time Keeper: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #13 // Dark Ranger: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #14 // Enticer: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #15 // Priest of Cyric: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #16 // Priest of Mask: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #17 // Priest of Mystra: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #18 // Priest of Tempus: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #19 // Dark Druid: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #20 // Warden of the Water: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #21 // Warden of the Fire: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #22 // Warden of the Wind: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #23 // Treasure Hunter: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #24 // Scoundrel: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #25 // Gentleman: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #26 // Ninja: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #27 // Golem Trainer: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #28 // Juggler: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #29 // Minstrel: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #30 // Items and Spells (you can’t skip this component): v1.3
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #0 // Prestige Kit Pack Basic
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #1 // Dreadnought
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #2 // Blackguard
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #3 // Ssaulabi
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #4 // Priest of Tempus
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #5 // Priest of Ohgma
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #6 // Champion
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #7 // Mystic Fire
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #8 // Duelist
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #9 // Tempest
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #10 // Trickster
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #11 // Shadowdancer
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #12 // Red Dragon Disciple
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #13 // Blue Dragon Disciple
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #14 // Green Dragon Disciple
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #15 // White Dragon Disciple
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #16 // Elementalist
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #17 // Shadowdruid
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #0 // New Creature Animation
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #1 // New Creatures
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #2 // Disciple Of Dispater The Fighter Kit
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #3 // Disciple Of Mammon The Thief Kit

~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #4 // Disciple Of Mephistopheles The Fighter Kit
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #5 // Disciple Of Baalzebul The Thief Kit
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #6 // Disciple Of Asmodeus The Cleric Kit
~SETUP-CONDUCTOR.TP2~ #0 #0 // Conductor Kit (Bard)
~SETUP-CONDUCTOR.TP2~ #0 #1 // Haer'Dalis the Conductor
~SETUP-ELVEN_PACK.TP2~ #0 #0 // The Elven Racial Package
~SETUP-AURORKIT.TP2~ #0 #0 // Auror
~SETUP-HARPSCOUT.TP2~ #0 #0 // Harper scout kit for thief
~SETUP-HARPSCOUT.TP2~ #0 #1 // Harper scout kit for bard
~SETUP-HARPSCOUT.TP2~ #0 #2 // Additional Harpers items
~MORITURI.TP2~ #0 #0 // Morituri Kit version 3
~RETALIATORKIT/SETUP-RETALIATORKIT.TP2~ #0 #0 // Retaliator Kit
~WEREWARRIOR/SETUP-WEREWARRIOR.TP2~ #0 #0 // „Werewarrior“ fighter kit: v0.31
~WEREWARRIOR/SETUP-WEREWARRIOR.TP2~ #0 #1 // Claw proficiency type -> Claws are considered fist weapons (default): v0.31
~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #1 // Improved Statue of Riddles
~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #17 // Expanded Spell Progression for Rangers
~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #18 // Expanded Spell Progression for Bards
~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #19 // Expanded Spell Progression for Paladins
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #1000 // Mod Voreinstellung (alle anderen Komponenten benötigen diese): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #2010 // Konsequentere Bresche-Zauber (beeinflusst immer Leichname und Rakshasas; durchdringt nicht Zauber zurückwerfen): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #2050 // Stellt individuelle Versionen der Zauber-Immunität bereit, so dass Spieler sie in Notfallzaubern usw. verwenden können: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #2110 // Vermindere die Macht von Magie bannen des Inquisitors -> Inquisitoren bannen mit 1,5 mal ihre Stufe (nicht zweimal ihre Stufe): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #2120 // Schwäche leicht Insektenplage-Zauber ab und lasse ihn von Feuerschildern abwehren: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #2130 // Kosmetische Änderung: verhindert, dass Steinhaut die Farbe Ihres Charakters ändert: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #2160 // Fügt eine zusätzliche Kopie von einigen schwer zu findenden Spruchrollen hinzu: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #2170 // Wahrer Blick-Zauber schützen vor magischer Blindheit: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #2180 // Prevent Simulacra and Projected Images from using magical items: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #3050 // Magische +1 Waffen durch bessere ersetzen: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #3530 // Schnellere Bären: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #3540 // Grant large, flying, non-solid or similar creatures protection from Web and Entangle: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #3990 // Den Preis für eine Lizenz für das Praktizieren von Magie in Athkatla erhöhen -> Lizenz kostet 10.000 GM: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #4000 // Erhöht den Preis, der von Gaylan Baele verlangt wird -> Gaylan verlangt 40.000 Goldstücke: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #4010 // Freiheits-Schriftrollen früher bereitstellen: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #4050 // Gruppenmitglieder werden weniger wahrscheinlich unabänderlich sterben.: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #4055 // Ordne das Labyrinth in der Zauberfeste zufällig an: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #4100 // Die hochstufigen Fähigkeiten der Magier und Priester als angeborene Fähigkeiten anstatt als einprägbare Zauber behandeln (jeder darf nur einmal genommen werden): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #5010 // Animation vom Spiegelumhang entfernen (belasst ihn für andere Zauber und Wirkungen, die dieselbe Graphik verwenden.: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #5030 // Entfernt den verschwommenen Grafik-Effekt vom Versetzungsumhang: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6015 // Sinnvollere Wahl der Waffenfertigkeiten und Kits für Kämpfer (behebt auch einige Fehler in den Statistiken der Kämpfer): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6010 // Bessere Hilferufe: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6035 // Verbesserte Golems: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6040 // Gibt Scheusalen mehr Durchhaltevermögen durch Erhöhung ihrer Trefferpunkte (Komponente hat keine Wirkung, wenn nicht Verbesserte Scheusale installiert sind): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6050 // Verbesserte Scheusale -> Scheusale haben schnelle, unterbrechungsfreie angeborene Magie: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6060 // Klügere Genies -> Genies haben schnelle, unterbrechungsfreie angeborene Magie: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6070 // Gibt Himmlichen ein bisschen mehr Durchhaltevermögen: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6080 // Klügere Himmlische -> Himmlische haben schnelle, unterbrechungsfreie angeborene Magie: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6090 // Gibt Drachen mehr Durchhaltevermögen durch Erhöhung ihren Trefferpunkte: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6095 // Drachen Immunitäten standardisieren: Drachen in Schatten von Amn erhalten die gleichen Immunitäten gegen scharfe Attacken (usw.) wie ihre Vettern aus Thron des Bhaal.: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6108 // Feindliche Magier (und Ältere Betrachter) verwenden die Zauber Abbild und Projeziertes Ebenbild (diese Komponente hat keine Wirkung, wenn nicht Klügere Magier oder Klügere Betrachter installiert ist.): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6110 // Klügere Betrachter -> Gibt Betrachter-Strahlen eine Chance, den Zauberschutz zu „durchbrennen“; die Antimagie der Betrachter blockiert alle Zaubersprüche, einschließlich schädlicher, für eine Runde (simuliert D & D Regeln): v20

~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6123 // Klügere Gedankenschinder -> Illithiden haben erweiterte Schadens-Widerstände; Illithiden können durch Unsichtbarkeit sehen. (entsprechend dem Tactics-Mod): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6130 // Verbesserte Vampire: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6135 // Klügerer Githyanki: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6137 // Füge den TdB Magiern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu -> Alle TdB Magier, die Zauber der 9. Stufe wirken können, erhalten HLAs: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6139 // Füge den SvA Magiern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu -> Alle SvA Magier, die Zauber der 9. Stufe wirken können, erhalten HLAs: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6161 // Füge den TdB Priestern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu -> Alle TdB Priester, die Zauber der 9. Stufe wirken können, erhalten HLAs: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6171 // Füge den SvA Priestern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu -> Alle SvA Priester, die Zauber der 9. Stufe wirken können, erhalten HLAs: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6210 // Klügere Illasera: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6220 // Klügerer Yaga-Shura: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6240 // Klügerer Gromnir: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6250 // Klügere Melissan: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #6900 // Macht den Anfangs-Kerker ein bisschen schwerer: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7000 // Verbesserter Schattenfürst: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7060 // Leicht verbesserter Faldorn: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7071 // Verbesserte Bodhi (Taktik - Remix) -> Ursprüngliche „Verbesserte Bodhi“ aus Taktik, mit SCSII Skript: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7075 // Die Gegenstände der Gruppe werden ihnen in der Zauberfeste abgenommen -> Normaler Modus (empfohlen): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7078 // Verbesserter Kampf mit Irenicus in der Zauberfeste: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7065 // Verbessertes Blickloses Auge: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7090 // Verbesserter Betrachter-Schwarm (basierend auf Quest Pack): v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7100 // Verhindert, sich in der Illithiden Stadt auszuruhen: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7110 // Leicht verbesserte Drow -> Erhöht die Verteidigung von Ust Natha: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7120 // Leicht verbesserte Wachende Festung: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7126 // Verbesserter Irenicus in der Hölle (Taktik-Remix) -> Mischform von Taktik und SCSII: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7130 // Verbesserter Feuerriesen Tempel: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7140 // Verbesserte Enklave des Sendai: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7150 // Verbessete Abazigals Lagerstätte: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #7160 // Verbesserte nebensächliche Begegnungen: v20
~SETUP-BUTCHERY.TP2~ #0 #0 // DrAzTiK revisited fight against Tazok & Dig_Dag.
~SETUP-BUTCHERY.TP2~ #0 #1 // Rebalancing some generic creatures.(ORCS and OGRE).
~SETUP-BUTCHERY.TP2~ #0 #2 // Rebalancing Tazok and Dig-Dag.(Install after SCSII, look readme)
~HAIASS/SETUP-HAIASS.TP2~ #2 #0 // Haiass der Wolf: v2.3
~HAIASS/SETUP-HAIASS.TP2~ #2 #10 // Haiass kann wiederbelebt werden -> Moderate Strafe (vorübergehend -4 Konstitution): v2.3
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #0 // Moody Anomen: 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #1 // Bardic Reputation Adjustment for BG2 SoA: 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #2 // Traveler’s Stone: 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #22 // Sensible weapon restrictions (based on Ghreyfain’s Ashes of Embers): 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #23 // Anomen gets sensible proficiencies in SoA (Ghreyfain - CTDproof): 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #24 // Anomen gets sensible proficiencies in ToB (Ghreyfain - CTDproof): 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #25 // Flexible alignment restrictions for paladins and druids: 4 14Feb2010
~SETUP-DROWS.TP2~ #0 #0 // Drows: v1
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #100 // Eldoth erinnert an das Loesegeld von Skie: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #400 // Fuege Semajs Umhang und Koveras verbesserten Schutzring hinzu: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #800 // Importiere mehr Gegenstaende nach Schatten von Amn (WARNUNG: Dies kann auch als ein Cheat gewertet werden): 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #901 // Zufaellig aktivierte Fallen in der Piratenhoehle -> Zufaelligkeit anhand der Installationszeit: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1000 // Taschen von der Schwertkueste: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1200 // Arkion reagiert auf den Ruf des Spielers: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1502 // Geaendertes Zerbrechen von Gegenstaenden -> Ruestungen und Schilde sollen zerbrechen: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1801 // Importiere mehr NSCs nach Schatten von Amn: Branwen: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1809 // Importiere mehr NSCs nach Schatten von Amn: Bub Snikt: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1810 // Importiere mehr NSCs nach Schatten von Amn: Conchobhair Strongblade: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1811 // Importiere mehr NSCs nach Schatten von Amn: Ferthgil Trollslayer: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1812 // Importiere mehr NSCs nach Schatten von Amn: Jet’laya: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1813 // Importiere mehr NSCs nach Schatten von Amn: Keiria Silverstring: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1814 // Importiere mehr NSCs nach Schatten von Amn: Skeezer Lumpkin VI: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1815 // Importiere mehr NSCs nach Schatten von Amn: Will Scarlet O’Hara: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1900 // Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her: 10 (4 Jan 12)

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2001 // Modifikationen der protagonistischen Biographie -> Verwende keine BG1 Biographie fuer importierte Charaktere: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2100 // Exotische Waffen fuer Taerom: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2300 // Keine feindlichen Reaktionen nach Betoeren: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2400 // Gegnerische Gegenstaende koennen zerbrechen: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2500 // Zugang nach Ulgoths Bart nur westlich der Bruecke von Baldurs Tor: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2600 // Verhindere den Zugang zu Durlags Turm ueber benachberte Gebiete: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2700 // Lege das „Schwert des Chaos +2" in Sarevoks Inventar: 10 (4 Jan 12)
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2800 // Ruf zu Beginn von BG2 zuruecksetzen: 10 (4 Jan 12)
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #60 // Aennderungen von Waffenanimationen: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #110 // Symbol Verbesserungen: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #130 // Alle Dialoge pausieren das Spiel: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1010 // Mehr Interjektionen: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1020 // Trefferpunkt-Ausloeser für die Dialoge verwundeter NPCs ändern: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1090 // Exotische Gegenstaende: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1120 // Geschaefte verkaufen groessere Stapel von Gegenstaenden: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1130 // Ruf zuruecksetzen in BG2 (nur BGT): v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1180 // Weibliche Edwina: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2040 // Keulen fuer alle Charakterklassen: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2090 // Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte -> Entfernen der für Erfahrungspunkt-Grenze: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2192 // Begrenzte Faehigkeiten der Haendler, Gegenstaende zu identifizieren -> Mischform beider Methoden: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2300 // dreiklassige HLA Tabellen: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2320 // Entfernung der Obergrenze von Fallen (Ardanis/GeN1e): v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2330 // Verzögerung von Magischen Fallen entfernen (Ardanis/GeN1e): v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2340 // Entfernung der Obergrenze beim Beschwören von Himmlischen (Ardanis/GeN1e): v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3031 // Einfaches Erlernen von Zauberspruechen -> 100%-iges Erlernen von Zaubersprüchen ohne Höchstgrenze: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3050 // Entferne Erschoepfung von Wiederherstellungszaubern: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3060 // „Ihr muesst Eure Gruppe erst sammeln"-Sound entfernen" (Weimer): v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3121 // Happy Patch (NPCs in der Gruppe beschweren sich nicht ueber den Ruf) -> NPCs können wegen ihrem Ruf ärgerlich sein aber niemals gehen (Salk): v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3125 // Neutrale Charaktere machen zufrieden Bemerkungen bei einem mittelmäßigem Ruf: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3170 // Keine Drow-Avatare fuer die Gruppe im Unterreich: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3183 // Romanzen Mogeleien: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3190 // Ueberall Rasten (Japheth): v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4000 // Reaktionen der rekrutierbaren NPCs mit boeser Gesinnung anpassen: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4010 // Verbessertes Herbeirufen von Schicksalsgeistern: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4031 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Edwin -> Verwendung der BG2 Werte: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4041 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Jaheira -> Verwendung der BG2 Werte: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4050 // Aendere Jaheira zu neutral gut: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4061 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Minsc -> Verwendung der BG2 Werte: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4071 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Viconia -> Verwendung der BG2 Werte: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4100 // Ändere Korgan zu neutral böse: v9 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4110 // Gib Kagain eine rechtmäßige Konstitution von 19: v9 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #11 // Northern Tales fixes for items, dialogues, and graphic glitches: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #1055 // Fixes for DS items and resources: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #12 // Inactive creatures fix: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #13 // Gerde's quest and other related fixes: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #15 // Creature fixes: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #16 // Xvart village rebalancing: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #17 // Fix Anomen's proficiencies: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #18 // Fixes for SoBH: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #1060 // Other compatibility fixes: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2000 // Give all skeleton warriors the same immunities -> BG2 immunities (sug-

gested!): v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2003 // Fenten buys more ankheg shells (Baldur’s Gate) -> Infinite shells: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2004 // Keiria and Skeezer only available from chapter 4: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2005 // Helmet of alignment change: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2007 // Reflection cloak tweaks: -> Original Cloak of Spell Reflection (SoA): v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2010 // Enhanced Nalia’s ring: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2020 // Daystar protects from level drain: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2023 // Cespenar can improve the Daystar with the Tyr’s Eye: v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2050 // Turambar’s slow drow weapon disintegration (a revision of BG2Tweaks code): v1.8
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #0 #2052 // Dragons are not immune to backstabbing: v1.8
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #0 // BGT NPC Tweak: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #2 // Corans Geschicklichkeit auf 19: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #3 // Diebesfähigkeiten der NPCs neu gewichten: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #6 // Minsks Gesinnung anpassen -> Minsks Gesinnung auf Chaotisch-Gut (BG2 - empfohlen!): 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #10 // Faldorn als ‘Raecher’: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #11 // Safana als ‘Saebelrassler’: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #12 // Kivan als ‘Bogenschuetze’: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #14 // Cernd als ‘Totem-Druide’: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #20 // Allgmeine Fixes: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #21 // Ruf nach Verlassen von Kerzenburg auf 9 setzen: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #22 // Soundpatch Part I - Gamesounds: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #24 // Item Addon: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #25 // Spezielle NPC Items: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #26 // Verteilung exotischer Waffen verbessern: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #27 // Montaron Verbesserung: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #28 // Xans verbessertes Zauberbuch: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #29 // Kagain Verbesserung: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #31 // Wiederherstellung einzigartiger BG1-Items: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #32 // Minsks Glatze: 1.6
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #23 // Soundpatch Part II - Personen: 1.6
~SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #4 // Verbesserte Waffen für Geister: v20 BWP Fix
~SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #5 // Zusätzliche Erzfeinde: v20 BWP Fix
~SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #6 // Entfernen des Beschwörungslimits von 5 : v20 BWP Fix
~UNIQUEARTIFACTS/SETUP-UNIQUEARTIFACTS.TP2~ #0 #2 // Unique Artifacts v1.12 -> Expanded: v1.12 BWP Fix
~CURSED_ITEMS/CURSED_ITEMS.TP2~ #2 #0 // Salk’s „Verfluchte Gegenstände - Korrektur“: v3.5
~CURSED_ITEMS/CURSED_ITEMS.TP2~ #2 #10 // Stein des Rückrufs: v3.5
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #0 // Wurfhaemmer: v3
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #15 // Wurf-Geisterhammer: v3
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #25 // Normale Wurfhaemmer: v3
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #35 // +1 Wurfwaffen: v3
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #50 // Zusaetzliche magische Gegenstaende: v3
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #0 // Item Pack: v1.7
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #1 // Extra Items: v1.7
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #4 // More Distinguishable Items: v1.7
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #5 // Familiar Faces: v1.7
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #6 // More Work for Cromwell: v1.7
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #7 // Pocket Store: v1.7
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #8 // Item Pack for Tutu/BGT: v1.7
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1020 // Potion Revisions: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1030 // Store Revisions: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1050 // Revised Armor Bonuses: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #10 // Revised Shield Bonuses: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #11 // Dual Wielding Changes for Light and Heavy Weapons: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #12 // Items of Protection Can Be Worn with Magical Armor: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #13 // Halberds Can Slash, Too: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1093 // Remove Weapon Restrictions from Multi-classed Divine Spellcasters -> Clerics and Druids, With Halved Specialization: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #15 // PnP Equipment for Druids -> Druids Only: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #17 // Weapon Changes: V3 Beta 1.6
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #18 // Backstabbing Penalties for Inappropriate Weapons -> Backstabbing Penalties Only: V3 Beta 1.6
~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #4 // Increased Ammo Stacks -> Increase Ammo by 200%
~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #11 // Increased Gem and Jewelry Stacking -> Increase Gem and Jewelry by 200%
~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #18 // Increased Potion Stacking -> Increase Potion by 200%

~MIXMOD/MIXMOD.TP2~ #0 #25 // Increased Scroll Stacking -> Increase Scroll by 200%
~FREEACT/SETUP-FREEACT.TP2~ #1 #10 // PnP Handlungsfreiheit: v2
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #120 // Bei Paladinen die angeborene Immunitaet gegen Krankheiten wieder herstellen: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #100 // Die angeborene Infravision von Halbork Charakteren wieder herstellen: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #101 // Verhindern, dass skelettartige Untote von den hirn-absaugenden Angriffen der Gedankenschinder betroffen werden: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #104 // PnP Color Spray: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #105 // PnP Dimension Door: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #115 // Zulassen, das Magier eingepraegte Zauber auf Schriftrollen niederschreiben koennen -> Scrolls can be scribed everywhere: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #125 // Die Tier-Empathie der Waldlaeufer verbessert sich mit der Erfahrungsstufe: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #130 // Zusaetzliche Rassenmerkmale fuer Zwerge: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #140 // Zusaetzliche Rassenmerkmale fuer Gnome: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #152 // PnP Scheusale -> Mod-added fiends are also affected: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #180 // PnP Mephits: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #185 // PnP Fey creatures: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #186 // Revised Call Woodland Beings spell: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #200 // Zulassen, das Bresche die Steinhaut-Effekte, die von Gegenstaenden stammen, entfernt: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #201 // Sofortiges Ausfuehren von Kaempfer-Faehigkeiten: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #202 // Ueberarbeitete Bhaalkraefte -> Steigere die Bhaalkraefte und standardisiere ihre Ausspruchsdauer: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #203 // Druidische Gestaltwandlung nicht unterbrechbar machen: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #210 // Die Verwundbarkeit gegen ‘Magie bannen’ bei Nishruu und Hakeashar wieder herstellen: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #212 // Mache Gesinnung-Erkennungszauber genauer: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #213 // Expanded saving throw bonus tables for Dwarves, Gnomes and Halflings: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #216 // Bardenlieder heben Unsichtbarkeit auf -> Nur das Lied des Harlekins hebt Unsichtbarkeit auf: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #261 // Altered XP rewards from locks, traps and scrolls -> Improved (lowered) XP rewards from locks, traps and scrolls: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #220 // Einfaches Diebes-Skript: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #230 // Einfaches Barden-Skript: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #323 // Dimensionstor-Animationen aus Icewind Dale verwenden -> IWD Animation fuer Zauber verwenden, BG2 Animation fuer andere Sachen behalten: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #301 // Aussehen von Valygars Ruestung aendern: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #302 // Aussehen von Vecnas Robe aendern: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #310 // Unterscheidende Kreatur-Farbgebung: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #315 // Distinctive creature soundsets: v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #500 // Leicht erweiterte Lagerkapazitaet fuer Behaelter -> Empfohlenen Wert der Lagerkapazitaet verwenden (999): v3.70
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #510 // Erweiterte Tempeldienste: v3.70
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #0 // NM-Relationship: Relationship System V2.8 Core Plug-In
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #1 // NM-Relationship: Relationship System Other Core Contents
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #2 // NM-Relationship: Relationship System New Contents (Animal Classes)
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #3 // NM-Relationship: Relationship System Generic Dialogues of Companions
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #4 // NM-Relationship: Expansion of original game scripts
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #5 // NM-Relationship: Fix the „GENERAL“ of some ghost like NPCs
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #6 // NM-Relationship: Modify the original items and spells of shape shifing
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #7 // NM-Relationship: Hotkey mode of relationship system core skills
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #8 // NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions -> NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions (Compatible with SCSI&II)
~SETUP-NMR-HAPPY.TP2~ #2 #2 // NMR-Happy patch -> Increase 15 Relation Points(recommend)
~SETUP-NMTP.TP2~ #0 #0 // ½ð±ÒÊµÌå»¯
~SETUP-NMTP.TP2~ #0 #2 // Éú»î¼¼ÄÜÏµÍ³V2.1ºËÐÄ²å¼þ
~SETUP-NMTP.TP2~ #0 #3 // ½£Íå·¨Í¥
~SETUP-NMTP.TP2~ #0 #4 // ±íÑÝI
~SETUP-NMTP.TP2~ #0 #5 // Åëâ¿I
~SETUP-NML.TP2~ #0 #0 // Ã°ÏÕÕßµÄÃÀÊ³
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #0 // Improved Angelic Summons(ToB Required)
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #1 // Improved Demonic Summons(ToB Required)
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #2 // Improved Elemental Summons(ToB Required)
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #3 // Use IWD Version Mordenkainen Sword after lv21
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #4 // Improved Animate Dead(ToB Required)
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #5 // Improved Call Woodland Being
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #6 // Improved Animal Summons

~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #7 // Improved Monster Summons
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #8 // Replace Carrion Summons with Summon Beholder
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #9 // Replace Wyvern Call with Summon Vampire
~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~ #1 #10 // Others(Efreet,Djinni,etc.)
~FULLPLATE/SETUP-FULLPLATE.TP2~ #0 #1 // Full Plate And Packing Steel: Between You And Harm (alternate armour system): v2
~FULLPLATE/SETUP-FULLPLATE.TP2~ #0 #102 // Full Plate And Packing Steel: Field Improvisation (convenience tweak, remove restrictions on combining protective items): v2
~FULLPLATE/SETUP-FULLPLATE.TP2~ #0 #204 // Full Plate And Packing Steel: Little He Knows Where a Foe May Lurk (everyone can backstab at x2, thieves/assassins do better): v2
~SETUP-NMRF-PC.TP2~ #2 #0 // Install Macholy’s fight scripts V3 -> Compatible with SCSI&II
~SETUP-NMRF-PC.TP2~ #2 #2 // Macholy’s mods hotkey tools V1
~SETUP-NMRF-PC.TP2~ #2 #3 // Combat round timer V1
~1PP.TP2~ #0 #1 // One Pixel Productions: v2 New Potion Graphics (2): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #3 // One Pixel Productions: v3 Flame Short Swords (4): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #4 // One Pixel Productions: v3 Flame Short Swords item patches (5): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #5 // One Pixel Productions: v3 Flame Short Swords mod item patches (6): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #6 // One Pixel Productions: v3 Paperdolls (human, half-orc, elven, halfling, dwarves) (7): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #10 // One Pixel Productions: v3 Colourable Quarterstaves core (11): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #11 // 1PP: Colourable Quarterstaves core item patches (12): v2.7 BWP Fix
~1PP.TP2~ #0 #12 // One Pixel Productions: v3 Colourable Quarterstaves mod patches (13): v2.7 BWP Fix
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #0 // 1PP: Avatar fixes * female elves w. leather armour [EFB2]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #1 // 1PP: Avatar fixes * female elves w. chain mail [EFB3]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #2 // 1PP: Avatar fixes * female elven cleric w. plate armour [EFC4]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #3 // 1PP: Avatar fixes * female elven fighter w. plate armour [EFF4]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #4 // 1PP: Avatar fixes * female human unarmoured [HFB1]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #5 // 1PP: Avatar fixes * female human w. leather armour [HFB2]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #6 // 1PP: Avatar fixes * female human w. chain mail [HFB3]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #7 // 1PP: Avatar fixes * female human cleric w. plate mail [HFC4]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #8 // 1PP: Avatar fixes * female human fighter w. plate mail [HFF4]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #9 // 1PP: Avatar fixes * female human unarmoured mage [HFW1]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #10 // 1PP: Avatar fixes * female human mage w. light robe [HFW2]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #11 // 1PP: Avatar fixes * fixed halfling progression [IFB1, IFB2, IFB3]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #12 // 1PP: Avatar fixes * fix frame error on cleric plate [IFC4]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #13 // 1PP: Avatar fixes * dwarves w. chain mail [DMB3]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #14 // 1PP: Avatar fixes * male elves w. chain mail [EMB3]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #15 // 1PP: Avatar fixes * male human w. leather armour [HMB2]
~1PP_AVATARS/SETUP-1PP_AVATARS.TP2~ #0 #16 // 1PP: Avatar fixes * male human w. chain mail [HMB3]
~1PP_FEMALE_DWARVES/SETUP-1PP_FEMALE_DWARVES.TP2~ #0 #0 // Separate Avatars for Female Dwarves -> Separate Avatars for Female Dwarves - Baldur’s Gate II
~1PP_THIEVES_GALORE/SETUP-1PP_THIEVES_GALORE.TP2~ #0 #1 // 1ppv3: Unique Thief Avatars (patch) -> BGII - Unique Thief Avatars (patch)
~1PP_THIEVES_GALORE/SETUP-1PP_THIEVES_GALORE.TP2~ #0 #2 // 1ppv3: Unique Thief Avatars (content)
~1PP_THIEVES_GALORE/SETUP-1PP_THIEVES_GALORE.TP2~ #0 #3 // 1ppv3: Improved Improved Galactygon’s Avatar Switching
~WSR/SETUP-WSR.TP2~ #0 #100 // Wizard Slayer kit revision: v1.04
~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #10 // Revised High Level Abilities: Refinements v 3.31
~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #30 // Shapeshifting fix -> Heal on shifting back to human (Default): Refinements v 3.31
~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #40 // Universal lesser mage robes: Refinements v 3.31
~WSR/SETUP-WSR.TP2~ #0 #200 // Wizard Slayer High Level Ability revision: v1.04
~WSR/SETUP-WSR.TP2~ #0 #302 // Revised Wizard Slayer item restrictions -> Moderate changes: v1.04
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #2 // Ueberarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten fuer Diebe: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #5 // Ueberarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten fuer Barden: v4.47
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #12 // Verbesserungen bei den Schattendieben: v4.47
~SETUP-BARDSONG_BG2_IWD.TP2~ #3 #1 // Bard Song Switching Patch kompatibel mit Rogue Rebalancing
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #0 // Aurora’s Shoes and Boots: v5
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #10 // Small portraits for NPCs -> Merchants and minor NPCs: v5
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #105 // Change store buying prices -> Reduce to 50%: v5
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #180 // Change store selling prices -> Increase by 200%: v5
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #210 // Change gem and jewelry prices -> Reduce to 50%: v5
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #247 // Change quest gold rewards -> Reduce to 50%: v5
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #420 // Realistic random treasures -> Both 1 and 2 (no treasures lost): v5
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #467 // Change creature gold carried -> Reduce to 25%: v5
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #500 // PnP Helmed and Battle Horrors: v5
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #0 #520 // Realistic Kobold Commandos: v5
~SETUP-AURPATCH.TP2~ #0 #0 // Aurora Patch: v5.1
~SETUP-HARDTIMES.TP2~ #0 #0 // Hard Times v2 (BGT): 2.4 (BGT)

~SETUP-HARDTIMES.TP2~ #0 #1 // Hard Times: Ulcaster School Encounter: 2.4 (BGT)
~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~ #0 #1300 // Randomise items -> Mode 2: Randomise with WeiDU. No items are lost: v6.7
~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~ #0 #9000 // Cespenar can forge SoA items: v6.7
~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~ #0 #10200 // Remove Protection from Undead scrolls from stores -> All scrolls from 9 out of 10 stores: v6.7
~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~ #0 #10210 // Duergar merchants: v6.7
~IIITEMMOD/SETUP-IIITEMMOD.TP2~ #0 #1 // Items [version 5]
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #100 // Schönheit der Natur Tweak.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #150 // Einkerkerung Fix.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #200 // Fleisch zu Stein Fix.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #300 // Beseitigt Effekt des Waffe-Wegwerfens bei Panik.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #1250 // Mehr Mogel-Wünsche: -> Verstärkter Begrenzter Wunsch & Wunsch.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #4000 // Stärke im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #4500 // Geschicklichkeit im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #5000 // Konstitution im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #6000 // Weisheit im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #6500 // Charisma im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~P5TWEAKS/SETUP-P5TWEAKS.TP2~ #1 #30 // Gegenstaende verlieren bei Einkerkerung: v5.1
~P5TWEAKS/SETUP-P5TWEAKS.TP2~ #1 #50 // Wiederhergestellte SvA Hintergrundmusik fuer die Promenaden-Zwischensequenz: v5.1
~CONTAIN/SETUP-CONTAIN.TP2~ #1 #10 // Einzigartige Behaelter -> Einzigartige Symbole und Namen: v3
~SETUP-CELESTIALES.TP2~ #0 #0 // Correcion a la animacion de las armas de devas y planotareos (Corrections of the animation of the weapon of devas and planetars) (Korrektur der Animation der Waffen der Devas und Planetare): v1.2
~SETUP-CELESTIALES.TP2~ #0 #1 // Sustitucion de los graficos de devas y planotareos rojos (Substitution of the creature graphics of the red devas and planetars) (Ersatz der Grafiken der roten Devas und Planetare): v1.2
~SETUP-CELESTIALES.TP2~ #0 #2 // Sustitucion de los graficos de devas y planotareos azules y de Solar (Substitution of the creature graphics of the blue devas and planetars and the solars) (Ersatz der Grafiken der blauen Devas, Planetare und Solarier): v1.2
~SETUP-LIGHTMAPS.TP2~ #0 #0 // Ersetzt die Kartenbeleuchtungen fuer BG TuTu/BGT/Baldur's Gate
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #0 // Infinity Animations: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #25 // Humanoid Animation Fixes: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #50 // Distinctive Genies: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #100 // Distinctive Fiends: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #150 // Pit Fiends -> All get the NWN animation: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #210 // Cambion/Isair Animation -> All cambions: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #260 // Alu-Fiend/Madae Animation -> All alu-fiends: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #400 // Distinctive Undead: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #410 // Skeleton Warriors -> Barrow Wight animation: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #450 // Seer Animation -> Some beggars and slaves: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #500 // More Base Animations: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #550 // More Icewind Dale Animations: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #600 // More Icewind Dale II Animations: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #650 // More Neverwinter Nights Animations: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #710 // More Planescape: Torment Animations -> 25% of relevant non-joinables: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #7000 // Moinesse's Avatars for IA -> 25% of relevant non-joinables: v5
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #9000 // Fix Areas -> Creature References: v5
~BEAR_ANIMATIONS_D2/SETUP-BEAR_ANIMATIONS_D2.TP2~ #0 #0 // Bear & Werebear animations from D2(requires IAcore mod to be installed)
~JA#BGT_ADVPACK/SETUP-JA#BGT_ADVPACK.TP2~ #0 #0 // Hauptkomponente: 0.5
~JA#BGT_ADVPACK/SETUP-JA#BGT_ADVPACK.TP2~ #0 #1 // Taverne Elfgesang: 0.5
~JA#BGT_ADVPACK/SETUP-JA#BGT_ADVPACK.TP2~ #0 #2 // Die Grotte des Schwarzen Alaric: 0.5
~JA#BGT_ADVPACK/SETUP-JA#BGT_ADVPACK.TP2~ #0 #3 // Ramaziths Turm: 0.5
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #0 // Portraits for BG1(BGT): v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1 // Portraits for BG2 and ToB: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #10 // Portraits for Dark Side of the Sword Coast: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #20 // Portraits for Northern Tales of the Sword Coast: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #21 // Alternate Portrait for Will Scarlet of NTotSC: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #30 // Portraits for Secret of Bone Hill: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #50 // Portraits for Stone of Askavar: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #300 // Portraits for BG1 Mini-Quests and Encounters: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #305 // Portraits for Lure of the Sirines Call: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #310 // Portraits for Grey Clan Episode I: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1000 // Portraits for The Darkest Day: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1001 // Alternate NPC-Portraits for The Darkest Day: v2.1

~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1030 // Portraits for Region of Terror: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1031 // Alternate NPC-Portraits for Region of Terror: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1310 // Portraits for Assassinations: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1320 // Portraits for Dungeon Crawl: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1330 // Portraits for Romantic Encounters: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1350 // Portraits for Tales of Anegh: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1380 // Portraits for Ascalons Questpack: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1360 // Portraits for Tales of the Deep Gardens: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1370 // Portraits for Dark Horizons: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1390 // Portraits for Jans Quest: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1400 // Portraits for Planar Sphere: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1410 // Portraits for Innershade: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1420 // Portraits for Fishing for Trouble: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1430 // Portraits for Eilistraees Song: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1340 // Portraits for Big Picture: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #2000 // Portraits for Ascalons Breagar: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #2010 // Portraits for Amber NPC: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #3000 // Alternate Portrait for Goo NPC: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #3010 // Alternate Portrait for Kim NPC: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #5000 // Alternate Female Character-Creation Portraits: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #5010 // Alternate Male Character-Creation Potraits: v2.1
~SETUP-XPMOD.TP2~ #4 #1 // Reduktion der Erfahrungspunkte für das Töten von Gegnern -> Auf 50% reduzieren: v6 BWP Fix
~SETUP-XPMOD.TP2~ #4 #12 // Reduktion der Erfahrungspunkte für das Erledigen von Aufgaben -> Auf 50% reduzieren: v6 BWP Fix
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #2 // XP for Spell Learning -> At 10% from your current configuration
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #7 // XP for Disarming Traps -> At 10% from your current configuration
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #12 // XP for Pick Pocket -> At 10% from your current configuration
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #16 // Installing files needed for the components of the group „Balancing XP and items of several mods“
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #17 // Restore original BG1 creatures' XP and items -> Keep custom items from other Mods
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #21 // Item and XP Balancing for 'Dark Side of the Sword Coast (v2.15)' -> Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items)
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #24 // Item and XP Balancing for 'Northern Tales of the Sword Coast (v1.70a)' -> Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items)
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #27 // Item and XP Balancing for 'Secret of Bone Hill (v2.75)' -> Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items)
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #30 // Item and XP Balancing for 'DrizztSaga (v1.0)' -> Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items)
~VECNA/SETUP-VECNA.TP2~ #0 #0 // Vecna: v23
~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~ #0 #0 // Arcane Spell Refreshment: v7
~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~ #0 #1 // Divine Spell Refreshment: v7
~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~ #0 #2 // XP for casting Arcane Spells: v7
~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~ #0 #3 // XP for casting Divine Spells: v7
~IIPROJECTILER/SETUP-IIPROJECTILER.TP2~ #0 #2002 // Projectile Retrieval Mod -> All other Infinity Engine Games
~IILEARNTHROUGHUSE/SETUP-IILEARNTHROUGHUSE.TP2~ #0 #2001 // Learn Through Use
~W_PACKMULE/SETUP-W_PACKMULE.TP2~ #4 #0 // Maultier -> Standard Satteltaschen
~SETUP-VIRTUE.TP2~ #7 #0 // Tugend: v19 BWP Fix
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #0 // Nythrun's Level 1 NPCs: List party-joinable NPCs (required to install any NPC components): v1.9
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #1 // Tweak weapon proficiencies for some classes (a la Ashes of Embers and aVENGER's Rogue Rebalancing): v1.9
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #3 // Joinable NPCs more closely match the player character's experience -> On initial joining only: v1.9
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #51 // Balanced BG1 NPC attributes -> mos_anted's revision: v1.9
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #55 // Dudleyfix for BG1 NPCs: v1.9
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #60 // Fix BG1 NPC spells and innate abilities: v1.9
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #100 // Update game references to NPC classes/kits: v1.9
~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ #1 #0 // šberarbeitete Weltkarte f□r Baldurs Gate - mit farbigen Baldurs Gate Kartenicons: v9
~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ #1 #1 // Karte f□r Thron des Bhaal -> Benutze die Weltkarte ebenso f□r Thron des Bhaal: v9
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #4020 // Wachende Festung zwischen SvA und TdB zugänglich machen: v20
~SCSII/SETUP-SCSII.TP2~ #3 #4030 // Fallengelassene Gegenstände aus der Hölle wiedererlangen: v20
~SETUP-BGTMUSIC.TP2~ #3 #2 // Baldur's Gate Trilogie - Musik -> Gesamte Baldurs Gate/Schatten von Amn/Thron des Bhaal Musik (WARNUNG: BGMain.exe wird gepatched)
~SETUP-GUI.TP2~ #3 #6 // Graphische Spielbenutzeroberflaeche (GUI) -> „Baldur's Gate Trilogie“ (Elminster fuehrt einen Stab)
~TUTUGUI/SETUP-TUTUGUI.TP2~ #0 #0 // Baldurs Gate I GUI for Tutu, SoA/ToB, or BGT
~CREFIXER/SETUP-CREFIXER.TP2~ #0 #0 // Creature Slot Fixer: v2
~SETUP-INNATE_FIX.TP2~ #0 #0 // Innates Set to Level One

~GENERALIZED_BIFFING/GENERALIZED_BIFFING.TP2~ #0 #0 // Generalized Biffing: v2.1